

BigFarmNet
manager

TriSortpro
Ordenador básico MC505

Código n.º 99-97-2932 E

Edición: 12/2016

1	Generalidades sobre el ordenador básico MC505	1
1.1	Datos técnicos	2
2	Descripción del sistema TriSort	3
2.1	Modo de funcionamiento	4
2.2	Ejemplo de instalación ordenador básico MC505	5
2.3	Teclas de funcionamiento	6
2.4	Pantalla	7
2.5	Navegación	8
3	Pantalla principal	10
3.1	Báscula	10
3.2	Animal	10
3.3	Modo operativo	11
3.4	Estado de sistema	12
3.5	Peso medio/pesajes	12
4	Información de selección	13
4.1	Peso límite	13
4.2	Peso medio/pesajes	13
5	Información de desección	14
5.1	Deseleccionar animales	14
5.2	Peso medio	14
5.3	Puerta de selección	14
5.4	Peso	14
5.4.1	Peso inicial / peso final	15
5.4.2	Peso actual	15
6	Configuración	16
6.1	Alarma	17
6.2	Equipamiento	18
6.2.1	Nebulizador en color	18
6.2.2	Expulsor	19
6.2.3	Báscula	20
6.2.3.1	Valor de báscula	20
6.2.3.2	Configuración de báscula	21
6.2.3.3	Calibrar báscula	22
6.2.3.4	Calibrar la báscula	23
6.2.4	Puertas	25
6.2.4.1	Puerta de entrada	25

6.2.4.2	Puerta de salida25
6.2.4.3	Puerta de selección izquierda/derecha.26
6.3	Modos de operación27
6.3.1	Aprendizaje27
6.3.1.1	Puerta tiempo de cambio27
6.3.1.2	Puerta de selección bloqueada27
6.3.2	Clasificar28
6.3.2.1	Seleccionar (Fijo)28
6.3.2.2	Seleccionar (Dinámico).28
6.3.3	Deseleccionar29
6.3.3.1	Número máx. de animales29
6.3.3.2	Peso inicial29
6.3.3.3	Peso final29
6.3.3.4	Puerta de selección29
6.3.3.5	Tiempo de reducción29
6.3.4	Deseleccionar (Color).30
6.3.5	Pausa30
6.4	Servicio.30
6.4.1	Fecha y hora30
7	Ejemplos de introducción.31
7.1	Ejemplo para una selección de 2 vías (límite de selección fijo)31
7.2	Ejemplo para una selección de 2 vías (límite de selección dinámico).32
7.3	Ejemplo de desección de animales listos para la matanza34
7.3.1	Selección de 3 vías.34

Derechos de autor

El software es propiedad de Big Dutchman Pig Equipment GmbH y protegido por derechos de autor. No se debe copiar a otro medio o reproducir sin la autorización expresa en el acuerdo de licencia o en el contrato de compra.

Sin autorización, las instrucciones de uso no se deben copiar o reproducir por otros medios, ni total ni parcialmente. Tampoco se permite hacer mal uso de los productos aquí descrito o de las informaciones correspondientes, o pasar las informaciones a terceros.

Big Dutchman se reserva del derecho de realizar cambios en los productos y en estas instrucciones de uso sin previo aviso. No podemos garantizar que Ud. reciba una comunicación acerca de modificaciones de sus productos o instrucciones.

© Copyright 2016 Big Dutchman

Responsabilidad

El fabricante o el proveedor del hardware y software aquí descritos no se responsabiliza en ningún caso de cualquier daño (como son la pérdida o enfermedad de animales o de la pérdida de otras posibilidades de lucro) causado por una interrupción de servicio o una aplicación o manejo erróneos.

Se está trabajando continuamente en el desarrollo del ordenador y de los programas, también para tener en cuenta los deseos de los usuarios. Si Ud. tiene propuestas de modificación o de mejora, le rogamos que nos los haga llegar.

Big International GmbH

BU Pig

Apartado de correo 1163

49360 Vechta

Alemania

Tel: +49(0)4447-801-0 Fax: +49(0)4447-801-237 Correo electrónico: big@bigdutchman.de

1 Generalidades sobre el ordenador básico MC505



Ilustración 1-1: Ordenador básico MC505

El ordenador básico MC505 se utiliza en muchas aplicaciones de Big Dutchman. Individualmente para cada tarea, se pueden usar programas distintos.



Para el uso del dispositivo con la báscula clasificadora automática TriSort, el dispositivo presenta las siguientes características:

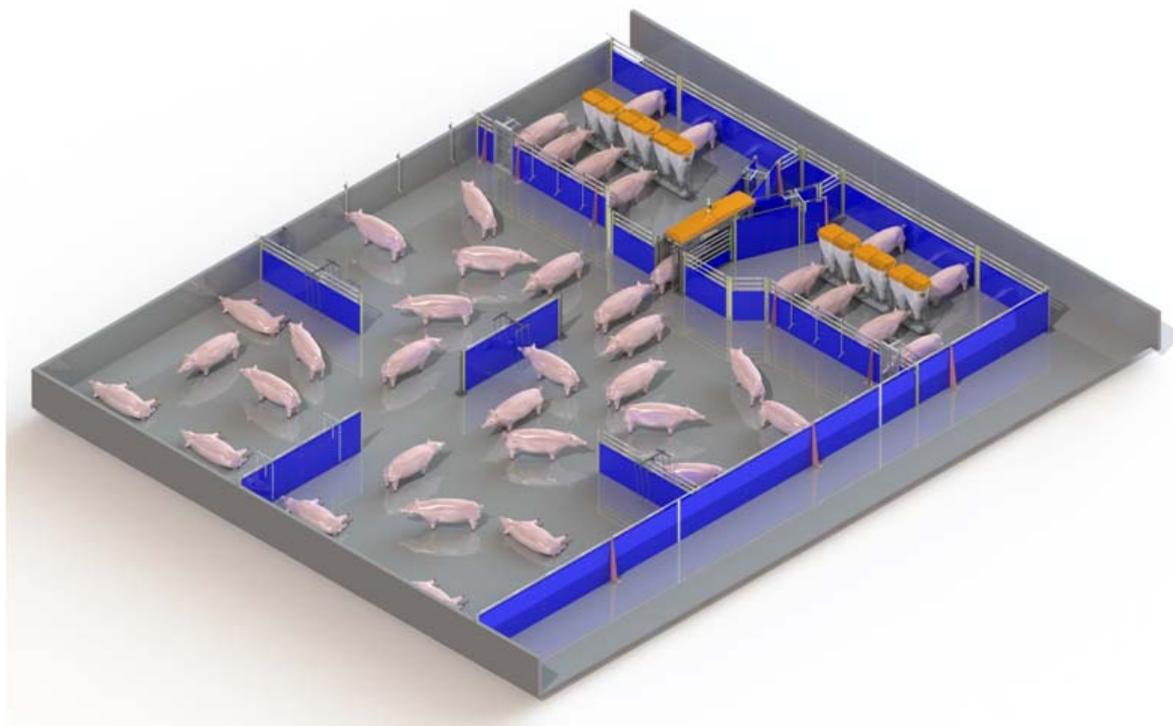
- El ordenador básico MC505 es un ordenador completo, apto para su uso en la nave, para controlar la báscula clasificadora TriSort de Big Dutchman.
- También puede controlar el sistema sin conexión con un PC central.
- Si existe conexión, los datos se sincronizan automáticamente con otros controladores o PCs de BigFarmNet.
- En la pantalla, el usuario puede consultar muchos detalles acerca del estado del sistema y/o del animal que actualmente se encuentra en la báscula clasificadora.

- A través de la práctica interfaz de usuario, se pueden introducir cambios de configuración directamente en el ordenador básico MC505. También es posible realizar dichos cambios en el PC central.
- El ordenador básico MC505 se puede instalar directamente en la estación o bien en el pasillo.
- Los animales se gestionan con el BigFarmNet Manager.

1.1 Datos técnicos

Dimensiones (An x L x Al)	240 mm x 190 mm x 160 mm
Clase de protección EN60529	IP56
Tensión de alimentación	24V DC
Consumo de corriente máx.	4 A
Temperatura ambiental	0 - 40 °C
Material de caja	ABS
N° de código	91-02-3918

2 Descripción del sistema TriSort



Con la báscula clasificadora automática TriSort se pueden clasificar, según su peso, los cerdos de engorde gestionados en grupos grandes – de 250 hasta 400 cerdos pro grupo es la cifra óptima. Entre otras cosas, esto ayuda en la determinación del número y del peso exacto de los cerdos que están preparados para el matadero. Con ello se establece la fecha prevista para la matanza con mayor exactitud. Los animales entregados satisfacen exactamente los criterios establecidos.

Otro campo de aplicación es la alimentación en función del peso de los animales al cambiar el tipo de pienso. También en estos casos, el peso de los cerdos se controla constantemente. La alimentación se puede adaptar a las necesidades, y la nave se aprovecha mejor.

Además, los animales con mayor y/o menor peso pueden marcarse con dos colores diferentes.

