



EasySlider

Nr kodowy 99-94-0597 PL

Wydanie: 10/2024

1	Opis systemu	1
1.1	Wymagania dla aplikacji EasySlider	1
1.2	Granice systemu	2
2	Konfiguracja komputera BFN Manager i komputera sterującego 510pro	3
2.1	Podłączanie komputera sterującego 510pro do sieci (przypisywanie statycznego adresu IP)	3
2.2	Komputer z programem Manager: przydzielenie statycznego adresu IP	6
2.3	Przyporządkowanie karty sieciowej	12
2.4	Kontrola komunikacji między komputerem sterującym a komputerem BFN Manager	13
2.5	Instalacja oprogramowania BFN na komputerze sterującym 510pro	14
2.6	Konfigurowanie węzła grupy	18
3	Konfiguracja systemu	22
3.1	Dodawanie komputera sterującego i aplikacji	22
3.2	Wprowadzanie ustawień w Composer	25
3.3	Ustawianie IO-Manager	32
3.3.1	Zmiana ID węzła	34
3.3.2	Tworzenie połączeń	36
3.3.3	Importowanie schematu połączeń	39
3.3.4	Tryb testowy	40
4	Konfiguracja aplikacji	42
4.1	Wprowadzanie ustawień	42
4.1.1	Kopowanie ustawień systemu	43
4.1.2	Ogólnie	44
4.1.3	Alarm	46
4.1.4	Status światła	47
4.1.5	System karmienia	48
4.1.6	Oddziały – żywienie zwierząt	49
4.1.7	Oddziały – dopływ wody	49
4.1.8	Oddziały – napełnianie zbiornika paszy	50
4.1.9	Przełącznik czasowy	51
4.2	Ustalanie okresów karmienia	52
5	Informacje dla użytkownika	57
5.1	Oglądanie danych dotyczących karmienia	57
5.2	Wprowadzenie indywidualnej porcji na powitanie	59
5.3	Wprowadzenie indywidualnego współczynnika dopasowania paszy	60

5.4	Skąd jednostka EasySlider wie, jaką ilość paszy ma wydać?	61
5.5	Jak aplikacja EasySlider ustala dzień karmienia?	62
5.6	Kopia zapasowa	63
6	Statystyki EasySlider	66
7	Alarmy	69
7.1	Filtrowanie alarmów	71
7.2	Zatwierdzanie alarmu	72
7.3	Protokół alarmów	73
7.4	Alarm Notification	75
7.5	Alarmy specyficzne dla systemu	80
8	Obsługa komputera sterującego	81
8.1	Dane techniczne	81
8.2	Symbole	82
8.3	Logowanie	83
8.4	Wylogowanie	84
8.5	Widok początkowy	84
8.6	Widok kojców	85
8.6.1	Działania zaworu	86
8.6.2	Porcja na powitanie	86
8.6.3	Szczegóły dotyczące lochy	87
8.7	Ustawienia	90
8.7.1	Ustawienia aplikacji	90
8.7.1.1	Kalibracja	90
8.8	Alarmy	93

Informacja o prawach autorskich

Oprogramowanie jest własnością Big Dutchman International GmbH i jest chronione prawami autorskimi. Nie wolno go kopiować na żadnej inny nośnik ani powielać, o ile nie jest to w sposób wyraźny dozwolone w umowie licencyjnej lub umowie sprzedaży.

Bez pozwolenia instrukcji obsługi i jej fragmentów nie wolno kopiować (a także reprodukować w inny sposób) ani rozpowszechniać. Zabrania się również wykorzystywania opisanych tu produktów i związanych z nimi informacji w sposób niezgodny z przeznaczeniem oraz przekazywania ich osobom trzecim.

Big Dutchman zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w produktach oraz w niniejszej instrukcji bez wcześniejszego powiadomienia. Nie możemy zagwarantować, że zostaną Państwo powiadomieni o zmianach w Państwa produktach lub instrukcjach.

