

BigFarmNet
manager

TriSortpro
Ordinateur de base MC505

Code N° 99-97-4257 F

Édition: 12/2016

1	Généralités relatives à l'ordinateur de base MC505	1
1.1	Données techniques	2
2	Description du système TriSort	3
2.1	Mode de fonctionnement	4
2.2	Exemple d'installation de l'ordinateur de base MC505	5
2.3	Touches de commande	6
2.4	Écran	7
2.5	Navigation	8
3	Vue d'ensemble	10
3.1	Balance	10
3.2	Animal	10
3.3	Mode de station	11
3.4	Statut système	12
3.5	Poids moyen / pesages	12
4	Informations de tri	13
4.1	Poids limite	13
4.2	Poids moyen / pesages	13
5	Informations de séparation	14
5.1	Séparer des animaux	14
5.2	Poids moyen	14
5.3	Porte de sélection	14
5.4	Poids	14
5.4.1	Poids de début/poids final	15
5.4.2	Poids actuel	15
6	Paramètres	16
6.1	Alarme	16
6.2	Équipement	18
6.2.1	Pulvérisateur de couleur	18
6.2.2	Système d'éjection	18
6.2.3	Balance	20
6.2.3.1	Valeur de la balance	20
6.2.3.2	Paramètres de la balance	20
6.2.3.3	Tare de la balance	21
6.2.3.4	Calibrage de la balance	21
6.2.4	Portes	23
6.2.4.1	Porte d'entrée	23

6.2.4.2	Porte de sortie23
6.2.4.3	Porte de tri gauche/droite24
6.3	Modes de fonctionnement24
6.3.1	Apprentissage24
6.3.1.1	Temps de commutation de la porte24
6.3.1.2	Porte du trieur bloquée25
6.3.2	Trier25
6.3.2.1	Tri (fixe)25
6.3.2.2	Tri (dynamique)26
6.3.3	Séparation27
6.3.3.1	Animaux max27
6.3.3.2	Poids de début27
6.3.3.3	Poids final27
6.3.3.4	Porte de sélection27
6.3.3.5	Temps de réduction27
6.3.4	Séparation (couleur)27
6.3.5	Pause28
6.4	Service28
6.4.1	Date et heure28
7	Exemples d'entrée29
7.1	Exemple pour le tri 2-voies (Seuil fixe)29
7.2	Exemple pour le tri 2-voies (seuil de tri dynamique)30
7.3	Exemple pour la séparation d'animaux prêts à l'abattage32
7.3.1	Tri 3-voies32

Droits d'auteur

Le logiciel est la propriété de la société Big Dutchman International GmbH et est protégé par des droits d'auteur. Il est interdit de le copier sur un autre support ou de le reproduire sans l'autorisation expresse indiquée dans le contrat de licence ou le contrat d'achat.

La reproduction de ce manuel ou de parties de ce manuel de quelque manière que ce soit, est interdite sans autorisation. Il n'est également pas permis d'utiliser de manière abusive les produits décrits ici et les informations correspondantes ou de les communiquer à des tiers.

Big Dutchman se réserve le droit de modifier les produits ainsi que le manuel, sans préavis. Nous ne pouvons pas garantir que vous serez avertis des modifications de vos produits ou manuels.

© Copyright 2016 Big Dutchman

Responsabilité

Le fabricant ou fournisseur du matériel et des logiciels décrits ici ne pourrait être tenu en aucun cas responsable de dommages (tels que la perte ou la maladie d'animaux ou la perte d'autres possibilités de gain) susceptibles de se produire en raison d'une panne ou d'erreurs d'utilisation ou de commande.

L'ordinateur et les programmes sont soumis à un développement continu qui tient compte des souhaits des utilisateurs. Si vous avez également des propositions de modifications ou d'améliorations, n'hésitez pas à nous les faire parvenir.

Big Dutchman International GmbH

BU Pig

Boîte Postale 1163

49360 Vechta

Allemagne

Tél. +49(0)4447-801-0 Fax: +49(0)4447-801-237 e-mail: big@bigdutchman.de

1 Généralités relatives à l'ordinateur de base MC505



Figure 1-1 : Ordinateur de base MC505

L'ordinateur de base MC505 est utilisé pour de nombreuses applications par la maison Big Dutchman. Divers programmes peuvent être utilisés individuellement pour chaque tâche différente.



L'appareil présente les caractéristiques suivantes lors de l'utilisation avec le tri automatique TriSort.

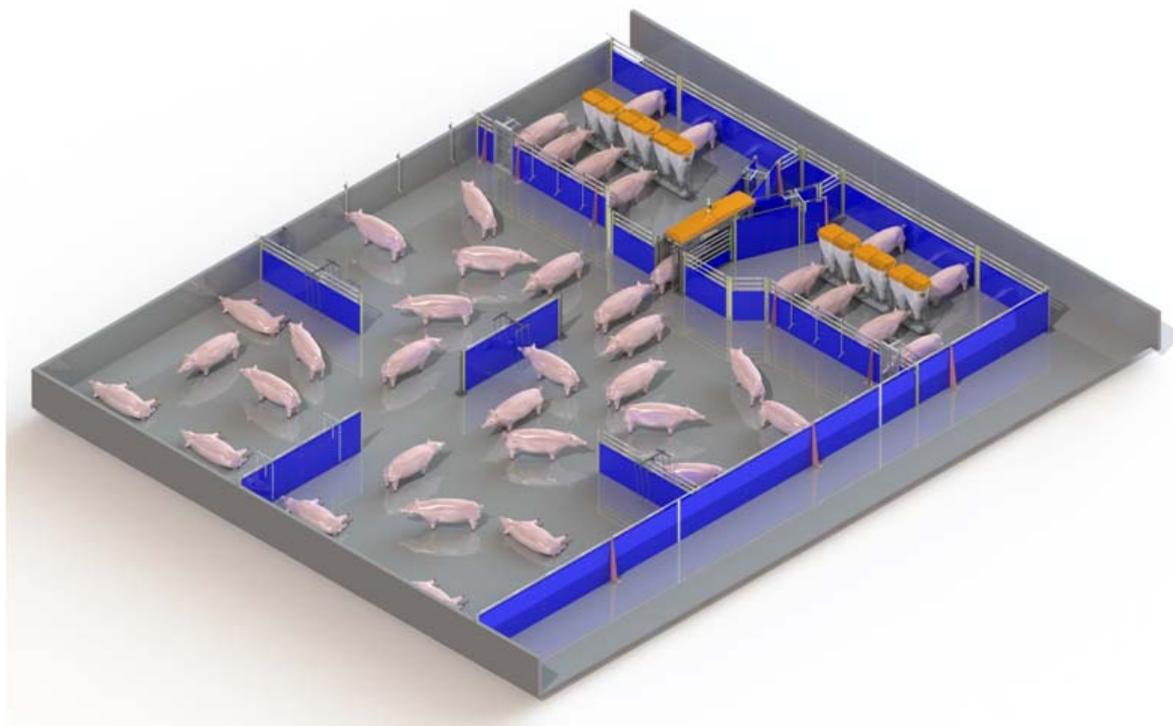
- L'ordinateur de base MC505 est un ordinateur d'écurie indépendant conçu pour contrôler le tri automatique TriSort de Big Dutchmann.
- Il peut contrôler le système même sans être connecté à un PC central.
- Il synchronise automatiquement les données avec les autres contrôleurs et PC BigFarmNet lorsqu'il est connecté au réseau.
- L'écran affiche des informations détaillées sur l'état du système et de l'animal qui se trouve momentanément sur le tri automatique.

- L'interface utilisateur confortable permet de saisir les modifications de la configuration directement sur l'ordinateur de base MC505. Cela est également possible depuis le PC central.
- L'ordinateur de base MC505 peut être installé directement dans la station ou dans le couloir.
- La gestion des animaux s'effectue depuis le BigFarmNet Manager.