Las características de rendimiento son

- Control constante del peso
 - En cualquier momento, se dispone de la información exacta sobre los incrementos diarios y con ello sobre el estado de salud de los animales.
- Clasificación de los animales con mayor y/o menor peso por medio de marcas de color
- Selección fácil de los cerdos preparados para la matanza sin estrés justo antes de ser retirados de la nave

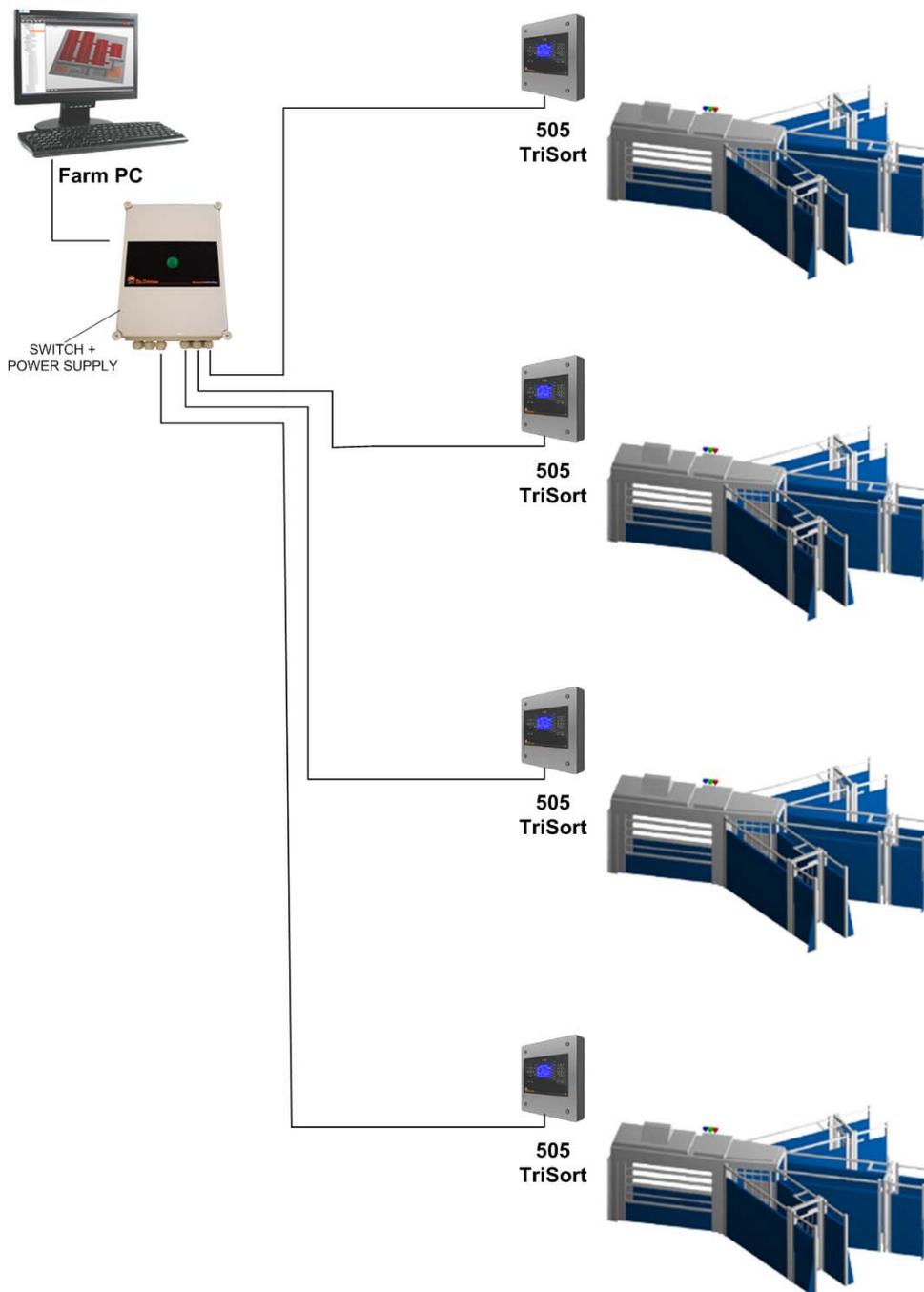
- Se obtiene información precisa sobre el número y el peso de los cerdos que se envían al matadero.
- La inversión de tiempo en la carga es significativamente menor.
- Hay la posibilidad de utilizar alimentación seca o bien alimentación líquida.
- Equipamiento opcional de la estación clasificadora con un sensor de color
 - Permite seleccionar animales marcados a mano a través de la estación.

2.1 Modo de funcionamiento

La puerta de entrada está siempre abierta cuando la báscula está vacía. Cuando un cerdo entra, la puerta se cierra automáticamente como resultado del cambio de peso en la báscula. De esta forma, dentro puede haber sólo un animal cada vez.

Después del pesaje, que no tarda más de 2 o 3 segundos, se abre la puerta de salida, y el animal se guía a una zona determinada de la nave, de acuerdo con los requisitos previamente determinados.

2.2 Ejemplo de instalación ordenador básico MC505

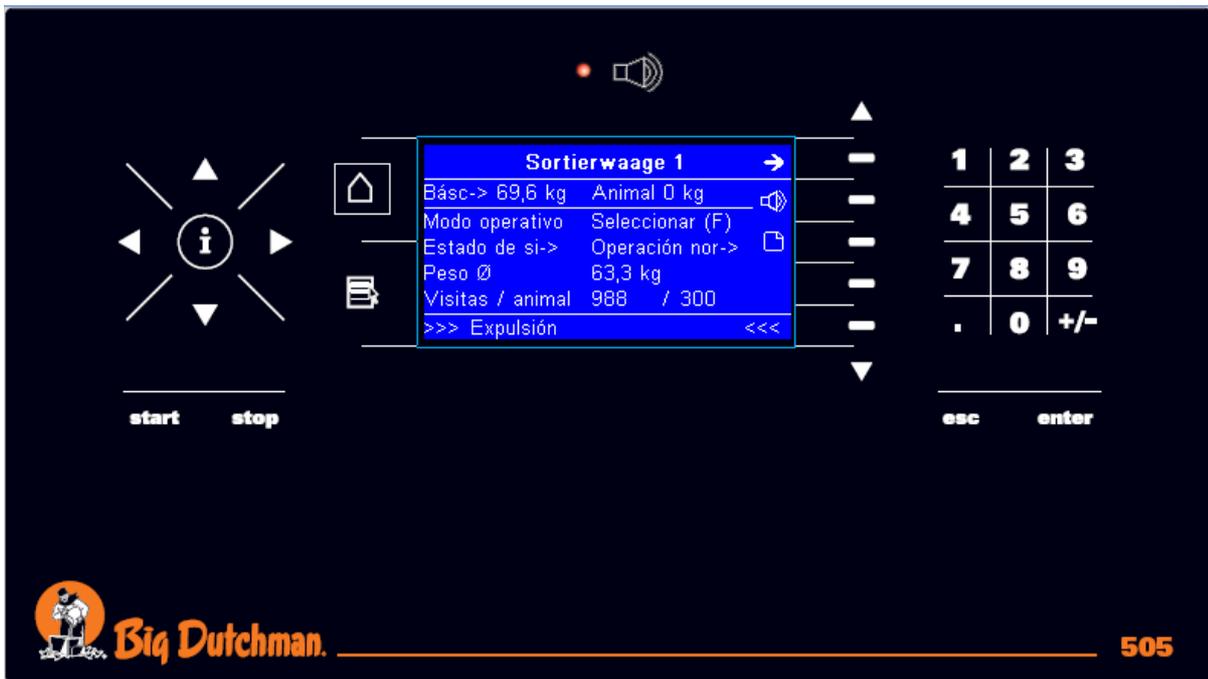


La instalación y los trabajos en componentes/grupos eléctricos sólo los debe realizar un electricista, de acuerdo con las normas electrotécnicas (p. ej. EN 60204, DIN VDE 0100/0113/0160).



En un aparato regulador abierto hay tensiones eléctricas peligrosas al descubierto. Actúe de forma consciente del peligro y procure que los colaboradores de otros departamentos se mantengan lejos del lugar del peligro.

