



安装和配置 -

编号 87-19-9137 CN

版本号 : 12/2012

1	系统描述	1
1.1	系统要求	1
1.2	一般应用	2
1.2.1	基础设置	2
1.2.2	选择管理区域	3
1.2.3	主菜单	4
1.2.4	农场结构	4
1.2.5	应用窗口	5
2	安装软件	7
3	初次运行程序	9
4	用户管理	11
4.1	常规	12
4.2	权限	13
4.3	更改密码	14
5	配置程序	15
5.1	“农场结构”标签	15
5.1.1	添加房舍	15
5.1.2	添加隔间	16
5.1.3	添加猪栏	17
5.1.4	保存所有设置	18
6	农场设计器	19
6.1	启动农场设计器	20
6.2	基本功能	21
6.3	创建农场视图	22
6.3.1	配置网格	22
6.3.2	配置视图和照相机	22
6.3.3	添加对象到农场设计器	23
6.3.4	通过光标更改对象形状	24
6.3.5	更改对象位置	24
6.3.6	更改对象的整体大小	25
6.3.7	自由旋转对象	26
6.3.8	90° 旋转对象	26
6.3.9	旋转对象回到原位	27
6.3.10	定义参照点	27
6.3.11	更改对象属性	28
6.3.12	删除对象	29
6.4	保存所有设置	30

7	安装许可证	31
7.1	如何通过 USB 安装许可证	31

版权

该软件归 BigDutchmanPigEquipmentGmbH 所有，受版权保护。在没有特别许可证或销售许可协议的情况下，不允许将其拷贝到其他介质或复制。

在没有提前争得生产商同意的情况下，不允许复制操作手册或其中的章节；禁止不当使用所描述的产品和相应的信息，或递交给第三方。

大荷兰人保留修改产品、软件、操作手册而不先行通知的权利。我们不能保证您能收到关于产品 / 软件及其手册的更新通知。

© 版权 2013 BigDutchman

责任

所描述硬件和软件的生产商及销售商对由于系统故障或对产品和 / 或软件的不正确的应用及操作所造成的损害或损失（如家畜疾病或死亡或后续获利机会）不承担责任。

我们不断改进电脑及软件，并听取客户的各项建议和意见。如果您有修正或改进建议，请通知我们。

必达（天津）家畜饲养设备有限公司

天津北辰经济技术开发区双原道 21 号

300400

网址: www.bigdutchman.de

电话: 02226970156 传真: 02226970157 Email: bdchina@bigdutchman.com

1 系统描述

通过 BigFarmNet 管理器可以集中控制多个农场。BigFarmNet 管理器是所有 BigFarmNet 应用共用的中心程序。该软件是一款现代化 Windows 应用程序，可实现对农场多位一体的管理。此系统可在多款大荷兰人控制电脑上按照标准程序方式运行，例如带触摸屏的 717 以及任意一款 Windows 个人电脑。



1.1 系统要求

支持的操作系统：

- Windows7/WindowsVista/WindowsXP (SP3)

运行环境要求

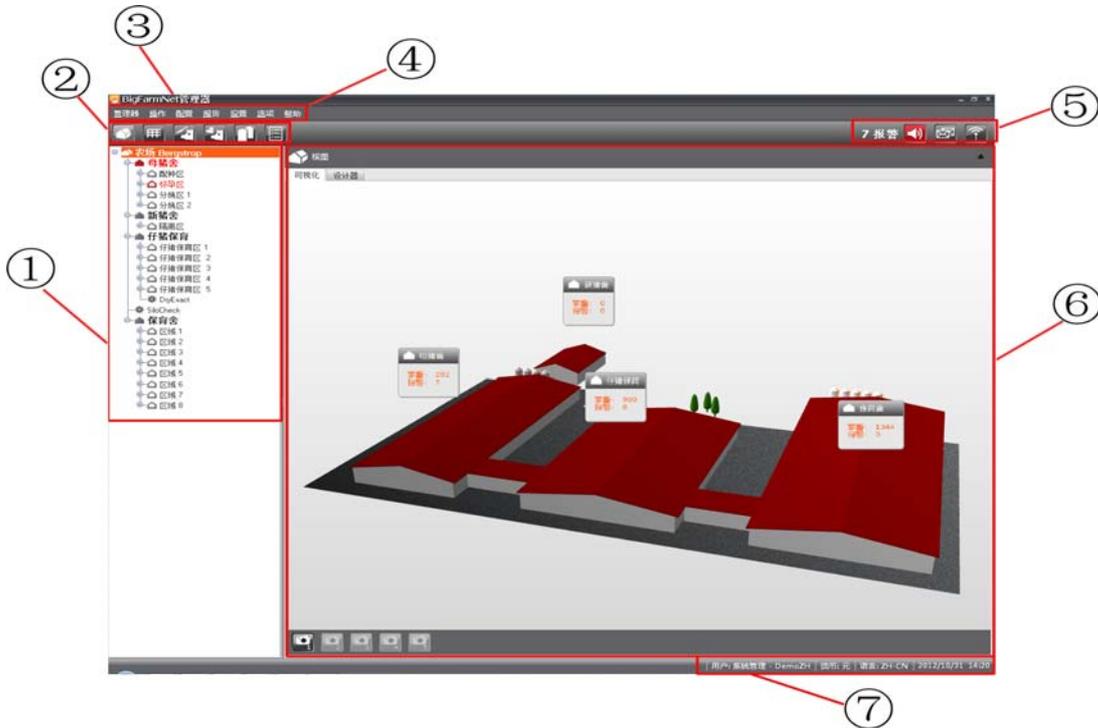
- Microsoft.NETFramework3.5SP1

最低配置要求

- IBM 兼容的个人电脑
 - 奔腾处理器最低 1.6Ghz 或类似
 - 奔腾处理器最低 2.2Ghz 或类似（推荐）
- 安装内存 2GB（最低）；4GB（推荐）
- 500MB 可用硬盘空间
- 显卡 / 显示器
 - 分辨率 1024x786 和 256 色（最低）
 - 分辨率 1024x786 和 增强色 32 位（推荐）
- USB 接口

1.2 一般应用

1.2.1 基础设置



①	农场结构： 农场结构通过简单的树形结构来描绘。
②	选择管理区域： 用户可以在这里选择想要访问的主要管理区。可选管理区如下：母猪管理器，育成猪管理器，饲料管理器。
③	带标识的标题栏
④	菜单栏
⑤	工具栏
⑥	应用窗口： 根据选定的管理区域，会显示一项或是多项功能。
⑦	状态栏： 显示程序运行过程中重要的数据，例如，当前登陆用户的姓名。

1.2.2 选择管理区域



通过选择管理区域，用户可以在相关应用和功能组之间进行切换。

	总视图	点击此按钮查看农场的总体结构视图。
	总览	点击此按钮查看单个农场区域的总体气候数据。
	肉猪管理器	点击此按钮，访问育成猪功能区。
	母猪管理器	点击此按钮，访问母猪功能区。
	料塔管理器	点击此按钮，查看有关饲料组分的词条。
	任务管理器	点击此按钮，创建特定任务的时间表。
	历史视图	点击此按钮查看历史。您可以自由选择一个时间段，查看期间选定的气候数据。
	气候视图	点击此按钮查看最新的，图表化显示的气候数据，进而设定气候控制参数。
	批次管理器	在批次管理器中，您可以查看和管理有关气候调节的活动，比如，转入或转出猪只和房舍清洁。
	远程控制	点击此按钮设置气候程序，以调节固定时间段内通风、加热、温度、湿度和压力控制等气候参数。

1.2.3 主菜单



这个主菜单是一个标准的 Windows 菜单。选择某一菜单项之后会打开一个子项功能清单。

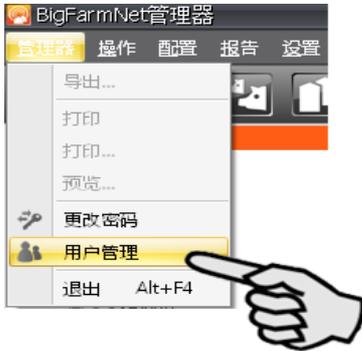
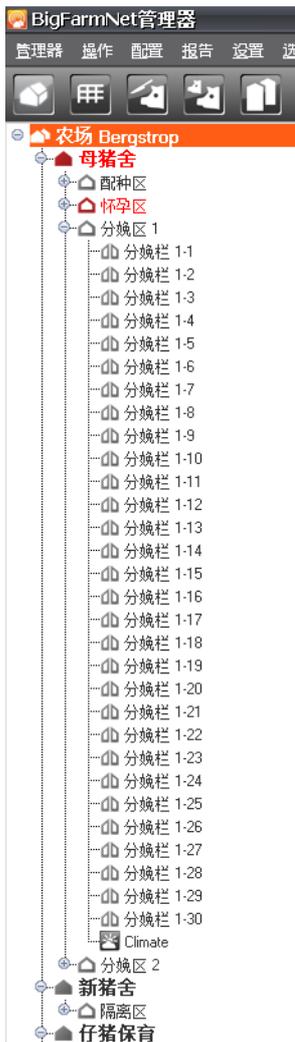


