

Инструкция по эксплуатации

AMACS - Эксплуатация

Код. № 99-97-1826

Издание: 06/2013 RUS (Version: 2.0.5)

Знак соответствия ЕАС

Настоящим заявляем, что конструкция и исполнение установки, описанной в данном руководстве и введенной нами в обращение, соответствует надлежащим требованиям Российской Федерации по безопасности и охране здоровья (ЕАС).



С вопросами обращайтесь по адресу:

Big Dutchman International GmbH, Postfach 1163, D-49360 Vechta, Германия,

Телефон: +49 (0)4447/801-0, Факс: +49 (0)4447/801-237

Email: big@bigdutchman.de, Веб-сайт: www.bigdutchman.de

ООО "Биг Дачмен"

Хорошевское шоссе 32 А, 9 подъезд, 6 этаж, 123007 Москва

Телефон: +7-495-2295161, Факс: +7-495-2295161

Email: big@bigdutchman.ru, Веб-сайт: www.bigdutchman.ru

Программная версия

Продукт, описанный в этом руководстве по обслуживанию, базируется на компьютере и большинство его функций реализуются через программное обеспечение. Это руководство по обслуживанию соответствует:

Версия программного обеспечения: V2.0.5

Актуализация программного продукта и документации:

BIG DUTCHMAN оставляет за собой право без предварительного уведомления изменять этот документ и описанный в нем продукт. **BIG DUTCHMAN** не обязан информировать Вас о подобной актуализации продукта или инструкции по эксплуатации. В случае сомнений просим обращаться на фирму **BIG DUTCHMAN**.

Дата последней актуализации и актуальный номер версии программы указаны на титульной странице.

Внимание

- **BIG DUTCHMAN** оставляет за собой все права. Размножение этого руководства по обслуживанию или его частей недопустимо без предварительного, письменного разрешения от **BIG DUTCHMAN**.
- **BIG DUTCHMAN** не жалел усилий для того, чтобы издать руководство по обслуживанию настолько корректно, насколько это возможно. Если несмотря на это, возникнут ошибки или неточности, то **BIG DUTCHMAN** будет вам благодарен за их сообщение.
- Содержание этого руководства по обслуживанию может быть изменено без предварительного на то сообщения.
- Невзирая на вышестоящее, **BIG DUTCHMAN** исключает любую ответственность за любой вид ошибок из этого руководства по обслуживанию, а также за их последствия.

© Copyright 2013 by **Big Dutchman**



ВАЖНО**Примечания по установке аварийной сигнализации**

При управлении и регулировании микроклимата в птичнике неисправности, сбои в работе и неверная настройка могут причинить большой ущерб и финансовые потери. Поэтому **необходимо предусмотреть автономную, независимую систему аварийной сигнализации**, которая контролировала бы птичник параллельно с системой микроклимата. Обращаем Ваше внимание на то, что в разделе об ответственности за продукт в Общих условиях продаж и поставок фирмы **BIG DUTCHMAN** указано, что системы аварийной сигнализации **должны быть установлены**.

Директива ЕС № 998 от 14/12-1993 в отношении минимальных требований к содержанию птиц предусматривает обязательную установку системы аварийной сигнализации в птичниках с механической вентиляцией. Там следует также предусмотреть соответствующую аварийную систему.

1	Экран регистрации	1
1.1	Регистрация	2
1.2	Переключить язык	3
1.3	Права пользователя недостаточны	4
1.4	Неправильный пароль	5
1.5	Терминал данных не вложен	6
1.6	Открыть программу	7
2	Вид птичника	8
2.1	Наименование птичника	9
2.2	Птичник- характеристики	10
2.3	Данные по птичнику	11
2.4	Выбор раздела	12
2.4.1	Выбор раздела через птичник	14
2.4.2	Выбор раздела через меню	16
2.4.3	Статус птичника	17
2.4.4	Пожарная тревога	20
2.4.5	Контроль фаз	20
2.4.6	Статус управления	21
3	Настройки пользователя	22
3.1	Новая регистрация	23
3.2	Изменить пароль	23
3.3	Управление пользователями	25
3.3.1	Выбор пользователя	28
3.3.2	Ввод нового пользователя	28
3.3.3	Скопировать пользователя	28
3.3.4	Удалить пользователя	29
3.3.5	Данные - Данные доступа	30
3.3.6	Данные - разблокировка	31
3.3.7	Данные - Системные данные	33
3.3.8	Данные - Данные пользователя	34
3.3.9	Права - выданы	35
3.3.10	Права - Раздел птичник	37
3.3.11	Права - Птичник	38
3.3.12	Права - Создать копию	39
3.3.13	Права - создать копию прав птичника	40
3.3.14	Права - скопировать права пользователя	41
3.3.15	Сохранить настройки	42
3.3.16	Настройки отклонить	43
3.4	Зарегистрированные пользователи	44
3.5	Учёт данных (Logging)	45
3.5.1	Измененить проектные кривые	46

3.5.2	Комментарий	47
3.5.3	Показание	48
3.5.4	Фильтр	50
3.5.5	Новая загрузка	52
3.5.6	Экспорт	53
3.5.7	Печать	54
3.5.8	Учёт данных (Logging)	55
3.6	Назад к главному меню окна	56
4	Управление системы	57
4.1	Сервер	58
4.1.1	Производительность системы	58
4.1.2	Время	70
4.1.2.1	Настройка	71
4.1.2.2	Информация	74
4.1.2.3	Сообщение об ошибке	74
4.1.3	Лицензии	75
4.1.3.1	Загрузка лицензии	75
4.1.3.2	Удаление лицензии	77
4.1.3.3	Действующая лицензия	78
4.1.4	АБП (USV)	79
4.1.4.1	Статус	79
4.1.4.2	Сообщение об ошибке	80
4.2	Управление	82
4.3	Банк данных	85
4.4	Передача проекта	86
5	Строка состояния	88
6	Статус системы управления	89
6.1	Управление	91
6.2	CAN	93
6.3	АБП (USV)	95
6.4	CAN-модули	97
6.4.1	Структура CAN-модулей	98
6.4.2	Статус CAN-модулей	99
6.4.3	Информация шины	100
6.4.4	Информация по модулям	101
6.4.5	Статус	102
6.4.6	Вторая CAN-карта	107
7	Руководство	108
7.1	Структура меню	109
7.2	Установка руководств	114

8	Чат(Chat)	116
9	Дистанционный доступ	117
9.1	Дистанционная связь	119
9.2	VNC-программа просмотра	123
9.2.1	Инсталлировать	123
9.2.2	Создать связь	124
10	Сигнальная строка	131
10.1	Структура сигнальной строки	133
10.2	Фильтровать сигналы сбоя	136
10.3	Прекратить звук сигнала	138
10.4	Квитиловать сигналы сбоя	139
10.5	Печать	141
11	Стандарт-меню функциональных разделов	142
11.1	Выбор разделов	142
11.2	Выбор птичника	143
11.3	Обратно в главное меню	144
11.4	Настройки в различных функциональных разделах	145
11.5	Печать	146
11.6	Меню в меню	147
12	Обзор кривых	148
12.1	Выбрать обзор кривых	148
12.2	Составить обзор кривой	149
12.3	Вид кривых	150
12.3.1	Линейное значение	150
12.3.2	Меню кривой	150
12.3.3	Свойства кривых	152
12.3.3.1	Данные	152
12.3.3.2	Отображение	154
12.3.3.3	Перенести	155
12.3.3.4	Сохранить	155
12.3.3.5	Прервать	155
12.3.3.6	Удалить	156
12.3.4	Виды отображений	156
12.3.5	Автоматическое листание	156
12.3.6	Настройка времени	157
12.3.7	Список кривых	164
12.3.8	Печать	165
12.4	Сохранить обзор кривых	166

12.5	Отложить обзор кривой	167
13	Аварийный сигнал-настройки	169
13.1	Настроить сигналы сбоя	170
13.2	Э-мэйл сигнализация	174
13.2.1	Группа телесигнализации	175
13.2.2	Э-мэйл формат	176
14	Протокол сообщений	177
14.1	Структура протокола сообщений	178
14.2	Внешний вид сообщения	179
14.2.1	Фильтровать сообщения	180
14.2.2	Сортировать	180
14.2.3	Настроить время	181
14.2.4	Вызвать статистику	185
14.2.5	Печать	188
14.2.6	Список загрузить заново	189
14.2.7	Онлайн-список	189
14.3	Обработать сообщения	190
14.4	Статистика сообщений	191
14.5	Учёт данных (Logging)	191
15	Обзор кривых	192
16	Заданные кривые	194
16.1	Согласовать кривую	195
16.2	Актуальное значение	200
16.3	Сохранить кривую	200
16.4	Загрузить кривую	202
16.4.1	Кривая из шаблонов	202
16.4.2	Кривая в качестве ориентировочных данных	203
16.5	Перенести	204
16.6	Прерывание	204
17	Кривые по производству	205
17.1	Выбор раздела	205
17.2	Согласовать кривую	206
17.2.1	Числовые данные ввода	207
17.2.2	Графический интерфейс	210
17.2.3	Интерполяция кривых	212
17.3	Сохранить кривые	213
17.4	Загрузить кривую	214
17.5	Перенести	216

17.6	Прерывание	216
18	Комбинации клавиатуры	217
18.1	Обобщённые клавиши	217
18.2	Обзор кривых	218
18.2.1	Функциональные клавиши	218
18.2.2	Стрелочные клавиши	218
18.2.3	Другие клавиши	219
18.3	Протокол сообщений	220
18.3.1	Стрелочные клавиши	220



1 Экран регистрации

После старта контроллера фермы, автоматически появляется изображение экрана регистрации **AMACS**

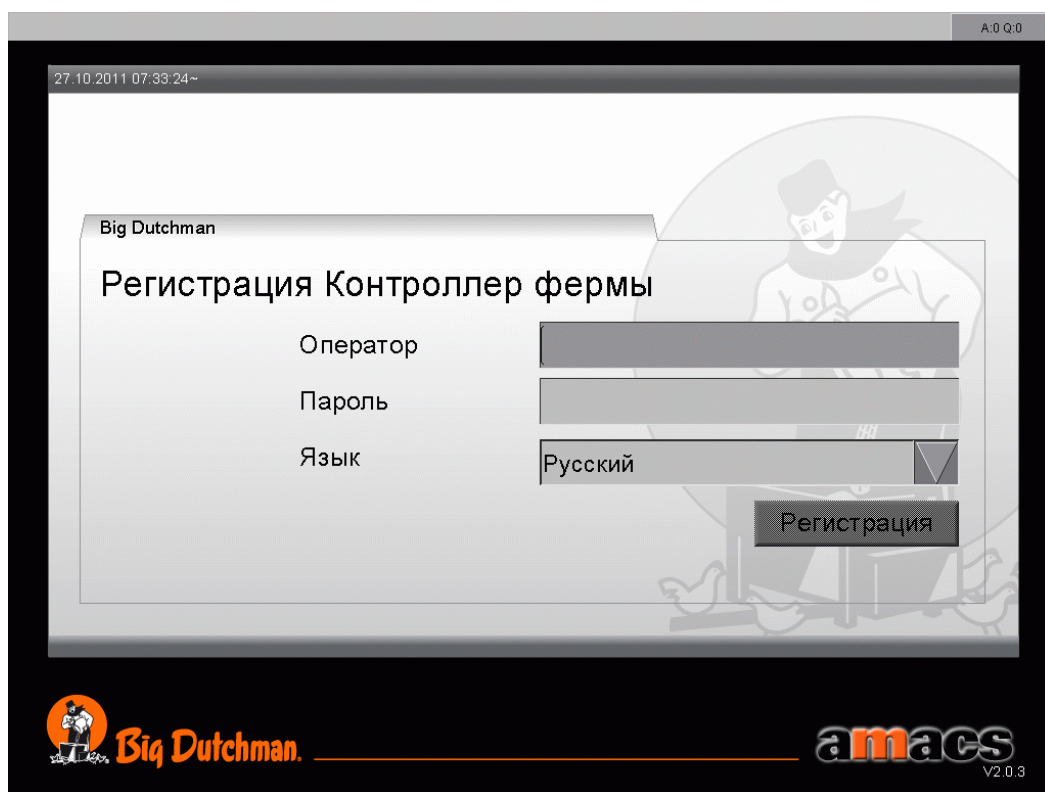


Рис. 1-1: Экран регистрации

- В экране регистрации, вверху слева, высвечивается актуальная дата, а также время суток с указанием, зимнее время (*) или летнее (~) . Время можно изменить, как описано в главе 4.1.2 "Время".
- Название фермы, здесь **Big Dutchman**, отображается под датой. Название фермы можно изменить, как описано в главе 4.1.1 "Производительность системы" .
- В изображении внизу справа, видна актуальная программная версия. Это показание служит только для информации и может помочь при сервисном обслуживании.

1.1 Регистрация

Благодаря управлению пользователями в **AMACS** возможен ввод до 50 пользователей и их менеджмент. С управлением пользователей возможно распределение собственных прав для любого пользователя в каждом корпусе или участке корпуса. Изменения, предпринятые отдельным пользователем на доступном ему участке, протоколируются **Amacs**. Эти протоколы изменений можно проследить во входе в систему (логине) для настроек пользователя.

Конфигурация управления пользователями описана в главе 3.3 "Управление пользователями".

Для регистрации вам нужно ввести ваши пользователь- "инициалы". При условии, что ваши "инициалы" корректны, подтвердите ввод  - **клавишей**. Язык переключается на языковой вариант, заданный для пользователя и курсор перескакивает в поле для ввода пароля.

Путём ввода и подтверждения пароля, вы зарегистрированы в качестве пользователя на **AMACS**. Отображаются все разделы, к которым вы имеете доступ.



Рис. 1-2: AMACS Главное окно



Важно!

Ненадлежащее обслуживание **AMACS** неуполномоченными лицами может угрожать жизни вашего поголовья.

Доступ к паролям должен быть только для уполномоченных лиц!

1.2 Переключить язык

Если язык вашего аппарата имеет не ту настройку, которая вам нужна, вы можете, если зарегистрированы, изменить язык посредством задействия функциональной клавиши **F11**. На изображении внизу справа появится окно, где отображён актуально выбранный язык. К окну можно прикоснуться указателем мышки у верхнего оранжевого края и передвигать его, если оно закрывает важную информацию.



Рис. 1-3: Переключить язык

1.3 Права пользователя недостаточны

Если зарегистрированный пользователь не обладает правами доступа в меню, раздел или настройки раздела, то посредством щелчка в заблокированный раздел, появится связанное с этим сообщение от управления пользователями (глава 3.3 "Управление пользователями").

В сообщении отображается то, что пользователю не предоставлены необходимые права. Дополнительно описано, какие права доступа должны быть разблокированы для этого раздела.

В этом случае это право имеет **СИСТЕМА - УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ**. Это право описано подробнее в управлении пользователей в главе 3.3.9 "Права - выданы". Оно предоставляется через "администратора". При щелчке на сообщении в кнопку с человеком и зелёной стрелкой, появится окно регистрации. Сейчас вы можете здесь поменять пользователя. При клике в кнопку с зелёной стрелкой, сообщение закрывается.

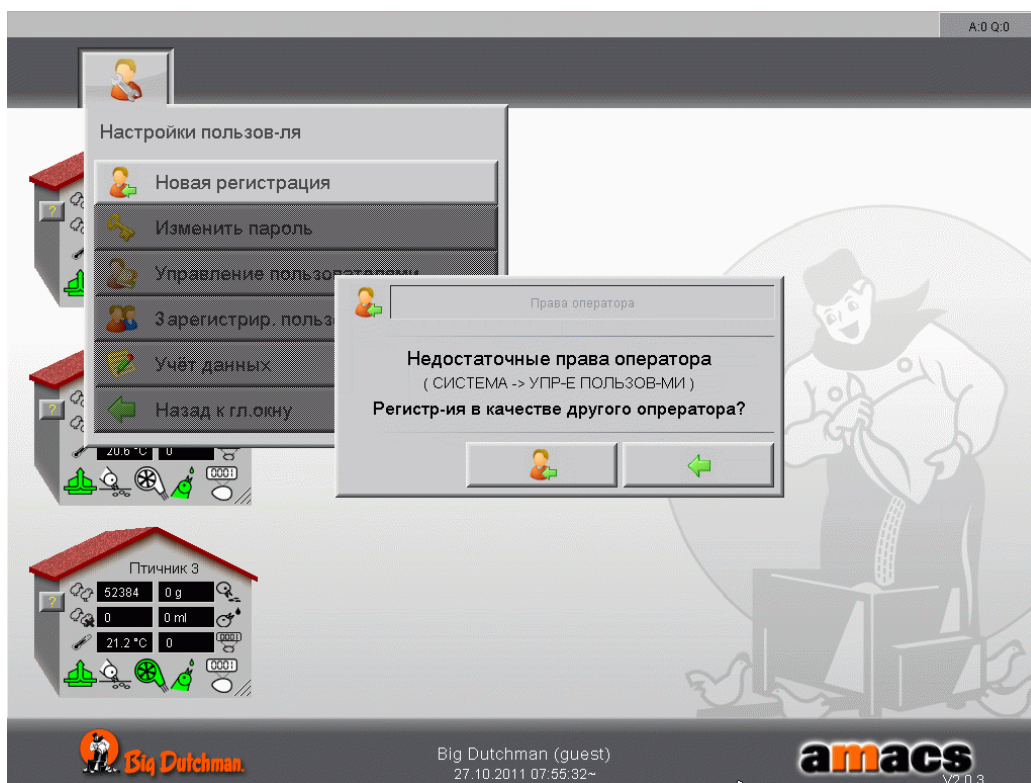


Рис. 1-4: Права пользователя недостаточны

1.4 Неправильный пароль

При вводе неправильного пароля при первой попытке отображается "неправильный пароль". Прежде чем заново вводить новый пароль, нужно подождать для второй попытки 5 секунд, при третьей попытке нужно подождать 10 секунд и т.д. Максимальное ожидание после каждого неправильного ввода- 20 секунд.

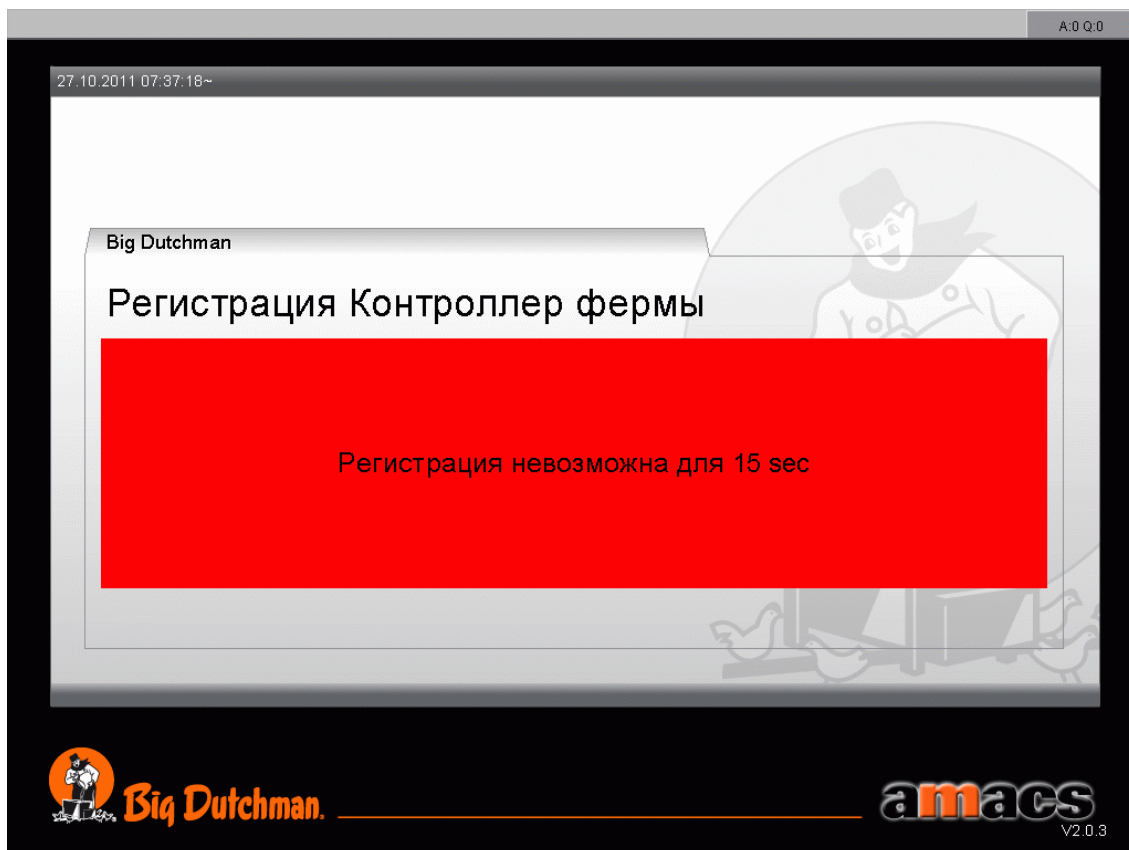


Рис. 1-5: Введён неправильный пароль

1.5 Терминал данных не вложен

Возможно, что после нового старта контроллера фермы, отсутствует вложение терминала данных.

Сообщение: "Терминал данных не вложен ! Вложить и перезапустить !"

Для возврата к экрану регистрации, хватает одного щелчка в подокно "Генерация" или подтверждения с  - клавишей.



Рис. 1-6: Терминал данных не вложен

1.6 Открыть программу

Если окно с **AMACS**- программой интерфейса пользователя больше не открыто (виден фон рабочего стола и в панели задач не заложено окно (рис. 1-7)), то вы можете через левую командную кнопку **"Программа"** стартовать **Администратор фермы**

При этом нужно учитывать то, чтобы программа не стартовалась дважды.



Рис. 1-7: Панель задач



Для вызова на монитор панели задач, переместите указатель стрелки в правый, нижний угол монитора.



2 Вид птичника

После регистрации открывается главное меню окна с конфигурированными птичниками. Из обзора можно взять различнейшую информацию о птичнике, отдельных разделах и о статусе разделов.



Рис. 2-1: Обзор птичника

2.1 Наименование птичника

Для возможности идентификации птичника, на фронте отображается название / номер птичника.



Название птичника может быть изменено только сервисным наладчиком в программе **Конфигурации генерации**.



Рис. 2-2: Наименование птичника

2.2 Птичник- характеристики

Вы можете просмотреть характеристики птичника посредством щелчка в "?" слева на строении. Там вы найдёте такие информации, как наименование птичника, его длина, ширина и высота, полезная площадь и объём помещения. Кроме того, приведены информации о количестве рядов и ярусов в птичнике для несушек или количество групп в птичнике для бройлеров/бридеров.



Данные могут быть изменены только сервисным наладчиком в программе **Конфигурации генерации**.

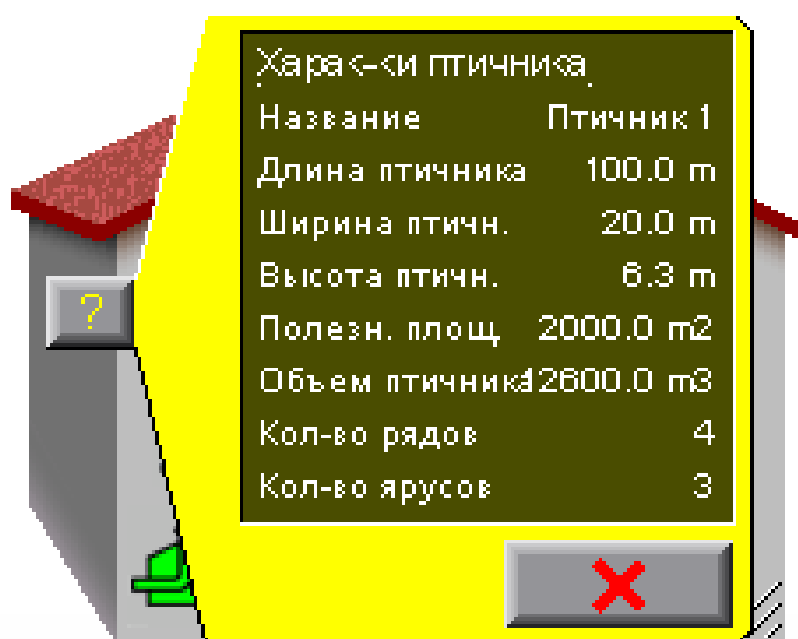


Рис. 2-3: Птичник-характеристики

2.3 Данные по птичнику

Под наименованием птичника отображаются некоторые данные по птичнику. Как только вы щёлкнете на один из символов внизу, вы попадёте в соответствующие настройки, при условии необходимых прав доступа.



Если один из разделов не конфигурирован, то информация на мониторе скрыта или заменена на другую.

Символ	Наименование
	Птица, актуально заселённая в птичник
	Общий падеж птицы
	Средняя температура
	Потребление корма на птицу
	Потребление воды на птицу
	Данные по яйцам
	Сбор яиц
	Актуальный средний вес птицы

Таблица 2-1: Символы птичника



2.4 Выбор раздела

Для каждого раздела есть обзорное изображение. В нём можно просматривать текущие процессы в строении, онлайн и визуально. Так же и моторы в этих разделах могут быть остановлены или заново стартованы. Как это проводится напр., для разделов микроклимат и корм, вы узнаете из соответствующих справочников .

Указание: Что за раздел и в каком справочнике он описан, указано в таблице на странице .

В принципе, режим включения и выключения функционирует во всех разделах идентично.

Для ускорения ориентировки упрощённо представлены символы отдельных разделов. Итак, если вы щёлкнете в иконку с водяным краном или лампочкой накаливания (лампа), появится обзорное изображение Свет/Вода.



Все изображения, приведённые в справочниках, могут выглядеть иначе, чем те, что на вашем Контроллере фермы, так как возможно в наличии другие технические средства (Equipment). Так же и количество рядов, ярусов и т.п. по существу определяют вид изображений.

Какие разделы видимы, зависит от конфигурации системы. Для обеспечения лучшего обзора не отображаются меню, не имеющие какой-либо функции.

Область / символ	Наименование
	Климат <i>Руководство: AMACS-система управления микроклиматом</i>
	Кормление <i>Руководство: AMACS-системы раздачи корма</i>
	Сушка помёта <i>Руководство: AMACS-система сушки помёта</i>
	Свет/вода <i>Руководство: AMACS-система свет/вода</i>
	Подсчёт яйца <i>Руководство: AMACS Учёт и сбор яйца</i>
	Яйцесбор <i>Руководство: AMACS Учёт и сбор яйца</i>
	Производство <i>Руководство: AMACS Производство</i>
	Таймеры <i>Руководство: AMACS Производство</i>
	Комплектующие <i>Руководство: AMACS Производство</i>
	Сигналы тревоги / сообщения <i>Данное руководство: Глава 14 "Протокол сообщений"</i>
	Кривые <i>Данное руководство: Глава 15 "Обзор кривых"</i>
	Изображения камер <i>Руководство: AMACS Производство</i>
	Статус, управление <i>Данное руководство: Глава 6 "Статус системы управления"</i>

Таблица 2-2: Назначение области / руководства

2.4.1 Выбор раздела через птичник

На изображении по птичнику вы найдёте символы, через которые попадёте в соответствующий раздел посредством щелчка мышки и при условии необходимого права доступа. Какой из символов задействуется, вы узнаете по указателю мышки, меняющему внешний вид при нахождении над таким символом.



Если один из разделов не конфигурирован, то символ на мониторе скрыт или заменён на другой.



Рис. 2-4: Вызов через символы

Через цвет символов отображается статус отдельных разделов.

Цвет символа:	Значение:
белый	В этом разделе регулировка не активна
зелёный	В этом разделе регулировка активна
красный	В это разделе сработал сигнал сбоя

ВЫКЛ	Сигнал сбоя	ВКЛ	Сигнал сбоя	Наименование
				Микроклимат/ Поперечная вентиляция
				Микроклимат/ Туннельная вентиляция
				Кормление
				Сушка помёта
				Свет/Вода
				Подсчёт яиц
				Производство

Таблица 2-3: Статус-информации к разделам

2.4.2 Выбор раздела через меню

Через заштрихованный угол внизу справа в изображении птичника, вы попадёте в прямой выбор разделов.



Рис. 2-5: Вызов прямого выбора разделов

Если вы щёлкнете в один из символов, то попадёте в обзорное меню соответствующего раздела, при условии необходимых прав доступа.

Если один из разделов отображается в красной рамке, то это указывает на сигнал сбоя в этом разделе. Если один из разделов не конфигурирован, то символ будет скрыт.



Рис. 2-6: Выбор отдельных разделов через символы

2.4.3 Статус птичника

Справа над корпусом отображается статус птичника в форме флажка. При этом решающую роль имеет то, что отобразится ли флажок и какого он будет цвета.

- **Флажка нет (если отображён зелёный флажок: см. главу 11.2)**

Если флажки скрыты, то в птичнике текущее производство и сигналов сбоя не предстоит или в сигнальной строке квитируются все сигналы, предназначенные для птичника.



Рис. 2-7: Текущее производство

- **Красный флажок**

Если над корпусом появляется красный флажок, то предстоит сигнал тревоги. Этот флажок слегка смещён по отношению к другим флажкам, чтобы было видно, стартовано ли производство в птичнике. Если же актуального сигнала сбоя не предстоит, но всё-таки виден красный флажок над корпусом, тогда данный сигнал ещё не был квитирован в сигнальной строке. Как квитировать сигнал в сигнальной строке, вы найдёте в главе 10 "Сигнальная строка".



Рис. 2-8: Сигнал тревоги в птичнике

- **Белый флажок**

Белый флажок обозначает, что производство стартовано. Как нужно завершить/стартовать производство, разъясняется в *Справочнике Производство*.

**Внимание!**

При завершённом производстве останавливаются все системы регулирования, так же отключается и вентиляция.

Подумайте о том, что при необходимости птичник можно **переключить в режим паузы**, чтобы система регулирования работала дальше со значениями, заданными для "птичника на паузе".



Рис. 2-9: Производство завершено

- **Жёлтый флажок**

Если появляется жёлтый флажок, то это обозначает, что активирован режим паузы. Благодаря этой функции остаются активными, например, вентиляция или отопление со значениями, заданными ранее в модуле микроклимата под "Вентиляция птичника при паузе" или "Отопление птичника при паузе". Как можно активировать режим паузы, разъясняет *Справочник Производство*.

 	Угроза удушья для людей и поголовья Если производство остановлено и в птичнике ещё находится птица, то может произойти скопление вредных газов высокой концентрации ! • Позаботьтесь о предотвращении скопления вредных газов в птичнике через достаточную подачу свежего воздуха! • Если такое всё-таки случится, не входите в птичник или только с надлежащим прибором для дыхательной защиты !
---	--



Рис. 2-10: Птичник на паузе

2.4.4 Пожарная тревога

Если по причинам безопасности в птичнике монтируют датчики пожарной тревоги и они обладают отдельным выходом, то сигнал **пожар** может быть передан на **AMACS**. Символ для пожарной тревоги отображается в виде пламени вверху слева у крыши птичника.



Рис. 2-11: Пожарная тревога

2.4.5 Контроль фаз

Реле контроля фаз контролирует наличие помех в энергоснабжении. Если реле контроля фаз обнаружит помеху, то задействует сигнал тревоги, который будет отображён в виде молнии слева вверху у крыши птичника.

Для устранения этой помехи, нужно проконтролировать энергоснабжение.



Рис. 2-12: Контроль фаз

2.4.6 Статус управления

Если по центру корпуса появится красный символ с кабелем, то ошибка в межсоединении системы управления. Если сигнал тревоги уже не предвидится, но символ у корпуса ещё виден, то данный сигнал ещё не квитирован в сигнальной строке. Как квитируют сигнал тревоги в сигнальной строке, описано в главе 10 "Сигнальная строка". Само меню описано подробнее в главе 6 "Статус системы управления".



Рис. 2-13: Статус управления

**Внимание!**

Ошибка в межсоединении может оказать влияние на функциональность системы управления.



3 Настройки пользователя

Через первую экранную кнопку в верхней строке управления главного меню вы попадёте в меню-выбор **Настройки пользователя**. Здесь можно...

... отменить регистрацию пользователя.

... изменить пароль для зарегистрированного сейчас пользователя

... открыть управление пользователями.

... показать список зарегистрированных пользователей.

... просмотреть записи журнала данных.

... перейти обратно к главному экрану.



Рис. 3-1: Настройки пользователя

3.1 Новая регистрация



Если вы хотите выйти из **AMACS** или зарегистрироваться как другой пользователь, то хватает щелчка на командную кнопку **Новая регистрация** и появится экран регистрации.



В управлении пользователями можно задать для каждого пользователя время, за которое он автоматически выйдет из системы, если не двигать мышку "X" минут (глава 3.3 "Управление пользователями").

3.2 Изменить пароль



Если вы хотите изменить пароль, то в меню **Изменить пароль** есть возможность ввода нового пароля.



Рис. 3-2: Изменить пароль

1. Для гарантии того, что будет изменён соответствующий пароль, внизу в меню высвечиваются инициалы зарегистрированного пользователя.
2. Введите сначала старый пароль в графу **Старый пароль** и подтвердите его  -клавишей.
3. Сейчас введите два раза новый пароль (графа: **Новый пароль** и **Подтверждение нового пароля**) и подтвердите в каждом случае  -клавишей.



Заданный пароль должен состоять минимум из 5 знаков.



Внимание!

Помните о том, что этот ввод очень чувствителен. Потерянные или неузнаваемые пароли больше не могут быть активированы без доступа в **УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ** .

3.3 Управление пользователями



В управлении пользователями от **AMACS** возможен ввод и администрирование до 50 пользователей. Каждому пользователю для каждого птичника или участка могут быть назначены права. Изменения, предпринятые пользователем в пределах своего доступа, документируются и могут таким образом прослеживаться в любое время.

С стандартными лицензиями, полученными каждым пользователем, возможен ввод 5 пользователей. 3 из них конфигурированы согласно стандарту. Дополнительно к 5 пользователям, есть один дополнительный для "Сервиса".

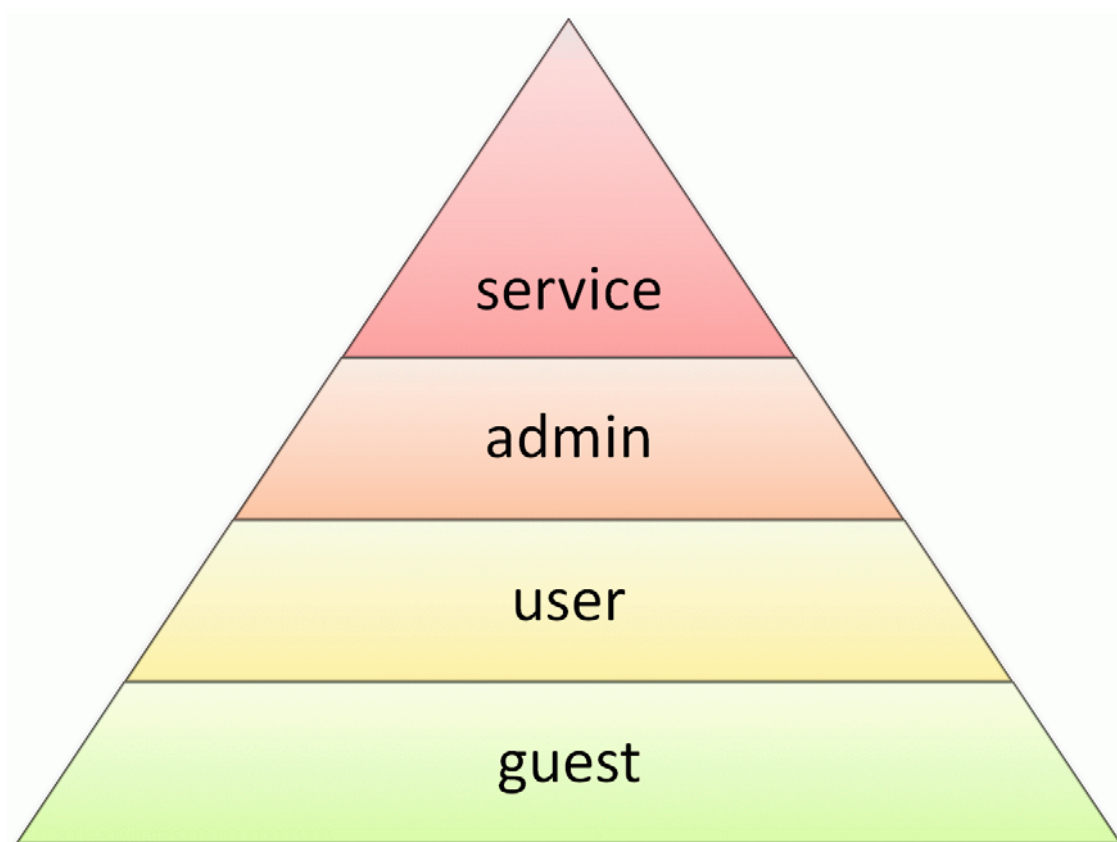


Рис. 3-3: Пользователь и уровни пользователя

- **Сервис**

Пользователь "Сервис"-самый высокопривилегированный пользователь в системе. Он имеет по существу необходимые права для создания и модификации конфигурации AMACS.



- **Админ.**

Этот пользователь может привелегировать работника и администрировать собственную установку. Согласно стандарту, этот пользователь предусмотрен для того, чтобы напр., распределять права в Управлении пользователями или предпринимать различные системные настройки.

- **Пользователь**

Согласно стандарту вы можете в **AMACS** свободно конфигурировать двух пользователей. Другие пользователи могут быть дополнены через покупку лицензии. Как "Админ" вы можете наделить этих пользователей правами по своему усмотрению. Оператор из "пользователь"- уровня тоже наделяется правами, обычно обусловленные только для "Админ."

- **Гость**

Пользователь "гость" является единственным пользователем, который может войти в систему без регистрации. Согласно стандарту, пользователь может просматривать все разделы, но возможность изменения настроек ему воспрепятствуется. Если это нежелательно, то возможно соответствующее согласование аккоунта в управлении пользователями. Пользователь "гость" может быть наделён, при необходимости, расширенными правами, что означает потенциальный риск для безопасности. **Big Dutchman** настоятельно советует отказаться от такого метода.

Вверху справа в окне Управление пользователями отображено, сколько пользователей можно ввести дополнительно (**разблокир/пользователи:**) и сколько уже имеют доступ и не блокированы (**используют**) (см. главу 3.3.6 "Данные - разблокировка").

Если нужно внести других пользователей, то на каждого дополнительного пользователя нужно получить расширенную лицензию и активировать её в **Amacs-меню лицензии** (см. главу 4.1.3 "Лицензии").

Управление пользователями

Разблокировать пользователи : 5 Использовано : 1

Выбор оператора : amacs

Данные доступа

Пароль: Сохранить пароль

Пароль (Повтор): Сохранить пароль

Разблокировка

Заблокировать пользователя: ☐

Работа на предприятии с:

Работа на предприятии до:

Системные данные

Защитный экран через: 10 min

Авт. выход из сист. после: 20 min

Звук сигнала: Выбрать звук

Данные пользо-ля

Язык: Русский

Позиция: Fmmmanager

Имя: Max

Фамилия: Mustermann

Эл. адрес:

Big Dutchman (amacs)
01.11.2011 11:26:17*

amacs V2.0.3

Рис. 3-4: Управление пользователями Персональные данные

Меню управления пользователями подразделяется на два раздела.

С одной стороны, вы найдёте здесь в разделе пользователя **Данные**, такие как имя, пароль, язык и т.д., а с другой стороны, раздел **Права**, что предоставлены каждому пользователю.

Вы можете перейти в данный раздел при помощи клика на вкладку **Данные** или **Права** вверху справа в меню окна.

3.3.1 Выбор пользователя

В окне **Выбор пользователя** выбирается пользователь. При клике в стрелку, откроется перечень имеющихся пользователей.

При выборе одного из пользователей, отображаются его данные.

Выбрать оператора :

Данные доступа

Пароль:

Новый оператор

admin (Администратор)

amacs (Max Mustermann)

guest (Gast)

Рис. 3-5: Выбор пользователя

3.3.2 Ввод нового пользователя

Если нужно ввести нового пользователя, то вам нужно ввести его инициалы в окно **Выбор пользователя**.

Выбрать оператора :

Новый оператор

Рис. 3-6: Выбор нового пользователя

3.3.3 Скопировать пользователя

Если нужно скопировать пользователя, то вам нужно сначала выбрать пользователя для копирования. В заключение вы можете ввести инициалы нового пользователя в окно **Выбор пользователя**.

Все уставки перенимаются при сохранении в памяти, **кроме пароля**, (см. главу 3.3.15 "Сохранить настройки") .

Выбрать оператора :

amacs

Рис. 3-7: Скопировать пользователя

3.3.4 Удалить пользователя

Если аккаунт пользователя больше не нужен, то его можно стереть через кнопку **Удалить**.

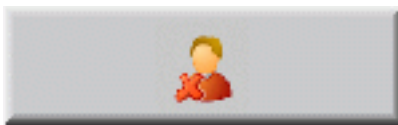


Рис. 3-8: Удалить

При нажатии на кнопку с **человеком с красным X**, удаляется выбранный пользователь. При нажатии на **зелёную стрелку**, процесс прерывается и меню закрывается без удаления пользователя.

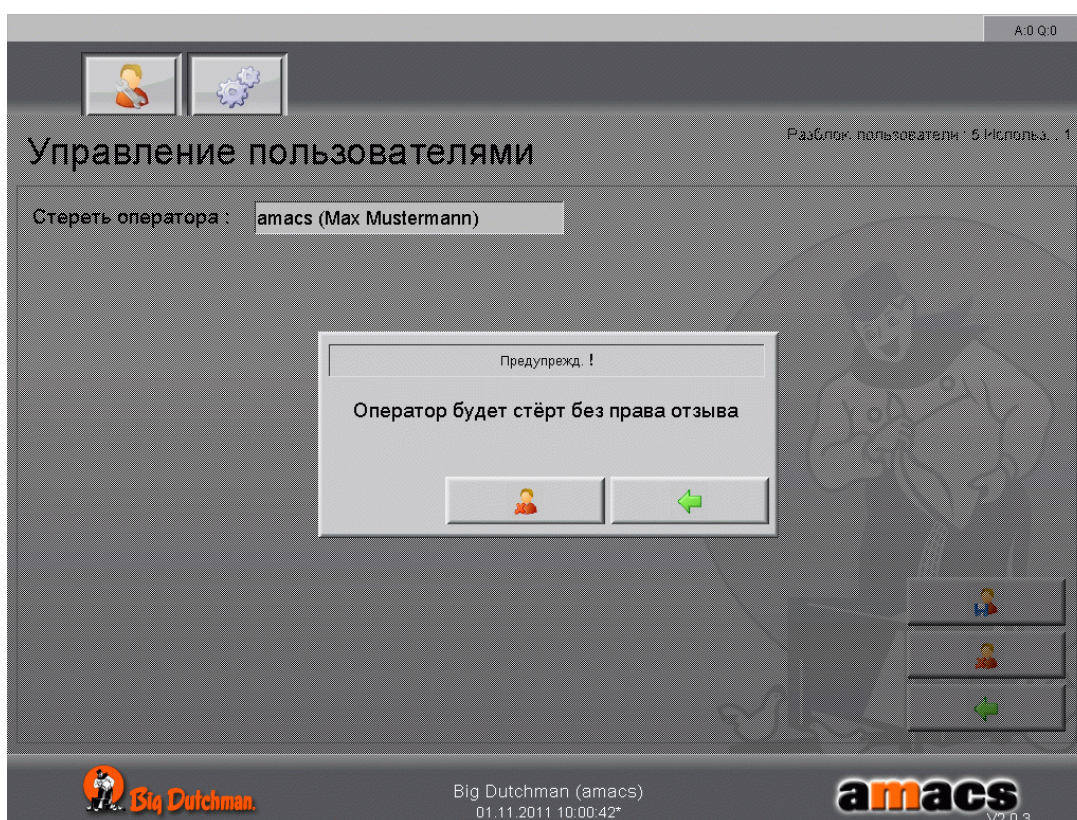


Рис. 3-9: Удалить пользователя

	Внимание! Настройки нельзя восстановить после их удаления.
--	--

3.3.5 Данные - Данные доступа

Под данными доступа вводится пароль пользователя. При наличии прав на **УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ** здесь можно изменить каждый пароль пользователя.

Для этого вы должны в поля **Пароль** и **Пароль (повтор)** ввести новый пароль.

Данные доступа

Пароль:	
Пароль (Повтор):	

Рис. 3-10: Данные доступа

При отсутствии прав у пользователя на **УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ**, пароль может быть изменён и через функцию **Пароль изменить** (глава 3.2 "Изменить пароль").



Заданный пароль должен состоять минимум из 5 знаков.

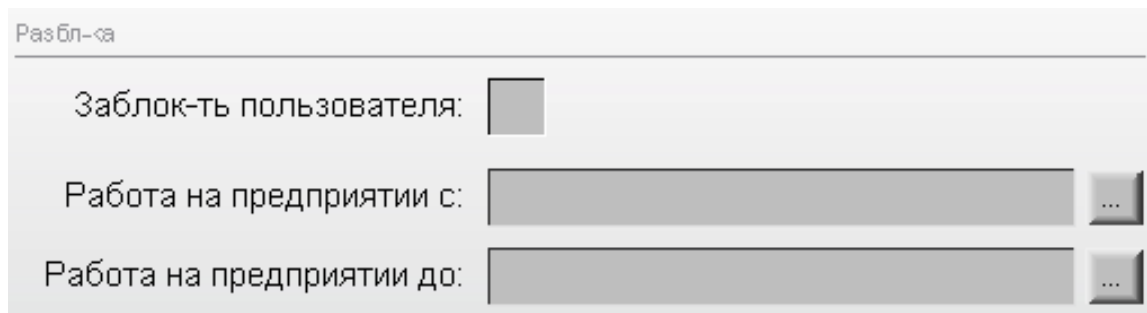


Внимание!

Помните о том, что этот ввод очень чувствителен. Потерянные или неузнаваемые пароли больше не могут быть активированы без доступа в **УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ**.

3.3.6 Данные - разблокировка

В разделе **разблокировка** может быть разблокирована или заблокирована учётная запись пользователя. Вы можете блокировать пользователя посредством опции **Пользователя блокировать** или посредством ввода в **Работа на предприятии от / до** срока, на который пользователь может зарегистрироваться на **AMACS**. За пределами этого заданного срока регистрация невозможна.



Разбл-ка

Заблок-ть пользователя: ☐

Работа на предприятии с: ...

Работа на предприятии до: ...

Рис. 3-11: Разблокировка

	Внимание! Заблокированный пользователь больше не может зарегистрироваться!
	Вы может предусмотреть в Управлении пользователями и несколько пользователей в качестве разблокированных. Но для этого нужно заблокировать нового пользователя.

- **Пользователя заблокировать**

Быстрая деактивация учётного счёта пользователя возможна через функцию **Пользователя заблокировать**.



Пользователи **Админ** и **Сервис** не могут быть заблокированы.

- **Принадлежность к производству**

Если пользователи работают на установке только определённое время, то их учётный счёт может быть активирован или деактивирован на определённый срок через функцию календаря.

1. Клавишей позади поля **Работа на предприятии**, с которой учётный счёт становится активным автоматически.
2. Клавишей **Работа на предприятии до:** вводится дата, с которой учётный счёт деактивируется автоматически.



Пользователь **Админ**, **Гость** и **Сервис** не могут быть заблокированы через **Работа на предприятии**.

3.3.7 Данные - Системные данные

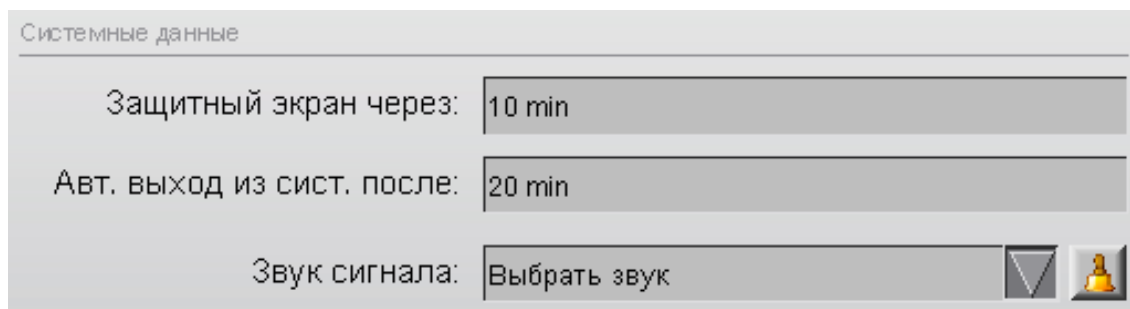


Рис. 3-12: Системные данные

- **Экранная заставка после**

Здесь можно ввести время в минутах, после которого должна включиться заставка экрана. Максимальный ввод времени- 999 минут. При вводе 0, знака или негативного числа, экранная заставка отключится.

- **Автоматический выход после**

Здесь можно ввести время в минутах, после которого пользователь будет зарегистрирован автоматически. Максимальный ввод времени - 999 минут. При вводе 0, знака или негативного числа, эта функция отключится.

- **Звуковой сигнал**

При отображении **нового** сигнала в сигнальной строке (глава 10 "Сигнальная строка"), может быть выдан **Звуковой сигнал** через колонки.

К этому можно выбрать тон посредством клика на стрелку, указывающую вниз. **Звуковой сигнал** может быть воспроизведён **Колокол-кнопкой**.

3.3.8 Данные - Данные пользователя

Данные поль-ля

Язык:	Русский	▼
Позиция:	Farmleiter	
Имя:	Max	
Фамилия:	Mustermann	
Эл. адрес:		

Рис. 3-13: Данные пользователя

- **Язык**

Если пользователю в Управлении пользователями отведён **Язык**, то, окно регистрации после ввода инициалов автоматически переключится на заданный **Язык** пользователя.

- **Позиция**

Здесь можно ввести **Позицию**, занимаемую пользователем на ферме. Этот ввод служит только для информации и далее системой не используется.

- **Имя**

Здесь можно ввести **Имя** пользователя. Имя отображается в некоторых пунктах системы для упрощения идентификации.

- **Фамилия**

Здесь можно ввести **Фамилию** пользователя. Фамилия отображается в некоторых пунктах системы для упрощения идентификации.

- **Эмэйл- адрес**

Через поле **Эл. адрес** пользователю могут быть посланы сигналы на его Эмэйл-адрес. Эмэйл-адрес должен состоять как описано далее, из:

mustermann@example.com



Больше о Эмэйл-сигнализации вы найдёте в главе 13.2 "Э-мэйл сигнализация".

3.3.9 Права - выданы

Через вкладку **Права** вы можете выдать права по птичникам, разделам и системе для выбранного пользователя.

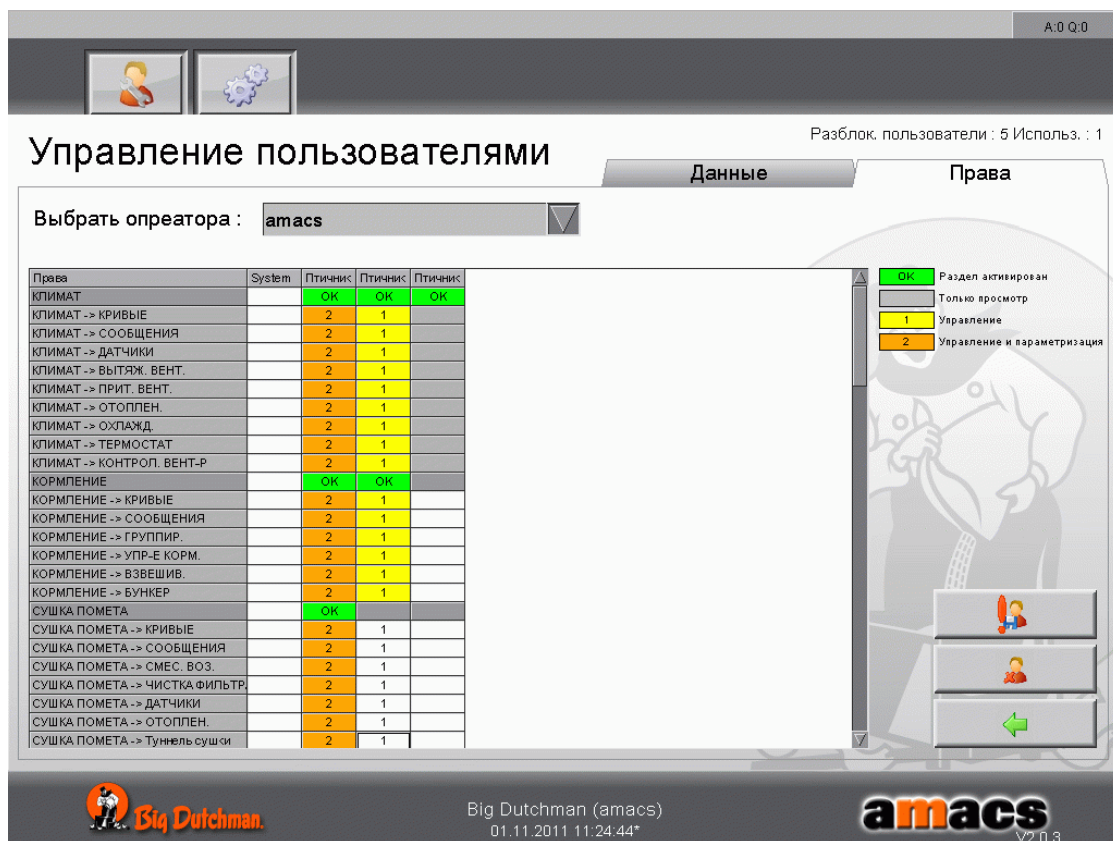


Рис. 3-14: Управление пользователями Права

Как видно в правой части изображения, существуют различные права:

- **Раздел разблокирован**

С этим правом пользователь может просматривать главные меню разделов (МИКРОКЛИМАТ, КОРМЛЕНИЕ, СУШКА ПОМЕТА, ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ПОДСЧЁТ ЯИЦ, СИСТЕМА EGGFLOW, ПРОИЗВОДСТВО, ТАЙМЕРЫ, ДОП/ОПЦИИ, СООБЩЕНИЯ, ГРАФИКИ, КАМЕРА или СИСТЕМА).