2.3 Teclas de funcionamiento



	<p>Bloque numérico, Escape e Intro</p> <ul style="list-style-type: none"> • Usar las tecla numéricas, el punto y la tecla +/- para la entrada de Valores (el punto separa los lugares decimales, con la la tecla +/- se puede invertir el signo de un número). • Después de la modificación de un valor Usted puede decidir, si desea aceptar la modificación. Pulsar la tecla «Intro» para almacenar el nuevo valor. Pulsar la tecla 'esc', para rechazar la modificación y abandonar el diálogo abierto.
	<p>Tecla Home</p> <ul style="list-style-type: none"> • Presionando la tecla Home Usted puede retornar a la pantalla inicial.
	<p>Tecla del menú</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pulsar la tecla del menú, para llamar el menú de configuración.
	<p>Teclas de pantalla</p> <ul style="list-style-type: none"> • Las teclas de la pantalla son una característica especial de la computadora básica MC505: Con su ayuda se puede navegar fácilmente por el menú de configuración. Pulsar simplemente sobre la tecla al lado de la entrada del menú, que se desea seleccionar, para abrir el menú de contexto correspondiente. <p>Las dos teclas de flecha se usan, para el desplazamiento o para el avance o retroceso de página en listas largas</p>

	<p>Teclas de arranque y parada</p> <p>Las teclas de 'Arranque' y 'Parada' conmutan la computadora básica MC505 del estado de funcionamiento "activo" en el estado de espera "No activo" y viceversa.</p> <p>Con la tecla de flecha 'izquierda' se pueden borrar las entradas!</p>
---	--

2.4 Pantalla

La pantalla suele mostrar un título en la primera línea que describe el contenido actual y da una orientación al usuario.

Las diferentes pantallas se pueden dividir en varios grupos:



Ilustración 2-1: Pantalla principal (información acerca del estado de la estación/del peso del animal)



Ilustración 2-2: Información de selección (peso límite, peso medio, número de pesajes)

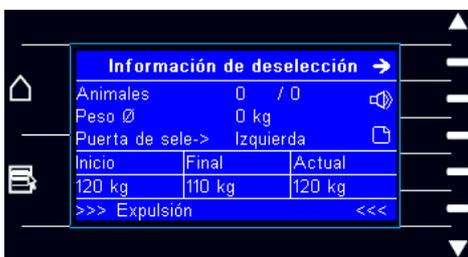


Ilustración 2-3: Información de desección (información acerca de la desección de los animales)

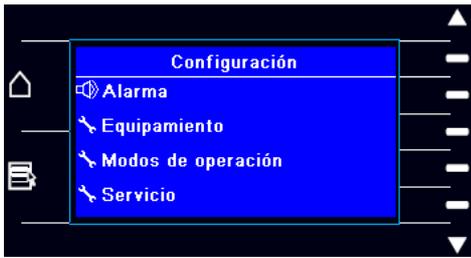


Ilustración 2-4: Menú "Configuración"

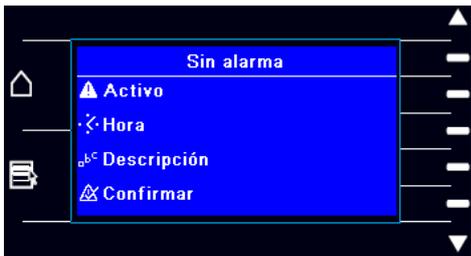


Ilustración 2-5: Menú "Alarma"

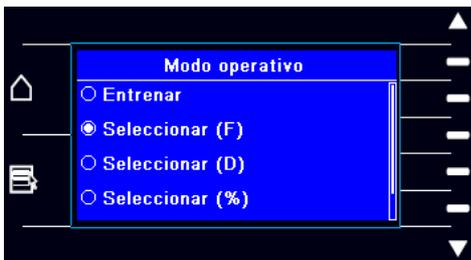


Ilustración 2-6: Menú "Modo operativo"

2.5 Navegación

En la computadora básica MC505 la navegación es especialmente fácil mediante las teclas de la pantalla. Pulsar simplemente las teclas Home, Menú o una de las teclas de la pantalla al lado de la entrada a seleccionar, para abrir un menú secundario o el valor a procesar. Con la tecla 'esc' se puede interrumpir la entrada en cualquier momento y pasar al nivel próximo de orden superior.

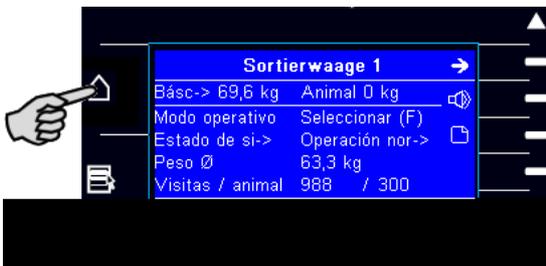


Ilustración 2-7: Con la tecla Home, siempre volverá a la pantalla principal



Ilustración 2-8: Cambio entre Pantalla principal > Información de selección > Información de desección ...

Si en la pantalla "Información de desección" vuelve a hacer clic en la tecla de pantalla, se vuelve a abrir la pantalla principal.

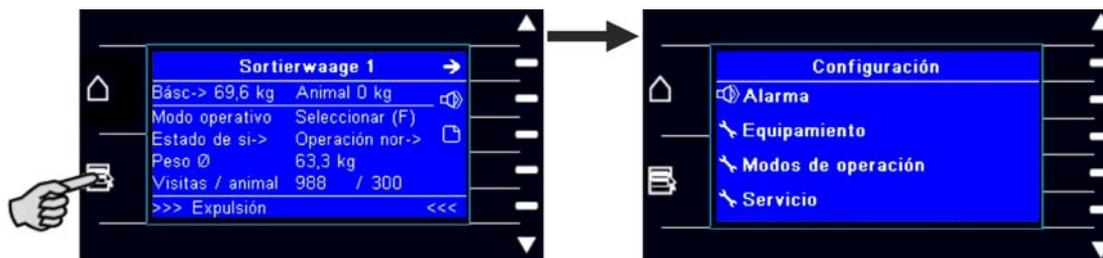


Ilustración 2-9: Cambiar de la pantalla principal al menú "Configuración"

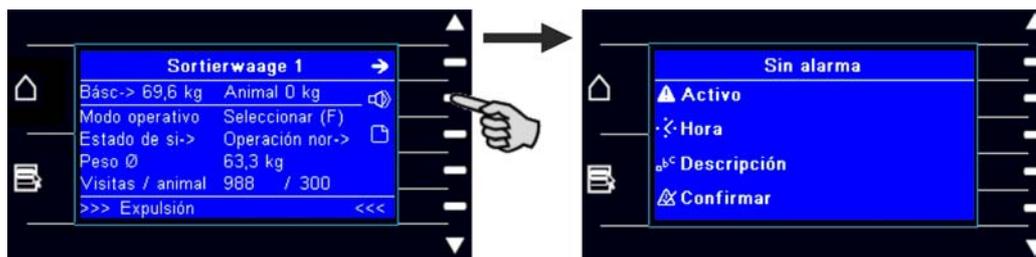


Ilustración 2-10: Cambiar de la pantalla principal al menú "Alarma"

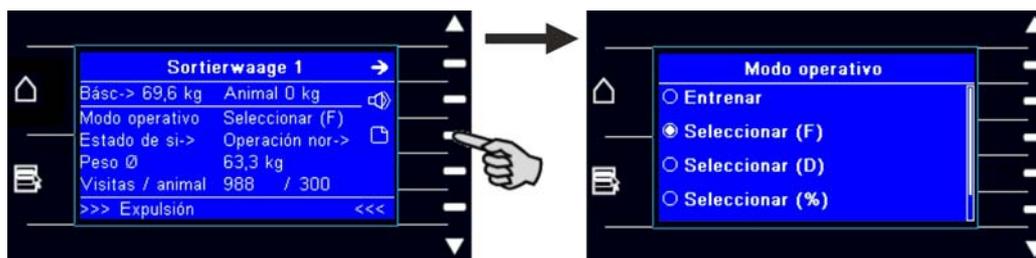


Ilustración 2-11: Cambiar de la pantalla principal al menú "Modo operativo"

3 Pantalla principal

La pantalla principal muestra información acerca de la estación y de los pesajes realizados.



3.1 Báscula

Aquí se muestra el peso actual de la unidad de pesaje. Si se encuentra un animal en la báscula, corresponde al peso actual del animal. En cuanto el animal abandone la báscula y las dos puertas queden cerradas, la báscula debe mostrar un peso de 0 kg, aproximadamente.

Durante el funcionamiento, al abrir las puertas de la báscula clasificadora pueden producirse ligeras desviaciones de peso, y puede ser que la báscula no muestre 0 kg. Estas ligeras desviaciones son normales. Después de volver a cerrarse las puertas, el peso mostrado debería ser otra vez de unos 0 kg.

3.2 Animal

Muestra el peso del último animal pesado. El peso de animal se vuelve a ajustar en cero cuando ha terminado la función "Tarar báscula" y el programa cambia al estado "Esperando animal".

