

Bedienungsanleitung

BigFarmNet-MySow-App

Code-Nr. 99-94-5060 D

Ausgabe: 12/2023

1	Systembeschreibung	1
1.1	Die BigFarmNet-MySow-App	1
1.2	Funktionen	2
2	Grundlegende Bedienung	6
2.1	Bedienung des Handlesegerätes	6
2.2	Home-Screen	6
2.3	Manuelle Eingaben	7
2.4	Erfassung von Transpondersignalen	8
2.5	Änderung von Datumsangaben	8
3	Handlesegerät einrichten	10
3.1	Voraussetzungen	10
3.2	Die MySow-App mit BFN-Manager verbinden	10
3.2.1	Initiale Anmeldung	11
3.2.2	Weitere Benutzer anmelden	12
3.3	Einstellungen	12
3.3.1	Sprache einstellen	12
3.3.2	Einen neuen Orts-Transponder hinzufügen	13
3.3.3	Leistung der Farm	16
3.3.4	Informationen zur App	16
3.3.5	Abmelden	17
4	Fressprotokoll einsehen	18
5	Aktivitäten durchführen	19
5.1	Eine neue Sau eingeben	19
5.2	Einer Sau einen neuen Transponder zuordnen	23
5.3	Die Futtermenge für einzelne Sauen ändern	26
5.4	Informationen zur Besamung von Sauen eingeben	32
5.5	Einen neuen Wurf eingeben	36
5.6	Anzahl der Ferkel bei einer Sau ändern	38
5.7	Eine Sau umstallen	42
5.8	Eine Sau ausstallen	45
5.9	Ferkel von einer Sau absetzen	47
5.10	Sauen selektieren und markieren	50
5.11	Selektionsdaten anzeigen	54
5.12	Sauendaten anzeigen	56
5.13	Tod einer Sau eingeben	59



1 Systembeschreibung

1.1 Die BigFarmNet-MySow-App

Die **BigFarmNet-MySow-App** ist eine Ergänzung zum **BigFarmNet-Manager**, und dient zur Vereinfachung der Erfassung und Verwaltung und zur Darstellung der Tier-Daten in Schweine-Zuchtbetrieben.

Kennwerte der Zucht können über die BigFarmNet-MySow-App erfasst und vor Ort angezeigt werden. Dabei werden die Sauen mittels RFID-Transpondern (Sauen-Transponder) identifiziert.

Unterstützt wird die Dateneingabe durch **QuigTag** von Big Dutchman. QuigTag ermöglicht die Erkennung von Örtlichkeiten über RFID-Transponder (Orts-Transponder).

Aktuell wird die BigFarmNet-MySow-App auf dem Android-basierten Handlesegerät VH-H78 LF RFID ausgeführt.

1.2 Funktionen

Die BigFarmNet-MySow-App ermöglicht eine schnelle **Übersicht zur Futteraufnahme** aller Sauen der Farm.



Angaben zur Futteraufnahme aller Tiere, sortierbar nach verschiedenen Kriterien (siehe Kapitel 4 "Fressprotokoll einsehen", Seite 18).

Folgende **Aktivitäten** können mit der BigFarmNet-MySow-App durchgeführt werden.

Eine neue Sau in das System eingeben.



Eingeben von Nummer der Sau und des Sauen-Transponders, sowie weitere Informationen zur Sau (siehe Kapitel 5.1 "Eine neue Sau eingeben", Seite 19).

Einer Sau einen neuen Transponder zuordnen.



Bei Defekt oder Verlust erhält eine Sau einen neuen Sauen-Transponder (siehe Kapitel 5.2 "Einer Sau einen neuen Transponder zuordnen", Seite 23).

Die Futtermenge für einzelne Sauen ändern.



Futtermenge anpassen

Für jede Sau kann die über die Futterkurve festgelegte Futtermenge individuell erhöht oder reduziert werden.

Die Veränderung der Futtermenge kann festgelegt werden:

- dauerhaft,
- für einen bestimmten Zeitraum als fester Wert,
- für einen bestimmten Zeitraum, wobei die Futtermenge von einem Startwert während des Zeitraums linear zurück zum Wert der Futterkurve verändert wird.

(siehe Kapitel 5.3 "Die Futtermenge für einzelne Sauen ändern", Seite 26)

Informationen zur Besamung von Sauen eingeben.



Besamung

Eingeben von Art, Ort und Datum der Besamung (siehe Kapitel 5.4 "Informationen zur Besamung von Sauen eingeben", Seite 32).

Informationen zum Abferkeln einer Sau eingeben.



Abferkeln

Eingeben von Ort und Datum eines Wurfes. Anzahl lebendiger, toter oder nach dem Wurf umgestallter Ferkel (siehe Kapitel 5.5 "Einen neuen Wurf eingeben", Seite 36).

Anzahl der Ferkel bei einer Sau ändern.

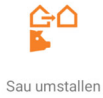


Anzahl der Ferkel ändern

Informationen zum Versetzen von Ferkeln von einer Muttersau zu einer Ammensau eingeben (siehe Kapitel 5.6 "Anzahl der Ferkel bei einer Sau ändern", Seite 38).



Eine Sau umstallen.



Informationen zur Umstallung einer Sau oder einer Gruppe von Sauen eingeben (siehe Kapitel 5.7 "Eine Sau umstallen", Seite 42).

Eine Sau ausstallen.



Bei Entnahme von Sauen aus dem Bestand können diese aus dem System entfernt werden (siehe Kapitel 5.8 "Eine Sau ausstallen", Seite 45).

Ferkel von einer Sau absetzen.



Nach der Laktationsphase werden die Ferkel abgesetzt und die Sau in den Besamungsbereich umgestallt. Dies kann mit der Aktivität "Absetzen" festgehalten werden (siehe Kapitel 5.9 "Ferkel von einer Sau absetzen", Seite 47).

Sauen für Selektion und Farbmarkierung auswählen.



Eine für eine Selektion ausgewählte Sau wird nach der nächsten Fütterung in einen Selektionsbereich entlassen. Säue können während der Fütterung automatisch farblich markiert werden (siehe Kapitel 5.10 "Sauen selektieren und markieren", Seite 50).

Selektionsdaten anzeigen.



Aufrufen einer Liste selektierter oder nicht selektierter Sauen (siehe Kapitel 5.11 "Selektionsdaten anzeigen", Seite 54).

Sauendaten anzeigen.



Aufrufen aller aktuellen und gespeicherten Informationen zu einer Sau (siehe Kapitel 5.12 "Sauendaten anzeigen", Seite 56).

Tod einer Sau eingeben.



Eingeben von Ort und Datum des Todes einer Sau (siehe Kapitel 5.13 "Tod einer Sau eingeben", Seite 59).

2 Grundlegende Bedienung

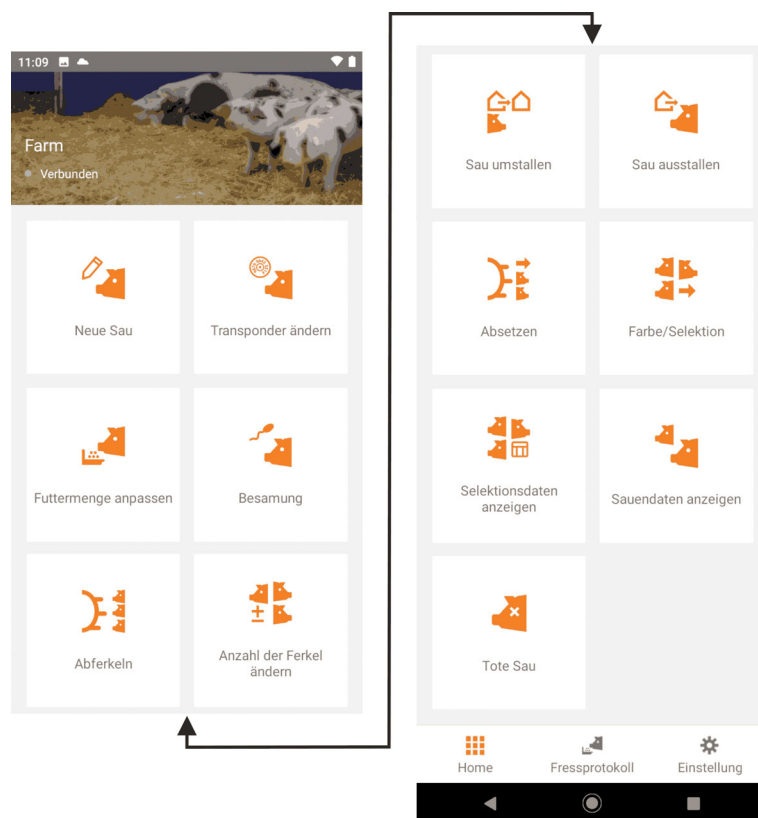
2.1 Bedienung des Handlesegerätes

Die Bedienung der Handlesegerätes ist beschrieben in der Herstellerdokumentation.

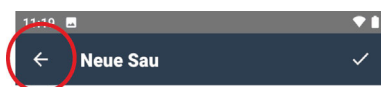
2.2 Home-Screen

Der Home-Screen erscheint nach der Anmeldung in der BigFarmNet-MySow-App.

Durch Anwählen der Bedienfelder auf dem Home-Screen gelangt man zu den Menüs aller mit der BigFarmNet-MySow-App durchführbaren Aktivitäten (siehe Kapitel 1.2 "Funktionen", Seite 2).



Über die Bedienfelder in der unteren Zeile gelangt man zum Fressprotokoll (siehe Kapitel 4 "Fressprotokoll einsehen", Seite 18) und zu den Einstellungen (siehe Kapitel 3.3 "Einstellungen", Seite 12), und von dort zurück zum Home-Screen.