1.1 Données techniques

Dimensions (long. x larg. x hauteur)	240 mm x 190 mm x 160 mm
Norme de sécurité selon EN60529	IP56
Tension d'alimentation	24V DC
Courant absorbé max.	4 A
Température ambiante	0 - 40 °C
Matériel du boîtier	ABS
Code N°	91-02-3918

2 Description du système TriSort



Le tri automatique selon le poids TriSort permet de trier selon leur poids les porcs à l'engrais élevés en groupes. Des lots de 250 à 400 animaux semblent être l'idéal. Cela signifie d'abord que le nombre et le poids des animaux prêts à partir pour l'abattoir peuvent être évalués de façon précise. La date d'abattage peut être ainsi mieux ciblée. Les animaux livrés sont conformes à la grille de poids.

L'alimentation des animaux en fonction du poids lors du changement de types d'aliments constitue un autre domaine d'application. Dans ce cas, le poids des animaux est aussi contrôlé en continu. L'alimentation peut être adaptée en conséquence et le bâtiment peut être mieux rentabilisé.

Les animaux lourds et/ou trop légers peuvent être marqués par deux couleurs différentes.

Les caractéristiques :

- Contrôle permanent du poids
 - Vous connaissez en permanence et précisément les GMQ et par conséquent aussi l'état de santé de vos animaux
- Sélection ou marquage des animaux lourds et/ou trop légers par un marquage de couleur ;
- Les animaux prêts à l'abattage peuvent être sélectionnés facilement et sans stress juste avant l'enlèvement ;
 - Vous connaissez avec précision le nombre de porcs à enlever et leur poids
 - Nettement moins de temps pour le chargement
 - Utilisation possible pour l'alimentation liquide ou sèche

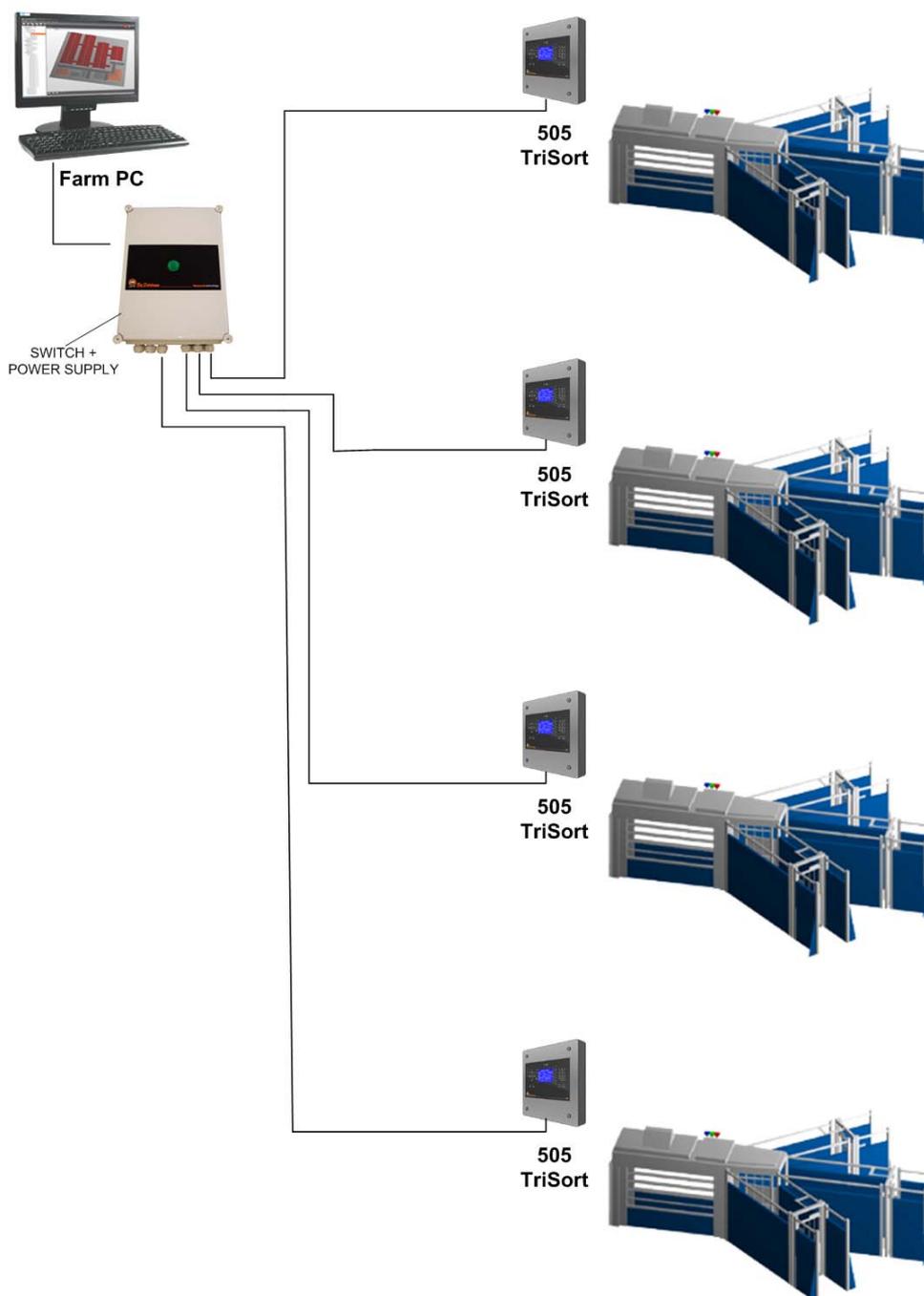
- Équipement optionnel : station de tri avec sonde de couleur
 - Les animaux marqués manuellement peuvent être séparés via la station

2.1 Mode de fonctionnement

En cas d'absence d'animal dans la case de pesage, la porte d'entrée reste toujours ouverte. Dès qu'un cochon y pénètre, le changement de poids enregistré provoque sa fermeture. De cette façon, un seul animal est pesé à la fois.

Après chaque pesage d'une durée de deux à trois secondes seulement, la porte de sortie s'ouvre et l'animal est guidé automatiquement dans la zone du bâtiment tel que défini.

2.2 Exemple d'installation de l'ordinateur de base MC505



Seuls les électriciens qualifiés devront être chargés de l'installation de composants électriques ou de pièces détachées et seront autorisés à effectuer des travaux sur ceux-ci. (p. ex. EN 60204, DIN VDE 0100/0113/0160).



De tout dispositif de réglage ouvert émanent des tensions électriques dangereuses. Soyez prudents et tenez tout personnel non qualifié à l'écart de la zone dangereuse !

2.3 Touches de commande



	<p>Clavier numérique, Échappement et Entrée</p> <ul style="list-style-type: none"> Utilisez les touches numériques, le point et la touche +/- pour la saisie des valeurs (le point sépare les positions décimales et la touche +/- permet de modifier le signe devant le nombre). Après la modification d'une valeur, vous pouvez décider si les modifications doivent être enregistrées ou non. Appuyez sur la touche "Entrée" pour enregistrer la nouvelle valeur. Appuyez sur la touche "Échap" si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications et que vous voulez quitter la fenêtre affichée.
	<p>Touche de démarrage</p> <ul style="list-style-type: none"> Après avoir appuyé sur la touche de démarrage, vous pouvez revenir dans l'écran de démarrage.
	<p>Touche de menu</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur la touche de menu pour afficher le menu de configuration.

	<p>Touches d'écran</p> <ul style="list-style-type: none"> Les touches d'écran sont une particularité de l'écran de base MC505 : elles permettent de naviguer très simplement dans le menu de configuration. Il vous suffit d'appuyer sur la touche près de l'entrée de menu que vous souhaitez sélectionner afin d'ouvrir le menu contextuel correspondant. <p>Les deux touches fléchées sont utilisées pour parcourir les pages et faire défiler les longues listes.</p>
	<p>Touche de démarrage et d'arrêt</p> <p>Les touches "démarrage" et "arrêt" permettent à l'ordinateur de base MC505 de passer de l'état "actif" à l'état d'attente "inactif" et inversement.</p> <p>Avec la touche fléchée "gauche", les entrées peuvent être supprimées !</p>

2.4 Écran

L'écran contient généralement un titre dans la ligne supérieure qui décrit le contenu actuel et permet constamment à l'utilisateur de s'orienter.