Ему требуется это право так же разумеется, если нужно обслуживать соответствующие разделы и изменять уставки.

Для предоставления ему прав для данного птичника, выполните клик в тёмно-серое поле раздела. Поле станет зелёным и появится **OK**.

- **Только просмотр**

Если пользователь обладает правом **Раздел активирован**, то для подразделов ему автоматически даётся право **Только просмотр**.

Пользователь с этим правом может видеть только главное меню. Подразделы переключаются с белого на светло-серый.

- **Управление**

С наличием права **Управление** пользователь может в главном меню переключать различные моторы в подразделах на **ручной или автомат**.

Клика на подраздел хватает и поле переключается с белого на жёлтый и появляется **1**.



К этому дополнительно требуется право **Раздел активирован**.

- **Управление и параметризация**

С правом **Управление и параметризация** пользователь может, как и с правом **Управление**, переключать моторы на **ручной или автомат**. Дополнительно это право активирует возможности настроек для подразделов.

Одного клика в подраздел хватает и поле переключается с жёлтого на оранжевое и появляется **2**.



К этому дополнительно требуется право **Раздел активирован**.

3.3.10 Права - Раздел птичник

Права в разделе птичника могут переключаться кликом мышки.

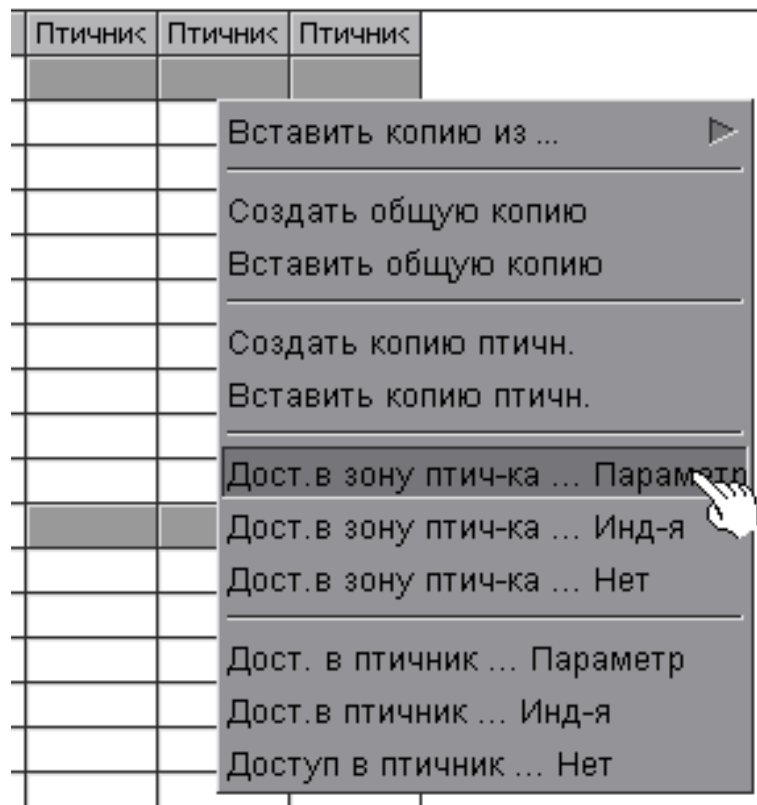


Рис. 3-15: Раздел птичника

1. Щёлкните правой клавишей мышки в раздел птичника, в котором должны переключаться права. Откроется контекстное меню.
2. Щёлкните в **Раздел птичник ... Полный доступ**, **Раздел птичник ... Только управлять** или **Раздел птичник.. Нет доступа**.
3. Права в раздел птичника отображаются, в зависимости от выбора, **оранжевым**, **жёлтым** или **белым**.

3.3.11 Права - Птичник

Права одного птичника могут так же переключаться посредством клика мышки.

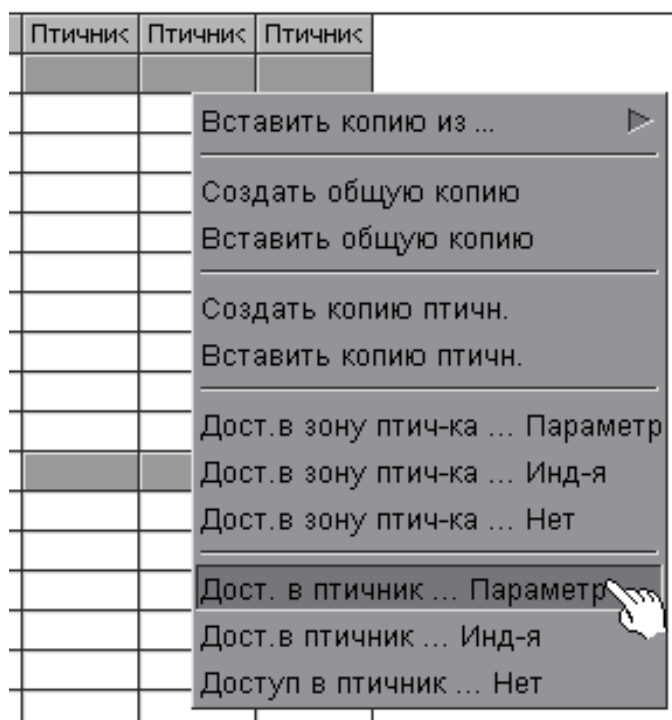


Рис. 3-16: Права птичника

1. Щёлкните правой клавишей мышки в раздел птичника, в котором нужно переключить права. Открывается контекстное меню.
2. Щёлкните в **Птичник ... Полный доступ**, **Птичник ... Только управлять** или **Птичник ... Нет доступа**.
3. **Все** права по птичнику отображаются, в зависимости от выбора, **оранжевыми**, **жёлтыми** или **белыми**.

3.3.12 Права - Создать копию

Для того, чтобы не нужно было активировать кликом каждый раздел или подраздел, есть возможность копирования прав с одного птичника на другой.

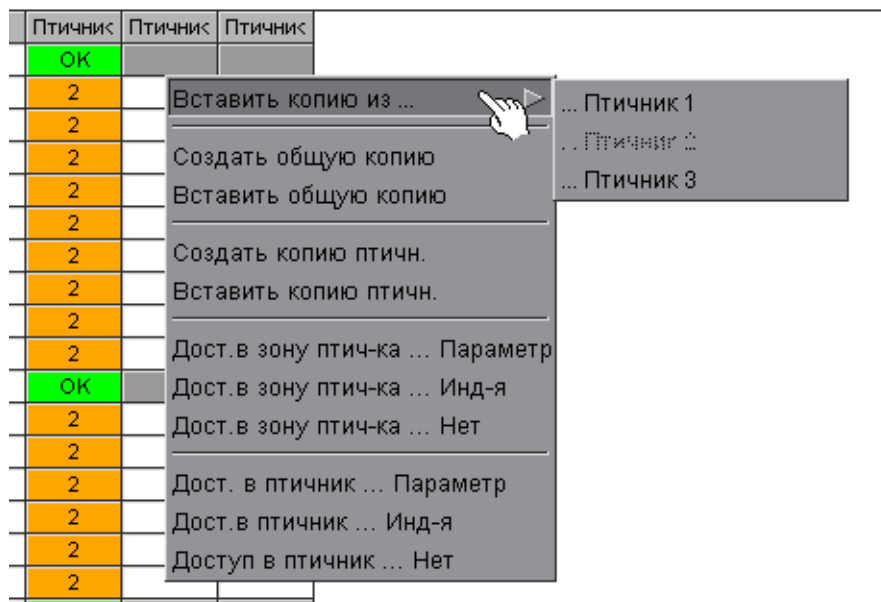


Рис. 3-17: Ввести права по птичнику

1. Щёлкните правой клавишей мышки в раздел птичника, в который должны быть скопированы права. Откроется контекстное меню.
2. Переведите указатель мышки на **создать копию с....** Откроется дальнейшее контекстменю.
3. Выберите птичник, с которого нужно скопировать права и щёлкните в него. Птичник, с которого копируются права, отображается заштрихованным.
4. Права птичника перенимаются.

	Копируются все права птичника.
---	--------------------------------

3.3.13 Права - создать копию прав птичника

Так же как при **Создать копию с ...** (глава 3.3.12 "Права - Создать копию"), так и через функцию **копировать права птичника**, могут копироваться права одного птичника для другого.

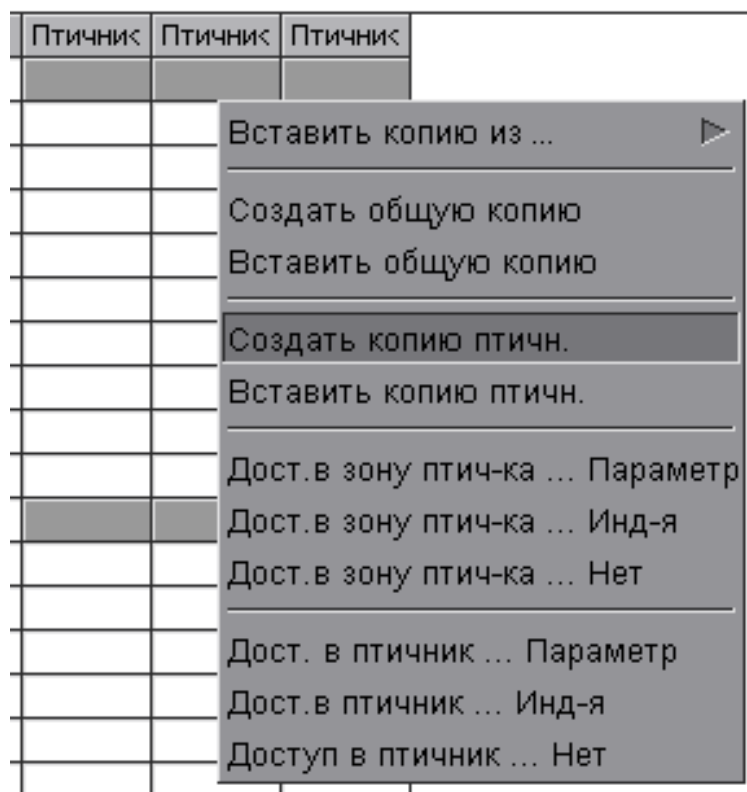


Рис. 3-18: Создать копию с прав птичника

1. Щёлкните правой клавишей мышки в раздел птичника, из которого нужно скопировать права. Откроется контекстное меню.
2. Щёлкните в **Создать копию с прав птичника**. Права птичника копируются в буфер обмена данных.
3. Щёлкните правой клавишей мышки в раздел птичника, в который должны быть скопированы права. Откроется контекстное меню.
4. Щёлкните в **Вставить права птичника**. Права птичника вводятся из буфера обмена данных.



Копируются все права птичника.

3.3.14 Права - скопировать права пользователя

Существует возможность копирования всех прав пользователя и их нового ввода.

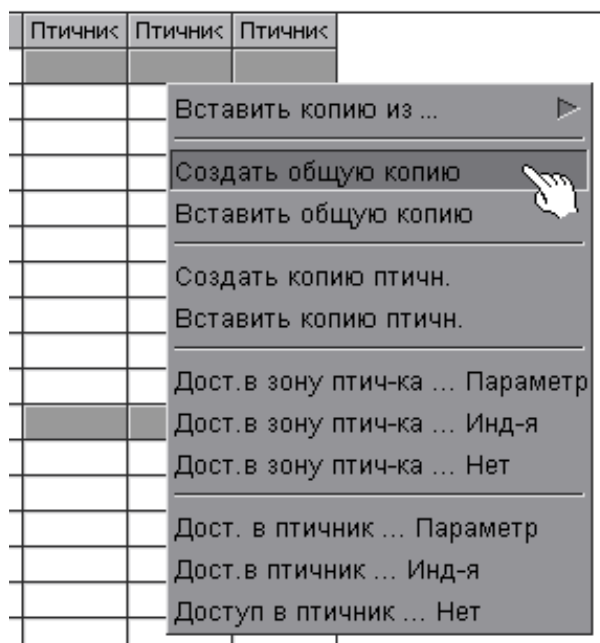


Рис. 3-19: Создать копию с прав пользователя

1. Вызовите пользователя, права которого нужно скопировать через функцию **Выбор пользователя** (глава 3.3.1 "Выбор пользователя").
2. Щёлкните правой клавишей мышки в один из разделов птичников. Откроется контекстное меню.
3. Щёлкните в **Создать копию прав пользователя**. Права пользователя будут скопированы в буфер обмена данных.
4. Вызовите пользователя, для которого нужно скопировать права через функцию **Выбор пользователя** (глава 3.3.1 "Выбор пользователя").
5. Щёлкните правой клавишей мышки в один из разделов птичников. Откроется контекстное меню.
6. Щёлкните в **Вставить права пользователя**. Права пользователя вводятся из буфера обмена данных.



Копируются все права пользователя.



3.3.15 Сохранить настройки

Зафиксируйте предпринятые изменения через клик на сохранить-кнопку.



Рис. 3-20: Сохранить пользователя 1

Для узнавания того, что были предприняты изменения, которые ещё не сохранены, на сохранить-кнопке появляется красный восклицательный знак.



Рис. 3-21: Сохранить пользователя 2

Щёлкните в открывшемся меню на кнопку с жёлтой дискетой. Настройки / изменения будут сохранены. При клике на зелёную стрелку, меню закроется без сохранения данных.

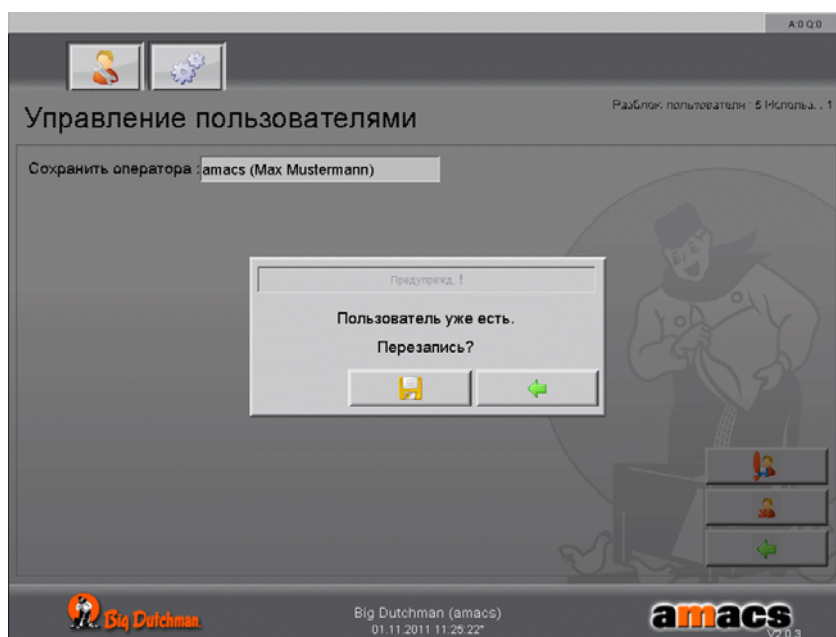


Рис. 3-22: Сохранить пользователя



Внимание!

Настройки не могут быть восстановлены.

3.3.16 Настройки отклонить

Для того, чтобы отклонить настройки, вы можете выйти из меню (клик на кнопку с зелёной стрелкой внизу справа на изображении) или выбрав другого пользователя (глава 3.3.1 "Выбор пользователя").



Рис. 3-23: Выйти из настроек для пользователя

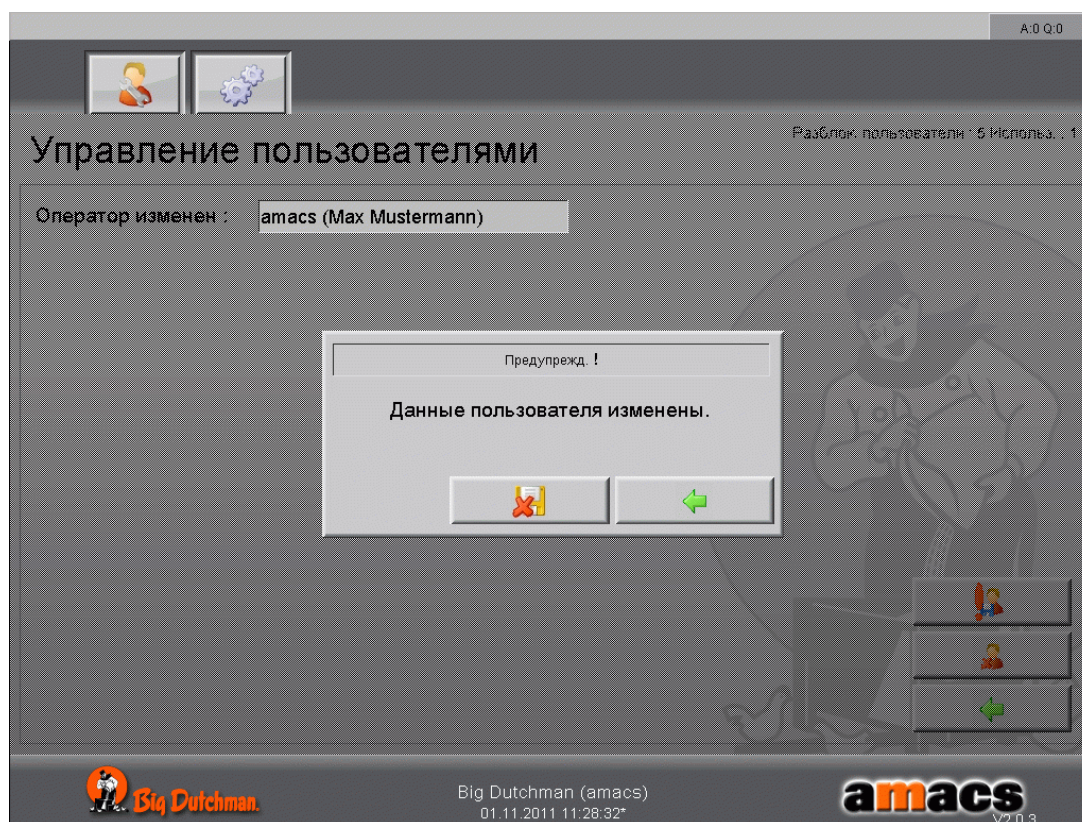


Рис. 3-24: Настройки отклонить

**Внимание!**

Настройки не могут быть восстановлены.

3.4 Зарегистрированные пользователи



Через этот пункт меню вызывается список всех пользователей, зарегистрированных на контроллере фермы и терминале фермы.

- В первой строке вы видите, в каком терминале (контроллер фермы, сервис или терминал фермы) находится пользователь и какой IP-адрес имеет.
- Вторая строка показывает, какие пользователи зарегистрированы (инициалы, имя и фамилия) .
- В третьей строке показано, в каком разделе находится пользователь.

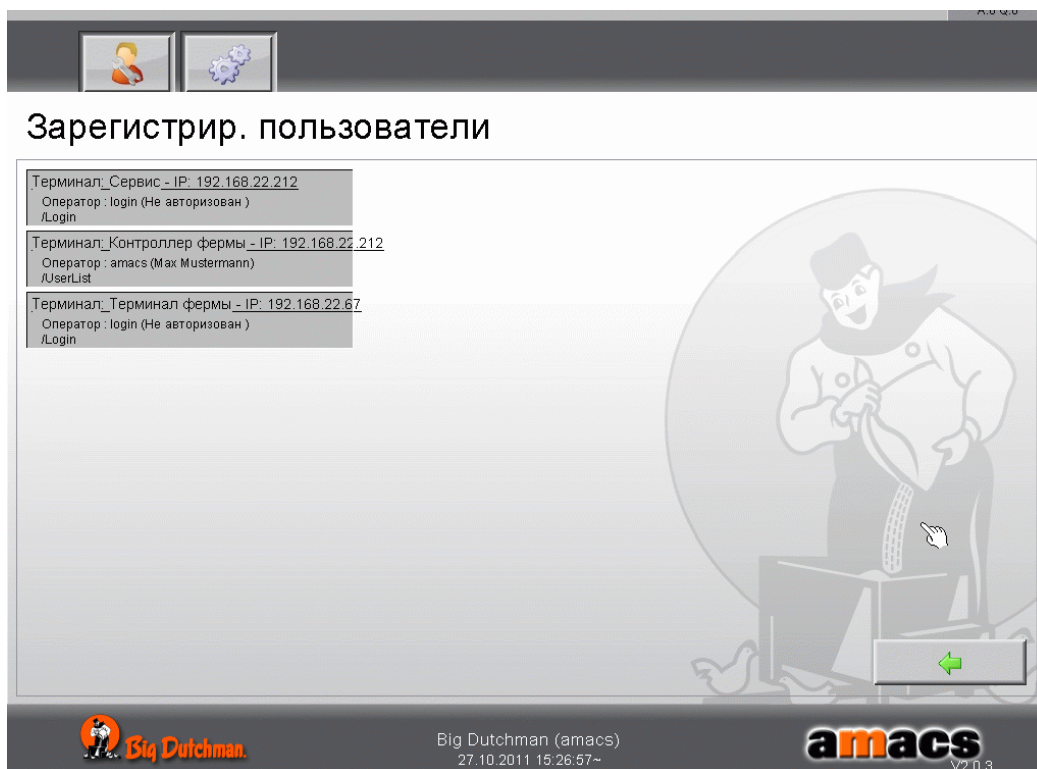


Рис. 3-25: Зарегистрированный пользователь



В системе могут одновременно регистрироваться макс. 20 пользователей и спокойно параллельно работать .

Они могут выходить из меню через кнопку с зелёной стрелкой.



Рис. 3-26: Выйти из настроек для пользователя

3.5 Учёт данных (Logging)



В учёте данных показаны последние 30.000 изменений, сделанные пользователями. Для сохранения обзора изменений, каждую уставку вводят с отметкой времени. Сортировка проводится при открытии меню, согласно отметке времени изменения. Разумеется, эту сортировку можно переключать через клик на заголовки колонок. Так, через простой выбор показателя и установки фильтра можно найти любое изменение, проведённое в системе.

Учёт данных

показатель	Фильтр	Перезагрузить	Экспорт	Печать	Учёт данных	
Время	Птичник	Участок	Знач. (нов.)	Едц.	Сообщение	Комментарий
2011-11-01 11:26:10	СИСТЕМА	СИСТЕМА - УПР-Е ПОЛ			Оператор сохранён: amacs	
2011-11-01 11:14:17	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован	
2011-11-01 10:20:47	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы	
2011-11-01 10:20:44	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Автом. выход из системы оператора	
2011-11-01 09:58:08	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован	
2011-11-01 09:58:04	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы	
2011-11-01 09:58:02	СИСТЕМА	СИСТЕМА - УПР-Е ПОЛ			Оператор сохранён: amacs	
2011-11-01 09:57:38	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован	
2011-11-01 09:57:35	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы	
2011-11-01 09:57:32	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован	
2011-11-01 09:25:21	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы	
2011-11-01 09:25:18	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Автом. выход из системы оператора	
2011-11-01 09:00:25	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован	
2011-11-01 07:52:43	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы	
2011-11-01 07:51:53	ВХОД	СИСТЕМА - НЕ ОПРЕДЕ			Виз-ция конт-ра птичн. запущ.	
2011-10-31 09:58:14	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	Shaver 579		Импорт ориент. данных	
2011-10-31 09:58:10	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	---		Lösche Referenzdaten	
2011-10-31 09:26:54	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	Lohmann Traditio		Импорт ориент. данных	
2011-10-31 09:26:49	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	---		Lösche Referenzdaten	
2011-10-31 08:47:41	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	Lohmann Silver		Импорт ориент. данных	

Big Dutchman (amacs)
01.11.2011 11:32:58

amacs V2.0.3

Рис. 3-27: Учёт данных (Logging)



3.5.1 Изменить проектные кривые

К каждому изменению кривой закладывается фотокопия новой уставки с экрана. Для просмотра уставки, нужно щёлкнуть на **X** перед моментом времени и графика откроется.

Меню закрывается при клике левой клавишей мышки в дисплей.

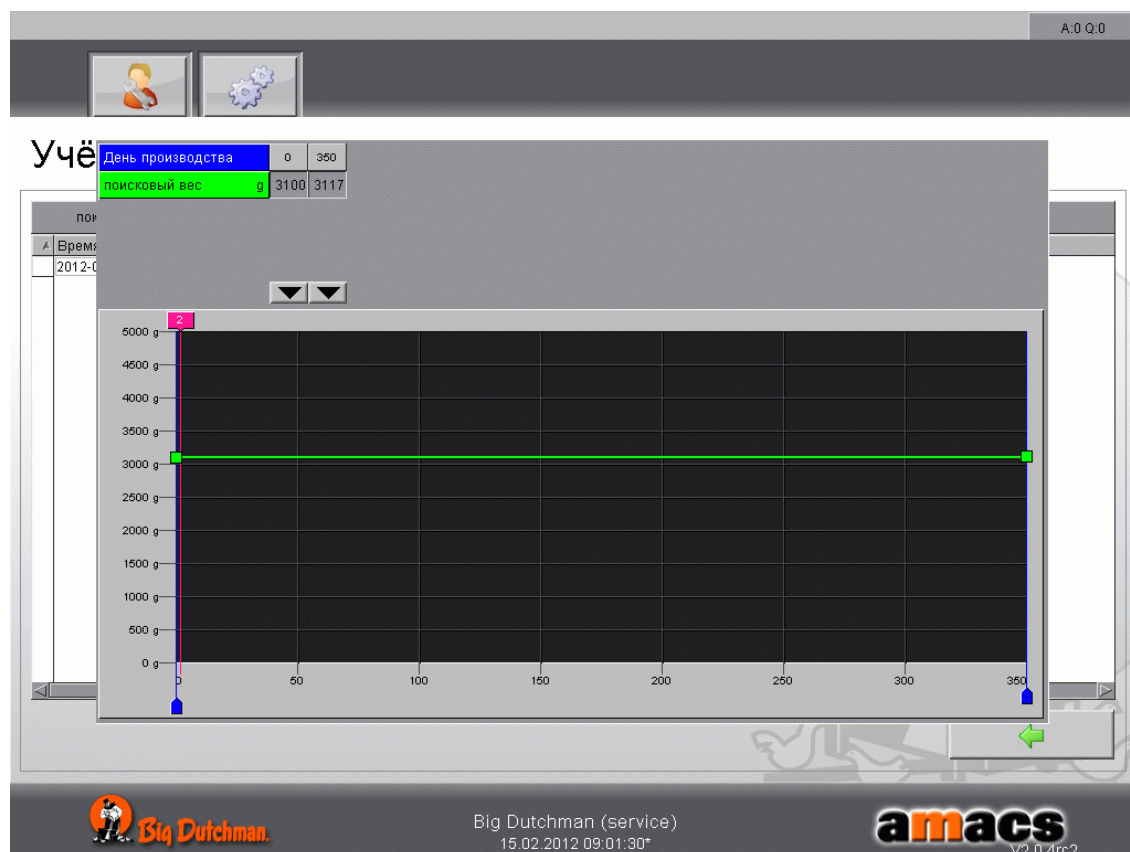


Рис. 3-28: Изменить проектные кривые

3.5.2 Комментарий

Дополнительно к каждой записи может быть составлен и показан комментарий. Для этого щёлкните в запись, к которой нужно ввести комментарий. В открывшемся меню можно оставить комментарий и подтвердить с **ОК**. Ввод будет приложен к записи в поле для комментария. Если нужно изменить или удалить комментарий, то щёлкните заново в запись. Откроется меню с комментарием и новый комментарий может быть опять подтверждён с **ОК**.



Для возможности составления комментария, пользователь должен обладать правами для соответствующего раздела.

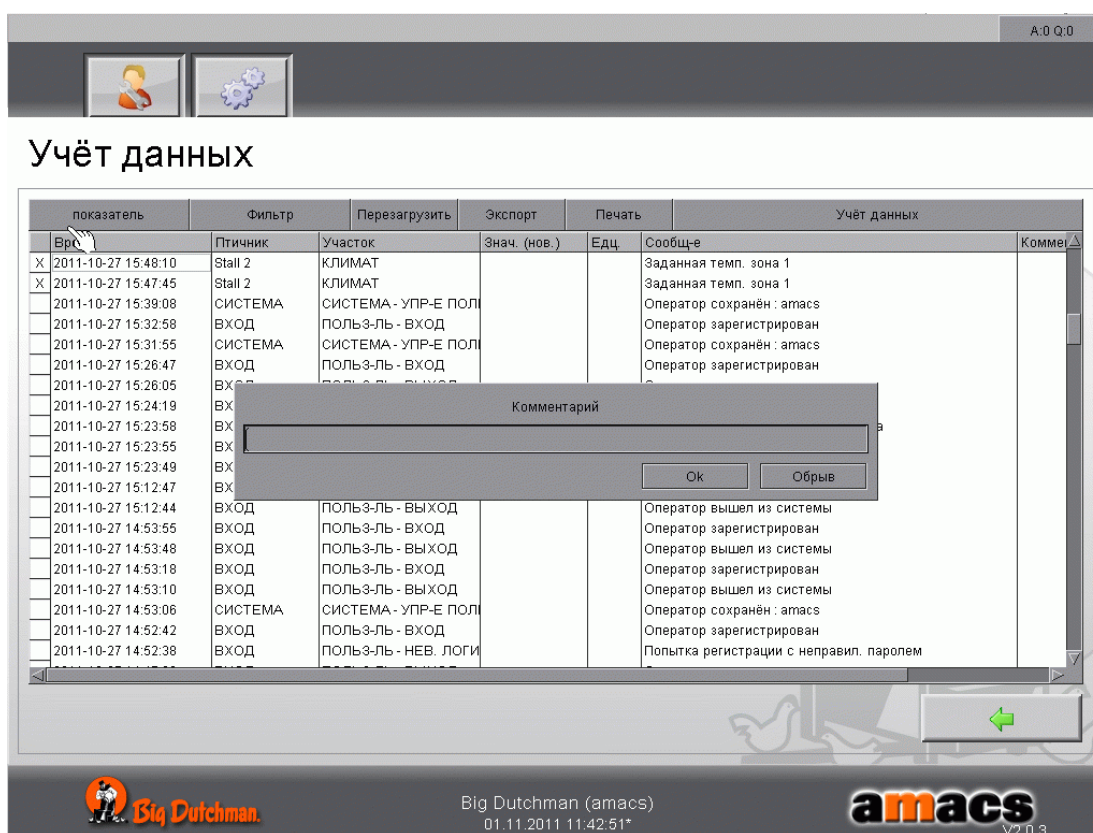


Рис. 3-29: Комментарий



3.5.3 Показание

При задействовании функции **Показание** могут появляться или удаляться различные поля редактирования.

Поля редактирования в открывающемся меню могут появляться или удаляться посредством клика мышки. Могут быть выбраны следующие поля редактирования:

- **Момент времени**
Дата и время предпринятого изменения.
- **Терминал**
Прибор, с которого было предпринято изменение (Контроллер фермы, терминал фермы, сервис, базовый блок и т.д.).
- **IP протокол**
IP-адрес прибора, с которого было предпринято изменение.
- **Пользователь**
Инициалы пользователя, предпринявшего изменения.
- **Имя**
Имя пользователя, предпринявшего изменения.
- **Фамилия**
Фамилия пользователя, предпринявшего изменения.
- **Здание**
Здание или раздел системы, в котором было предпринято изменение.
- **Раздел**
Раздел корпуса, в котором было предпринято изменение.
- **ID идентификатор**
Вид изменения (система, безопасность, разделы, превышение времени, контроль, коммутатор, значение, предупреждения, конфигурация или выполнение).
- **Приоритет**
Приоритет уставки.
- **Значение (старое)**
Уставка, которая была задана до изменения.
- **Значение (новое)**
Новая, изменённая уставка.
- **Единица**
Единица заданного значения.

- **Сообщение**
Описание уставки.
- **Переменная**
Наименование значения переменной в управлении.
- **Комментарий**
Собственный комментарий к уставке, внесённый в это меню.

Если изменения нужно перенести, то щёлкните в кнопку **Показание** и текст поля поменяется на **Показание перенести**.

Применить дисплей	Фильтр		Перезагрузить	Экспорт
☒ Время	Птичник	Участок		Знач. (н
☐ Терминал	Птичник	СУШКА ПОМЕТА - Тунн		
☐ IP	Птичник	СУШКА ПОМЕТА - Тунн		
☐ Оператор	Птичник	СУШКА ПОМЕТА - Тунн		
☐ Имя	Птичник	КЛИМАТ - ДАТЧИКИ		5.000000
☐ Фамилия	Птичник	КЛИМАТ - ДАТЧИКИ		20.00000
☐ Птичник	Птичник	КЛИМАТ - ДАТЧИКИ		1
☒ Участок	SERVER	СИСТЕМА - ОБСЛУЖИВ		
☐ ИД	SERVER	СИСТЕМА - ОБСЛУЖИВ		
☐ Приор	SERVER	СИСТЕМА - ОБСЛУЖИВ		
☐ Знач. (стар.)	SERVER	СИСТЕМА - ОБСЛУЖИВ		
☒ Знач. (нов.)	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД		
☒ Едц.	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД		
☒ Сообщ-е	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД		
☐ Перем-ая	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД		
☒ Комментарий	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД		
	SERVER	СИСТЕМА - ОБСЛУЖИВ		

Рис. 3-30: Показание перенести

3.5.4 Фильтр

С функцией фильтра возможен поиск специальных записей. В открывшемся меню возможно воспроизведение или удаление фильтров щелчком мышки в отдельные функции

Могут быть выбраны следующие функции:

- **Дата от**

Дату, с которой должно стартовать показание, вы можете внести прямо в поле (ГГГГ-ММ-ДД) или над функцией календаря, куда вы можете попасть через клик мышки в кнопку позади даты.

- **Дата до**

Дату, до которой должно идти показание, вы можете внести прямо в поле (ГГГГ-ММ-ДД) или над функцией календаря, куда вы можете попасть через клик мышки в кнопку позади даты.

- **Терминал**

Терминал, из которого было предпринято изменение (Контроллер фермы, терминал фермы, сервис, базовый блок и т.д.) может быть внесён прямо в это поле.

- **IP**

IP-адрес устройства, с которого было предпринято изменение, может быть внесён прямо в это поле.

- **Пользователь**

Инициалы пользователя, предпринявшего изменения можно выбрать через меню.

- **Имя**

Имя пользователя, предпринявшего изменения, может быть внесено прямо в это поле.

- **Фамилия**

Фамилия пользователя, предпринявшего изменения, может быть внесена прямо в это поле.

- **Здание**

Здание или раздел системы, в котором предпринято изменение, может быть выбрано через меню.

- **Раздел**

Раздел здания, в котором было предпринято изменение, может быть выбран через это меню.

- **Обозначение**

Вид изменения (система, безопасность, разделы, превышение времени, контроль, коммутатор, значение, предупреждения, конфигурация или выполнение) может быть выбран через это меню.

- **Приоритет**

Приоритет уставки может быть выбран через это меню.

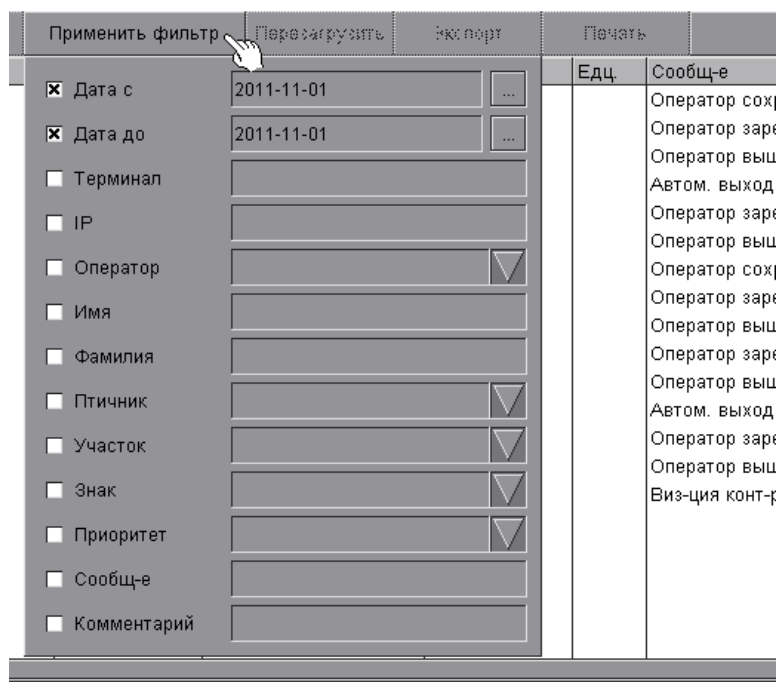
- **Сообщение**

Описание уставки может быть внесено прямо в это поле.

- **Комментарий**

Собственноручно сделанный комментарий к уставке в меню может быть внесён в этом поле.

Если изменения должны быть перенесены, то нужно заново щёлкнуть в кнопку **Фильтр**. Текст поля изменится на **Фильтр применить**.



The screenshot shows a web-based interface for user settings. At the top, there are four buttons: 'Применить фильтр' (Apply filter), 'Перезагрузить' (Reload), 'Экспорт' (Export), and 'Печать' (Print). Below these buttons is a table with two columns: 'Едц' (Unit) and 'Сообщ-е' (Message). The table contains several rows of data, including 'Оператор сох', 'Оператор заре', 'Оператор вых', 'Автом. выход', 'Оператор заре', 'Оператор вых', 'Оператор сох', 'Оператор заре', 'Оператор вых', 'Оператор заре', 'Оператор вых', 'Автом. выход', 'Оператор заре', 'Оператор вых', and 'Виз-ция конт-р'. On the left side of the table, there is a list of filter criteria with checkboxes and input fields. The criteria are: 'Дата с' (Date from), 'Дата до' (Date to), 'Терминал' (Terminal), 'IP', 'Оператор' (Operator), 'Имя' (Name), 'Фамилия' (Surname), 'Птичник' (Bird), 'Участок' (Plot), 'Знак' (Sign), 'Приоритет' (Priority), 'Сообщ-е' (Message), and 'Комментарий' (Comment). A mouse cursor is pointing at the 'Применить фильтр' button.

Рис. 3-31: Фильтр применить

3.5.5 Новая загрузка

Если нужно увидеть изменения, сделанные напр., с терминала фермы или базового блока за время открытия меню, то можно выполнить функцию **Новая загрузка**. При этом банк данных проверяется на наличие новых записей и актуализируется, чтобы в заключение показать их в учёте данных.

Перезагрузить	Экспорт	Печать	Учёт дан
асток	Знач. (нов.)	Едц	Сообщ-е
ИСТЕМА - УПР-Е ПОЛ			Оператор сохранён : amacs
льз-ль - ВХОД			Оператор зарегистрирован
льз-ль - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
льз-ль - ВЫХОД			Автом. выход из системы оператора
льз-ль - ВХОД			Оператор зарегистрирован
льз-ль - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
ИСТЕМА - УПР-Е ПОЛ			Оператор сохранён : amacs
льз-ль - ВХОД			Оператор зарегистрирован
льз-ль - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
льз-ль - ВХОД			Оператор зарегистрирован
льз-ль - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
льз-ль - ВЫХОД			Автом. выход из системы оператора
льз-ль - ВХОД			Оператор зарегистрирован
льз-ль - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
ИСТЕМА - НЕ ОПРЕДЕ			Виз-ция конт-ра птичн. запущ
ННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	Shaver 579		Импорт ориент. данных
ННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	---		Lösche Referenzdaten
ННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	Lohmann Traditio		Импорт ориент. данных
ННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	---		Lösche Referenzdaten
ННЫЕ ПРОИЗ-ВА - У	Lohmann Silver		Импорт ориент. данных

Рис. 3-32: Новая загрузка

3.5.6 Экспорт

Чтобы обеспечить доступ к учёту данных для проведения анализа, есть функция **Экспорт**. Через открытие этого меню появляется сохранённый диалог. Здесь можно выбрать носитель информации и экспортировать запись данных.



Для сохранения в памяти экспортируемого журнала, нужно вставить USB-флэшку, с форматом FAT32 в контроллер фермы. USB-флэш отображается в пути доступа **/медиа**.

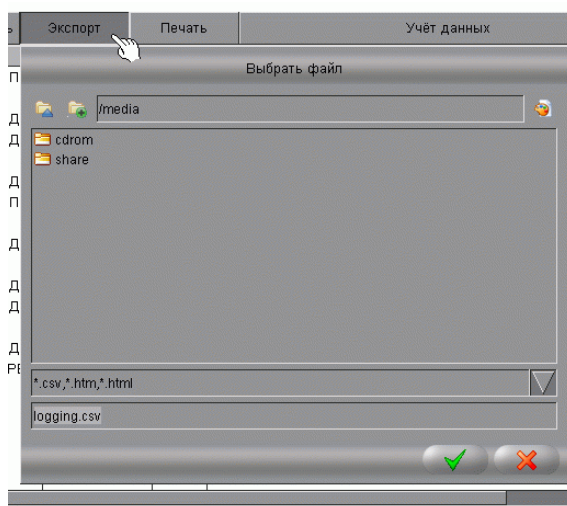


Рис. 3-33: Экспорт

1. Через первую кнопку в верхней части меню вы можете перейти на **Папку обратно**. 
2. Новую **Папку разместить** вы можете через вторую кнопку. При этом введите в поле справа возле кнопки название новой папки. 
3. Если новую папку размещать не нужно, то в поле отображается **актуальная папка**.
4. В средней части меню отображается **Список папок и файлов**. Находящиеся там папки могут быть открыты двойным кликом.
5. В нижней части меню отображаются поддерживаемые форматы (*.csv, *.htm, *.html).
6. Под полем можно ввести название сохраняемого файла. Согласно стандарту, экспортируемый файл сохраняется в памяти с наименованием **logging.csv**.
7. При помощи **зелёной галочки** файл сохраняют в памяти. С **красным X** меню закрывают без сохранения в памяти.



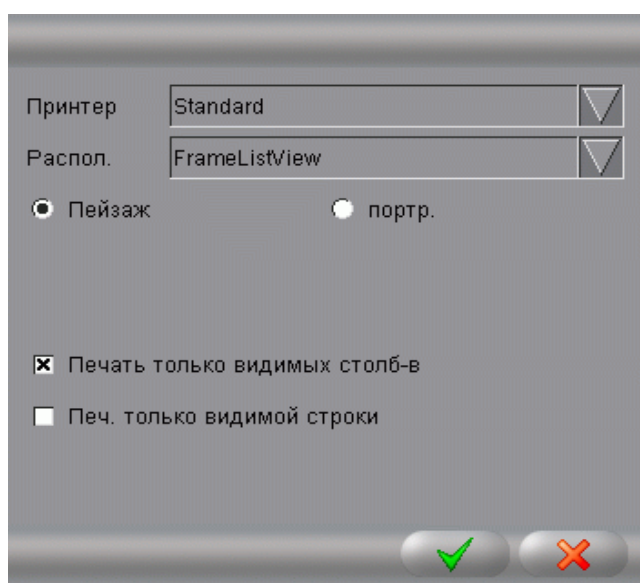
3.5.7 Печать

Прямо из журнала можно распечатать вводные данные на подключенном принтере. Функцией **Печать** можно дефинировать вид печатания, выбрать принтер, а также дать заказ на печатание.

**Внимание!**

Если выбрано больше колонок, чем помещаются в распечатку, то печать идёт за пределы листа (файлы вместе не распечатываются).

1. Оборудованный **Принтер** должен быть выбран в первом поле редактирования.
Согласно стандарту выбирается **Standard**.
2. В функции формата **Layout** определяется, должен ли печататься на бумаге только актуальный вид **View** с линиями или фрейм **Frame** с индексом.
3. Выберите через функцию альбомной ориентации **Landscape** и портрета **Portrait**, в каком формате должна быть распечатка в горизонтальном или вертикальном.
Согласно стандарту выбирается альбом **Landscape**.
4. Через функцию **печать только видимых колонок**, не будут распечатаны столбцы, скрытые через **Показание** (глава 3.5.3 "Показание").
Согласно стандарту эта функция активирована.
5. Через функцию **печать только видимых строк**, не будут вместе распечатаны вводные данные, скрытые через **Фильтр** (Глава 3.5.4 "Фильтр").
Согласно стандарту эта функция деактивирована.



6. Заказ на печатание может быть стартован **зелёной галочкой** или прерван **красным X**. При прерывании выполнения программы, меню закрывается.

Рис. 3-34: Печать

3.5.8 Учёт данных (Logging)

Если вы подвинете указатель мышки через поле **Учёт данных**, то отобразится команда-выбор. От неё проводится запрос на банк данных. Команда-выбор складывается из уставок в **Показание** (глава 3.5.3 "Показание") и **Фильтр** (глава 3.5.4 "Фильтр"). Эта функция служит только для информации. Изменений предпринято быть не может.

Учёт данных

показатель	Фильтр	Перезагрузить	Экспорт	Печать	Учёт данных
Время	Птичник	Участок	Знач. (нов.)	Едц	Сообщение
2011-11-01 11:14:17	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован
2011-11-01 10:20:47	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
2011-11-01 10:20:44	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Автом. выход из системы оператора
2011-11-01 09:58:08	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован
2011-11-01 09:58:04	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
2011-11-01 09:58:02	СИСТЕМА	СИСТЕМА - УПР-Е ПОЛ			Оператор сохранён : amacs
2011-11-01 09:57:38	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован
2011-11-01 09:57:35	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
2011-11-01 09:57:32	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован
2011-11-01 09:25:21	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
2011-11-01 09:25:18	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Автом. выход из системы оператора
2011-11-01 09:00:25	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВХОД			Оператор зарегистрирован
2011-11-01 07:52:43	ВХОД	ПОЛЬЗ-ЛЬ - ВЫХОД			Оператор вышел из системы
2011-11-01 07:51:53	ВХОД	СИСТЕМА - НЕ ОПРЕДЕ			Виз-ция конт-ра птичн. запуск
2011-10-31 09:58:14	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-БА - У	Shaver 579		Импорт ориент. данных
2011-10-31 09:58:10	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-БА - У	---		Lösche Referenzdaten
2011-10-31 09:26:54	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-БА - У	Lohmann Tradito		Импорт ориент. данных
2011-10-31 09:26:49	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-БА - У	---		Lösche Referenzdaten
2011-10-31 08:47:41	Stall 1	ДАННЫЕ ПРОИЗ-БА - У	Lohmann Silver		Импорт ориент. данных

Big Dutchman (amacs)
01.11.2011 11:35:36*

amacs V2.0.3

Рис. 3-35: Выбор

3.6 Назад к главному меню окна



Если вы хотите выйти из одного из меню, чтобы попасть **назад к главному меню окна**, то можете щёлкнуть под выбором меню на **Назад к главному окну** и тогда появится обзор корпусов птичников.

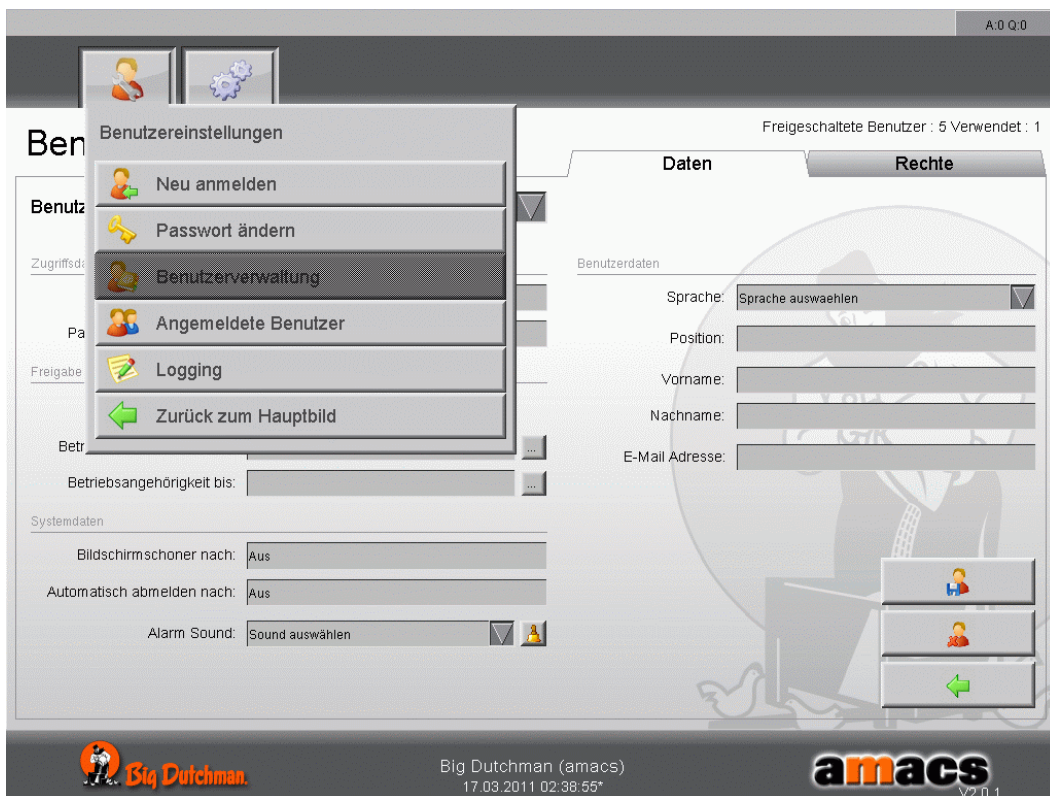


Рис. 3-36: Назад к главному меню окна

4 Управление системы

Через вторую кнопку переключения (с шестерёнками) в верхней панели главного окна, вы попадёте в меню-выбор системы управления. Здесь возможны...

... просмотр уставок сервера, доступ к которым свободен для пользователя.

... запрос системной информации управления.

... вход в банк данных.

... подготовка кэш-памяти проекта для терминала фермы.



Рис. 4-1: Система управление

4.1 Сервер



Под **Сервер**-установками возможен просмотр производительности системы, подобно информации по управлению (глава 4.2 "Управление") и USV-параметров, так же перестановка времени и загрузка лицензий клиентов.

4.1.1 Производительность системы

В системных уставках считываются общие статусные информации с контроллера фермы. Но здесь можно так же ввести название фермы и выбрать логотип фирмы.

Дальнейшие информации служат системному анализу и изменяться не могут.