Aus den Startmenüs der Aktivitäten gelangt man durch Anwählen des Pfeils oben links zurück zum Home-Screen.

2.3 Manuelle Eingaben

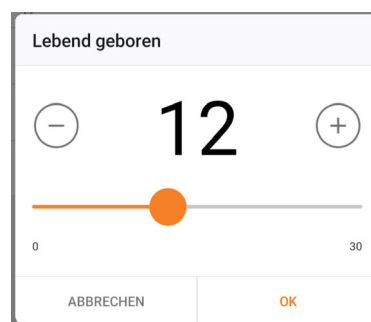
Manuelle Eingabe von Zeichenfolgen

Wenn die manuelle Eingabe von Zeichenfolgen erforderlich ist, erscheint auf den Bildschirm eine Bildschirm-Tastatur.



Eingabe von Kennwerten

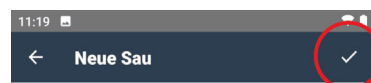
Wenn die manuelle Bearbeitung von voreingestellten Kennwerten erforderlich ist, erscheint auf dem Bildschirm ein Bedienfeld.



Die Änderung der Kennwerte erfolgt durch Tippen auf das Minus-Symbol oder das Plus-Symbol, oder mit dem Schieberegler.

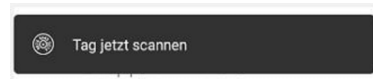
ACHTUNG!

Manuelle Eingabe müssen immer mit Anklicken des Hakens auf dem Bildschirm oben rechts gespeichert werden.



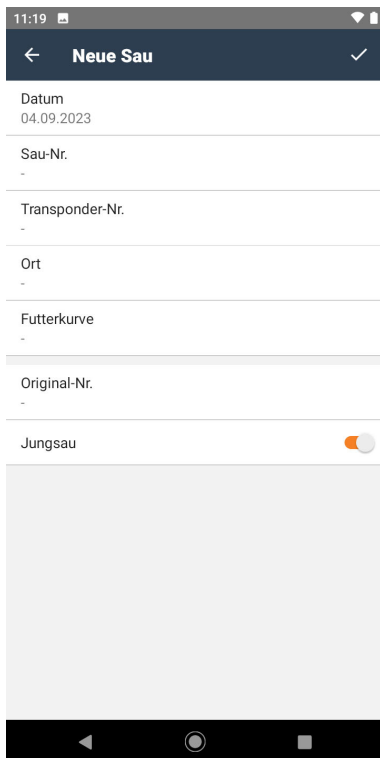
2.4 Erfassung von Transpondersignalen

Wenn bei einer Dateneingabe die Möglichkeit der Erfassung eines RFID-Transponders besteht, erscheint auf dem Touchscreen für einige Sekunden die Meldung "Tag jetzt scannen".



Nach Erscheinen der Meldung ist das Handlesegerät bereit zum Einlesen eines Transpondersignals.

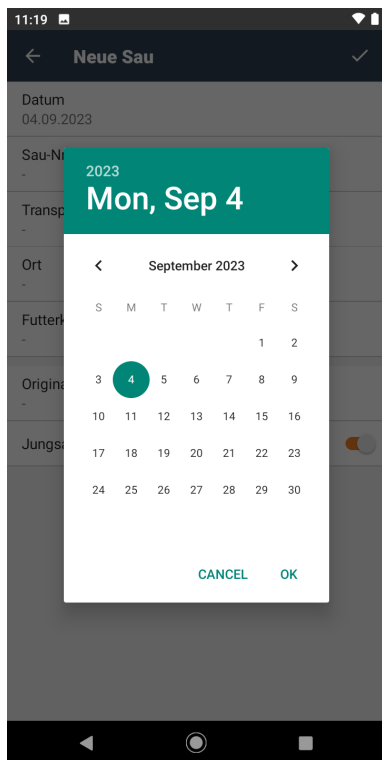
2.5 Änderung von Datumsangaben



Beim Arbeiten mit der BigFarmNet-MySow-App wird das aktuelle Datum des BFN-Managers übernommen.

Bei Bedarf kann bei der Erfassung einer Aktivität ein abweichendes Datum verwendet werden.

1. Die Datum-Zeile im Screen der Aktivität anwählen.



Ein Kalender mit dem aktuellen Datum wird eingeblendet.

2. Den gewünschten Monat mit den Pfeiltasten auswählen.
3. Den gewünschten Tag anwählen.
4. Mit "OK" bestätigen.

3 Handlesegerät einrichten

3.1 Voraussetzungen

Für die Nutzung des Handlesegerätes mit der BigFarmNet-MySow-App sind notwendig:

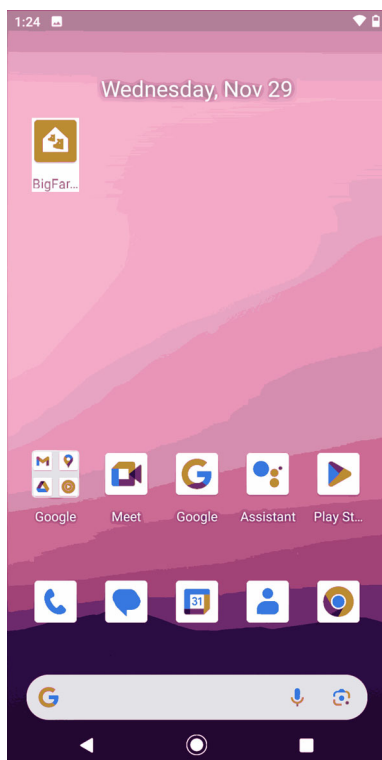
- ein WLAN-Zugang in allen Örtlichkeiten der Farm,
- eine **BigFarmNet-Basis-Installation** mit einer
 - **Lizenz BigFarmNet - Sauenverwaltung**,und eine
 - **Lizenz BigFarmNet - Web Zugriff Pig**.

3.2 Die MySow-App mit BFN-Manager verbinden

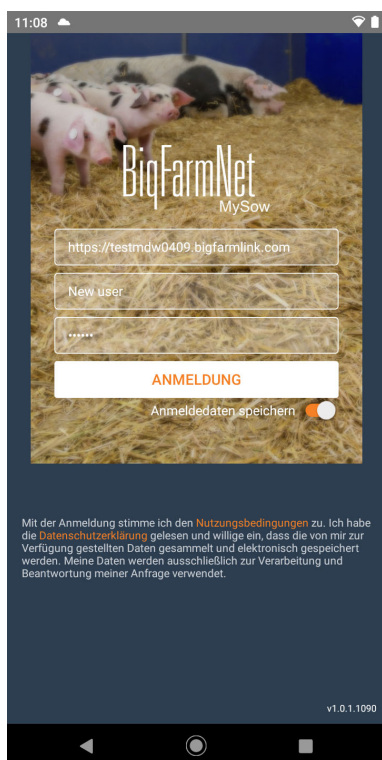
Vor einer erstmaligen Verbindung müssen das Handlesegerät mit der BigFarmNet-MySow-App und die vorgesehenen Benutzer im BFN-Manager eingepflegt werden. (Siehe hierzu die Anleitungen für die BFN-Software.)

Der BFN-Manager erzeugt dabei eine Farm-Link-ID, die für das Anmelden benötigt wird.

3.2.1 Initiale Anmeldung



1. Das Handlesegerät einschalten und die BFN-App öffnen.



Der Anmeldebildschirm erscheint.

2. Die Farm-Link-ID eingeben.
3. Einen Benutzer eingeben.
4. Ein Passwort eingeben (nur Zahlen sind zulässig).

Bei Anwahl des Schiebeschalters "Anmeldedaten speichern" bleiben die Farm-Link-ID und der Benutzer für eine erneute Anmeldung erhalten.

5. Die Schaltfläche "Anmeldung" anwählen.

Die Anmeldung muss im BFN-Manager bestätigt werden.

6. Nochmals die Schaltfläche "Anmeldung" anwählen.

Der "Home-Screen" wird angezeigt.

3.2.2 Weitere Benutzer anmelden

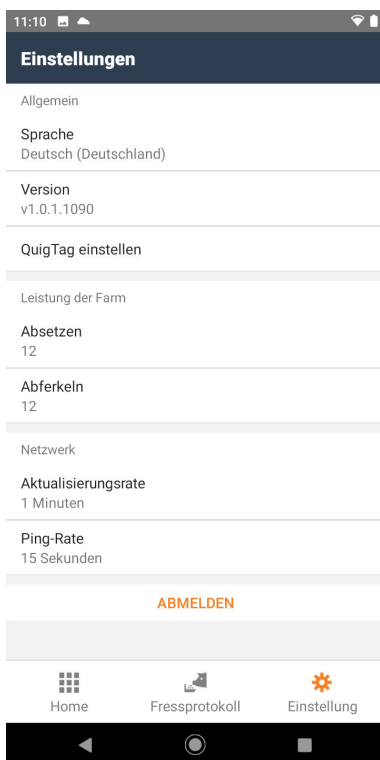
Jeder Benutzer muss bei seiner erstmaligen Anmeldung ein Passwort eingeben, und die Anmeldung muss im BFN-Manager bestätigt werden.

Jeder durch erstmalige Anmeldung im BFN-Manager bestätigte Benutzer kann sich nach dem Starten der BigFarmNet-MySow-App mit seinem Benutzernamen und seinem Passwort anmelden.

Ist "Anmeldedaten speichern" aktiviert (Schiebeschalter rechts), sind beim nächsten Starten der BigFarmNet-MySow-App die Farm-Link-ID und der letzte Benutzer voreingestellt.

