

BigFarmNet
manager

**Basiscomputer MC505
TriSortpro**

Codice Nr. 99-97-4252 I

Edizione: 12/2016

1	Informazioni generali su Basiscomputer MC505	1
1.1	Specifiche tecniche	2
2	Descrizione del sistema TriSort	3
2.1	Funzionamento	4
2.2	Esempio di installazione di Basiscomputer MC505	5
2.3	Tasti di comando	6
2.4	Display	7
2.5	Navigazione	8
3	Vista principale	10
3.1	Pesa	10
3.2	Animale	10
3.3	Modo di funzionamento	11
3.4	Stato sistema	12
3.5	Peso medio/pesature	12
4	Informazioni selezione	13
4.1	Peso limite	13
4.2	Peso medio/pesature	13
5	Informazioni deselegazione	14
5.1	Deselegazione animali	14
5.2	Peso medio	14
5.3	Porta di selezione	14
5.4	Peso	14
5.4.1	Peso iniziale / peso finale	15
5.4.2	Peso attuale	15
6	Impostazioni	16
6.1	Allarme	17
6.2	Equipaggiamento	18
6.2.1	Vaporizzatore del colore	18
6.2.2	Espulsore	19
6.2.3	Bilancia	20
6.2.3.1	Valore pesa	20
6.2.3.2	Impostazioni pesa	21
6.2.3.3	Tarare la pesa	22
6.2.3.4	Taratura della pesa	23
6.2.4	Porte	25
6.2.4.1	Porta d'ingresso	25

6.2.4.2	Porta di uscita25
6.2.4.3	Porta di selezione destra/sinistra26
6.3	Modi di funzionamento27
6.3.1	Addestramento27
6.3.1.1	Tempo di commutazione porta27
6.3.1.2	Porta bloccata27
6.3.2	Selezione28
6.3.2.1	Selezione (fissa)28
6.3.2.2	Selezione (dinamica)28
6.3.3	Deselezione29
6.3.3.1	Num. di animali max29
6.3.3.2	Peso iniziale29
6.3.3.3	Peso finale29
6.3.3.4	Porta di selezione29
6.3.3.5	Tempo di riduzione30
6.3.4	Deselezione (colore)30
6.3.5	Pausa30
6.4	Service31
6.4.1	Data e ora31
7	Esempi d'immissione32
7.1	Esempio di selezione a 2 vie (limite di selezione fisso)32
7.2	Esempio per una selezione a due vie (limite di selezione dinamico)33
7.3	Esempio per la deselezione degli animali pronti per la macellazione35
7.3.1	Selezione a 3 vie35

Copyright

Questo software è di proprietà della Big Dutchman International GmbH ed è protetto da copyright. Non può essere copiato su altro mezzo o duplicato senza un contratto di licenza specifico o il permesso del contratto di vendita.

Il manuale di istruzione o parte del medesimo non possono essere copiati o riprodotti in alcun modo senza il consenso anticipato. Vietato anche fare uso indebitamente dei prodotti descritti e delle relative informazioni o di portarle a conoscenza di terzi.

La Big Dutchman si riserva il diritto di fare cambiamenti ai prodotti come pure al software e a questo manuale d'istruzione senza preavviso. Non possiamo garantire che riceverete comunicazione dei cambiamenti nei prodotti/software e nei manuali.

© Copyright 2016 Big Dutchman

Responsabilità

Il fabbricante o il distributore dell'hardware e del software qui descritti non sono responsabili di eventuali danni (come perdita o malattia di animali o la perdita di altre opportunità di guadagno) causati dal guasto del sistema o mediante applicazione e funzionamento impropri dei prodotti e/o del software.

Lavoriamo costantemente nel continuo sviluppo del computer e software, prendendo in considerazione anche desideri particolari dei nostri clienti. Se avete dei suggerimenti per modifiche o miglioramenti vi preghiamo di farcelo sapere.

Big Dutchman International GmbH

BU Pig

P.O. Box 1163

49360 Vechta

Germany

Tel: +49(0)4447-801-0 Fax: +49(0)4447-801-237 e-mail: big@bigdutchman.de

1 Informazioni generali su Basiscomputer MC505



Illustrazione 1-1: Basiscomputer MC505

Il Basiscomputer MC505 viene usato nell'azienda Big Dutchman per numerose applicazioni. Si possono utilizzare programmi diversi individualmente per la rispettiva mansione.



Nell'utilizzo del dispositivo per la pesa deselezionatrice automatica TriSort, il dispositivo mostra la caratteristiche seguenti:

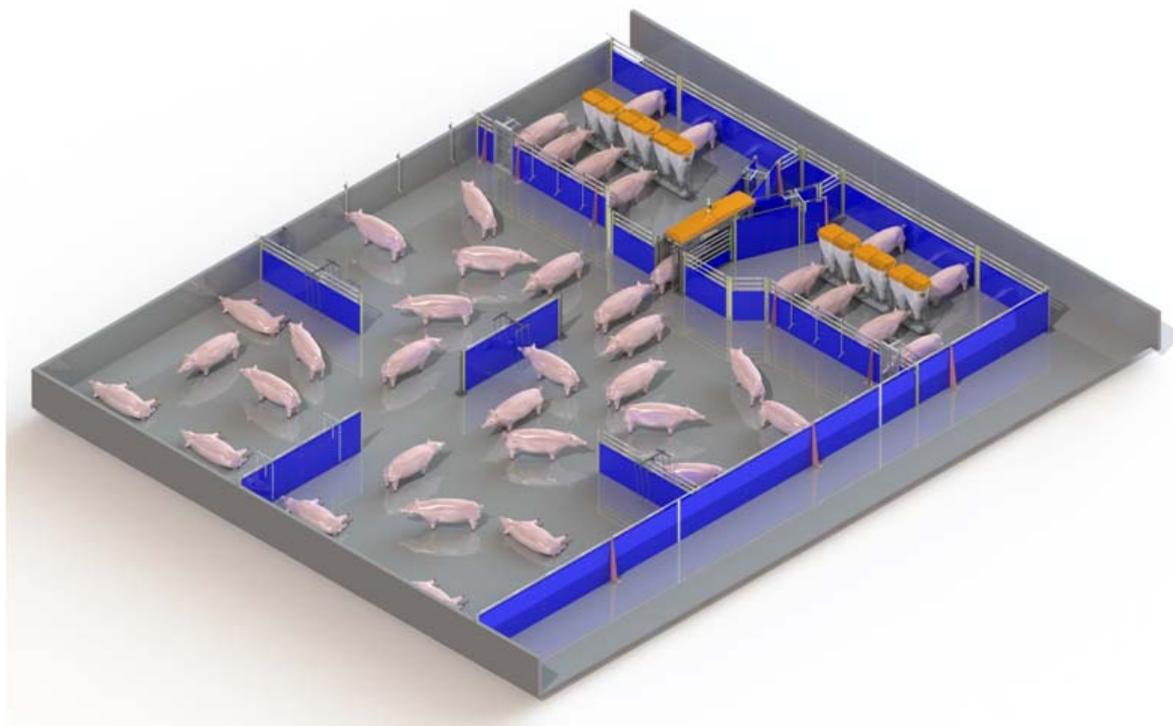
- Il Basiscomputer MC505 è un computer completo e idoneo per l'utilizzo nella stalla per il controllo della pesa deselezionatrice TriSort Big Dutchman.
- Può controllare l'impianto anche senza essere collegato a un PC centrale.
- Se esiste un collegamento sincronizza automaticamente i dati con gli altri controller o PC BigFarmNet .

- Il display fornisce all'utente informazioni dettagliate sullo stato dell'impianto e/o dell'animale che si trova sulla pesa deselezionatrice in quel momento.
- La comoda interfaccia utente permette di apportare modifiche alla configurazione direttamente dal Basiscomputer MC505. Ciò è possibile anche dal PC centrale.
- Il Basiscomputer MC505 si può montare direttamente sulla stazione o sul corridoio.
- La gestione degli animali viene effettuata con il BigFarmNet Manager.

1.1 Specifiche tecniche

Dimensioni (largh. x lungh. x alt.)	240 mm x 190 mm x 160 mm
Classe di protezione ai sensi EN60529	IP56
Tensione di alimentazione	24V DC
Assorbimento elettrico max	4 A
Temperatura ambiente	0 - 40°C
Materiale alloggiamento	ABS
Codice nr.	91-02-3918

2 Descrizione del sistema TriSort



Con la pesa deselezionatrice automatica TriSort è possibile selezionare i maiali da ingrasso allevati in gruppo (idealmente 250 - 400 animali per gruppo) in funzione del peso. Ciò comporta principalmente la possibilità di determinare con precisione il numero e il peso degli animali pronti per la macellazione. In questo modo si stabilisce meglio la data di macellazione prevista. Gli animali consegnati corrispondono esattamente ai requisiti di macellazione.