图 1-1： 例如 管理器 > 用户管理

1.2.4 农场结构



农场结构呈现的是农场内的房舍，以及不同区域和猪栏的布局。用户通过农场树形结构可以清晰地软件内进行切换或是筛选特定的位置。

单击应用选项“视图”下面、屏幕或是农场树形结构内不同的房舍，被选中的房舍会高亮显示。这样方便用户进行导航查找，尤其是对农场不熟悉的用户。

农场结构也可以用于特定系统的查找定位，或是对特定的位置进行筛选以查看猪情或是报警。

存在报警的区域在农场结构中会显示为红色。

1.2.5 应用窗口

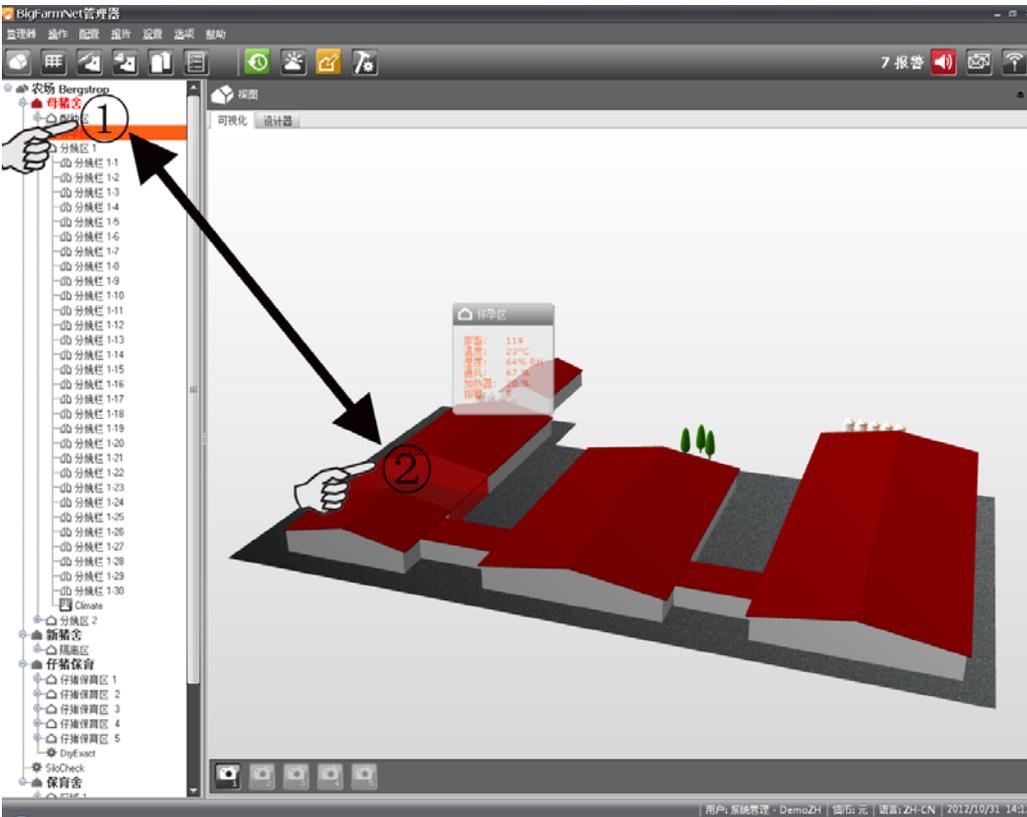
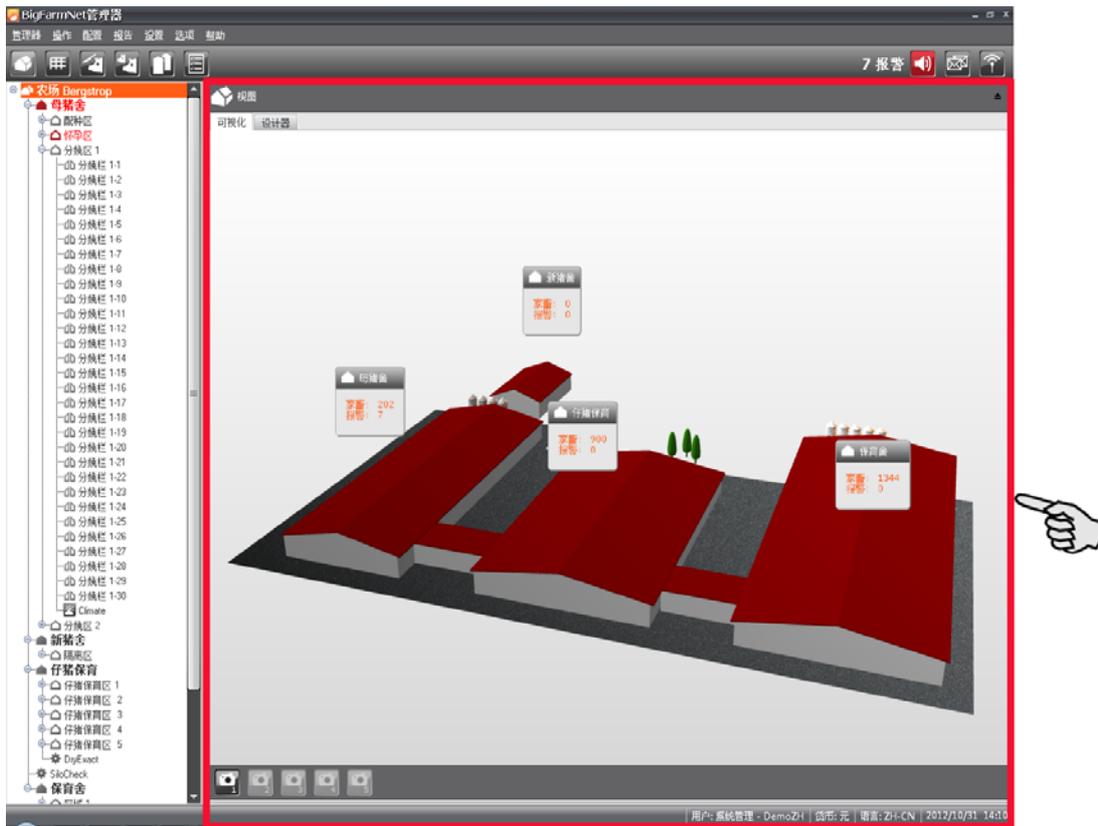


图 1-2: 选择房舍区域

您既可以通过农场结构窗口（1），也可以通过应用窗口（2）看图 1-2 选择目标房舍区域。单击农场结构窗口内的目标房舍区域之后，应用窗口内相应的房舍或是房舍单元就会高亮显示。反之亦然，单击应用窗口内的目标房舍区域之后，农场结构窗口内相应的房舍部分就会高亮显示。此外，还会打开一个窗口，里面显示选定房舍区域内的家畜数量和一些气候数据。

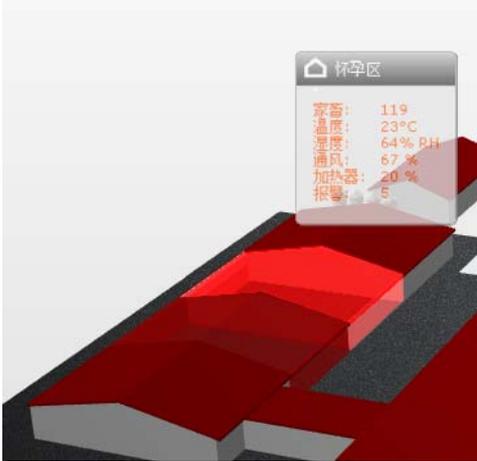


图 1-3： 选定房舍区域的数据

如果您点击农场结构（1）内的某个气候电脑，则气候设置由此气候电脑控制的房舍区域（2）就会高亮显示。（看图 1-4，第 6 页）。

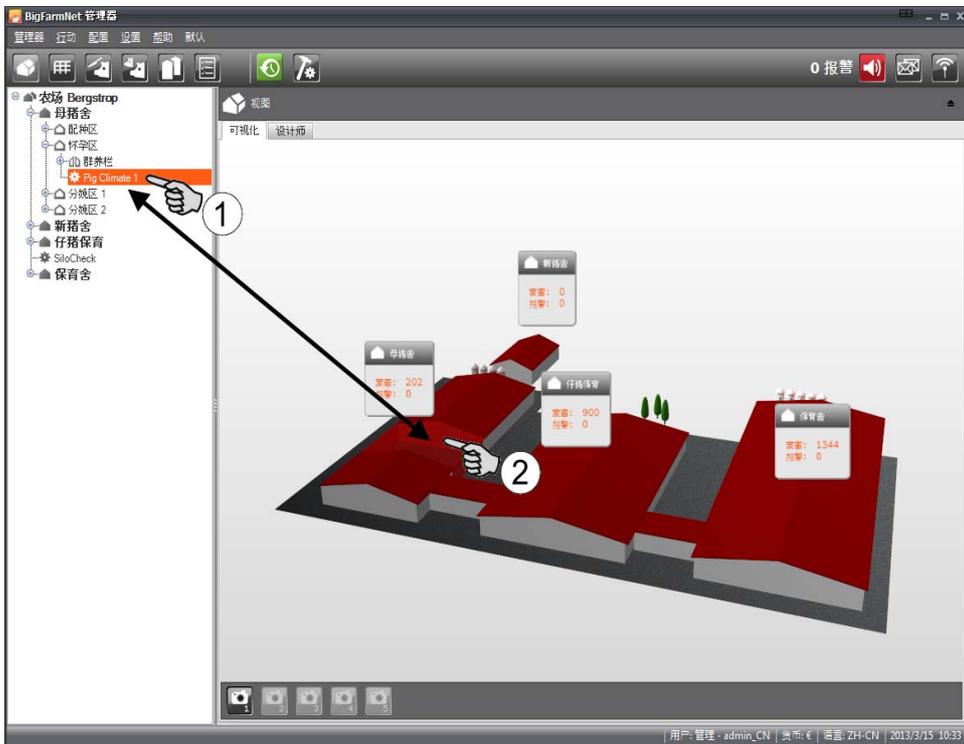
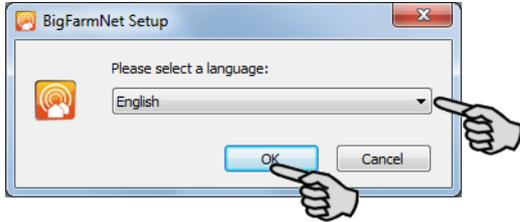