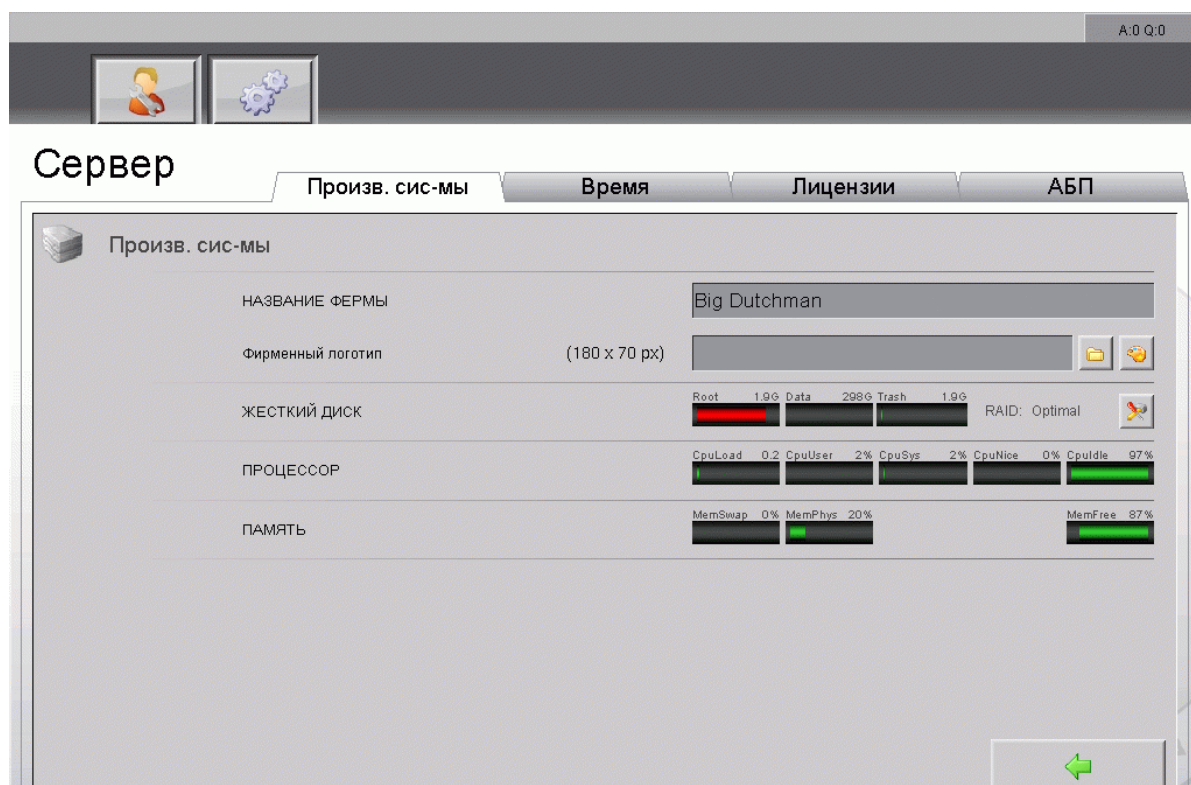


Рис. 4-2: Производительность системы

- **Название фермы**

Здесь вводится название фермы. Название фермы служит для идентификации установки. Оно отображается внизу в строке состояния на экране входа. Название фермы так же используется в терминале фермы, для сравнения проектных данных с MAC-адресом (=Media-Access-Control-адрес. По этой причине не нужно изменять адрес фермы без экстренного повода. При использовании одного или нескольких терминалов фермы, нужно заново сбалансировать проектные данные.

- **Логотип фирмы**

В окне главного меню контроллера фермы можно интегрировать логотип фирмы. Для этого нужно скопировать графику на контроллер фермы и выбрать её. Графика используется исключительно в окне главного меню.

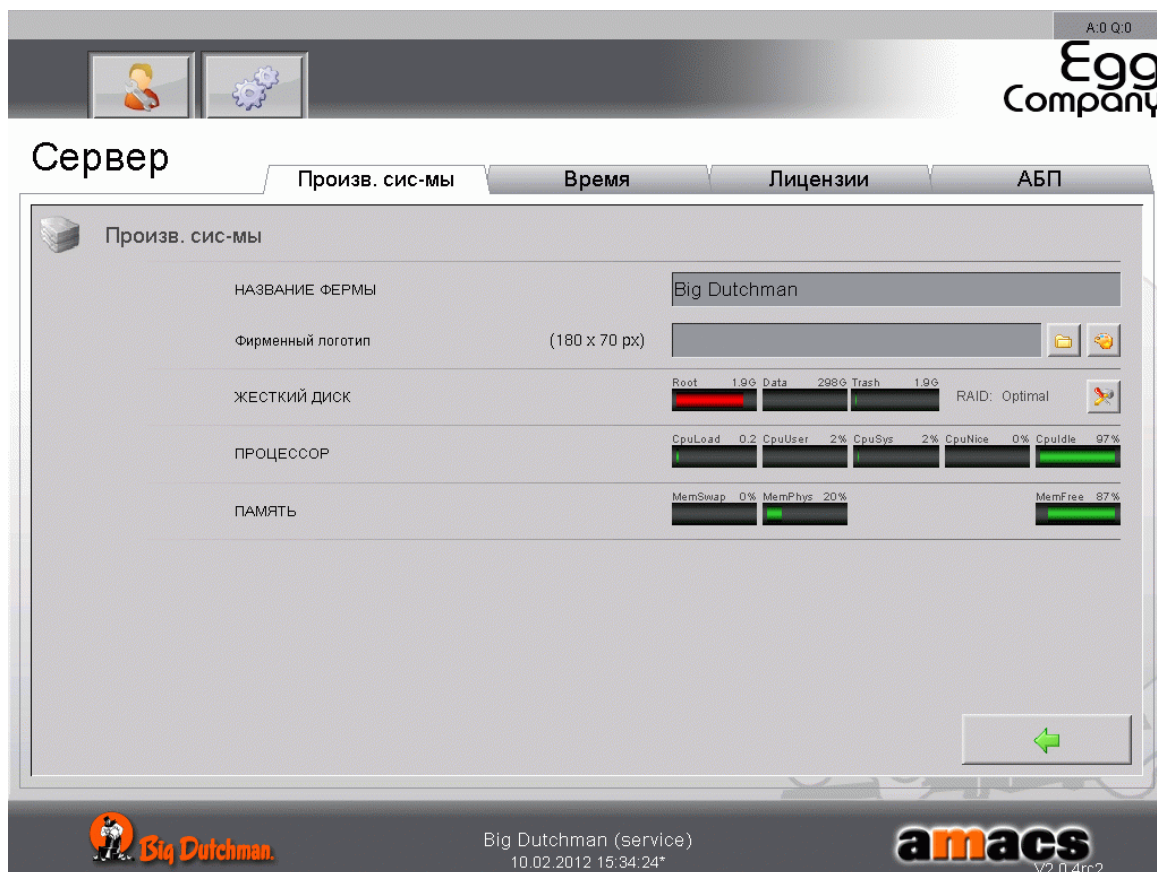


Рис. 4-3: Фирменный логотип

1. Логотип фирмы должен быть импортирован на контроллер фермы. Графика может быть импортирована или через носитель памяти, или через сеть.



Графика, загружаемая на контроллер фермы, должна в идеальном случае, иметь разрешение в **180 x 70 пикселей**. Для загрузки графики, в названии файла не должно быть пропусков. Дисплей поддерживает формат файлов **JPG, PNG и GIF**.

– **Копировать графику через носитель памяти**



Носитель данных должен иметь имя, например, Amacs; формат файлов должен быть FAT или FAT32.



- a) Вставьте в ПК носитель памяти, на который должна быть скопирована графика.
- b) Откройте носитель памяти, в данном случае **AMACS**.

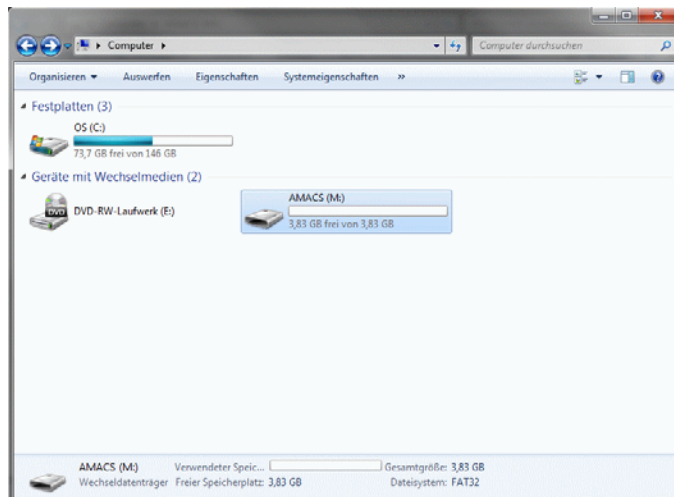


Рис. 4-4: Откройте носитель памяти

- c) Скопируйте графику с ПК на носитель памяти **AMACS**.

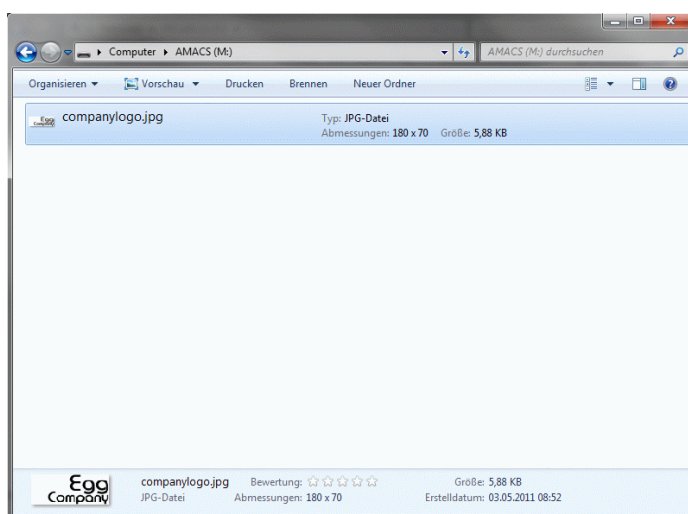


Рис. 4-5: Скопируйте графику на носитель памяти

- d) Удалите носитель памяти из ПК и вставьте его в контроллер фермы.
- e) На контроллере фермы нажмите на кнопку с **Цветовой палитрой** (добавить логотип фирмы).



- f) Откройте носитель памяти **AMACS** посредством серого пункта перед названием.

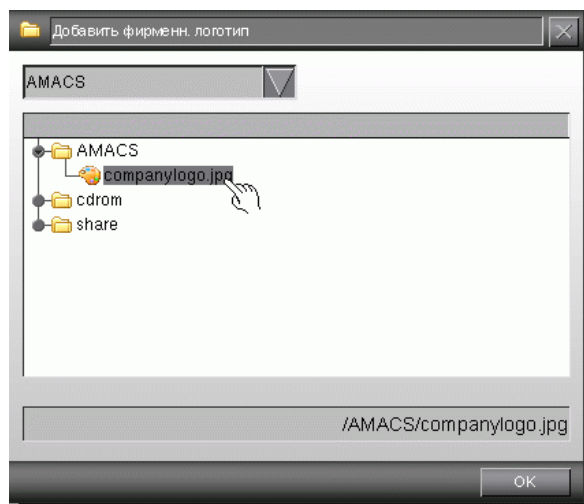


Рис. 4-6: Добавьте логотип фирмы через носитель памяти

- g) Выберите графику и подтвердите ввод с кнопкой **ОК**.
- h) Удалите носитель памяти из контроллера фермы.

– **Скопируйте графику через сеть**

- a) ПК, с которого нужно скопировать графику, должен находиться в той же сети, как и контроллер фермы.
- b) Откройте эксплорер на ПК, с которого должна быть скопирована графика.
- c) В эксплорере нужно ввести имя пути **\\FarmController** .

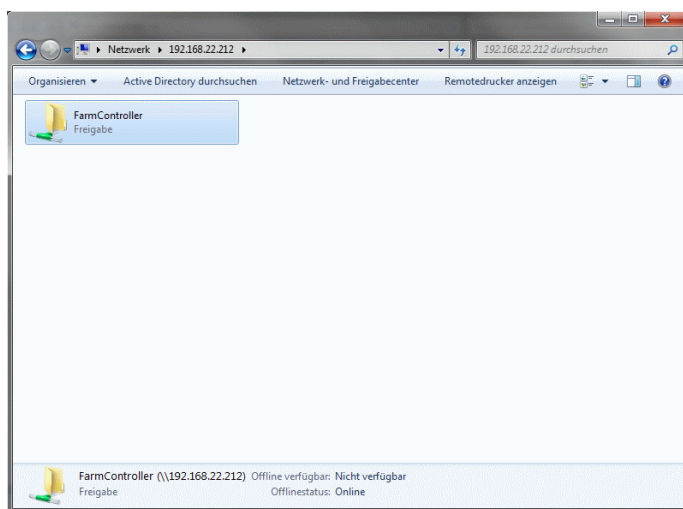


Рис. 4-7: Откройте сеть

- d) Откройте папку **Контроллер фермы**.
- e) Скопируйте графику в папку Контроллер фермы.

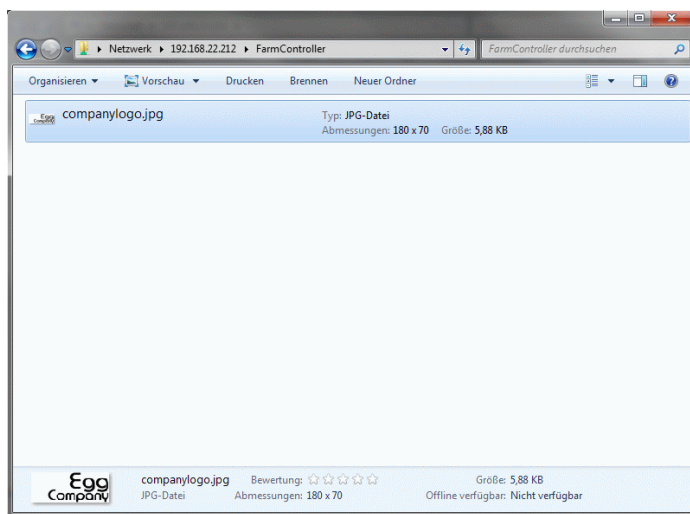


Рис. 4-8: Скопируйте графику через сеть



- f) На контроллере фермы нажмите на кнопку с **Цветовой палитрой (добавить логотип фирмы)**.
- g) Откройте папку **share** посредством серого пункта перед названием.

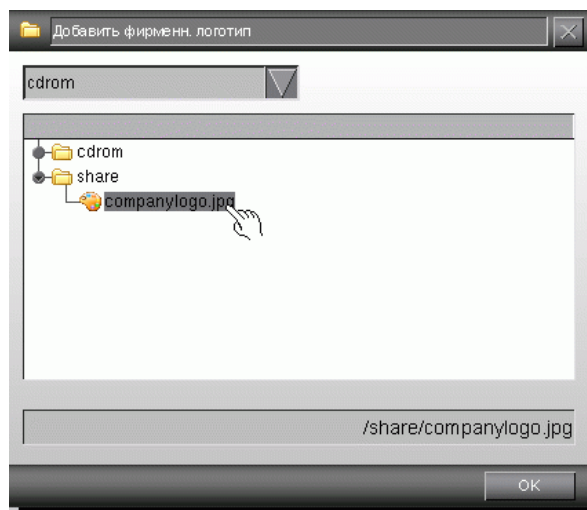


Рис. 4-9: Добавьте логотип фирмы через сеть

- h) Выберите графику и подтвердите ввод с кнопкой **ОК**.
2. Для показа графики её нужно активировать или через меню **Выбор логотипа фирмы**, или внести имя пути прямо в поле ввода.

– **Выберите логотип фирмы через меню**

- a) Нажмите кнопку с **папкой (выбрать логотип фирмы)** на контроллере фермы.
- b) Выберите загруженную ранее графику и подтвердите ввод с кнопкой **ОК**.



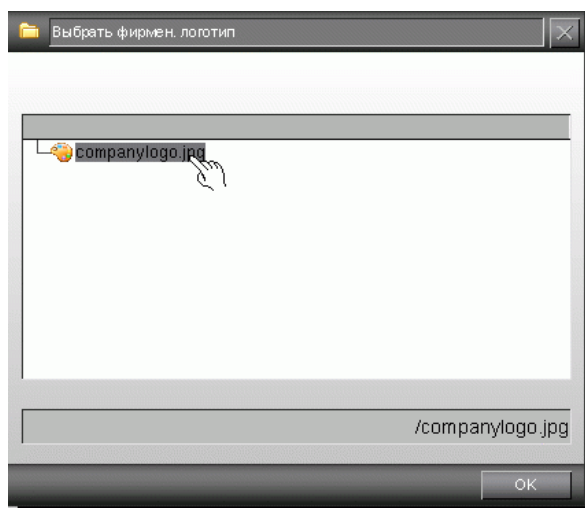


Рис. 4-10: Выберите логотип фирмы

- с) Логотип фирмы появится в строке, вверху справа.
- **Введите непосредственно имя пути**
 - а) Если вам известно, в какой папке находится логотип фирмы, то вы можете внести имя пути с названием файла и форматом файла прямо в строку .
 - б) Ввод прямым переносится и логотип фирмы появляется в строке, вверху справа.



Рис. 4-11: Логотип фирмы в окне главного меню



Если логотип фирмы нужно снова удалить из строки состояния, то хватает удаления имени пути из поля ввода.



- **Жёсткий диск**

Мощность жёсткого диска трёх разделов (**источник(Root)**, **файл данных(Data)** и **корзина(Trash)**) отображается здесь в качестве гистограммы. Она окрашивается при загрузке до 69% **зелёным**, до 79% **жёлтым** и от 80% **красным**.

Через гистограмму отображается название, а так же параметры раздела в GB.



Если разделы **Data** или **Root** заполнены, то появляется сообщение об ошибке

HDD : Data/Root раздел заполнен

Если в контроллер фермы встроена RAID-система, то наряду с гистограммой так же возможен и запрос статуса жёстких дисков.

- **RAID: оптимально**

Оптимально означает, что с жёстких дисков нет сообщений об ошибках.

- **RAID: Ошибка(Degraded)**

Ошибка обозначает, что жёсткий диск сообщает о помехе. Непрерывный сигнал звучит до тех пор, пока не будет отремонтирован жёсткий диск. На дефектном жёстком диске светится красный СИД.

- **RAID: Восстановление(Rebuilding)**

Восстановление обозначает, что после помехи RAID, она будет восстановлена. СИД жёстких дисков мигают красным, пока RAID не будет восстановлена.



Если сервисный партнёр установил RAID-Tool, то кнопкой инструмента можно вызвать другие инструменты.

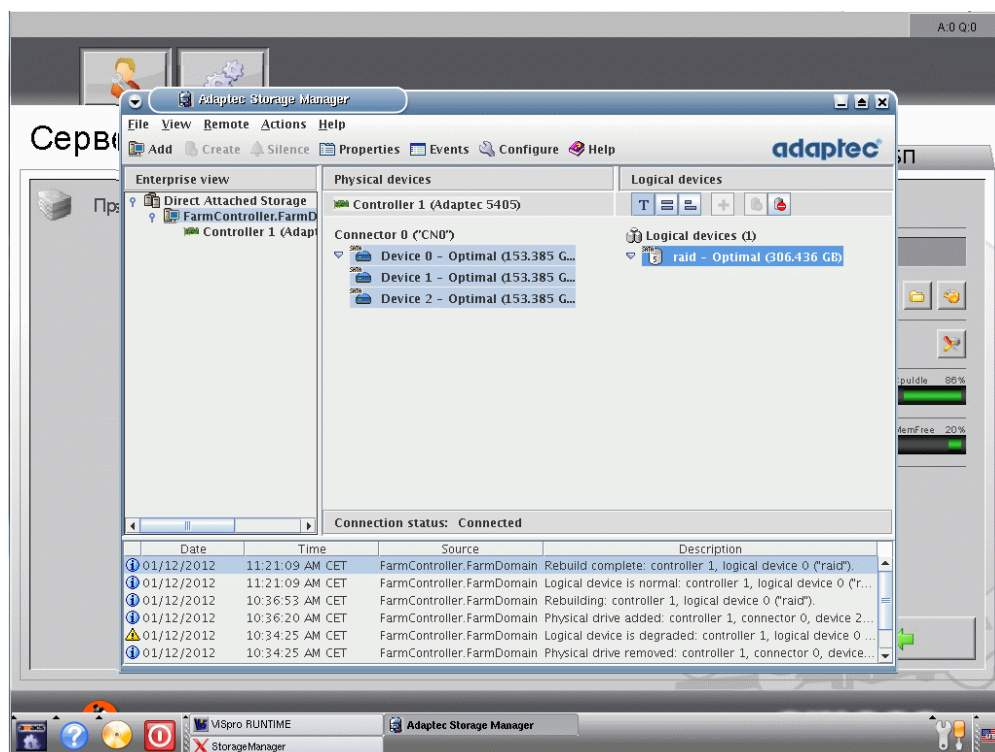


Рис. 4-12: Raid- Аппаратные средства(Tool)



Дальнейшую информации и документацию по инсталяции Raid-средств вы найдёте на приложенном диске (CD).



- **Процессор**

Загруженность процессора контроллера фермы отображается в виде гистограммы. Здесь для показателей действуют различные предельные значения.

- **ЦП загрузки (CpuLoad)**

ЦП загрузки центрального процессора указывается как фактор с 0.0 до 5.0. Он описывает степень загруженности ЦП процессами на контроллере фермы. Гистограмма становится при до 0.9 **зелёной**, до 1.4 **жёлтой** и от 1.5 **красной**.

- **ЦП пользователя (CpuUser)**

ЦП пользователя указан в процентах от 0% до 100%. Он описывает, насколько ЦП загружен прикладными программами. Гистограмма становится при до 69% **зелёной**, до 79% **жёлтой** и от 80% **красной**.

- **ЦП системы (CpuSys)**

ЦП системы указывается в процентах с 0% до 100%. Он описывает, насколько ЦП загружен системными процессами. Гистограмма становится при до 69% **зелёной**, до 79% **жёлтой** и от 80% **красной**.

- **ЦП функционального программирования (CpuNice)**

ЦП функционального программирования указывается в процентах с 0% до 100%. Он описывает, насколько ЦП загружен процессом. Гистограмма становится при до 69% **зелёной**, до 79% **жёлтой** и от 80% **красной**.

- **ЦП незанятости (CpuIdle)**

ЦП незанятости указывается в процентах от 100% до 0% . Он описывает, сколько вычислительной возможности ещё свободно на ЦП. Гистограмма становится при до 4% **красной**, при 19% **жёлтой**, от 20% **зелёной**.

- **Накопитель**

Загруженность рабочего накопителя в контроллере фермы отображается в качестве гистограммы. Предельные значения аналогичны значениям процессора.

- **Свопинг/перекачка памяти (MemSwap)**

Свопинг указывается в процентах с 0% до 100%. Он показывает, достаточно ли накопителя или сколько процессов было в откатке. Гистограмма становится при до 69% **зелёной**, до 79% **жёлтой** и от 80% **красной**.

- **Фишинг/выуживание памяти (MemPhys)**

Фишинг указывается в процентах от 0% до 100%. Он показывает, сколько процентов от накопителя уже занято. Гистограмма становится при до 69% **зелёной**, до 79% **жёлтой** и от 80% **красной**.

- **Свободная память (MemFree)**

Свободная память указывается в процентах от 100% до 0%. Она показывает, сколько накопителя ещё свободно. Гистограмма становится при до 4% **красной**, до 19% **жёлтой** и от 20% **зелёной**.



4.1.2 Время

Под сервисными уставками контроллера фермы возможна перестановка времени. При этом учтите, что при необходимости, нужно заново стартовать систему управления, если разница во времени слишком велика. Новый старт необходим, чтобы время было перенесено и в системы управления.

**Внимание!**

Для создания банка данных очень важна установка правильной даты. Поэтому в этом меню не нужно переставлять время / дату без причины.

Через левую часть меню возможен выбор между самой **настройкой** момента времени, страниц с **информацией** о перестановке и перечнем **сообщений об ошибках**, которые могут возникать во время перестановки.

Для перестановки времени есть три различных пути. При непосредственной установке и автоматическом согласовании будет автоматически согласовываться скорость BIOS- часов, если время на контроллере фирмы несколько забегает вперёд или отстаёт. Если отменить расчёт, то автоматическое согласование тоже отменится. Почему речь идёт о трёх путях перестановки времени, разъясняется в следующей главе.

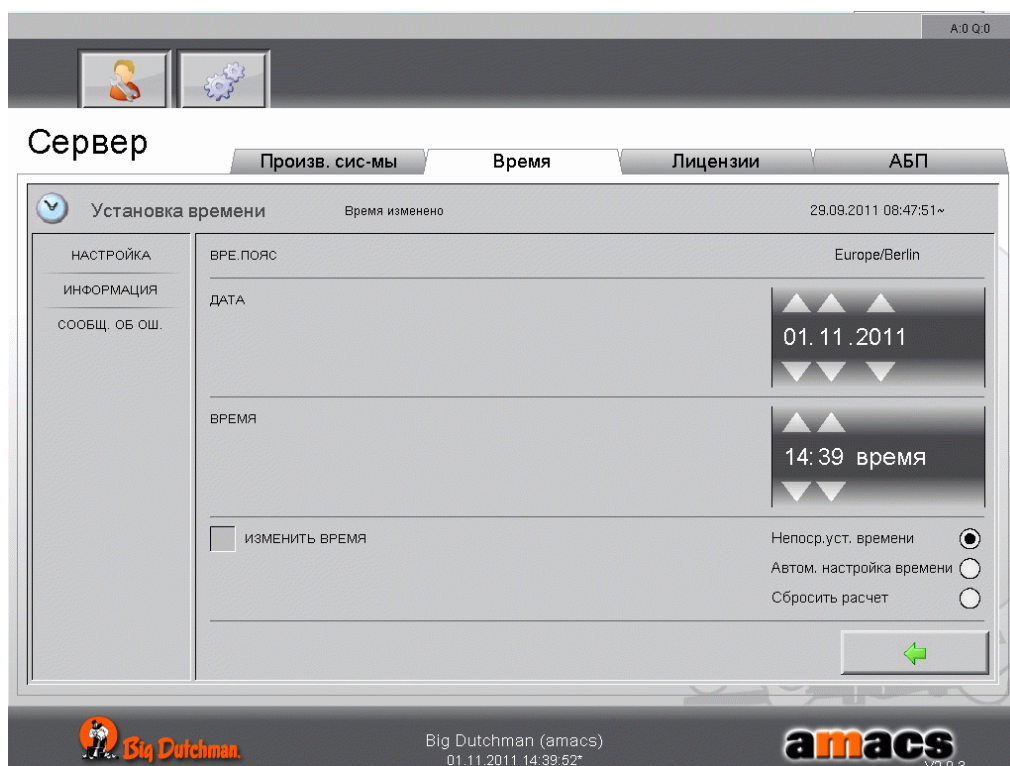


Рис. 4-13: Настройка времени

4.1.2.1 Настройка

Для оформления перестановки времени с наибольшим удобством, можно ввести при перестановке, как должно согласовываться время. Если время за последние 24 часа уже было раз согласовано, то настройки заблокированы до момента времени, указанного вверху в меню.

При перестановке времени нужно учесть следующие пункты:

1. Временная зона

Временная зона показывает только, в каком регионе вы находитесь. Посредством неё вы можете узнать, предпринимает ли система перестановку между летним (06.03.2011 05:39:45~) и зимним временем (06.03.2011 05:39:45*) или нет. Если здесь нет показа континента/страны, а отображается UTC (координированное всемирное время) или GMT (среднее время по Гринвичу), то это означает, что нет автоматической перестановки.

Перенастройка временной зоны может быть предпринята только **сервисным техником**.

2. Дата

Чтобы изменить дату, нужно передвигать стрелочные клавиши (вверх или вниз) соответственно для дня (ДД), месяца (ММ) или года (ГГГГ) на одно число вверх или вниз, пока не появится желаемая дата.

3. Время

Чтобы изменить время, нужно передвигать стрелочные клавиши (вверх или вниз) соответственно для часа (чч) или минуты (мм) на одно число вверх или вниз, пока не появится желаемое время.



4. Изменить время

Чтобы можно было задать время, нужно активировать X при **ИЗМЕНИТЬ ВРЕМЯ**. Появится **Сохранить-кнопка**.

Теперь справа на изображении можно ещё выбрать, нужно ли **время задавать напрямую**, **согласовывать автоматически** или **сбросить расчёт**.

а) Задать время напрямую

Если разница меньше 1 часа, то время может быть задано сразу. При этом согласовывается ритм BIOS- часов.

Если разница меньше 25 минут, то время систем управления согласовывается постепенно. Если оно больше 25 минут, то системы управления нужно стартовать заново, чтобы здесь так же согласовать время.

б) Время согласовать автоматически

Время согласовывается автоматически, если разница не больше 25 минут.

Ритм BIOS- часов и показание времени согласовываются в течение 24 часов.

Возможно, понадобится новый старт систем управления.

Показание **время изменено с** изменится на **время согласовывать автоматически до** и отображение уставок удалится. В это время уставки заблокированы.

с) Сбросить расчёт

Если разница больше 1 часа, то расчёт нужно сбросить и задать новое время.

При этом идёт сброс ритма BIOS- часов.

Возможно, понадобится новый старт систем управления.

5. Сохранить / Отклонить

Для того, чтобы принять заданное время, нужно нажать **Сохранить-кнопку**. Возможно, изображение станет ненадолго тёмным.



Рис. 4-14: Сохранить время

Можно отклонить уставки посредством клика в кнопку с **зелёной стрелкой**.



Рис. 4-15: Отклонить время



Если сообщение об ошибке

PlcXX HouseXX: необходимо выполнить перезапуск систем управления

В сигнальной строке видно, больше ли разница во времени между контроллером фермы и управлением, чем 25 минут. Для согласования времени, нужно заново стартовать систему управления.

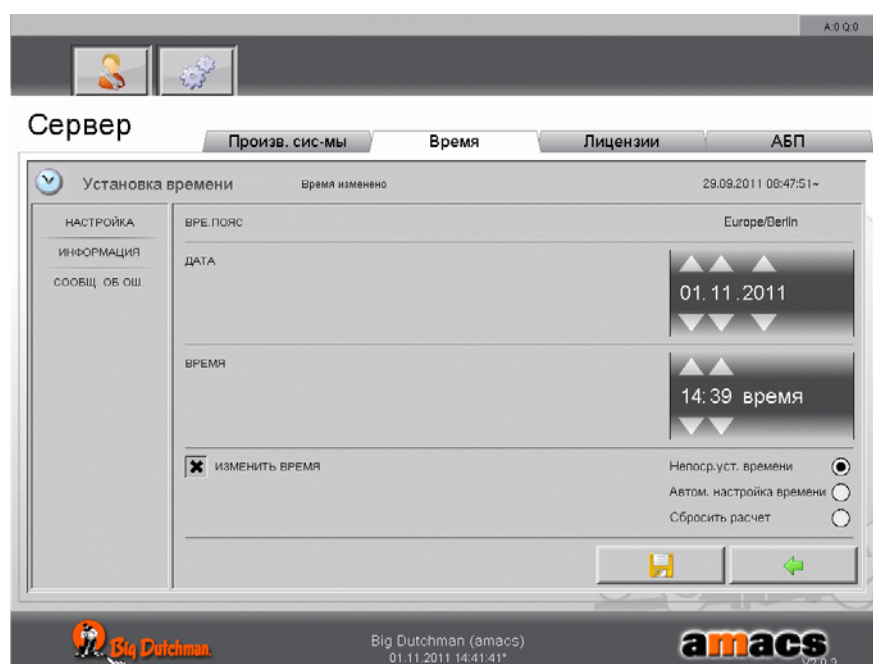


Рис. 4-16: Сохранить время



4.1.2.2 Информация

Под **Информация** коротко разъясняется, как изменить время и что нужно при этом учитывать.

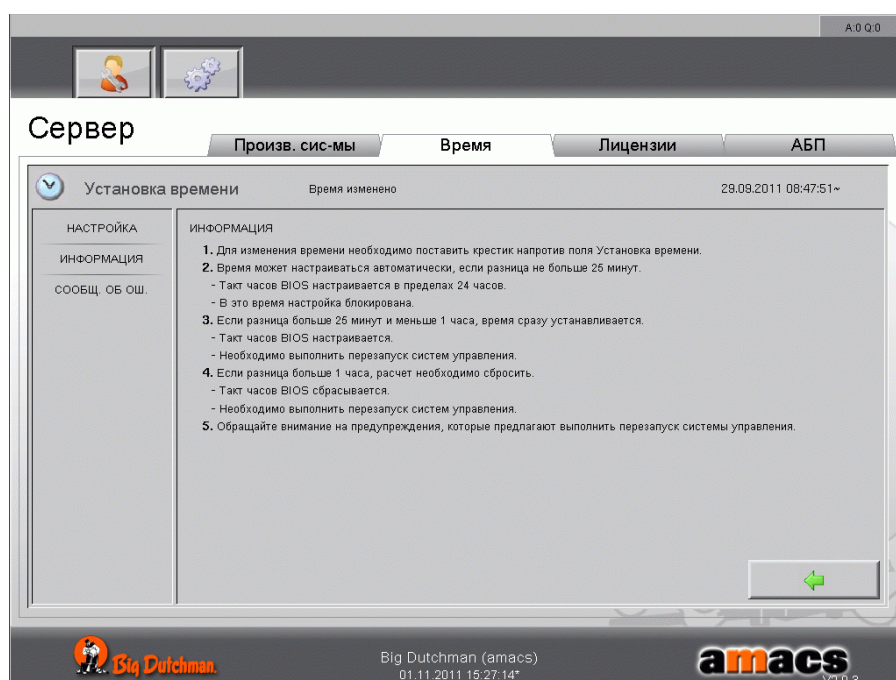


Рис. 4-17: Информация о времени

4.1.2.3 Сообщение об ошибке

Под **Сообщение об ошибке** коротко разъясняется, какие ошибки могут возникнуть при перестановке времени и что нужно делать для их устранения.

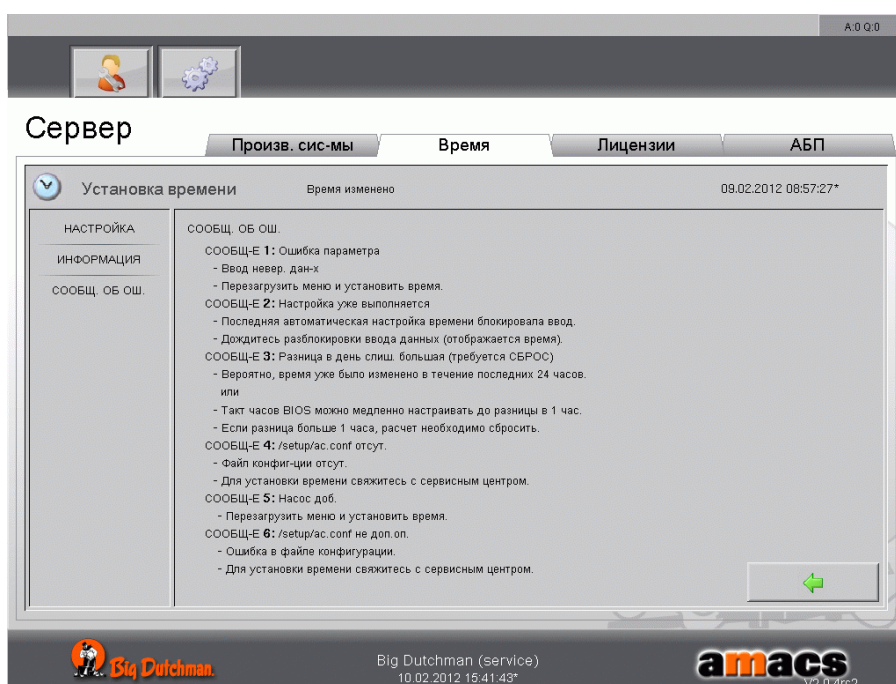


Рис. 4-18: Время Сообщение об ошибке

4.1.3 Лицензии

В этом меню можно загрузить лицензии при вводе в эксплуатацию, удалить их, считать их при занесении новых учётных записей или просто только посмотреть.



Загрузка или удаление лицензий вызывает автоматический выход пользователя из системы.

4.1.3.1 Загрузка лицензии

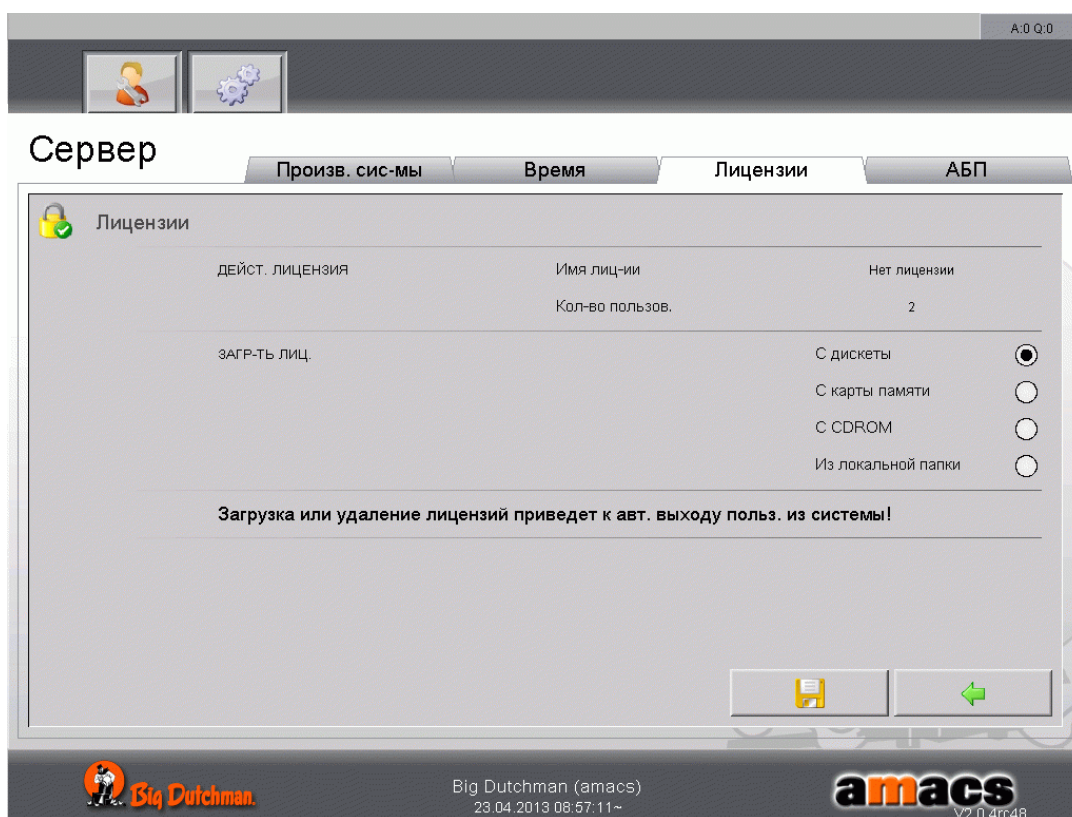


Рис. 4-19: Загрузка лицензий

1. Для обеспечения загрузки лицензии, нужно сначала вложить носитель памяти (**дискету, флэш-память или КД**). Если лицензии сохранены в памяти, то их можно загрузить и с локального каталога файлов.
2. Далее нужно выбрать носитель памяти через клик в опционное поле позади соответствующей учётной записи (**дискета, флэш-память, КД-ПЗУ** или **локальный каталог**).
Как правило, лицензии поставляются на КД-ПЗУ.
3. Через приведение в действие **сохранить-кнопки**, лицензии загружаются в систему и активируются.



Рис. 4-20: Загрузить лицензии

4. Могут появиться следующие сообщения

- **Загрузка или удаление лицензий вызывает автоматический выход пользователя из системы!**
Кнопка сохранения не была нажата.
- **Лицензии загружены! Выход пользователя из системы...**
Лицензии загружены. Пользователь выходит из системы, чтобы лицензии смогли быть активированы.
- **Лицензии не находятся!**
Носитель памяти с файлом лицензии вложен неправильно или дефектен.
- **Дальнейшие сообщения**
Сообщения **лицензия не читается!**, **лицензия не пишется!**, **лицензия не загружается!** и **командный файл не открывается!** уведомляют об ошибке в системе. Контроллер фермы должен быть стартован заново или нужно связаться с сервисной службой .

4.1.3.2 Удаление лицензии

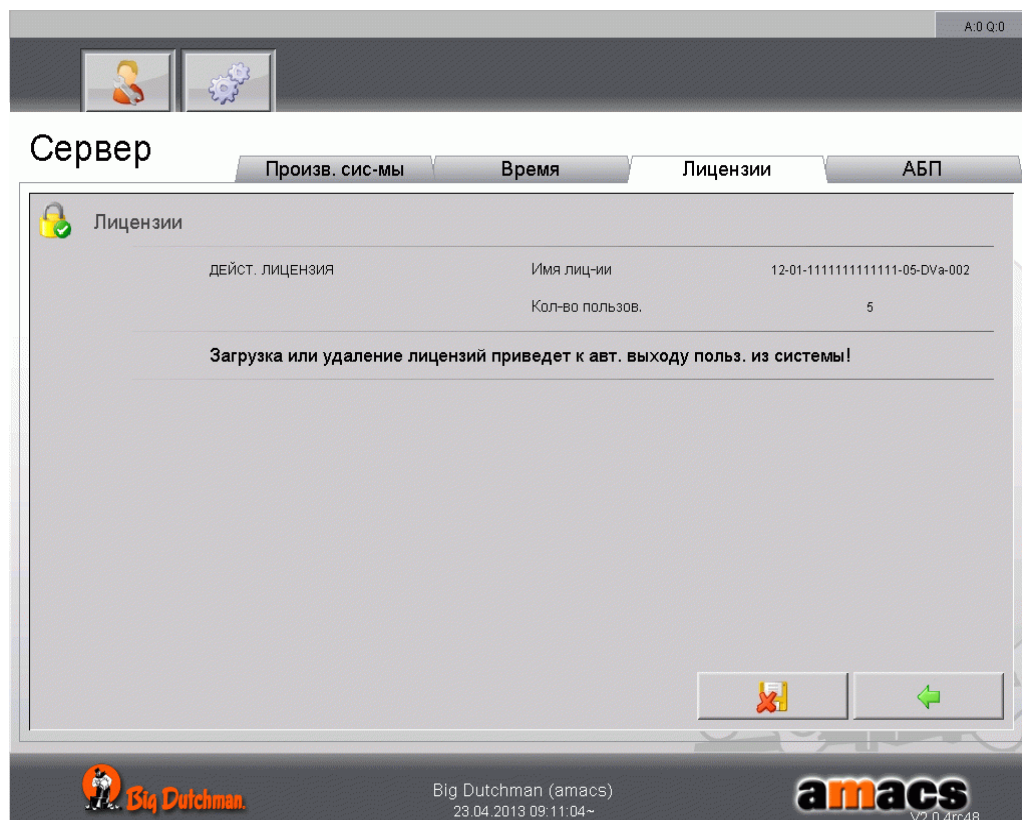


Рис. 4-21: Удаление лицензии

1. При нажатии **кнопки удаления** происходит удаление лицензий в системе.

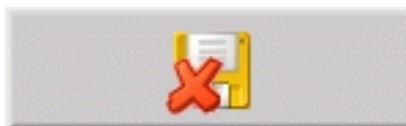


Рис. 4-22: Удаление лицензий

2. Могут появиться следующие сообщения
 - **Загрузка или удаление лицензий вызывает автоматический выход пользователя из системы!**
Кнопка удаления не была нажата.
 - **Лицензии удалены! Выход пользователя из системы ...**
Лицензии были удалены. Пользователь будет выведен из системы, чтобы эти лицензии могли быть активированы.

4.1.3.3 Действующая лицензия

В поле **ДЕЙСТ. ЛИЦЕНЗИЯ** показана, какая лицензия загружена в данный момент. Имя лицензии в закодированной форме показывает, сколько пользователей разрешается. Имя лицензии содержит следующие сведения:

Позиция	Наименование
04	Год открытия лицензии.
10	Месяц открытия лицензии.
11010001111	Разблокированные разделы.
05	Количество деблокированных пользователей.
XXXXX	Номер пользователя.
001	0: Номер фермы 01: Действующий номер лицензии
01	Который по счёту клиент среди перепродавцов

Таблица 4-1: Описание лицензии



Если лицензия не загружена, то здесь стоит **нет лицензии**.

4.1.4 АБП (USV)

АБП (**агрегат бесперебойного питания**) используется в качестве замены электропитания для контроллера фермы. АБП снабжает ток контроллер фермы при сбое в подаче электроэнергии на определённое время и следит за тем, чтобы он при необходимости автоматически завершал работу. Между АБП и контроллером фермы дополнительно монтируется кабель связи. Это способствует тому, что контроллер фермы получает статусные сообщения с АБП.

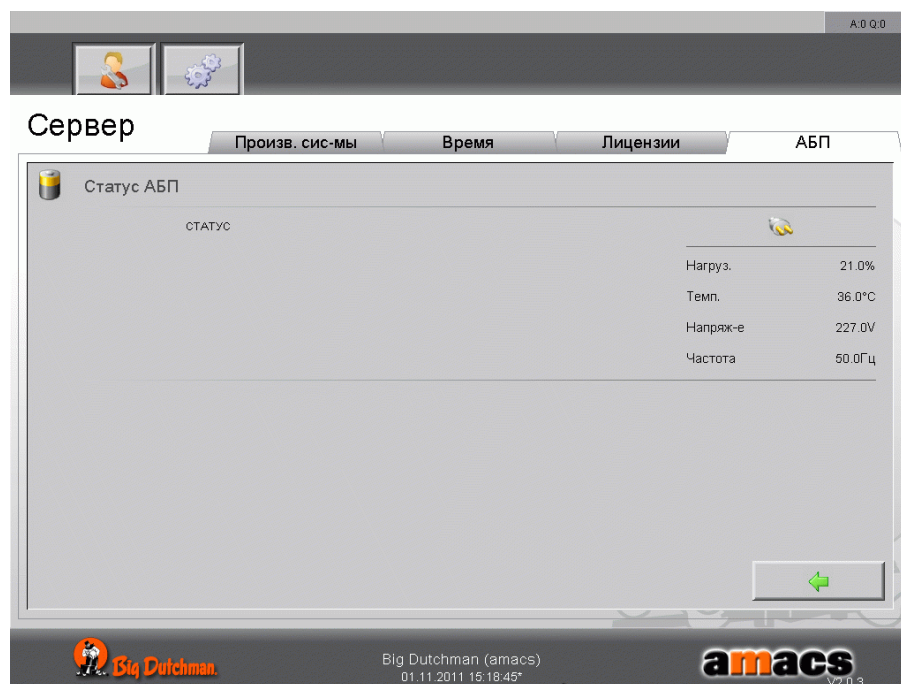


Рис. 4-23: АБП (USV)

4.1.4.1 Статус

В этом меню, среди прочих, отображаются следующие статусные сообщения.

- **Нагрузка**
Показывает нагрузку приборов, подключенных к АБП в %.
- **Температура**
Показывает температуру на АБП в °C
- **Напряжение**
Показывает входное напряжение на АБП в Вольт.
- **Частота**
Показывает входную частоту на АБП в Герц.

4.1.4.2 Сообщение об ошибке

Дополнительно к нормальным статусным сообщениям, здесь отображаются и сообщения об ошибках.

- Если прерывается питание АБП во время работы (напр. сбой подачи тока или вытянут штекер), то появится на символе штекера **красный X** и сообщение об ошибке **АБП: сбой питания**.

Если батарея разрядится при сбое питания, то незадолго перед разрядкой батареи, появится сообщение **АБП : статус батареи низкий, отключение через несколько секунд**. После этого сообщения контроллер фермы контролированно завершает работу, чтобы избежать потерю данных. При восстановлении питания, контроллер фермы опять стартует автоматически.

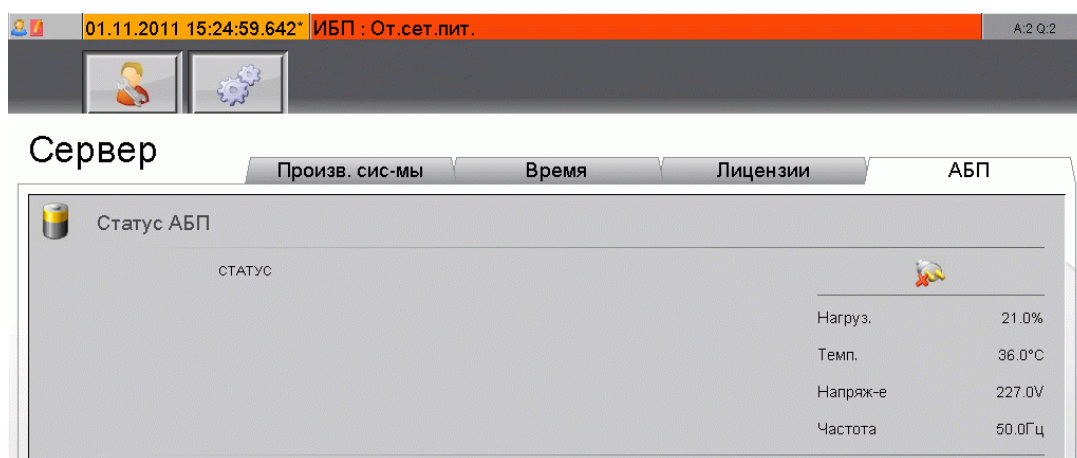


Рис. 4-24: АБП (USV) сбой питания

- Если батарея в АБП дефектна и больше не заряжается или не может завершить работу контроллера фермы при сбое питания, то появится сообщение **АБП: батарея дефектна, требуется замена**. В этом случае нужно заменить батарею.
- При размыкании кабеля связи с контроллером фермы во время эксплуатации, появляется сообщение **АБП : связь с АБП прервана**. Если контроллер фермы не может восстановить связь с АБП, то появляется сообщение **АБП : нет связи с АБП** и статусные сообщения перекрываются показанием **ошибка связи**.

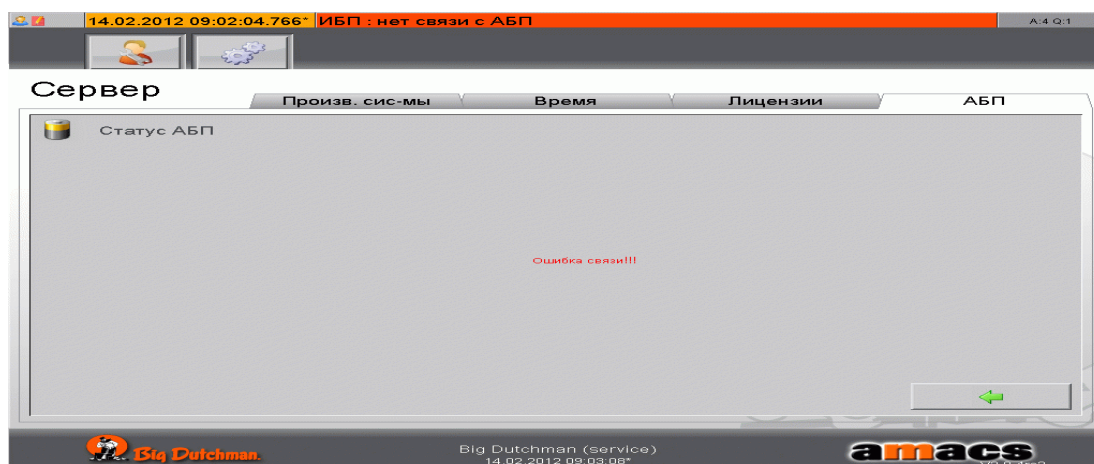


Рис. 4-25: АБП (USV) ошибка связи

- Если со времени стартовки контроллера фермы кабель связи больше не соединялся с АБП, то появляется сообщение **АБП : служба неактивна** и статусные сообщения перекрываются показанием **неактивен**.

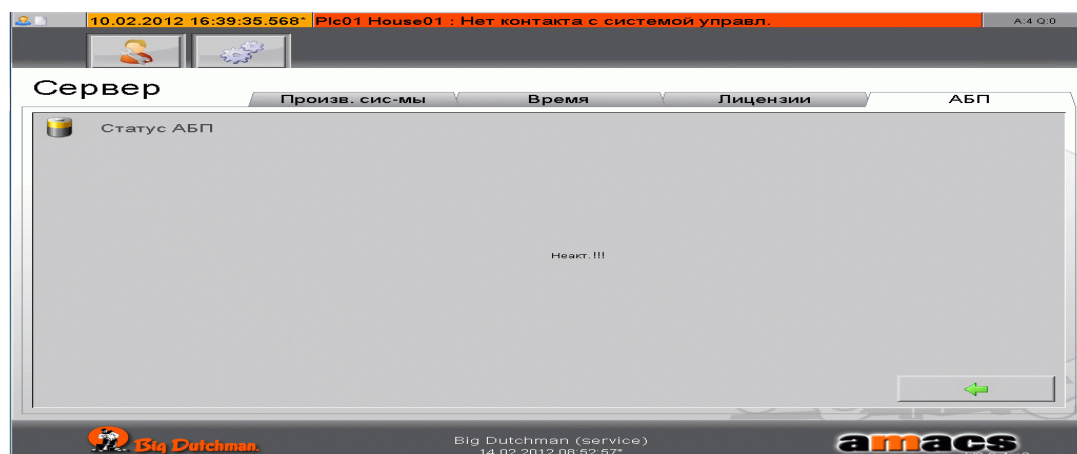


Рис. 4-26: АБП (USV) неактивен



Контроллер фермы должен использоваться в любом случае с АБП и USV и принадлежащим к нему кабелем. Иначе, при сбое в электропитании, может произойти потеря данных .