Un altro campo di applicazione è l'alimentazione degli animali in funzione del peso quando si cambia tipo di mangime. Anche in questo caso il peso degli animali viene controllato costantemente. L'alimentazione si può adeguare in modo corrispondente e la stalla può essere sfruttata meglio.

Gli animali troppo magri o in sovrappeso possono essere contrassegnati con una marcatura cromatica di due diversi colori.

Caratteristiche:

- controllo costante del peso
 - si avrà sempre il controllo preciso degli aumenti ponderali giornalieri e di conseguenza dello stato di salute degli animali
- selezione o identificazione degli animali troppo magri e/o in sovrappeso mediante marcatura cromatica

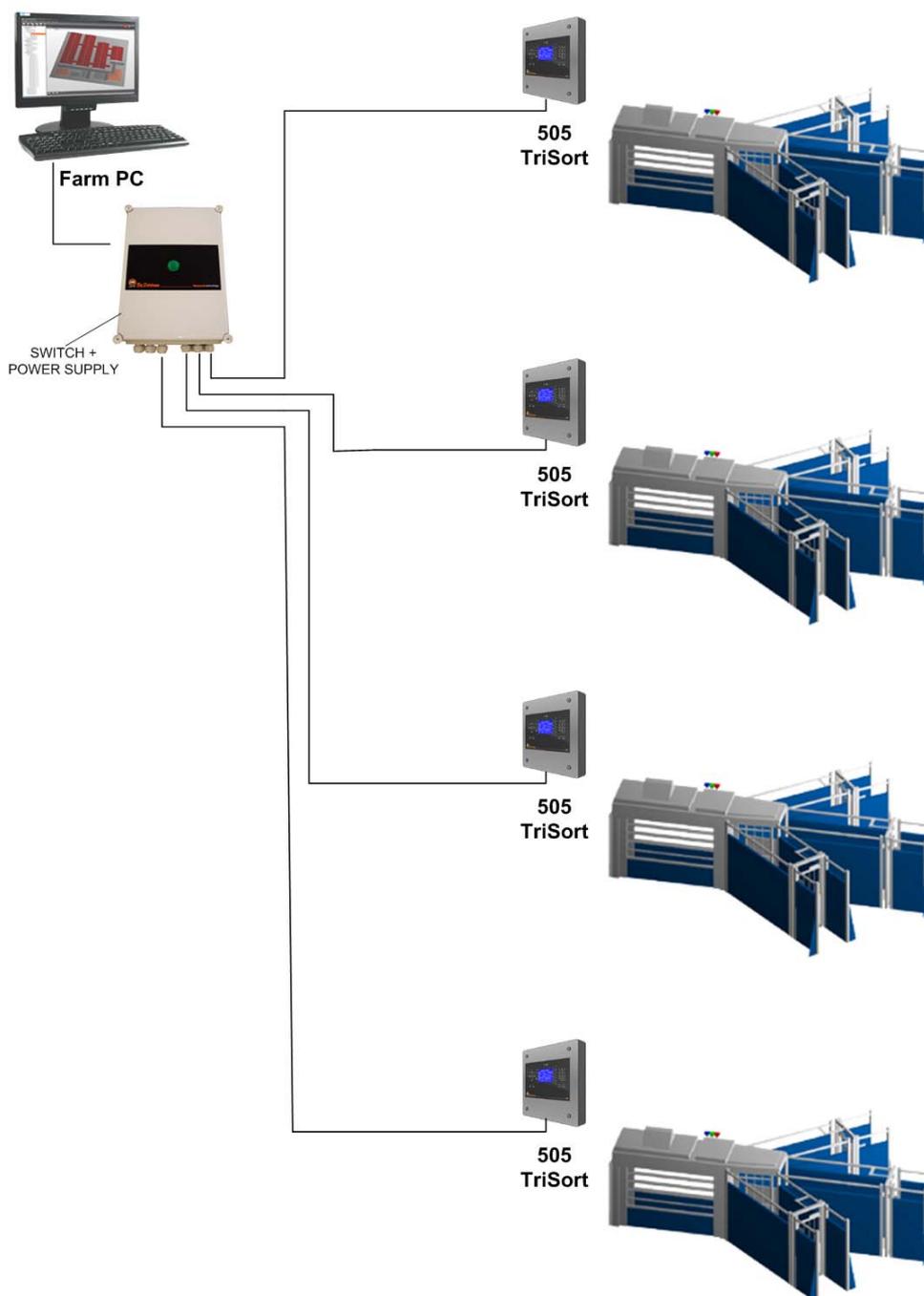
- è possibile selezionare facilmente e senza stress gli animali pronti per la macellazione poco prima della loro presa in consegna
 - conoscenza esatta del numero di maiali da consegnare e del loro peso
 - netto risparmio di tempo nelle operazioni di carico
 - utilizzabile con alimentazione a secco o a liquido
- la stazione di selezione si può dotare di un sensore cromatico (opzionale)
 - in questo modo gli animali marcati manualmente possono essere deselezionati tramite la stazione

2.1 Funzionamento

Quando la bilancia è vuota, la porta d'ingresso è aperta. Se un maiale entra nella bilancia, il cambiamento di peso fa chiudere automaticamente la porta d'ingresso. In questo modo può entrare nella bilancia solo un animale alla volta.

Dopo la pesatura, che dura 2-3 secondi circa, la porta di uscita si apre e l'animale viene guidato in una determinata area della stalla secondo le indicazioni.

2.2 Esempio di installazione di Basiscomputer MC505



L'installazione e i lavori su gruppi/componenti elettrici devono essere effettuati esclusivamente da elettricisti qualificati in base alle regole dell'elettrotecnica (ad es. EN 60204, DIN VDE 0100/0113/0160).



Nei dispositivi di regolazione aperti sono presenti tensioni elettriche pericolose. Adottare le precauzioni del caso e tenere lontani i colleghi degli altri reparti dall'area di pericolo.

2.3 Tasti di comando



	<p>Tastierino numerico, Escape e Enter</p> <ul style="list-style-type: none"> • Usare i tasti numerici, il punto ed i tasti +/- per immettere i valori (il punto separa le cifre decimali, con il tasto +/- è possibile invertire per invertire il segno di un numero). • Dopo aver modificato un valore, è possibile decidere se si desidera o meno acquisire le modifiche. Premere il tasto 'enter' per salvare il nuovo valore. Premere il tasto 'esc' per non accettare le modifiche e uscire dalla finestra di dialogo visualizzata.
	<p>Tasto Home</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premere il tasto Home per tornare alla schermata iniziale.
	<p>Tasto Menu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premere il tasto Menu per visualizzare il menu di configurazione.

	<p>Tasti Display</p> <ul style="list-style-type: none"> I tasti Display sono una caratteristica del Basiscomputer MC505: Con il loro ausilio è possibile navigare facilmente nel menu di configurazione. Basta premere il tasto accanto alla voce di menu che si desidera selezionare per aprire il relativo menu contestuale. <p>Entrambi i tasti freccia consentono di scorrere o di sfogliare lunghi elenchi.</p>
	<p>Tasto di Start e di Stop</p> <p>Il tasto 'start' e 'stop' commuta il Basiscomputer MC505 dallo stato di funzionamento "Attivo" allo stato di attesa "Non attivo" e viceversa.</p> <p>Utilizzare il tasto freccia 'sinistra' per cancellare le immissioni!</p>

2.4 Display

Il contenuto del display presenta in genere un titolo nella riga superiore che descrive il contenuto attuale e offre sempre all'utente una possibilità di orientarsi.