3.3 Einstellungen

3.3.1 Sprache einstellen



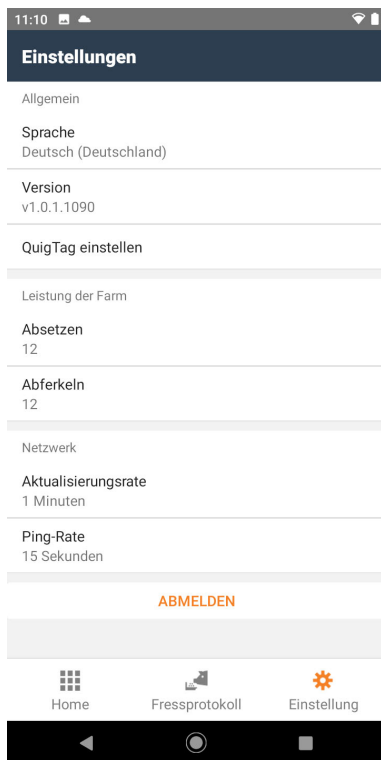
Sprache

Auswahl der Sprache

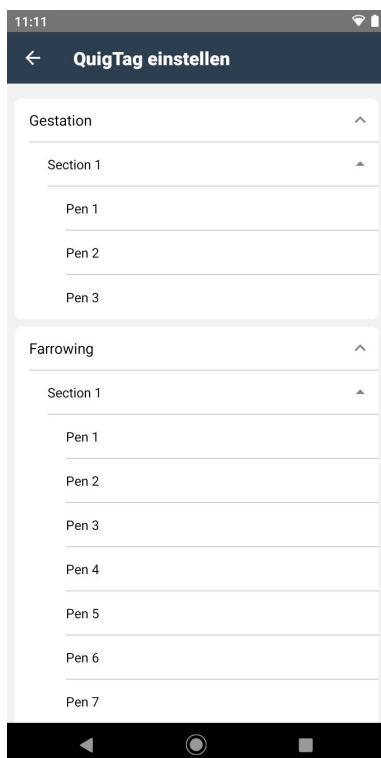
Bei Auswahl des Menüpunktes erscheint eine Auflistung der in der BigFarmNet-MySow-App installierten Sprachen mit Auswahlmöglichkeit.

Mit Auswahl einer Sprache wird die Anzeige sofort auf diese Sprache umgestellt.

3.3.2 Einen neuen Orts-Transponder hinzufügen

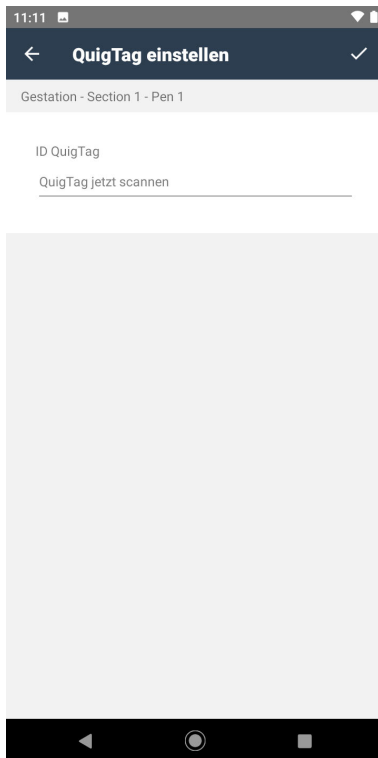


1. "QuigTag erstellen" anwählen.

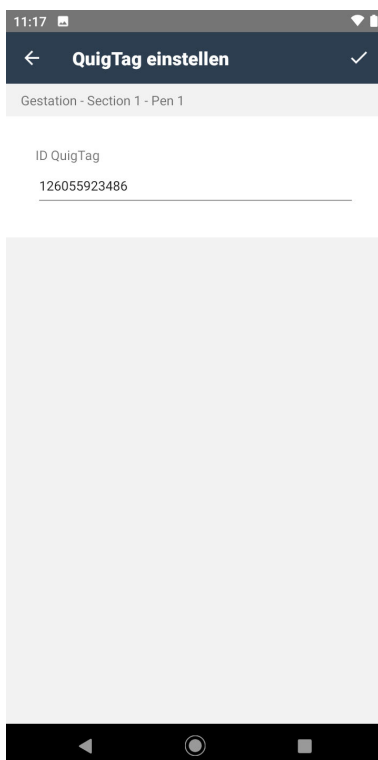


Aufgelistet wird die in der BFN-Welt hinterlegt Struktur der Örtlichkeiten der Farm.

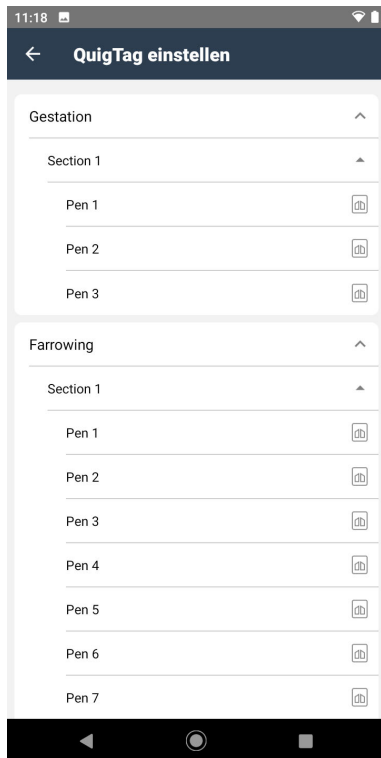
2. Den Ort für den neuen Transponder durch Anwählen festlegen.



3. "QuigTag jetzt scannen" anwählen.

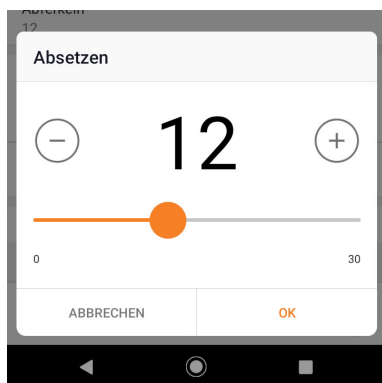


4. Die Transponder-Nummer eingeben,
oder
die Transponder-Nummer des Orts-Transpon-
ders einlesen.



Die Orte, für die ein Orts-Transponder eingerichtet ist, werden in der Auflistung mit einem Transponder-Symbol gekennzeichnet.

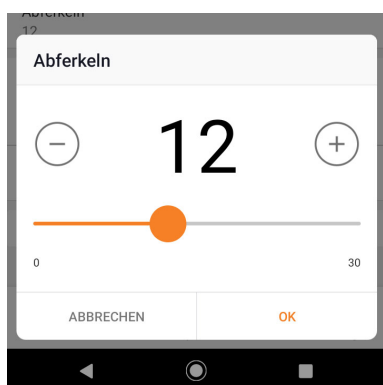
3.3.3 Leistung der Farm



Leistung der Farm: Absetzen

Eingabe der auf der Farm durchschnittlichen Anzahl an Ferkeln beim Absetzen.

Der eingegebene Wert wird benutzt als Voreinstellung beim Start der Aktivität "Absetzen".

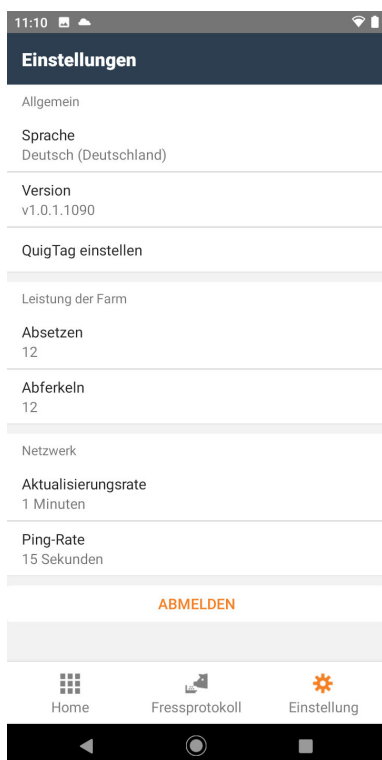


Leistung der Farm: Abferkeln

Eingabe der auf der Farm durchschnittlichen Anzahl an Ferkeln beim Abferkeln.

Der eingegebene Wert wird benutzt als Voreinstellung beim Start der Aktivität "Abferkeln".

3.3.4 Informationen zur App



Version

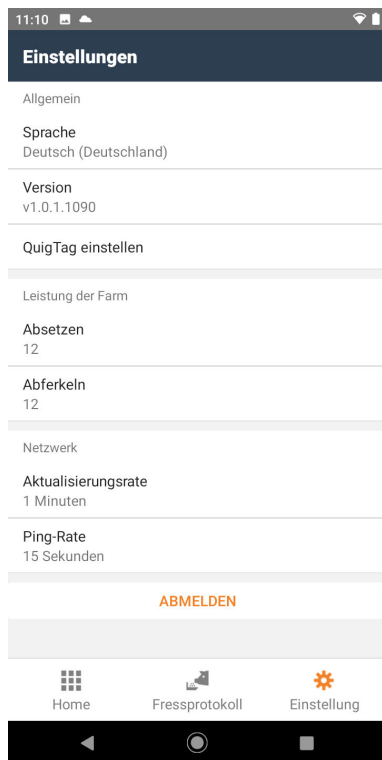
Versionsnummer der installierten BigFarmNet-MySow-App

Aktualisierungsrate

Ping-Rate

Voreingestellte Werte, die ohne Rücksprache mit Big Dutchman nicht geändert werden sollten.