3.3 Modo operativo

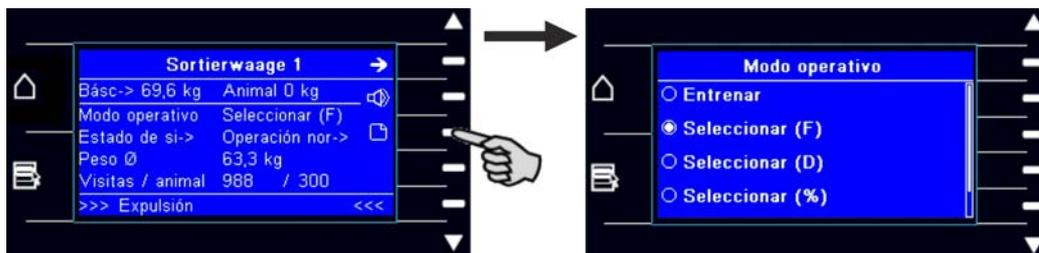


Ilustración 3-1: Cambiar de la pantalla principal al menú "Modo operativo"

Hay los siguientes modos de operación:

- Aprendizaje (ver capítulo "Aprendizaje", página 27)
- Seleccionar (F) ver capítulo "Seleccionar (Fijo)", página 28)
- Seleccionar (D) ver capítulo "Seleccionar (Dinámico)", página 28)
- Seleccionar (%) = (Seleccionar peso ponderado)
- Deseleccionar (W) (ver capítulo "Deseleccionar", página 29)

Seleccione el modo operativo deseado con la tecla de pantalla.

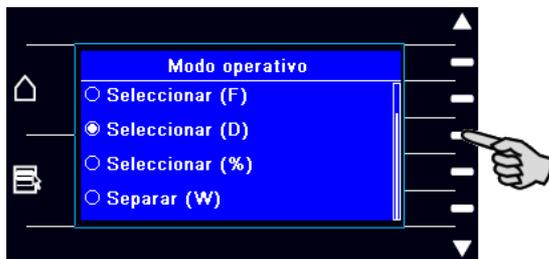


Ilustración 3-2: Seleccionar el modo "Seleccionar (D)"



Dado que el menú "Modo operativo" tiene más de 4 entradas, debe accionar la tecla de flecha para poder seleccionar el modo "Deseleccionar (W)".

3.4 Estado de sistema

Existen los siguientes estados de sistema:

- Operación normal
- Parar
- Pausa
- Error
- Inicialización

3.5 Peso medio/pesajes

El peso medio corresponde a la suma de todos los pesajes por día, dividido por el número de pesajes. En un cambio de día, estos valores se ponen a cero.

4 Información de selección

Izquierda	< 70 kg >	Derecha
63,3 kg	Ø peso	63,3 kg
494	Visitas	494
142	Animales	158

>>> Expulsión <<<

4.1 Peso límite

Los animales que no alcanzan o exceden el peso límite, se guían a la izquierda, a la derecha o, en caso de un sistema de 3 vías, al centro. La dirección de selección se determina en el BigFarmNet Manager. El peso límite se puede modificar en el menú "Configuración".

Configuración -- Modos de operación -- Seleccionar

4.2 Peso medio/pesajes

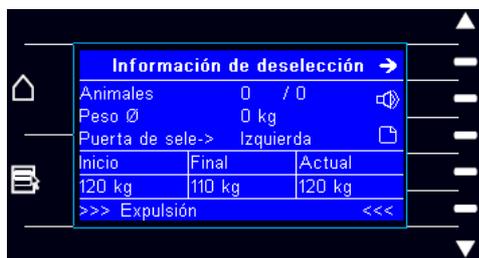
Izquierda	< 70 kg >	Derecha
63,3 kg	Ø peso	63,3 kg
494	Visitas	494
142	Animales	158

>>> Expulsión <<<

1. Peso medio de los animales con bajo peso, que el día anterior se han clasificado a la izquierda.
2. Peso medio de los animales con exceso de peso, que el día anterior se han clasificado a la derecha.
3. Número de los pesajes del día de hoy (visitas), donde el peso de los animales se ha encontrado por debajo del peso límite y por lo tanto, los animales se han guiado hacia la izquierda.
4. Número de los pesajes del día de hoy (visitas), donde el peso de los animales se ha encontrado por encima del peso límite y por lo tanto, los animales se han guiado hacia la derecha.

5 Información de deselección

En esta pantalla encontrará información acerca de los animales deseleccionados.



5.1 Deseleccionar animales

Aquí puede ver cuántos animales se deben deseleccionar hoy y cuántos ya han sido deseleccionados.

Ejemplo:

0 / 50 significa: 0 de un total de 50 animales ya han sido deseleccionados.

20 / 50 significa: 20 de un total de 50 animales ya han sido deseleccionados.

5.2 Peso medio

El peso medio de los animales ya deseleccionados.

5.3 Puerta de selección

Aquí puede ver adónde se guían los animales con exceso de peso. En sistemas de 3 vías suele ser el centro, en sistemas de 2 vías la derecha o la izquierda. En BigFarmNet Manager se determina adónde tienen que ir los animales con exceso de peso.

 Configuración ----Modos de operación -- Deseleccionar

5.4 Peso

En la pantalla "Información de deselección" puede ver el peso inicial, el peso final y el peso límite actual.

5.4.1 Peso inicial / peso final

Si el peso inicial supera al peso final, el peso de deselección se reduce en 1 kg una vez transcurrido el tiempo de reducción. Si el peso inicial es inferior al peso final, el peso de deselección se incrementa en 1 kg una vez transcurrido el tiempo de reducción. En "Actual" puede ver hasta qué punto el peso de deselección ya ha sido aumentado o reducido.

Peso inicial > peso final	Peso inicial < peso final
– Una vez transcurrido el tiempo de reducción, el peso de deselección se reduce en 1 kg	– Una vez transcurrido el tiempo de reducción, el peso de deselección se aumenta en 1 kg
– Introduzca un peso inicial superior al peso final para deseleccionar los animales con más peso primero.	– Introduzca un peso inicial inferior al peso final para deseleccionar los animales con menos peso primero.

 Configuración -- Modos de operación -- Deseleccionar -- Peso inicial

 Configuración -- Modos de operación -- Deseleccionar -- Peso final

 Configuración -- Modos de operación -- Deseleccionar -- Tiempo de reducción

El clasificador empieza a separar los animales a partir del peso inicial.

5.4.2 Peso actual

El peso actual corresponde al peso límite actual.

6 Configuración

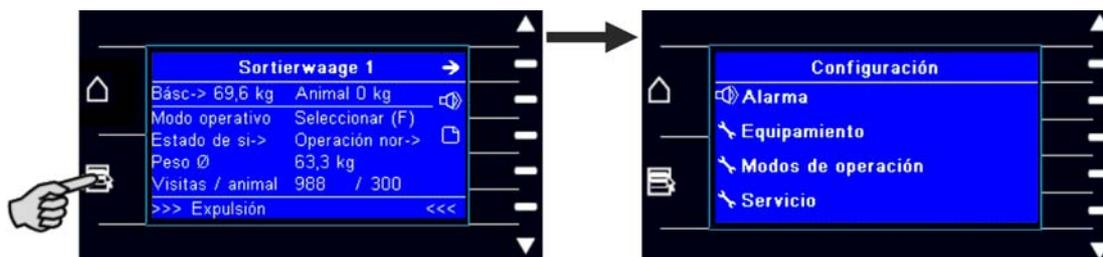


Ilustración 6-1: Cambiar de la pantalla principal al menú "Configuración"

En la computadora básica MC505 la navegación es especialmente fácil mediante las teclas de la pantalla. Pulsar simplemente la pantalla al lado de la entrada a seleccionar y entonces se abre el submenú o el valor a procesar.

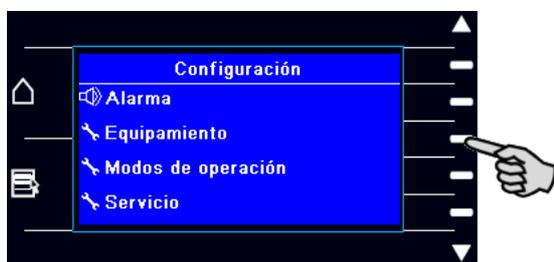
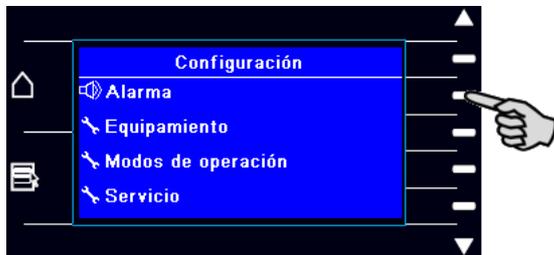


Ilustración 6-2: Seleccionar una entrada en el menú "Configuración"

6.1 Alarma

Configuración -- Alarma

Abra el menú "Alarma" seleccionando la opción "Alarma" en el menú "Configuración".



También puede abrir el menú "Alarma" haciendo clic en el símbolo correspondiente en la pantalla principal.