4.2 Управление



Под пунктом меню **Управление** возможен просмотр производительности системы.



Рис. 4-27: Информация, управление

Аналогично производительности системы контроллера фермы (глава 4.1.1 "Производительность системы"), информации отображают статус управления в распределительном шкафу. Сведения служат анализу системы и изменяться не могут.

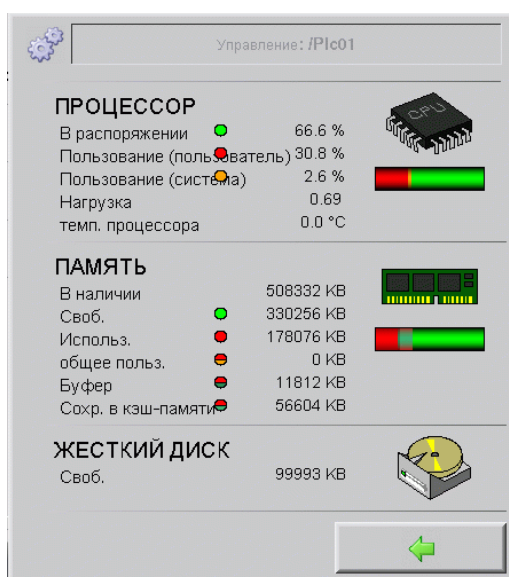


Рис. 4-28: Инфо

- **Процессор**

- **В распоряжении**

Имеющаяся вычислительная мощность указывается в процентах. Она описывает, какой объём вычислений на ЦП ещё свободен. Гистограмма отображает свободную вычислительную мощность зелёным. Если мощность процессора менее 15%, то отображается красный восклицательный знак.

- **Пользование (пользователь)**

Используемая вычислительная мощность (пользователя) указана в процентах. Она описывает, насколько ЦП загружен прикладными программами. Гистограмма отображает используемую вычислительную мощность (пользователя) красным.

- **Пользование (система)**

Используемая вычислительная мощность (системы) указана в процентах. Она описывает, насколько ЦП загружен системными процессами. Гистограмма отображает используемую вычислительную мощность (системы) оранжевым.

- **Процесс загрузки**

Процесс загрузки указан как фактор. Он описывает, насколько ЦП загружен процессами на управлении. Если загрузка процессора больше, чем 1.5, то отображается красный восклицательный знак.

- **Температура процессора**

Температура процессора указывается в °C. Она показывает, насколько нагрет процессор.



- **Память**

- **В наличии**

Имеющаяся оперативная память, встроенная в управление, указывается в КБ (килобайт).

- **Свободно**

Оперативная рабочая память указывается в КБ. Она описывает, сколько оперативной памяти ещё свободно. Гистограмма показывает свободную оперативную память зелёным. Если оперативной памяти в наличии меньше 10%, то отображается красный восклицательный знак.

- **Используется**

Используемая оперативная память указывается в КБ. Она описывает, сколько оперативной памяти занято. Гистограмма показывает занятую оперативную память красным. Если оперативной памяти в наличии меньше 10%, то отображается красный восклицательный знак.

- **Общее пользование (Shared)**

Совместно используемая оперативная память указывается в КБ. Она описывает, какие объёмы оперативной памяти делятся между многими процессами. Гистограмма показывает совместно используемую оперативную память красным/оранжевым.

- **Буфер (Buffer)**

Закладка буферной памяти указывается в КБ. Она описывает, сколько оперативной памяти используется для промежуточного хранения. Гистограмма показывает закладку буферной памяти красным/тёмно-зелёным.

- **Кэш-память (Cached)**

Буферная память указывается в КБ. Она описывает, сколько оперативной памяти используется для уже открытых объёмов. Гистограмма показывает буферную память красным/светло-зелёным.

- **Жёсткий диск**

- **Свободно**

Свободный накопитель жёсткого диска указывается в КБ. Он описывает, какой объём памяти ещё свободен.

4.3 Банк данных



В банке данных возможен просмотр сохранённых в памяти производственных данных в качестве грубых значений.



Внимание!

Если в этом меню предпринять изменения, то это может привести к выходу из строя банка данных и потере данных.

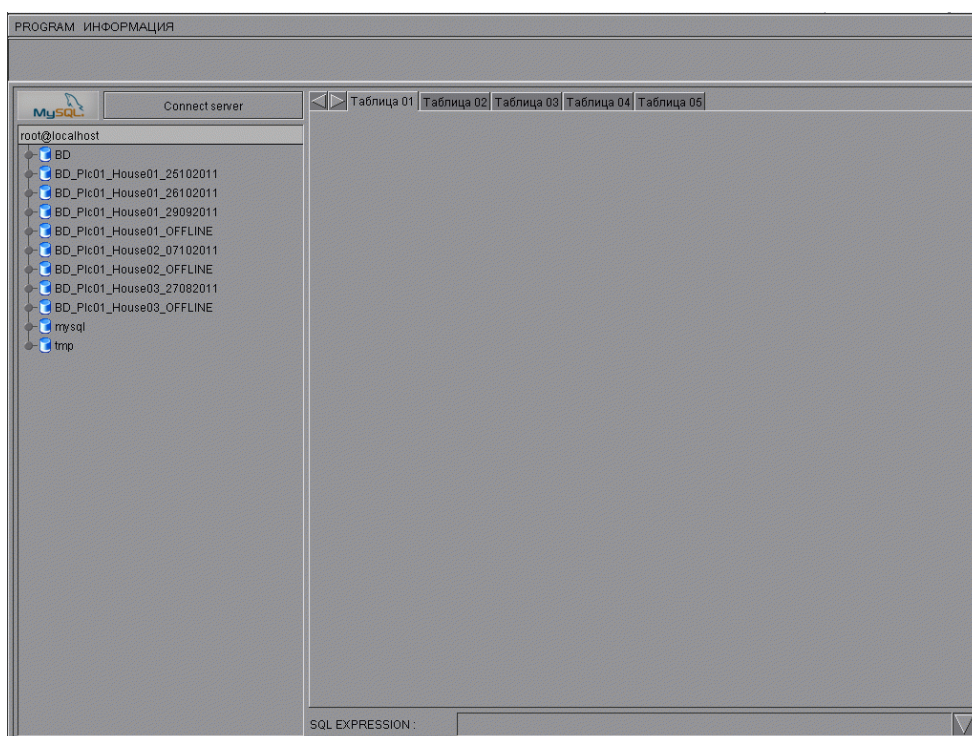


Рис. 4-29: Банк данных



4.4 Передача проекта



Благодаря средству переноса проекта можно подготовить кэш-память для терминала фермы и сохранить эти данные на носителе.



Носитель данных должен иметь имя, например, Amacs; формат файлов должен быть FAT или FAT32.

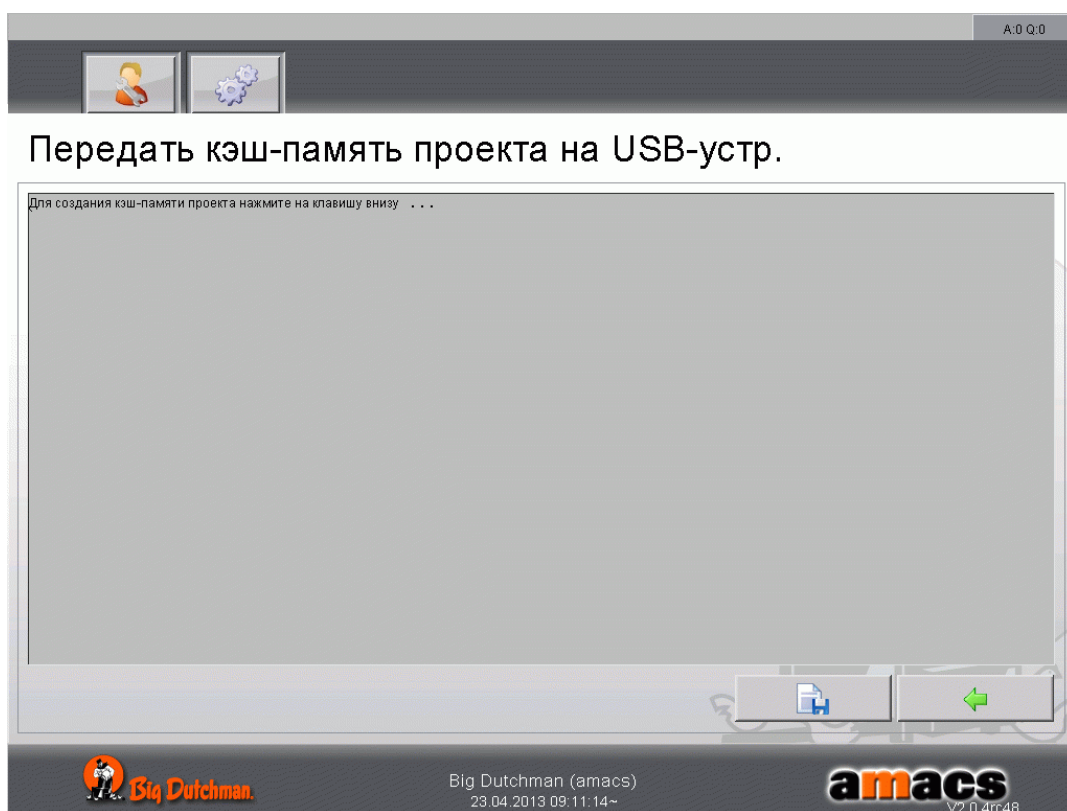


Рис. 4-30: Передача проекта

1. Вставьте носитель данных, на который должна быть скопирована кэш-память, в управляющий компьютер фермы (FarmController).
2. Нажмите кнопку, на которой изображены **документ и дискета**, на управляющем компьютере фермы (FarmController), чтобы скопировать кэш-память проекта.



Рис. 4-31: Экспорт

3. Если кэш-память проекта была скопирована успешно, то появляется текст:

Кэш-память проекта успешно создана. USB-карта может быть удалена.

Если носитель данных не обнаружен, то появляется текст:

В каталоге не обнаружена USB-карта.

4. Носитель данных может быть извлечён из управляющего компьютера фермы (FarmController) и вставлен для загрузки в терминал фермы.

5 Строка состояния

В главном меню окна, ниже птичников, отображается строка состояния. В ней показаны некоторые сведения, видимые в окне регистрации.

- В центре строки отображается имя фермы, здесь **Big Dutchman**. Имя фермы можно изменить, как описано в главе 4.1.1 "Производительность системы".
- Позади имени фермы, в скобках, отображаются инициалы пользователя, зарегистрированного сейчас, здесь **amacs**.
- Ниже этого высвечивается актуальная дата, а так же время, с показанием, зимнее (*) это время или летнее (~). Время можно изменить, как описано в главе 4.1.2 "Время".
- В строке, внизу справа отображена актуальная программная версия. Это показание служит только для информации и может помочь в случаях сервисного обслуживания.



Рис. 5-1: AMACS Главное меню окна

- Если на контроллере фермы конфигурировано более 12 птичников, то справа и слева в строке состояния высвечиваются стрелочные кнопки. Кнопками можно перелистывать страницы, чтобы показать следующие 3 корпуса. Если вы пролистаете до последней страницы, то стрелка сбоку удалится.



Рис. 5-2: Строка состояния

6 Статус системы управления

В статусном меню управления отображены различные сведения об CAN (локальная сеть контроллеров), АБП (аппарат бесперебойного питания), как и отдельных CAN- модулей и самой системы управления.

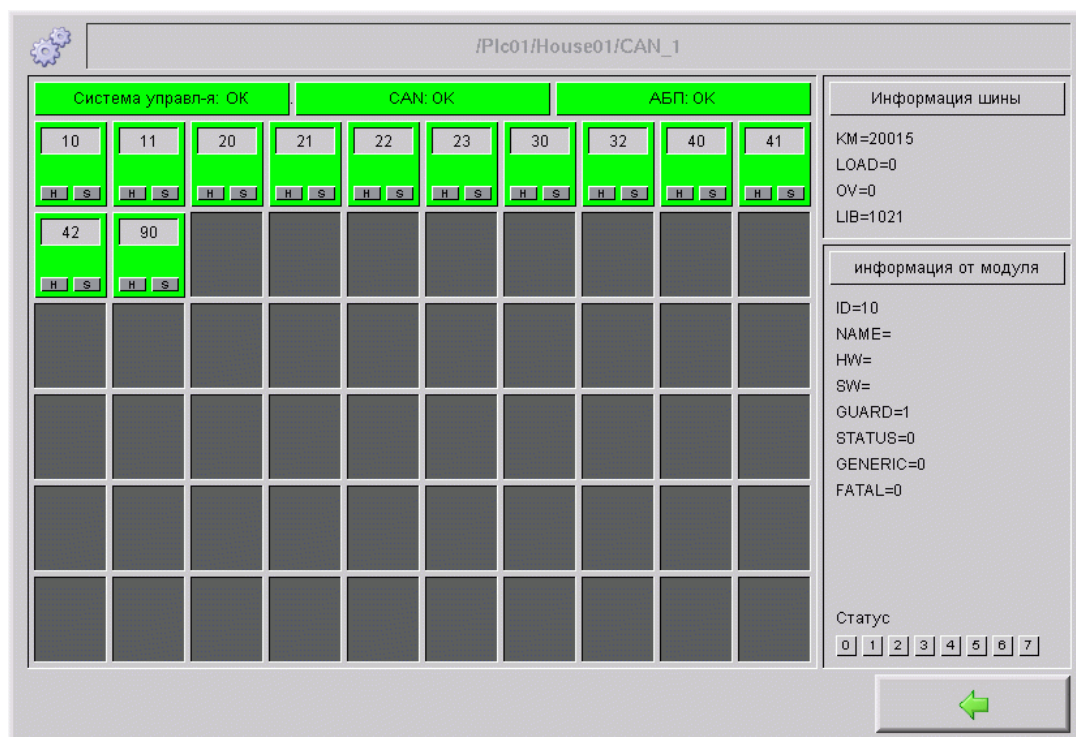


Рис. 6-1: Статус, управление



Внимание!

Компоненты, отображённые здесь, требуются для системы управления и наблюдения в птичнике. По этой причине **очень важно**, чтобы **сигналы сбоя**, приведённые в этом меню, улаживались как можно быстрее.

Меню открывается или через список (см. главу 2.4.2 "Выбор раздела через меню"), или через статусное сообщение (см. главу 2.4.6 "Статус управления"), появляющиеся при сбое над символом птичника.





Рис. 6-2: Вызов через символы



Рис. 6-3: Статус системы управления

6.1 Управление

Первое поле в меню показывает статус системы управления в птичнике. Если управление выключено или связь с управлением разъединена, то здесь и в сигнальной строке появляется сообщение о сбое.

- **Система управления : ОК**

Если поле зелёное и появляется текст **Система управления: ОК** , то есть доступ к системе управления в птичнике и связь с контроллером фермы.

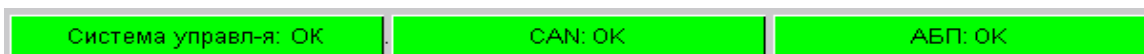


Рис. 6-4: Управление ОК

- **Новый старт управления**

Если зелёное поле окантовано красным и появляется текст **Новый старт управления** , нужно заново стартовать управление в птичнике на основе перенастройки времени.

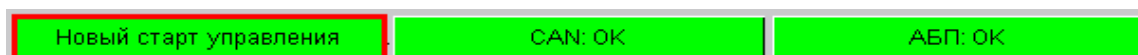


Рис. 6-5: Перезапуск управления

Появляется следующее сообщение о сбое:

- **PlcXX HouseXX : Требуется новый старт управления**

Дальнейшая информация по перенастройке времени находится в главе 4.1.2 "Время".

- **Нет контакта с системой управления**

Если поле красное и появляется текст **Нет контакта с системой управления**, то управление в птичнике отключено или прервана линия связи.

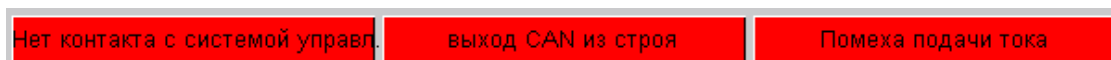


Рис. 6-6: Сбой системы управления

Появляется следующее сообщение об ошибке:

- **PlcXX HouseXX: Нет связи с системой управления**

Поля **CAN: ОК** и **USV: ОК** будут также представлены красными. Текст изменяется для CAN-драйвера на **Выход из строя CAN-драйвера** и/или для УБП на **Неисправность, электропитание**. Цвет CAN-модулей изменяется с зелёного на оранжевый.

 	Угроза удушья для людей и поголовья При отсутствии контакта с управлением или CAN, возможно будет отсутствовать регулирование микроклимата в птичнике. Могут скопиться вредные газы с высокой концентрацией! • Устраните помеху как можно быстрее и снова включите управление, соответственно восстановите межсоединение. • Через достаточную подачу свежего воздуха, позаботьтесь о том, чтобы в птичнике не было возможности для скопления вредных газов ! • Если такое всё же случится, не входите в птичник или же только с надлежащим аппаратом для защиты дыхания !
	Если прервана только линия связи, что означает, с контроллера фермы нет доступа на управление, но регулирование в птичнике ещё продолжается, то обслуживание только лишь контроллера фермы больше невозможно. Эту помеху нужно решать с таким же приоритетом, как и сбой управления, так как нельзя вносить изменения без осмотра на месте. Происходит потеря данных.

6.2 CAN

Второе поле в меню показывает статус CAN-драйвера или CAN-карты управления. CAN управляет связью между системой управления и CAN-модулями. Если возникает ошибка, то здесь и в строке аварийных сигналов появляется сообщение об ошибке.

- **CAN: OK**

Если поле зелёное и появился текст **CAN: OK**, то это значит, что был загружен CAN-драйвер и CAN-карта готова к работе.

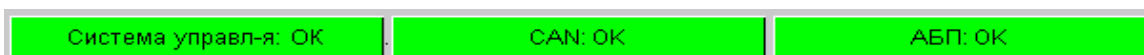


Рис. 6-7: CAN OK

- **Выход из строя платы CAN**

Если поле красное и появился текст **Выход из строя CAN-карты**, то это значит, что CAN-драйвер не смог обнаружить CAN-карту. Подсоединение к CAN-модулям в распределительном шкафу отсутствует.

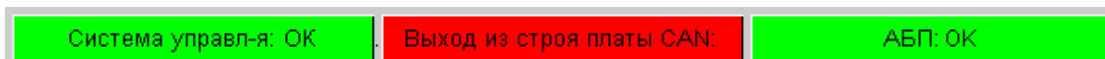


Рис. 6-8: Выход из строя платы CAN

Появляется следующее сообщение об ошибке:

– **PisXX CAN X: Выход из строя CAN-карты**

CAN-модули больше не будут показаны.

- **Выход из строя CAN-драйвер**

Если поле красное и появляется текст **выход из строя CAN-драйвер**, то CAN-драйвер не смог загрузиться. Межсоединение к CAN-модулям в распределительном шкафу нарушено.



Рис. 6-9: Выход из строя CAN-драйвера

Появляется следующее сообщение о помехе:

– **PisXX CAN X : выход из строя CAN-драйвер**

CAN-модули меняют цвет с зелёного на оранжевый .

 	Угроза удушья для людей и поголовья При отсутствии контакта с управлением или CAN, возможно будет отсутствовать регулирование микроклимата в птичнике. Могут скопиться вредные газы с высокой концентрацией! • Устраните помеху как можно быстрее и снова включите управление, соответственно восстановите межсоединение. • Через достаточную подачу свежего воздуха, позаботьтесь о том, чтобы в птичнике не было возможности для скопления вредных газов ! • Если такое всё же случится, не входите в птичник или же только с надлежащим аппаратом для защиты дыхания !
--	---

- **CAN: деактивировано**

Если поле серое и появился текст **CAN: деактивировано**, то это значит, что шина CAN не сконфигурирована.

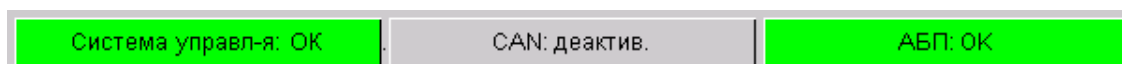


Рис. 6-10: CAN деактивировано

6.3 АБП (USV)

Третье поле в меню показывает статус АБП (аппарат бесперебойного питания). Если прервано питание АБП или нарушена коммуникация, то здесь или в сигнальной строке появляется сообщение о помехе.

- **АБП (USV) : ОК**

Если поле зелёное и появляется текст **USV: ОК**, то АБП обеспечен напряжением и коммуницирует с управлением.

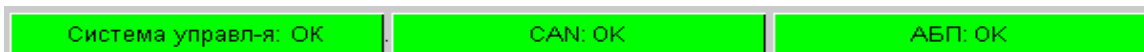


Рис. 6-11: USV ОК

- **Неисправность, электропитание**

Если поле красное и появился текст **Неисправность, электропитание**, то это значит, что могут иметь место различные ошибки. Далее приведены сообщения об ошибках и их значение.

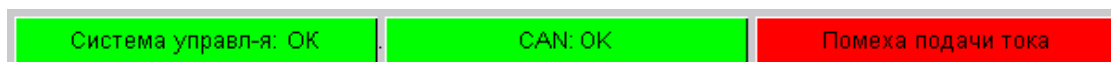


Рис. 6-12: Выход из строя УБП

Могут появиться следующие сообщения о помехах:

- **P1cXX : АБП сообщает сбой в электропитании**

Электропитание АБП прервано. В этом случае система управления, прежде чем завершить работу, ожидает 5 секунд нового включения электропитания.

Если электропитание включается заново после завершения работы системы управления, то оно стартует автоматически.

- **P1cXX : АБП сообщает, что аккумулятор/батарея пуста**

Если АБП сообщает, что батарея разряжена, то управление сразу же завершает работу. Управление стартует автоматически, когда батарея снова зарядится. Если аккумулятор/батарея не заряжается, но есть напряжение, то управление стартует автоматически после времени ожидания в 60 секунд.

– **P1cXX : АБП сообщает о сбое сетевого питания и о пустой батарее**

Если прерваны все контакты кабеля связи (межсоединение нарушено), то АБП сообщает **сбой сетевого питания и батарея пуста**. Управление сразу же завершает работу.

Если после 60 секунд коммуникация не будет восстановлена, то управление стартует автоматически с сообщением о помехе **нет контакта с АБП**.

– **P1cXX : Нет контакта к АБП**

Если после 60 секунд управление стартовало без сигнала с АБП, то появится сообщение **нет контакта с АБП**.

Сообщение может быть устранено только при помощи контроля кабеля связи на АБП и новой стартовкой управления.

– **P1cXX : АБП сообщает о сбое**

Об общем сбое сообщается, если АБП был неправильно конфигурирован.

В этом случае должны быть проконтролированы настройки АБП.

• **АБП (USV) деактивирован**

Если поле серое и появится текст **АБП: деактивирован**, то нет конфигурации АБП.

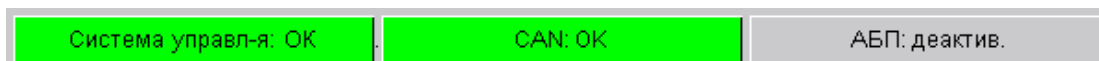


Рис. 6-13: УБП деактивировано

6.4 CAN-модули

Нижнее поле в меню показывает статус CAN-модулей в птичнике. CAN-модули регистрируют параметры с датчиков и включают моторы. Если один из CAN-модулей сообщает о сбое, то здесь и в сигнальной строке появится сообщение сбоя.

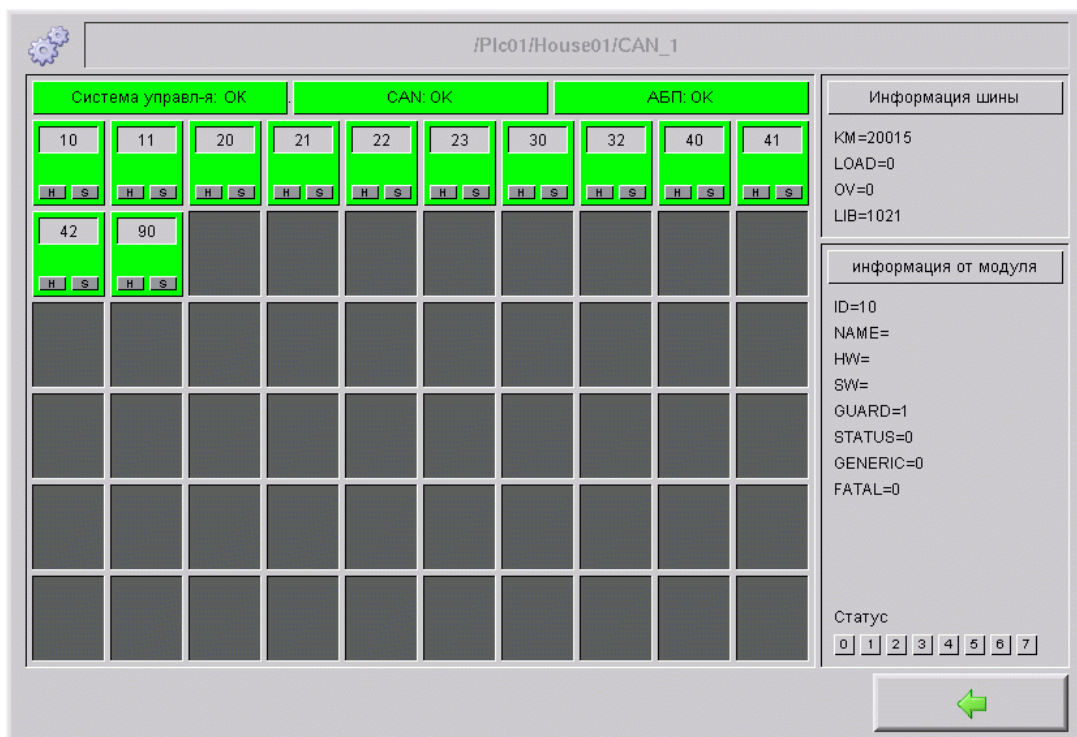


Рис. 6-14: CAN-модули

6.4.1 Структура CAN-модулей

В обзоре к CAN-модулям имеются следующие сведения:

- **Идентификатор (ID)**

В верхнем поле CAN-модуля отображается номер модуля. Номер однозначен и может выдаваться только один раз.

- **Перезапуск аппаратных средств**

Через клик в кнопку с **H** приводится в действие перезапуск технического обеспечения карты. Модуль обесточивается.

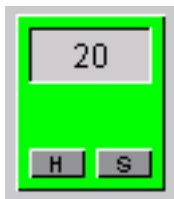
- **Перезапуск программных средств**

Через клик в кнопку с **S** приводится в действие перезапуск программного обеспечения карты. Программное обеспечение модуля стартует заново.

- **Информация по модулям**

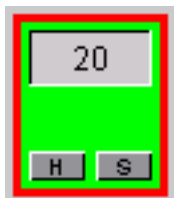
Через клик в один из CAN-модулей в правом меню могут быть отображены дополнительные сведения по модулю.

6.4.2 Статус CAN-модулей



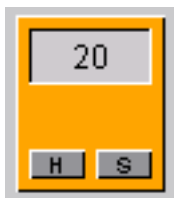
CAN-модуль OK

Если поле зелёное, то CAN-модуль обеспечивается напряжением и коммуницирует с управлением.



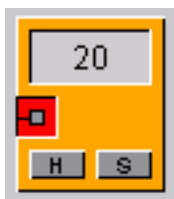
Сбой CAN-модуля

Если зелёное поле окантовано красным, то CAN-модуль хотя и имеет напряжение, и коммуницирует с управлением, всё же указывает на внутреннюю помеху. Помеху можно вычитать справа, под модульными информациями (глава 6.4.5 "Статус").



Отказ системы управления

Если поле оранжевое, то управление в птичнике выключено или прервана линия связи.



CAN-модуль недоступен

Если поле оранжевое и снабжено красным символом штекера, то CAN-модуль отказал и больше не работает.



Угроза удушья для людей и поголовья

При отсутствии контакта с управлением или CAN, возможно будет отсутствовать регулирование микроклимата в птичнике. Могут скопиться вредные газы с высокой концентрацией!

- Устраните помеху как можно быстрее и снова включите управление, соответственно восстановите межсоединение.
- Через достаточную подачу свежего воздуха, позаботьтесь о том, чтобы в птичнике не было возможности для скопления вредных газов !
- Если такое всё же случится, **не** входите в птичник или же только с надлежащим аппаратом для защиты дыхания !

6.4.3 Информация шины

Информация шины справа в окне показывает сведения и сообщения статуса CAN-драйвера и CAN-карты.

- **KM**

KM выдаёт версию главного модуля, когда CAN-карта обнаружена.

- **LOAD**

LOAD показывает загрузку шины CAN.

- **OV**

OV показывает число переполнений CAN-телеграмм.

- **LIB**

LIB показывает версию LIB.

6.4.4 Информация по модулям

Информации по модулям, справа на изображении, при помощи клика отображает желаемый CAN-модуль, уставки, информации и статусные сообщения.

- **Идентификатор (ID)**

ID является номером модуля. Он однозначен и даётся только один раз.

- **ИМЯ**

Имя модуля описывает, обладает ли он цифровыми или аналоговыми входами и выходами.

- **ЭВМ (HW)**

ЭВМ указывает на то, какая версия аппаратного обеспечения представлена на модуле.

- **ПО (SW)**

ПО указывает на то, какая версия программного обеспечения представлена на модуле.

- **СТАТУС**

Статусные информации различны от модуля к модулю и состояются из битов сбоев.



6.4.5 Статус

Статусная строка выдаёт точную информацию о параметрах, указанных под СТАТУС. Если поле серое, то битов сбоя не установлено. Если поле красное, то в этом месте имеется сбой модуля. Кликом на соответствующий бит, вызывают контекстное меню, поясняющее значение бит.

0. Модуль в режиме настройки (AIO / WA2 / DI1 / DIO1)

ДИП-переключатель 1 (Setup-режим начальной установки), на платине CAN-модуля, включен (стандарт = выкл/ S = вкл).



Рис. 6-15: Бит 0 (AIO / WA2 / DI1 / DIO1)

1. Модуль в режиме калибровки (AIO / WA2)

ДИП-переключатель 2 (режим калибровки) на платине CAN-модуля, включен (стандарт = выкл / C = вкл).

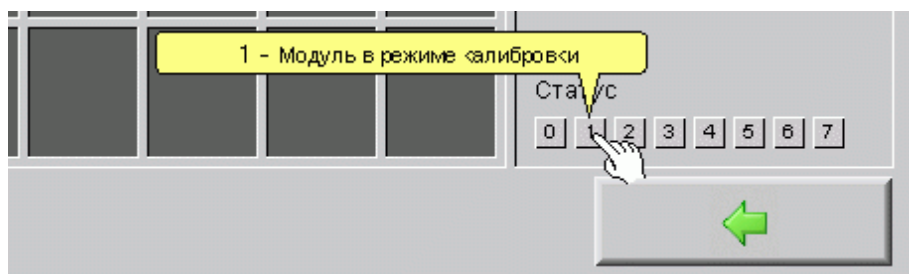


Рис. 6-16: Бит 1 (AIO / WA2)

Статусных информации нет (DI1 / DIO1)

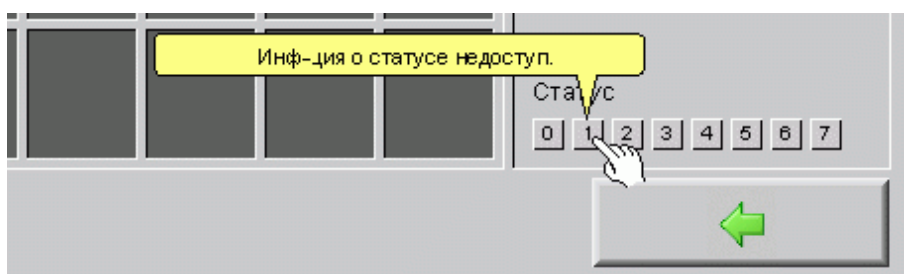


Рис. 6-17: Бит 1 (DI1 / DIO1)

2. Серьёзная ошибка (AIO1 / WA / DI1 / DIO)

CAN-модуль не готов к работе.

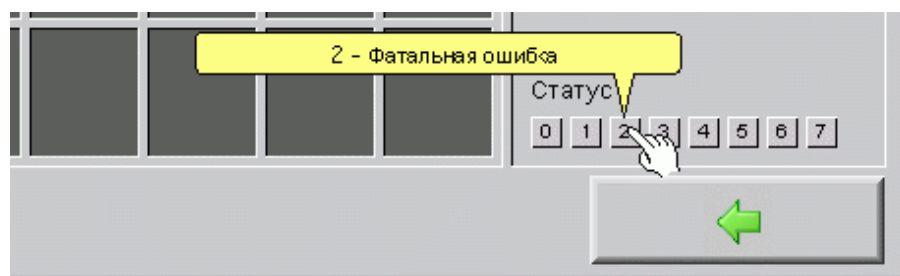


Рис. 6-18: Бит 2 (AIO / WA2 / DI1 / DIO1)

3. Выполнен сброс(Reset) или сторожевая схема(Watchdog) (AIO1 / WA2 / DI1 / DIO)

Программное обеспечение CAN-модуля стартует заново.

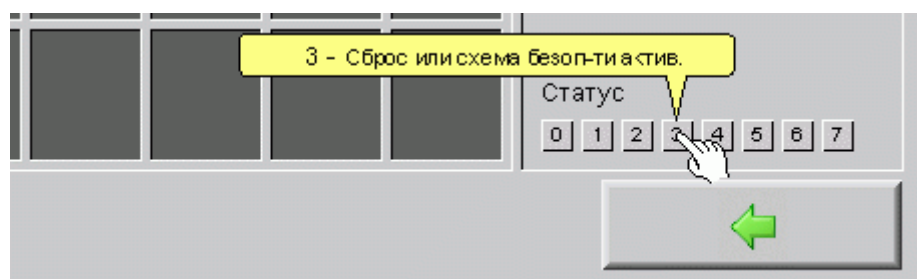


Рис. 6-19: Бит 3 (AIO / WA2 / DI1 / DIO1)

4. Питающее напряжение недопустимо (AIO1 / WA2 / DI1 / DIO)

Помеха состоит в питающем напряжении 24 Вольт CAN-модуля.

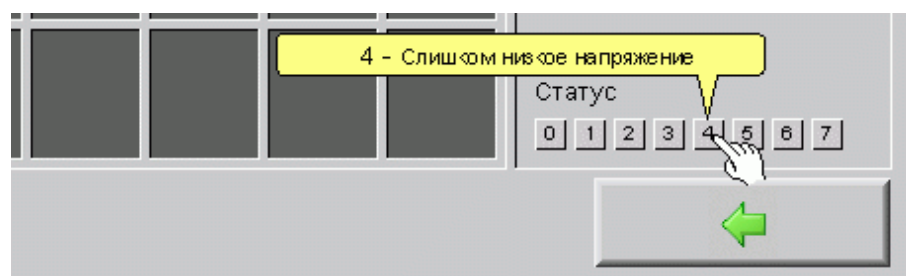


Рис. 6-20: Бит 4 (AIO / WA2 / DI1 / DIO1)

5. Нет действующих настроек (AIO1)

Настройки или калибровки CAN-модуля ошибочны.

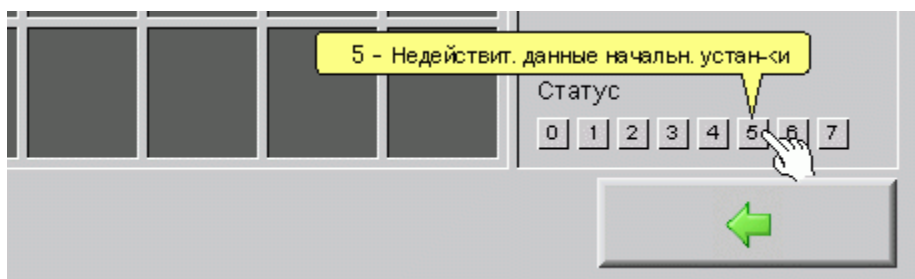


Рис. 6-21: Бит 5 (AIO1)

Выход перегружен (WA2)

Питающее напряжение аналоговых выходов перегружено.

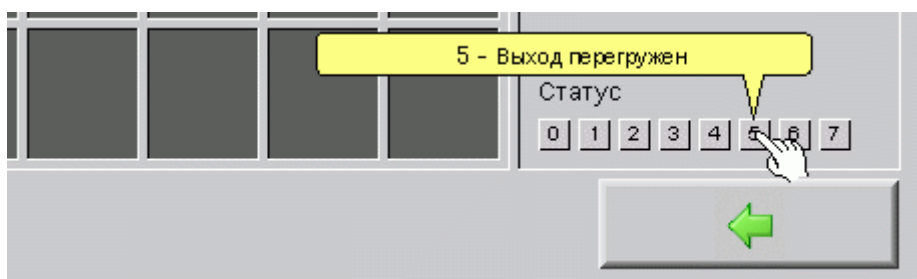


Рис. 6-22: Бит 5 (WA2)

Ошибка счётчика контрольной суммы (DI1 / DIO)

Ошибка счётных входов на CAN-модуле.

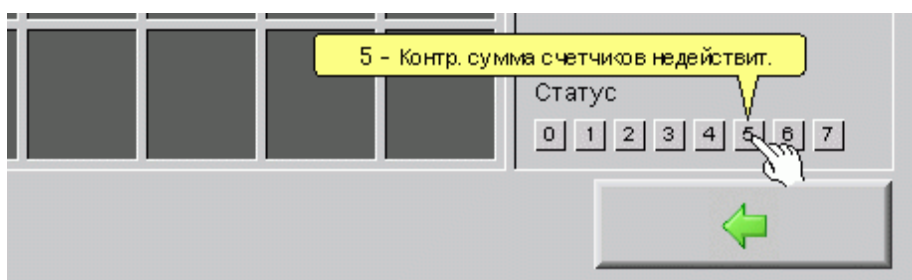


Рис. 6-23: Бит 5 (DI1 / DIO)

6. Выход перегружен или превышен (AIO1)

Питающее напряжение аналоговых выходов перегружено или нет соединения (4 - 20мА).

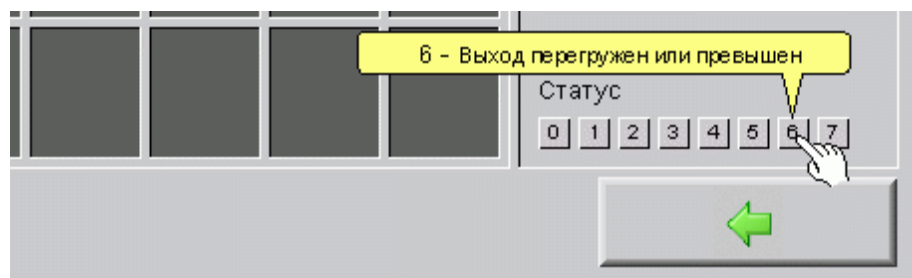


Рис. 6-24: Бит 6 (AIO1)

Канал 1 вне диапазона измерений (WA)

Сигнал на первом аналоговом входе находится вне диапазона измерений. Датчик дефектен или не подключен.



Рис. 6-25: Бит 6 (WA)

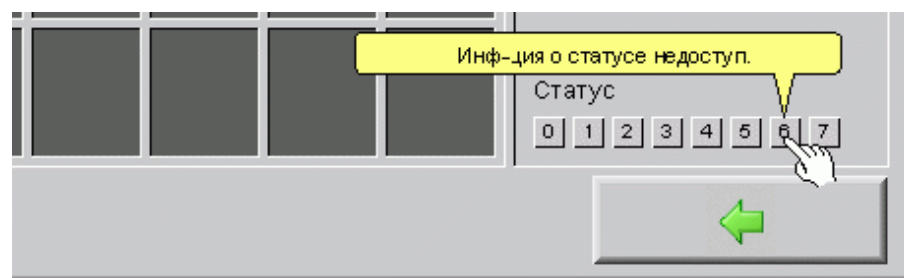
Статусные информации отсутствуют (DI1 / DIO1)

Рис. 6-26: Бит 6 (DI1 / DIO1)

7. Вход перегружен или превышен (AIO1)

Аналоговый параметр входа находится вне диапазона измерения или заданное напряжение перегружено.

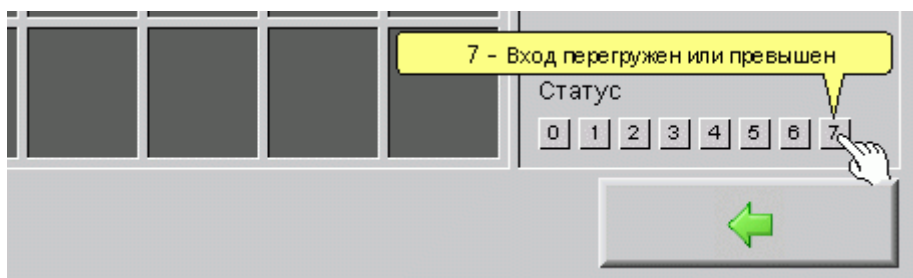


Рис. 6-27: Бит 7 (AIO1)

Канал 2 вне диапазона измерения (WA)

Сигнал на втором аналоговом входе вне диапазона измерения. Датчик дефектен или не подключен.



Рис. 6-28: Бит 7 (WA)

Статусные информации отсутствуют (DI1 / DIO1)

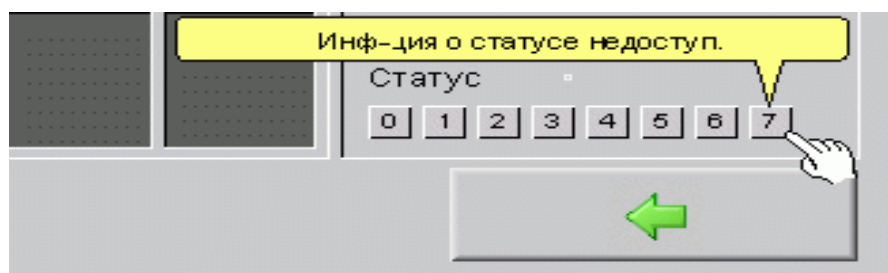


Рис. 6-29: Бит 7 (DI1 / DIO1)

6.4.6 Вторая CAN-карта

Если в управление встроены две CAN-карты, то можно запросить модульные информации второй карты через стрелочные кнопки в меню, вверху справа.

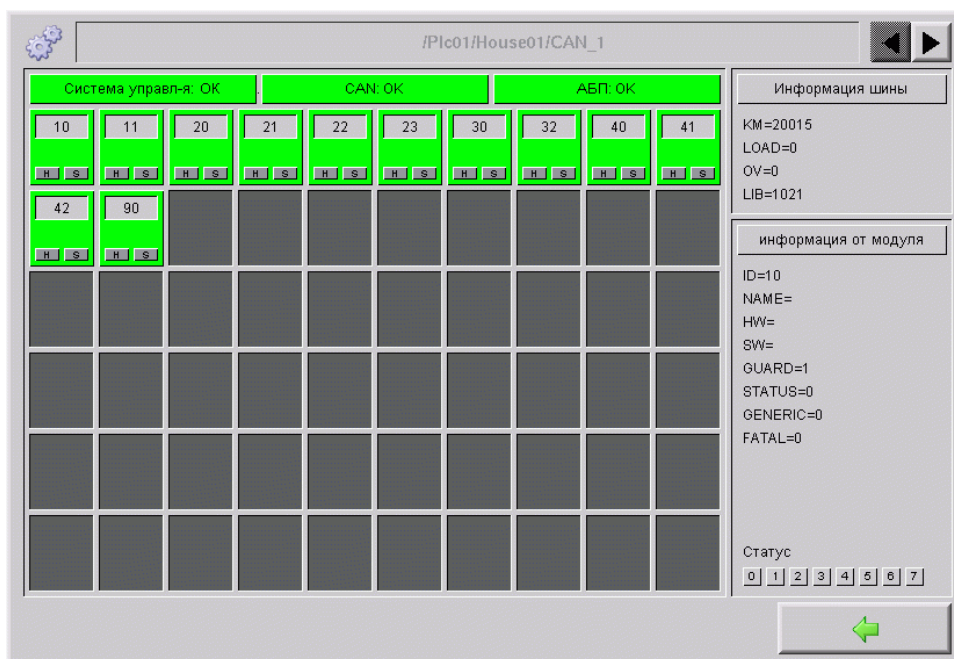


Рис. 6-30: CAN-шина 2

7 Руководство

Нажатие функциональной кнопки  открывает меню справки. В этом меню можно просмотреть руководства к системе.

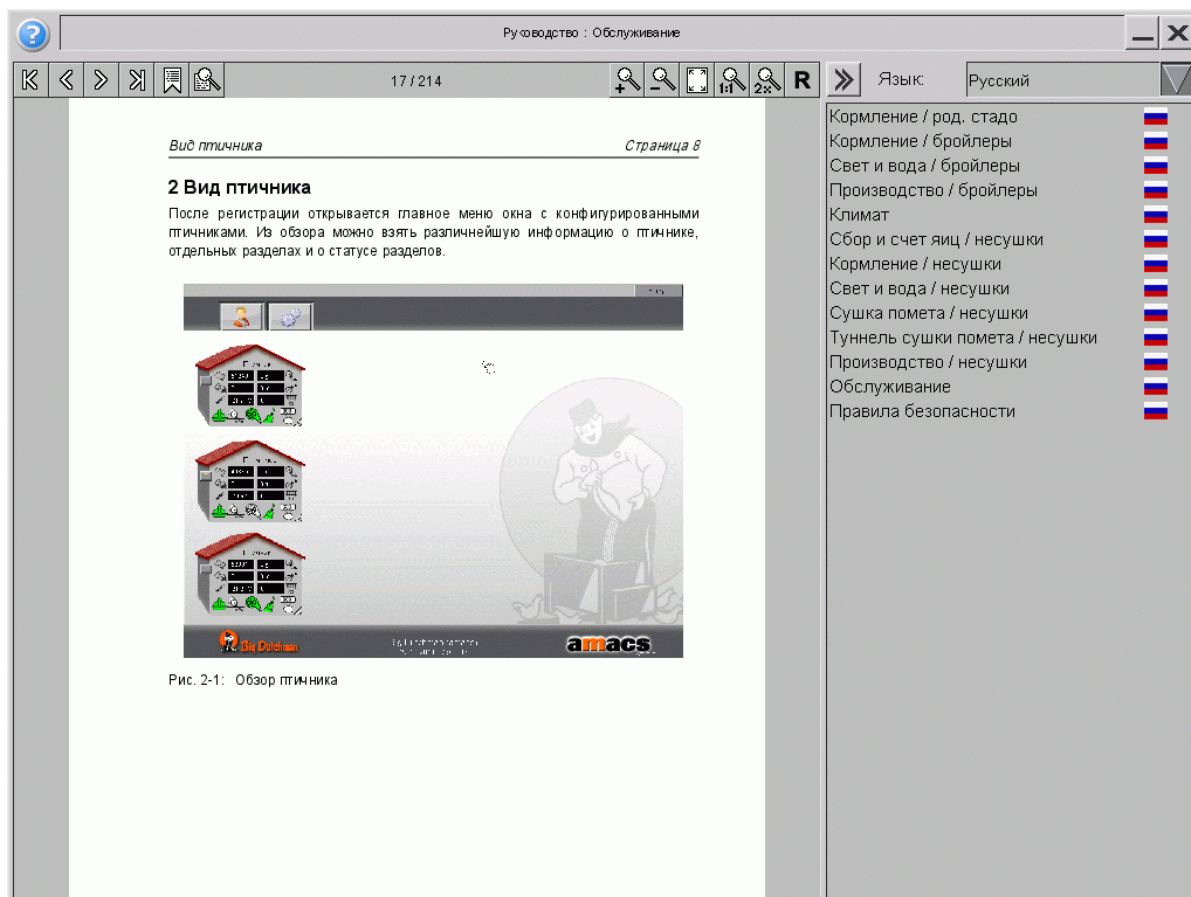


Рис. 7-1: Руководство

7.1 Структура меню

- **Заголовок**

В **линейке заголовков** показано имя открытого руководства (например, руководство: Обслуживание). Если требуется сравнить функции, то меню позволяет войти курсором мыши через линейку заголовков и выполнять перемещение.

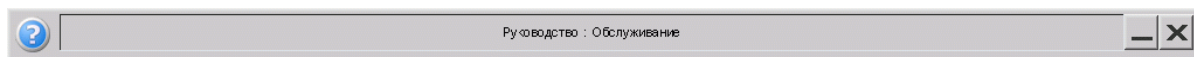


Рис. 7-2: Заголовок



Если требуется продолжать работу в системе, не закрывая руководство, то, используя экранную кнопку **Свернуть**, можно убрать меню с экрана. Если меню свёрнуто, то, как и при его открытом состоянии, можно входить в него курсором мыши через верхний оранжевый край и выполнять перемещение.



Рис. 7-3: Свёрнуто



Если требуется снова открыть меню, то следует нажать экранную кнопку **Развернуть** или функциональную кнопку **F1**. Меню будет снова показано в полном размере.



Чтобы закрыть меню нажмите экранную кнопку **X (Закрыть)**.

- **Панель меню**

Используя панель меню, можно перемещаться по руководству и адаптировать вид. Экранные кнопки и их значение описаны ниже.

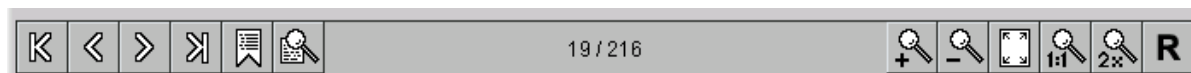


Рис. 7-4: Панель меню

	Первая страница
	Предыдущая страница
	Следующая страница
	Последняя страница
	Оглавление
	Поиск
19 / 216	Текущая страница / Всего страниц
	Увеличение
	Уменьшение
	Подогнать область чтения к текущей странице
	Масштаб 100%
	Масштаб 200%
	Выравнивание страницы

- Выбор языка**

Выбор языка даёт возможность показать руководства на требуемом языке. Если язык, установленный в системе, не является требуемым языком руководства, то его можно здесь переустановить.

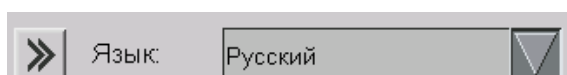


Рис. 7-5: Язык

- **Список документов**

В списке документов будут показаны все имеющиеся руководства.

Щелчок по какому-нибудь руководству открывает его в области чтения.

Название руководства показано на линейке заголовков.

Язык показанного руководства зависит от установленного языка системы.

Если руководство на этом языке отсутствует, то будет предложено руководство на замещающем языке. Язык руководств показан в форме флажка позади заголовка в списке документов.

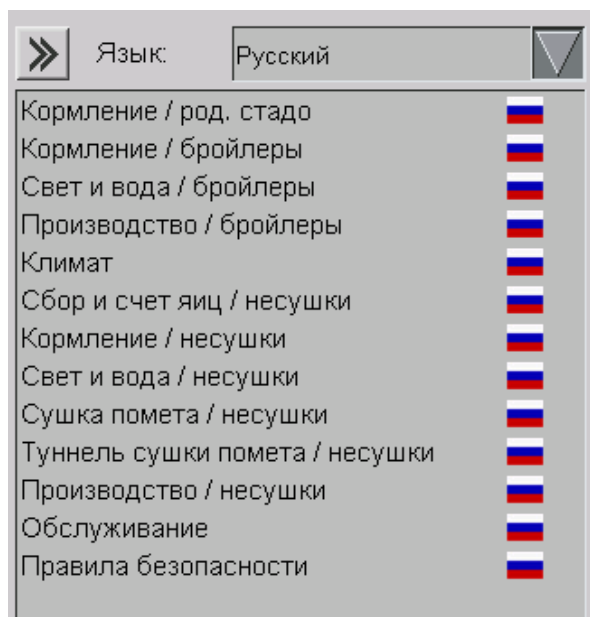


Рис. 7-6: Список документов



Список документов и выбор языка можно **Убрать с экрана** вправо, чтобы увеличить область чтения.