© Copyright 2024 Big Dutchman

Odpowiedzialność

Producent lub dostawca opisanego w niniejszym dokumencie sprzętu i oprogramowania nie odpowiada za jakiegokolwiek szkody (takie jak np. utrata lub zachorowanie zwierząt czy utrata innych możliwości zarobkowania) spowodowane przez awarię podczas pracy, niewłaściwe zastosowanie lub nieprawidłową obsługę.

Wciąż pracujemy nad udoskonalaniem komputera i oprogramowania, uwzględniając również życzenia użytkowników. Jeżeli mają Państwo jakieś propozycje zmian i ulepszeń, prosimy o przekazanie ich nam.

Big Dutchman International GmbH

P.O. Box 1163

49360 Vechta

Germany

Tel.: +49(0)4447-801-0 Faks: +49(0)4447-801-237 E-mail: big@bigdutchman.de

1 Opis systemu

EasySlider to sterowany komputerowo system żywienia na sucho, przeznaczony dla loch umieszczonych w pojedynczych boksach, np. w legowiskach dla loch z prosiętami lub klatkach. Nie jest tu wymagane elektroniczne rozpoznawanie zwierząt za pośrednictwem anteny i transpondera.

Każda locha jest przyporządkowana do jednostki EasySlider. EasySlider można sterować czujnikowo lub czasowo.

- W trybie sterowanym czujnikowo każda locha sama decyduje, kiedy i ile chce jeść. W tym celu musi uruchomić wahadło w rurze paszowej. Jeśli akurat aktywny jest okres karmienia, a locha przysługującej paszy, zostaje wydana porcja paszy. Następna porcja może zostać wydana dopiero po upływie określonego czasu jedzenia.
- W trybie sterowanym czasowo czas dozowania paszy jest na stałe określony.

EasySlider jest sterowany poprzez BigFarmNet Manager. Dla każdej lochy zdefiniowano w programie indywidualną krzywą paszową, a zwierzęta są przydzielane do poszczególnych kój EasySlider. Ponadto można zaprogramować do 24 okresów karmienia.

Zastosowanie umożliwia dobrą orientację i kontrolę pobierania paszy przez każdą lochę. Na podstawie tego można wyciągać wnioski odnośnie stanu zdrowia każdego zwierzęcia.

1.1 Wymagania dla aplikacji EasySlider

Aplikacja EasySlider jest instalowana na komputerze sterującym 510pro. Komputerem sterującym 510pro można sterować maksymalnie 25 skrzynkami przyłączeniowymi CAN-Bus. Do każdej skrzynki przyłączeniowej CAN-Bus można przydzielić do 16 jednostek EasySlider. W ten sposób za pomocą jednego 510pro można sterować maksymalnie 400 miejscami podawania paszy EasySlider.

Dla aplikacji EasySlider **niezbędne** są następujące licencje na oprogramowanie:

Nr kodowy	Licencja na BigFarmNet Manager	Zastosowanie
91-02-6605	Licencja 510 - BigFarmNet EasySlider	1 na 510pro
91-02-6500	BigFarmNet Manager – instalacja oprogramowania bazowego	1 dla sieci BigFarmNet
91-02-6555	Licencja BigFarmNet Manager – zarządzanie lochami	1 dla sieci BigFarmNet

Następujące licencje na oprogramowanie są **opcjonalne**:

Nr kodowy	Licencja na BigFarmNet Manager	Zastosowanie
91-02-6558	Licencja BigFarmNet Manager – ocena loch < 1000 zwierząt	1 dla sieci BigFarmNet
91-02-6566	Licencja BigFarmNet Manager – ocena loch 1000 - 3000 zwierząt	
91-02-6567	Licencja BigFarmNet Manager – ocena loch > 3000 zwierząt	
91-02-6564	Licencja BigFarmNet – dostęp sieciowy "Pig"	Aplikacja "Pig" / dostęp przez własny smartfon lub tablet
91-02-6551	Licencja BigFarmNet Manager dla kolejnego PC/MC700	Jeśli chce się mieć dostęp do danych zwierząt lub instalacji w BigFarmNet Manager z kolejnych komputerów

1.2 Granice systemu

30 000	Lochy
400	Jednostki EasySlider
25	Skrzynki przyłączeniowe magistrali CAN na komputer sterujący
50	Krzywe paszową
1 000	Komponenty
50	Receptury
24	Okresy karmienia

2 Konfiguracja komputera BFN Manager i komputera sterującego 510pro

NOTYFIKACJA!