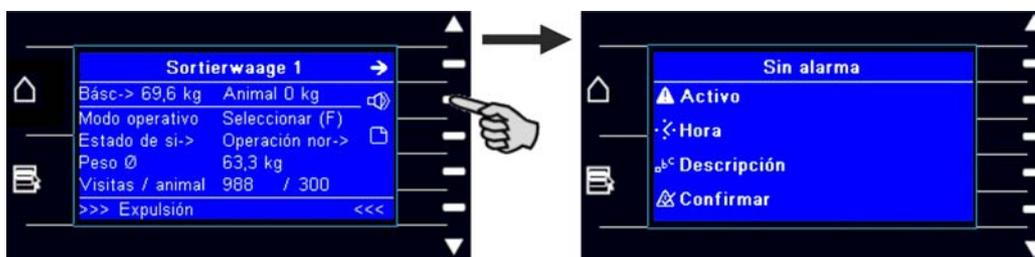
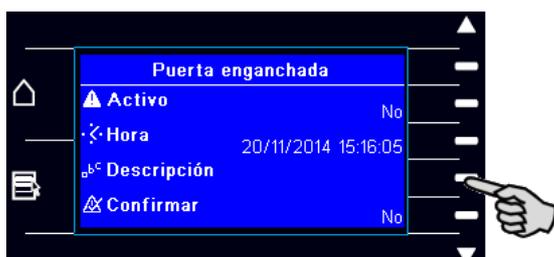


Ilustración 6-3: Cambiar de la pantalla principal al menú "Alarma"

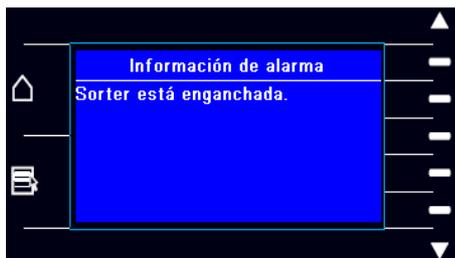
En el menú de alarmas, encontrará información detallada del último mensaje de alarma. El encabezado del menú de alarmas muestra el mensaje de alarma que se ha generado.



Al lado de "Hora" se muestran la fecha y la hora en la que se ha producido el mensaje de alarma.

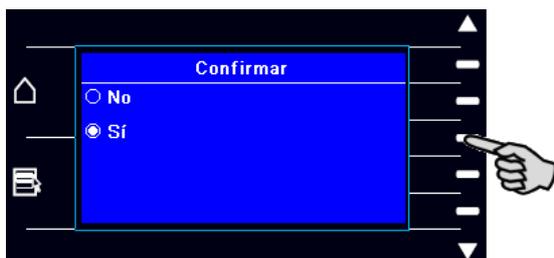


Pulse el botón al lado de "Descripción" para ver una descripción detallada de la causa de alarma.



Elimine la causa de alarma.

Confirme la alarma pulsando el botón al lado de "Confirmar". Se abre la ventana "Confirmar".



Pulse el botón al lado de "Sí" y la tecla Intro para confirmar la alarma.

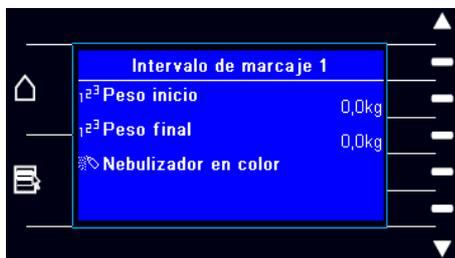
6.2 Equipamiento

6.2.1 Nebulizador en color

Si el clasificador dispone de un sistema de marcaje en color, puede marcar los animales con colores. Se pueden elegir dos intervalos de peso y marcar los animales con dos colores diferentes.

Ejemplo:

Todos los animales con un peso de 20 - 30 kg se deben marcar con el color 1.

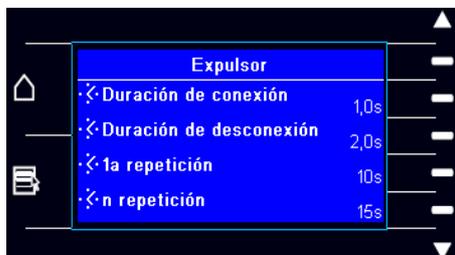


 Configuración -- Equipamiento -- Nebulizador en color -- Intervalo de marcaje 1

Abra las ventanas de introducción de datos para el peso inicial y final pulsando el botón correspondiente, e introduzca los valores a través del bloque numérico. Seleccione "Color 1" con el mismo método.

En "Duración de nebulización" puede modificar la duración de los diferentes nebulizadores (colores). Así tiene la posibilidad de influir en la cantidad de color aplicada.

6.2.2 Expulsor



Los animales que se niegan a abandonar la báscula de animales pueden ser expulsados del clasificador con aire. En ciertos intervalos, los animales reciben chorros de aire. Una vez terminado el pesaje, cada animal recibe un primer impulso de aire para abandonar el clasificador rápidamente. Si un animal no abandona el clasificador dentro del "Tiempo hasta expulsión", se vuelve a activar el expulsor.

Duración de conexión

Fije aquí la duración del impulso de aire que anima el animal a abandonar la báscula.

Duración de desconexión

Si el animal no abandona la báscula después del primer impulso de aire, el impulso de aire se vuelve a repetir tres veces en intervalos cortos. El intervalo entre los tres impulsos de aire lo configura bajo "Duración de desconexión".

1a repetición

Aquí configura el tiempo a esperar antes de disparar 3 impulsos de aire adicionales, si el animal no ha abandonado la báscula después del primer impulso de aire.

n repetición

Después de la primera repetición del impulso de aire, puede configurar aquí un intervalo más corto para realizar más impulsos de aire.

Ejemplo:

Duración de conexión = 1 segundo

Duración de desconexión = 2 segundos

1a repetición = 60 segundos

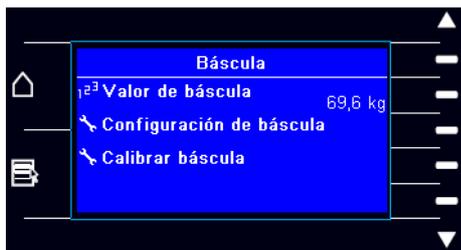
n repetición = 15 segundos

En BigFarmNet Manager, se han configurado 50 repeticiones.

Proceso:

1. Después del pesaje, se abre la válvula de presión durante 1 segundo (duración de conexión) para animar al animal a abandonar la báscula.
2. Si el animal no abandona la báscula, la válvula de presión se vuelve a abrir después de 60 segundos en intervalos de 2 segundos, 3 veces durante 1 segundo cada vez.
3. Si el animal no abandona la báscula, los próximos 3 impulsos de aire se disparan después de una pausa de 15 segundos.
4. Si después de 25 repeticiones el animal todavía no ha abandonado la báscula, se genera un mensaje. Si después de 50 repeticiones el animal todavía no ha abandonado la báscula, se genera una alarma.

6.2.3 Báscula

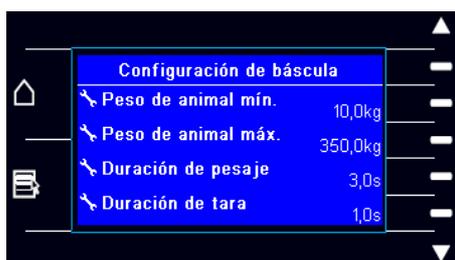


En esta sección se realiza toda la configuración de la báscula.

6.2.3.1 Valor de báscula

En "Valor de báscula" puede visualizar el peso actualmente presente en la báscula.

6.2.3.2 Configuración de báscula



Peso de animal mín.

Introduzca aquí un peso límite a partir del cual se reconoce un animal en la báscula. Eso quiere decir que el sistema sólo reacciona después de haberse producido como mínimo el cambio de peso aquí indicado.

Peso de animal máx.

Configure aquí el intervalo de medición de la báscula. Las mediciones que exceden el valor aquí configurado no se guardan.

Duración de pesaje

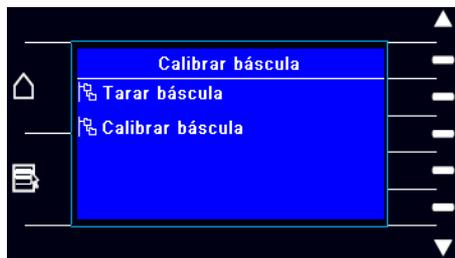
La báscula realiza mediciones en intervalos breves. El valor que finalmente se muestra es el valor medio de las mediciones realizadas por la báscula durante la duración de pesaje. La duración de pesaje debe ser como mínimo 1 segundo.

Duración de tara

Cuando el animal ha abandonado la báscula, ésta se ajusta automáticamente a cero. Este proceso se realiza durante la duración de tara. Para la duración de tara, es suficiente un intervalo de 1 segundo.

6.2.3.3 Calibrar báscula

☰ Configuración -- Equipamiento -- Báscula -- Calibrar báscula -- Tarar báscula

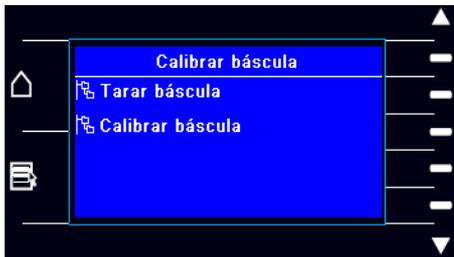


Tarar báscula

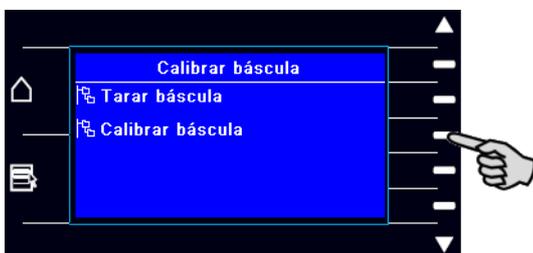
La báscula se pone a cero mediante la función "Tarar báscula". Durante su funcionamiento, el clasificador se tara automáticamente cuando un animal ha abandonado la unidad de pesaje. Por lo tanto, una unidad de pesaje sucia no influirá en el proceso de pesaje nuevo. Con la opción de menú "Tarar báscula" puede realizar un taraje manual.