Le singole viste rappresentate si possono suddividere in vari gruppi:



Illustrazione 2-1: Vista principale (informazioni su stato stazione/peso animali)



Illustrazione 2-2: Informazioni sulla selezione (peso limite, peso medio, numero di pesature)



Illustrazione 2-3: Informazioni sulla deselezione (informazioni sulla deselezione degli animali)

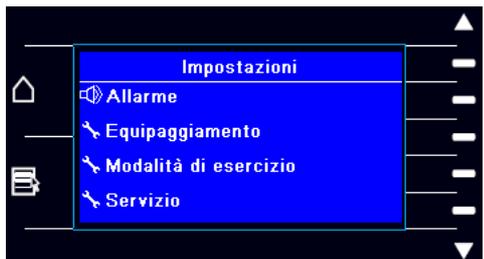


Illustrazione 2-4: Il menù "Impostazioni"



Illustrazione 2-5: Il menù "Allarme"



Illustrazione 2-6: Il menù "Modo di funzionamento"

2.5 Navigazione

La navigazione nel Basiscomputer MC505, grazie ai tasti Display, risulta particolarmente semplice. Basta premere i tasti Home, Menu oppure uno dei tasti Display accanto alla voce selezionata per visualizzare un sottomenu o un valore da modificare. Con il tasto 'esc' in qualsiasi momento è possibile annullare l'immissione e ritornare al livello di navigazione immediatamente superiore.



Illustrazione 2-7: Con il tasto Home si ritorna sempre alla vista principale



Illustrazione 2-8: Cambio tra vista principale > informazioni selezione > informazioni deselegione ...

Se nella vista "Informazioni deselegione" si clicca nuovamente sul tasto del display comparirà di nuovo la vista principale.

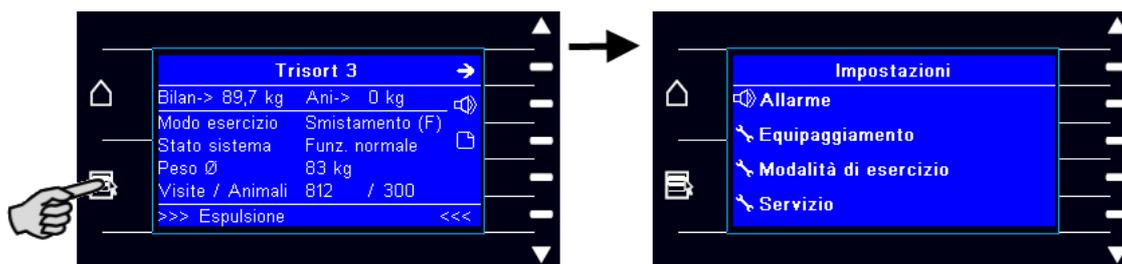


Illustrazione 2-9: Passare al menù "Impostazioni" dalla vista principale

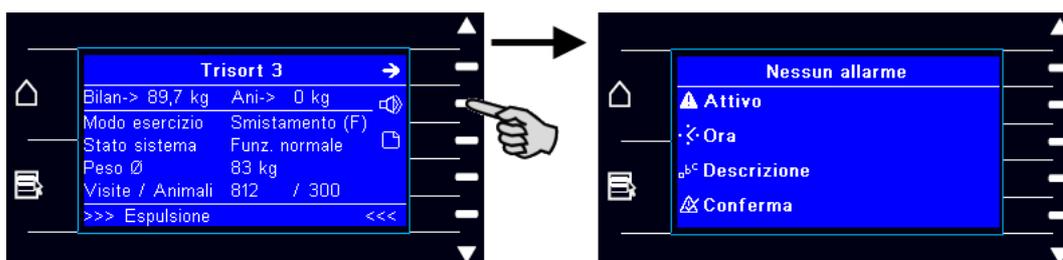


Illustrazione 2-10: Passare al menù "Allarme" dalla vista principale

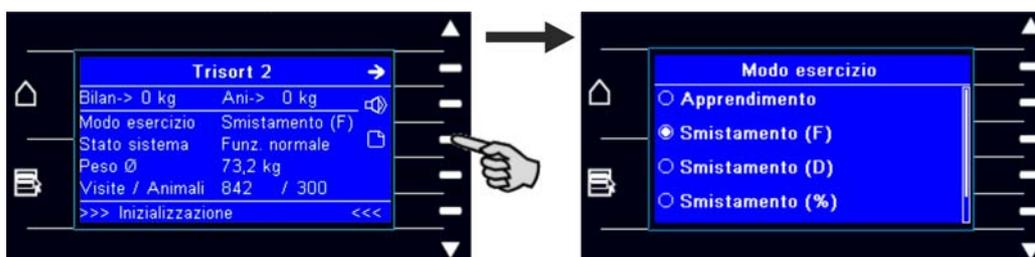


Illustrazione 2-11: Passare al menù "Modo di funzionamento" dalla vista principale

3 Vista principale

La vista principale mostra informazioni sulla stazione e sulle pesature effettuate.



3.1 Pesa

Qui viene visualizzato il peso temporaneo dell'unità di pesatura. Quando un animale si trova sulla bilancia ciò corrisponde al peso attuale dell'animale. Non appena l'animale scende dalla bilancia e le due porte si chiudono, la pesa deve visualizzare 0 kg circa.

In caso di apertura delle porte di selezione durante il funzionamento potrebbero verificarsi scostamenti del peso troppo ridotti e quindi la pesa non mostrerà 0 kg. Questi scostamenti ridotti sono normali. Dopo avere chiuso nuovamente le porte di selezione, il peso visualizzato dovrà aggirarsi di nuovo intorno a 0 kg.

3.2 Animale

Qui viene visualizzato il peso dell'ultimo animale pesato. Il peso dell'animale viene impostato nuovamente su zero quando termina la visualizzazione "Taratura pesa" e il programma passa allo stato "Attesa animale"

3.3 Modo di funzionamento

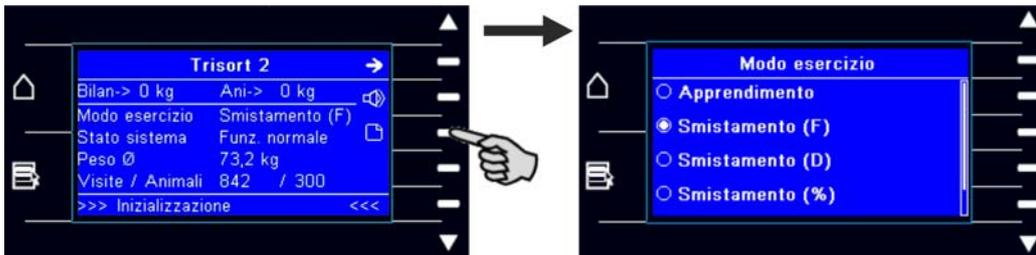


Illustrazione 3-1: Passare al menù "Modo di funzionamento" dalla vista principale

Sono disponibili i modi di funzionamento seguenti:

- Addestramento (vedi cap. "Addestramento", pagina 27)
- Selezione (F) (vedi cap. "Selezione (fissa)", pagina 28)
- Selezione (D) (vedi cap. "Selezione (dinamica)", pagina 28)
- Selezione (%) = (Selezione ponderazione)
- Deselezione (W) (vedi cap. "Deselezione", pagina 29)

Selezionare il modo di funzionamento desiderato con l'ausilio del tasto del display.

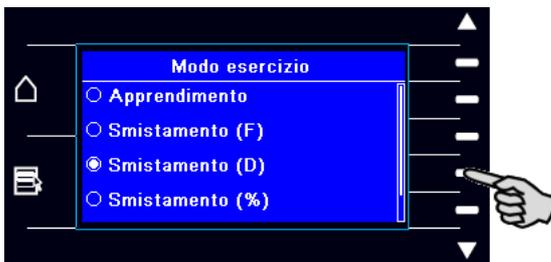


Illustrazione 3-2: Selezionare il modo di funzionamento "Selezione (D)"



Poiché il menù modo di funzionamento ha più di 4 voci, per selezionare il modo "Deselezione (W)" occorre premere il tasto freccia.

3.4 Stato sistema

Sono possibili gli stati del sistema seguenti:

- In funzione
- Stop
- Pausa
- Errore
- Inizializzazione

3.5 Peso medio/pesature

Il peso medio corrisponde alla somma di tutte le pesature di un giorno diviso per il numero di pesature. Ad ogni cambio di giornata questi valori vengono impostati su zero.

4 Informazioni selezione

Info smistamento		
Sx	< 80 kg <	Dx
73,2 kg	Peso Ø	73,2 kg
421	Visite	421
140	Animali	160
>>> Inizializzazione <<<<		

4.1 Peso limite

Gli animali che superano il peso limite o che sono al di sotto dello stesso vengono guidati secondo le indicazioni a sinistra o a destra o, nel caso di un impianto a 3 vie, al centro. La direzione di selezione viene stabilita nel BigFarmNet Manager Il peso limite si può modificare dal menù "Impostazioni".