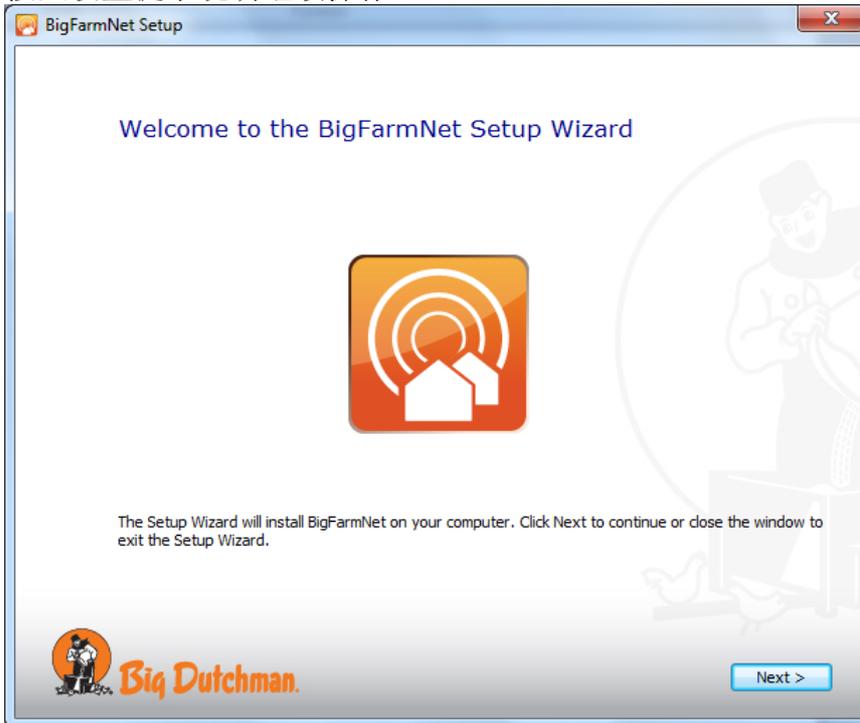
图 1-4： 选择 MC-135 气候电脑

2 安装软件

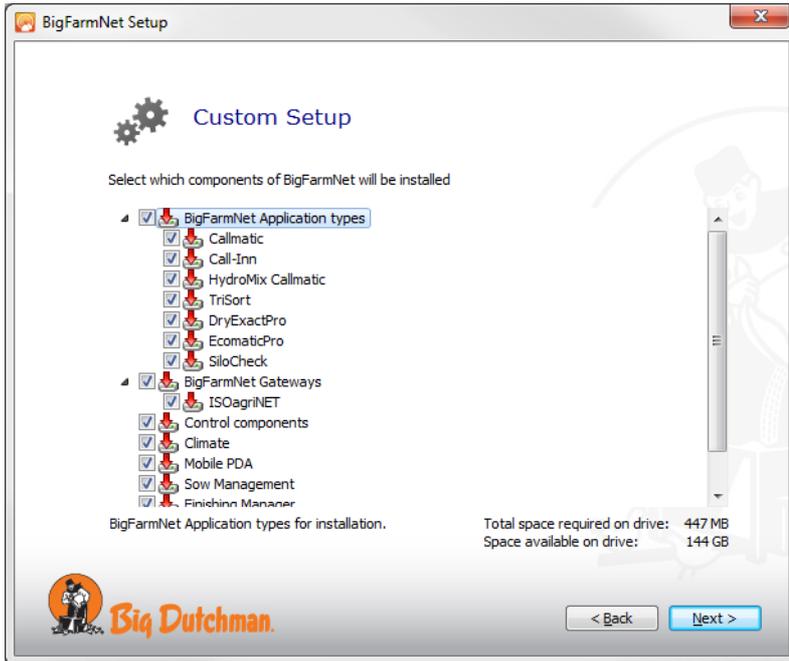
1. 如要安装 BigFarmNet 管理器，您必须运行 BigFarmNet 设置。为此，您需要双击所供 U 盘内的 *BigFarmNet-BDPig-Setup* 文件，将其打开。
2. 当您成功打开设置文件之后会弹出一个窗口，您可以通过它选择所需的安装语言。



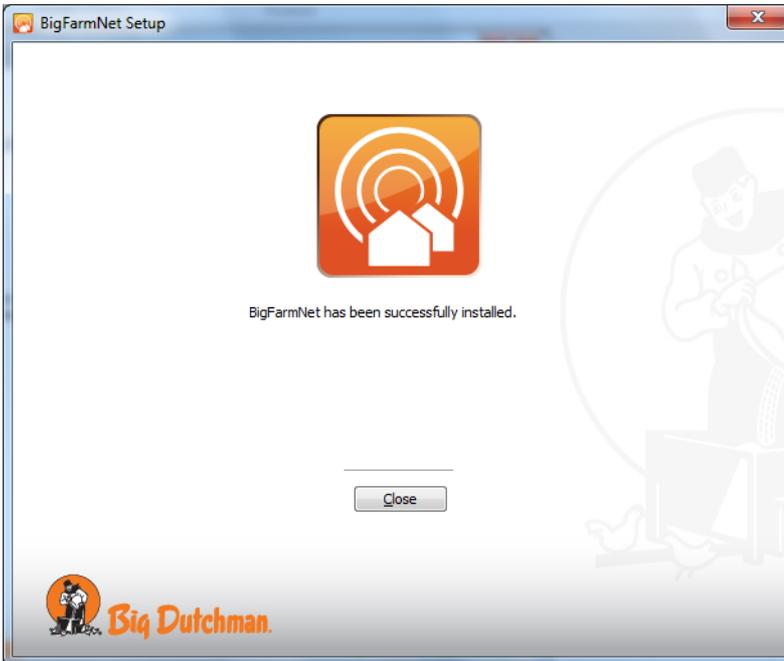
3. 按照设置提示说明继续操作。



4. 在几个步骤之后会出现“自定义设置”窗口。选中您要安装的 BigFarmNet 功能。



5. 点击“Next（下一步）”，按照设置提示说明继续操作。
6. 安装成功之后，屏幕上会显示如下所示的窗口：



点击“Close（关闭）”，完成安装。

3 初次运行程序

安装成功之后，桌面上会出现一个图标。您可以双击这个图标，启动本程序。



BigFarmNet 管理器

程序启动之后，会弹出一个窗口，您可以在这个窗口内输入用户数据。

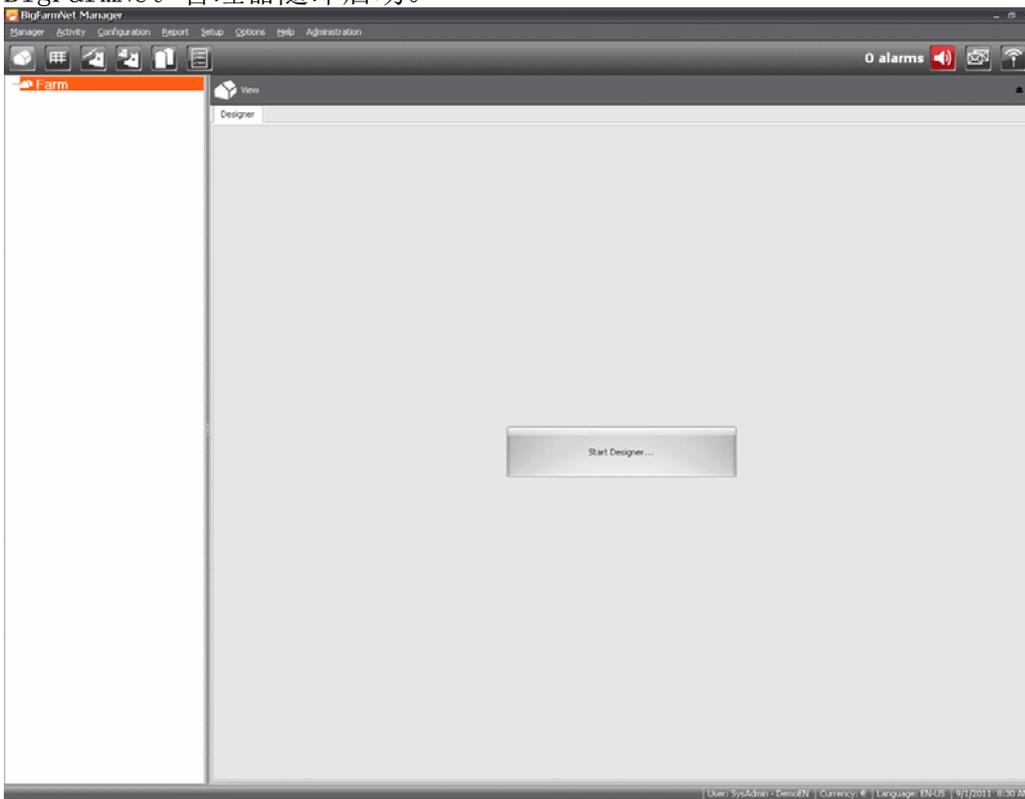


输入用户名，点击“确认”。

用户名：“管理员”

密码：“1234”