Les vues individuelles représentées peuvent être divisées en plusieurs groupes :



Figure 2-1 : Vue d'ensemble (informations sur le statut/poids d'animal)



Figure 2-2 : Informations de tri (poids limite, poids moyen, nombre de pesages)



Figure 2-3 : Informations de séparation (informations sur la séparation des animaux)



Figure 2-4 : Le menu « Paramètre »

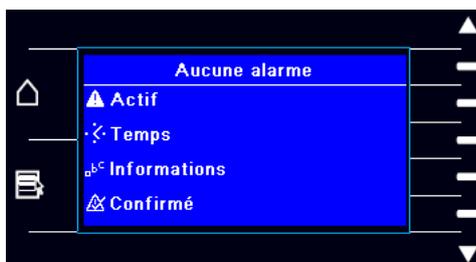


Figure 2-5 : Le menu « Alarme »

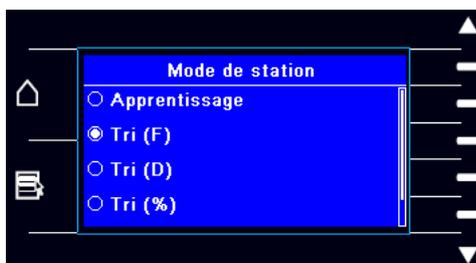


Figure 2-6 : Le menu « Mode de station »

2.5 Navigation

La navigation pour l'ordinateur de base MC505 est particulièrement simple grâce aux touches d'écran. Appuyez simplement sur l'une des touches de démarrage, de menu ou d'écran près de l'entrée à sélectionner afin d'ouvrir un sous-menu ou la valeur à traiter. Avec la touche "Échap", vous pouvez interrompre à tout moment la saisie et revenir au niveau supérieur suivant.



Figure 2-7 : La touche accueil vous ramène toujours dans la vue d'ensemble.



Figure 2-8 : Basculement entre Vue d'ensemble > Informations de tri > Informations de séparation.

La vue d'ensemble apparaît de nouveau lorsque vous appuyez de nouveau sur la touche d'écran depuis la vue « Informations pour la séparation ».

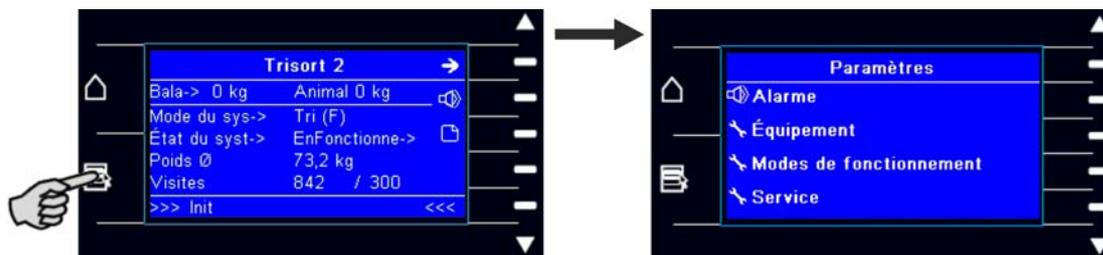


Figure 2-9 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Paramètres »

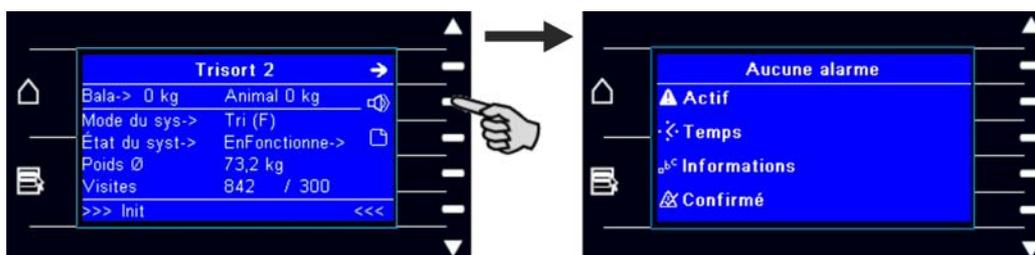


Figure 2-10 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Alarme »

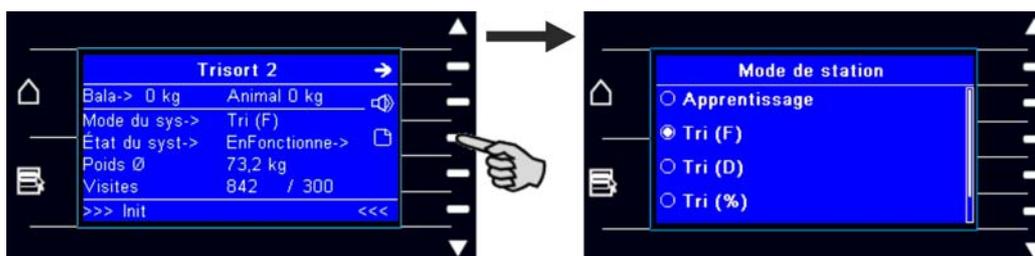


Figure 2-11 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Mode de station »

3 Vue d'ensemble

La vue d'ensemble affiche les informations relatives à la station et aux pesages qui ont eu lieu.



3.1 Balance

Ici, le poids momentané se trouvant sur la balance s'affiche. Si un animal se trouve sur la balance, cela correspond au poids actuel de l'animal. Dès que l'animal quitte la balance et que les deux portes se ferment, la balance devrait afficher env.0 kg.

Pendant l'exploitation, il est possible que lors de l'ouverture des portes de tri une faible fluctuation de poids apparaisse et que la balance n'affiche pas 0 kg. Ces légères différences sont normales. Après la fermeture des portes de tri, le poids afficher devrait de nouveau atteindre 0 kg.

3.2 Animal

Ici, le poids de l'animal pesé en dernier s'affiche. Le poids de l'animal est remis à zéro, lorsque vous terminez l'affichage « Tare de la balance » et que le programme bascule vers « Attends l'animal ».

3.3 Mode de station

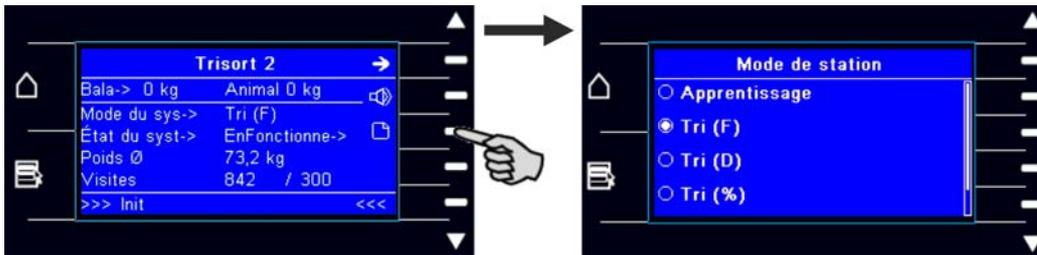


Figure 3-1 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Mode de station »

Il y a les modes de station suivants :

- Apprentissage (voir chapter "Apprentissage", page 24)
- Tri (F) (voir chapter "Tri (fixe)", page 25)
- Tri (D) (voir chapter "Tri (dynamique)", page 26)
- Tri (%) = (tri pondération)
- Séparation (W) (voir chapter "Séparation", page 27)

Sélectionnez le mode désiré à l'aide de la touche d'écran.