Если требуется выбрать другое руководство или изменить язык, то экранной кнопкой **Показать на экране** можно снова вывести на показ список документов и выбор языка.

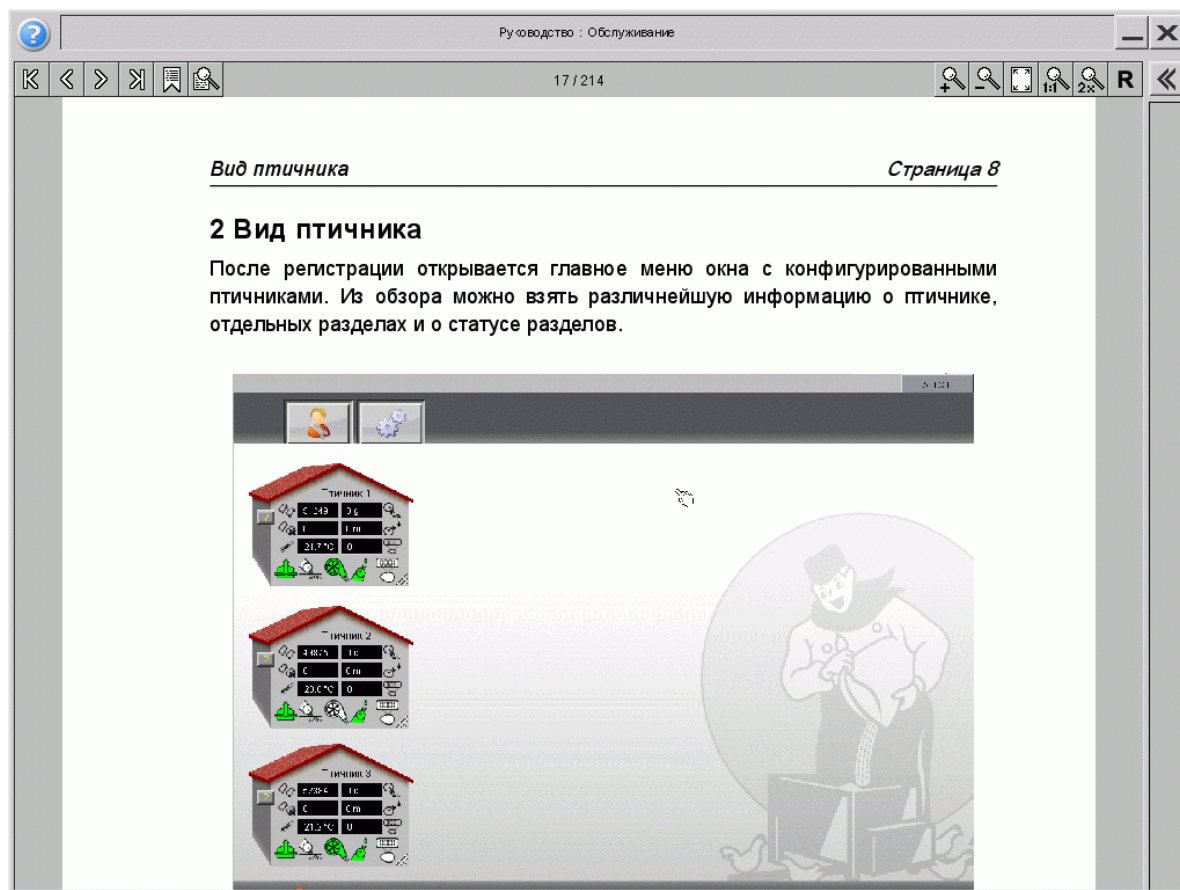


Рис. 7-7: Полное изображение

- Область чтения**

В области чтения будет показано открытое руководство. Используя вышеописанную панель меню, можно перемещаться по руководству и адаптировать вид. Язык руководства можно переключать при помощи выбора языка. Руководство само может быть заменено при помощи выбора документов. Прокрутка на текущей странице функционирует при нажатой кнопке мыши.

2 Вид птичника

После регистрации открывается главное меню окна с конфигурированными птичниками. Из обзора можно взять различнейшую информацию о птичнике, отдельных разделах и о статусе разделов.



Рис. 2-1: Обзор птичника

Рис. 7-8: Область чтения

7.2 Установка руководств

Чтобы установить или обновить руководства, необходимо в дисковод FarmController вложить компакт-диск со руководствами (91-04-6113-AMACS ManualDisk) и запустить следующую программу:



Чтобы вывести на экран панель задач, переместите курсор мыши в правый нижний угол экрана.



Рис. 7-9: Установка руководства

Щелчок по символу **Справка**, показанному на предыдущем изображении, открывает меню, в котором руководства можно устанавливать, обновлять и открывать.



В состоянии поставки в системе имеются руководства только на английском и немецком языках.

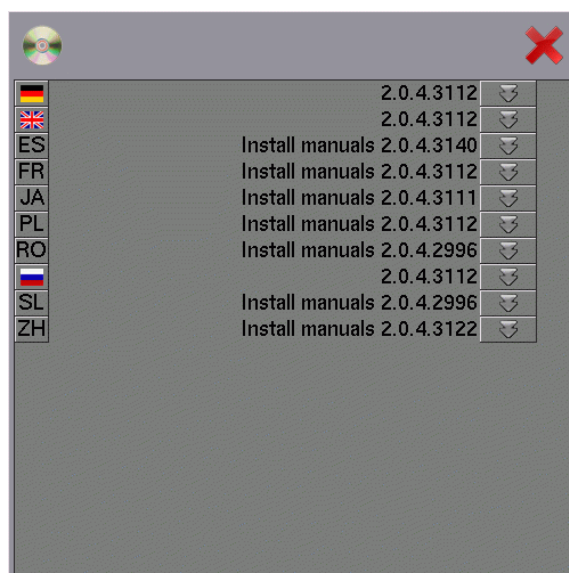
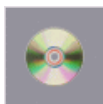


Рис. 7-10: Меню установки



Символ компакт-диска слева сверху в меню показывает, вложен ли диск с руководствами. Если символа компакт-диска нет, то следует проконтролировать, тот ли диск находится в дисковом. Затем следует снова открыть меню.



Нажатие **красного X** справа сверху закрывает меню.

Список документов показывает уже установленные руководства (обозначено флажком) и руководства, находящиеся на компакт-диске (обозначено сокращением согласно ISO 639).

Последовательность цифр, здесь, например, **2.0.4.3112**, показывает соответствующий номер версии системы (2.0.4) и номер изменения версии языка (3112).

Если перед последовательностью цифр стоит **Install Manuals**, то это значит, что данный язык ещё не установлен. Если перед последовательностью цифр стоит **Update Manuals**, то это значит, что имеется новая корректура языка.

Если нажать **Install Manual** или **Update Manual**, то после запроса будет установлена или обновлена данная версия языка; функциональной кнопкой 

её можно затем вызвать. В это время какие-либо другие действия происходить не могут.

Нажатие экранной кнопки со стрелкой вниз или вверх открывает язык. Щелчок по какому-либо руководству открывает просмотрщик PDF-файлов с соответствующим руководством. Если данное руководство не установлено, то появится сообщение об ошибке.



8 Чат(Chat)

Через нажим функциональной клавиши **F3**, открывается служба сообщений. Через неё можно коммуницировать /общаться с другими пользователями, зарегистрированными на контроллере фермы.

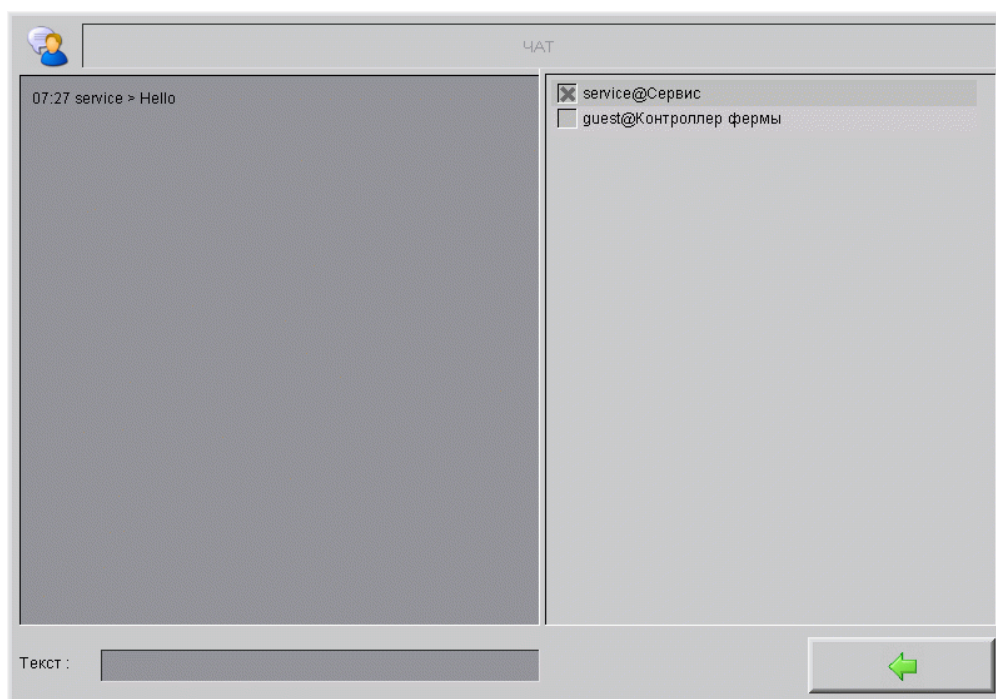


Рис. 8-1: Чат(Chat)

- **Выбрать пользователя**

В правом поле перечислены пользователи с сервисом, зарегистрированные на контроллере фермы. Активно коммуницирующий пользователь отображён на сером фоне. Если вы хотите отправить сообщение одному из пользователей, то нужно поставить перед ним X (клик мышкой в поле перед пользователем). Чат допускает рассылку сообщения нескольким пользователям одновременно.

- **Ввести текст**

Текст, предусмотренный для отправки должен быть введён внизу в меню и подтверждён с **Enter**.

- **Окно чата**

Затем в самом окне чата будет отображено сообщение с указанием времени и пользователя (автор сообщения). Последующие сообщения будут введены под низ последнего.

- **Закрыть**

Если нужно закрыть службу сообщений, то можно выйти из меню посредством одного клика мышкой в **зелёную стрелку**.

9 Дистанционный доступ

Дистанционный доступ через VNC (виртуальная сетевая вычислительная система) может использоваться для создания связи с птичником и ухода за установкой или для оказания помощи отдельному лицу при настройках по месту. Преимуществом этого метода дистанционного доступа является то, что вы имеете перед глазами то же самое изображение, которое видно прямо на контроллере фермы. Правда, изображения загружаются заново автоматически снова и снова, что требует много времени и ресурсов.

Если требуется использовать удалённый доступ для выполнения регулировок через быстрое подключение к FarmController (также из различных мест), то рекомендуем делать это через терминал фермы (FarmTerminal). В нём окна предварительно сохранены, что позволяет, в конечном счёте, передавать только исходные значения.



Инсталляция и обслуживание терминала фермы описаны в отдельном справочнике.



	Опасность для людей и животных при дистанционном доступе В случае использования функции дистанционного доступа вы действуете под собственную ответственность. Дистанционный доступ вызывает соблазн управления чувствительными настройками системы, которое лучше осуществлять непосредственно на месте с помощью FarmController или в животноводческом помещении. Это касается, например, включения приводов, которые могут находиться на техобслуживании. Ненадлежащее использование может нарушить безопасность системы, привести к производственным потерям и/или представлять собой опасность для людей и птиц. • Учтите, что из-за технических проблем могут возникнуть ошибки соединения. Учтите, что может так оказаться, что изменение рабочего состояния системы будет возможно только непосредственно на месте. • Рекомендуем использовать удалённый доступ только для диагностики или для справки. Запрещено использовать дистанционный доступ для активной регулировки параметров животноводческого помещения. • Рекомендуем критические регулировки выполнять только на месте, чтобы сразу узнавать результаты их действия. • Рекомендуем тщательно продумывать действия, осуществляемые в системе через удалённый доступ, и по ситуации обсуждать их с персоналом на месте. • Во время техобслуживания привода переведите переключатель H-0-A в положение 0, а также выключите защитный автомат двигателя. Приведите в действие, если имеется, аварийный выключатель. Таким образом предотвращается непроизвольный пуск привода. • Укажите на это также своим сотрудникам и коллегам.
---	---

Для возможности установления связи с контроллером фермы, нужно выяснить, каковы местные условия. При этом существуют два общих различия.

1. Если вам нужен доступ к птичнику с другого места или через мобильную сеть, нужно заранее создать дистанционную связь (глава 9.1 "Дистанционная связь").
2. Если системный блок, с которого вы хотите получить доступ на контроллер фермы, находится в той же сети, то можно использовать прямой доступ с VNC- программы просмотра (глава 9.2 "VNC-программа просмотра").

9.1 Дистанционная связь

Предпосылкой для дистанционной связи является функционирующее интернет-подключение.



Так как между видами связи и операционными системами есть различия, то в этой главе будет описан самый ходовой вид, подсеть **VPN туннель с Windows 7**.



IP-адрес и данные пользователя могут быть запрошены у сервисного партнера.

Для установления связи с структурной сетью фермы, нужно учесть некоторые шаги.

1. Откройте **структурную сеть- и центр доступа** через **Управление системы** и выберите **новое соединение или создание новой сети**.

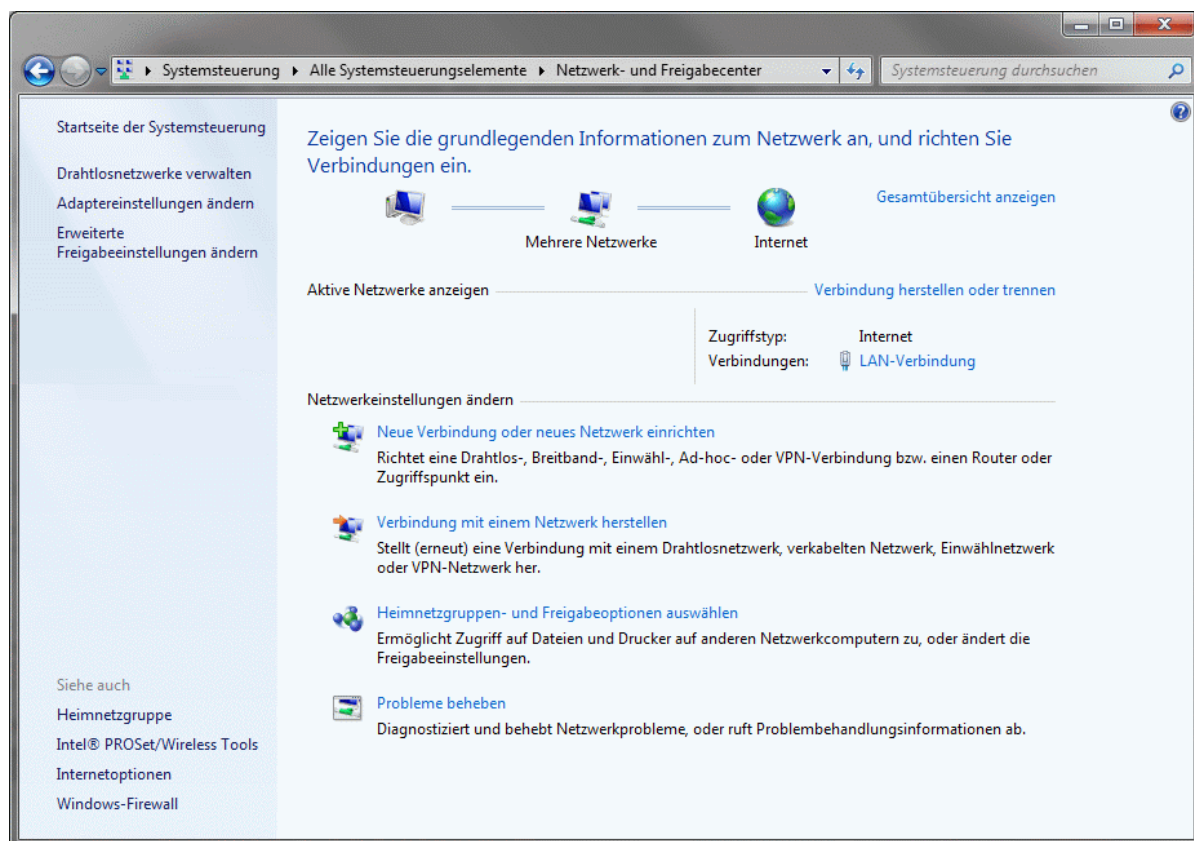


Рис. 9-1: Структурная сеть



2. Выберите **Установить связь с рабочим местом** и нажмите клавишу **"дальше"**.

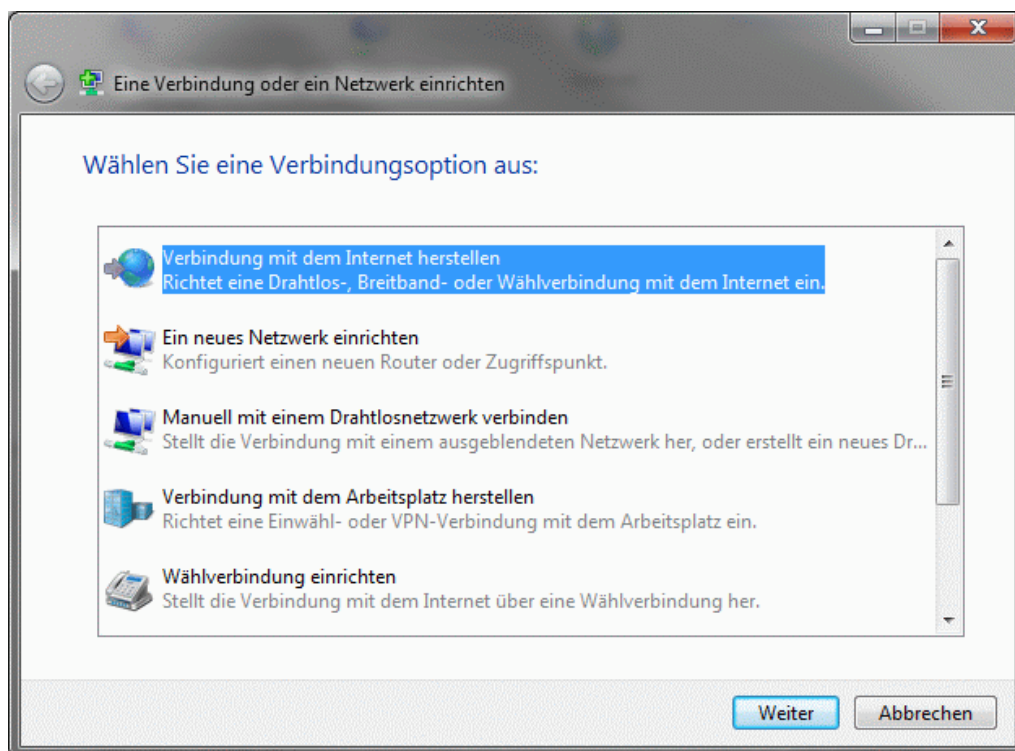


Рис. 9-2: Новая связь

3. Выберите тип сетевой связи (**использовать интернет-связь [VPN]**) и нажмите клавишу **"дальше"**.

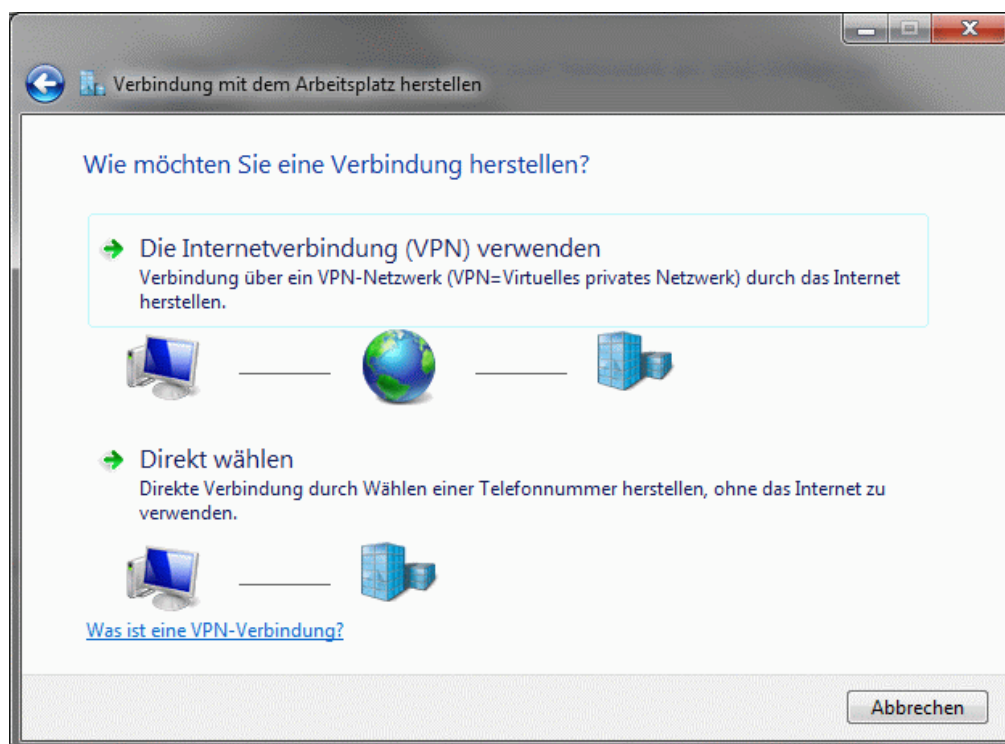


Рис. 9-3: Виртуальная частная сеть (VPN)

4. Введите **IP-адрес** и **имя для соединения** (напр., ферма 1). В заключение продолжите клавишей "**дальше**".

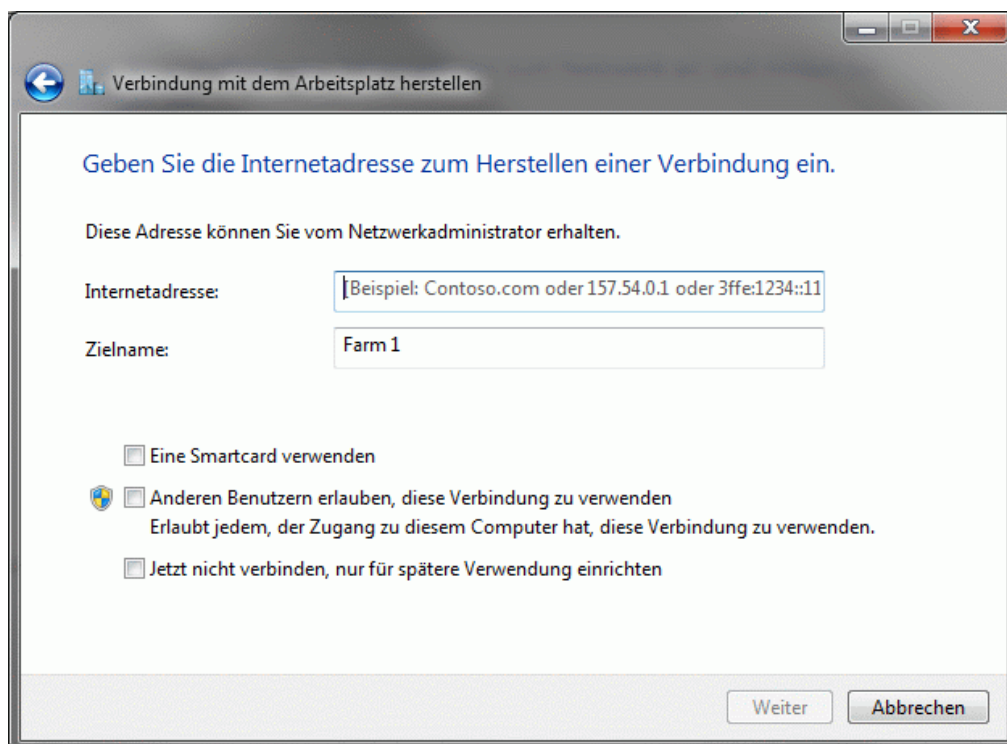


Рис. 9-4: Адрес

5. Введите **имя пользователя** и **пароль** для соединения. В заключение продолжите клавишей "**дальше**".

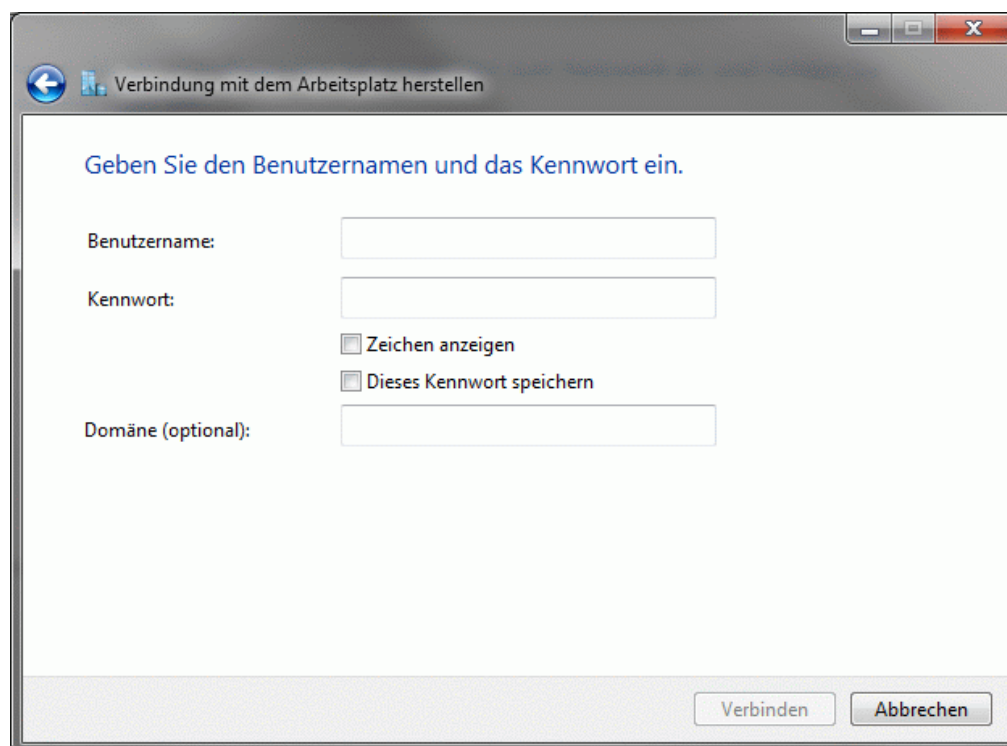


Рис. 9-5: Пользователь

**Важно!**

Если для интернет-связи не заключён открытый безлимитный тариф у вашего провайдера, то через пользование интернетом могут возникнуть **высокие затраты**.



Если связь активна, то в статусной строке высвечивается иконка, через которую можно прервать связь в любой момент.

9.2 VNC-программа просмотра

Для удалённого доступа применяется VNC-программа просмотра, её можно загрузить из интернета и затем установить. Некоторыми возможными VNC-программами просмотра для различных платформ являются:

- **TightVNC**
для Windows и UNIX
(www.tightvnc.com)
- **Apple Remote Desktop**(удалённый доступ к рабочему столу)
для Mac OS X
(www.apple.com/remotedesktop/)
- **Mocha VNC Lite**
для Windows Mobile, BlackBerry, Android, iPhone / iPad и Palm OS
(www.mochasoft.dk)
- **и т.д.**

Если нет в наличии VNC-программы просмотра, то можно использовать веб-браузер (Internet Explorer, Firefox и т.д.) .



Нужно установить Java Runtime.

9.2.1 Установить

Документацию по установке отдельных программ вы найдёте на соответствующих интернет-страницах.



9.2.2 Создать связь

Для установления связи между процессором и контроллером фермы, нужно учесть некоторые шаги.



Так как существуют различные VNC- программы просмотра, но принцип всегда идентичен, то здесь описано только межсоединение с контроллером фермы через программу **TightVNC**.

1. Стартовать VNC-программу просмотра / веб-браузер.
2. Задать IP-адрес контроллера фермы.

а) VNC-программа просмотра

В качестве VNC-сетевого сервера задаётся IP-адрес контроллера фермы, по которому он доступен в структурной сети.

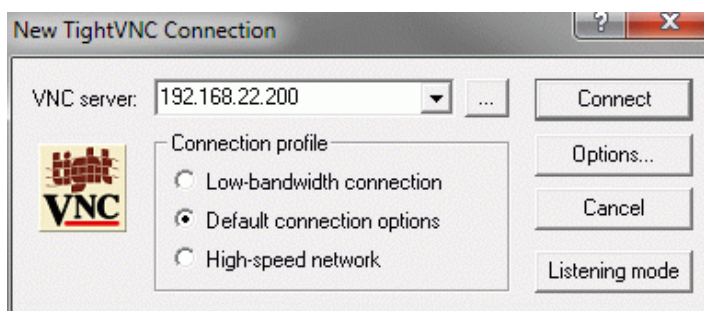


Рис. 9-6: VNC программа просмотра

б) Веб-браузер

Задайте IP-адрес VNC-сервера в адресную строку, как следует ниже:

http://192.168.22.200:/vnc/

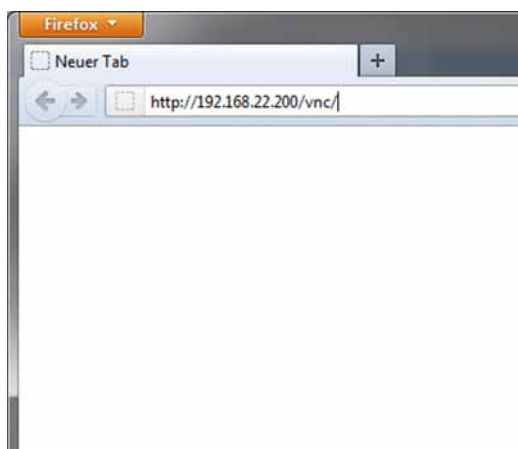


Рис. 9-7: Веб-браузер



IP-адрес и пароль могут быть запрошены у сервисного партнера.

3. После подтверждения IP-адреса с **Connect** кнопкой/ -клавиши может появиться, при наличии межсетевого экрана (Firewall), сообщение с вопросом, можно ли допустить соединение. Дайте разрешение на это соединение.
4. При соединении контролируется, зарегистрирован ли кто-либо на контроллере фермы.

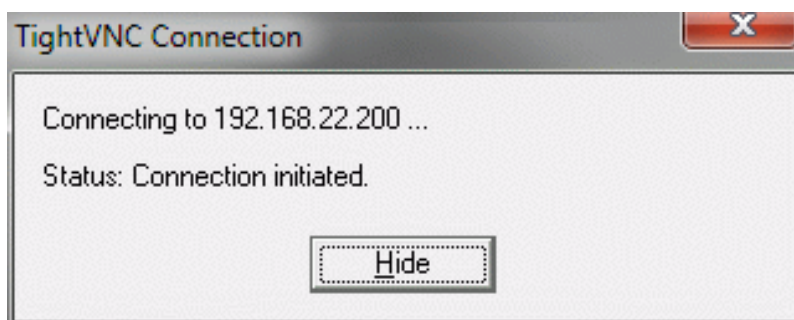


Рис. 9-8: VNC соединить

а) **Кто-то зарегистрирован**

Если кто-то зарегистрирован на контроллере фермы, то он получит запрос, в котором отображён IP-адрес VNC-программы просмотра. Здесь пользователь может решить, допускать ли ему эту связь.

Разрешить или **Отказать** на запрос он может соответствующей кнопкой.

Если по месту ничего не предпринять, то после 15 секунд межсоединение закончится автоматически. В этом случае нужно либо кому-нибудь зарегистрироваться по месту, либо ждать, пока Управление пользователями проведёт автоматический выход из системы для зарегистрированного пользователя.



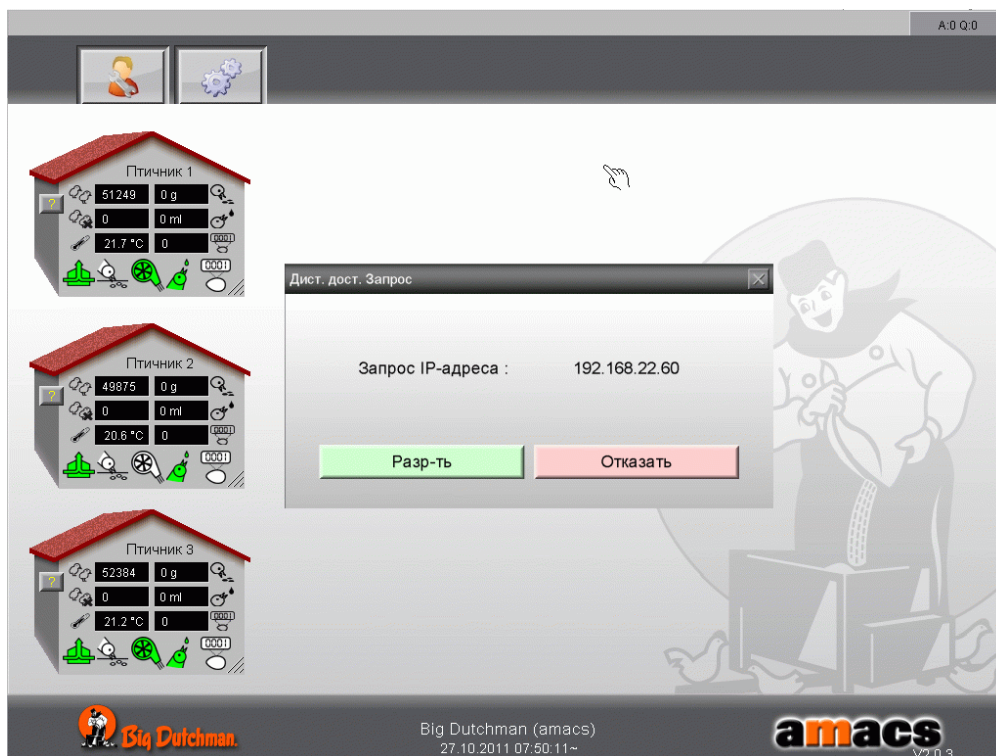


Рис. 9-9: Запрос удалённого доступа



Этот опрос необходим для того, чтобы правильно идентифицировать изменённые настройки в учёте данных и предотвратить доступ в разделы, защищённые через Управление пользователями.

b) Никто не зарегистрирован

Если никто не зарегистрирован, то VNC-программа просмотра связывается с контроллером фермы и появляется запрос пароля.

5. В последующем окне VNC-программы просмотра нужно ввести пароль для VNC-сервера на контроллере фермы.

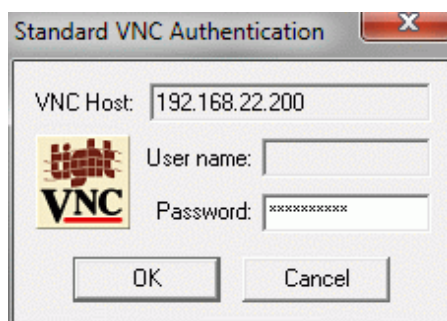


Рис. 9-10: VNC пароль

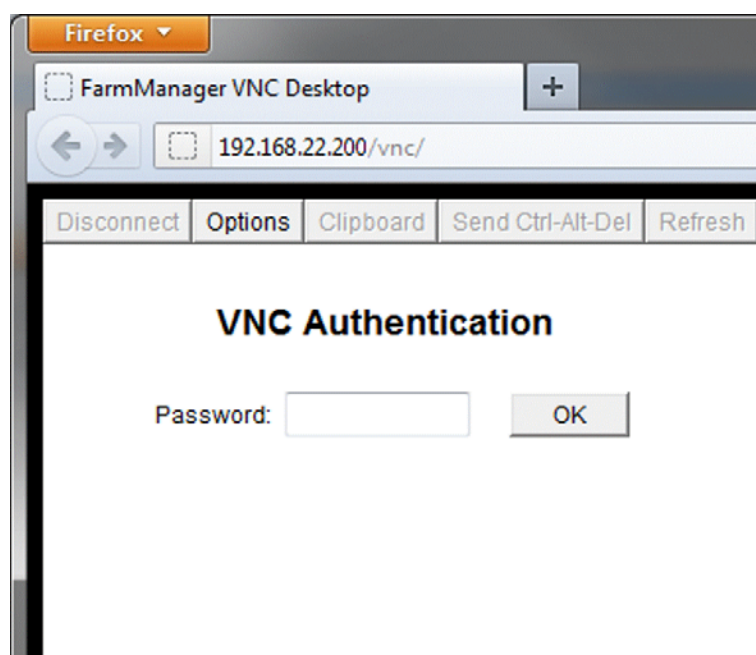


Рис. 9-11: Веб-браузер пароль

6. После подтверждения пароля с кнопкой **OK** появляется , в зависимости от межсоединения, экран компьютера.

а) Никто не зарегистрирован

Если кто-то зарегистрирован на контроллере фермы, то на изображении внизу справа появится окно с указанием **Удалённый доступ активен**. В окне отображается IP-адрес VNC-программы и синяя дверца, с которой можно прервать межсоединение. Если окно перекрывает информацию, то его можно передвинуть, зацепив за верхний оранжевый край указателем мышки.

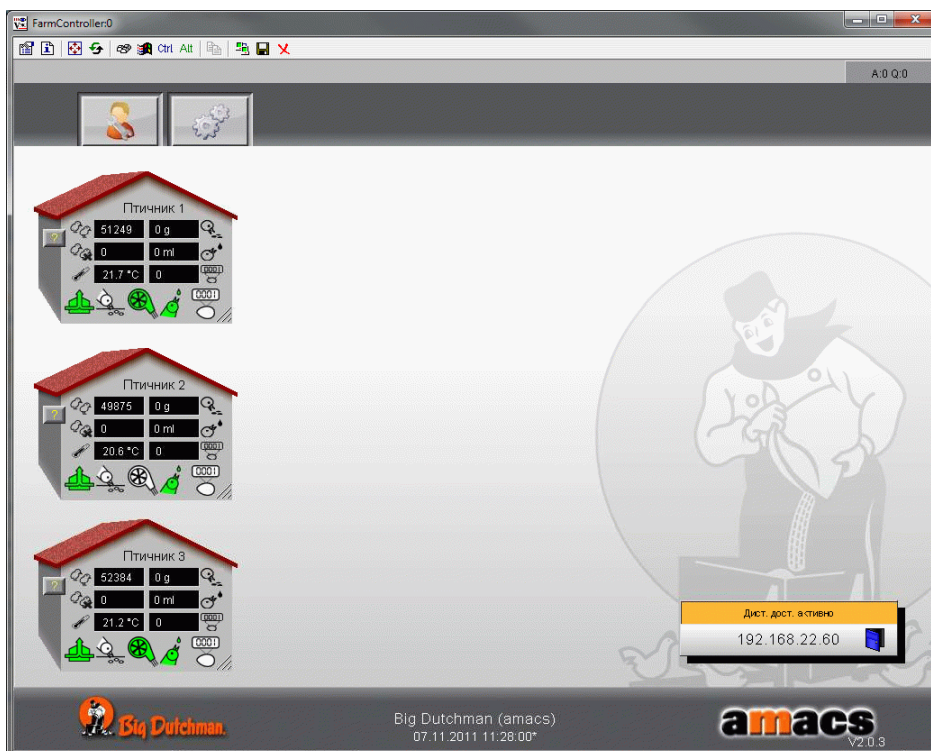


Рис. 9-12: VNC-программа просмотра в главном меню окна

b) Никто не зарегистрирован

Если никто не зарегистрирован, то появится окно регистрации. На изображении внизу слева отображается IP-адрес VNC-программы просмотра и указание, что **Удалённый доступ активен**.

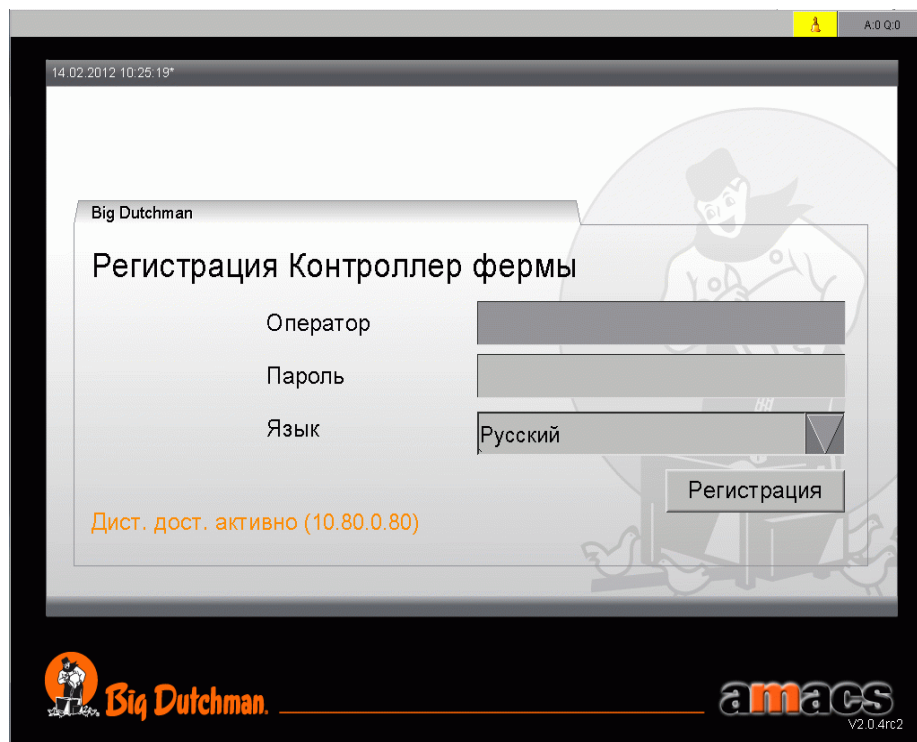


Рис. 9-13: VNC программа просмотра регистрация

7. Связь VNC установлена и на системе можно начать работать.



Если VNC-просмотр стартован в режиме полного изображения, то при помощи клавишной комбинации **Ctrl** + **Esc**, можно сделать статусную строку снова видимой.



8. Если требуется прервать VNC-связь, то нужно учесть некоторые детали.

а) Кто-то зарегистрирован

Если кто-то был зарегистрирован на контроллере фермы, то связь может быть прервана через закрытие программы или клик в синюю дверцу в окне. При этом пользователь не выходит из контроллера фермы.

б) Никто не зарегистрирован

Если никто не был зарегистрирован, то связь может быть так же прервана через закрытие программы или клик в синюю дверцу в окне. При этом, выход пользователя проводится автоматически системой управления пользователями.



Выход из системы является необходимым для того, чтобы иметь возможность правильного согласования изменённых настроек в логине(сборе данных) и таким образом не давать доступ в те разделы, которые защищены через управление пользователями.

10 Сигнальная строка

Сигнальная строка отображается поверх всех меню. В ней отмечаются актуальные сигналы сбоя в птичнике, системно-специфические сигналы и обязательно квитируемые сигналы, которые ещё не были квитированы.

Сигналы, специфичные для птичника могут регулироваться в сигнальном меню разделов (Глава 13 "Аварийный сигнал-настройки"). Системные сигналы, (идущие от контроллера фермы или системы управления), напротив, не могут быть изменены в целях безопасности. Старые обязательно квитируемые сигналы служат для того, чтобы ещё раз проконтролировать, всё ли в порядке. Они должны быть ещё квитированы.



Рис. 10-1: Сигнальная строка



Внимание!

Обрабатывайте сигналы, сообщённые здесь с наибольшим приоритетом. При пренебрежении напр., сигналами сбоя по микроклимату, может наступить угроза для жизни поголовья.

- **Открыть сигнальную строку**

Справа в сигнальной строке есть командная кнопка, отображающая, с одной стороны, количество всех сигналов сбоя (напр. А:4) и с другой стороны, ещё не квитированные сигналы сбоя (напр. Q:2).



Внимание!
Если поле выделено красным, то активные сигналы не могут быть вызваны.

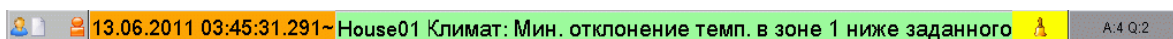


Рис. 10-2: Открыть сигнальную строку

Через клик в командную кнопку открывается сигнальная строка и отображаются все активные и ещё не квитированные сигналы сбоя.

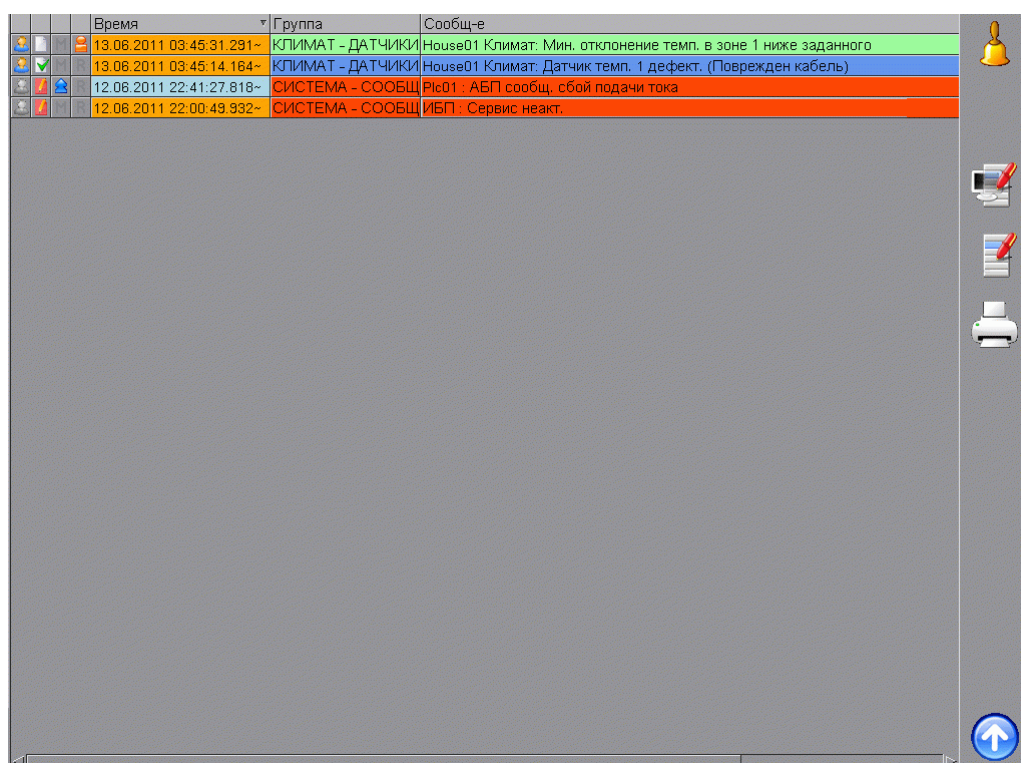


Рис. 10-3: Открытая сигнальная строка

- **Заккрыть сигнальную строку**



Если сигнальную строку нужно будет опять закрыть, то вы можете выйти из меню при помощи клика в круглую, синюю кнопку с белой стрелкой.

10.1 Структура сигнальной строки

Сигнальная строка всегда обладает одинаковой структурой. Если сигнальная строка открыта, то новая сортировка возможна через клик в соответствующий заголовок графы. Согласно стандарту, вверху всегда отображается самый последний сигнал.

- **Права пользователя**



В графе отображается, есть ли у вас необходимое право на то, чтобы квитировать сигнал сбоя. Если видно лицо в цвете, то вы обладаете необходимыми правами.

Если лицо выделено серым, то квитирование сигнала сбоя невозможно.

- **Требование квитирования**



Во второй графе отображается, обязательно ли квитирование для сигнала сбоя и был ли он уже квитирован.

Если отображается белый лист, квитирование сигнала сбоя необязательно. Однако, сигнал сбоя всё же можно квитировать, чтобы сигнализировать о том, что он известен. В этом случае на белом листе появится зелёная галочка.

Если отображается красный лист с карандашом, то квитирование сигнала сбоя обязательно. Сигнал сбоя остаётся в сигнальной строке так долго, пока пользователь его не заквитирует. Если сигнал сбоя уже квитирован, а причина ещё не устранена, тогда вместо карандаша на красном листе, появится зелёная галочка.

- **Мульти-флажок (Multiflag)**



В третьей графе отображается, многократно ли давался обязательно квитируемый сигнал. Если сигнал сбоя активируется и должен обязательно квитироваться, то он отображается в сигнальной строке. Когда сигнал сбоя заканчивается, то он остаётся указанным в сигнальной строке, пока пользователь его не заквитирует. Если этот сигнал сбоя появится снова, то он должен быть отображён в списке во второй раз. Если бы сигналы не квитировались, то при таком методе это очень быстро бы привело к накоплению очень многих сигналов. По этой причине каждый сигнал сбоя отображается в сигнальной строке только один раз, даже если он подавался множество раз без квитирования и снова заканчивался.

- **Повторитель-флажок(Repeaterflag)**



Если сигнал сбоя заканчивается, то возможно, что это происходит с задержкой времени. В четвёртой графе показано, много ли раз даётся сигнал сбоя в диапазоне этого времени. Может быть, что сигнала больше не предстоит, но он опять возникает в пределах задержки времени. В этом случае, сообщение не удаляется из списка. Но это приводит к тому, что пользователь не распознает, что сигнал сбоя возникал уже неоднократно. В качестве видимого знака для пользователя отображается красное i.

- **Время**

В пятой графе отображается, когда был дан сигнал сбоя и когда он закончится в обязательно квитируемых сигналах. Если сигнал ещё предстоит, то поле выделяется оранжевым. Если сигнал больше не предстоит, но ещё должен быть квитируван, то поле становится голубым.

Zeit
13.06.2011 03:45:31.291~
13.06.2011 03:45:14.164~
12.06.2011 22:41:27.818~
12.06.2011 22:00:49.932~

Рис. 10-4: Время

- **Группа**

В шестой графе отображено, с какого раздела был дан сигнал сбоя. Для квитирувания сигнала сбоя, пользователь должен обладать, как минимум, правом **Управление** для группы. Распределение прав описано в главе 3.3.9 "Права - выданы".

Группа
КЛИМАТ - ДАТЧИКИ
КЛИМАТ - ДАТЧИКИ
СИСТЕМА - СООБЩ
СИСТЕМА - СООБЩ

Рис. 10-5: Группа

- **Сообщение**

В седьмой графе отображается текст сигнала сбоя. Перед текстом всегда указывается принадлежность (контроллер фермы, управление, птичник, АБП, САН и т.д.) . Сигнальная строка может варьировать по цвету. Это предопределяется через цветовое распределение приоритета сообщения и может восприниматься как температурная цветовая шкала.

Сообщ-е
House01 Климат: Мин. отклонение темп. в зоне 1 ниже заданного
House01 Климат: Датчик темп. 1 дефект. (Поврежден кабель)
Pis01 : АБП сообщ. сбой подачи тока
ИБП : Сервис неакт.

Рис. 10-6: Сообщение

10.2 Фильтровать сигналы сбоя

В сигнальной строке представлены согласно стандарту сигналы всех разделов. Если вы ищете здесь определённые сигналы, то есть возможность фильтрации раздела (+ РАЗДЕЛ), просмотр которого вам нужен. Дополнительно в разделах можно установить фильтр по приоритетам (++ ПРИОРИТЕТЫ).

С выбором нового раздела или стандартной маски, а так же полного доступа, происходит сброс всех фильтров.