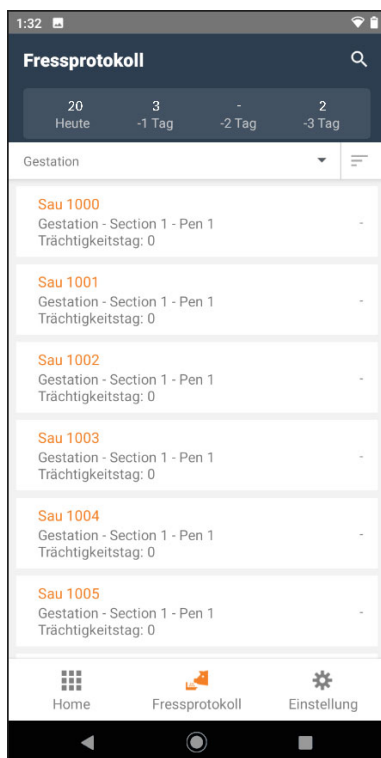
3.3.5 Abmelden



Über den Menüpunkt **"Abmelden"** erfolgt eine Abmeldung des Benutzers, ohne Ausschalten des Handlesegerätes, zum Beispiel für einen Benutzerwechsel.

Durch Ausschalten des Handlesegerätes werden das Handlesegerät und der Benutzer abgemeldet.

4 Fressprotokoll einsehen



Angezeigt werden alle Sauen der gewählten Örtlichkeit.

In der Kopfzeile des Fressprotokolls wird die Anzahl der Sauen gezeigt, die in letzten drei Tagen und am aktuellen Tag weniger als ein festgelegtes Minimum an Futter gefressen haben.

Im Wert für den aktuellen Tag sind die noch geplante Fütterungen enthalten.



Nach Anklicken des Sortieren-Bedienfeldes ≡ lassen sich Kriterien zur Auflistung der Sauen anwählen.

5 Aktivitäten durchführen

5.1 Eine neue Sau eingeben



Neue Sau

Auf dem Home-Screen "Neue Sau" anwählen.

Eingabepunkte im Menü **Neue Sau**

- Datum
- Sau-Nr.
- Transponder-Nr.
- Futterkurve
- Original-Nr.

- Jungsau

In der Grundeinstellung wird eine "Jungsau" erwartet (Schiebeschalter rechts).

Ist eine neue Sau keine Jungsau, (Schiebeschalter links) wird zusätzlich die Parität abgefragt, siehe Seite 22)

Sau-Nr.

Eine Sau-Nummer darf nur ein Mal pro Farm vergeben werden. Bei doppelter Eingabe erscheint eine Fehlermeldung.

1. Die Nummer der Sau manuell eingeben und mit OK bestätigen.

Nach Eingabe können 2 - 4 Minuten vergehen, bis die Sau im System angezeigt wird.

Transponder-Nr.

2. Die Transponder-Nummer eingeben,
oder
die Transponder-Nummer des Sauen-Transponders einlesen.
3. Mit OK bestätigen.

Ort

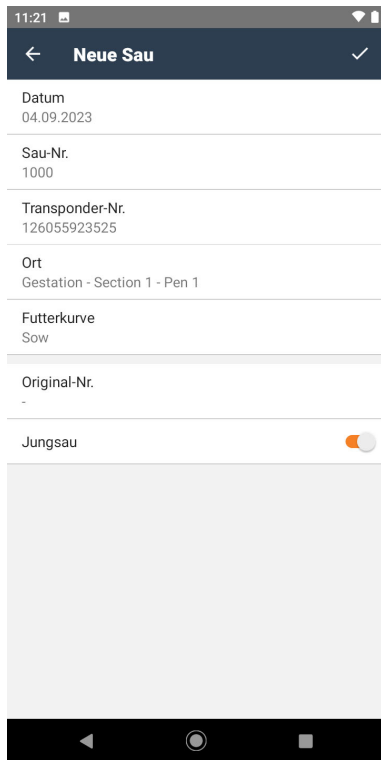
Standort der neuen Sau.

4. Den Standort auswählen,
oder
die Transponder-Nummer des Orts-Transponders einlesen.

Futterkurve

Bei Anwahl werden alle verfügbaren Futterkurven angezeigt, die im BigFarmNet-Manager festgelegt wurden.

5. Der neuen Sau eine Futterkurve zuweisen.



11:21

← Neue Sau ✓

Datum
04.09.2023

Sau-Nr.
1000

Transponder-Nr.
126055923525

Ort
Gestation - Section 1 - Pen 1

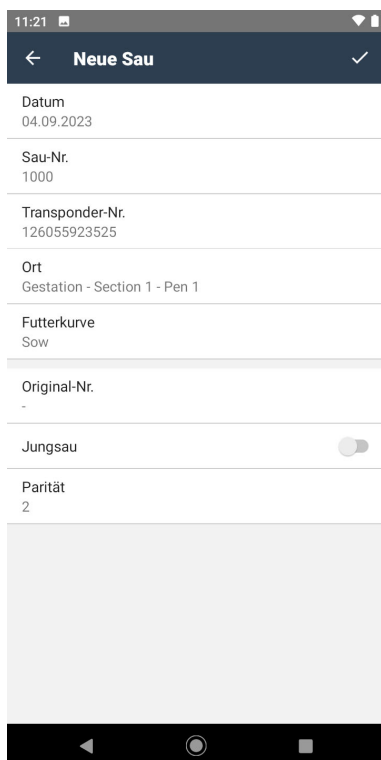
Futterkurve
Sow

Original-Nr.
-

Jungsau ☒

Jungsau

Hat die neue Sau noch nicht geworfen, bleibt "Jungsau" aktiv (Schiebeschalter rechts).



11:21

← Neue Sau ✓

Datum
04.09.2023

Sau-Nr.
1000

Transponder-Nr.
126055923525

Ort
Gestation - Section 1 - Pen 1

Futterkurve
Sow

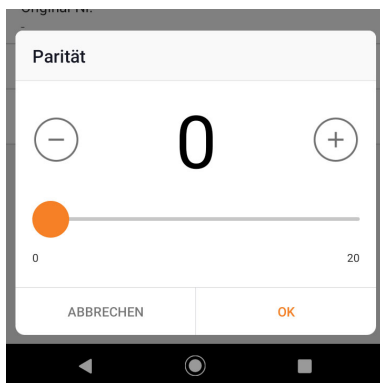
Original-Nr.
-

Jungsau ☐

Parität
2

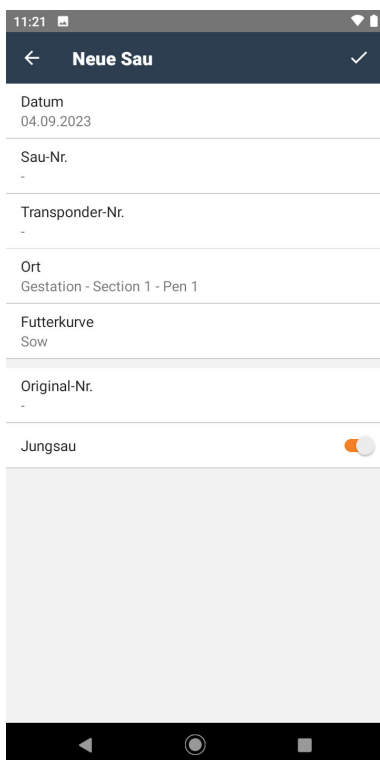
Hat die neue Sau bereits geworfen, wird "Jungsau" deaktiviert (Schiebeschalter links).

Der Menüpunkt "Parität" wird eingeblendet.



Parität

6. Eingeben, wie oft die Sau zuvor geworfen hat.
7. Mit OK bestätigen.



8. Die Eingaben speichern.

Nach dem Speichern kann eine weitere Sau hinzugefügt werden. Dabei werden im Dialogfenster die Eingaben für

- Datum,
- Ort, und
- Futterkurve

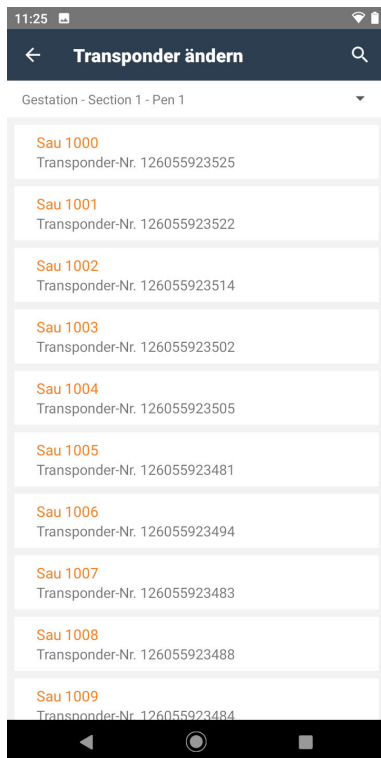
der vorherigen Sau voreingestellt angezeigt.

5.2 Einer Sau einen neuen Transponder zuordnen



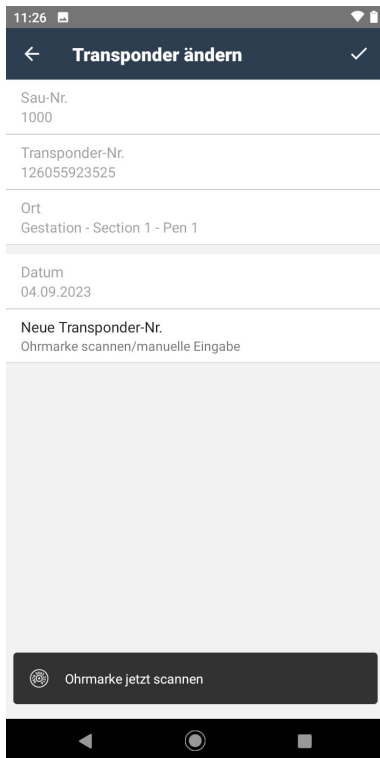
Transponder ändern

Auf dem Home-Screen "Transponder ändern" anwählen.