6.2.3.4 Calibrar la báscula

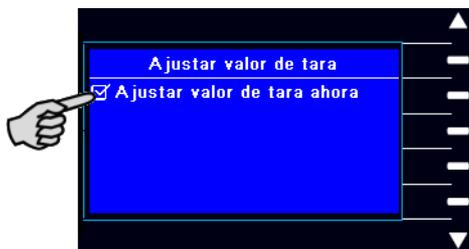
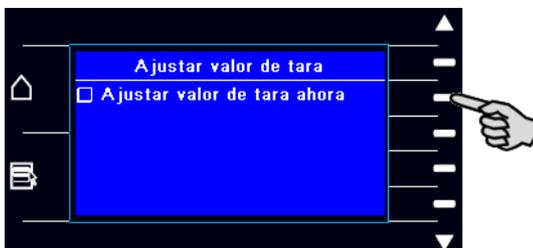
 Configuración -- Equipamiento -- Báscula -- Calibrar báscula -- Calibrar báscula



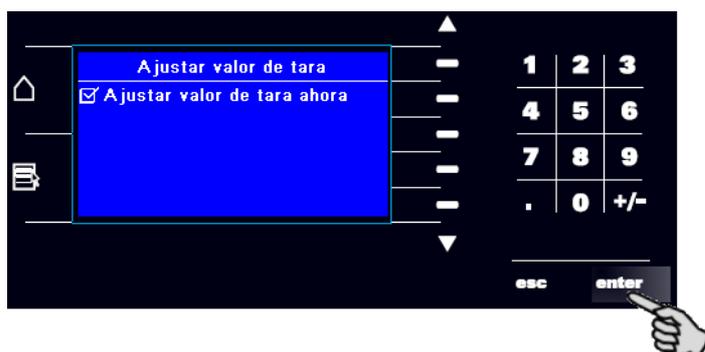
1. Siga los siguientes pasos:
2. Realiza un taraje de la báscula.
ver capítulo "Calibrar báscula", página 22
3. Pulse el botón "Calibrar báscula".



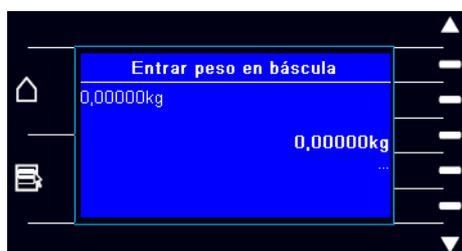
4. Pulse el botón "Ajustar valor de tara ahora" para marcar la casilla de verificación.



5. Pulse Intro.

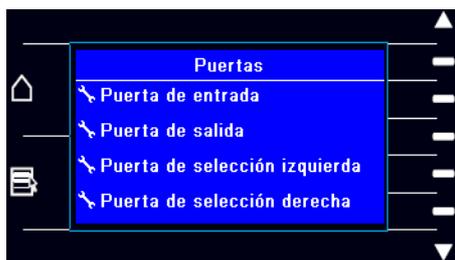


6. Se abre la ventana "Entrar peso en báscula".



7. Coloque un peso conocido en el centro de la unidad de pesaje.
8. A continuación, introduzca el valor del peso de tara a través del bloque numérico.
9. Pulse Intro.
10. La báscula ya está calibrada.
11. Quite el peso de tara de la báscula.

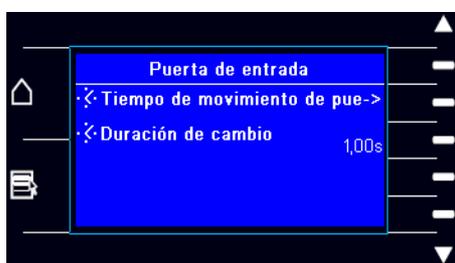
6.2.4 Puertas



En este menú, puede modificar el comportamiento de cierre de las puertas.

 Configuración -- Equipamiento -- Puertas

6.2.4.1 Puerta de entrada

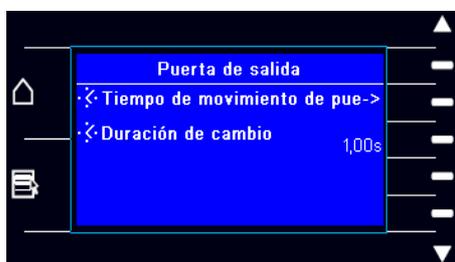


Tiempo de movimiento de puerta / Duración de cambio

Dentro de este tiempo después de la activación de la puerta de entrada, ésta debe haber alcanzado su posición final (totalmente abierta/cerrada). Las posiciones finales de las puertas se controlan mediante sensores. Si no se alcanza la posición final de la puerta dentro del tiempo de movimiento de puerta, ésta se mueve hacia atrás durante el tiempo indicado en la duración de cambio.

Si su báscula clasificadora TriSort no dispone de sensores, se ignoran los tiempos aquí configurados.

6.2.4.2 Puerta de salida

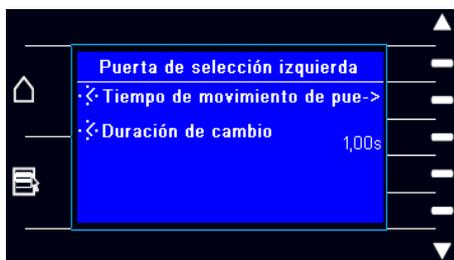


Tiempo de movimiento de puerta / Duración de cambio

Dentro de este tiempo después de la activación de la puerta de salida, ésta debe haber alcanzado su posición final (totalmente abierta/cerrada). Las posiciones finales de las puertas se controlan mediante sensores. Si no se alcanza la posición final de la puerta dentro del tiempo de movimiento de puerta, ésta se mueve hacia atrás durante el tiempo indicado en la duración de cambio.

Si su báscula clasificadora TriSort no dispone de sensores, se ignoran los tiempos aquí configurados.

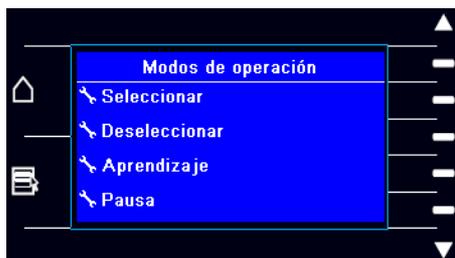
6.2.4.3 Puerta de selección izquierda/derecha



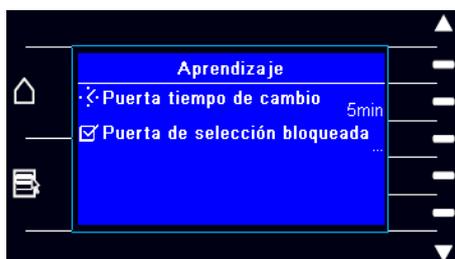
Tiempo de movimiento de puerta / Duración de cambio

Dentro de este tiempo después de la activación de la puerta de selección, ésta debe haber alcanzado su posición final. Si no es así, la puerta se vuelve a mover hacia atrás durante el tiempo configurado en "Duración de cambio".

6.3 Modos de operación



6.3.1 Aprendizaje



El modo de aprendizaje sirve para habituar los animales a la estación. En el modo de aprendizaje, las puertas de entrada y de salida y las puertas de selección se activan en ciertos intervalos de tiempo. El modo de aprendizaje se configura para dentro de las pausas, o el clasificador se opera en el modo operativo "Aprendizaje".

6.3.1.1 Puerta tiempo de cambio

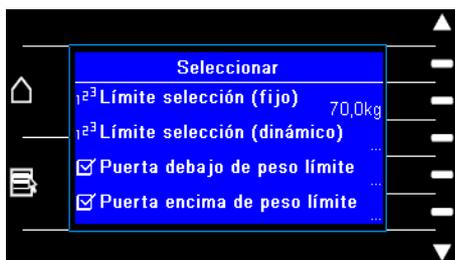
En el modo de aprendizaje, la puerta de selección cambia de una posición a la siguiente después del tiempo configurado, sin tener en cuenta si un animal ha pisado la plataforma o no.

6.3.1.2 Puerta de selección bloqueada

Con esta opción, puede bloquear una salida determinada en el modo de aprendizaje. En una TriSort de 3 vías, suele ser el pasillo central de desección.