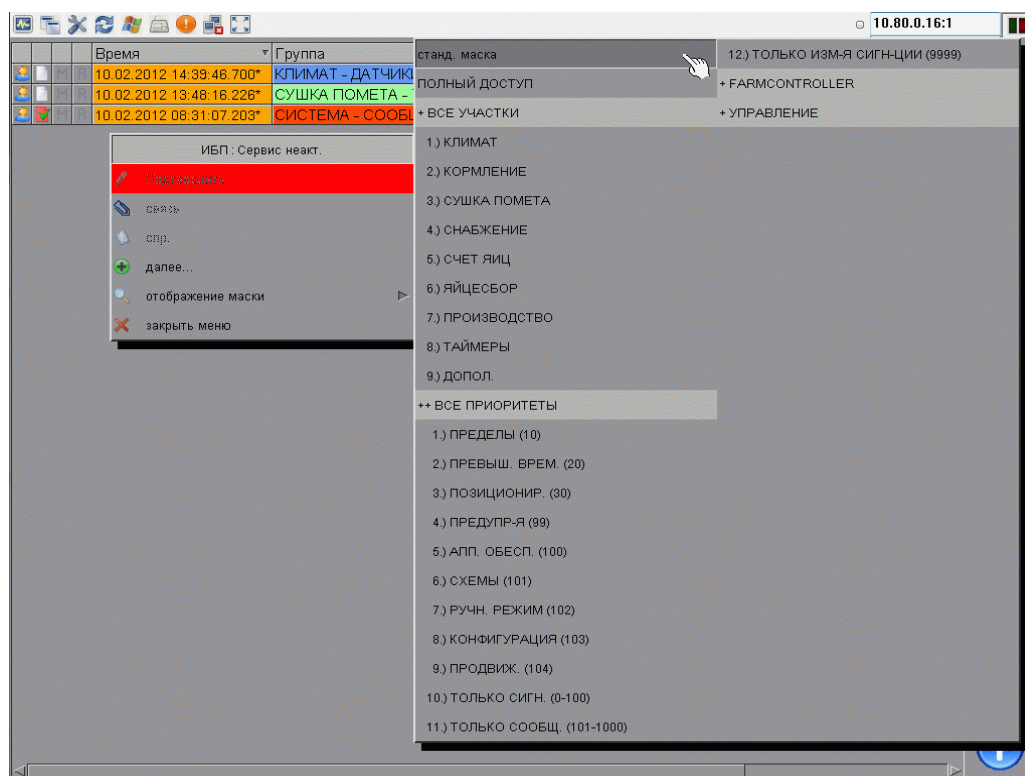


Рис. 10-7: Фильтровать сигналы сбоя

1. Для активирования фильтра, можно сделать клик в сигнал или, при открытой сигнальной строке, в серый участок.



Если требуется выйти из меню, то нужно сделать клик в поле **заккрыть меню**.

2. Нужно пойти мышкой в меню **Показание маскирования**.
3. Выберите желаемый приоритет или раздел, который нужно отобразить.

**Внимание!**

Если в сигнальной строке активирован фильтр, то не будет отображения новых сигналов с боя из разделов, изображение которых скрыто на мониторе. Фильтр можно деактивировать при помощи стандартной маски.



Если вы выйдете из системы, то фильтр автоматически вернётся к стандартной маске.



10.3 Прекратить звук сигнала



В открытой и закрытой сигнальной строке отображён колокольчик, который графически и акустически сигнализирует о том, что подан новый сигнал сбоя. При задействовании колокольчика, его изображение удаляется и звук сигнала прекращается.

Настройку звука сигнала сбоя можно провести в Управлении пользователями (Глава 3.3 "Управление пользователями").



Рис. 10-8: Прекратить звук сигнала

10.4 Квитировать сигналы сбоя

В сигнальной строке можно подтверждать исходящие сигналы и квитировать уже неактивные сигналы.

	Внимание! При квитировании сигнала, подтверждается только сообщение. Сигнал сбоя остаётся активным так долго, пока существует помеха. Чтобы устранить сигнальную ситуацию, вам нужно устранить причину сигнала сбоя.
---	---

- **Квитировать отдельные сигналы сбоя**

Через клик в сигнал открывается окно, в котором может быть подтверждён исходящий сигнал посредством клика в поле квитирования. Если квитировать уже неактивный сигнал, то он будет стёрт из сигнальной строки.



Рис. 10-9: Квитировать отдельные сигналы

- **Сборное квитирование всех видимых сигналов сбоя**



В открытой сигнальной строке через регистр **Сборное квитирование видимых сигналов**, вы можете в один присест квитировать все ещё не квитированные сигналы, актуально показываемые в сигнальной строке (ещё не фильтрованные). Последует контрольный вопрос, действительно ли нужно выполнить эту операцию. Этот опрос появляется для того, чтобы вы ненароком не квитировали все сигналы. Так у вас ещё есть возможность прервать на этом месте.

- **Сборное квитирование всех сигналов сбоя**



В открытой сигнальной строке через регистр **Сборное квитирование всех сигналов** вы можете одновременно квитировать все назначенные сигналы в сигнальной строке. Это значит, что квитируются все ещё не квитированные сигналы (даже если они не видны через фильтр). При этом сборном квитировании следует контрольный вопрос, предотвращающий непреднамеренное квитирование сообщений.

10.5 Печать



Список сигналов может быть распечатан на подключенном принтере. При помощи кнопки **Печать списка сигналов**, которую вы найдёте в открытой сигнальной строке, можно дефинировать внешний вид печати, выбрать принтер, а так же выдать заказ на печать.

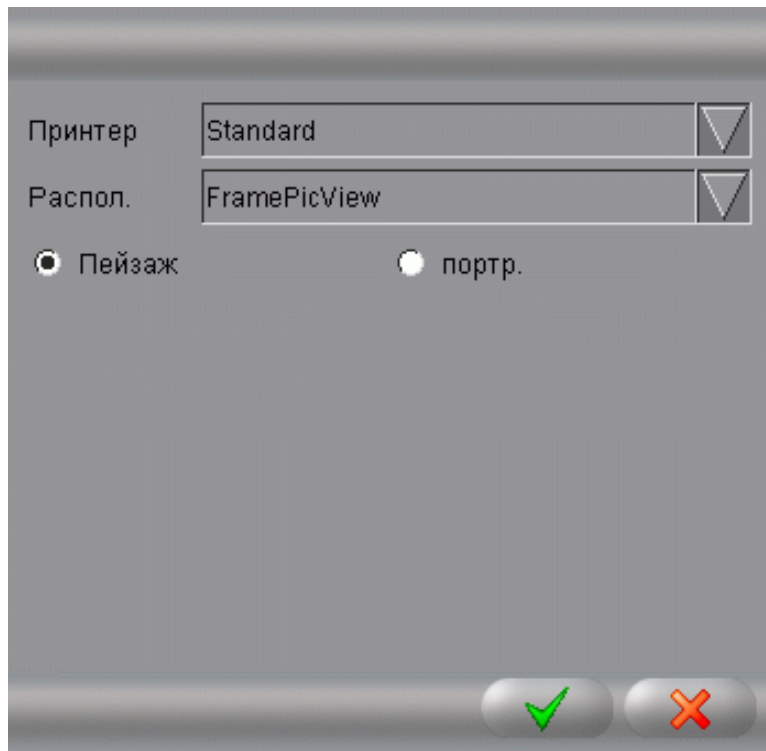


Рис. 10-10: Печать

1. Инсталлированный **Принтер** должен быть выбран в первом поле. Согласно стандарту выбирается **Standard**.
2. Функцией **Layout** определяется, что должно печататься, либо только актуальный **ListView** с линиями или **FrameListView** с индексом.
3. Функции пейзаж **Landscape** или портрет **Portrait** высказывают, в каком формате должно печататься изображение, в поперечном или продольном. Согласно стандарту выбирается пейзаж **Landscape**.
4. Функция **Двухстрочная печать** даёт возможность для распечатки дополнительной информации над сигналом. Согласно стандарту эта функция деактивирована.
5. Заказ на печать может быть стартован **зелёной галочкой** или прерван **красным X**. При прерывании происходит закрытие меню.



11 Стандарт-меню функциональных разделов

В каждом функциональном разделе (микроклимат, кормление и т.д.) имеется типовая навигация меню. Она допускает прямое чередование функциональных разделов и переходы из птичника в птичник. В функциональном разделе имеется внизу слева выбор, при помощи которого можно переходить в настройки, кривые, сигналы или же обратно, в главное меню окна. Вызванное меню обладает ещё и дополнительными возможностями настройки при помощи дальнейшей вкладки у левого края изображения.

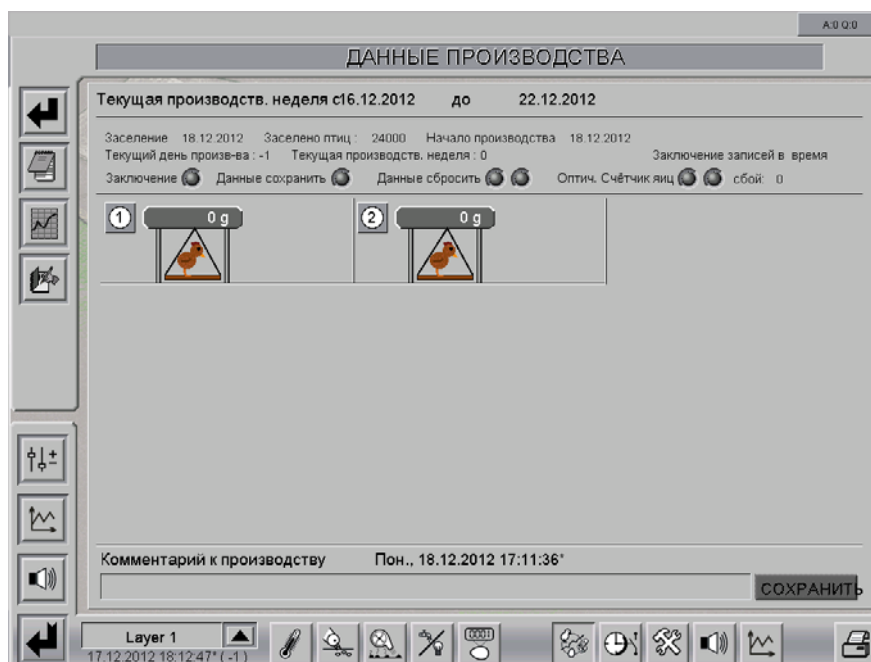


Рис. 11-1: Краткое описание области

11.1 Выбор разделов

При нахождении в одном из функциональных разделов, вы можете перейти из одного в другой через панель внизу. Для этого нужны необходимые права для этого раздела. Список символов находится в главе 2.4 "Выбор раздела".

Если один из разделов окантован красным, то для него сообщён сигнал сбоя. Если в левом верхнем углу символа находится оранжевая точка, то в этом разделе было что-то переключено на ручной режим. Если функциональный раздел не конфигурирован, то символ скрыт.



Рис. 11-2: Выбор разделов

11.2 Выбор птичника

Если на ферме имеется несколько птичников, то можно переходить от одного птичника к другому, не меняя функционального раздела.

Если вы сделаете клик в поле над датой дня производства, то откроется окно, в котором отображены все птичники на ферме. При выборе другого птичника, а не того, что был отображён до сих пор, вы попадёте в новый птичник в том же самом разделе, где вы были раньше. Таким образом можно поочерёдно обработать и проконтролировать одинаковые входные данные для всех птичников в короткое время.



В этом окне так же отображаются статусные информации о соответствующем птичнике. Какое значение имеет красный символ управления (глава 2.4.6 "Статус управления") и отдельные флажки (глава 2.4.3 "Статус птичника") вы можете прочитать в приведённых главах.



Рис. 11-3: Выбор птичника в разделе

11.3 Обратно в главное меню



Чтобы опять попасть из раздела прямо в главное меню, вы можете сделать клик в **Обратно-кнопку**. Эту кнопку вы найдёте в каждом меню, для облегчения быстрой навигации.



Важно:

Прежде, чем выйти из меню, вам нужно обязательно учесть, что возможно включенные в ручной режим компоненты (напр., вентиляторы или моторы) должны быть опять переключены в автоматический режим.

11.4 Настройки в различных функциональных разделах

В каждом функциональном разделе с левой стороны находится обзор некоторых иконок, которые ведут к настройкам и данным соответствующего раздела. Далее описывается, что скрывается позади каждой иконки.

- **Настройки**



Этот символ ведёт к настройкам, имеющимся в каждом функциональном разделе. Здесь можно проводить настройки для объёмов корма, температур и т.д. или задавать и наблюдать производственные данные, напр. количество яиц.

- **Кривые**



Позади этого символа скрывается меню, с помощью которого можно показать, напр., температуры или состояние бункеров в виде кривых. Все данные с **AMACS** возможно связать друг с другом через графические показания. Меню описывается в обзоре кривых в главе 12 "Обзор кривых".



Через кнопку в нижней панели с описанным здесь символом, вы попадёте в выбор всех кривых птичника, сохранённых в памяти. Больше информации к этому вы найдёте в главе 15 "Обзор кривых".

- **Сигналы сбоя**



Через символ с знаком сигнала сбоя, для каждого раздела вводятся настройки, вызывающие сигнал сбоя. Это напр., время безопасности для цепных кормораздатчиков или мин./макс значения для температур в разделе микроклимата. Меню настроек по сигналам сбоя разъясняется подробнее в главе 13 "Аварийный сигнал-настройки".



Через кнопку на нижней панели с описанным здесь символом, вы попадёте в протокол сообщений и сигналов. Больше информации к этому вы найдёте в главе 14 "Протокол сообщений".



11.5 Печать



Актуально показанное изображение может быть распечатано на подключенном принтере. Под функцией **распечатать экран**, видимую в нижней панели, можно дефинировать внешний вид печати, выбрать принтер, а так же сделать заказ на печать.

1. Инсталлированный **Принтер** нужно выбирать в первом поле. Согласно стандарту выбран **Standard**.
2. В функции расположения **Layout** определяется, что должно печататься, либо только актуальный **PicView** с линиями или **FramePicView** с индексом.
3. Функции пейзаж **Landscape** или портрет **Portrait** высказывают, в каком формате должно печататься изображение, в поперечном или продольном. Согласно стандарту выбирается пейзаж **Landscape**.
4. Функция **Скалировать в размер листа** делает возможным, передать распечатку с экрана по размеру бумаги. Эта функция активирована согласно стандарту.
5. У пункта **Только раздел показаний** в этом случае функции нет.
6. Заказ на печать может быть стартован **зелёной галочкой** или прерван **красным X**. При прерывании происходит закрытие меню.

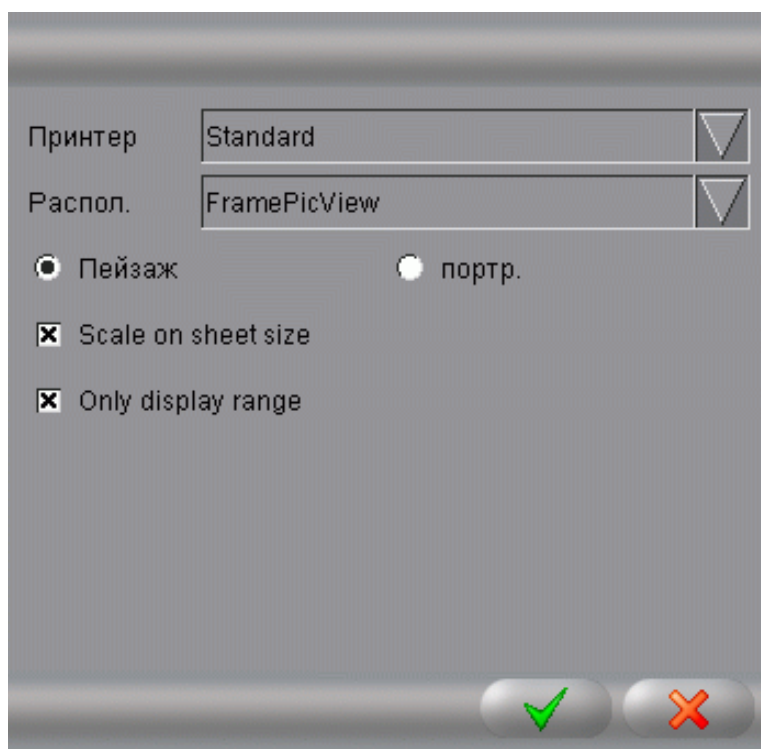


Рис. 11-4: Печать

11.6 Меню в меню

С левой стороны обзора могут быть ещё другие меню, содержащие функции актуального раздела. Эти меню могут варьировать от одного функционального раздела к другому.



12 Обзор кривых



Очень хорошей возможностью для анализа помех и проблем в птичнике, является закладка индивидуальных видов с траекториями кривых температур, счётчиков или масс. При помощи графиков можно отображать на мониторе все возможные кривые, так же и межптичниковые.

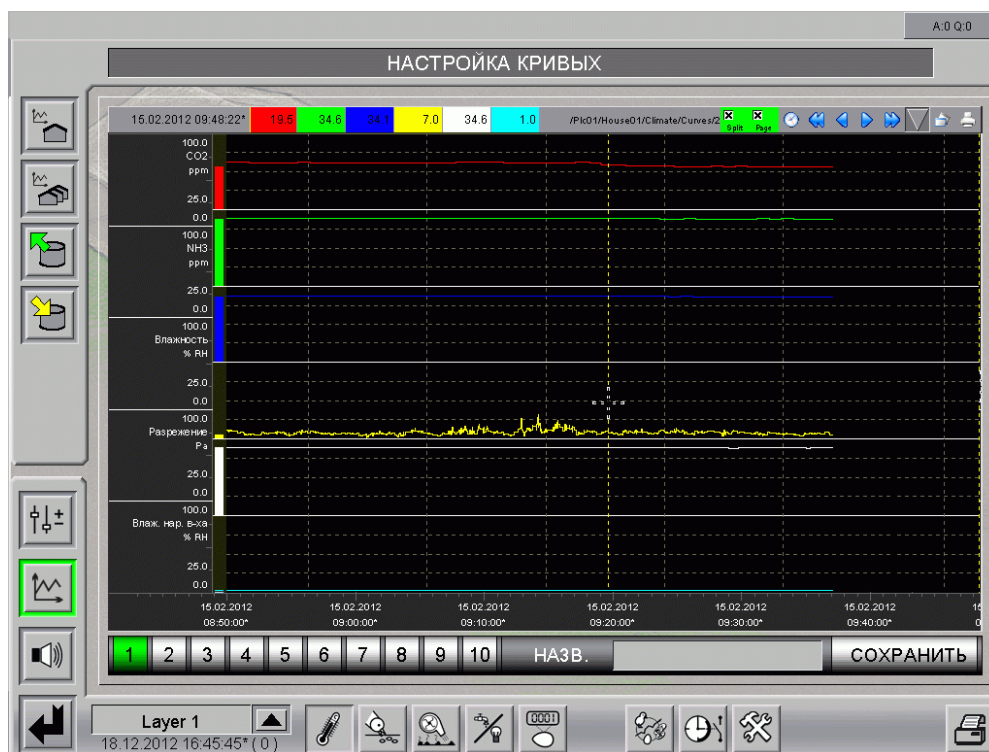


Рис. 12-1: Краткое описание кривой

12.1 Выбрать обзор кривых

Чтобы сделать больше различных заключений на функциональный раздел, можно кликом в одну из цифр 1-10 на изображении внизу, выбрать один из обзоров кривой. Номер актуального ообзора кривой выделится зелёным.

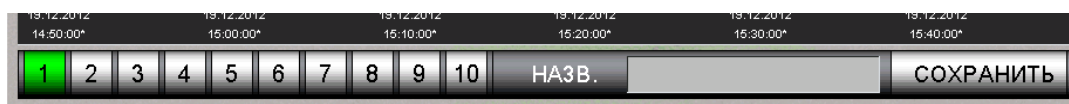


Рис. 12-2: Выбор краткого описания кривой

12.2 Составить обзор кривой

Через оба регистра у левого края изображения можно выбрать все кривые по птичнику и перетянуть в окно. Кривые отображаются в обзорной структуре дерева, облегчающей поиск.



Первый регистр показывает для лучшего обзора только кривые для актуально открытого птичника. Мы можете открыть кривые из всех разделов птичника.



Второй регистр показывает всех имеющихся в наличии птичников. Так намного легче сравнивать птичники друг с другом и оптимизировать их.

Для получения обзора желаемой кривой, хватает вытянуть кривую в обзор, держа нажатой левую клавишу мышки, затем отпустить её. Но вы можете так же сделать клик в общую папку, если нужно отобразить все кривые одной функции, одного раздела сарайного помещения. Если все кривые уже выбраны, то меню можно закрыть **красным X**.

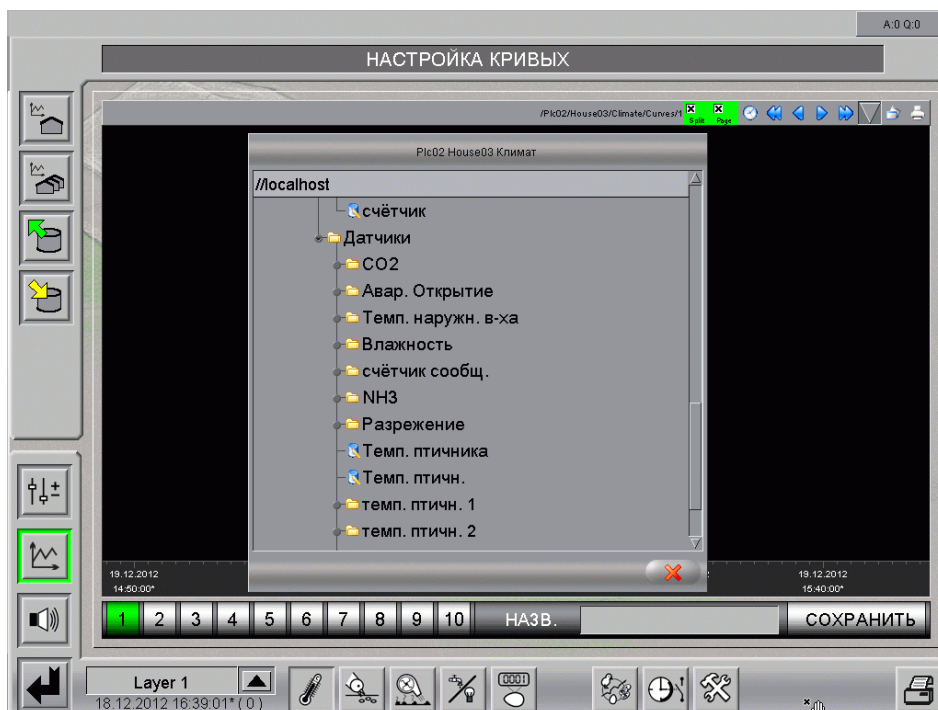


Рис. 12-3: Составление краткого описания кривой

12.3 Вид кривых

В начальной строке кривой отображаются информации к значению показания. Дополнительно здесь можно изменить вид для улучшения анализа.

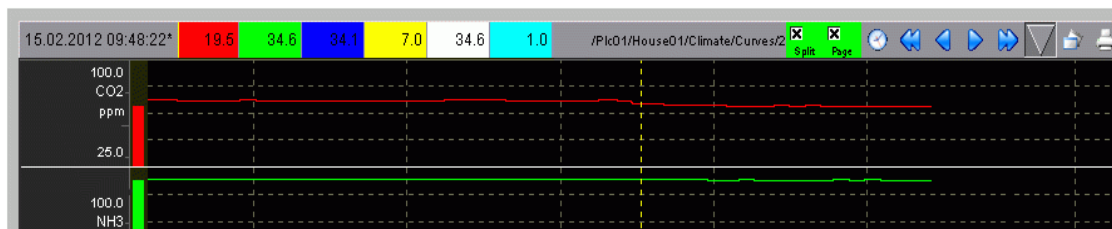


Рис. 12-4: Вид кривой

12.3.1 Линейное значение

Линейная функция активизируется автоматически, как только указатель мышки наводится на кривую. В начальной строке отображается цветное поле для каждой кривой. Цвет каждого поля идентичен с цветом кривой, отображённой ниже. В самом цветном поле отображается актуальный статус или параметр кривой. Параметр кривой при этом определяется через актуальную позицию указателя мышки. Время позиции показано перед цветным полем. Таким способом можно анализировать параметры характера кривых в определённые моменты времени.

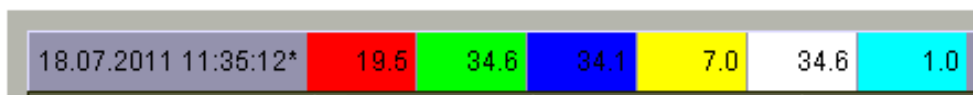


Рис. 12-5: Линейное значение

Счетчик на Пока параметры кривой считываются из банка данных, в цветном поле отображается **ЧИТКА**.

NO VALUE Если на позиции указателя мышки нет параметра кривой, то в цветном поле отображается **NO VALUE**.

OK Если указатель мышки находится вне пределов отображения, то в цветном поле показано **OK**.

12.3.2 Меню кривой

Настройка каждой кривой может выполняться через относящееся цветное поле в начальной строке. Через клик правой клавишей в цветное поле, открывается контекстное меню с опциями настройки данной кривой.

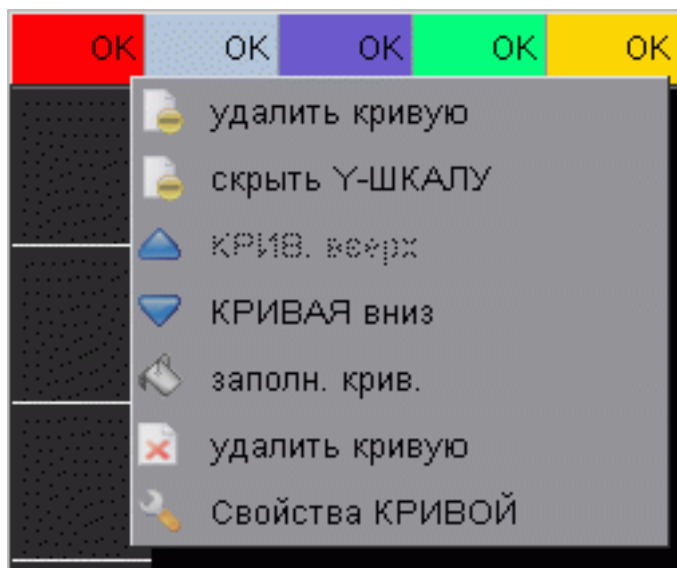


Рис. 12-6: Меню кривой

- **Скрыть кривую / вызвать**

Эта функция даёт возможность скрыть и снова вызвать отдельные кривые на отображаемом участке. При одновременном показе нескольких кривых, такое скрытие кривой может улучшить наглядность, без нужды удалять отдельные кривые.

- **Y-шкала скрыты/ вызвать**

Эта функция делает возможным скрытие или вызов Y-шкалы для кривой. Обычно Y-шкалы для кривых располагаются рядом. Это ограничивает отображаемую область кривых при отображении нескольких кривых.

- **Кривая вверх / вниз**

Эта функция позволяет изменять очерёдность кривых в отображаемой области. Цветовое поле кривой передвигают вверх влево или вниз, вправо. В полиэкранном режиме кривые передвигают соответственно вверх или вниз.

- **Заполнить кривую**

Эта функция позволяет отобразить кривую в отображаемой области в качестве заполненного раздела. Цвет для заполнения можно предопределить в меню **Свойства кривой - отображение**. Кривая заполняется до нулевой линии отображаемой области.

- **Удалить кривую**

Эта функция позволяет удалить кривую из актуальной сводки. Это не имеет никаких последствий на саму регистрацию кривых.

- **Свойства кривой**

При помощи этой функции открывается настройка для атрибутов кривой. Дальнейшую информацию к этому вы найдёте в главе 12.3.3 "Свойства кривых".

12.3.3 Свойства кривых

Под атрибутами кривых могут быть изменены вид, размеры и масштабирование кривых. Для открытия атрибутов кривых, хватает клика левой клавиши мышки в цветное поле мышки. Альтернативно к этому, вы можете сделать клик в цветное поле правой клавишей мышки и выбрать в контекстном меню функцию **Свойства кривой**.

12.3.3.1 Данные

Под вкладкой **Данные** могут быть предприняты следующие настройки:

задать атрибуты кривой

Данные Представление

имя кривой/Sensors/ExtHumidity_1/R_ExtHumidity/Curve

Начать отобр. 0.000000

Законч. отобр. 100.000000

Масштаб

Едц. % RH

псевдоним «Ext. Feuchte»

разд. отобр. 1

Разд. табл. 4

Color ranges

☒ масштаб просм.

Рис. 12-7: Атрибуты кривой - Данные

- **Имя кривой**

Имя кривой выдаёт адрес кривой зарегистрированного объекта. Посредством стрелочной клавиши возле адреса, можно менять между относительным и абсолютным адресом. Если адрес при сохранении в памяти относителен, то отображается кривая того птичника, из которого она загружается. Если он абсолютный, то кривая загружается из птичника, сохранённого в памяти.

- **Показание Начало / Конец**

Показание начало и **Показание конец** дефинируют стартовое и конечное значение Y-шкалы кривой. Y-шкалу можно так же изменять через показание. Если вы выполните клик левой клавишей мышки в Y-шкалу и передвинете мышку вверх или вниз, то показание будет передвигаться по пути, пройденному мышкой.

- **Масштабирование**

Через комбо-поле масштабирования возможно отобразить кривую более растянутой или узкой. Для этого в перечне выбора имеются опции **Зум/Zoom** и **Очки/Glass**.

- **Единица измерения**

Согласно стандарту, единица измерения задана для каждой кривой. Разумеется, здесь её можно согласовать по желанию. Единица отображается на Y-шкале.

- **Псевдоним**

Согласно стандарту, псевдоним задан для каждой кривой. Разумеется, здесь его можно согласовать по желанию. Псевдоним отображается на Y-шкале поверх единицы .

«» (Комбинация клавиш:  + e), заключающая в себя псевдоним, способствуют поиску стандартного перевода для текста.

- **Разделы отображения**

Параметр разделы отображения служит для величины отдела отображения в полиэкранном режиме. Суммируются разделы отображения всех представленных кривых и принимаются за 100%. Из этого значения высчитывается процентная высота каждой кривой на основе принадлежащих разделов отображения. Для кривых с наибольшими разделами отображения закрепляются более крупные области отображения. Это полезно например тогда, когда нужно уменьшить отображаемую область для цифровых кривых или соответственно, увеличить для аналоговых кривых.

Если вносится значение 0, то кривая сдвигается в очередной верхний отдел отображения. Таким способом и в полиэкранном режиме допускается отображение нескольких кривых в одном разделе отображения.

- **Сплит-сетка (Splitraster)**

Сплит-сетка предписывает, сколько элементов сетки должны отображаться в качестве вспомогательных линий в Y-разделе кривой.



- **Участки цветового спектра**

При помощи участков спектра можно закрепить цветовой тон за определёнными отрезками Y-раздела. Если например, для лучшего обзора, требуется выделить на экране участок между 40 и 60 жёлтым, а между 70 и 80 красным, то нужно ввести следующее:

40,60,жёлтый

70,80,красный

Оба первых значения описывают значения старта и конца раздела. Третье значение для цветового тона. В качестве разделителя вводится "запятая". Дальнейшие разделы должны вноситься в новую строку.

- **Отобразить шкалу**

Эта функция способствует вызову на экран и удалению с него Y-шкалы кривой.

12.3.3.2 Отображение

Под вкладкой **Отображение** можно предпринять следующие настройки:

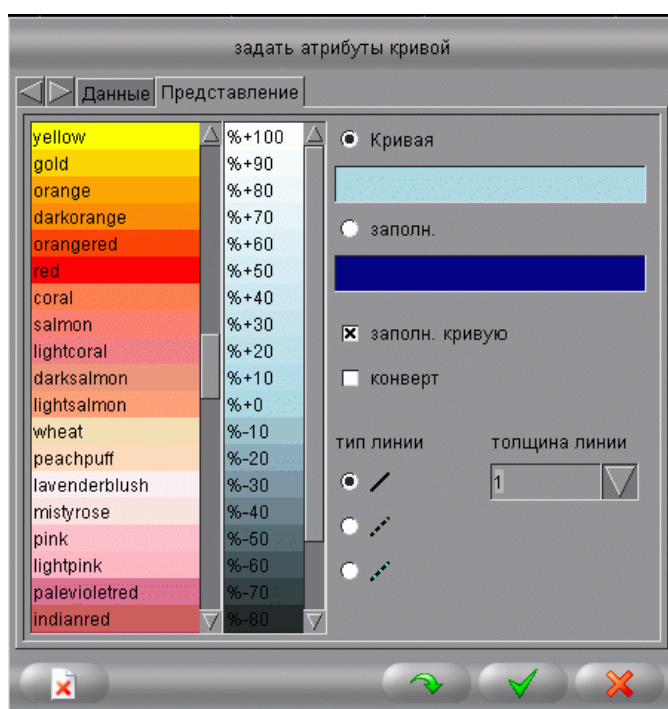


Рис. 12-8: Атрибуты кривой - отображение

- **Выбор цвета кривой / Наполнение**

Прежде, чем будут изменены цветовые настройки, можно решить что изменять, цвет линии кривой или цвет заполнения. Для этого служат опционные поля **Кривая** или **Наполнение**.

Для выбора цвета кривых вы найдёте в левом разделе меню палитру с predetermined colors. С помощью цветового перечня возле палитры можно дополнительно определить интенсивность цвета. Желаемый цвет вы выберете посредством клика мышкой. Выбранный цветовой тон переносится на кривую, цветовое поле в начальной строке и на статус-бар в Y-шкале.

- **Заполнить кривую**

Через контрольную кнопку **заполнить кривую** определяется, как будет отображена кривая, в виде линии или с заполнением.

- **Огибающая кривая**

Если эта функция активизирована, то наполнение кривой ограничивается через другие отображённые кривые. Наполняется только раздел между кривыми.

- **Тип линии**

Здесь устанавливается форма линии кривой при помощи опционных полей. В наличии имеются опции **сплошная линия**, **пунктирная линия** и **линия с изменением цвета**. Обе первые опции отображаются в каждом случае в цвете кривой, в то время, когда при выборе линии с изменением цвета, отображается сплошная линия с переменным цветом кривой и наполнителя.

- **Толщина линии**

Это комбо-поле способствует настройке толщины линии от 1 до 9 пикселей.

12.3.3.3 Перенести



Для контроля за изменениями в настройках, без того, чтобы закрывать диалоговое окно, может быть задействована рабочая кнопка **Перенести**.

12.3.3.4 Сохранить



Через задействование рабочей кнопки **Сохранить** перенимаются все предпринятые изменения и диалоговое окно закрывается.

12.3.3.5 Прервать



Если нужно закрыть диалоговое окно без того, чтобы перенимать изменения, то можно задействовать рабочую кнопку **Прервать**.

12.3.3.6 Удалить



Если нужно удалить кривую из графического представления, то можно задействовать рабочую кнопку **Удалить**.

12.3.4 Виды отображений

Кривые можно представить в двух различных видах. При этом нужно различать между обычным отображением всех кривых в одном окне и отображением в сплит-режиме.

Для смены между обоими видами отображений, нужно активизировать контрольное окошко сплит(Split) в начальной строке или функциональную клавишу  .

- **Обычное отображение**



При этом виде отображения достигается больше точности у кривых, так как в наличии более крупное поле отображения.

- **Сплит-отображение**



При этом виде отображения кривые не наслаиваются, так что эта форма отображения может быть, при известных условиях, обзорнее. Для достижения оптимального обзора существует возможность согласования высоты отдельных отображаемых областей.

- **Линейный контур**

Также в связи с отображением кривой нужно упомянуть и о контуре линии. Здесь имеется возможность переключения между ступенчатой кривой и поточечным соединением. Смену между линейными контурами вы осуществите через действие  клавиши (=TAB) на клавиатуре. Предпочтение при отображении отдаётся ступенчатой кривой, так как она поставляет более точное отображение кривой для цифровых трендов.

12.3.5 Автоматическое листание

Дальнейшую полезную функцию для временной настройки кривых представляет автоматическое листание кривых. Эта функция может активизироваться через контрольное окошко в начальной строке или через функциональную клавишу



- **Активизировано автоматическое листание**



В активном состоянии, после того, как в окне будет отсутствовать актуальный момент времени, идёт автоматическое листание вперёд для отображаемой области. Параметры продолжительности при этом сохраняются.

- **Автоматическое листание деактивировано**



Функция **Автоматическое листание** деактивируется автоматически, если вручную изменить диапазон времени.

12.3.6 Настройка времени

Во временной шкале представлено деление на 10 единиц. Надпись предусматривает, чтобы под каждым делением указывалась дата и время.

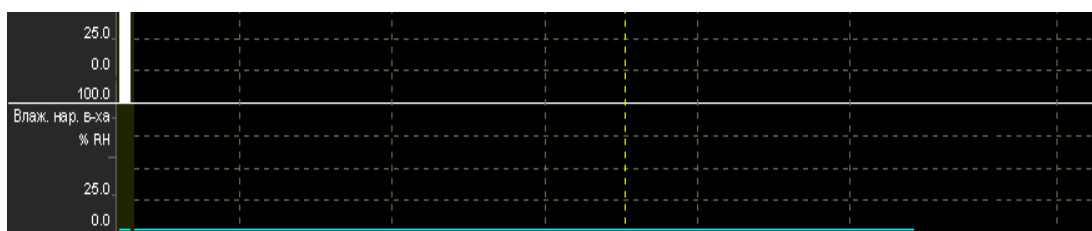


Рис. 12-9: Временная шкала

В начальной строке имеются в наличии некоторые символы, способствующие навигации во временной шкале.

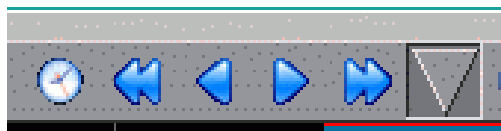


Рис. 12-10: Настройка времени

- **Предопределить временной диапазон в календаре**



Является возможным настройка свободного диапазона времени через функцию календаря. Для этого нужно выполнить клик в рабочую кнопку с часами в начальной строке. После вызова времени и календаря, появляется стандартное диалоговое окно для настройки временного диапазона.

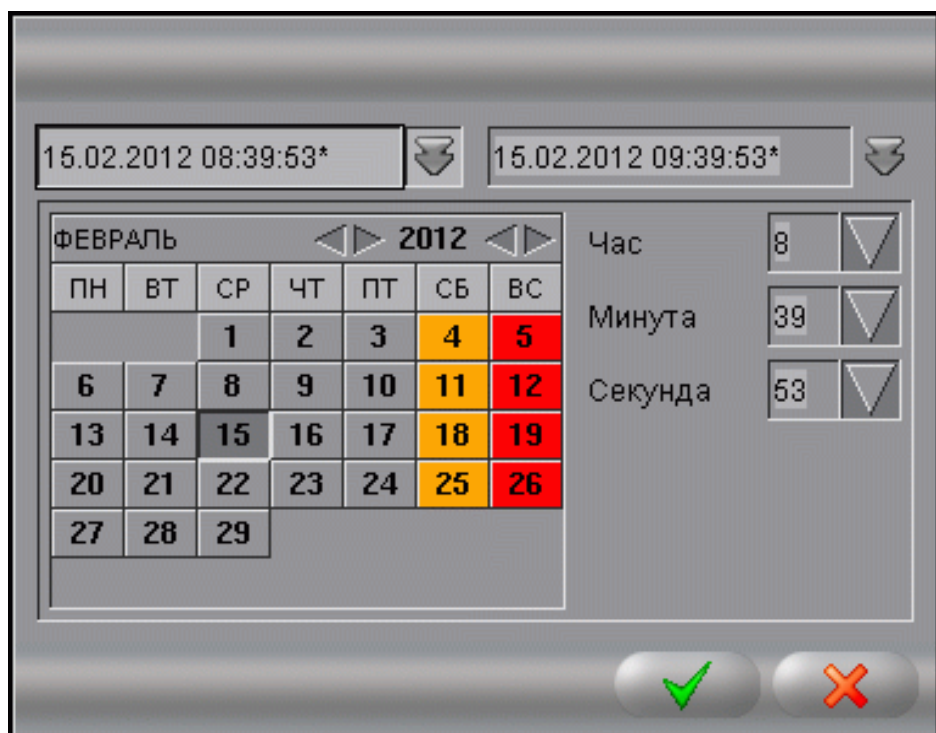


Рис. 12-11: Функция календаря

1. Через оба комбо-поля в верхнем разделе календаря, можно дефинировать начальное и конечное время временного диапазона. Через клик в стрелочную кнопку комбо-полей, появляется календарь для начального и конечного времени.
2. Дата устанавливается в календаре слева.
 - а) Выберите месяц и год при помощи стрелочных рабочих кнопок.
 - б) В ответ на это активизируются соответствующие дни для месяца.
 - с) Для выбора дня, выполните клик в него в календаре.
3. Справа возле календаря вы найдёте настройку времени. Для часа, минуты и секунды представлены комбо-поля. Для изменения времени, откройте стрелочными клавишами соответствующее меню выбора и установите нужный час, минуту и секунду.
4. После изменения настроек, перенесите их посредством задействия рабочей кнопки с **зелёной кавычкой**. В ответ на это, загрузятся кривые для нового временного диапазона.
5. Если настройку нужно сбросить, то вы можете прервать акцию посредством задействия рабочей кнопки с **красным X**.

- **Сдвинуть временной диапазон**

**Целую страницу обратно**

Временной диапазон при этом сдвинется на целую отображаемую страницу влево в прошлое. Эта функция выполняется через нажатие **изображение вниз-клавиши** ().

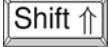
**Обратно**

Временной диапазон при этом сдвинется на одну десятую отображаемой страницы в прошлое, что соответствует одной разметке раstra.

Эта функция выполняется одновременным нажатием **клавиши переключения** и **изображение вниз-клавиши** ( + )

Вперёд

Временной диапазон при этом сдвинется на одну десятую отображаемой страницы в будущее, что соответствует одной разметке раstra.

Эта функция выполняется одновременным нажатием **клавиши переключения** и **изображение вверх-клавиши** ( + )

**Целую страницу вперёд**

Временной диапазон при этом сдвинется на целую отображаемую страницу вправо в будущее. Эта функция выполняется через нажатие **изображение вверх-клавиши**()

- **Устойчивые временные диапазоны**

В отображении кривой можно изменить временной диапазон через символ **диапазоны времени** в начальной строке. Рабочая кнопка высвечивает меню с предопределёнными диапазонами времени. Здесь можно выбрать желаемый раздел при помощи клика мышки.

Затем кривые загружаются заново с актуальным временем в этом временном диапазоне.



Рис. 12-12: Временные диапазоны

- **Сдвиг временного диапазона мышкой**

Кроме этого, временной диапазон можно изменить прямо во временной шкале. Если вы выполните клик левой клавишей мышки во временную шкалу и сдвинете мышку вправо или влево, то временной диапазон передвинется на тот путь, который проделал указатель мышки на экране.

- **Временной диапазон зум**

В обзоре кривой можно увеличивать изображение отдельных разделов. Это относится к временному диапазону (временная шкала). В качестве ориентировки при определении пункта старта и конца временного диапазона помогает линейка, которая в виде вертикальной заштрихованной линии, навешивается к указателю мышки.

1. Для зума временного диапазона выполните клик в обзор для кривых левой клавишей мышки в том месте, где должен начинаться раздел зума.
2. Вид линии изменяется из заштрихованного в сплошной.
3. Затем нажатой клавишей мышки тяните указатель мышки в обзор кривой на позицию, где должен закончиться раздел зума. При этом, раздел зума нужно тянуть слева направо.
4. При достижении конечного пункта, отпускается левая клавиша мышки. Выбранный раздел зуммируется на временной шкале.

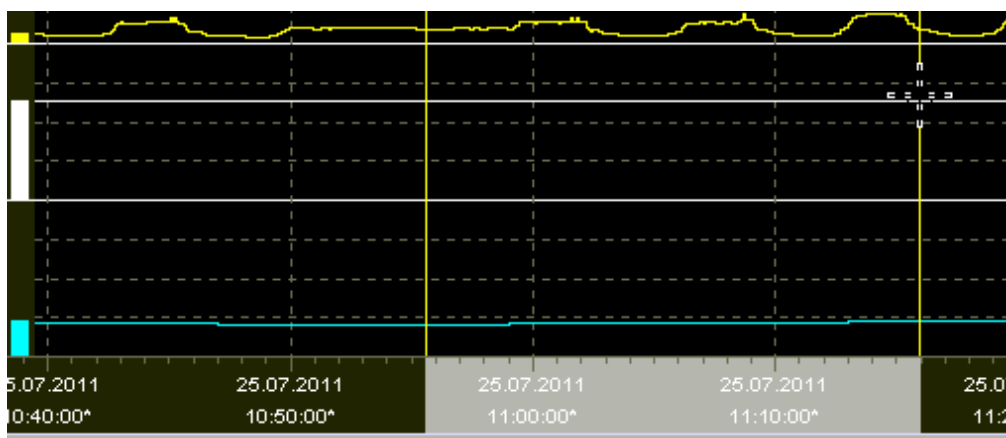


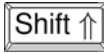
Рис. 12-13: Зум

- **Диапазон измерения зума**

Как для диапазона времени, так и для диапазона измерений можно приблизить масштаб. В качестве ориентировки при предопределении пунктов начала и конца диапазона измерения, помогает линейка, которая в виде горизонтальной заштрихованной линии, навешивается к указателю мышки.

1. Для зума диапазона измерений нужно нажать  - клавишу на клавиатуре и держать нажатой. Установите пункт начала раздела зума посредством клика мышки в обзор кривой. Учтите при этом, что Y-раздел нужно тянуть снизу вверх.
2. Вид линии изменяется из заштрихованного в сплошной.
3. При нажатой клавише мышки, тяните указатель мышки к позиции в обзоре кривой, где должен закончиться раздел зума.
4. При достижении конечного пункта, клавиша мышки отпускается. Выбранный раздел зуммируется на разделе измерений.

- **Зум диапазона времени и измерения**

1. Для зума обоих разделов нужно нажать  -клавишу и держать её нажатой. Установите пункт начала раздела зума посредством клика мышкой в обзор кривой. Учтите при этом, что Y-раздел нужно тянуть снизу вверх.
2. При нажатой клавише мышки тяните указатель мышки к позиции в обзоре кривой, где должен закончиться раздел зума.
3. При растяжке раздела зума, он отображается двумя горизонтальными линиями и маркировкой на Y-шкале.
4. При достижении конечного пункта, нужно отпустить левую клавишу мышки. Зум выбранного раздела приблизился.



При активном сплит- режиме функция зума невозможна в обоих разделах кривой. Если он включен, то его нужно деактивировать.



Рис. 12-14: Зум

- **Зум обратно**

Оба раздела для зума можно вернуть в исходное состояние и поступенчато.

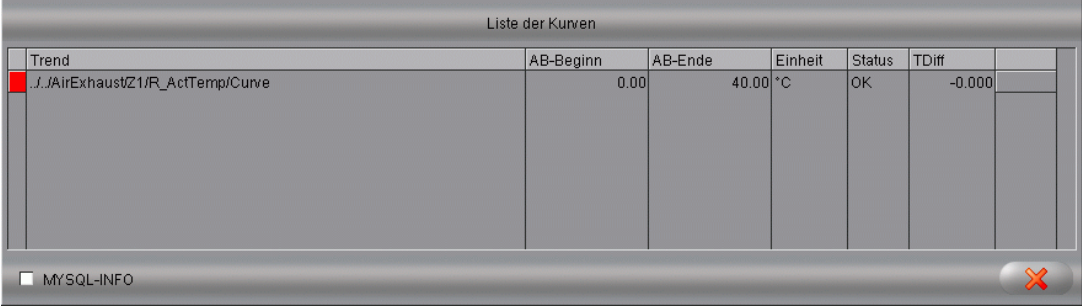
Для возврата зума на временной планке, нажмите **кнопку возврата** ()

на клавиатуре. При одновременно нажатой  - клавише постепенно возвращайте зум обратно на Y-оси.

12.3.7 Список кривых



Вы получите более лучший обзор актуально представленных кривых на отображении, посредством вызова на экран конфигурационной таблицы. Для этого выполните клик в символ **вызов списка кривых** в начальной строке. Открывается диалоговое окно **список кривых**.



Trend	AB-Beginn	AB-Ende	Einheit	Status	TDiff	
 J_AirExhaustZ1/R_ActTemp/Curve	0.00	40.00	°C	OK	-0.000	

MySQL-INFO 

Рис. 12-15: Список кривых

В этом диалоговом окне возможен просмотр конфигураций всех кривых в этой форме представления. Отображается имя кривой с предварительным выбором показания адреса (относительным или абсолютным). Если вы кликнете мышкой в значение посреди этого списка, то появится показание диалогового окна **настройка атрибутов кривой**, в котором могут быть предприняты изменения. Эти изменения незамедлительно сказываются на списке кривых.

12.3.8 Печать



Обзор кривых может быть распечатан на подключенном принтере. В функции **печать обзора кривых**, видимой вверху справа в начальной строке, может быть специфицирован вид распечатки, выбран принтер, а также сделан заказ на печать.

1. Инсталлированный **Принтер** должен быть выбран в первом поле. Согласно стандарту выбирается **Standard**.
2. С функцией **формат(Layout)** определяется, должна ли распечатываться только актуальная **кривая просмотра (CurveView)** с линиями или же и **кривая полного просмотра (CurveFullView)** с индексом.
3. Функции пейзаж **Landscape** или портрет **Portrait** высказывают, в каком формате должно печататься изображение, в поперечном или продольном. Согласно стандарту выбирается пейзаж **Landscape**.
4. Заказ на печать может быть стартован **зелёной галочкой** или прерван **красным X**. При прерывании происходит закрытие меню.

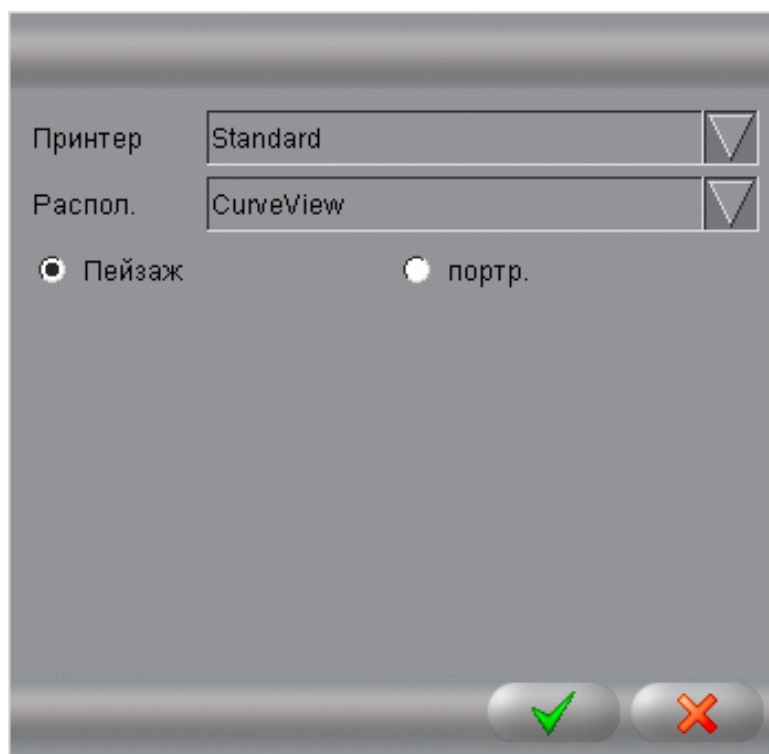


Рис. 12-16: Печать



Для печати кривых автоматически применяется другой цвет на заднем фоне поверхности изображения, чтобы уменьшить расходы краски при печати.



12.4 Сохранить обзор кривых

Для возможности непрерывного наблюдения за скомпонованными обзорами кривых, имеется возможность сохранения этих конфигураций в памяти.

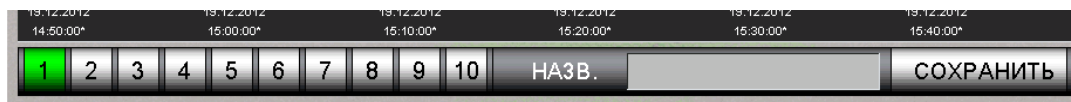


Рис. 12-17: Сохранение кривой

1. Для этого выберите нужный обзор кривых через цифры 1-10 внизу на изображении.
2. Составьте вид кривой.
3. Для закрепления обзора кривой за темой, вам нужно в поле слева возле **сохранить-кнопки** ввести имя для сводки и подтвердить с .
4. Если в общем и целом все настройки закончены, нажмите на **сохранить-кнопку**.

12.5 Отложить обзор кривой

Для обеспечения загрузки сохранённого вида кривой для других сарайных помещений, имеется возможность сохранения в памяти обзоров кривых из раздела 1-10 и их новой загрузки.

- **Сохранить**

В обзоре кривых можно отложить кривые в 5 различных разделов. Для этого нужно выполнить клик в кнопку переключения с **жёлтой стрелкой**. В заключение можно выбрать один из 5 разделов для сохранения в памяти и подтвердить в меню **жёлтой стрелкой**.