 Impostazioni - modi di funzionamento - selezione

4.2 Peso medio/pesature

Info smistamento		
Sx	< 85,9 kg <	Dx
80,2 kg	Peso Ø	89,3 kg
99	Visite	99
99	Animali	99
>>> Espulsione <<<<		

1. Peso medio degli animali troppo magri, che nella giornata odierna vengono selezionati a sinistra.
2. Peso medio degli animali in sovrappeso, che nella giornata odierna vengono selezionati a destra.
3. Numero di pesature odierne (visite), in cui il peso degli animali era inferiore al peso limite e quindi gli animali sono stati selezionati a sinistra.
4. Numero di pesature odierne (visite), in cui il peso degli animali era superiore al peso limite e quindi gli animali sono stati selezionati a destra.

5 Informazioni deselezione

In questa vista sono disponibili informazioni sugli animali deselezionati.



5.1 Deselezione animali

Qui si può vedere quanti animali sono stati deselezionati alla data odierna o quanti animali sono già stati deselezionati.

Esempio:

0 / 50 significa: 0 di un totale di 50 animali sono già stati selezionati

20 / 50 significa: 20 di un totale di 50 animali sono già stati selezionati

5.2 Peso medio

Il peso medio degli animali già deselezionati.

5.3 Porta di selezione

Qui si vede dove vengono condotti gli animali in sovrappeso. in un impianto a 3 vie normalmente questo punto corrisponde al centro, in un impianto a 2 vie a destra o a sinistra. Il luogo dove devono essere condotti gli animali in sovrappeso viene indicato dal BigFarmNet Manager.

 Impostazioni - modi di funzionamento - deselezione

5.4 Peso

Nella vista "Informazioni sulla deselezione", il display mostra il peso di partenza, il peso finale e il peso limite attuale.

5.4.1 Peso iniziale / peso finale

Se il peso iniziale è superiore al peso finale, alla fine del tempo di riduzione il peso di deselezione sarà ridotto di 1 kg. Se il peso iniziale è inferiore al peso finale, alla fine del tempo di riduzione il peso di deselezione sarà aumentato di 1 kg. Sotto "Attuale" è possibile vedere di quanto è stato aumentato o ridotto il peso attuale.

Peso iniziale > peso finale	Peso iniziale < peso finale
– una volta trascorso il tempo di riduzione, il peso di deselezione sarà ridotto di 1 kg.	– una volta trascorso il tempo di riduzione, il peso di deselezione sarà aumentato di 1 kg.
– Immettere il peso iniziale più grande del peso finale per deselezionare per primi gli animali più pesanti.	– Immettere il peso iniziale più piccolo del peso finale per deselezionare per primi gli animali più leggeri

 Impostazioni - modi di funzionamento - deselezione - peso iniziale

 Impostazioni - modi di funzionamento - deselezione - peso finale

 Impostazioni - modi di funzionamento - deselezione - tempo di riduzione

La pesa deselezionatrice comincia a deselezionare gli animali dal peso iniziale.

5.4.2 Peso attuale

Il peso attuale corrisponde al peso limite attuale.

6 Impostazioni

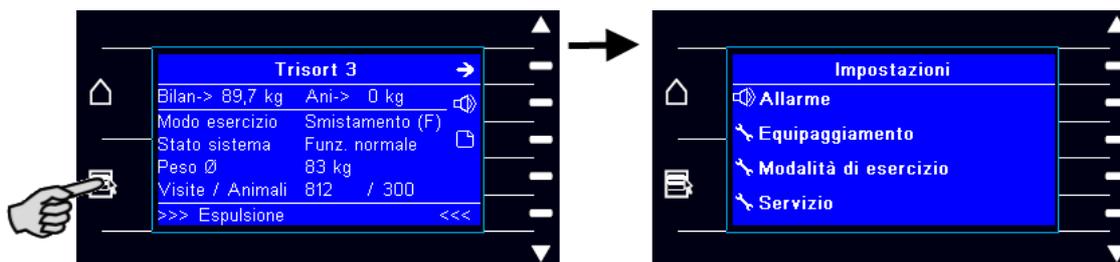


Illustrazione 6-1: Passare al menù "Impostazioni" dalla vista principale

La navigazione nel Basiscomputer MC505, grazie ai tasti Display, risulta particolarmente semplice. Basta premere il tasto Display accanto alla voce selezionata per visualizzare un sottomenu o un valore da modificare.

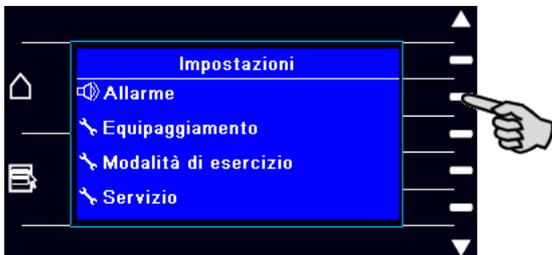


Illustrazione 6-2: Selezionare una voce nel menù "Impostazioni"

6.1 Allarme

Impostazioni - allarme

Si arriva nel menù allarme selezionando la voce "Allarme" dal menù "Impostazioni"



In alternativa è possibile selezionare il menù allarme tramite il relativo simbolo nella vista principale.

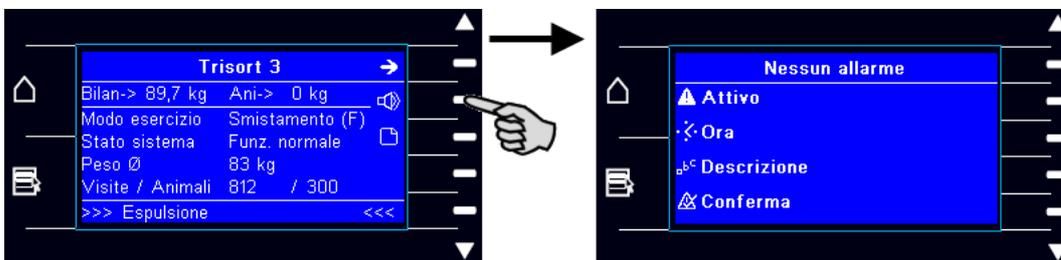


Illustrazione 6-3: Passare al menù "Allarme" dalla vista principale

Nel menù allarme sono disponibili informazioni dettagliate sull'ultimo messaggio di allarme visualizzato. La riga d'intestazione del menù allarme mostra quale messaggio di allarme è stato visualizzato.



Accanto a "Data" vengono visualizzate la data e l'ora in cui è apparso il messaggio di errore.

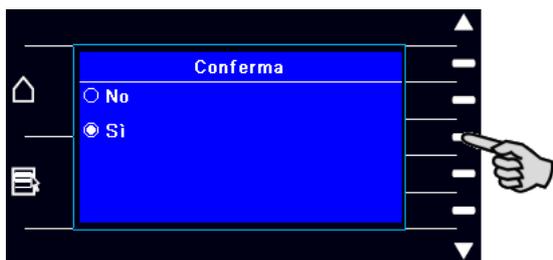


Premere il tasto accanto a "Descrizione" per visualizzare una descrizione dettagliata della causa dell'allarme.



Eliminare la causa dell'allarme.

Confermare l'allarme premendo il tasto accanto a "Conferma" nel menù allarme. Si aprirà la finestra "Conferma"



Per confermare l'allarme premere il pulsante accanto a "Sì" e quindi il tasto Invio.

6.2 Equipaggiamento

6.2.1 Vaporizzatore del colore.

Se la pesa deselezionatrice è dotata di un dispositivo per la marcatura cromatica, è possibile marcare gli animali cromaticamente. Si possono scegliere, ad es., due gamme di peso e marcare gli animali con due colori diversi.

Esempio:

Tutti gli animali di peso da 20 a 30 kg devono essere contrassegnati con il colore 1.

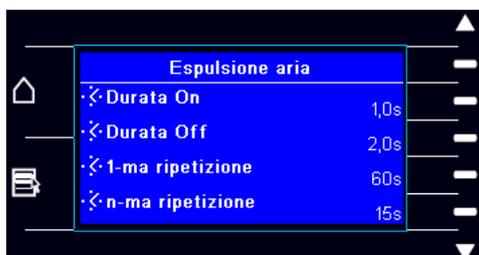


 Impostazioni - Equipaggiamento - Vaporizzatore del colore - Area di vaporizzazione 1

Aprire la finestra d'immissione per il peso iniziale e il peso finale premendo il rispettivo tasto e immettere i valori con il tastierino numerico. In questo modo selezionare anche "Colore 1".