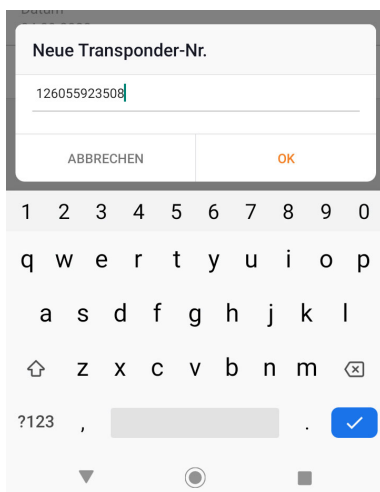
Angezeigt werden die Sauen der gewählten Örtlichkeit.

1. Einen neuen Transponder an der Sau befestigen.
2. Die Sau anwählen.



Menü **Transponder ändern**

3. "Neue Transponder-Nr." anwählen.



4. Die Transponder-Nummer eingeben,
oder
die Transponder-Nummer des neuen Sauen-
Transponders einlesen.
5. Mit OK bestätigen.

11:26

← Transponder ändern ✓

Sau-Nr.
1000

Transponder-Nr.
126055923525

Ort
Gestation - Section 1 - Pen 1

Datum
04.09.2023

Neue Transponder-Nr.
126055923508

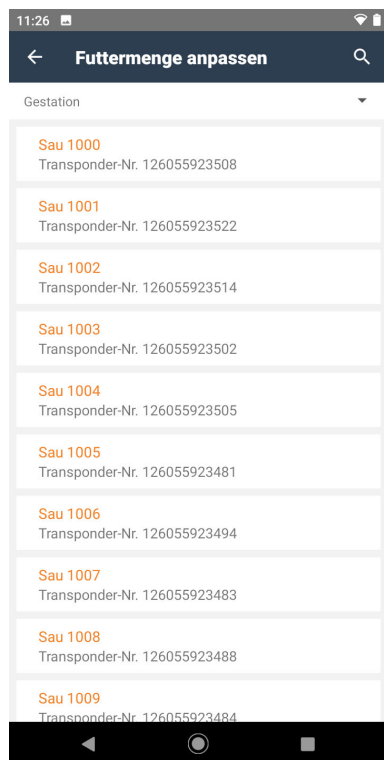
6. Die Eingaben speichern.

5.3 Die Futtermenge für einzelne Sauen ändern



Futtermenge anpassen

Auf dem Home-Screen "Futtermenge anpassen" anwählen.



Angezeigt werden die Sauen der gewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen, oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.

12:58

← **Futtermenge anpassen** ✓

Sau-Nr.
1001

Transponder-Nr.
91050780701

Ort
Gestation - Section 1 - Pen 1

Status
Leer

Tage im Status
0

Basiskorrekturwert
100 %

Startfaktor
100 %

Zeitraum
1

Startdatum
29.09.2023

Konstanter Faktor ☐

Futterkurve
Lactation

Fütterungstag
-

Heute gefüttert
0 kg

Futter erlaubt
2 kg

Futter gefressen
0 %

Zustand
-

Für Multi-futtermenge anpassen können Sie die Sauen ohne Unterbrechung scannen.

Die aktuellen Werte für die Sau werden angezeigt.

Eingabepunkte im Menü **Futtermenge anpassen**:

- Basiskorrekturwert
- Startfaktor
- Zeitraum
- Startdatum
- Konstanter Faktor
- Futterkurve
- Zustand

Basiskorrekturwert

100

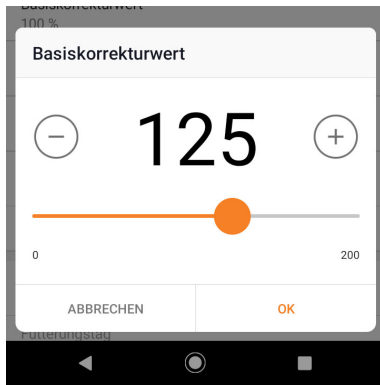
0 200

ABBRECHEN OK

Basiskorrekturwert

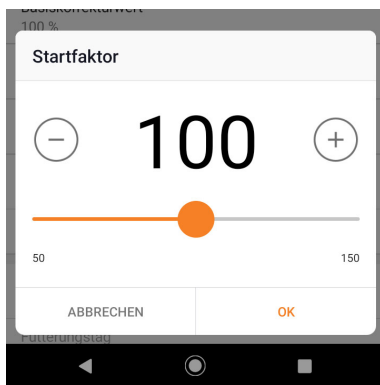
Mit dem Basiskorrekturwert wird die dauerhaft von der Futterkurve abweichende Futtermenge eingestellt.

Ein Basiskorrekturwert von 100 (= 100% der Futtermenge der Futterkurve) bedeutet keine Abweichung.



Ein Basiskorrekturwert von 125 (=125% der Futtermenge der Futterkurve) bedeutet eine zur Futterkurve um 25% erhöhte Futtermenge.

- Den Basiskorrekturwert eingeben.
- Mit OK bestätigen.



Startfaktor

Mit dem Startfaktor wird die für einen bestimmten Zeitraum anfängliche von der Futterkurve abweichende Futtermenge eingestellt.

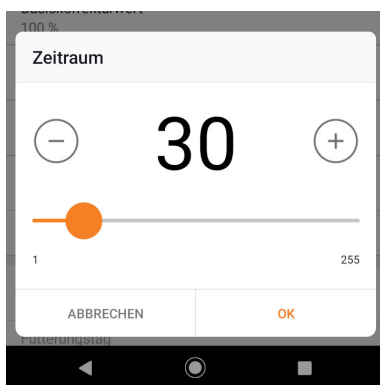
Ein Startfaktor von 100 (= 100% der Futtermenge der Futterkurve) bedeutet keine Abweichung.

(Ein Startfaktor kann zusätzlich zum Basiskorrekturwert eingestellt werden.)



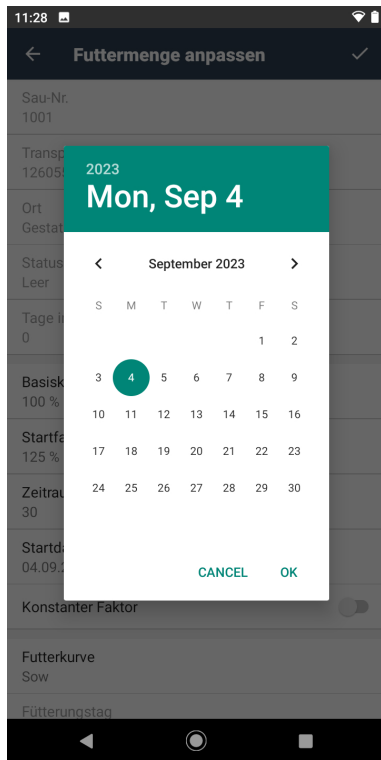
Ein Startfaktor von 125 (=125% der Futtermenge der Futterkurve) bedeutet eine zur Futterkurve um 25% erhöhte Futtermenge zu Beginn des gewählten Zeitraums.

- Den Startfaktor eingeben.
- Mit OK bestätigen.



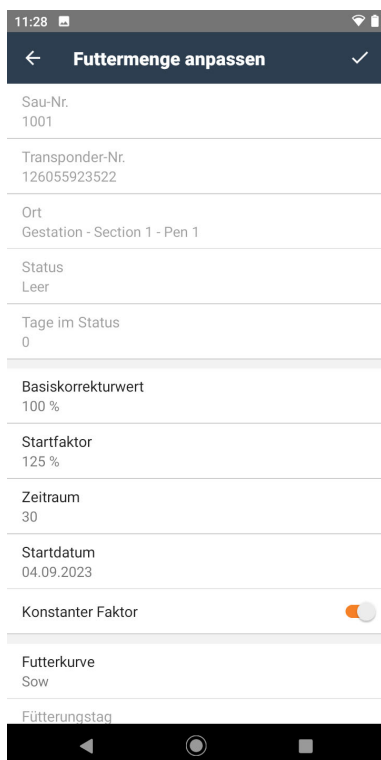
Zeitraum

- Den Zeitraum für die von der Futterkurve abweichende Futtermenge in Tagen eingeben.



Startdatum

- Das Datum für den ersten Tag des Zeitraums festlegen.
- Mit OK bestätigen.



Konstanter Faktor

Ist „Konstanter Faktor“ aktiviert (Schiebeschalter rechts), bleibt die Futtermenge für den gewählten Zeitraum unverändert.

Ist „Konstanter Faktor“ deaktiviert (Schiebeschalter links), wird die abweichende Futtermenge täglich verändert.

Am Ende des gewählten Zeitraums entspricht die Futtermenge wieder dem Wert der Futterkurve.

Futterkurve

Optional kann eine andere Futterkurve angewählt werden.

Zustand

Optional kann eine Angabe zum Gewichtszustand der Sau festgehalten werden.

1:28

← **Futtermenge anpassen** ✓

100 %

Startfaktor
125 %

Zeitraum
40

Startdatum
29.11.2023

Konstanter Faktor ☒

Futterkurve
Lactation

Fütterungstag
-

Heute gefüttert
0 kg

Futter erlaubt
2 kg

Futter gefressen
0 %

Zustand
Optimal

Für Multi-futtermenge anpassen können Sie die Sauen ohne Unterbrechung scannen.