 Configuración -- Modos de operación -- Aprendizaje -- Puerta de selección bloqueada

6.3.2 Clasificar



Configuración -- Modos de operación -- Seleccionar

6.3.2.1 Seleccionar (Fijo)

Configuración -- Modos de operación -- Seleccionar -- Límite selección (fijo)

En el modo "Seleccionar (Fijo)" se introduce un peso límite fijo para la selección de los animales. Los animales que no alcanzan o exceden dicho peso, se seleccionan y se guían en la dirección configurada. En función del tipo de sistema puede decidir si los animales con bajo peso o exceso de peso se guían hacia la izquierda, la derecha, o en un sistema de 3 vías hacia la zona de selección central.

La selección de la dirección de selección se realiza en el BigFarmNet Manager.

El modo operativo "Seleccionar (Fijo)" se inicia abriendo el menú "Modo operativo" en la pantalla principal y seleccionando la entrada "Seleccionar (F)".

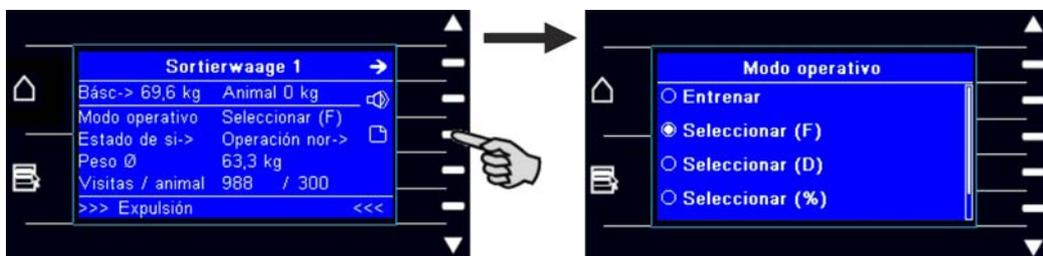
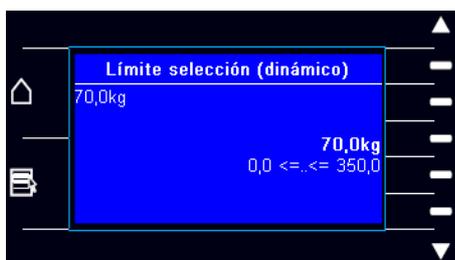


Ilustración 6-4: Cambiar de la pantalla principal al menú "Modo operativo"

6.3.2.2 Seleccionar (Dinámico)

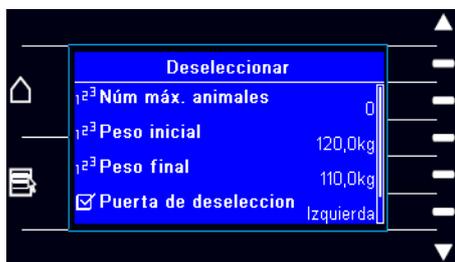
Configuración -- Modos de operación -- Seleccionar -- Límite selección (dinámico)



El modo operativo "Seleccionar (dinámico)" se inicia abriendo el menú "Modo operativo" en la pantalla principal y seleccionando la entrada "Seleccionar (D)".

6.3.3 Deseleccionar

 Configuración ----Modos de operación -- Deseleccionar



6.3.3.1 Número máx. de animales

Indique el número máximo de animales a deseleccionar.

6.3.3.2 Peso inicial

El clasificador empieza a deseleccionar los animales a partir de este peso. Con este sistema, se deseleccionan los animales con más peso primero. El peso inicial se reduce en 1 kg después de cada tiempo de reducción hasta alcanzar el peso final o hasta haber deseleccionado el número deseado de animales.

6.3.3.3 Peso final

El clasificador no deselecciona animales por debajo de este peso. Después de cada tiempo de reducción, el peso inicial se reduce en 1 kg hasta alcanzar el peso final.

6.3.3.4 Puerta de selección

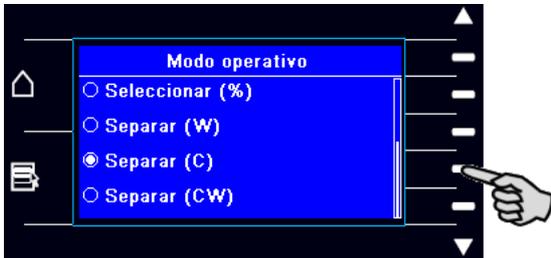
Se muestra la puerta de selección seleccionada. Esta configuración sólo se puede modificar a través de BigFarmNet Manager. En un sistema de 2 vías, seleccione hacia la derecha o hacia la izquierda. En un sistema de 3 vías, se suele utilizar la puerta central para la selección.

6.3.3.5 Tiempo de reducción

El peso inicial se reduce en 1 kg después de cada tiempo de reducción hasta alcanzar el peso final o hasta haber deseleccionado el número deseado de animales.

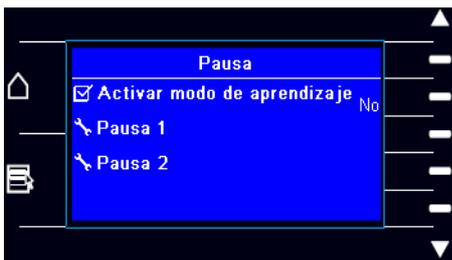
6.3.4 Deseleccionar (Color)

El modo de operación "Deseleccionar (Color)" se inicia seleccionando el modo operativo en la pantalla principal y seleccionando "Separar (Color)".



En este modo se separan todos los animales que se han marcado en azul (manual con un spray de marcaje). En la TriSort, el marcaje de color es reconocido por un sensor. Esta función sólo está disponible cuando se ha instalado el sensor de color opcional.

6.3.5 Pausa

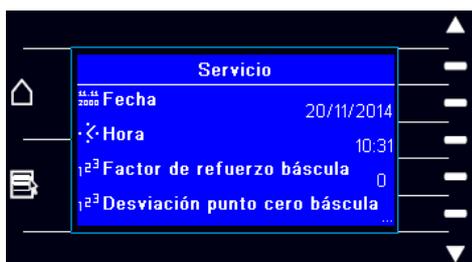


En este menú, puede configurar los tiempos de pausa y determinar si desea activar el modo de aprendizaje durante las pausas. Puede ayudar a habituar los animales a la TriSort.

 Configuración -- Modos de operación -- Pausa

6.4 Servicio

6.4.1 Fecha y hora

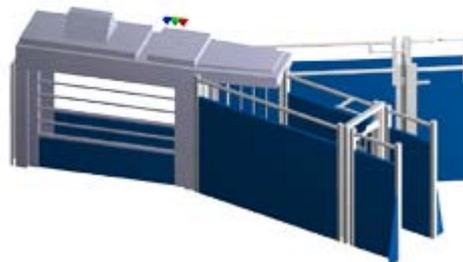


El fecha y la hora son transmitidos por la computadora de la administración de cerdas del BigFarmNet Manager.

7 Ejemplos de introducción

7.1 Ejemplo para una selección de 2 vías (límite de selección fijo)

A continuación, verá los datos básicos necesarios para realizar una selección de 2 vías con límite de selección fijo. Se supone que el clasificador está listo para su uso, la plataforma de pesaje se ha calibrado y los datos corresponden a la configuración básica.



Determinar el límite de peso fijo

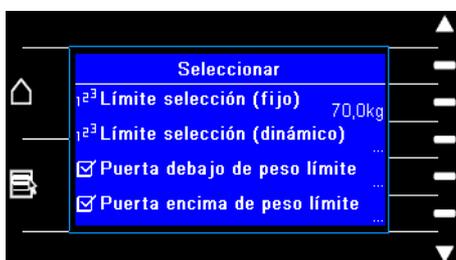
Para empezar, configure el límite de peso fijo para las dos direcciones de selección.

Abra el menú "Seleccionar".

 Configuración -- Modos de operación -- Seleccionar

Ejemplo:

- todos los animales debajo de los 85,9 kg se deben seleccionar hacia la derecha
- todos los animales encima de los 85,9 kg se deben seleccionar hacia la izquierda



1. En BigFarmNet Manager, seleccione la dirección de selección para animales con bajo peso.
2. En BigFarmNet Manager, seleccione la dirección de selección para animales con exceso de peso.
3. Pulse la tecla de pantalla al lado de "Límite de selección (fijo)", e introduzca el peso límite a través de las teclas del bloque numérico. Confirme con Intro.

El modo operativo "Límite de selección (fijo)" se inicia abriendo el menú "Modo operativo" en la pantalla principal y seleccionando la entrada "Seleccionar (F)".

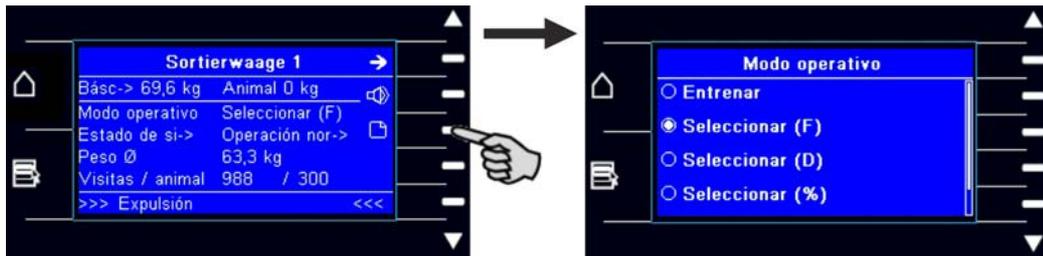


Ilustración 7-1: Cambiar de la pantalla principal al menú "Modo operativo"

4. Ya se han introducido todos los datos para la selección. El clasificador ahora seleccionará de acuerdo con los valores de ejemplo.