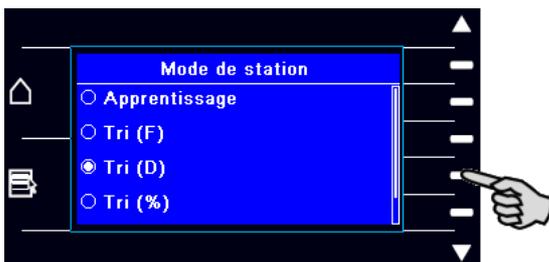
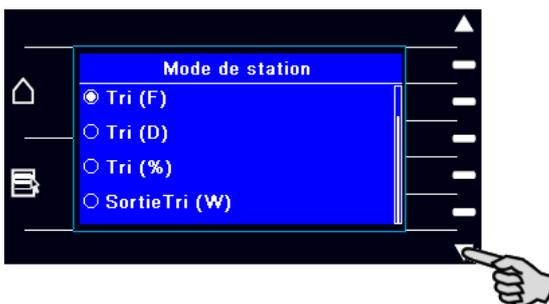


Figure 3-2 : Sélectionnez le mode "« Tri (D) »



Comme le menu mode de station a plus de 4 entrées, vous devez appuyer sur la touche fléchée afin de pouvoir sélectionner le mode « Séparation (W) ».

3.4 Statut système

Les états du système suivants sont possibles :

- En service
- Arrêt
- Pause
- Erreur
- Initialiser

3.5 Poids moyen / pesages

Le poids moyen correspond à la somme de tous les pesages par jour divisés par le nombres de pesages. Cette valeur est remise chaque jour à zéro.

4 Informations de tri

Informations de tri		
Gauche	< 80 kg <	Droite
73,2 kg	Poids Ø	73,2 kg
421	Visites	421
140	Animaux	160
>>> Init <<<<		

4.1 Poids limite

Les animaux qui n'ont pas atteint le poids limite et ceux qui le dépassent seront dirigés vers la gauche ou vers la droite, en fonction du réglage, ou encore au centre dans un système à 3 voies. La direction de tri est déterminée depuis le BigFarmNet Manager. Vous pouvez modifier le poids limite dans le menu « Paramètres ».

 Paramètres – Modes de station – Tri

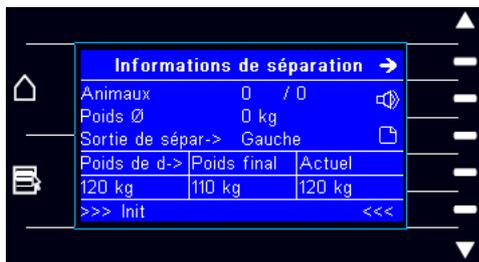
4.2 Poids moyen / pesages

Informations de tri		
Gauche	< 80 kg <	Droite
73,2 kg	Poids Ø	73,2 kg
421	Visites	421
140	Animaux	160
>>> Init <<<<		

1. Poids moyen des animaux trop légers, qui ont été triés contre la gauche pendant la journée en cours.
2. Poids moyen des animaux trop lourds, qui ont été triés contre la droite pendant la journée en cours.
3. Nombre de pesages de la journée en cours (visites), dans lesquels le poids de l'animal était en dessous du poids limite et où les animaux ont donc été triés vers la gauche.
4. Nombre de pesages de la journée en cours (visites), dans lesquels le poids de l'animal était en dessus du poids limite et où les animaux ont donc été triés vers la droite.

5 Informations de séparation

Les informations relatives aux animaux séparés s'affichent dans cette vue.



5.1 Séparer des animaux

Ici, vous voyez combien d'animaux doivent être séparés aujourd'hui ou le nombre d'animaux déjà séparés.

Exemple :

0/50 signifie : 0 sur 50 animaux en tout sont déjà séparés

20/50 signifie : 20 sur 50 animaux en tout sont déjà séparés

5.2 Poids moyen

Le poids moyen des animaux déjà séparés.

5.3 Porte de sélection

Ici, vous pouvez voir où les animaux trop lourds sont dirigés. Dans un système à 3 voies, ils sont normalement dirigés vers le centre, dans un système à 2 voies vers la droite ou vers la gauche. L'endroit vers lequel les animaux trop lourds sont triés se définit dans le BigFarmNet Manager.

 Paramètres – Modes de station – Séparation

5.4 Poids

Le poids de début, le poids final et le poids limite actuel s'affichent sur l'écran dans les « Informations pour la séparation ».

5.4.1 Poids de début/poids final

Si le poids de début est supérieur au poids final, le poids de séparation est diminué de 1 kg après l'écoulement du temps de réduction. Si le poids de début est inférieur au poids final, le poids de séparation est augmenté de 1 kg après l'écoulement du temps de réduction. Vous pouvez voir sous « Actuel » jusqu'où le poids de séparation a déjà été augmenté ou diminué.

Poids de début > poids final	Poids de début < poids final
– le poids de séparation est diminué de 1 kg après l'écoulement du temps de réduction	– le poids de séparation est augmenté de 1 kg après l'écoulement du temps de réduction
– Saisissez le poids de début plus grand que le poids final, afin de séparer d'abord les animaux les plus lourds	– Saisissez le poids de début plus petit que le poids final, afin de séparer d'abord les animaux les plus légers

 Paramètres – Modes de station – Séparation – Poids de début

 Paramètres – Modes de station – Séparation – Poids final

 Paramètres – Modes de station – Séparation – Temps de réduction

Le trieur commence avec la séparation dès animaux depuis le poids de début.

5.4.2 Poids actuel

Le poids actuel correspond au poids limite actuel.

6 Paramètres

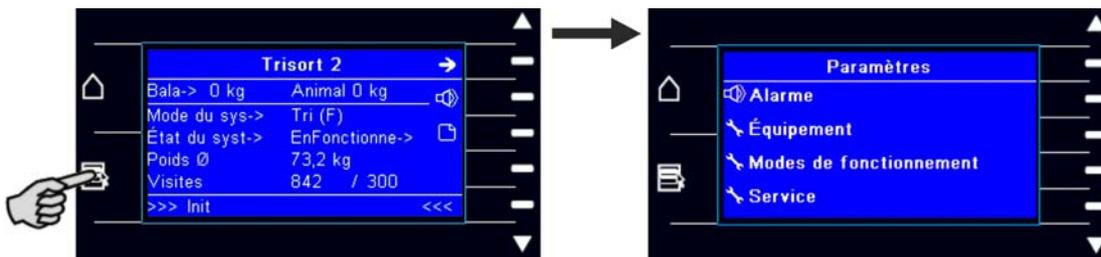


Figure 6-1 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Paramètres »

La navigation pour l'ordinateur de base MC505 est particulièrement simple grâce aux touches d'écran. Appuyez sur la touche d'écran près de l'entrée à sélectionner et le sous-menu ou la valeur à modifier apparaîtra immédiatement.



Figure 6-2 : Sélectionner une entrée dans le menu « Paramètres »

6.1 Alarme

Paramètres – alarme

Vous accédez au menu alarme en sélectionnant l'entrée « Alarme » dans le menu « Paramètres ».



Vous pouvez également sélectionner le menu alarme depuis le symbole correspondant dans la vue d'ensemble.