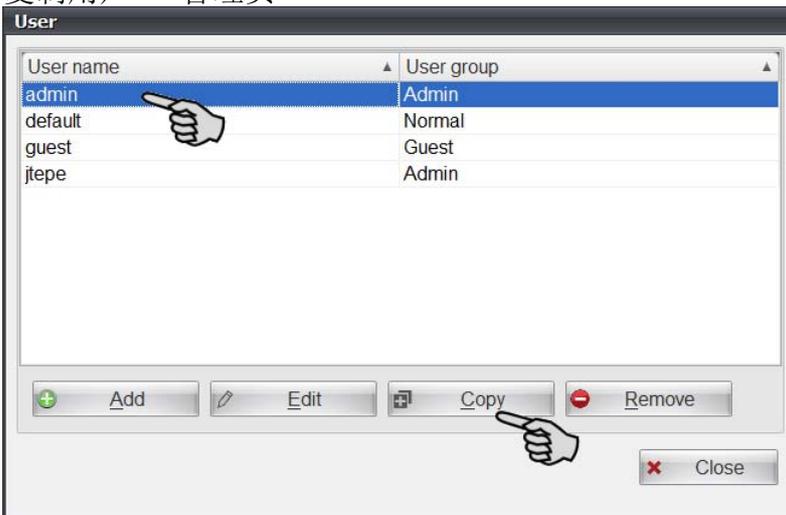
BigFarmNet 管理器随即启动。



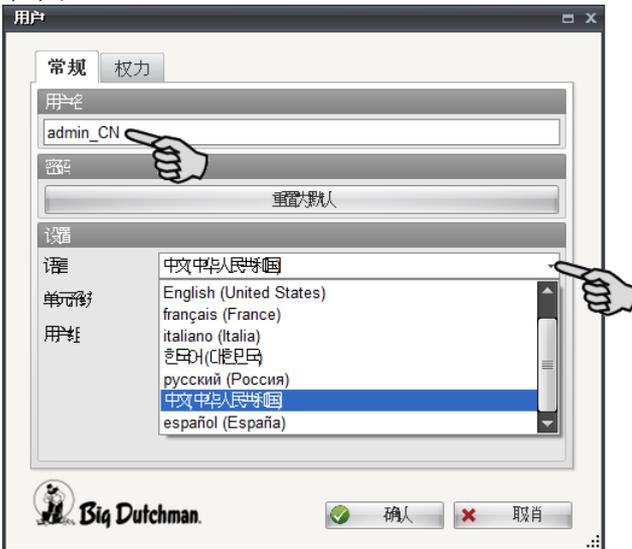
在初次运行程序的时候，程序语言是英语。您必须创建一个使用所需语言的用户。为此，您需要打开“用户管理”。



复制用户“管理员”

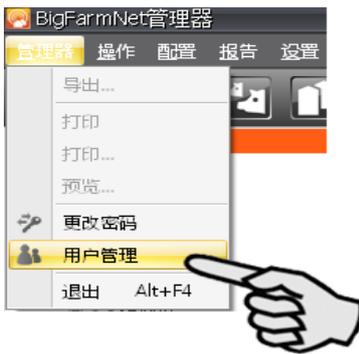


创建，比如，用户“管理员 汉语）”并在“语言”下面选择“汉语（中华人民共和国）”。



点击“确认”确认输入内容并关闭 BigFarmNet 管理器。如果您在下一次启动程序的时候选择以“管理员 汉语）”用户身份登录，BigFarmNet 管理器就会显示汉语界面。

4 用户管理



用户管理可以通过菜单

“管理器” - “用户管理” 打开。

之后会打开一个对话框，里面显示当前注册的用户。您可以通过这个对话框添加、复制或删除用户。

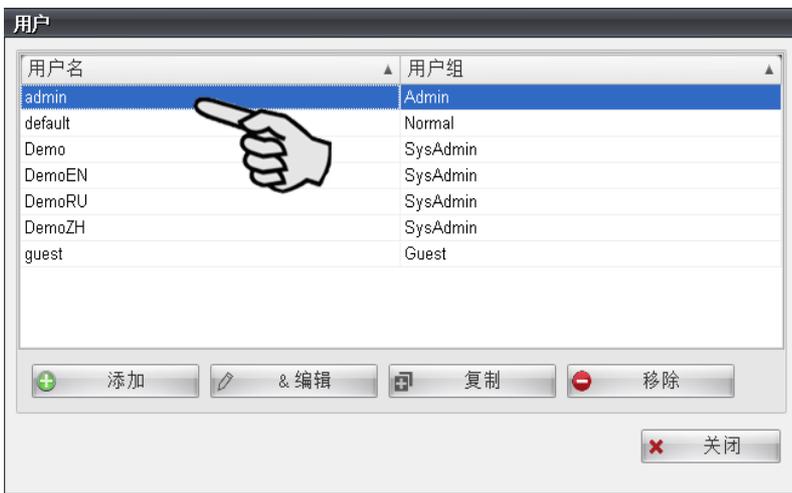


图 4-1: 用户管理



图 4-2: 编辑用户

用户管理菜单中包括“常规”和“权限”选项。

4.1 常规



单个用户设置中包括语言和单位系统选项。每个用户都必须添加归属到一个用户组内，以此来定义单个用户的访问权限。

如果保存的新用户选定的是另外一种不同的语言，并且使用新用户名重新启动程序的话，程序就会自动以当前激活用户所对应的语言和单位系统启动。

4.2 权限

“权限”选项用于确定用户有权访问的农场区域。选中相应的复选框，用户即可拥有访问选定位置和应用的权限。 



图 4-3: 用户 - 常规 / 权限

通过子项“系统”将不同的访问权限分配各选定的用户。

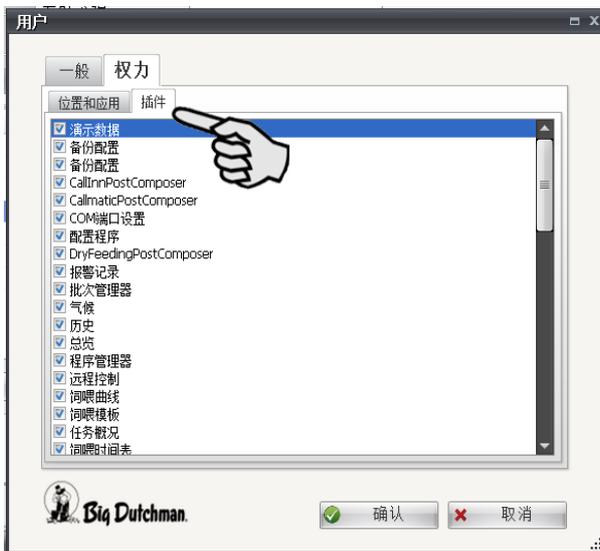


图 4-4: 用户 - 权限 - 系统

4.3 更改密码



您可以通过这个菜单为选定的用户分配一个密码，或是更改已有用户的密码。



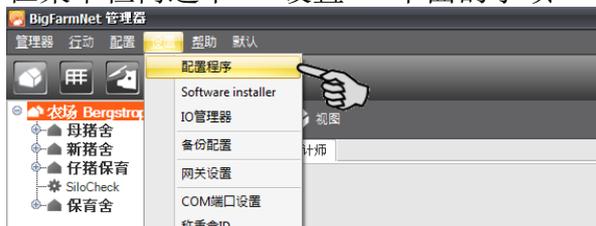
如果您仅有“访客”的用户权限，将无权进行更改密码或是添加新用户的操作。如果是这种情况，屏幕就会显示如下信息：



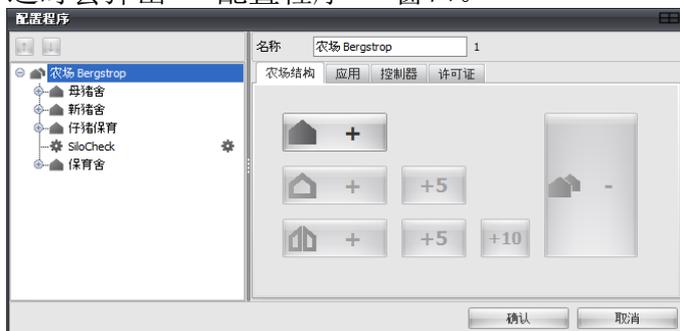
5 配置程序

通过配置程序，您可以创建包括房舍、隔间和猪栏在内的农场结构。之后，您可以将安装的设施添加到农场结构中。将不同功能分配到各个控制电脑，加载 BigFarmNet 运行许可证。