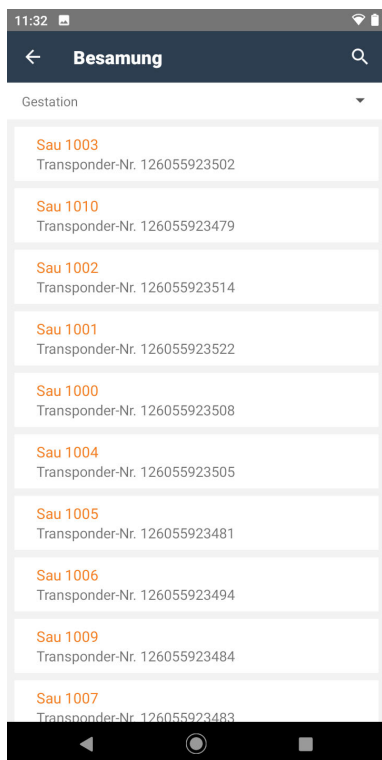
Die Eingaben speichern.

5.4 Informationen zur Besamung von Sauen eingeben



Besamung

Auf dem Home-Screen "Besamung" anwählen.



Aufgelistet werden alle Sauen, die besamt werden können.

1.

- Eine Sau aus der Liste anwählen, oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.

Eingabepunkte im Menü **Besamung**:

- Datum
- Gruppe
- Typ
- Samen

Sauen können mehrfach besamt werden.

Im Menüpunkt "Besamung x" wird die fortlaufende Nummer für die aktuelle Besamung der ausgewählten Sau gezeigt.

Gruppe

Für eine zeitnah durchzuführende Besamung mehrerer Sauen können diese Sauen optional als Gruppe zusammengefasst werden.

- Die Gruppenbezeichnung eingeben.

Die Gruppenbezeichnung ist frei wählbar. Mit erstmaliger Eingabe einer Gruppenbezeichnung wird diese Gruppe im System automatisch angelegt.

- Mit OK bestätigen.

Samen

Aufgelistet werden die Nummern von im BFN-Manager hinterlegten Ebern, von denen der Samen stammen kann.

- Einen Eber auswählen.

11:34

← **Besamung** ✓

Sau-Nr.
1003

Transponder-Nr.
126055923502

Ort
Gestation - Section 1 - Pen 1

Status
1

Datum
04.09.2023

Gruppe
-

Typ
1

Besamung 1

Samen
Barcode scannen/manuelle Eingabe

Sau 1011
Transponder-Nr. 126055923485

Sau 1010
Transponder-Nr. 126055923479

Nach Eingabe der Informationen zur Besamung können diese Informationen weiteren besamten Sauen durch Einlesen der Sauen-Transponder zugeordnet werden.

11:34

← **Besamung** ✓

Samen
Barcode scannen/manuelle Eingabe

Sau 1011
Transponder-Nr. 126055923485

Sau 1010
Transponder-Nr. 126055923479

Sau 1009
Transponder-Nr. 126055923484

Sau 1008
Transponder-Nr. 126055923488

Sau 1007
Transponder-Nr. 126055923483

Sau 1006
Transponder-Nr. 126055923494

Sau 1005
Transponder-Nr. 126055923481

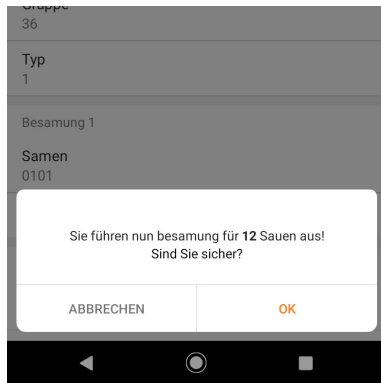
Sau 1004
Transponder-Nr. 126055923505

Sau 1002
Transponder-Nr. 126055923514

Sau 1001
Transponder-Nr. 126055923522

Sau 1000
Transponder-Nr. 126055923508

Die besamten Sauen werden aufgelistet.



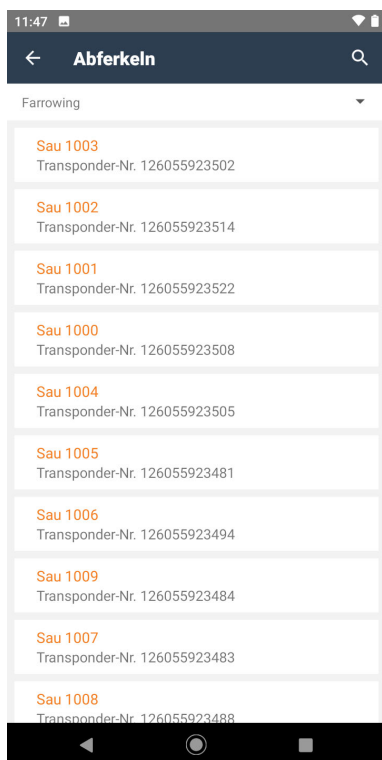
Die Besamung mehrerer Sauen muss noch einmal bestätigt werden.

5.5 Einen neuen Wurf eingeben



Abferkeln

Auf dem Home-Screen "Abferkeln" anwählen.



Aufgelistet werden alle besamten Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.

11:47

← Abferkeln ✓

Sau-Nr.
1003

Transponder-Nr.
126055923502

Ort
Farrowing - Section 1 - Pen 5

Status
Gesamt

Datum
04.09.2023

Lebend geboren
12

Tot geboren
-

Umgestallte Ferkel
-

Neue Gesamtzahl
12

Eingabepunkte im Menü **Abferkeln**:

- Datum
- Lebend geboren
- Tod geboren
- Umgestallte Ferkel

Lebend geboren

12

0 30

ABBRECHEN OK

Lebend geboren

- Anzahl der Ferkel eingeben, die lebend geboren wurden.
- Mit OK bestätigen.

Tot geboren

2

0 30

ABBRECHEN OK

Tot geboren

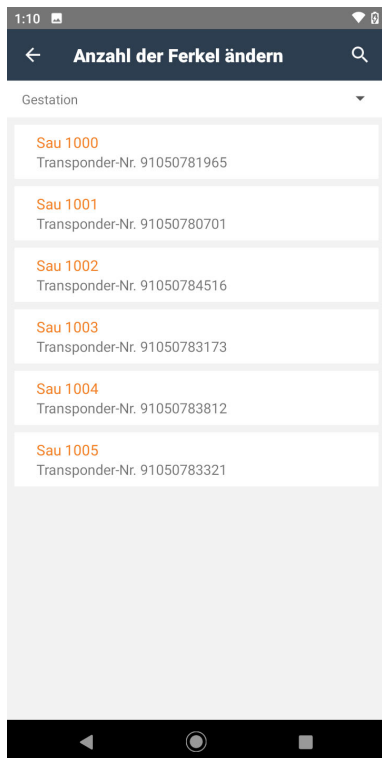
- Anzahl der Ferkel eingeben, die tot geboren wurden.
- Mit OK bestätigen.

5.6 Anzahl der Ferkel bei einer Sau ändern



Anzahl der Ferkel
ändern

Auf dem Home-Screen "Anzahl der Ferkel ändern" anwählen.



Aufgelistet werden alle laktierenden Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.

Umgestallte Ferkel

Für die Änderung der Anzahl der Ferkel gibt es zwei Eingabemöglichkeiten:

1. Die Ferkel werden zu einer Sau hinzugesetzt, es folgt die Abfrage der Muttersau, von der sie kommen.
2. Die Ferkel werden einer Sau entnommen, es folgt die Abfrage der Ammensau, zu der sie gesetzt werden.

Umgestallte Ferkel

Eingabe eines positiven Wertes:

- Die Anzahl der Ferkel eingeben, die zur ausgewählten Sau hinzugesetzt wurden.
- Mit OK bestätigen.

1:11

← Anzahl der Ferkel ändern ✓

Sau-Nr.
1000

Transponder-Nr.
91050781965

Ort
Gestation - Section 1 - Pen 1

Status
Säugend

Datum
29.09.2023

Umgestaltete Ferkel
3

Muttersau
1005

Neue Gesamtzahl
15

- Die Nummer der Muttersau eingeben.

Umgestaltete Ferkel

- +

-2

-12 12

ABBRECHEN OK

Eingabe eines negativen Wertes:

- Die Anzahl der Ferkel eingeben, die der ausgewählten Sau entnommen wurden.
- Mit OK bestätigen.

1:12

← Anzahl der Ferkel ändern ✓

Sau-Nr.
1000

Transponder-Nr.
91050781965

Ort
Gestation - Section 1 - Pen 1

Status
Säugend

Datum
29.09.2023

Umgestaltete Ferkel
-2

Ziel Sau
1005

Neue Gesamtzahl
10

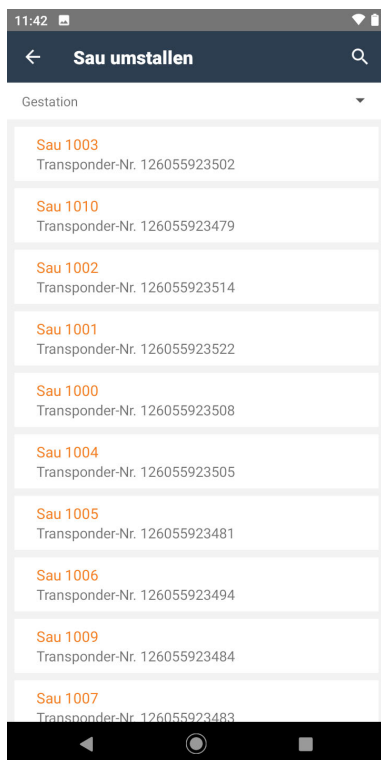
- Die Nummer der Ammensau eingeben.