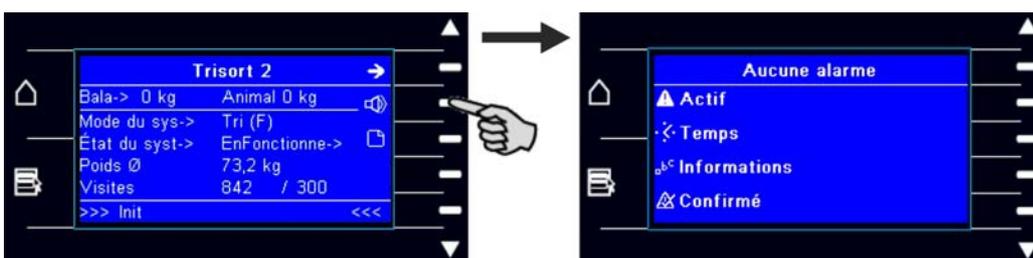
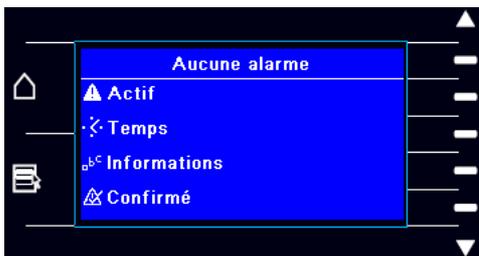
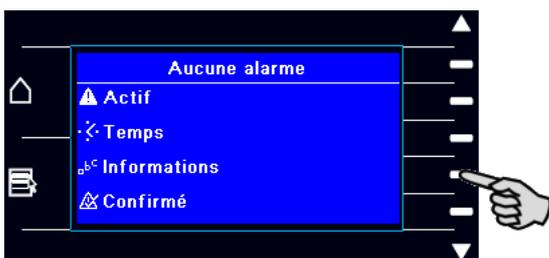


Figure 6-3 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Alarme »

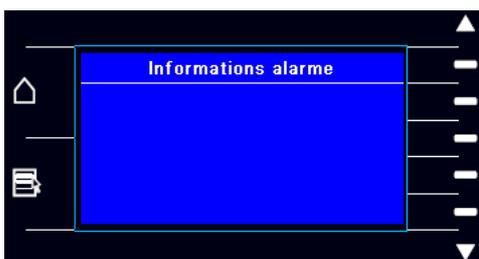
Dans le menu alarme, vous obtenez des informations détaillées depuis le dernier message d'alarme apparu. L'en-tête du menu alarme affiche l'alarme apparue.



La date et l'heure de l'apparition de l'alarme s'affichent à côté de « Temps ».



Appuyez sur la touche placée à côté d'« Informations » pour afficher les informations détaillées sur la cause de l'alarme.



Éliminez la cause de l'alarme.

Validez l'alarme en appuyant sur la touche « Confirmé » dans le menu alarme. La fenêtre « Confirmé » s'ouvre.



Appuyez sur la touche placée à côté de « Oui » puis la touche « enter », afin de valider l'alarme.

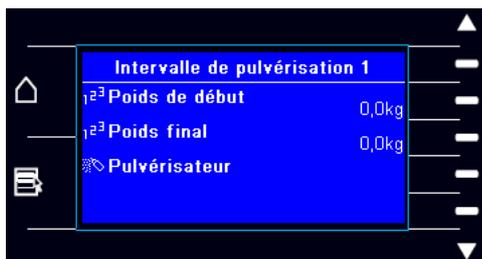
6.2 Équipement

6.2.1 Pulvérisateur de couleur

Lorsque le trieur est équipé du dispositif de marquage de couleur, vous pouvez marquer les animaux avec de la couleur. Vous pouvez sélectionner deux secteurs de poids, afin de marquer les animaux de deux couleurs différentes.

Exemple :

tous les animaux pesant entre 20 et 30 kilos devraient être marqués de la couleur 1.

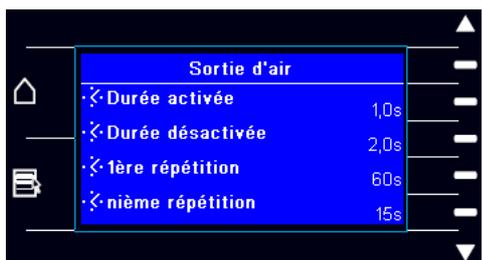


Paramètres — Équipement – Pulvérisateur de couler – Secteur de pulvérisation 1

Ouvrez la fenêtre de saisie du poids de début et du poids final en appuyant sur la touche respective et saisissez les valeurs depuis le pavé numérique. Sélectionnez aussi couleur 1 de cette manière.

Vous pouvez modifier la durée des pulvérisations (couleurs) individuelles depuis « Durée de pulvérisation ». Ainsi, vous avez la possibilité d'influencer la quantité de couleur appliquée.

6.2.2 Système d'éjection



Les animaux qui refusent de quitter la balance peuvent être sortis du trieur en propulsant de l'air. L'air est ainsi dirigé vers l'animal à intervalles définis. Une fois la pesée terminée, chaque animal reçoit tout d'abord une impulsion d'air afin que l'animal quitte rapidement le trieur. Si un animal n'a pas quitté le trieur pendant la période "Temps jusqu'à l'éjection", le système d'éjection est de nouveau activé.

Durée activée

Réglez ici la durée de l'impulsion d'air qui doit encourager l'animal à quitter la balance.

Durée désactivée

Si après la première impulsion d'air l'animal ne quitte pas la balance, l'impulsion d'air est répétée trois fois à courts intervalles. L'intervalle de temps entre les trois impulsions d'air est réglé sous "Durée désactivée".

1ère répétition

Vous réglez ici après combien de temps 3 impulsions d'air supplémentaires sont déclenchées lorsque l'animal n'a pas encore quitté la balance après la première impulsion d'air.

nième répétition

Après la première répétition de l'impulsion d'air, vous pouvez définir ici une période plus courte après laquelle des impulsions d'air supplémentaires sont déclenchées.

Exemple :

Durée activée = 1 seconde

Durée désactivée = 2 secondes

1ère répétition = 60 secondes

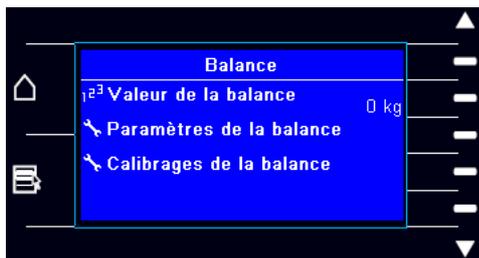
nième répétition = 15 secondes

Dans BigFarmNet Manager, 50 répétitions sont définies.

Déroulement :

1. Après une pesée réussie, la vanne de pression est ouverte pendant 1 seconde (durée d'activation) afin d'encourager l'animal à quitter la balance.
2. Si l'animal ne quitte pas la balance, la vanne de pression s'ouvre après 60 secondes, avec un intervalle de 2 secondes encore 3 fois pendant 1 seconde.
3. Si l'animal ne quitte pas la balance, les 3 pulvérisations sont déclenchées après une pause de 15 secondes.
4. Si l'animal n'a pas quitté la balance après 25 répétitions, un message est émis. Si l'animal n'a pas quitté la balance après 50 répétitions, une alarme est déclenchée.

6.2.3 Balance

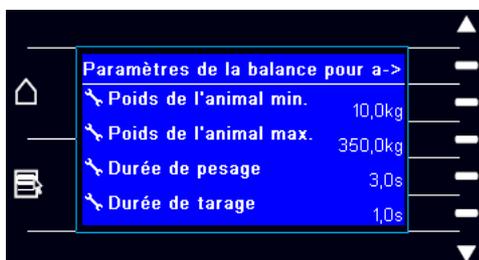


Dans ce secteur, vous réglez tous les paramètres de la balance.

6.2.3.1 Valeur de la balance

Le poids actuel posé sur la balance s'affiche sous « Valeur de balance ».

6.2.3.2 Paramètres de la balance



Poids de l'animal min.

Saisissez ici un poids de seuil à partir duquel un animal est détecté sur la balance. La modification de poids prédéfinie ici doit au moins être effectuée afin que l'installation réagisse.

Poids max. de l'animal

Ici, paramétrez la plage de valeur de la balance. Les mesures supérieures à la valeur paramétrée ici ne sont pas enregistrées.

Durée de pesage

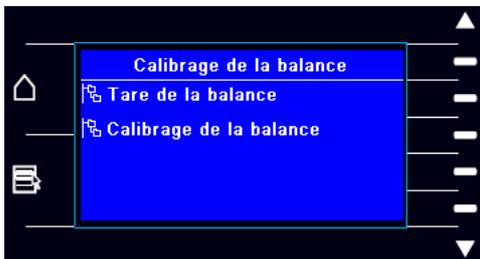
La balance effectue des mesures à des intervalles courts. La valeur affichée ultérieurement est la moyenne obtenue à partir des mesures que la balance a effectuées pendant la durée de pesage. La durée de pesage doit correspondre à au moins 1 seconde.