1. 执行如下几步操作：
2. 在菜单栏内选中“设置”下面的子项“配置程序”。



3. 这时会弹出“配置程序”窗口。

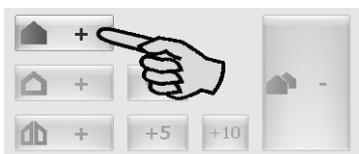


5.1 “农场结构”标签

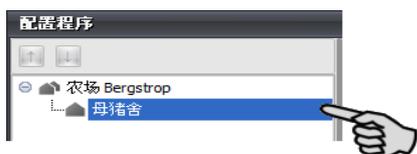
通过这个标签，您可以将房舍及其隔间和猪栏添加到农场结构中。

5.1.1 添加房舍

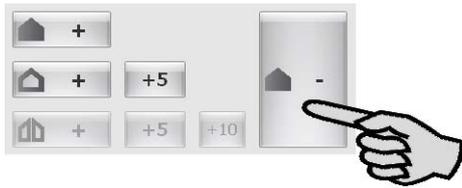
1. 点击“添加房舍”按钮。



2. 房舍即被添加到农场结构中并显示在窗口左侧区域内。



3. 再次点击“添加房舍”，将其他的房舍添加到农场结构中。
如果您想删除一栋房舍，点击减号按钮即可。



4. 在屏幕的顶部位置，您可以编辑房舍、隔间以及猪栏的名称。



5.1.2 添加隔间

1. 点击某个房舍图标

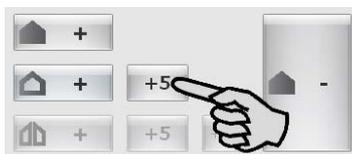


2. 点击“添加隔间”按钮，添加一个隔间到选定房舍内。

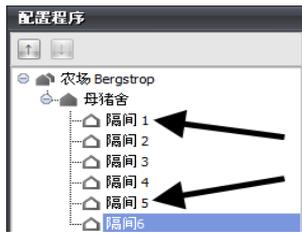


或是：

点进“添加 5 个隔间”，添加 5 隔间到选定房舍内。



3. 以此类推，直到您将所需数量的隔间添加到房舍内。
如果您想删除一个隔间，点击减号按钮即可。
4. 隔间显示在“配置程序”窗口左侧区域内。



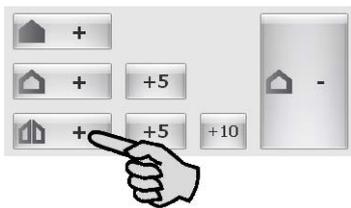
5. 添加所需数量的隔间到其他已有房舍内。

5.1.3 添加猪栏

1. 点击某个隔间图标

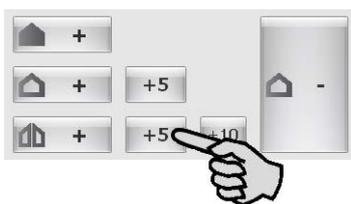


2. 点击“添加猪栏”按钮，添加猪栏到选定隔间内。



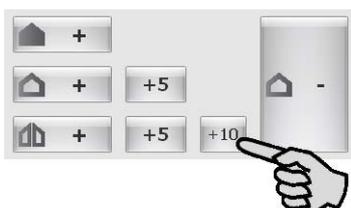
或是：

点击“添加 5 猪栏”，添加 5 个猪栏到选定隔间内。



或是：

点击“添加 10 猪栏”，添加 10 个猪栏到选定隔间内。



3. 以此类推，直到您将所需数量的猪栏全部添加至各个隔间。
如果您想删除某个猪栏，点击减号按钮即可。
4. 添加所需数量的猪栏到其他已有隔间内（以及其他已有房舍内）。

5.1.4 保存所有设置

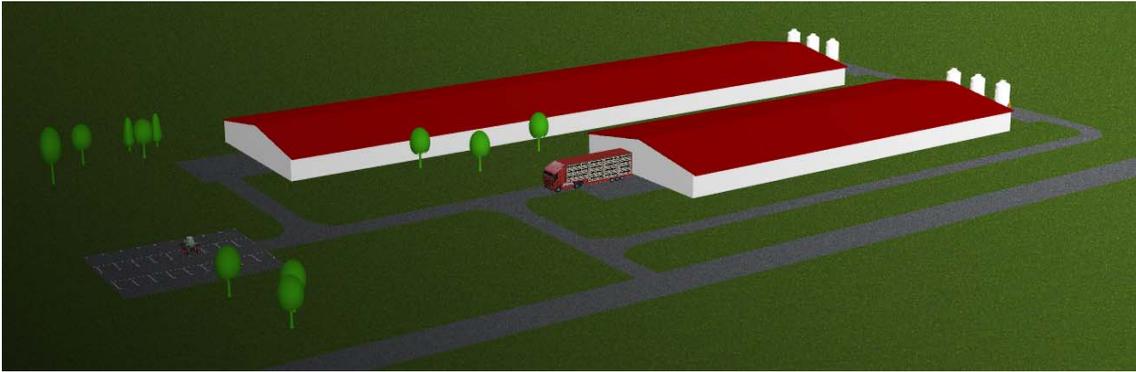
1. 点击位于配置程序窗口底部命令栏内的“确认”按钮。
2. 之后会弹出一个窗口，您必须在窗口内认可接受配置程序的设置。



3. 点击“确认”接受设置。
4. 弹出另外一个窗口。
5. 再次点击“确认”接受设置。



6 农场设计器



通过农场设计器您可以创建农场的三维视图。在运行期间，三维视图内显示房舍内家畜的数量。也会显示当前激活的报警。

在视图区，您可以插入之前在配置程序内创建的房舍。视图区显示在窗口中间，带有网格。您也可以插入建筑、料塔、料罐、道路、停车场、绿地以及其他的房舍。

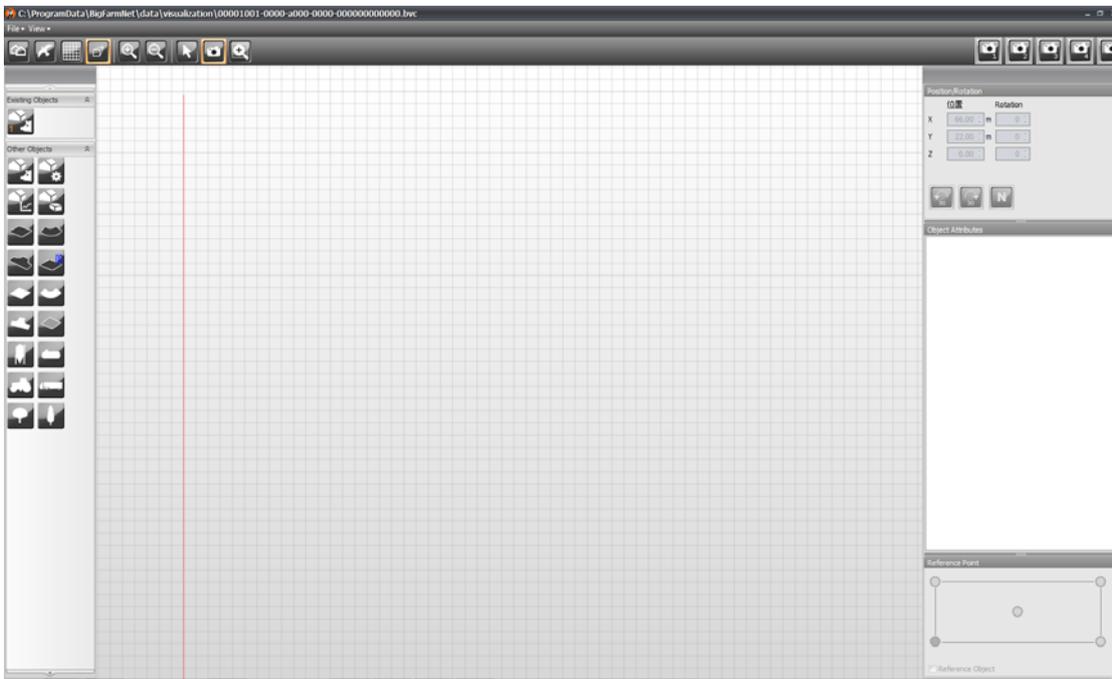


图 6-1： 农场设计器

6.1 启动农场设计器

1. 点击顶部命令栏内的“视图”按钮。



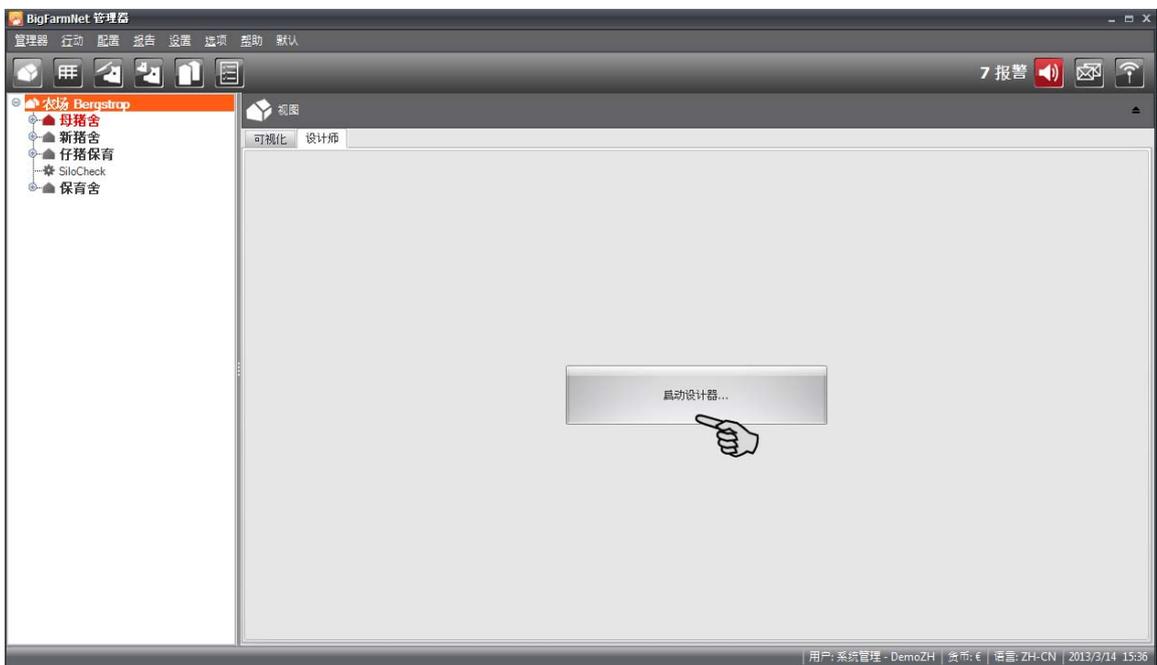
2. 点击农场结构图中的“农场”。



3. 点击“设计器”。



4. 点击屏幕中间的“启动设计器”按钮。



5. 随后农场设计器启动。

6.2 基本功能



通过主题选择栏内的按钮，您可以选择农场控制器的各种基本功能。

	视图	点击此按钮，在总视图栏内查看农场的完整鸟瞰图。
	鸟瞰图	点击此按钮，从其他视图方式切换到鸟瞰图。
	网格	点击此按钮显示或是隐藏总视图内的网格。
	透视图	点击这个按钮添加透视图到当前视图内。
	选择工具	点击此按钮激活选择工具。 然后切换到视图窗口，按住鼠标左键，在您想要选择的对象上拖动方格。