5.7 Eine Sau umstallen



Sau umstallen

Auf dem Home-Screen "Sau umstallen" anwählen.



Aufgelistet werden alle Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.

Eingabepunkte im Menü **Sau umstellen**:

- Datum
- Neuer Ort
- Neuer Status
- Gesamte Gruppe umstellen

Ort wählen

- Den Zielort aus der Liste auswählen,
oder
- den Orts-Transponder des Zielortes einlesen.

Neuer Status

Leer ☐

Trächtig ☐

Säugend ☐

ABBRECHEN

Neuer Status

- Den Status der Sau nach dem Umstallen eingeben.

1:20

← Sau umstallen ✓

Sau-Nr.
1003

Ort
Farrowing - Section 1 - Pen 5

Status
Säugend

Gruppe
36

Datum
04.09.2023

Neuer Ort
Gestation - Section 1 - Pen 1

Neuer Status
Leer

Kommentar Absetzen
-

Gesamte Gruppe umstallen ☐

Kommentar

Freie Texteingabe.

Gesamte Gruppe umstallen

Wenn aktiv (Schiebeschalter rechts) werden der Zielort und der neue Status für die ganze Gruppe übernommen.

Gestation - Section 1 - Pen 1

Neuer Status
Leer

Kommentar Absetzen
-

Gesamte Gruppe umstallen ☒

Sie sind dabei 10 Sauen umzustallen!
Sind Sie sicher?

ABBRECHEN OK

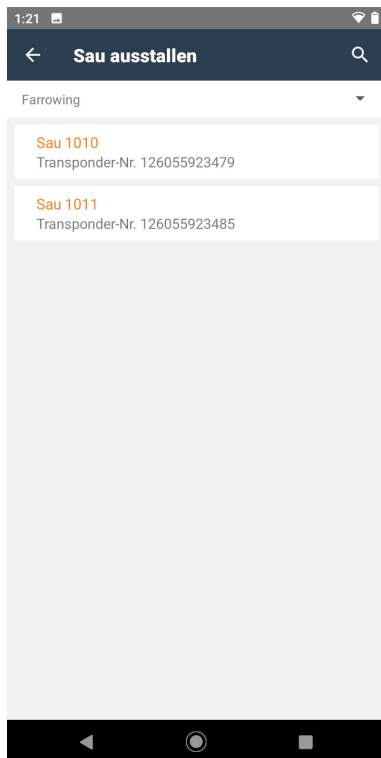
Das Umstallen eine ganzen Gruppe muss noch einmal bestätigt werden.

5.8 Eine Sau ausstallen



Sau ausstallen

Auf dem Home-Screen "Sau ausstallen" anwählen.



Aufgelistet werden alle Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.



Grund

Der Grund für das Ausstellen.

- Den Menüpunkt anwählen.

Es erscheint eine Liste mit Gründen, die im BFN-Manager hinterlegt sind.

- Den Grund auswählen.
- Die Auswahl mit Haken oben rechts bestätigen.

Nach der Bestätigung können die Sauen-Transponder weiterer Sauen eingelesen, die aus demselben Grund ausgestellt werden sollen.

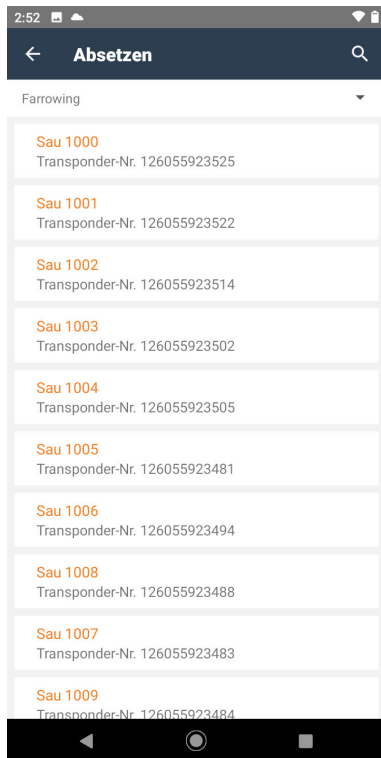
Das Ausstellen mehrerer Sauen muss noch einmal bestätigt werden.

5.9 Ferkel von einer Sau absetzen



Absetzen

Auf dem Home-Screen "Sau absetzen" anwählen.



Aufgelistet werden alle laktierenden Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.



Eingabepunkte im Menü **Absetzen**:

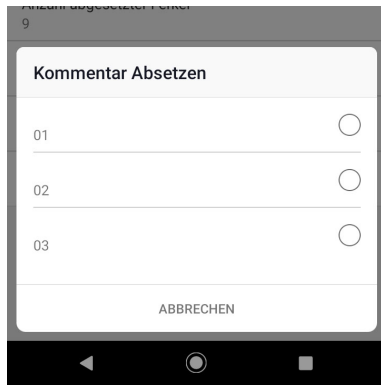
- Datum
- Anzahl abgesetzter Ferkel
- Anzahl toter Ferkel
- Kommentar Absetzen

Anzahl abgesetzter Ferkel

- Anzahl der abgesetzten Ferkel eingeben, mit OK bestätigen.

Anzahl toter Ferkel

- Anzahl der tot geborenen Ferkel eingeben, mit OK bestätigen.



Kommentar Absetzen

Nach Auswahl erscheint eine Liste mit Kommentaren, die im BFN-Manager hinterlegt sind.

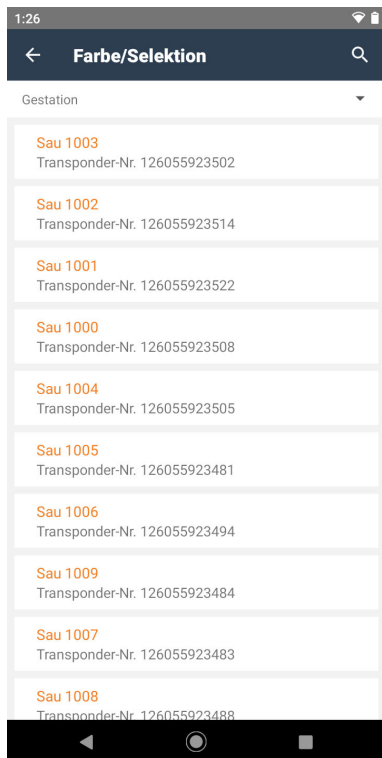
- Einen Kommentar auswählen.
- Die Auswahl mit Haken oben rechts bestätigen.

5.10 Sauen selektieren und markieren



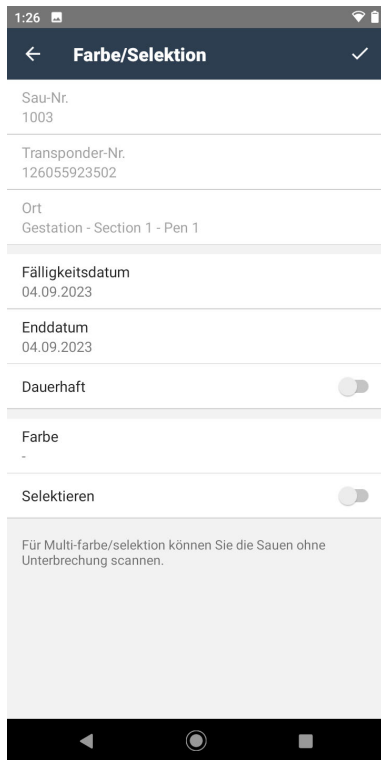
Farbe/Selektion

Auf dem Home-Screen "Farbe/Selektion" anwählen.



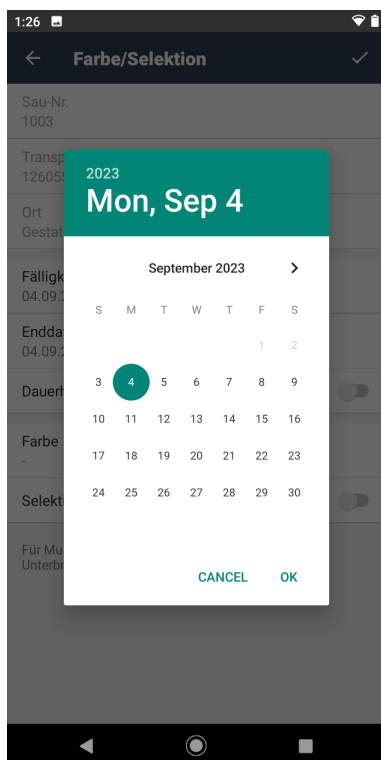
Aufgelistet werden alle Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.



Eingabepunkte im Menü **Farbe/Selektion**:

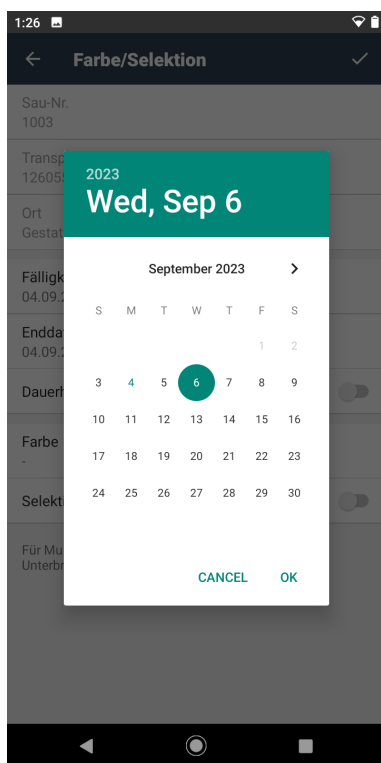
- Fälligkeitsdatum
- Enddatum
- Dauerhaft
- Farbe
- Selektieren



Fälligkeitsdatum

Beginn des Zeitraums, in dem die Aktivität durchgeführt werden soll.