Durée de tarage

Si l'animal a quitté la balance, la balance se met automatiquement sur zéro. Cette opération est réalisée pendant la durée de tarage. Pour la durée de tarage, une période de 1 seconde suffit.

6.2.3.3 Tare de la balance

☰ Paramètres – Équipement – Balance – Calibrage de la balance – Tare de la balance

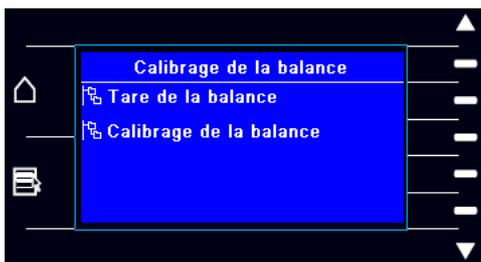


Tare de la balance

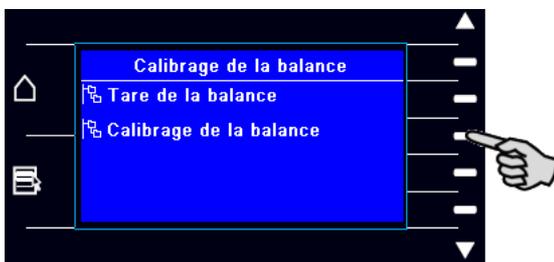
La mise à zéro de la balance s'effectue à l'aide de la fonction « Tare de la balance ». Le trieur se tare en exploitation automatique dès qu'un animal quitte la balance. Une balance sale n'affectera donc pas le nouveau processus de pesage. Vous pouvez effectuer une tare manuelle depuis le point de menu « Tare de la balance ».

6.2.3.4 Calibrage de la balance

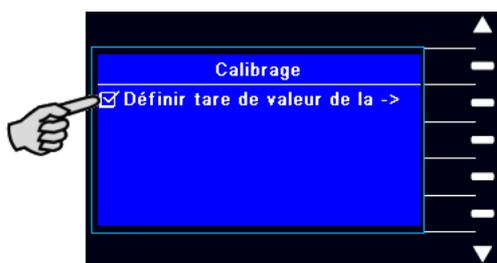
☰ Paramètres – Équipement – Balance – Calibrage de la balance – Calibrage de la balance



1. Procédez aux étapes suivantes:
2. Tarez la balance.
voir chapter "Tare de la balance", page 21
3. Appuyez sur la touche à côté de « Calibrage de la balance ».



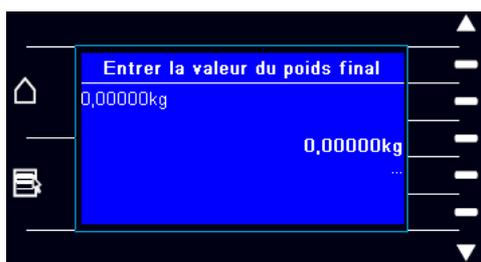
4. Appuyez sur la touche à côté de « Définir tare de valeur de la balance ».



5. Appuyez sur la touche « enter ».



6. La fenêtre de saisie « Enter la valeur de poids final ».



7. Placez un poids connu au milieu de la balance.
8. Puis saisissez le poids de la tare depuis le pavé numérique.
9. Appuyez sur la touche « enter ».
10. Maintenant, la balance est calibrée.
11. Retirez la tare de la balance.

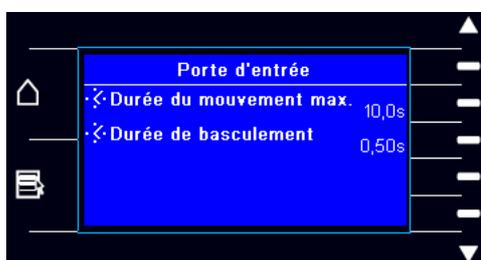
6.2.4 Portes



Ce menu vous permet d'influencer le comportement de fermeture des portes.

 Paramètres – Équipement – Portes

6.2.4.1 Porte d'entrée

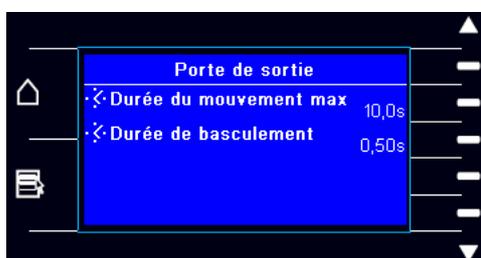


Durée maximale du mouvement / Durée de basculement

Au cours de cette période, la position finale de la porte (complètement ouverte / fermée) doit être atteinte après l'activation de la porte d'entrée. Les positions finales de la porte sont contrôlées par les capteurs. Si la position finale de la porte n'est pas atteinte au cours de la durée maximale du mouvement, la porte est rebasculée pendant la durée de basculement réglée.

Si la balance de tri TriSort n'est pas équipée de capteurs, les temps réglés ici sont ignorés.

6.2.4.2 Porte de sortie

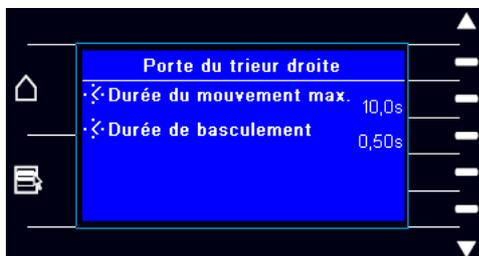


Durée maximale du mouvement / Durée de basculement

Au cours de cette période, la position finale de la porte (complètement ouverte / fermée) doit être atteinte après l'activation de la porte de sortie. Les positions finales de la porte sont contrôlées par les capteurs. Si la position finale de la porte n'est pas atteinte au cours de la durée maximale du mouvement, la porte est rebasculée pendant la durée de basculement réglée.

Si la balance de tri TriSort n'est pas équipée de capteurs, les temps réglés ici sont ignorés.

6.2.4.3 Porte de tri gauche/droite



Durée maximale du mouvement / Durée de basculement

Au cours de cette période, la position finale de la porte doit être atteinte après l'activation de la porte du trieur. Si ce n'est pas le cas, la porte est rebasculée pendant la période réglée sous "Durée de basculement".

6.3 Modes de fonctionnement



6.3.1 Apprentissage



Le mode d'apprentissage permet d'habituer les animaux à la station. Dans le mode d'apprentissage, les portes d'entrée et de sortie sont ouvertes et les portes de tri sont activées à des intervalles définis. Le mode d'apprentissage se déroule soit pendant les pauses ou lorsque le trieur fonctionne en mode "Apprentissage".

6.3.1.1 Temps de commutation de la porte

Dans le mode d'apprentissage, après le temps défini, la porte du trieur commute d'une position à la suivante, que l'animal soit entré sur la plateforme ou non.

6.3.1.2 Porte du trieur bloquée

À l'aide de cette option, vous pouvez bloquer une sortie particulière en mode d'apprentissage. Dans le cas d'une installation TriSort à 3 voies, il s'agit en principe de la sortie de séparation du milieu.

 Paramètres – Modes de fonctionnement – Apprentissage – Porte du trieur bloquée

6.3.2 Trier



 Paramètres – Modes de station – Tri

6.3.2.1 Tri (fixe)

 Paramètres – Modes de fonctionnement – Trier– Seuil (fixe)

Saisissez un poids limite fixe pour le tri d'animaux dans les paramètres du mode « Tri (fixe) ». Les animaux plus légers ou plus lourds que ce poids seront triés dans la direction indiquée. Selon les types de système, il est possible de définir si les animaux trop légers ou trop lourds doivent être guidés vers la gauche ou vers la droite ou, pour un système à 3 voies, dans le secteur de sélection central.

La sélection de la direction de tri s'effectue dans le BigFarmNet Manager.