6.3 创建农场视图

在农场设计器窗口的左侧，您以前在配置程序中创建的房舍会显示在“现有对象”下面（看图 6-1）。

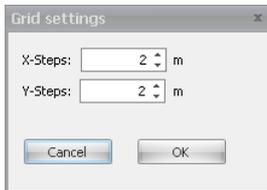
所有其他您可以添加的对象显示在“其他对象”下面。

6.3.1 配置网格

1. 点击顶部菜单栏内的“视图”按钮，然后点击“网格设置”。



2. “网格设置”随即打开。



3. 默认网格设置是两线间距 2 米。

点击“X-轴”和“Y-轴”后面的输入栏，通过键盘输入一个值更改网格尺寸。

4. 点击“确认”按钮，确认接受输入值。

6.3.2 配置视图和照相机

1. 将农场设计器总览视图窗口内的网格移动到所需的位置。
 - 右键点击网格并按住鼠标右键不放。上下移动光标放大或缩小窗口视图。
 - 左键点击网格。按下 Shift 键使用鼠标上的滚轮向左或是向右移动缩略图。
 - 左键点击网格。使用鼠标滚轮上下移动缩略图。
 - 使用鼠标左键点击网格内部并按住鼠标不放。上下移动光标，旋转窗口视图更改透视图。
2. 使用鼠标右键点击屏幕右上角的某个照相机图标。



3. 点击快捷菜单内的“当前视图”。



- 视图将被保存。如要删除缩略图，则需使用鼠标左键点击照相机图标。

6.3.3 添加对象到农场设计器

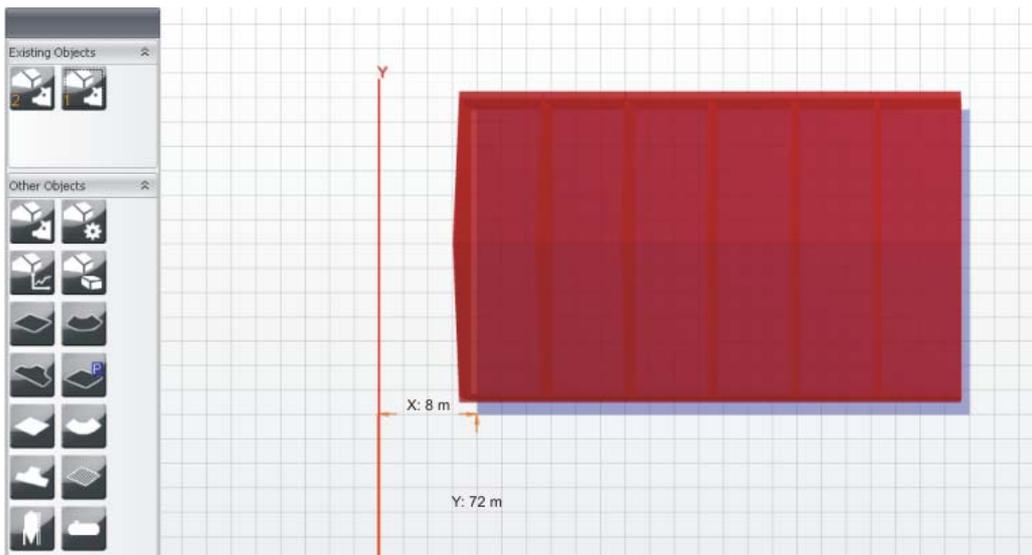
- 使用鼠标左键点击“现有对象”或是“其他对象”下面您想要添加到农场设计器内的对象。按住鼠标键不放（本例中：选中的是在配置程序内创建的房舍 1）。



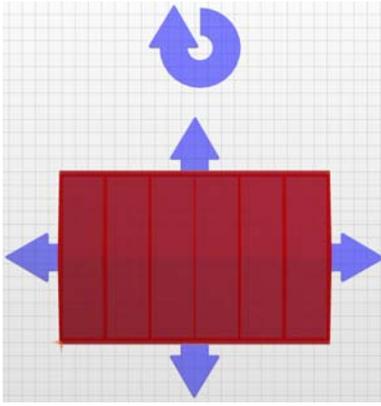
- 拖动鼠标到总览视图窗口网格上。



- 当您光标拖动到网格内之后，就会显示房舍。房舍与原点之间的距离会显示在网格内。



- 将房舍拖动要所需的位置，然后松开鼠标键。
- 网格上显示的对象带有箭头和轴心点，您可以通过它们更改对象。

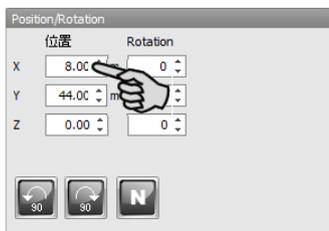


6.3.4 通过光标更改对象形状

1. 左键点击某个箭头。按抓鼠标键不放。拖动鼠标更改对象的宽度和高度。
2. 左键点击轴心点。按抓鼠标键不放。拖动鼠标旋转对象。
3. 现在直接使用鼠标左键点击对象本身。按抓鼠标键不放。拖动鼠标，将对象移动到其他位置。

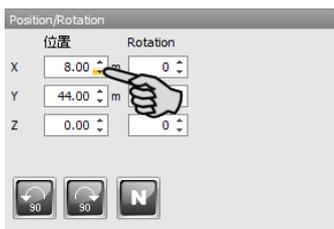
6.3.5 更改对象位置

1. 点击您想要移动的对象。
2. 点击位置 / 旋转窗口内，“位置”下面、“X”轴旁边的数字栏。



3. 通过键盘输入一个值，更改对象相对于网格 X 轴的位置。按下回车键确认输入。
或是：

点击数字栏右边向上或是向下的箭头来更改数值。



4. 点击位置 / 旋转窗口内，“位置”下面、“Y”轴旁边的数字栏。
5. 按照上面关于 X 轴的描述修改对象相对于 Y 轴的位置。

6.3.6 更改对象的整体大小

1. 点击需要更改的对象（长和宽）。
2. 点击位置 / 旋转窗口内，“位置”下面、“Z”轴旁边的数字栏。
3. 通过键盘输入一个数值，更改对象的整体大小。按下回车键确认输入。

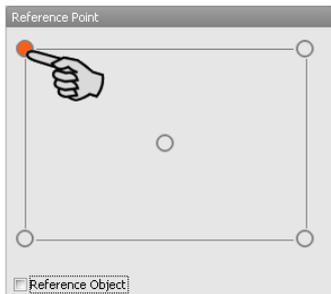
或是：

点击数字栏右边向上或是向下的箭头来更改数值。

您也可以通过“对象属性”窗口（看第“更改对象属性”章，第 28 页）来更改对象的大小。

6.3.7 自由旋转对象

1. 点击需要旋转的对象。
2. 点击 “参照点” 窗口内的某个点，将其选择为对象参照点，以它作为轴旋转对象（本例中：左上角）。



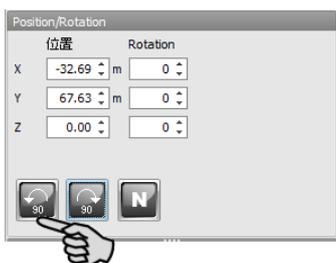
3. 点击位置 / 旋转窗口内，“位置” 下面、“Z” 轴旁边的数字栏。
4. 通过键盘输入一个数值，旋转对象。按下回车键确认输入。

或是：

点击数字栏右边向上或是向下的箭头来更改数值。

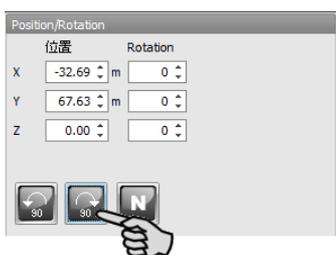
6.3.8 90° 旋转对象

1. 点击需要旋转的对象。
2. 点击 “参照点” 窗口内的某个点，将其选择为对象参照点，以它作为轴旋转对象（见自由旋转对象）
3. 点击 “向左旋转 90°” 按钮，将按钮逆时针方向旋转 90° 。



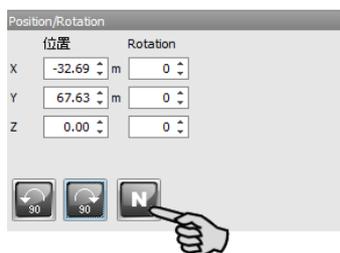
或是：

点击 “向左右旋转 90°” 按钮，将按钮顺时针方向旋转 90° 。



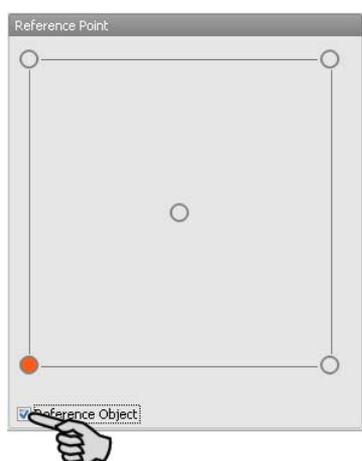
6.3.9 旋转对象回到原位

1. 点击需要旋转的对象。
2. 点击位置 / 旋转窗口内的 “N” 按钮可将对象旋转回原来的位置。



6.3.10 定义参照点

1. 通过点击或是选择功能选中总览视图窗口内的一个对象（看第 ” 基本功能 ” 章，第 21 页）来更改对象的大小。
2. 在 “参照点” 窗口内选择一个参照点，选中 “参照对象” 将此点作为参照点插入其他对象。

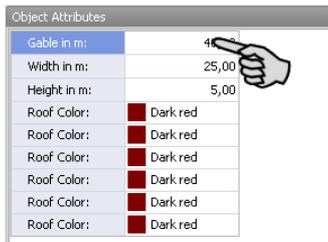


6.3.11 更改对象属性

在“对象属性”窗口内，您可以更改对象的单个特征值。比如，您可以更改一栋房舍的长宽高或是屋顶的颜色。您还可以，比如，更改料塔的高度和直径。

下面以一栋房舍为例来介绍。

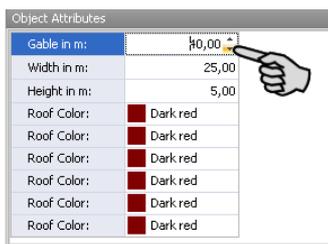
1. 在农场总览视图中，点击您想要修改其属性的房舍。
2. 点击“山墙 米数”，更改房舍的长度（从山墙到山墙）。