Sotto "Durata spruzzatura" è possibile modificare la durata di spruzzatura dei singoli vaporizzatori (colori). In questo modo è possibile influenzare la quantità di colore applicata.

6.2.2 Espulsore



Gli animali che si rifiutano di abbandonare la pesa per animali si possono allontanare dalla pesa deselezionatrice con l'ausilio dell'aria. Ciò consiste nello spruzzare con aria l'animale a intervalli regolari. Dopo avere terminato la pesatura, subito dopo ogni animale riceve un impulso con dell'aria affinché abbandoni tempestivamente la pesa deselezionatrice. Se successivamente un animale non dovesse avere abbandonato la pesa entro il "Tempo fino all'espulsione", l'espulsore viene attivato nuovamente.

Durata attivazione

Impostare qui la durata dell'impulso d'aria che deve indurre l'animale ad abbandonare la pesa.

Durata disattivazione

Nel caso in cui dopo il primo impulso d'aria l'animale non abbandoni la pesa, ogni volta l'impulso d'aria sarà ripetuto per tre volte a brevi intervalli. L'intervallo di tempo tra i tre impulsi d'aria viene impostato sotto "Durata attivazione"

Prima ripetizione

Qui si imposta dopo quanto tempo vengono attivati altri 3 impulsi d'aria nel caso in cui l'animale non abbia ancora abbandonato la pesa dopo il primo impulso d'aria.

-° ripetizione

Dopo la prima ripetizione dell'impulso d'aria, qui è possibile impostare un breve intervallo di tempo una volta trascorso il quale vengono attivati altri impulsi d'aria.

Esempio:

Durata attivazione = 1 secondo

Durata disattivazione = 2 secondi

Prima ripetizione = 60 secondi

-° ripetizione = 15 secondi

Nel BigFarmNet Manager sono impostate 50 ripetizioni.

Procedimento:

1. Dopo avere effettuato la pesatura, la valvola di mandata si apre per 1 secondo (durata attivazione) per stimolare l'animale ad abbandonare la pesa.
2. Nel caso in cui l'animale non abbandoni la pesa, dopo 60 secondi la valvola di mandata si apre ad intervalli di 2 secondi ancora per 3 volte ogni volta per 1 secondo.
3. Nel caso in cui l'animale non abbandoni la pesa, i prossimi 3 spruzzi d'aria saranno attivati dopo una pausa di 15 secondi.
4. Nel caso in cui l'animale non abbia ancora abbandonato la pesa dopo 25 ripetizioni, sarà emesso un avvertimento. Nel caso in cui l'animale non abbia ancora abbandonato la pesa dopo 50 ripetizioni, sarà emesso un allarme.

6.2.3 Bilancia

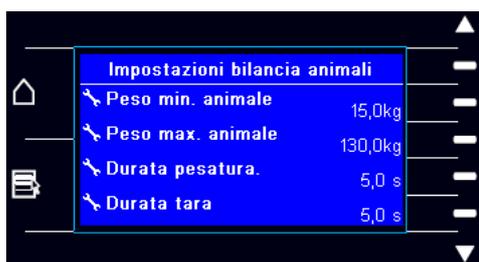


In quest'area si effettuano tutte le impostazioni della pesa.

6.2.3.1 Valore pesa

Sotto "Valore pesa" è possibile visualizzare il peso attualmente presente sulla pesa.

6.2.3.2 Impostazioni pesa



Peso min. animale

Immettere qui un peso soglia a partire dal quale l'animale sulla pesa viene riconosciuto. Affinché l'impianto reagisca deve quindi avere luogo almeno l'incremento di peso indicato qui.

Peso max animale

Qui s'imposta il campo di misura della pesa. Le misurazioni inferiori al valore impostato qui non saranno salvate.

Durata pesatura

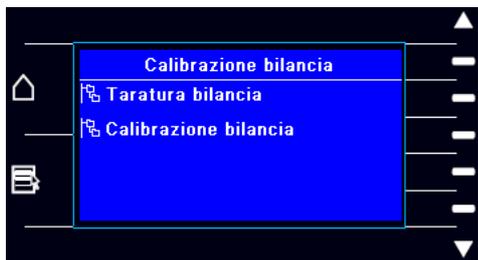
La pesa effettua misurazioni a brevi intervalli di tempo. Il valore visualizzato alla fine è il valore medio risultante dalle misurazioni che la pesa ha effettuato durante la durata della pesatura. La durata della pesatura deve ammontare ad almeno 1 secondo.

Durata taratura

Dopo che l'animale ha abbandonato la pesa, la pesa si reimposta automaticamente su zero. Questo processo ha luogo durante la durata taratura. Per la durata taratura è sufficiente un tempo di 1 secondo.

6.2.3.3 Tarare la pesa

☰ Impostazioni - Equipaggiamento - Pesa - Taratura della pesa - Tarare la pesa

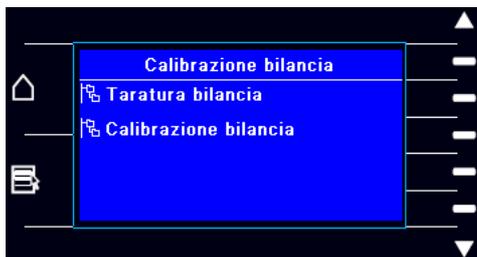


Tarare la pesa

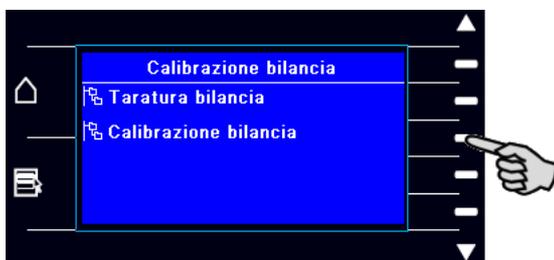
L'azzeramento della pesa viene effettuato con l'ausilio della funzione "Tarare la pesa". La pesa deselezionatrice si tara automaticamente durante il funzionamento non appena un animale abbandona l'unità di pesatura. In questo modo un'unità di pesatura sporca non influenzerà il nuovo processo di pesatura. Alla voce di menù "Tarare la pesa" è possibile effettuare la taratura manuale.

6.2.3.4 Taratura della pesa

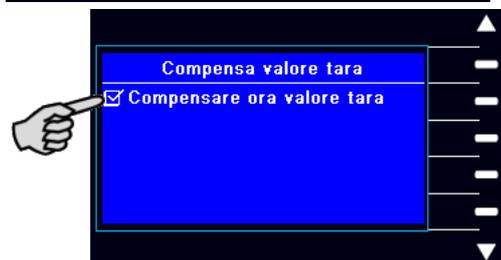
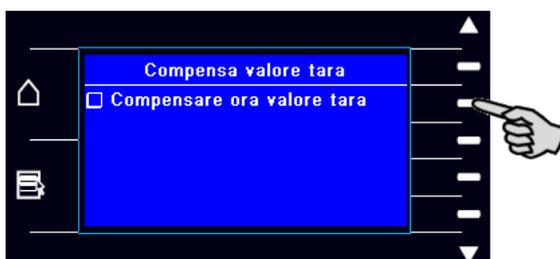
 Impostazioni - Equipaggiamento - Pesa - Taratura della pesa - Tarare la pesa



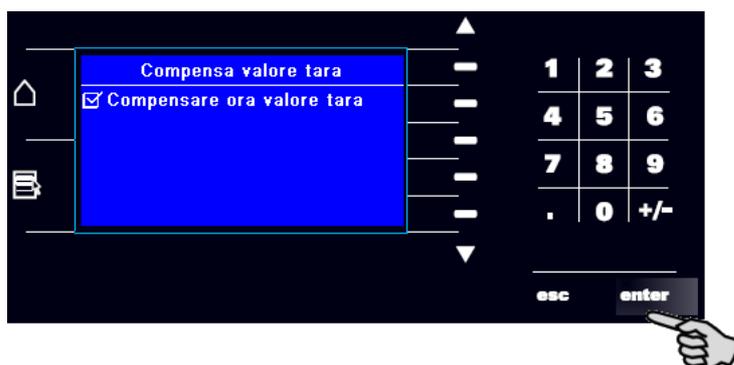
1. Eseguire le operazioni seguenti:
2. Tarare la pesa.
vedi cap. "Tarare la pesa", pagina 22
3. Cliccare sul tasto "Taratura della pesa".