Vous démarrez le mode de station « Tri (fixe) » en ouvrant le menu « Mode de station » dans la vue d'ensemble et en sélectionnant l'entrée « Tri (F) ».

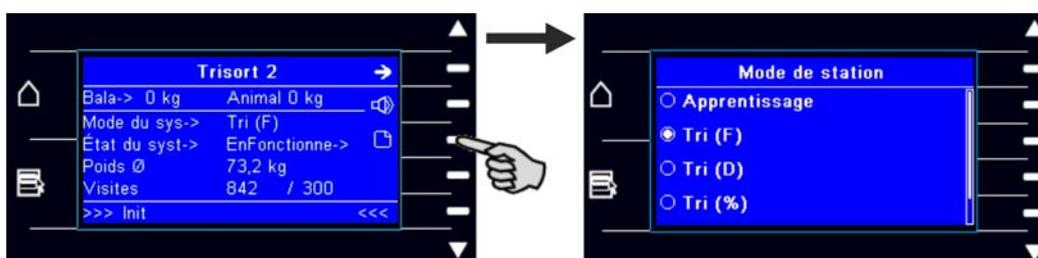
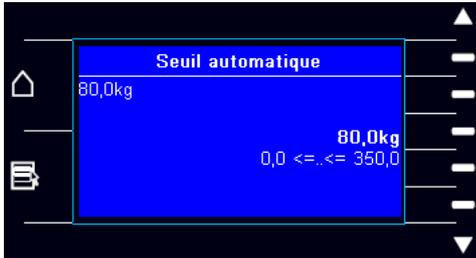


Figure 6-4 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Mode de station »

6.3.2.2 Tri (dynamique)

 Paramètres – Modes de fonctionnement – Trier– Seuil (dyn)



Vous démarrez le mode de station « Tri (dynamique) » en ouvrant le menu « Mode de station » dans la vue d'ensemble et en sélectionnant l'entrée « Tri (D) ».

6.3.3 Séparation

 Paramètres – Modes de station – Séparation



6.3.3.1 Animaux max.

Indiquez le nombre maximum d'animaux que vous souhaitez séparer.

6.3.3.2 Poids de début

Le trieur commence par séparer les animaux à partir de ce poids. Ainsi, les animaux les plus lourds sont tout d'abord séparés. Le poids de début est diminué de 1 kg après la réduction du temps jusqu'à ce que le poids final soit atteint ou que le nombre d'animaux souhaité ait été séparé.

6.3.3.3 Poids final

Le trieur ne sépare pas d'animaux en dessous de ce poids. Le poids de début est diminué de 1 kg après la réduction du temps jusqu'à ce que le poids final soit atteint.

6.3.3.4 Porte de sélection

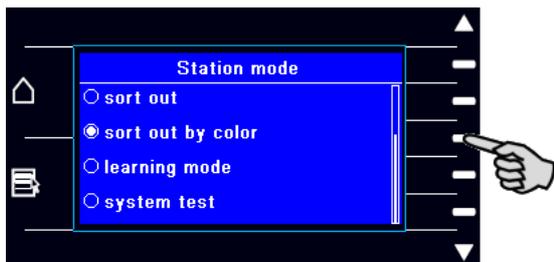
Le portail de sélection s'affiche. La modification de ces paramètres est seulement possible depuis le BigFarmNet Manager. Dans un système à 2 voies, sélectionnez à droite ou à gauche. Dans un système à 3 voies, normalement, la porte du milieu est prévue pour la séparation.

6.3.3.5 Temps de réduction

Le poids de début est diminué de 1 kg après la réduction du temps jusqu'à ce que le poids final soit atteint ou que le nombre d'animaux souhaité ait été séparé.

6.3.4 Séparation (couleur)

Vous démarrez le mode de station « Séparation (couleurs) » en vous rendant sur le mode de station depuis la vue d'ensemble et sélectionnez ensuite « Séparation (couleur) ».



Dans ce mode, tous les animaux marqués avec le spray manuel bleu sont séparés. Dans le TriSort, le marquage de couleur est reconnu par une sonde.

Cette fonction est uniquement disponible si la sonde de couleur en option est installée.

6.3.5 Pause

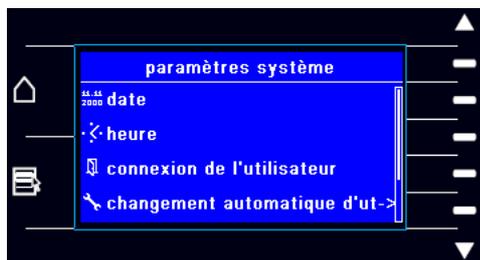


Dans ce menu, vous pouvez définir et régler les temps de pause si le mode d'apprentissage doit être activé pendant les pauses. Ceci peut être utile lors de l'adaptation des animaux à l'installation Trisort.

 Paramètres – Modes de station – Pause

6.4 Service

6.4.1 Date et heure

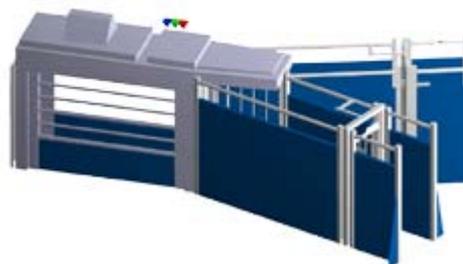


La date et l'heure sont transmises par l'ordinateur de la gestion des truies BigFarmNet Manager.

7 Exemples d'entrée

7.1 Exemple pour le tri 2-voies (Seuil fixe)

La partie suivante indique quelles données doivent en principe être saisies pour réaliser un tri à 2 voies avec un seuil de tri fixe. Nous partons du principe que le trieur est prêt à fonctionner, que la plateforme de pesée est ajustée et que les données correspondent au réglage de base.



Définition du seuil de poids fixe

Définissez tout d'abord le seuil de poids fixe pour les deux directions du trieur.

Pour cela, rendez-vous dans le menu « Tri ».

 Paramètres – Modes de station – Tri

Exemple :

- tous les animaux en dessous de 85,9 kg doivent être triés vers la droite
- tous les animaux en dessus de 85,9 kg doivent être triés vers la gauche



1. Sélectionnez la direction de tri pour les animaux trop légers depuis le BigFarmNet Manager.
2. Sélectionnez la direction de tri pour les animaux trop lourds depuis le BigFarmNet Manager.
3. Appuyez sur la touche d'écran à côté de « Seuil fixe » et saisissez le poids limite depuis les touches du pavé numérique. Validez avec la touche « Enter ».

Vous démarrez le mode de station « Seuil (fixe) » en ouvrant le menu « Mode de station » dans la vue d'ensemble et en sélectionnant l'entrée « Tri (F) ».

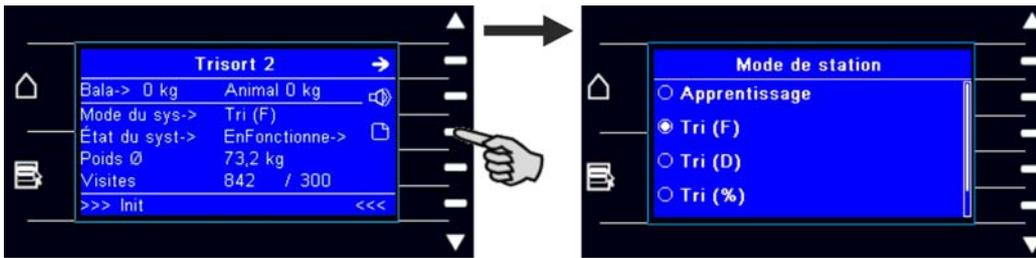


Figure 7-1 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Mode de station »

4. Toutes les données requises pour le tri sont alors saisies. Le trieur doit effectuer le tri en fonction des exemples de valeurs.

7.2 Exemple pour le tri 2-voies (seuil de tri dynamique)

La partie suivante indique quelles données doivent en principe être saisies pour réaliser un tri à 2 voies avec un seuil de tri dynamique. Nous partons du principe que le trieur est prêt à fonctionner, que la plateforme de pesée est ajustée et que les données correspondent au réglage de base.