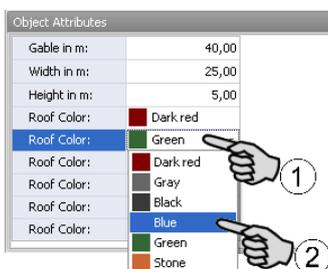
3. 通过键盘输入所需数值，并通过回车键确认。

或是：

点击数字栏右边向上或是向下的箭头来更改数值。



4. 通过按照上述方式更改“宽度 米数”后面的数值来更改房舍的宽度。
5. 通过按照上述方式更改“高度 米数”后面的数值来更改房舍的高度。
6. 点击“对象属性”窗口内，某个屋顶颜色后面所显示的颜色值，更改透视图中隔间（1）的屋顶颜色。
7. 点击选中清单中的一种颜色（2）。



6.3.12 删除对象

1. 点击您想从农场总览中删除的对象。
2. 按下删除键。

6.4 保存所有设置

1. 点击顶部命令栏内的“文件”。



2. 点击“保存”。



或是：

1. 点击顶部命令栏的 X 图标。
2. 弹出一个窗口，您可以通过它确认所作的设置。
3. 点击“是”确认设置

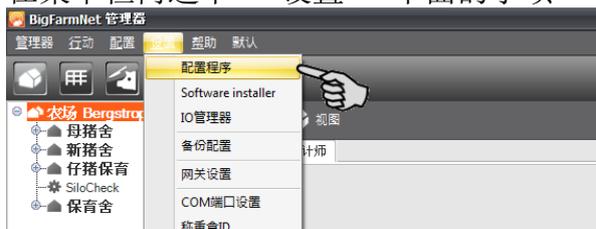


7 安装许可证

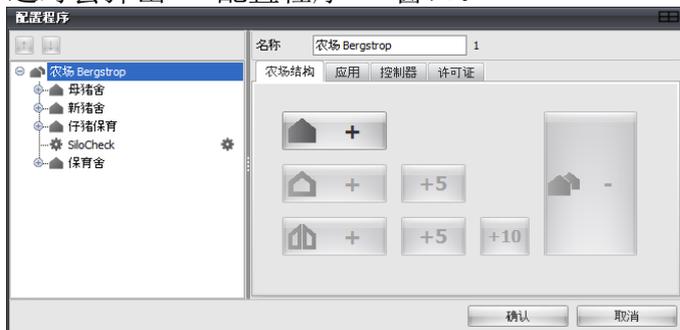
为了能够充分利用 BigFarmNet 的所有功能，您需要不同的软件许可证书。所需许可证既可以在所供 USB 上找到也可以通过电话或是邮件向大荷兰人服务部门申请。

7.1 如何通过 USB 安装许可证

1. 将 USB 插入到 BigFarmNet 电脑的 USB 端口内。
2. 在菜单栏内选中“设置”下面的子项“配置程序”。



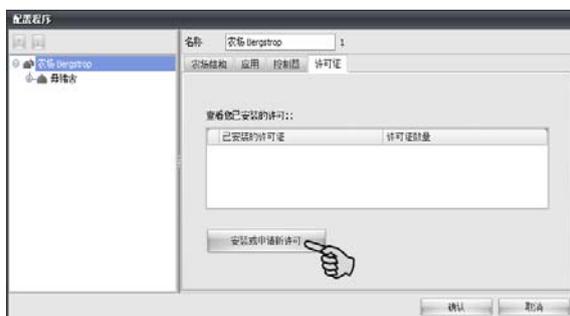
3. 这时会弹出“配置程序”窗口。



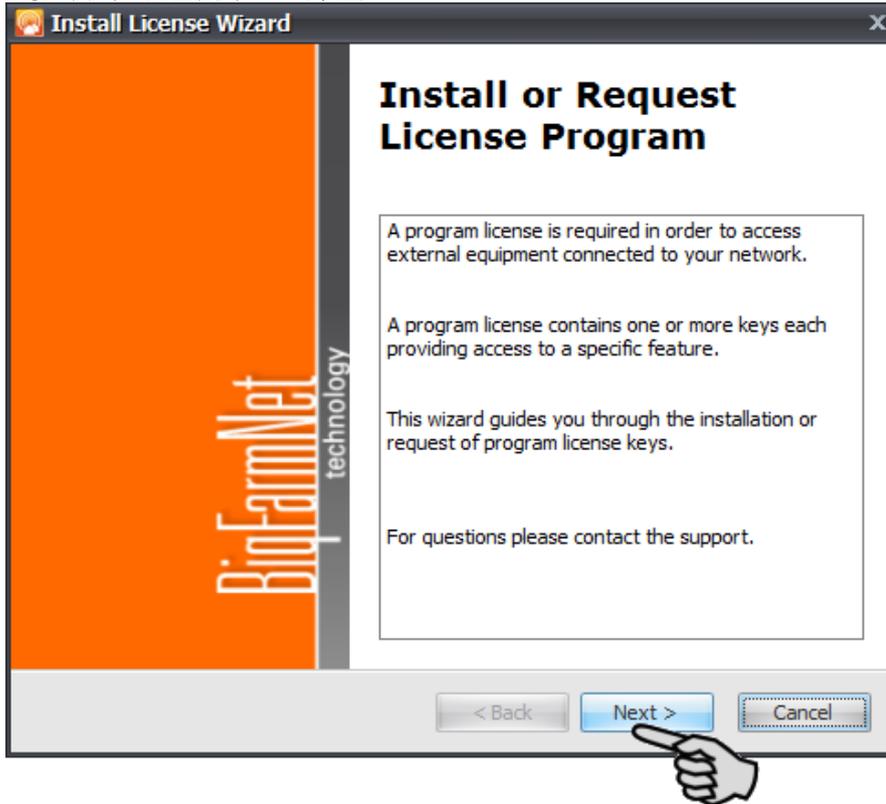
4. 点击标签“许可证”。



5. 标签“许可证”打开，显示已安装的软件许可证。
6. 点击按钮“安装或申请新许可证”。

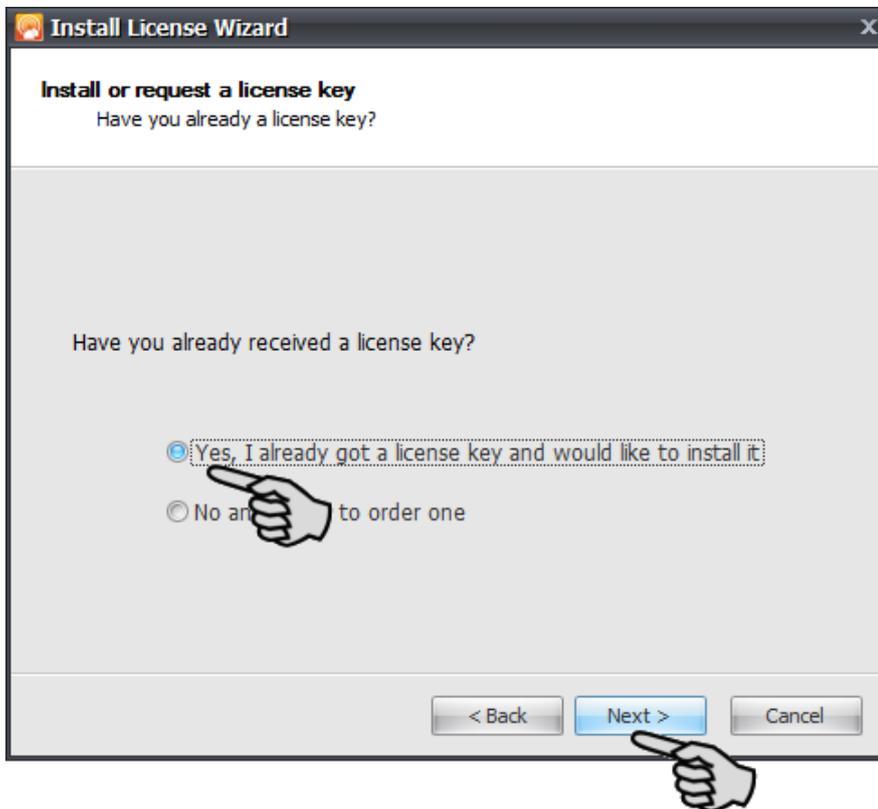


7. “安装许可证提示”弹出。

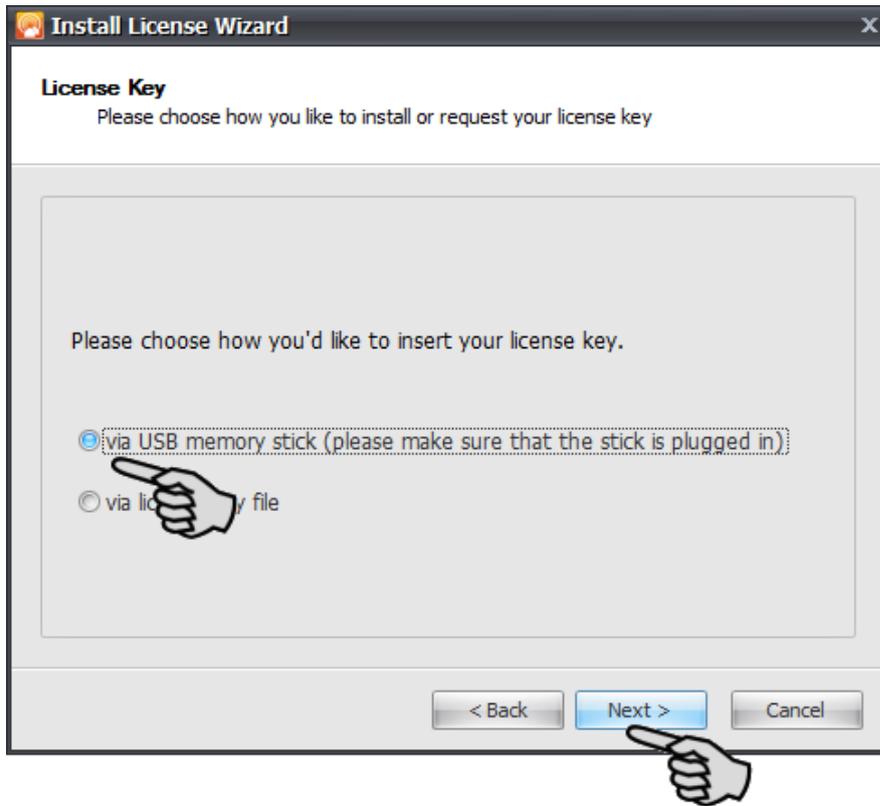


8. 点击“下一步”