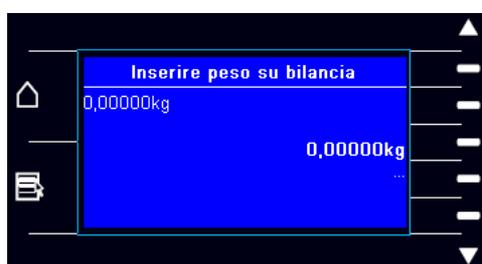
4. Cliccare sul tasto "Bilanciare il peso della tara ora" per contrassegnare la casella di spunta.



5. Cliccare sul tasto "Invio".



6. Sarà visualizzata la finestra d'immissione "Immettere peso finale".



7. Collocare un peso noto in posizione centrale sull'unità di pesatura.
8. Immettere quindi il valore del peso di taratura usando il tastierino numerico.
9. Cliccare sul tasto "Invio".
10. A questo punto la taratura della pesa è completa.
11. Rimuovere dalla bilancia il peso di taratura.

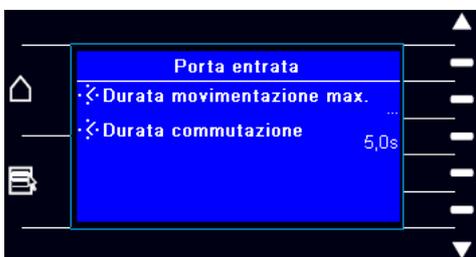
6.2.4 Porte



In questo menù è possibile influenzare il comportamento in termini di chiusura delle porte.

 Impostazioni - Equipaggiamento - Porte

6.2.4.1 Porta d'ingresso

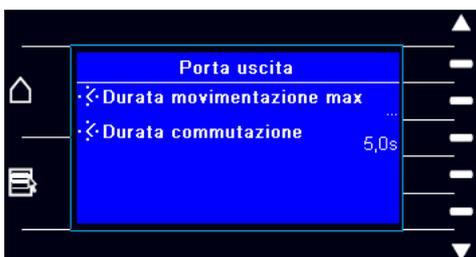


Tempo di movimento della porta / Durata commutazione

Dopo l'attivazione della porta d'ingresso entro questo tempo deve essere raggiunta la posizione finale della porta (completamente aperta/chiusa). Le posizioni finali della porta sono controllate da sensori. Nel caso in cui la posizione finale della porta non venga raggiunta entro il tempo di movimento della porta stessa, la porta sarà fatta oscillare indietro per il tempo impostato nella durata di commutazione.

Nel caso in cui la pesa deselezionatrice TriSort non sia dotata di sensori, i tempi impostati qui saranno ignorati.

6.2.4.2 Porta di uscita

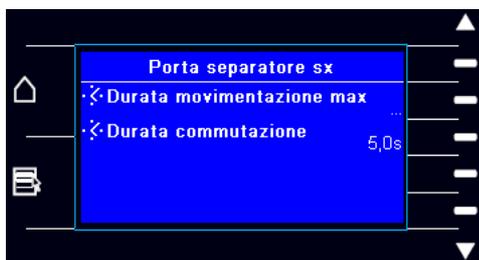


Tempo di movimento della porta / Durata commutazione

Dopo l'attivazione della porta di uscita entro questo tempo deve essere raggiunta la posizione finale della porta (completamente aperta/chiusa). Le posizioni finali della porta sono controllate da sensori. Nel caso in cui la posizione finale della porta non venga raggiunta entro il tempo di movimento della porta stessa, la porta sarà fatta oscillare indietro per il tempo impostato nella durata di commutazione.

Nel caso in cui la pesa deselezionatrice TriSort non sia dotata di sensori, i tempi impostati qui saranno ignorati.

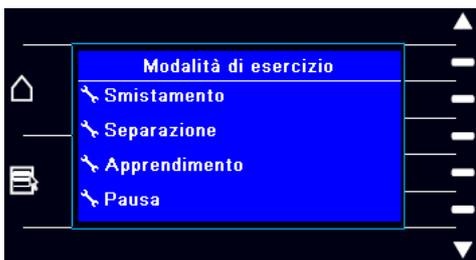
6.2.4.3 Porta di selezione destra/sinistra



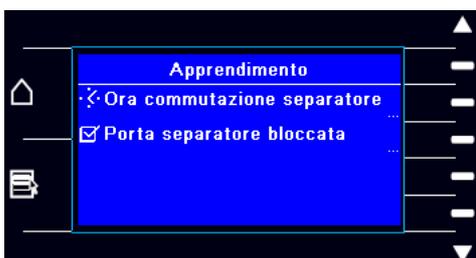
Tempo di movimento della porta / Durata commutazione

Dopo l'attivazione della porta di selezione entro questo tempo deve essere raggiunta la posizione finale della porta. In caso negativo la porta sarà fatta oscillare di nuovo indietro per il tempo impostato sotto "Durata commutazione".

6.3 Modi di funzionamento



6.3.1 Addestramento



Il modo addestramento serve ad abituare gli animali alla stazione. Nel modo addestramento le porte d'ingresso e di uscita vengono aperte e le porte di selezione vengono attivate ad intervalli di tempo stabiliti. Il modo addestramento si svolge nelle pause o la pesa deselezionatrice viene fatta funzionare nel modo di funzionamento "Addestramento".

6.3.1.1 Tempo di commutazione porta

Nel modo addestramento, la porta di selezione si inserisce da una posizione a quella successiva dopo il tempo indicato indipendentemente dal fatto se un animale è salito o meno sulla piattaforma.

6.3.1.2 Porta bloccata

Con l'ausilio di questa opzione si può bloccare una determinata uscita nel modo addestramento. In una TriSort a 3 vie, normalmente questa uscita corrisponde all'uscita di deselection centrale.

 Impostazioni - modi di funzionamento - addestramento - porta bloccata

6.3.2 Selezione



Impostazioni - modi di funzionamento - selezione

6.3.2.1 Selezione (fissa)

Impostazioni - Modi di funzionamento - Selezione - Limite di selezione(fisso)

Nell'impostazione dei modi "Selezione (fissa)" si immette un peso limite fisso per la selezione degli animali. Gli animali che superano questo limite per eccesso o per difetto vengono selezionati nella direzione indicata. A seconda del tipo di impianto è possibile stabilire se gli animali troppo magri o in sovrappeso devono essere guidati a sinistra, a destra o, nel caso di impianti a 3 vie, nell'area di selezione centrale.

La scelta della direzione di selezione avviene nel BigFarmNet Manager.

Il modo di funzionamento "Selezione (fissa)" si avvia aprendo il menù "Modo di funzionamento" dalla vista principale e quindi selezionando la voce "Selezione (F)".

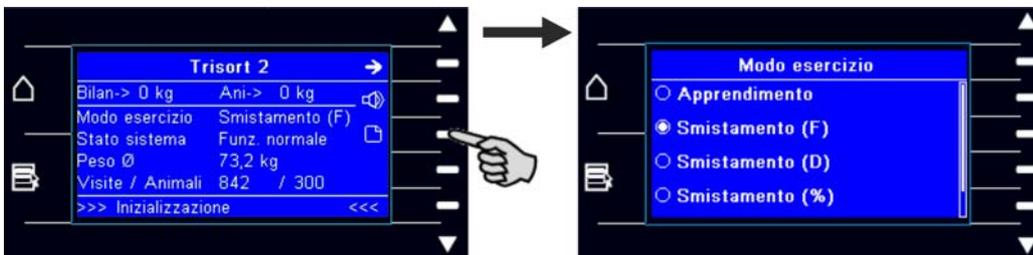
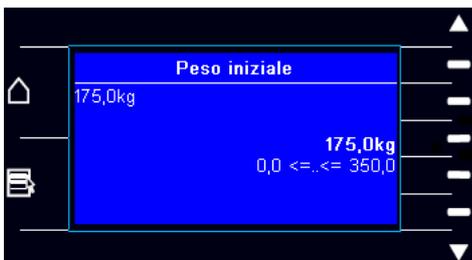


Illustrazione 6-4: Passare al menù "Modo di funzionamento" dalla vista principale

6.3.2.2 Selezione (dinamica)

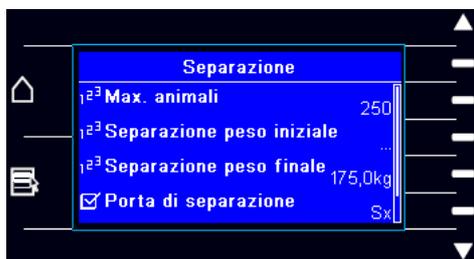
Impostazioni - Modi di funzionamento - Selezione - Limite di selezione(din)



Il modo di funzionamento "Selezione (dinamica)" si avvia aprendo il menù "Modo di funzionamento" dalla vista principale e quindi selezionando la voce "Selezione (D)".