Le poids limite calculé pour la journée en cours s'affiche dans le menu.



 Paramètres – Modes de fonctionnement – Trier– Seuil (dyn)

Il est possible de saisir un poids de début dans le menu « Seuil (dyn) ».

Exemple d'entrée pour le tri avec une limite de poids dynamique

- tous les animaux plus légers que le poids limite calculé doivent être triés contre la gauche
- tous les animaux plus lourds que le poids limite calculé doivent être triés contre la droite



1. Sélectionnez la direction de tri pour les animaux trop légers depuis le BigFarmNet Manager.
2. Sélectionnez la direction de tri pour les animaux trop lourds depuis le BigFarmNet Manager.
3. Appuyez sur la touche d'écran à côté de « Seuil (dyn) » et saisissez le poids limite de début. Cela est requis uniquement si aucun poids moyen calculé n'est disponible.
4. Vous démarrez le mode de station « Seuil (dyn) » en ouvrant le menu « Mode de station » dans la vue d'ensemble et en sélectionnant l'entrée « Tri (D) ».

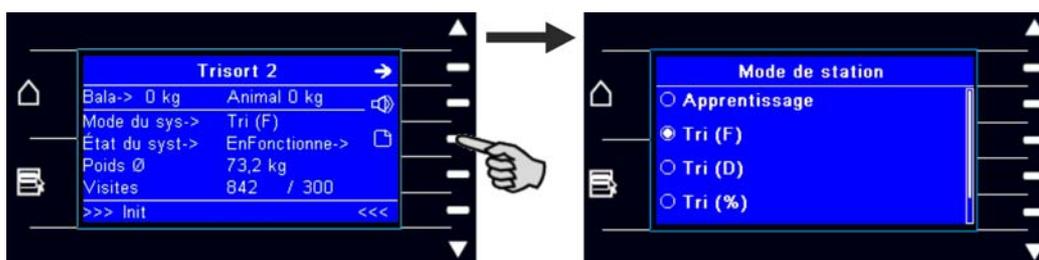


Figure 7-2 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Mode de station »

5. Toutes les données requises pour le tri sont alors saisies. Le trieur doit effectuer le tri en fonction des exemples de valeurs.

7.3 Exemple pour la séparation d'animaux prêts à l'abattage

7.3.1 Tri 3-voies

La partie suivante indique quelles données doivent en principe être saisies pour réaliser un tri à 3 voies. Les animaux les plus lourds du groupe sont séparés par le biais du couloir du milieu. Nous partons du principe que le trieur est prêt à fonctionner, que la plateforme de pesée est ajustée et que les données correspondent au réglage de base.



Séparation des animaux prêts à l'abattage

Les animaux de plus de 100 kg doivent être séparés. Dans la zone prévue à cet effet, 20 animaux peuvent être logés. Les animaux sont séparés par le biais de la porte du trieur du "milieu".

Si à présent tous les animaux de plus de 100 kg sont séparés jusqu'à ce que le nombre de 20 animaux soit atteint, il est possible que des animaux de plus de 100 kg se trouvent encore dans le groupe. Si au total 40 animaux de plus de 100 kg se trouvent dans le groupe, il se peut que les plus légers de ces 40 animaux aient été séparés.

Afin de remédier à ce problème, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le portail de sélection « Milieu » depuis le BigFarmNet Manager.
2. Indiquez le nombre d'animaux qui doivent être séparés (par ex. 20).

 Paramètres – Modes de station – Séparation – Nombre max. d'animaux

3. Saisissez un poids de début de 120 kg.

 Paramètres – Modes de station – Séparation – Poids de début

4. Saisissez un poids final de 100 kg.

 Paramètres – Modes de station – Séparation – Poids final

5. Saisissez une réduction du temps de 30 minutes.

 Paramètres – Modes de station – Séparation – Temps de réduction

6. Sélectionnez le mode « Séparation (poids) »

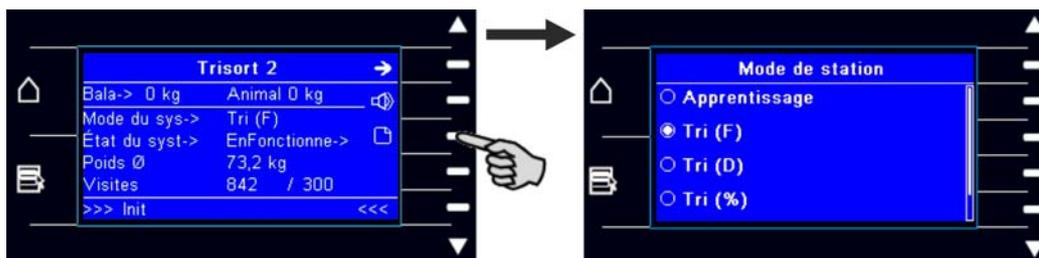


Figure 7-3 : Basculer de la vue d'ensemble dans le menu « Mode de station »

Le trieur essaie alors de séparer tous les animaux dont le poids dépasse 120 kg. Une fois que les 30 minutes de réduction du temps sont écoulées, le poids de début est réduit de 1 kg. Pendant 30 minutes, tous les animaux de plus de 119 kg sont à présent séparés.

Le poids de début est diminué de 1 kg toutes les 30 minutes jusqu'à ce que le poids final pour la séparation soit atteint ou que le nombre maximal d'animaux soit dépassé. Lorsque le nombre maximal d'animaux est atteint, la séparation prend fin. Avec cette procédure, les animaux dont le poids est vraiment supérieur à 100 kg sont tout d'abord séparés.

Si la séparation doit être terminée au cours d'une période déterminée, il convient de vérifier que la réduction du temps est sélectionnée en conséquence. Dans cet exemple, après 600 minutes (30 minutes x 20 kg), la limite inférieure de 100 kg est atteinte (poids final).

Pendant la séparation, il convient de veiller à ce que les animaux n'entrent pas dans la zone avec le fonctionnement de tri normal. Veuillez régler les portes des installations en conséquence.

7. Toutes les données requises pour le tri sont alors saisies. Le trieur doit effectuer le tri en fonction des exemples de valeurs.

A

Alarme 16
Animal 10
Apprentissage 24

B

Balance 10, 20

C

Caractéristiques techniques 2
comparer la valeur de la tare 21
Couloir de séparation 14, 27

D

Description du système 3
Durée de basculement 23
Durée de pulvérisation 19
Durée de tarage 20
Durée du mouvement de porte max. 23
Durée maximale de mouvement 23

E

Écran 7
Exemple d'installation 5
Exemples de saisie 29

I

Informations de séparation 14
Informations de tri 13

M

Mode de fonctionnement 4
Mode de station 9, 11, 25, 30, 31, 33

N

Navigation 8
Nombre d'animaux 27

P

Paramètres 16
Paramètres de portes 23
Paramètres du mode 25
Paramètres système 28
Pause 28
Pause de pulvérisation 19
Poids 14
Poids actuel 15
Poids de début 15, 27
Poids de l'animal min. 20
Poids de seuil 20
Poids final 15, 27
Poids limite 13
Poids moyen 12, 13, 14
Porte 23
Porte d'entrée 23

Porte de sortie 23
Porte de tri gauche/droite 24
Pulvérisateur de couleur 18

R

Réduction du temps 27

S

Séparation 27
Séparation (couleur) 28
Séparation des animaux prêts à l'abattage 32
Séparer des animaux 14
Seuil (dynamique) 26
Sortie bloquée 25
Statut système 12
Système d'éjection 18

T

Temps de commutation du trieur 24
Temps entre les intervalles d'éjection 19
Temps jusqu'à l'éjection 18
Touche d'écran 6
Touche de démarrage 6
Touche de menu 6
Touches de commande 6
Tri (fixe) 25
Tri 2-voies 29
Tri 3-voies 32

V

Vue d'ensemble 10
Vue de menu 16