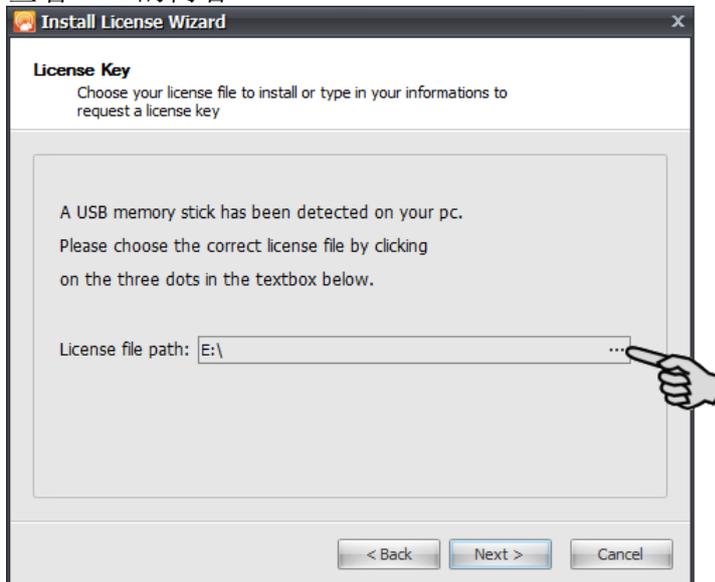
9. 选中下列选项：



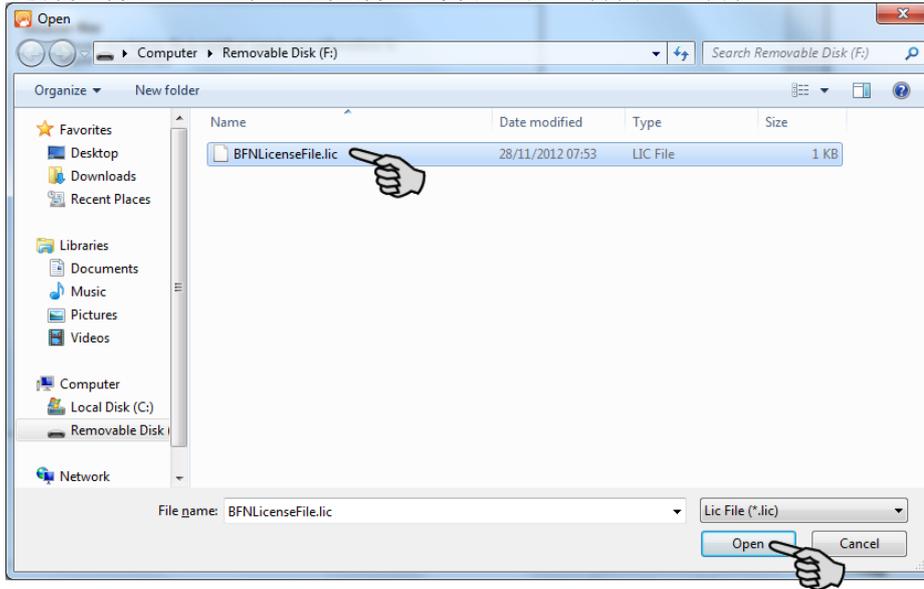
- 10. 点击 “ 下一步 ”
- 11. 选中下列选项:



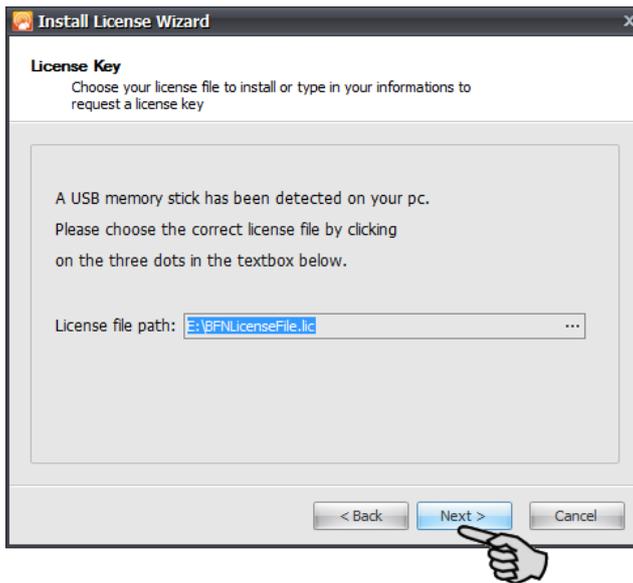
- 12. 点击 “ 下一步 ”
- 13. 查看 USB 的内容。



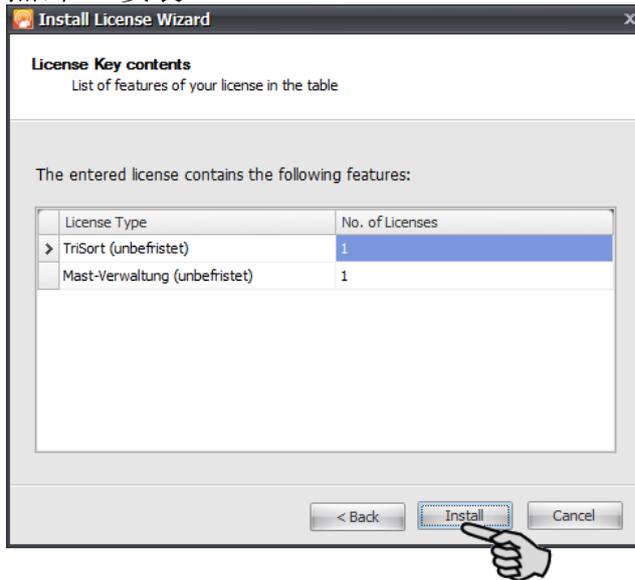
14. 选择文件 “BFN 许可证文件 ” 并点击 “ 打开 ” 确认。



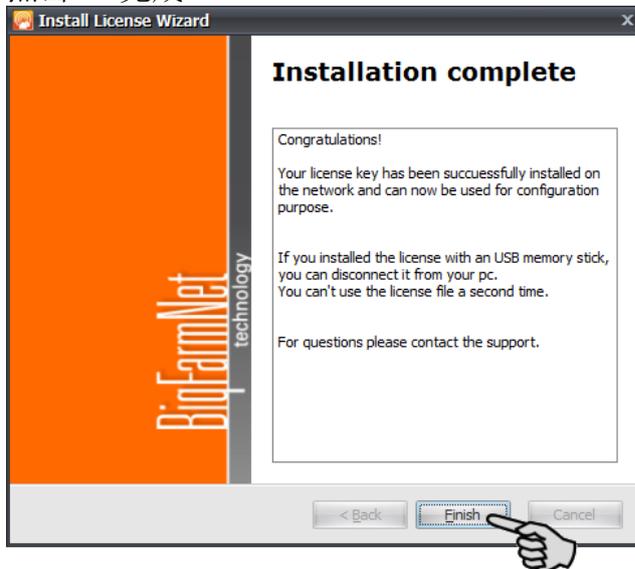
15. 点击 “ 下一步 ”



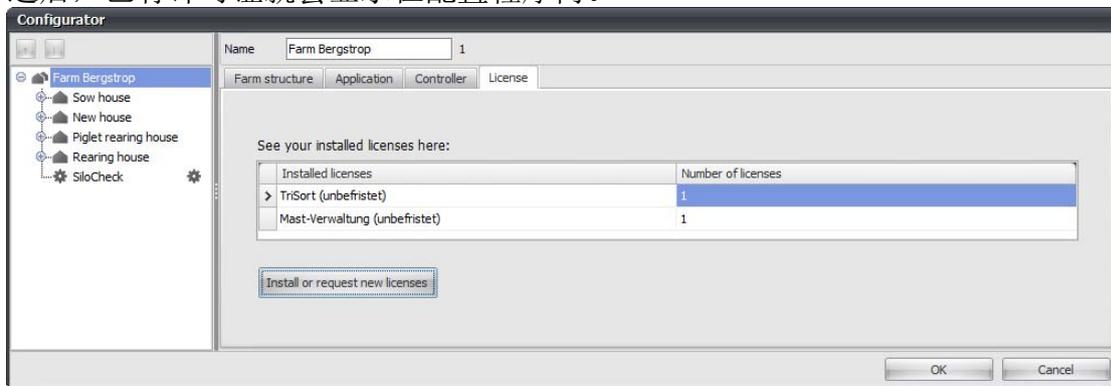
16. 点击“安装”



17. 点击“完成”



18. 之后，已有许可证就会显示在配置程序内。



19. 点击确认，并在之后弹出的确认窗口确认完成安装。