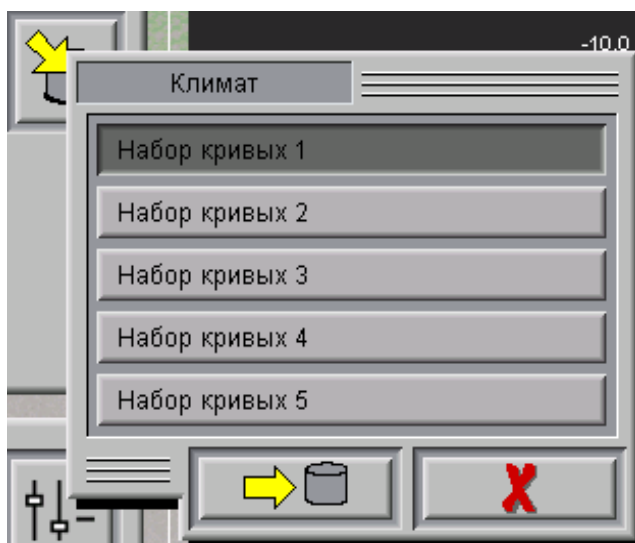


Рис. 12-18: Сохранение группы

- **Загрузка**

Сохранённая сводка функционального раздела может быть загружена в каждом сарайном помещении. Для этого нужно выполнить клик в обзор кривой, откуда нужно скачать сводку, в кнопку с **зелёной стрелкой**. В заключение можно выбрать сводку, которую нужно загрузить и подтвердить в меню **зелёной стрелкой**.



Внимание!

Имеющиеся настройки кривых перезаписываются.



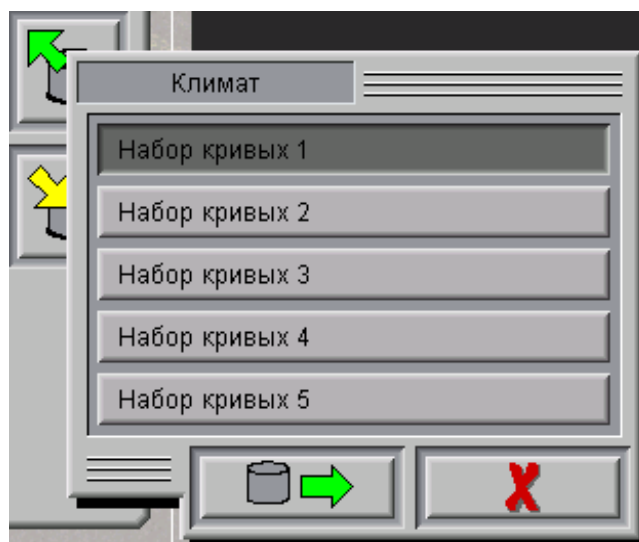


Рис. 12-19: Загрузка группы

13 Аварийный сигнал-настройки



В настройках для сигналов сбоя соответствующих разделов можно выбирать, какие сигналы сбоя нужны и когда они должны появиться. Дополнительно вы можете здесь внести, как должен посылаться сигнал к пользователю, через сигнальный прибор или э-мэйл.



Внимание!

Все сигналы сбоя активизированы согласно стандарту.

Перед деактивацией сигнала сбоя, нужно обязательно проконтролировать, действительно ли он не потребуется.

Благодаря сигналам сбоя вы можете заранее определить проблемы, при случае угрожающие здоровью поголовья. Сигналы сбоя нужно воспринимать не как помеху, а видеть как шанс сохранения продуктивности в сарайном помещении на неизменно высоком уровне.

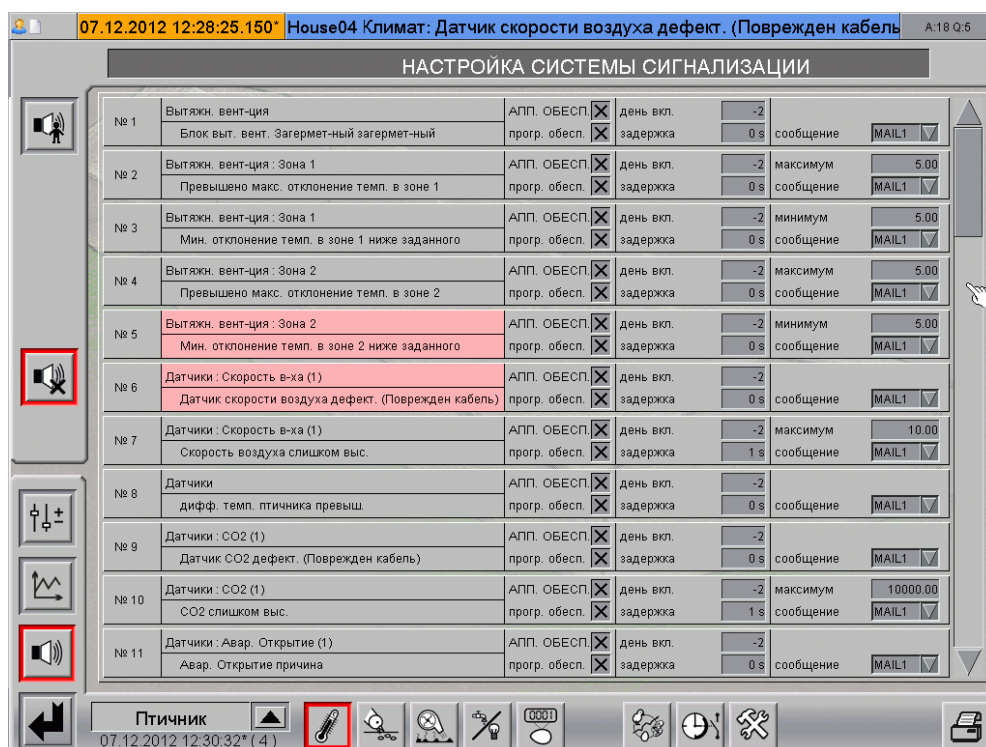


Рис. 13-1: Настройка системы выдачи сигналов тревоги

13.1 Настроить сигналы сбоя

В каждом разделе имеются различные сигналы сбоя, настроить которые можно в этом перечне. Чтобы при этом не потерять обзор, сигналы оснащаются номерами. Если в этом разделе больше 11 сигналов сбоя, то с правой стороны появляется полоса прокрутки, при помощи которой возможно передвижение сигналов сбоя сверху вниз.

Структура построения в перечне, идентична для каждого сигнала. Для каждого сигнала существуют одинаковые возможности настройки.

Вытяжн. вент-ция : Зона 2	АПП. ОБЕСП. ☒	день вкл.	-2	максимум	5.00
Превышено макс. отклонение темп. в зоне 2	прогр. обесп. ☒	задержка	0 s	сообщение	MAIL1 v
Вытяжн. вент-ция : Зона 2	АПП. ОБЕСП. ☒	день вкл.	-2	минимум	5.00
Мин. отклонение темп. в зоне 2 ниже заданного	прогр. обесп. ☒	задержка	0 s	сообщение	MAIL1 v

Рис. 13-2: Подготовка аварийных сигналов

- Описание сигнала сбоя**

Первая графа описывает, в каком разделе сработал сигнал и какие компоненты затронуты. В том числе описывается сигнал сбоя.

Пример (смотрите розовое поле):

Датчики (раздел) : защитный термостат (компоненты)
Защитный темостат сработал (описание)

Вытяжн. вент-ция : Зона 2
Превышено макс. отклонение темп. в зоне 2
Вытяжн. вент-ция : Зона 2
Мин. отклонение темп. в зоне 2 ниже заданного

Рис. 13-3: Описание сигналов тревоги

	Если, как в этом примере, поле выделено розовым, то сигнал сбоя активен. Сигнал сбоя с описанием появляется в сигнальной строке. Если поле выделено серым, то сигнал сбоя неактивен.
---	--

- **Характер сигнала сбоя**

Вторая графа описывает, должен ли сигнал отображаться в сигнальной строке только из-за сообщения (ПРОГРАММ. ОБЕСП.) или же вместе должно включаться и сигнальное реле (АППАРАТ.ОБЕСП.)

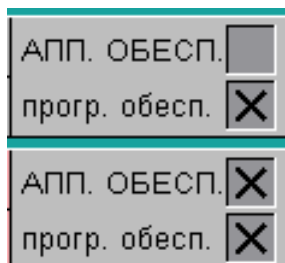


Рис. 13-4: Характер сигнала



Внимание!

Если активен сигнал аппаратного обеспечения, то нужно всегда дополнительно активизировать и сигнал программного обеспечения. Иначе вы с первого взгляда не определите, почему сработало аварийное реле.

– **Сигнал аппаратного обеспечения**



При сигнале аппаратного обеспечения, срабатывает сигнальное реле и передаёт помеху на сигнальное устройство. Перечёркнутый символ сигнала сбоя слева в изображении приобретает красную рамку. Если сигнал не может быть устранён, то сигнальное реле нужно деблокировать для новых сигналов сбоя. Для этого можно нажать кнопку. При новом доступе к сигнальному реле, красная рамка вокруг кнопки исчезает.



Внимание!

Перед деактивацией сигнала аппаратного обеспечения вы должны обязательно учесть, что после деактивации вы больше **не получите сигналов** через сигнальное устройство. Поэтому деактивировать можно только те сигналы, которые не связаны с угрозой для жизни поголовья, а так же с функциональностью установки.



Внимание!

Если сработал сигнал аппаратного обеспечения, то нужно снова деблокировать сигнальное реле, чтобы новые сигналы могли передаваться на сигнальное устройство.

– **Сигнал программного обеспечения**

Если сигнал программного обеспечения активен, то символ настройки сигналов, как и символ раздела, отображены в красной рамке.

	Внимание! Перед деактивацией сигнала программного обеспечения, вы должны обязательно учесть, что после деактивации вы больше не получите сигналов через сигнальное устройство. Поэтому деактивировать можно только те сигналы, которые не связаны с угрозой для жизни поголовья, а так же с функциональностью установки.
---	--

• **День старта и задержка**

В третьей графе можно задать, начиная с какого производственного дня, должен быть активен сигнал сбоя (день старта). Далее, здесь возможна настройка времени задержки для каждого сигнала сбоя, которое даст сработать сигналу сбоя только после задержки, например, в 300 секунд (задержка).

день вкл.	-2
задержка	1 s
день вкл.	-2
задержка	300 s

Рис. 13-5: День старта и задержка

- **Пределы сигнала сбоя**

В последней графе вводится предел для сигнала сбоя, при условии, что он ещё не определён в настройках. Отображаемые возможности для настройки зависят от соответствующих сигналов сбоя.

- **Минимум и Максимум**

Минимум и Максимум- пределы устанавливаются для срабатывания сигнала если, например, требуемое значение температуры сарайного помещения будет занижено или завышено.

максимум	5.00
сообщение	MAIL1
минимум	5.00
сообщение	MAIL1

Рис. 13-6: Минимум Максимум

**Внимание!**

Обязательно учтите, что значения должны быть приемлемыми, иначе сигнал никогда не сможет сработать.

- **Инвертировать**

Инвертирование сигнала возможно при свободных сигналах.

Свободные сигналы существуют для того, чтобы отображать сигналы, отвечающие требованиям заказчика, как например, "Ворота открыты". Так как цифровые сигналы должны быть активны через ожидаемый сигнал (не инвертирован) или через убывающий сигнал (инвертирован), здесь можно задать, какой сигнал должен анализироваться.

сообщение	MAIL1
инвертировать	☐
сообщение	MAIL1

Рис. 13-7: Инвертировать

**Внимание!**

Инвертирование сигнала устанавливается при пуске в эксплуатацию и поэтому не требует внесения изменений.



13.2 Э-мэйл сигнализация



Э-мэйл сигнализация предназначена для того, чтобы пользователю, сидящему у ПК или носящему с собой смартфон, сообщить сигнал, отображаемый в сигнальной строке. Через регистр с сиреной и человеком, слева сверху изображения, можно указать, какой пользователь к какой группе сообщений относится и должен получить сигнал Э-мэйл.

Для передачи Э-мэйл нужно внести данные со счёта Э-мэйл-адреса отправителя в систему контроллера фермы. Эта настройка должна проводиться обслуживающим наладчиком.

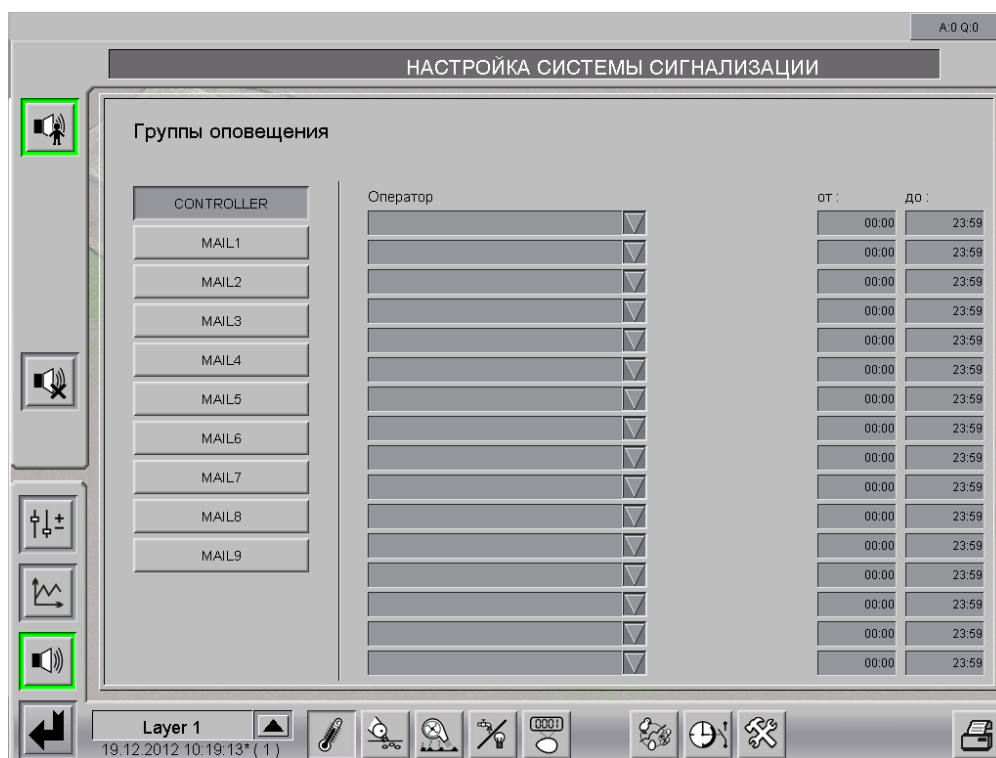


Рис. 13-8: Выдача аварийного сообщения по электронной почте



Внимание!

Сигнализация Э-мэйл не заменяет сигнальное устройство или прибор с телефонным набором. Сигнализация служит только для информации, чтобы определить, какой сигнал сообщается.

13.2.1 Группа телесигнализации

Через группы телесигнализации, которые могут распределяться к каждому сигналу через поле сообщение в настройках для сигналов, вы имеете возможность, сообщать сигналы различным пользователям. Если вы перейдёте в другую группу телесигнализации посредством кнопок, то вместе переключатся и настройки пользователей.

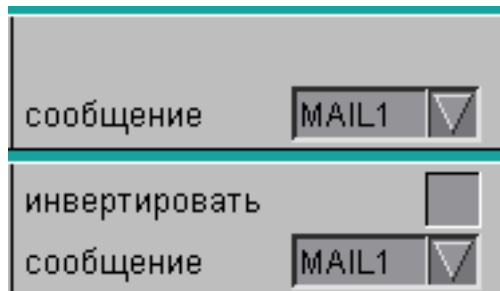


Рис. 13-9: Сигнальные настройки - сообщение

- **Пользователь**

Если в управлении пользователями для одного из пользователей указан Э-майл адрес (глава 3.3.8 "Данные - Данные пользователя"), то его можно выбрать через поле **Пользователь**. Так, к каждой группе телесигнализации можно закрепить 16 пользователей.

- **Временной диапазон**

Во временном диапазоне может быть определено, со скольки (час:мин) до скольки (час:мин) соответствующий пользователь должен получить Э-майл. Таким путём в одной группе телесигнализации могут быть различные пользователи, работающие в различных сменах.

13.2.2 Э-майл формат

Формат посланных Э-майл всегда структурирован идентично и обзорно:

- **Тема сообщения**

В качестве темы сообщения указывается имя фермы, далее следует имя птичника и функциональный раздел.

- **Заголовок**

Заголовок указывает на то, что Э-майл сообщение поступило от администратора фермы (FarmManager) по обмену сообщениями (Mail Messaging).

- **Ферма**

Конверт указывает на имя фермы.

- **Пользователь**

Рука указывает на имя получателя согласно Управлению пользователями.

- **Время**

Часы показывают время, когда сработал сигнал сбоя.

- **Раздел**

Звёздочка указывает на раздел, где сработал сигнал сбоя.

- **Сообщение**

Вопросительный знак указывает на аварийное сообщение, которое так же отображается и в сигнальной строке.

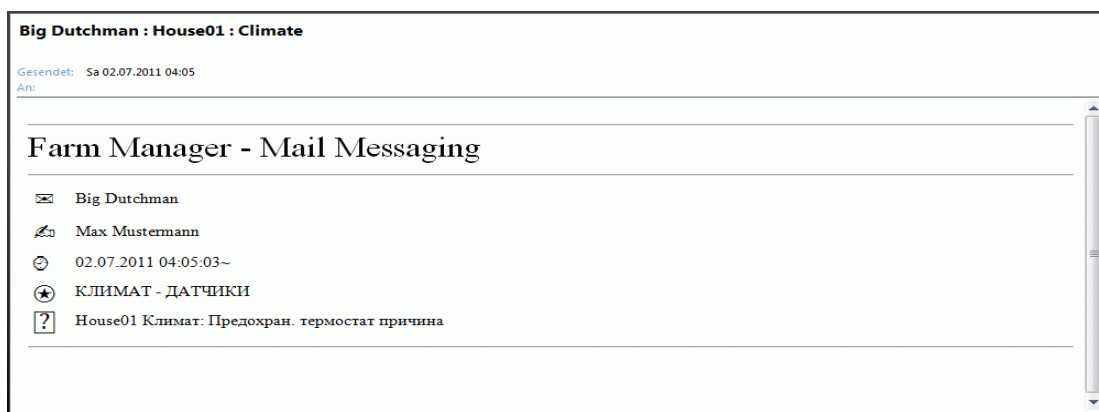


Рис. 13-10: Формат Э-майл

14 Протокол сообщений



Протокол сообщений служит воспроизведению исторически зарегистрированных сообщений и сигналов. Вызов меню следует через символ Сигналы/Сообщения на нижнем краю изображения. После открытия списка, отображаются исторические сообщения за последние часы.

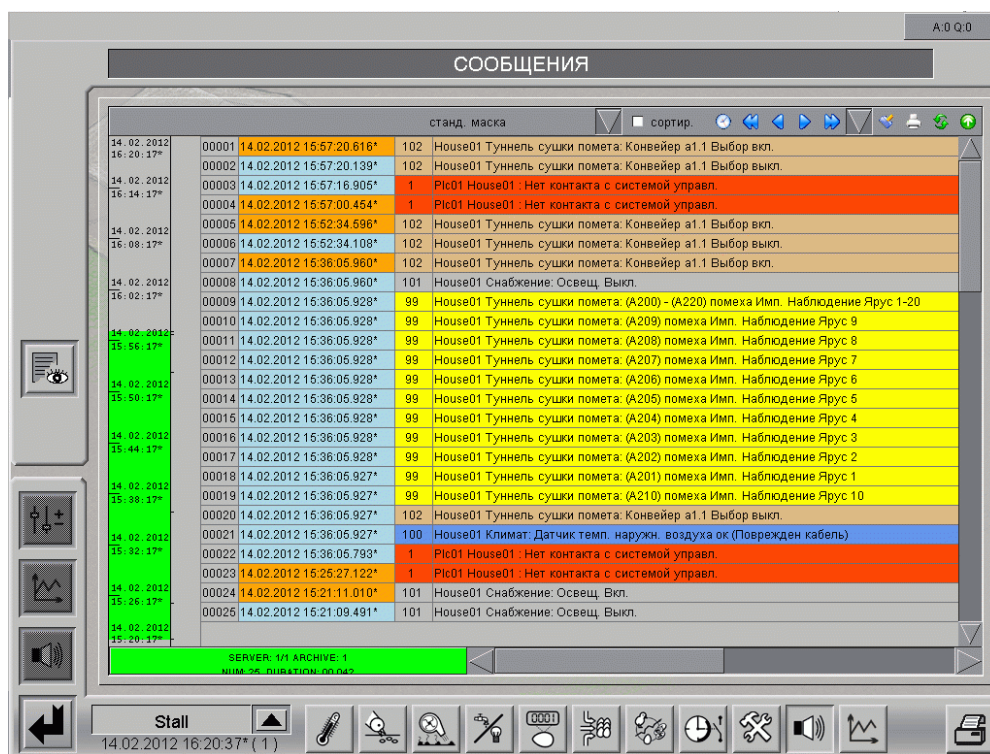


Рис. 14-1: Сообщения

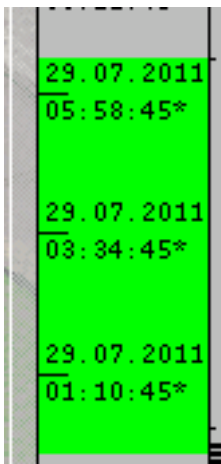


14.1 Структура протокола сообщений

- **Временная шкала**

В левом разделе протокола сообщений видна временная шкала, отображающая диапазон времени для сообщений. При этом начальный момент времени заданного диапазона отображается вверху, а конечный момент внизу.

- **Видимый раздел**

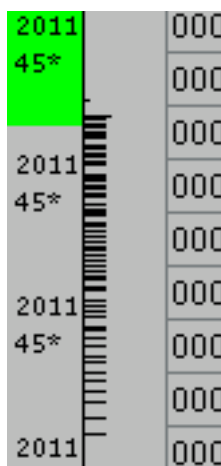


Так как сообщения отображаются в виде протокола, то при большом количестве сообщений больше невозможно, видеть список полностью. Благодаря полосе прокрутки у правого края экрана, можно мышкой передвигать список вниз. Видимые в данный момент сообщения из списка, покрывают при этом определённый временной диапазон. Этот временной диапазон отображается на временной шкале в виде зелёного раздела. Чем больше отображение этого раздела, тем меньше количество сообщений, попадающих в этот временной диапазон. Соответственно меньше становится раздел, если во временном диапазоне появилось много сообщений.



При онлайн-дисплее списка (онлайн-режим) видимый раздел не отображается.

- **Полоса распределения**



Прямо возле временной шкалы находится диаграмма для распределения загруженных сообщений в выбранном временном диапазоне. Нулевая линия диаграммы при этом представляет левую сторону. Чем больше сообщений приходится на определённое время, тем длиннее распределительная полоса в этом месте. По этой распределительной диаграмме вы можете узнать, в каком временном диапазоне обнаружилось очень много или только мало сообщений.



При онлайн-дисплее списка (онлайн-режим) распределение не отображается.

- **Нумерация**

000005	29.0
000006	29.0
000007	29.0
000008	29.0
000009	29.0
000010	29.0
000011	29.0
000012	29.0
000013	28.0

Поле справа, возле распределительной диаграммы, не распространяется на общую шкалу, а только на отображаемый на данный момент отрезок из списка. При загрузке страницы присваивается номер каждому сообщению, показанному во временном диапазоне. Так вы не потеряете обзор при большом количестве отображаемых сообщений.

- **Временные данные**

Далее следует показание времени, когда появилось сообщение. **Приход** - и **Уход** - сообщения отображаются в этом списке отдельно. Для получения лучшего обзора сообщений, различные типы сообщений отображаются в различных цветах.

03.07.2011 19:50:27.549~
06.07.2011 15:27:41.172~
03.07.2011 19:50:28.089~
03.07.2011 19:50:31.102~

Приход - сообщения (оранжевый)

Комментарий - сообщения (синий)

Уход - сообщения (голубой)

Квитировано - сообщения (бежевый)

- **Сообщение**

После графы с временными данными следуют две следующие графы с приоритетом и текстом сообщения. Дополнительно приоритет предопределяет, с каким цветовым фоном будет отображаться сообщение.

1	Pic01 House01 : Нет контакта с системой управл.
102	House01 Туннель сушки помета: Конвейер а1.1 Выбор вкл.
102	House01 Туннель сушки помета: Конвейер а1.1 Выбор выкл.
102	House01 Туннель сушки помета: Конвейер а1.1 Выбор вкл.
102	House01 Туннель сушки помета: Конвейер а1.1 Выбор выкл.
1	Pic01 House01 : Нет контакта с системой управл.
1	Pic01 House01 : Нет контакта с системой управл.
101	House01 Снабжение: Освещ. Вкл.
101	House01 Снабжение: Освещ. Выкл.

Рис. 14-2: Сообщение

14.2 Внешний вид сообщения

Внешний вид можно в начальной строке протокола сообщения можно изменять для улучшения анализа.

14.2.1 Фильтровать сообщения

Согласно стандарту протокол сообщения отображает сообщения всех разделов (стандарт-маска). Если вам нужно найти определённые сообщения, то здесь есть возможность отфильтровать раздел, который вам нужен.

Чтобы активировать фильтр, вам нужно выполнить клик в стрелку возле **активного фильтра** (здесь: стандарт-маска) и выбрать нужный приоритет (++ ПРИОРИТЕТЫ) или раздел (++ РАЗДЕЛ), который нужно отобразить. Дополнительно можно установить над разделами фильтр по приоритетам.

При выборе нового раздела или стандарт-маски, а так же перед полной выборкой, все фильтры отменяются.

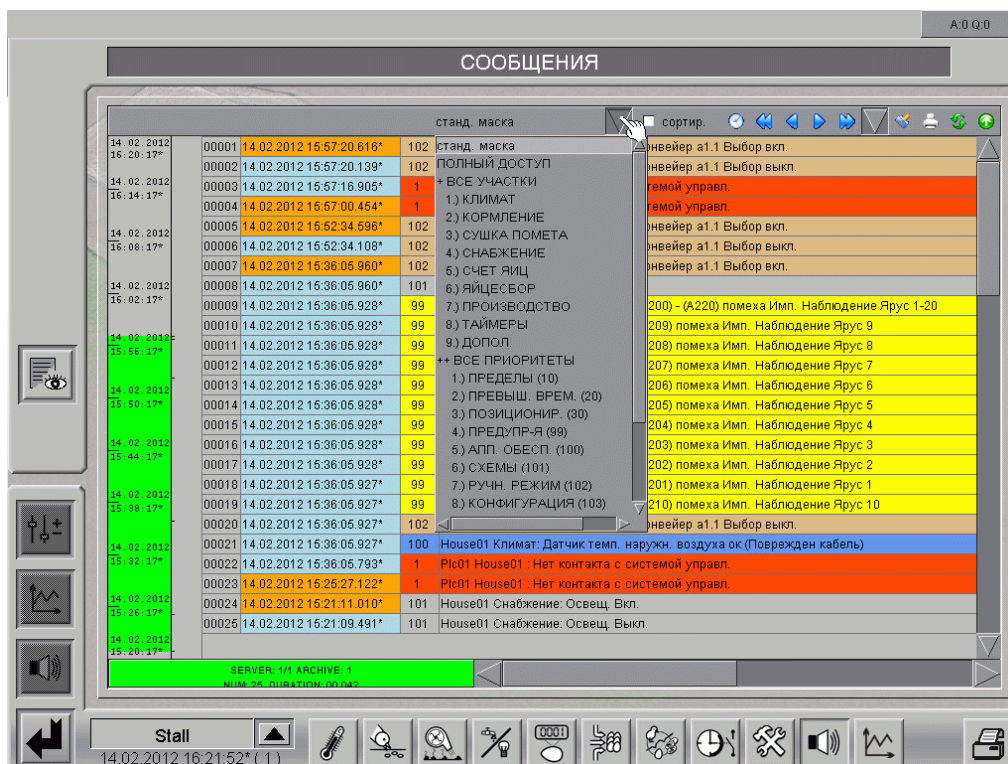


Рис. 14-3: Фильтровать сообщения

14.2.2 Сортировать

В протоколе сообщений идёт поочерёдное перечисление сообщений. Между сообщениями **Приход**, **Комментарий**, **Уход** и **Квитировано** после прохождения определённого времени могут появиться новые дальнейшие сообщения так, что сообщения не будут отображены вместе. Через функцию **Сортировать** вы можете отобразить взаимосвязанные сообщения, объединив их вместе.

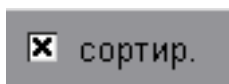


Рис. 14-4: Сортировать

14.2.3 Настроить время

Во временной шкале представлено разделение на 10 единиц. Надпись предусматривает, чтобы под каждым делением указывалась дата и время.

В начальной строке имеются в наличии некоторые символы, способствующие навигации во временной шкале.



Рис. 14-5: Настройка времени

- Предопределить временной диапазон в календаре**



Является возможным настройка свободного диапазона времени через функцию календаря. Для этого нужно выполнить клик в рабочую кнопку с часами в начальной строке. После вызова времени и календаря, появляется стандартное диалоговое окно для настройки временного диапазона.

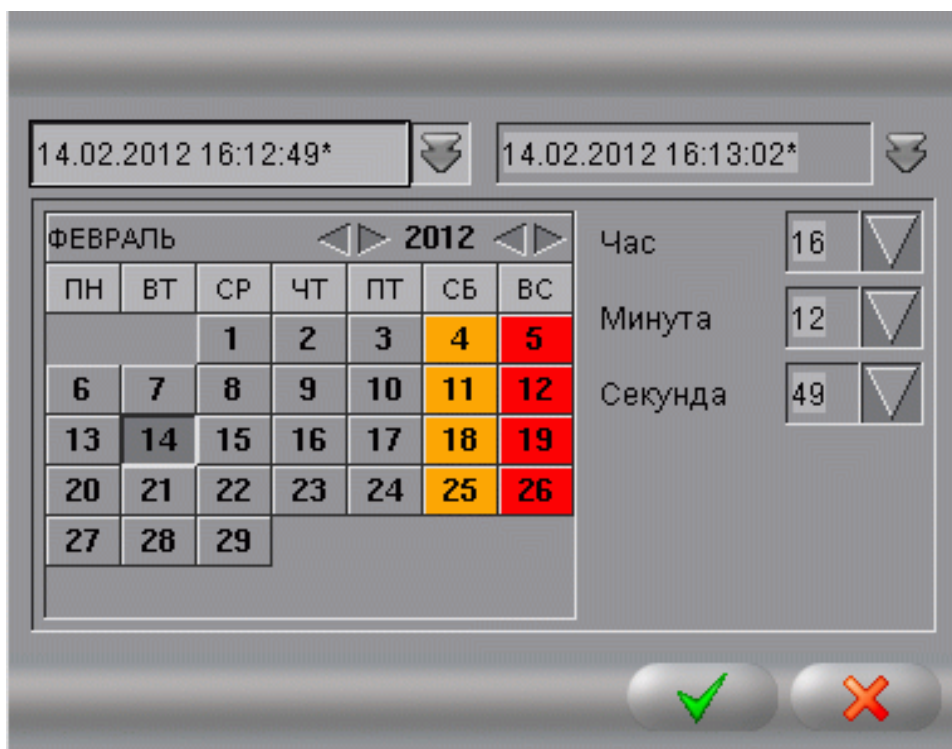


Рис. 14-6: Функция календаря

1. Через оба комбо-поля в верхнем разделе календаря, можно дефинировать начальное и конечное время временного диапазона. Через клик в стрелочную кнопку комбо-полей, появляется календарь для начального и конечного времени.
2. Дата устанавливается в календаре слева.

- а) Выберите месяц и год при помощи стрелочных рабочих кнопок.
 - б) В ответ на это активизируются соответствующие дни для месяца.
 - с) Для выбора дня, выполните клик в него в календаре.
3. Справа возле календаря вы найдёте настройку времени. Для часа, минуты и секунды представлены комбо-поля. Для изменения времени, откройте стрелочными клавишами соответствующее меню выбора и установите нужный час, минуту и секунду.
 4. После изменения настроек, перенесите их посредством задействия рабочей кнопки с **зелёной кавычкой**. В ответ на это, загрузятся кривые для нового временного диапазона.
 5. **Если настройку нужно сбросить, то вы можете прервать акцию посредством задействия рабочей кнопки с красным X.**

- **Сдвинуть временной диапазон**

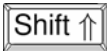


Целую страницу обратно

Временной диапазон передвигается при этом на целую отображаемую страницу вниз в прошедшее время. Эту функцию можно выполнить и при помощи нажатия клавиши **Изображение вниз** ().

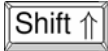


Обратно

Временной диапазон при этом передвигается в прошедшее время на одну десятую отображаемой страницы, что соответствует одному делению раstra. Эта функцию можно выполнить и через одновременное нажатие клавишей **Переключение-** и **Изображение вниз** ( + ).

Вперёд

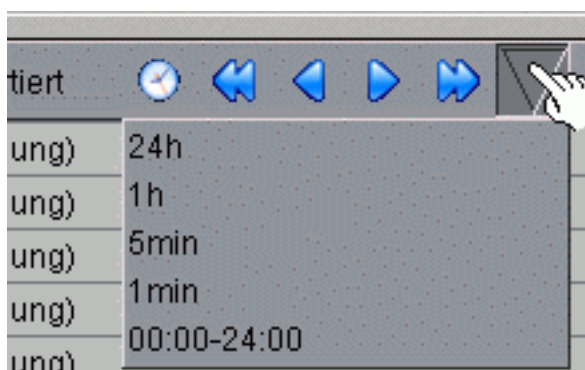


Временной диапазон при этом предвигается в будущее время на одну десятую отображаемой страницы, что соответствует одному делению раstra. Эту функцию можно выполнить и через одновременное нажатие клавишей **Переключение-** и **Изображение вверх** ( + ).



Целую страницу вперёд

Временной диапазон при этом передвигается в будущее время на целую отображаемую страницу. Эту функцию можно выполнить и через нажатие клавиши **Изображение вверх** ().



• **Устойчивые временные диапазоны**

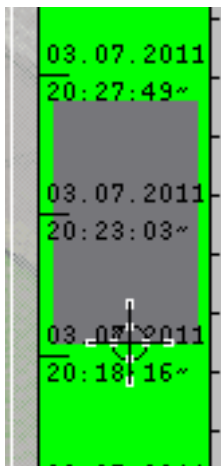
В протоколе сообщений можно изменить период через символ временные диапазоны в начальной строке. Регистр вызывает меню с предопределёнными периодами. Здесь можно выбрать нужный раздел посредством клика мышкой. Затем сообщения заново загружаются с актуальным временем, в качестве момента старта в этом временном диапазоне.

Рис. 14-7: Временные диапазоны

- **Перенести временной диапазон**

Перечень сообщений можно передвигать при помощи полосы прокрутки или колеса прокрутки мышки. Так же возможно регулировать временной диапазон списка прямо через временную шкалу. Для этого выполните клик левой клавишей мышки в нужное время на временной шкале. В ответ на это, список передвинется в этом временном диапазоне шкалы.

- **Зум временного диапазона**



Так же зум возможен и внутри временного диапазона. Для спецификации области зума, выполните клик средней клавишей мышки в начало нужного раздела временной шкалы. В заключение протяните мышку с нажатой средней клавишей к концу нужного раздела и снова отпустите её. При вытягивании зум-раздела, он выделяется цветовой окраской. В заключение выбранный раздел загружается как новый диапазон показаний .



При онлайн- отображении списка (онлайн -режим) невозможен зум временного диапазона на временной шкале.

14.2.4 Вызвать статистику



Появившиеся сообщения переносятся в таблицу. В ней рассчитываются продолжительность и частота повторений этих сообщений. Через щелчок в регистр **Вызвать статистику** в начальной строке, можно открыть таблицу.

Статус сервера/статист. врем. индикац.					
сервер сообщ.	разн.врем.	Archive	смещение конфигурации	Прио	Группы
localhost	0.000 s	1	..		

	Текст сообщ.	Кол-во	Длит-ть
	House01 Туннель сушки помета: Конвейер a1.1 Выбор вкл.	000004	59:59
	Pic01 House01 : Нет контакта с системой управл.	000001	16
	House01 Снабжение: Освещ. Выкл.	000002	15:47
	House01 Туннель сушки помета: (A200) - (A220) помеха Имп. Наблю	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A209) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A208) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A207) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A206) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A206) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A204) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A203) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A202) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A201) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Туннель сушки помета: (A210) помеха Имп. Наблюдение Я	000001	15:48
	House01 Климат: Датчик темп. наружн. воздуха ок (Поврежден каб	000001	15:48
	Pic01 House01 : Нет контакта с системой управл.	000001	10:39

Рис. 14-8: Вызвать статистику

- **Статус сервера**

В верхней части статистики показано, с каких оповещающих серверов отзываются сообщения и сколько это длилось.

- **Статус временного периода**

В нижней части статистики отображаются информации об отдельных сообщениях.

- В начале каждого ряда таблицы расположены две стрелочные клавиши. Через клик в эти клавиши, отображаемый список протокола перепрыгивает к последней или к следующей записи этого сообщения в списке сообщений. При этом прыжок идёт и с сообщений **Приход** к **Уход**. Таким образом можно в списке найти, например, к сообщению **Уход** относящееся к нему сообщение **Приход**.
- Поле **Сообщение текст** приводит текст, который указывается и в протоколе сообщений.

- В поле **Количество** указывается частота повторений сообщения во временном диапазоне. Самые частые включения обозначаются в таблице оранжевым, а те что пореже, зелёным.
- Общая длительность сообщения во временном диапазоне отображается в поле **Длительность** . Сообщение, ждущее дольше всего, обозначается оранжевым, а ждущее минимально, зелёным.
- Слева и справа возле поля **Длительность** находится по полю с двойной стрелкой. Стрелки видны только тогда, когда сообщение появилось уже перед отображаемым временным периодом или сообщение всё ещё предстояло к концу отображаемого временного периода.

- **Печать**



Статистика может быть распечатана на подключенном принтере. Через клик в кнопку **печать статистики**, видимую внизу слева, можно определить вид печати, выбрать принтер, а так же сделать заказ на печать.

1. Инсталлированный **Принтер** должен быть выбран в первом поле. Согласно стандарту выбирается **Standard**.
2. Функцией **Layout** определяется, что должно печататься, либо только актуальный **ListView** с линиями или **FrameListView** с индексом.
3. Функции пейзаж **Landscape** или портрет **Portrait** высказывают, в каком формате должно печататься изображение, в поперечном или продольном. Согласно стандарту выбирается пейзаж **Landscape**.
4. Заказ на печать может быть стартован **зелёной галочкой** или прерван **красным X** . При прерывании происходит закрытие меню.

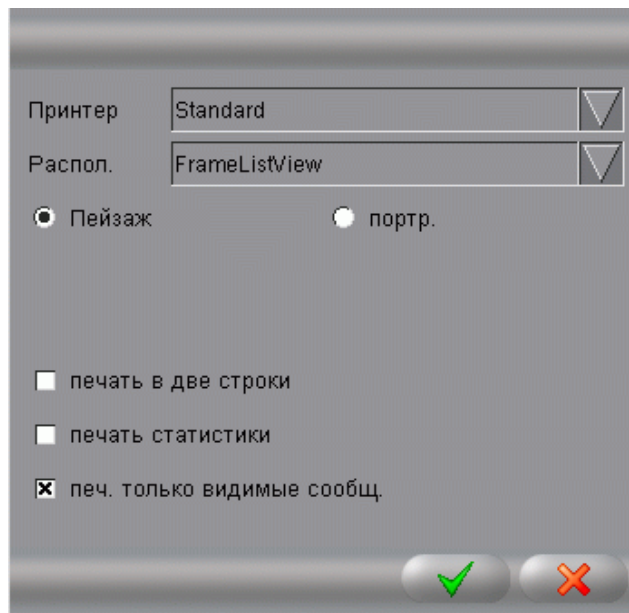


Рис. 14-9: Печать

- **Адрес**

Через активацию контрольного поля **Адрес** может отображаться вместо текста сообщения и адрес сообщения в дереве(файловой системе).

- **Закрыть**

Статистику закрывают кнопкой с **красным X**.

14.2.5 Печать



Протокол сообщений можно распечатать на подключенном принтере. В функции **Печать списка**, видимой внизу слева, можно определить вид печати, выбрать принтер, а так же сделать заказ на печать.

1. Инсталированный **Принтер** должен быть выбран в первом поле. Согласно стандарту выбирается **Standard**.
2. Функцией **Layout** определяется, что должно печататься, либо только актуальный **ListView** с линиями или **FrameListView** с индексом.
3. Функции пейзаж **Landscape** или портрет **Portrait** высказывают, в каком формате должно печататься изображение, в поперечном или продольном. Согласно стандарту выбирается пейзаж **Landscape**.
4. Функция **Двухстрочная печать** даёт возможность для распечатки дополнительной информации над сигналом. Согласно стандарту эта функция деактивирована.
5. Через функцию **Печать статистики** можно, как уже объяснено в главе 14.2.4 "Вызвать статистику", распечатать статистику.
6. Функция для печати **только видимых сообщений** даёт возможность не распечатывать вместе с другими те сообщения, которые удалены из графики (смотрите главу 14.2.1 "Фильтровать сообщения"). Эта функция активизирована согласно стандарту.
7. Заказ на печать может быть стартован **зелёной галочкой** или прерван **красным X**. При прерывании происходит закрытие меню.

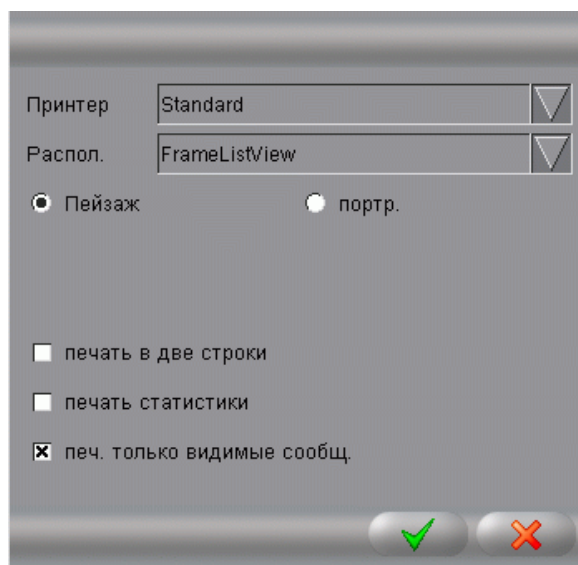


Рис. 14-10: Печать

14.2.6 Список загрузить заново



Так как система отображения показывает только протокол сообщений, то его не актуализируют, чтобы не сбить с толку анализирование. Для того, чтобы актуализировать список без того, чтобы закрывать протокол сообщений, вы можете отозвать актуальные сообщения при помощи функции **список загрузить заново**.

14.2.7 Онлайн-список



Для переключения в онлайн-режим хватает клика в кнопку **онлайн список** в начальной строке. Функция включает или выключает онлайн-список. Это значит, при показе нормального протокола, идёт переключение в онлайн-режим.



Если активирован онлайн-режим, то через кнопку идёт переключение в нормальный протокол.

При онлайн-отображении идёт речь о постоянно актуализируемом списке сообщений к актуальному моменту времени. При переключении для этого вычитываются и отображаются актуальнейшие 1000 сообщений. Если поступают новые сообщения, то они входят сверху в список и одновременно из списка удаляются более ранние сообщения, так чтобы всегда отображались 1000 сообщений. Временной диапазон на шкале определяется при этом автоматически.

Поиск для 1000 сообщений, при установке поисковой маски, может простирается через все архивы отчётов базы данных. Для избежания этого интенсивного опроса базы данных, поиск ограничивают до последних 24 часов и заканчивают его, даже если 1000 сообщений ещё не найдено.

При считывании сообщений и в этом режиме используются маски, имеющиеся для нормального протокола сообщений.



Через переключение в онлайн-режим, с экрана скрываются регистры для листания и настройки времени, а так же статистики. В нижнем левом разделе, вместо количества прочитанных сообщений, высвечивается поле с наименованием онлайн-режим.

14.3 Обработать сообщения

Отдельные сообщения в протоколе сообщений могут быть селектированы и комментированы. Для этого хватает клика правой клавишей мышки на соответствующее сообщение и откроется меню выбора.

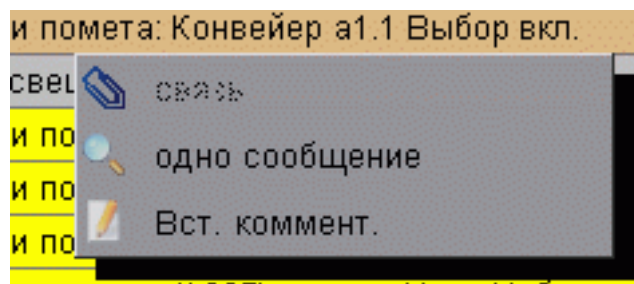


Рис. 14-11: Обработать сообщения

- **Одно сообщение**

Функция **одно сообщение** открывает последующий протокол сообщений с сепаратным окном. Здесь отображается только одно выбранное сообщение **Приход, Комментарий, Уход** или **Квитировано**.

- **Вставить комментарий**

Через функцию **ввести комментарий** у вас есть возможность комментировать сообщения. Комментарий добавляется с отметкой времени и именем пользователя сообщения. В открывшееся окно можно ввести комментарий и подтвердить **зелёной галочкой**.

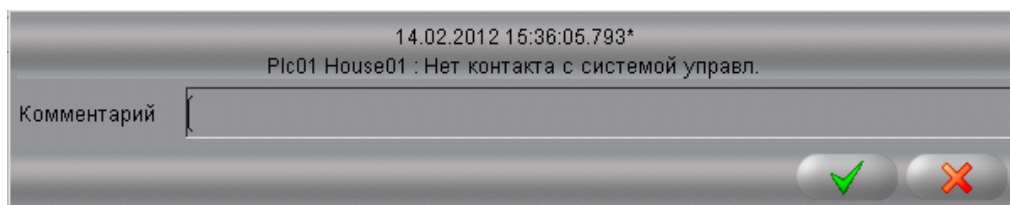


Рис. 14-12: Ввести комментарий

14.4 Статистика сообщений

После того, как загружены все сообщения заданного временного диапазона, составляется статистика. Загрузка сообщений может наблюдаться на зелёном поле на экране внизу слева. Оно показывает, из какого архива и сколько сообщений были загружены и как долго этот процесс длился.

Под этим сначала определяется, какие сообщения вообще поступили во временной диапазон. Затем только эти сообщения отображаются в статистике. Сообщения, появившиеся до выбранного временного диапазона и исчезнувшие уже после него или ещё предстоящие, здесь не рассматриваются.

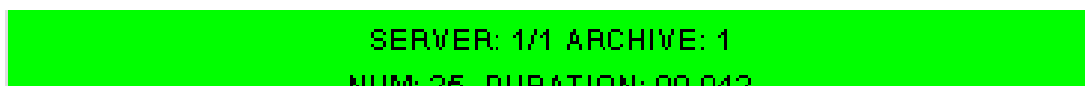


Рис. 14-13: Загрузка временных диапазонов

Если поле жёлтое, то ещё идёт загрузка сообщений.



Рис. 14-14: Временной диапазон загружается

При онлайн-дисплее в поле пишется **ОНЛАЙН-РЕЖИМ**.



Рис. 14-15: Онлайн-режим

14.5 Учёт данных (Logging)



Через кнопку **Запись (Logging)** вы попадёте в сбор данных Управления пользователями. Здесь отображаются изменения, предпринятые пользователями. Больше информации о сборе данных находятся в главе 3.5 "Учёт данных (Logging)".

15 Обзор кривых



Обзор кривых выполняется в качестве сводки всех составленных кривых в обзоре кривых (глава 12 "Обзор кривых"). Вызов меню следует через символ для кривой в нижней строке. После открытия списка, кривые отображаются с сортировкой по разделам.



Рис. 15-1: Обзор кривых

- **Открыть кривую**

Для открытия кривой хватает клика в одно из сохранённых в памяти отображений. Выбранный обзор вызывается на экран через список. Отображение актуальных кривых может быть изменено, как описано в главе 12 "Обзор кривых".



Изменения внешнего вида сводки кривых могут быть сохранены в памяти только в Обзоре кривых (глава 12 "Обзор кривых"). Изменения, предпринятые в этом меню, будут сброшены при выходе из него.

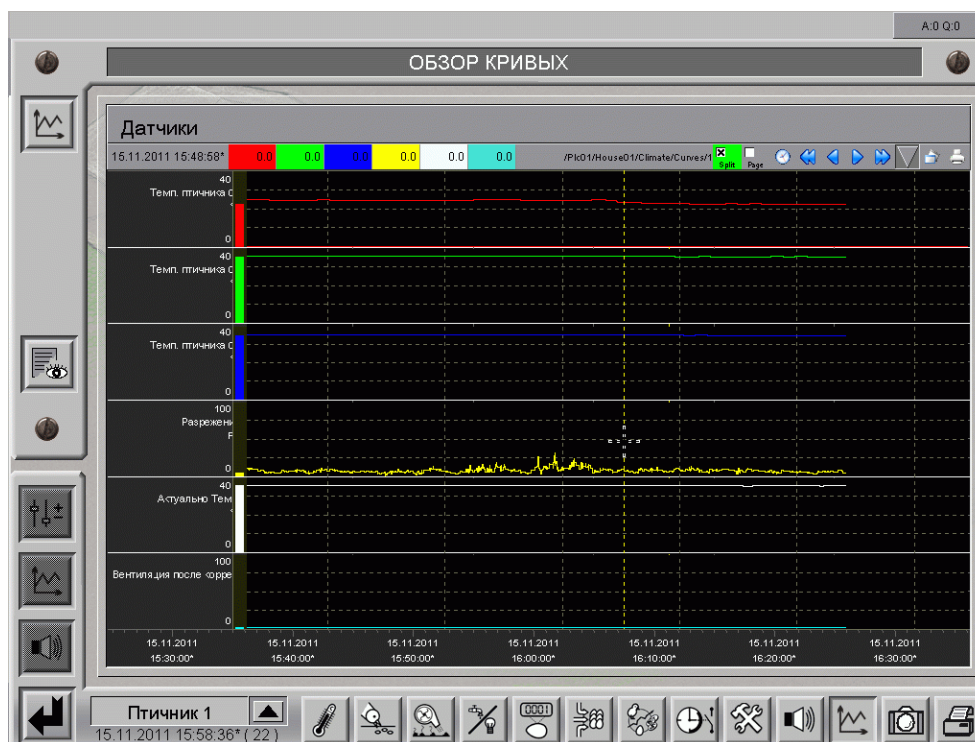


Рис. 15-2: Кривая

- **Закреть кривую**



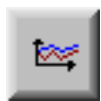
Обратно в сводку кривых вы попадёте при помощи клика мышкой в символ кривой, в меню вверх слева.

- **Запись**



Через кнопку **Запись (Logging)** вы попадёте в сбор данных Управления пользователями. Здесь отображаются изменения, предпринятые пользователями. Больше информации о сборе данных находятся в главе 3.5 "Учёт данных (Logging)".

16 Заданные кривые



В этой главе разъясняется на примере взвешивания поголовья, как должны настраиваться заданные кривые. Как правило, открывать соответствующее меню заданных кривых нужно через рядом стоящий символ.



Ведение меню, показанного далее, идентично для каждой заданной кривой (расчётная температура, расчётный корм, поисковый вес и т.д.)

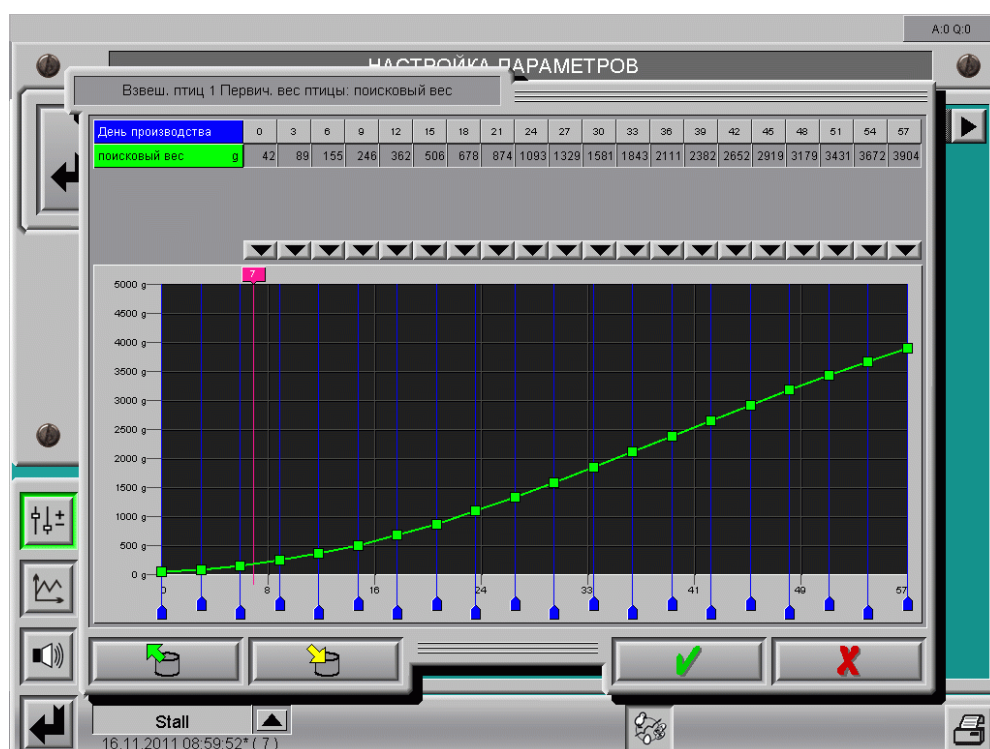


Рис. 16-1: Взвешивание поголовья - поисковый вес

16.1 Согласовать кривую

По стандарту, у заданных кривых настройка отсутствует. Кривые имеют только как правило, стартовый и конечный пункт. Для того, чтобы кривая управления передавала правильные значения, можно создать и настроить опорные точки.