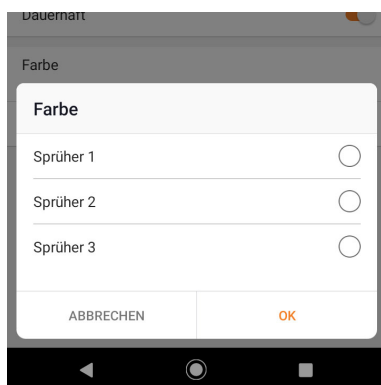
- Datum anwählen.
- Mit OK bestätigen.



Enddatum

Ende des Zeitraums, in dem die Aktivität durchgeführt werden soll.

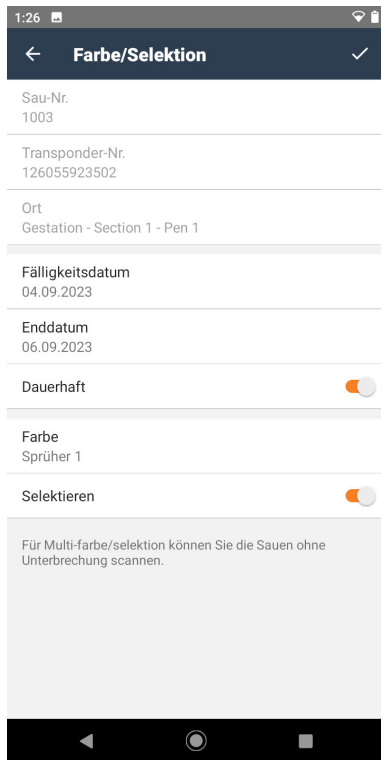
- Datum anwählen.
- Mit OK bestätigen.



Farbe

Auswahl des gewünschten Sprüherers für die farbliche Markierung.

- Sprüher anwählen.
- Mit OK bestätigen.



Dauerhaft

Aktiviert (Schiebeschalter rechts): Die gewünschten Aktivitäten werden bei jeder Fütterung im Zeitraum durchgeführt.

Deaktiviert (Schiebeschalter links): Die gewünschten Aktivitäten werden nur bei der ersten Fütterung im Zeitraum durchgeführt.

Selektieren

Aktiviert (Schiebeschalter rechts): Die Sau wird nach einer Fütterung selektiert.

Deaktiviert (Schiebeschalter links): Die Sau wird nur farblich markiert.

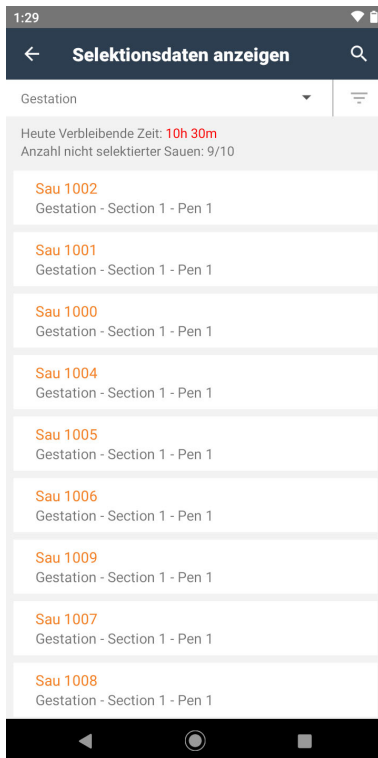
Multi-Sau

5.11 Selektionsdaten anzeigen



Selektionsdaten
anzeigen

Auf dem Home-Screen "Selektionsdaten" anwählen.

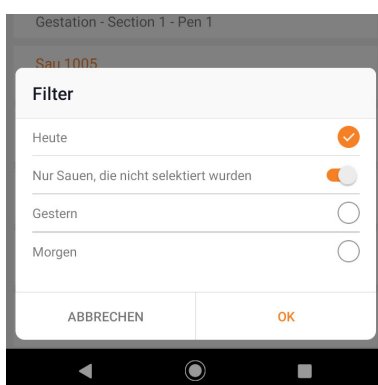


Aufgelistet werden alle Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.

Verbleibende Zeit

Zeit bis zur letzten Fütterung / Selektion des aktuellen Tages.



Nach Anklicken des Filter-Bedienfeldes lassen sich Kriterien zur Auflistung der Sauen anwählen.

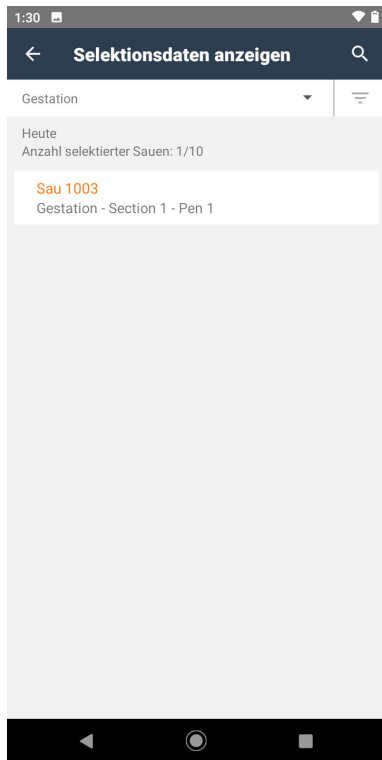
Heute, Gestern, Morgen

Auswahl des Tages.

Nur Sauen, die nicht selektiert wurden

Deaktiviert (Schiebeschalter links): Auflistung der Sauen, die selektiert werden.

Aktiviert (Schiebeschalter rechts): Auflistung der Sauen, die nicht selektiert werden.



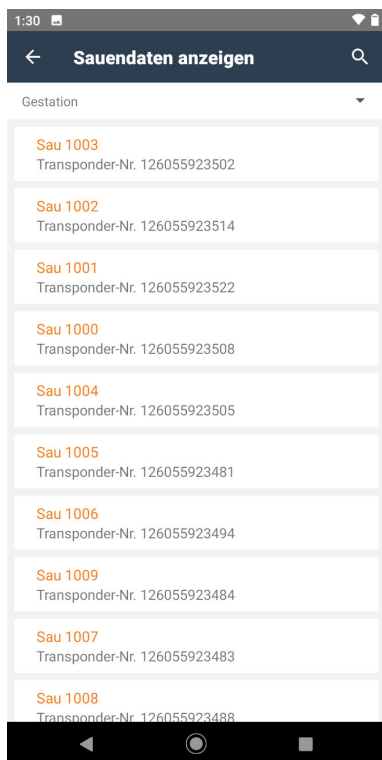
Auflistung gemäß Filter.

5.12 Sauendaten anzeigen



Sauendaten anzeigen

Auf dem Home-Screen "Sauendaten" anwählen.



Aufgelistet werden alle Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.

1:30

← Sau 1007

Sau-Nr.	1007
Transponder-Nr.	126055923483
Ort	Gestation - Section 1 - Pen 1
Status	Säugend
Tage im Status	0
Parität	1
Futterkurve	b5f025ba-2cfd-4493-a3ef-ae354a4e9e3d
Fütterungstag	-
Heute gefüttert	0 kg
Futter erlaubt	2 kg
...	-
Futteranpassung	100 %
Futter gefressen	0
Zustand	-
Original-Nr.	-
Tattoo-Nr.	-
Gruppen-Nr.	36
Einstallen	-
Züchter	-
Rasse	-
Herkunft	Muttertier: Vattertier:

◀

●

■

Aufgelistet werden alle im BFN-Manager hinterlegten Daten zur Sau.

1:31

← Sau 1007

0 kg
Futter erlaubt 2 kg
Futteranpassung 100 %
Futter gefressen 0
Zustand -
Original-Nr. -
Tattoo-Nr. -
Gruppen-Nr. 36
Einstallen -
Züchter -
Rasse -
Herkunft Muttertier: Vattertier:

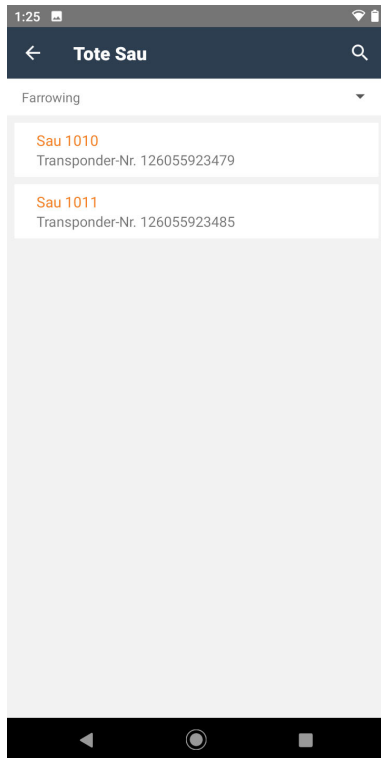


5.13 Tod einer Sau eingeben



Tote Sau

Auf dem Home-Screen "Tote Sau" anwählen.



Aufgelistet werden alle Sauen der ausgewählten Örtlichkeit.

- Eine Sau aus der Liste anwählen,
- oder,
- den Sauen-Transponder einer Sau einlesen.



1:53

← Tote Sau ✓

Sau-Nr.
1011

Transponder-Nr.
126055923485

Ort
Farrowing - Section 2 - Pen 2

Status
2

Datum
04.09.2023

Für Multi-tote sau können Sie die Sauen ohne Unterbrechung scannen.

Gegebenenfalls können die Sauen-Transponder weiterer toter Sauen eingelesen werden.