6.3.3 Deselezione

 Impostazioni - modi di funzionamento - deselezione



6.3.3.1 Num. di animali max

Indicare il numero massimo di animali che si desidera deselezionare.

6.3.3.2 Peso iniziale

La pesa deselezionatrice comincia deselezionando gli animali a partire da questo peso. In questo modo vengono deselezionati per primi gli animali più pesanti. Il peso iniziale viene diminuito di volta in volta di 1 kg dopo il tempo di riduzione finché non viene raggiunto il peso finale o è stato deselezionato il numero di animali desiderato.

6.3.3.3 Peso finale

La pesa deselezionatrice non deseleziona alcun animale al di sotto di questo peso. Il peso iniziale viene diminuito di volta in volta di 1 kg dopo il tempo di riduzione finché non viene raggiunto il peso finale.

6.3.3.4 Porta di selezione

Viene visualizzata la porta di selezione selezionata. Questa impostazione si può modificare solo tramite il BigFarmNet Manager. In un impianto a 2 vie selezionare destra o sinistra. In un impianto a 3 vie, per le deselezionare normalmente è prevista la porta centrale.

6.3.3.5 Tempo di riduzione

Il peso iniziale viene diminuito di volta in volta di 1 kg dopo il tempo di riduzione finché non viene raggiunto il peso finale o è stato deselezionato il numero di animali desiderato.

6.3.4 Deselezione (colore)

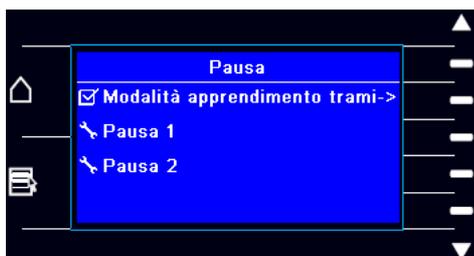
Il modo di funzionamento "Deselezione (colore)" si avvia andando alla vista principale nel modo di funzionamento e quindi selezionando "Deselezione (colore)".



In questo modo vengono deselezionati tutti gli animali che sono stati marcati a mano con il colore blu tramite lo spray di marcatura. La marcatura cromatica viene riconosciuta nella TriSort mediante un sensore.

L'opzione è disponibile solo se è installato il sensore cromatico (disponibile come opzione).

6.3.5 Pausa

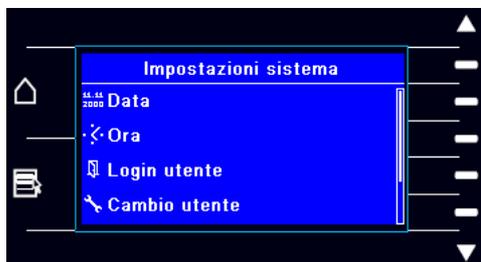


In questo menù è possibile stabilire tempi di pausa e impostare se durante le pause deve essere attivato il modo addestramento durante le pause. Ciò può essere utile per abituare gli animali alla TriSort.

 Impostazioni - modi di funzionamento - pausa

6.4 Service

6.4.1 Data e ora

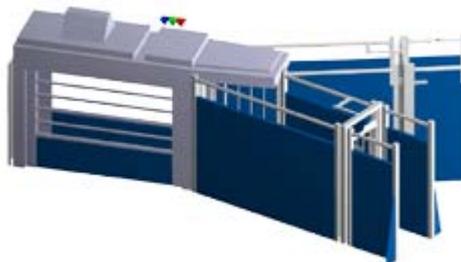


La data e l'ora saranno trasferiti dal computer della Gestione Scrofe di BigFarmNet Manager.

7 Esempi d'immissione

7.1 Esempio di selezione a 2 vie (limite di selezione fisso)

Di seguito è illustrato quali dati devono essere immessi in linea di principio per realizzare una selezione a 2 vie con limite di selezione fisso. Si parte dal presupposto che il selezionatore sia pronto per il funzionamento, la piattaforma di pesatura sia equilibrata e i dati corrispondano all'impostazione di base.



Stabilisci il limite di peso fisso

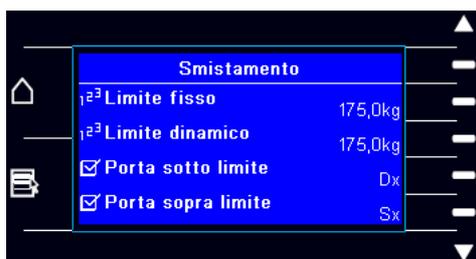
Quindi stabilire il limite di peso fisso per le due direzioni di selezione.

A tal fine andare al menù "Selezione"

 Impostazioni - modi di funzionamento - selezione

Esempio:

- tutti gli animali di peso inferiore a 85,9 kg devono essere selezionati a destra
- tutti gli animali di peso superiore a 85,9 kg devono essere selezionati a sinistra



1. Nel BigFarmNet Manager scegliere la direzione di selezione per gli animali troppo magri.
2. Nel BigFarmNet Manager scegliere la direzione di selezione per gli animali in sovrappeso.
3. Premere il tasto del display accanto a "Limite di selezione(fisso)" e immettere il peso limite mediante i tasti del tastierino numerico. Confermare con il tasto Invio.

Il modo di funzionamento "Limite di selezione (fisso)" viene avviato aprendo il menù "Modo di funzionamento" nella vista principale e quindi selezionando la voce "Selezione (F)".

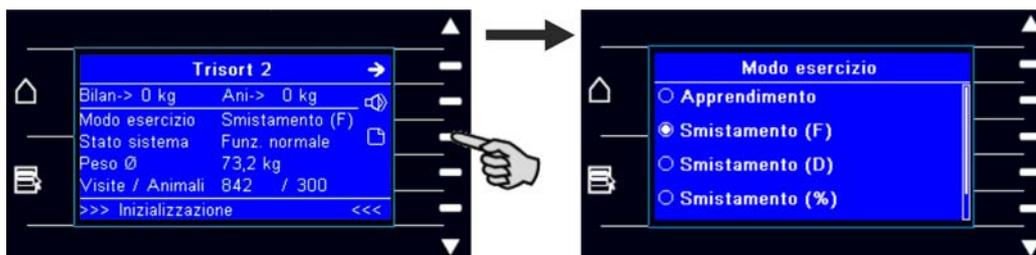
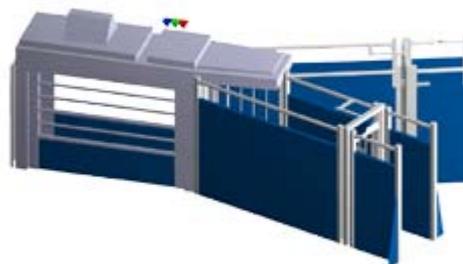


Illustrazione 7-1: Passare al menù "Modo di funzionamento" dalla vista principale

4. Ora tutti i dati per la selezione sono stati immessi. Ora il selezionatore deve effettuare la selezione in base ai valori indicati nell'esempio.

7.2 Esempio per una selezione a due vie (limite di selezione dinamico)

Di seguito è illustrato quali dati devono essere immessi in linea di principio per realizzare una selezione a 2 vie con limite di selezione dinamico. Si parte dal presupposto che il selezionatore sia pronto per il funzionamento, la piattaforma di pesatura sia equilibrata e i dati corrispondano all'impostazione di base.



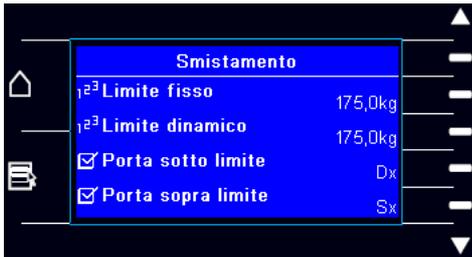
Nel menù "Limite di selezione (din)" viene visualizzato il peso limite calcolato per il giorno attuale.