Значения заданных кривых, зависящих от суток, рассчитываются заново не при переходе на следующие сутки, а через каждые 4 часа. Это означает, что когда, например, заданная температура с возрастом птиц уменьшается, то задание этой температуры будет происходить через каждые 4 часа. Благодаря этому разница температуры между последующими сутками не будет значительной.

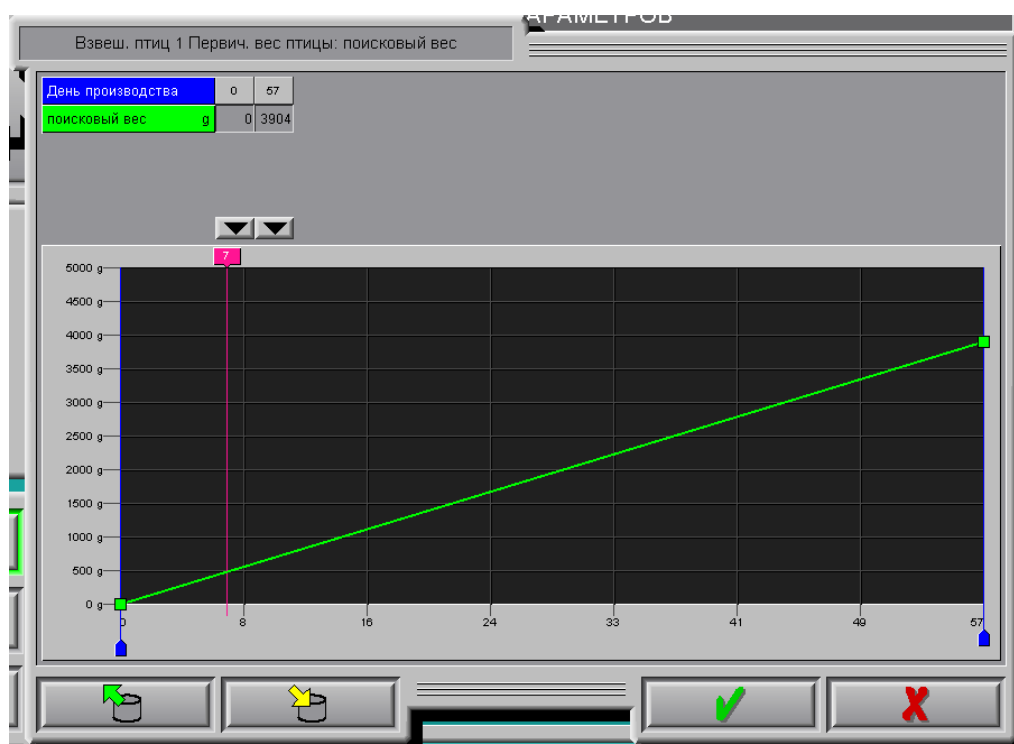


Рис. 16-2: Согласовать кривую

- **Создать опорные точки**



Для ввода опорных точек в кривую, нужно выполнить клик в одну из чёрных стрелок, указывающих вниз. Под стрелкой, в которую был выполнен клик, высвечиваются три клавиши. Через клик в зелёные стрелки, слева и справа от красного X, можно ввести новую опорную точку для кривой. При клике в левую стрелку, создаётся опорная точка перед исходной опорной точкой, а при клике в правую стрелку, после исходной опорной точки. Таким образом можно создать до 20 опорных точек.



Перед первой и соответственно позади последней опорной точки, нельзя создавать дальнейшие опорные точки.

- **Удалить опорные точки**



Для удаления опорной точки, нужно выполнить клик в чёрную стрелку, ниже опорной точки, предусмотренную для удаления. Под стрелкой высвечиваются три клавиши. Через клик в **красный X** удаляют опорную точку.



Первую и последнюю опорную точку удалить нельзя.



Внимание!

Удаление опорной точки можно отозвать обратно только посредством закрытия меню через **кнопку прервать**.

- **Цифровое редактирование опорных точек**

В верхнем разделе меню видны координаты опорных точек. Если вы хотите изменить одно из значений, то хватит клика левой клавишей мышки в него, ввода нового значения и подтверждения клавишей . Новое значение перенимается прямо в кривую.

День производства	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	54	57	
поисковый вес	g	42	89	155	246	362	506	678	874	1093	1329	1581	1843	2111	2382	2652	2919	3179	3431	3672	3904

Рис. 16-3: Координаты

- **Передвинуть по вертикали**

Первый ряд показывает X-координаты (день производства, температуру и т.д.). По этим точкам определяется исходное значение кривой.

- **Передвинуть по горизонтали**

В последующих рядах указываются Y-координаты (вес поголовья, значение вентиляции и т.д.) Из этих значений результируется заданное значение, предопределяемое заданной кривой.

- **Графическое редактирование опорных точек**

Дополнительно к вводу цифр есть возможность графической обработки опорных точек прямо в кривой. Для этого создаётся опорная точка и передвигается над кривой в позицию, где должна быть опорная точка.

- **Передвинуть по вертикали**



Через клик в синий флажок и держа нажатой клавишу мышки, возможно передвижение точки кривой по вертикали.

В цифровом виде изменяемая колонка выделяется синим. Актуальное значение при передвижении отображается на таблице.

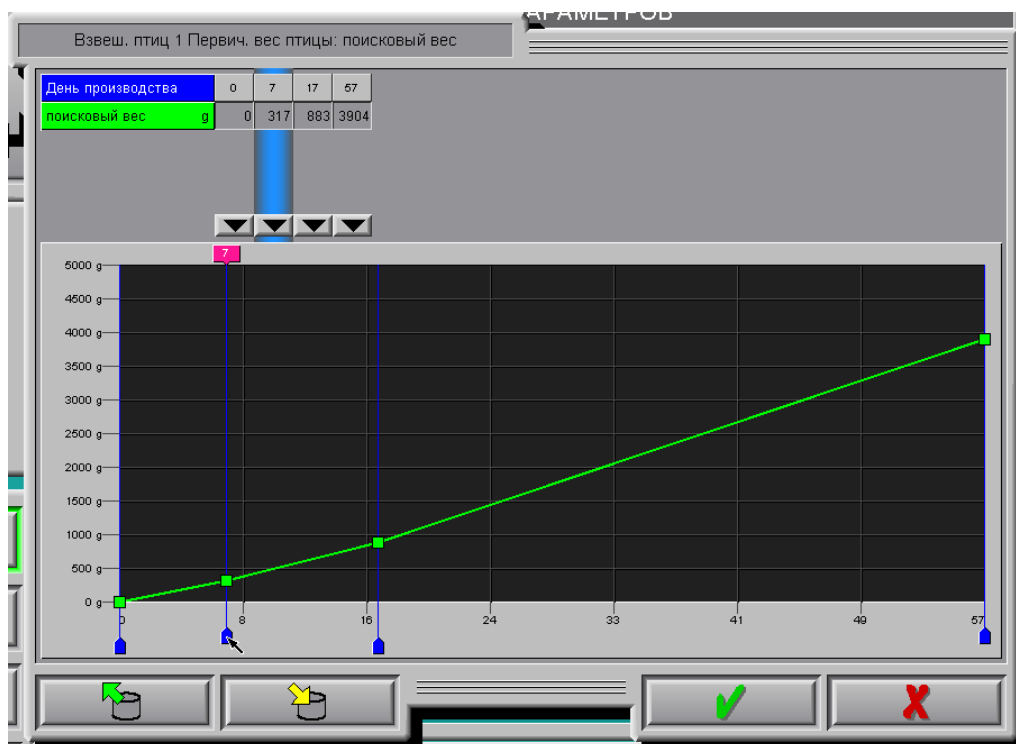


Рис. 16-4: Передвинуть опорные точки по вертикали

– Передвинуть по горизонтали



Через клик в зелёную клеточку и держа нажатой клавишу мышки, возможно передвижение точки кривой по горизонтали. В цифровом виде изменяемая колонка выделяется синим. Актуальное значение при передвижении отображается на таблице

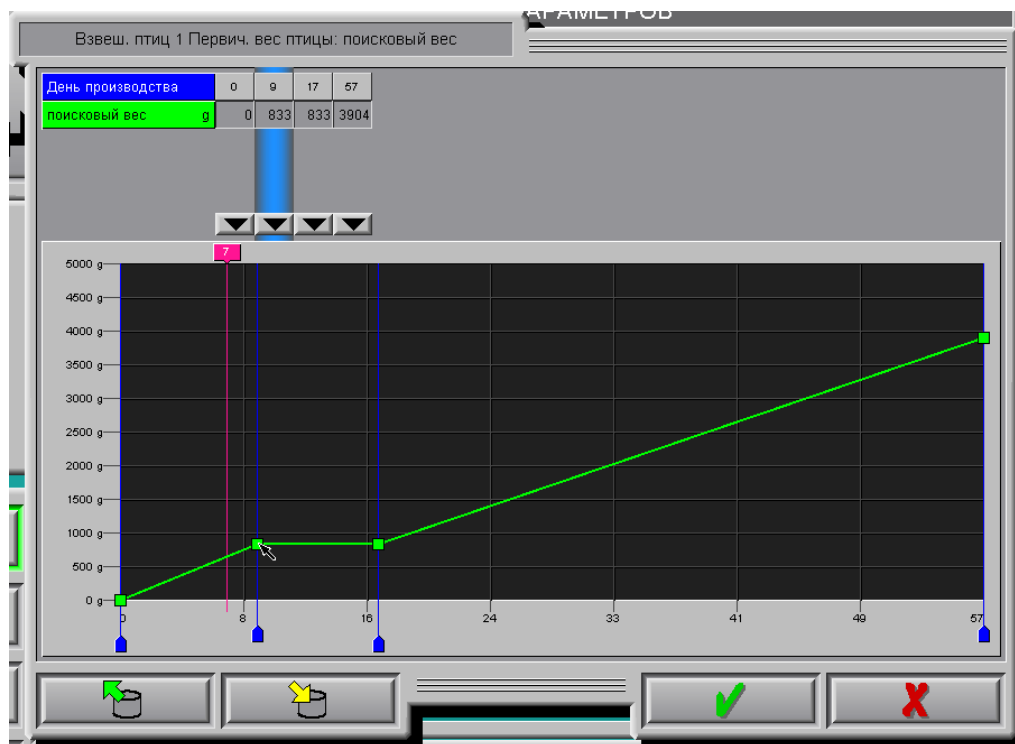
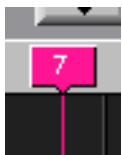


Рис. 16-5: Передвинуть опорные пункты по горизонтали

16.2 Актуальное значение



Чтобы при изменениях на кривой вы могли видеть, с какими значениями идёт актуальный расчёт, на кривой имеется розовая линия, отображающая значение, активное в этот момент. Он вписан во флажок, находящийся на верхнем конце линии.

16.3 Сохранить кривую

Если проектная кривая уже задана, то её можно использовать в качестве шаблона для других сарайных помещений. Для этого нужно сохранить кривую в памяти. Так в память можно записать пять заданных проектных кривых, например с датой, в качестве имени.

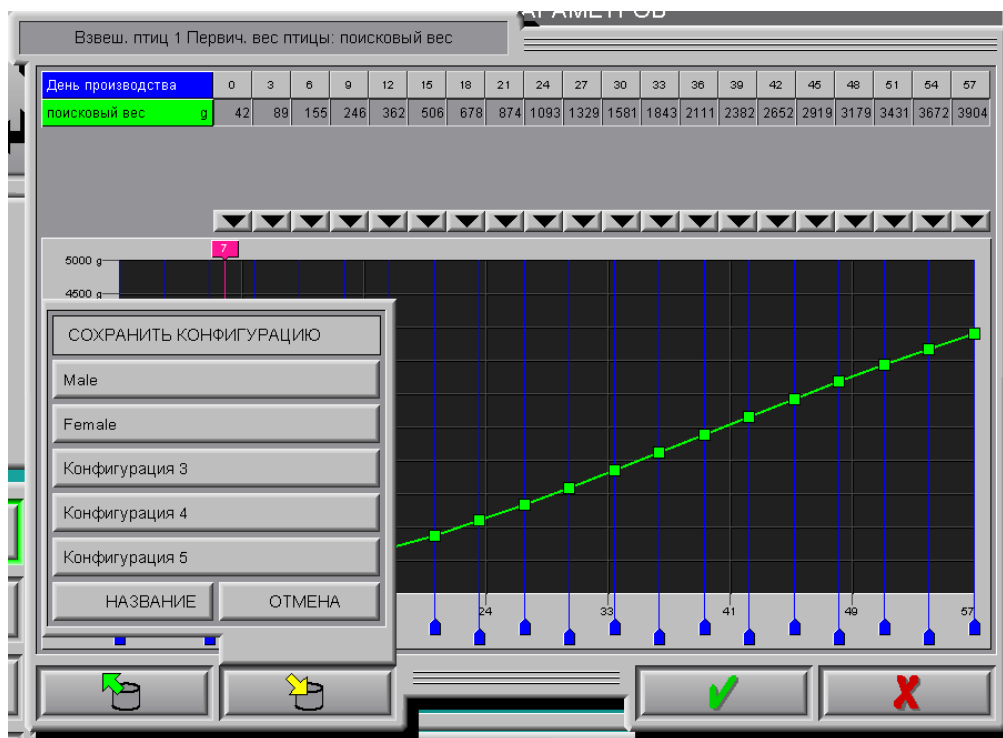


Рис. 16-6: Сохранение кривой

1. Для открытия меню нужно задействовать кнопку с **жёлтой стрелкой**.



Рис. 16-7: Сохранить кривую

2. Для подчинения проектной кривой какой-либо теме, ей можно здесь дать имя.
 - a) Через нажатие кнопки **название** , из пяти полей выбора олучаются пять полей для ввода данных.
 - b) Выберите желаемую кнопку ячейки памяти при помощи клика мышкой.
 - c) Введите имя и подтвердите с  .
 - d) Выйдите из меню при помощи кнопки **Обратно**.
3. Через нажатие кнопки ячейки памяти, проектная заданная кривая заносится в область памяти.
4. Через кнопку **Отмена** можно выйти из меню.



16.4 Загрузить кривую

Для того, чтобы вам не надо было заново вводить уже подготовленную проектную кривую, возможна загрузка проектных кривых, сохранённых в памяти.

16.4.1 Кривая из шаблонов

Здесь можно загрузить проектные заданные кривые, прежде сохранённые в памяти, как было описано в главе 16.3 "Сохранить кривую".

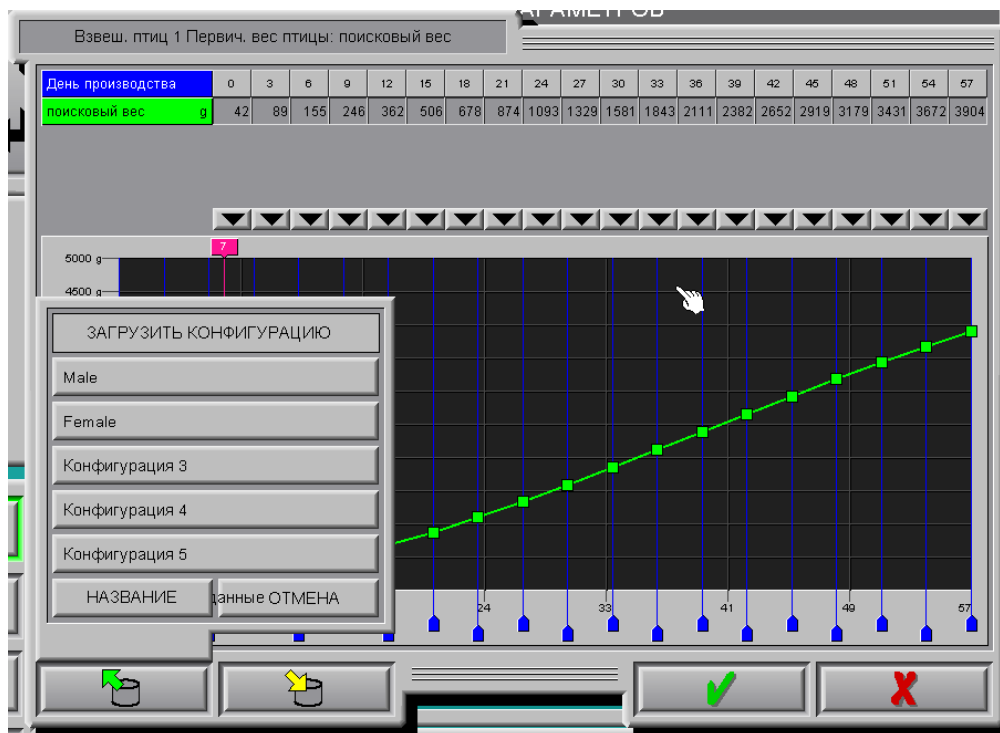


Рис. 16-8: Кривая из шаблона

1. Для открытия меню можно задействовать кнопку с **зелёной стрелкой**.



Рис. 16-9: Загрузить кривую

2. Через нажатие кнопки ячейки памяти, идёт загрузка выбранной проектной заданной кривой.
3. Через кнопку **Отмена** можно выйти из меню.

16.4.2 Кривая в качестве ориентировочных данных

Если для функции, обслуживающей проектную заданную кривую, существуют ориентировочные данные от животновода или изготовителя, то их так же можно загрузить. Ссылки могут загружаться через кнопку **Ориентировочные данные** (кнопка **Название** удалена с экрана).

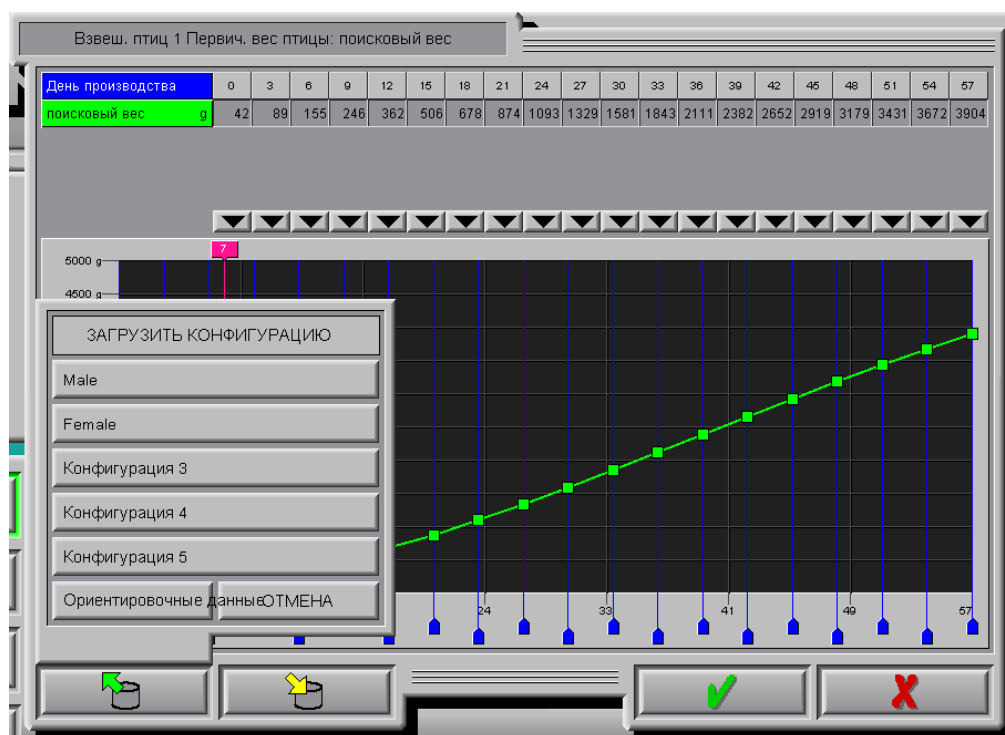


Рис. 16-10: Кривая из шаблона

1. Для открытия меню можно задействовать кнопку с **зелёной стрелкой**.



Рис. 16-11: Загрузить кривую

2. Через нажатие кнопки **Ориентировочные данные**, перекрывающей кнопку **Название**, отображаются имеющиеся в наличии ссылочные кривые.
3. Через нажатие кнопки ячейки памяти, загружается выбранная ссылочная кривая.
4. Через кнопку **Обратно** можно выйти из меню.

Чтобы обеспечить возможность выбора ссылочного файла от животновода, он должен быть прежде загружен в систему производства.

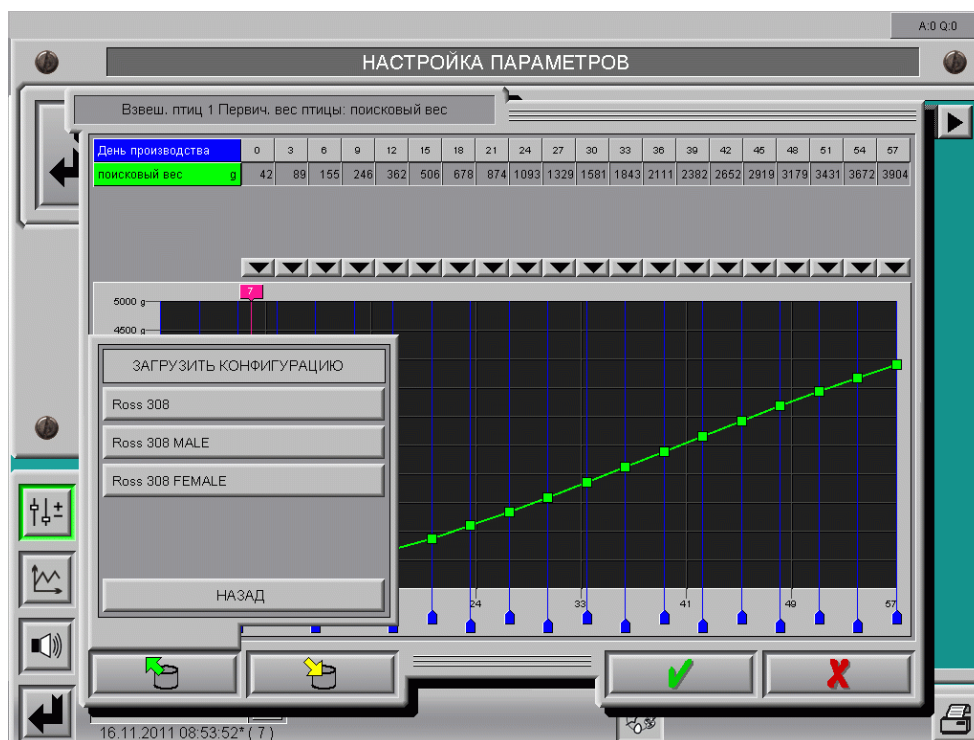


Рис. 16-12: Ссылки

16.5 Перенести

Если нужно перенести обработанную кривую, то нужно закрыть меню через кнопку с **зелёной галочкой**. Установочные значения будут переняты.



Рис. 16-13: Перенести

16.6 Прерывание

Если изготовленную кривую перенимать не нужно, то меню закрывают через кнопку с **красным X**. Установленные значения отменяются и старые уставки остаются неизменными.



Рис. 16-14: Прервать

17 Кривые по производству

В управлении производством может быть введено время включения и выключения по свету, воде, корму, анимационному кормлению, гнезду, откидной решётке и выгону (при наличии) через возраст поголовья.

Преимуществом в управлении производстве является, то что все временные параметры в отображении кривой представлены обобщённо. Так проще обозреть взаимосвязанные управляющие процессы и вносить смежные настройки.

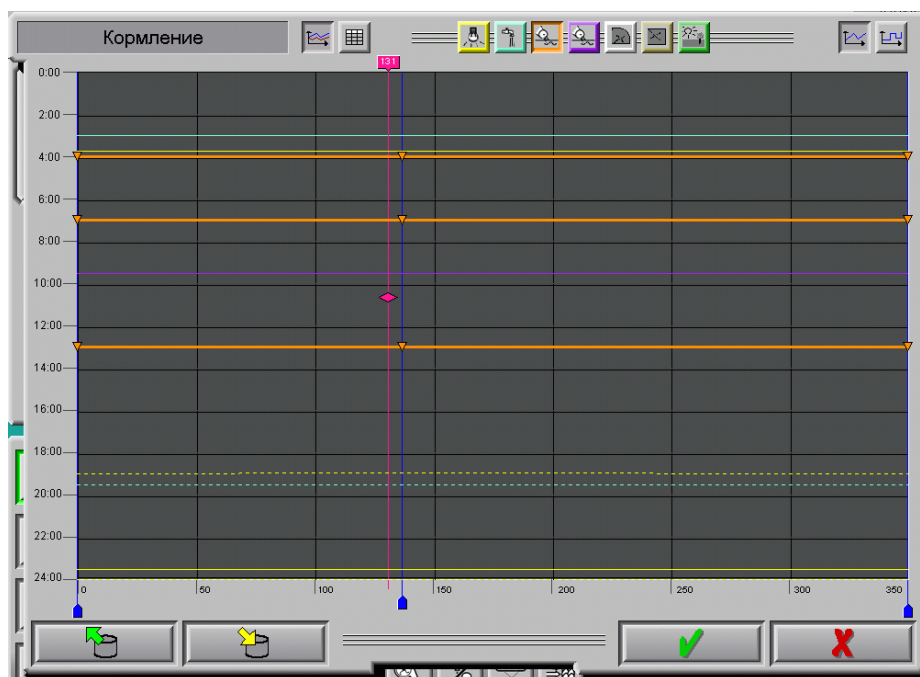


Рис. 17-1: Управление производства

17.1 Выбор раздела

Через выбор раздела в начальной строке можно выбрать отдельные функции, настраиваемые через управление производством. Через клик в одно из полей, открывается соответствующее окно. В этом случае, кормление.



Рис. 17-2: Панель выбор разделов -кривые производства



Окантовки полей выбора отображаются в том же цвете, как и соответствующие кривые.

Выбранную функцию можно узнать по многим особенностям. Самым однозначным является название функции, появляющееся вверху слева в углу. Дополнительно на изображении кривой выделяются линии, относящиеся к функции, утолщением и символами на опорных точках.

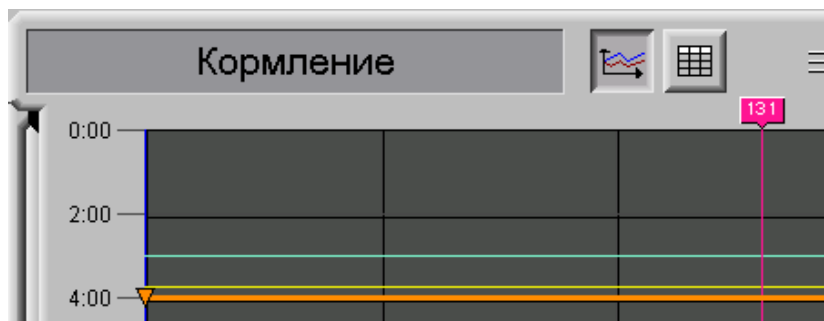


Рис. 17-3: Выбранная функция

17.2 Согласовать кривую



В зависимости от того, что предпочитается, числовые данные ввода или графический интерфейс, существует возможность создания и настройки точек кривой. Через клик в одну из обеих поверхностей, открывается меню или кривой, или таблицы.



Обычно система управления производства всегда стартует с графическим интерфейсом. Если не выбрано старт- и стоп-время, то стартовка следует с числовыми данными ввода.

17.2.1 Числовые данные ввода

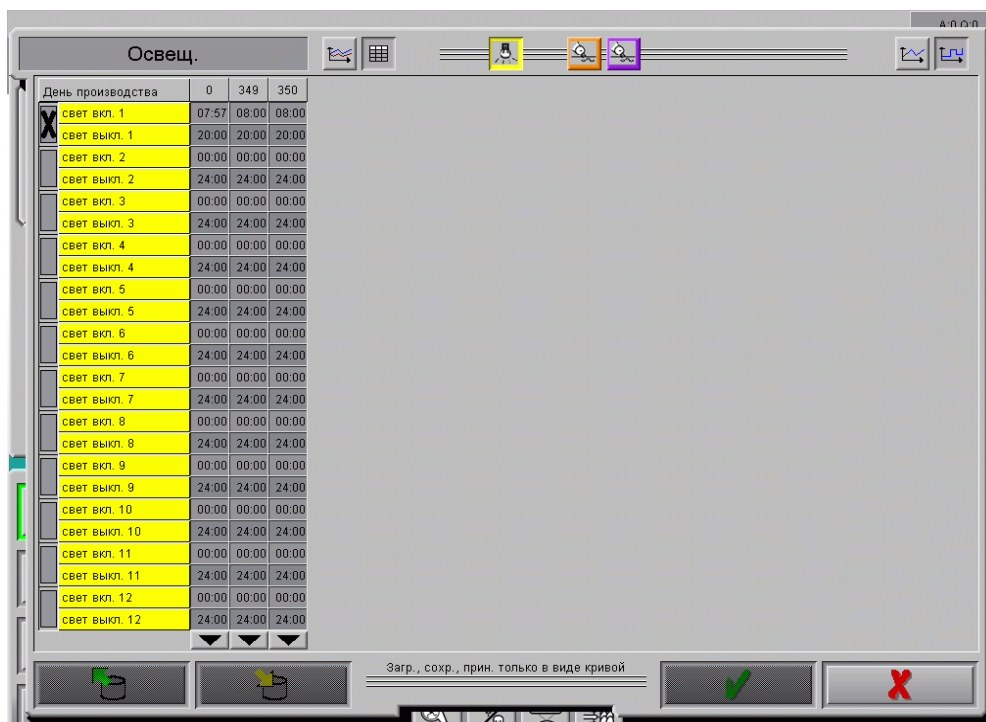


Рис. 17-4: Числовые данные ввода

- **Размещение опорных точек**

[illegible]

Для ввода опорных точек в кривую, нужно выполнить клик в одну из чёрных стрелок, указывающих вниз. Под стрелкой, в которую был выполнен клик, высвечиваются три клавиши. Через клик в зелёные стрелки, слева и справа от красного X, можно ввести новую опорную точку для кривой. При клике в левую стрелку, создаётся опорная точка перед исходной опорной точкой, а при клике в правую стрелку, после исходной опорной точки. Таким образом можно создать до 20 опорных точек.



Перед первой и соответственно позади последней опорной точки, нельзя создавать дальнейшие опорные точки.

- Удалить опорные точки

[illegible]

Для удаления опорной точки, нужно выполнить клик в чёрную стрелку, ниже опорной точки, предусмотренную для удаления. Под стрелкой высвечиваются три клавиши. Через клик в **красный X** удаляют опорную точку.



Первую и последнюю опорную точку удалить нельзя.



Внимание!

Удаление опорной точки можно отозвать обратно только посредством закрытия меню через **кнопку прервать**.

- **Редактирование опорных точек**

Если вам нужно изменить значение, то достаточно выполнить в него клик левой клавишей мышки, ввести новое значение и подтвердить клавишей



День производства	0	137	350
☒ Кормление вкл 1	04:00	04:00	04:00
☒ Кормление вкл 2	07:00	07:00	07:00
☒ Кормление вкл 3	13:00	13:00	13:00
☐ Кормление вкл 4	00:00	00:00	00:00
☐ Кормление вкл 5	00:00	00:00	00:00
☐ Кормление вкл 6	00:00	00:00	00:00
☐ Кормление вкл 7	00:00	00:00	00:00
☐ Кормление вкл 8	00:00	00:00	00:00
☐ Кормление вкл 9	00:00	00:00	00:00
☐ Кормление вкл 10	00:00	00:00	00:00
☐ Кормление вкл 11	00:00	00:00	00:00
☐ Кормление вкл 12	00:00	00:00	00:00

Рис. 17-5: Координаты

– **Передвинуть по вертикали (день производства)**

Первый ряд показывает дни производства (X-координаты). Через эти точки определяется исходный параметр кривой.

– **Передвинуть по горизонтали (параметры времени)**

В последующих рядах указываются времена старта или старт- или стоп- времена (Y-координаты). При кривых с старт- и стоп- временами, есть дополнительная строка, где вводятся стоп-времена.

17.2.2 Графический интерфейс

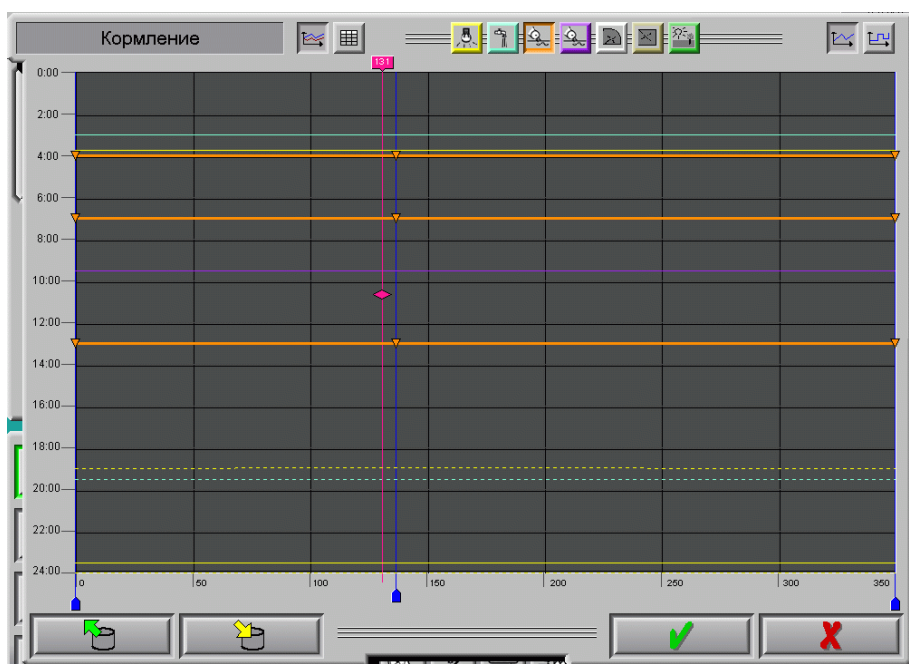


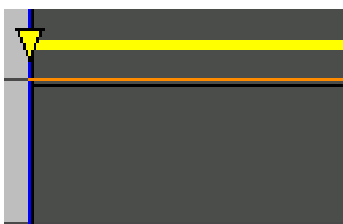
Рис. 17-6: Графический интерфейс

- Выбрать кривую**



Чтобы выбрать определённую кривую, нужно указатель мышки передвинуть через кривую. Появившееся теперь контекст-меню отображает имя кривой.

Как только вы выполните клик в кривую, она будет выбрана. Кривая отображается жирным шрифтом и с треугольником у пересечений опорных точек. Линии и треугольники имеют при этом особое значение.



Треугольник, смотрящий вниз и сплошная линия представляют старт-время.



Треугольник, смотрящий вверх и пунктирная линия, представляют стоп-время.

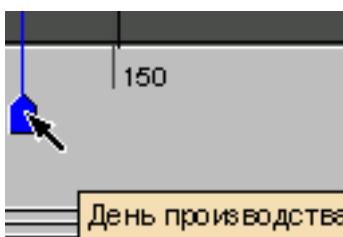


Если указать мышкой в один из треугольников, то дополнительно к имени кривой, появится и заданное время.

- **Графическое редактирование опорных точек**

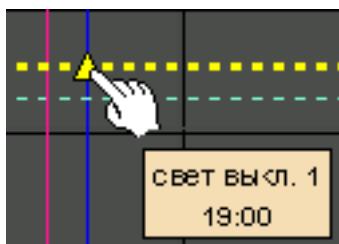
Дополнительно к вводу цифр есть возможность графической обработки опорных точек прямо в кривой. Для этого создаётся опорная точка и передвигается над кривой в позицию, где должна быть опорная точка.

- **Передвинуть по вертикали (день производства)**



Через клик в голубой флажок и держа нажатой клавишу мышки, можно передвинуть точку на кривой по вертикали на желаемый день. Если коротко задержать мышку на кнопке переключения, то отобразится день производства опорной точки.

- **Передвинуть по горизонтали (параметры времени)**



Через клик в треугольники и держа нажатой клавишу мышки, можно передвинуть точку на кривой по горизонтали на желаемое время. Если коротко задержать мышку на кнопке переключения, то отобразится функция и старт-время опорной точки.

- **Актуальное значение**



Для того, чтобы при изменениях вам было видно, с какими значениями идёт актуальный расчёт, в кривой есть розовая линия, отображающая временной параметр дня производства. У верхнего конца линии, на флажке, указывается день производства. Ромбик отображает актуальное время дня.

17.2.3 Интерполяция кривых



В управлении производством есть возможность интерполяции кривых от одной опорной точки к другой. Этот метод можно использовать для того, чтобы мягче сформировать переходы от одного опорного пункта к следующему. Для интерполяции кривых, нужно нажать кнопку с зигзагообразной кривой. Для отображения кривой без интерполяции, выполните клик в другую кнопку со ступенчатой кривой.

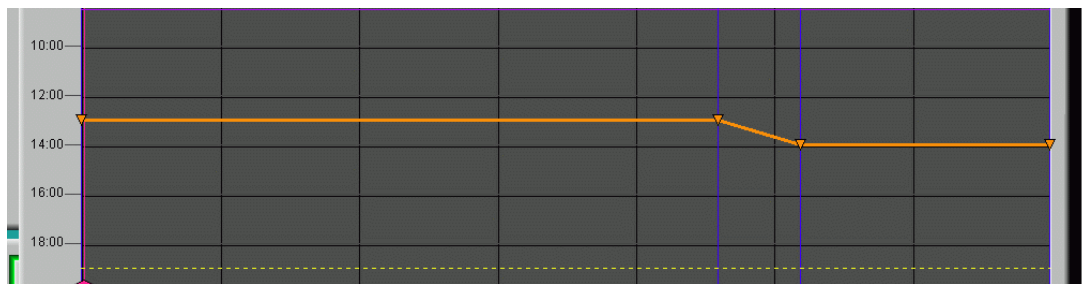


Рис. 17-7: Кривая с интерполяцией

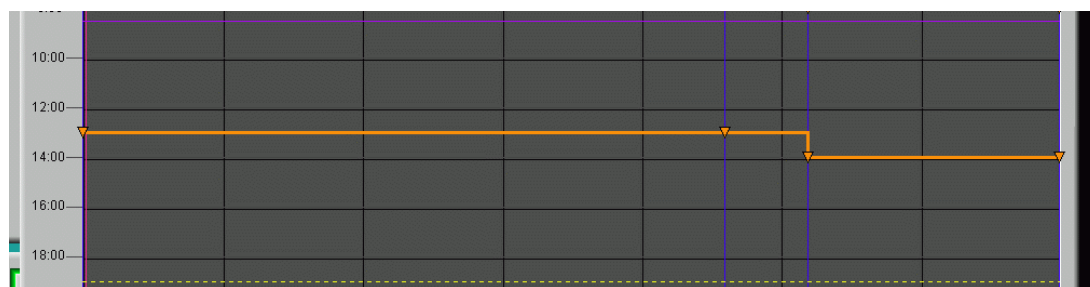


Рис. 17-8: Кривая без интерполяции

17.3 Сохранить кривые

Если производственные кривые уже определены, то они могут быть использованы в качестве шаблона для других сарайных помещений. Для этого кривые сохраняют в памяти. Так можно сохранить пять сводок кривых, например, с датой, в качестве имени.



Производственные кривые могут сохраняться в памяти и загружаться только с графическим интерфейсом.



Внимание!

При сохранении в памяти производственных кривых учитываются все кривые всех разделов.

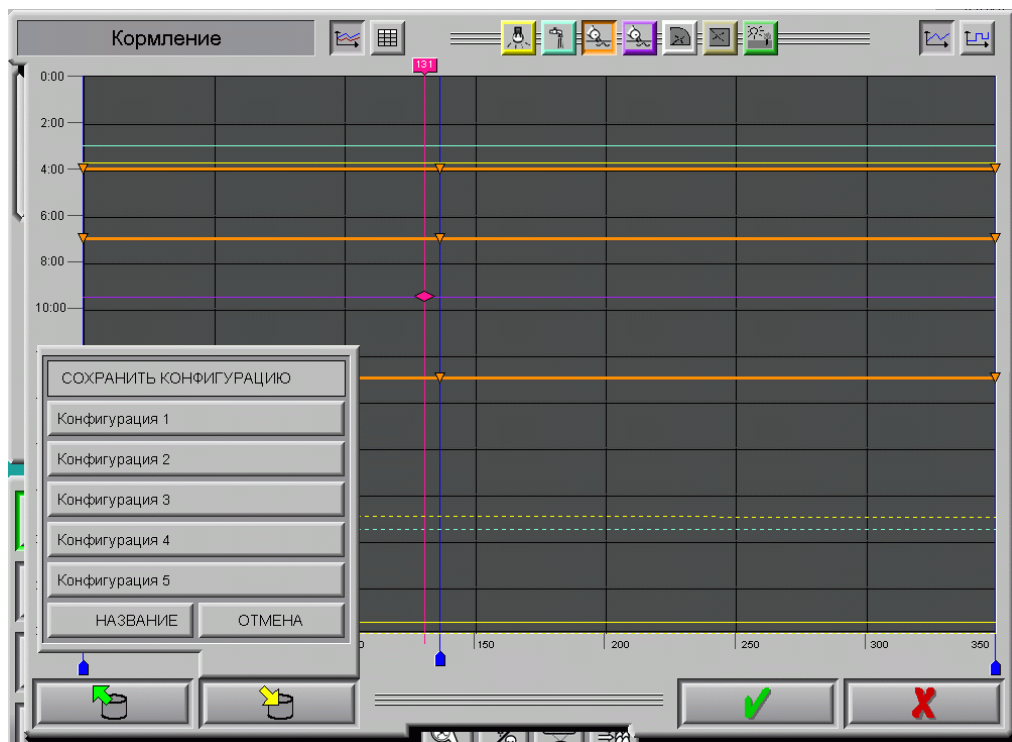


Рис. 17-9: Сохранение кривых в памяти

1. Для открытия меню нужно задействовать кнопку с **жёлтой стрелкой**.



Рис. 17-10: Сохранить кривую



2. Для закрепления производственных кривых к теме, им можно дать имя.
 - а) Через нажатие кнопки **название** , из пяти полей выбора олучаются пять полей для ввода данных.
 - б) Выберите желаемую кнопку ячейки памяти при помощи клика мышкой.
 - с) Введите имя и подтвердите с  .
 - д) Выйдите из меню при помощи кнопки **Обратно**.
3. Через нажатие кнопки переключения для сохранения в памяти, производственная кривая сохраняется в памяти.
4. Через кнопку **Отмена** можно выйти из меню.

17.4 Загрузить кривую

Производственные кривые, прежде сохранённые в памяти, как разъяснено в главе 17.3 "Сохранить кривые" , могут быть загружены, как следует далее.



Производственные кривые могут сохраняться в памяти и загружаться только с графическим интерфейсом.



Внимание!

При загрузке в память производственных кривых, переписываются кривые всех разделов.

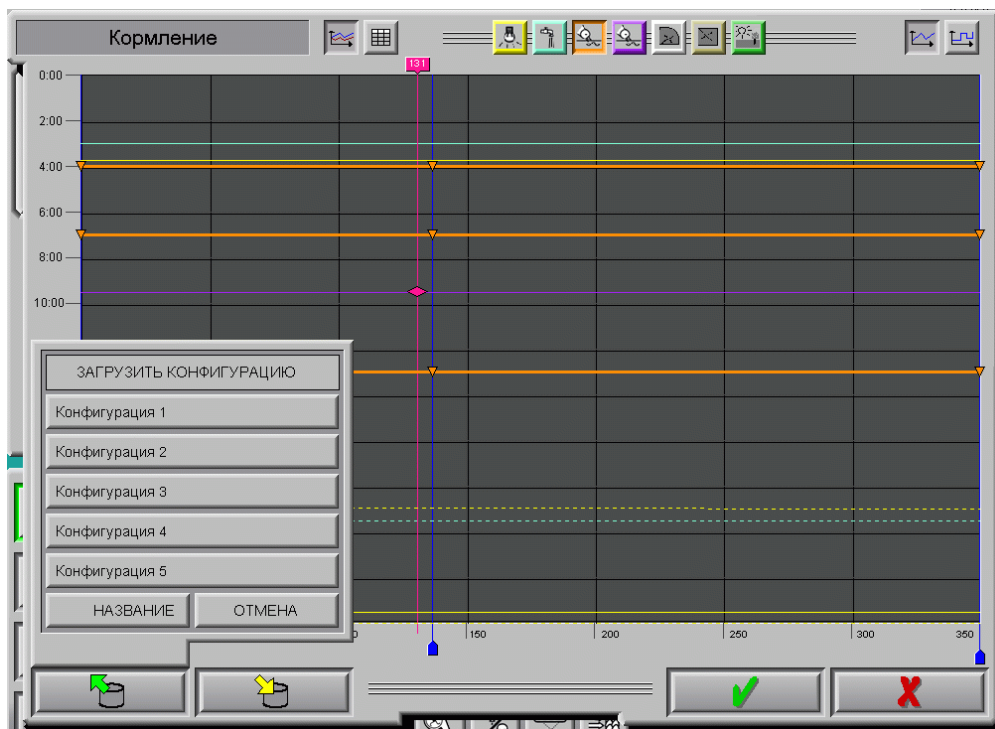


Рис. 17-11: Кривые в качестве шаблона

1. Для открытия меню можно задействовать кнопку с **зелёной стрелкой**.



Рис. 17-12: Загрузить кривую

2. Через нажатие командной кнопки ячейки памяти, идёт загрузка выбранной производственной кривой.
3. Через кнопку **Отмена** можно выйти из меню.

17.5 Перенести

Если обработанные производственные кривые нужно перенести, то меню нужно закрывают кнопкой с **зелёной галочкой**. Заданные параметры будут перенесены.

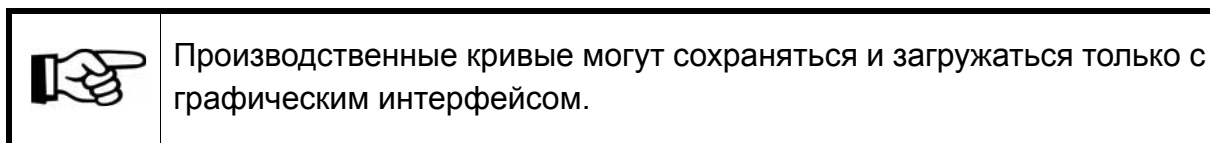


Рис. 17-13: Перенести

17.6 Прерывание

Если составленные кривые переносить не нужно, то меню закрывают кнопкой с **красным X**. Заданные параметры будут отклонены.

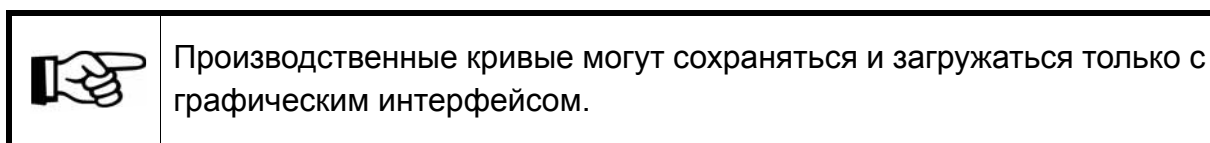
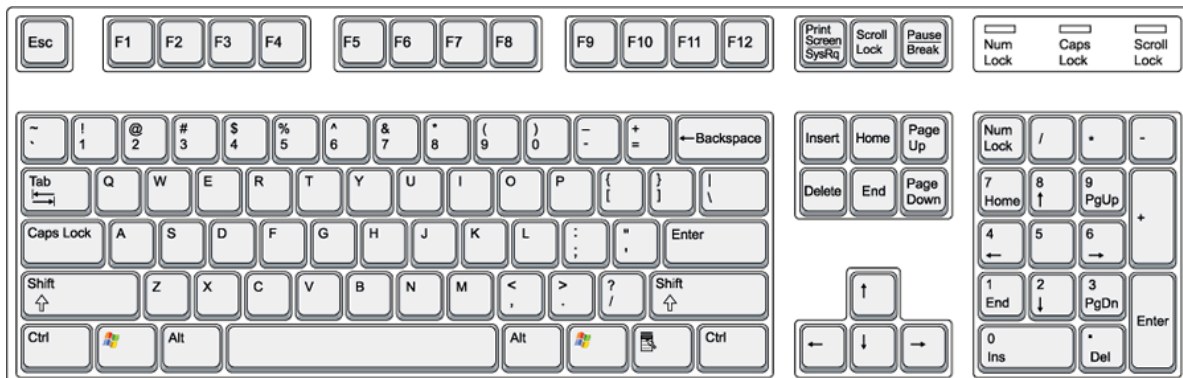


Рис. 17-14: Прервать

18 Комбинации клавиатуры

Вместе с Amacs поставляется клавиатура с английской компоновкой клавишей.



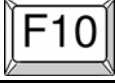
18.1 Обобщённые клавиши

	Открыть справку
	Открыть окно чата
	Новая регистрация
	Распечатать текущее окно
	Переключить язык
	Снова загрузить визуализацию

18.2 Обзор кривых

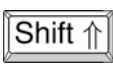
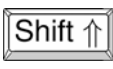
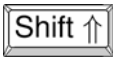
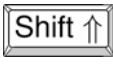
18.2.1 Функциональные клавиши

Вкл + обозначает: одновременное нажатие клавиш

 + 	Печать актуального обзора кривых
	Активация или деактивация Мин/Макс-показания в обзоре кривой
	Деактивация или активация головной строки в обзоре кривой
	Деактивация или активация сплит-режима
	Деактивация или активация автоматического листания в обзоре кривой

18.2.2 Стрелочные клавиши

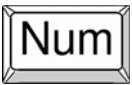
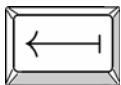
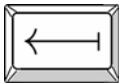
Вкл + обозначает: одновременное нажатие клавиш

	Целую страницу обратно в обзоре кривой
 + 	Обратно в обзор кривой
	Целую страницу вперёд в обзоре кривой
 + 	Вперёд в обзоре кривой
	Эта клавиша даёт возможность для передвижения линейки по пикселю влево
 + 	Эта комбинация клавишей даёт возможность для передвижения линейки на 10 пикселей влево
	Эта клавиша даёт возможность для передвижения линейки по пикселю вправо
 + 	Эта комбинация клавиш даёт возможность для передвижения линейки на 10 пикселей вправо



18.2.3 Другие клавиши

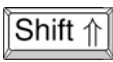
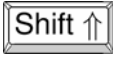
Вкл + обозначает: одновременное нажатие клавиш

	Деактивация или активация числового блока
	Новая загрузка обзора кривой
	Скачок к актуальному моменту времени на обзоре кривой
	В случае, если вы прежде приблизили зумом Y - раздел, то вы можете при помощи этой клавиши, пошагово, поступенчато вернуться в начало отсчёта.
 + 	В случае, если вы прежде приблизили зумом показание временного диапазона, то эта комбинация клавишей даёт вам возможность пошагового, поступенчатого возврата в начало отсчёта.
	Ступенчатая кривая или связь от точки к точке в обзоре кривой
	После выбора этой клавиши, все линии кривой становятся на один пиксель толще. Максимальная толщина штриха здесь составляет 10
	После выбора этой клавиши, все линии кривой становятся на один пиксель тоньше. Минимальная толщина штриха здесь составляет 1

18.3 Протокол сообщений

18.3.1 Стрелочные клавиши

Вкл + обозначает: одновременное нажатие клавиш

	Целую страницу обратно в протоколе сообщений
 + 	Обратно в протоколе сообщений
	Целую страницу вперёд в протоколе сообщений
 + 	Вперёд в протоколе сообщений