7.2 Ejemplo para una selección de 2 vías (límite de selección dinámico)

A continuación, verá los datos básicos necesarios para realizar una selección de 2 vías con límite de selección dinámico. Se supone que el clasificador está listo para su uso, la plataforma de pesaje se ha calibrado y los datos corresponden a la configuración básica.



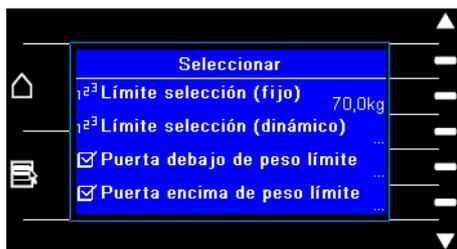
En el menú "Límite de selección (dinámico)" verá el peso límite calculado para el día actual.

 Configuración -- Modos de operación -- Seleccionar -- Límite selección (dinámico)

En el menú "Límite de selección (dinámico)" puede indicar un peso inicial.

Ejemplo de introducción para la selección con límite de selección dinámico

- todos los animales cuyo peso no alcanza el peso límite calculado se deben seleccionar hacia la izquierda
- todos los animales cuyo peso supera el peso límite calculado se deben seleccionar hacia la derecha



1. En BigFarmNet Manager, seleccione la dirección de selección para animales con bajo peso.
2. En BigFarmNet Manager, seleccione la dirección de selección para animales con exceso de peso.
3. Pulse la tecla de pantalla al lado de "Límite selección (dinámico)", e introduzca el peso límite inicial. Sólo es necesario cuando todavía no hay peso medio calculado disponible.
4. El modo operativo "Límite selección (dinámico)" se inicia abriendo el menú "Modo operativo" en la pantalla principal y seleccionando la entrada "Seleccionar (D)".

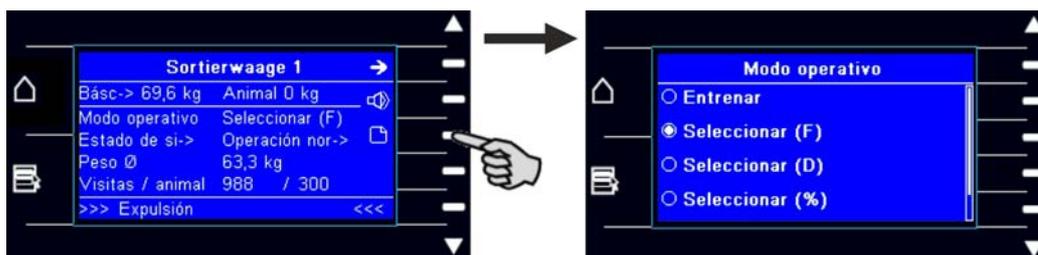


Ilustración 7-2: Cambiar de la pantalla principal al menú "Modo operativo"

5. Ya se han introducido todos los datos para la selección. El clasificador ahora seleccionará de acuerdo con los valores de ejemplo.

7.3 Ejemplo de desección de animales listos para la matanza

7.3.1 Selección de 3 vías

A continuación, se describirán los datos básicos necesarios para realizar una selección de 3 vías. Los animales con más peso del grupo se deben deseleccionar por el pasillo central. Se supone que el clasificador está listo para su uso, la plataforma de pesaje se ha calibrado y los datos corresponden a la configuración básica.



Desección de animales listos para la matanza

Se deben deseleccionar animales encima de los 100 kg. En la zona prevista, hay espacio para 20 animales. Los animales se deben deseleccionar a través de la puerta de selección "centro".

Si ahora sencillamente se separaran todos los animales con más de 100 kg hasta alcanzar el número deseado de 20 animales, puede ser que en el grupo queden animales con más de 100 kg. Si en el grupo se encuentran un total de 40 animales con más de 100 kg, incluso cabe la posibilidad que se seleccionen los menos animales con el peso más bajo de estos 40 animales.

Para solucionar este problema, se procede como sigue:

1. En BigFarmNet Manager, seleccione la puerta de selección "Centro".
2. Indique el número de animales a deseleccionar (por ejemplo 20).

 Configuración -- Modos de operación -- Deseleccionar -- Núm. máx. animales

3. Introduzca un peso inicial de 120 kg.

 Configuración -- Modos de operación -- Deseleccionar -- Peso inicial

4. Introduzca un peso final de 100 kg.

 Configuración -- Modos de operación -- Deseleccionar -- Peso final

5. Introduzca un tiempo de reducción de 30 minutos.

 Configuración -- Modos de operación -- Deseleccionar -- Tiempo de reducción

6. Seleccione el modo "Deseleccionar (peso)".

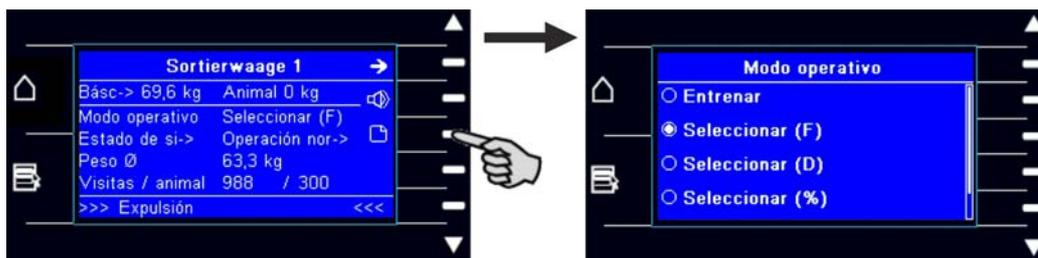


Ilustración 7-3: Cambiar de la pantalla principal al menú "Modo operativo"

Ahora el clasificador intentará deseleccionar todos los animales que pesan más de 120 kg. Después del tiempo de reducción de 30 minutos, el peso inicial se reduce en 1 kg. Ahora se seleccionarán todos los animales con más de 119 kg durante 30 minutos.

El peso inicial se reduce cada 30 minutos en 1 kg, hasta alcanzar el peso final para la desección o hasta alcanzar el número máximo de animales.

Cuando se haya alcanzado el número máximo de animales, termina la desección. Con este procedimiento, se asegura que realmente se deseccionan primero los animales con más peso por encima de los 100 kg.

Si se desea terminar la desección dentro de un tiempo determinado, debe ajustarse el tiempo de reducción. En nuestro ejemplo, después de 600 minutos (30 minutos x 20 kg) se ha alcanzado el límite inferior de 100 kg (peso final).

Se debe procurar que durante la desección, no entren animales en la zona a través de la selección normal. Se deben ajustar las puertas en los sistemas de forma correspondiente.

7. Ya se han introducido todos los datos para la selección. El clasificador ahora seleccionará de acuerdo con los valores de ejemplo.

A

Ajustar valor de tara 22
Alarmas 17
Animal 10
Aprendizaje 27

B

Báscula 10, 20

C

Codificación por color 18
Configuración 16
Configuración de modos 28
Configuración de puertas 25
Configuración del sistema 30

D

Datos técnicos 2
Descripción del sistema 3
Deselección de animales listos para la matanza 34
Deseleccionar 29
Deseleccionar (Color) 30
Deseleccionar animales 14
Duración de cambio 25
Duración de nebulización 19
Duración de tara 21

E

Ejemplo de instalación 5
Ejemplos de introducción 31
Estado de sistema 12
Expulsor 19

I

Información de deselección 14
Información de selección 13

L

Límite selección (dinámico) 28

M

Modo de funcionamiento 4

Modo operativo 9, 11, 28, 32, 33, 35

N

Navegación 8
Número de animales 29

P

Pantalla 7
Pantalla principal 10
Pausa 30
Pausa de nebulización 19
Peso 14
Peso actual 15
Peso de animal mín. 21
Peso final 15, 29
Peso inicial 15, 29
Peso límite 13, 21
Peso medio 12, 13, 14
Puerta 25
Puerta de deselección 29
Puerta de entrada 25
Puerta de salida 25, 26
Puerta de selección izquierda/derecha 26

S

Salida bloqueada 27
Salida de deselección 14
Selección de 2 vías 31
Selección de 3 vías 34
Seleccionar (Fijo) 28

T

Tecla de la pantalla 6
Tecla del menú 6
Tecla Home 6
Teclas de funcionamiento 6
Tiempo de cambio 27
Tiempo de movimiento de puerta 25
Tiempo de reducción 29
Tiempo entre intervalos de expulsión 19
Tiempo hasta expulsión 19

V

Vista del menú 16