 Impostazioni - Modi di funzionamento - Selezione - Limite di selezione(din)

Nel menù "Limite di selezione (din)" è possibile indicare un peso iniziale.

Esempio di immissione per la selezione con limite di peso dinamico

- tutti gli animali il cui peso si trova al di sotto del peso limite calcolato devono essere selezionati a sinistra
- tutti gli animali il cui peso si trova al di sopra del peso limite calcolato devono essere selezionati a destra



1. Nel BigFarmNet Manager scegliere la direzione di selezione per gli animali troppo magri.
2. Nel BigFarmNet Manager scegliere la direzione di selezione per gli animali in sovrappeso.
3. Premere il tasto del display accanto a "Limite di selezione (din)" e immettere il peso limite iniziale. Ciò è necessario solo nel caso in cui non siano ancora disponibili pesi medi calcolati.
4. Il modo di funzionamento "Limite di selezione (din)" viene avviato aprendo il menù "Modo di funzionamento" nella vista principale e selezionando la voce "Selezione (D)".

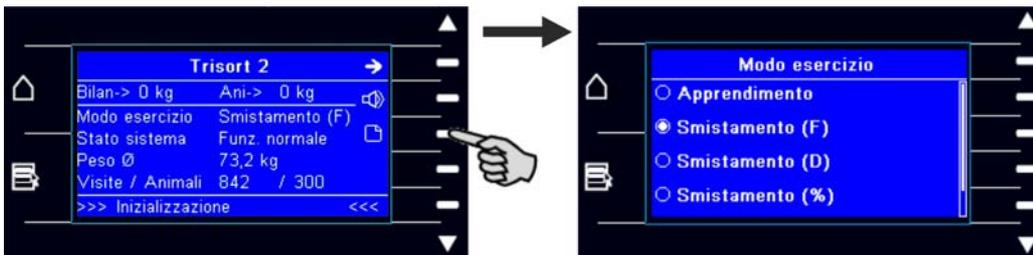


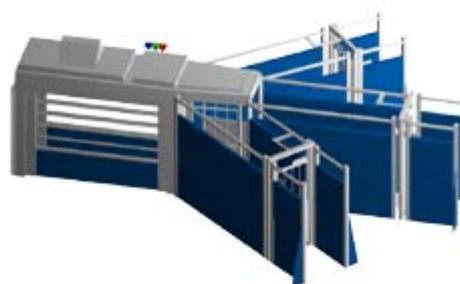
Illustrazione 7-2: Passare al menù "Modo di funzionamento" dalla vista principale

5. Ora tutti i dati per la selezione sono stati immessi. Ora il selezionatore deve effettuare la selezione in base ai valori indicati nell'esempio.

7.3 Esempio per la deselezione degli animali pronti per la macellazione.

7.3.1 Selezione a 3 vie

Di seguito è descritto quali dati devono essere immessi in linea di principio per realizzare una selezione a 3 vie. Gli animali più pesanti del gruppo devono essere deselezionati attraverso il corridoio centrale. Si parte dal presupposto che il selezionatore sia pronto per il funzionamento, la piattaforma di pesatura sia equilibrata e i dati corrispondano all'impostazione di base.



Deselezione degli animali pronti per la macellazione.

Devono essere deselezionati gli animali di peso superiore a 100 kg. Nell'area destinata a tale scopo c'è posto per 20 animali. Gli animali vanno deselezionati attraverso la porta di selezione "Centrale".

Se ora semplicemente venissero deselezionati tutti gli animali di peso superiore a 100 kg fino a raggiungere il numero desiderato di 20 animali, successivamente nel gruppo potrebbero ancora trovarsi animali di peso superiore a 100 kg. Se nel gruppo si trovano complessivamente 40 animali di peso superiore a 100 kg potrebbe perfino accadere che vengano deselezionati i più leggeri di questi 40 animali.

Per risolvere questo problema procedere come segue:

1. Nel BigFarmNet Manager selezionare la porta di selezione "Centrale".
2. Inserire il numero di animali da deselezionare (ad es. 20)
 Impostazioni - Modi di funzionamento - Deselezione -- Numero max animali
3. Inserire un peso di partenza di 120 kg.
 Impostazioni - modi di funzionamento - deselezione - peso iniziale
4. Inserire un peso finale di 100 kg.
 Impostazioni - modi di funzionamento - deselezione - peso finale
5. Immettere un tempo di riduzione di 30 minuti.
 Impostazioni - modi di funzionamento - deselezione - tempo di riduzione
6. Selezionare il modo "Deselezione (peso)".

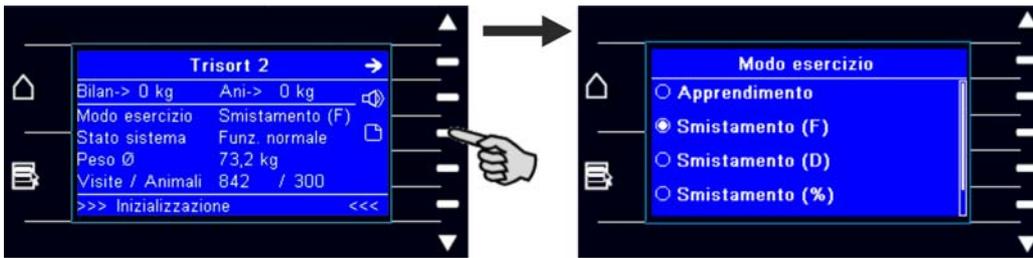


Illustrazione 7-3: Passare al menù "Modo di funzionamento" dalla vista principale

Il selezionatore ora cerca di deselezionare tutti gli animali più pesanti di 120 kg. Una volta trascorsi i 30 minuti di tempo di riduzione, il peso di partenza sarà ridotto di 1 kg. Ora, per 30 minuti saranno deselezionati tutti gli animali di peso superiore a 119 kg.

Il peso di partenza sarà ridotto di 1 kg ogni 30 minuti fino al raggiungimento del peso finale per la deselezione o al superamento del numero massimo di animali.

La deselezione termina quando viene raggiunto il numero massimo di animali. Dopo questo processo vengono davvero deselezionati per primi gli animali più pesanti sopra i 100 kg.

Se la deselezione deve terminare entro un tempo determinato, occorre fare attenzione a selezionare il tempo di riduzione di conseguenza. Nel nostro esempio, il limite inferiore di 100 kg (peso finale) viene raggiunto dopo 600 minuti (30 minuti x 20 kg).

Occorre prestare attenzione affinché durante la deselezione non arrivino nell'area animali attraverso il normale processo di selezione. Si prega di regolare di conseguenza le porte degli impianti.

7. Ora tutti i dati per la selezione sono stati immessi. Ora il selezionatore deve effettuare la selezione in base ai valori indicati nell'esempio.

A

Addestramento 27
Allarmi 17
Animale 10

B

Bilanciare il valore della tara 22

C

Corridoio di deselezione 14, 29

D

Dati tecnici 2
Descrizione del sistema 3
Deselezione 29
Deselezione (colore) 30
Deselezione animali 14
Deselezione degli animali pronti per la macellazione. 35
Display 7
Durata commutazione 25
Durata dello spruzzo 19
Durata taratura 21

E

Esempi d'immissione 32
Esempio d'installazione 5
Espulsore 19

I

Impostazioni 16
Impostazioni dei modi 28
Impostazioni delle porte 25
Impostazioni di sistema 31
Informazioni deselezione 14
Informazioni selezione 13

L

Limite di selezione (din) 28

M

Marcatura cromatica 18
Modo di funzionamento 4, 9, 11, 28, 33, 34, 36

N

Navigazione 8
Numero di animali 29

P

Pausa 30
Pausa spruzzo 19
Pesa 10, 20
Peso 14
Peso attuale 15
Peso finale 15, 29

Peso iniziale 15, 29
Peso limite 13
Peso medio 12, 13, 14
Peso min. animale 21
Peso soglia 21
Porta 25
Porta d'ingresso 25
Porta di selezione destra/sinistra 26
Porta di uscita 25, 26

S

Schermata Menu 16
Selezione (fissa) 28
Selezione a 2 vie 32
Selezione a 3 vie 35
Stato sistema 12

T

Tasti di comando 6
Tasto Display 6
Tasto Home 6
Tasto Menu 6
Tempo d'inserzione selezionatore 27
Tempo di movimento della porta 25
Tempo di riduzione 30
Tempo fino all'espulsione 19
Tempo tra gli intervalli di espulsione 19

U

Uscita bloccata 27

V

Vista principale 10