Instalację i konfigurację komputera sterującego może przeprowadzić wyłącznie technik serwisowy.



Rys. 2-1: Komputer sterujący 510pro

Instalacja i konfiguracja komputera sterującego składa się z następujących etapów:

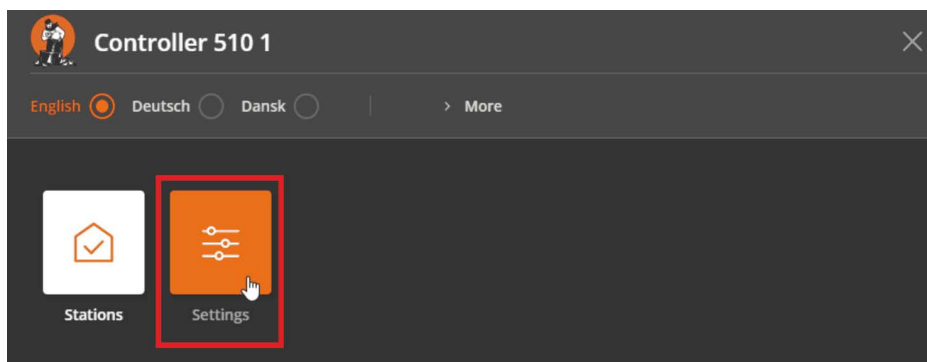
1. Poprowadzenie przewodów, patrz dołączony schemat połączeń
2. Komputerowi sterującemu przydzielić statyczny adres IP, zobacz rozdz. 2.1
3. Komputerowi z programem Manager przydzielić statyczny adres IP, zobacz rozdz. 2.2
4. Komputerowi sterującemu przyporządkować kartę sieciową, zobacz rozdz. 2.3
5. Sprawdzić połączenie z komputerem sterującym, zobacz rozdz. 2.4
6. Zainstalować oprogramowanie na komputerze sterującym, zobacz rozdz. 2.5

NOTYFIKACJA!

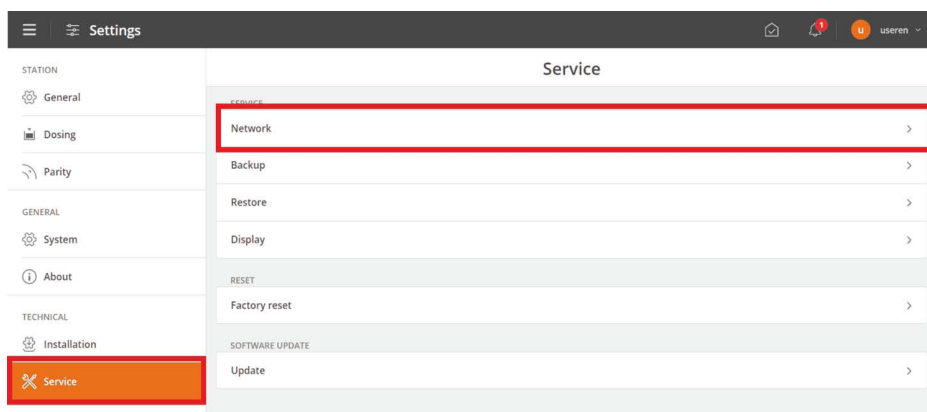
Za ustalenie statycznych adresów IP odpowiada administrator IT operatora.

2.1 Podłączanie komputera sterującego 510pro do sieci (przypisywanie statycznego adresu IP)

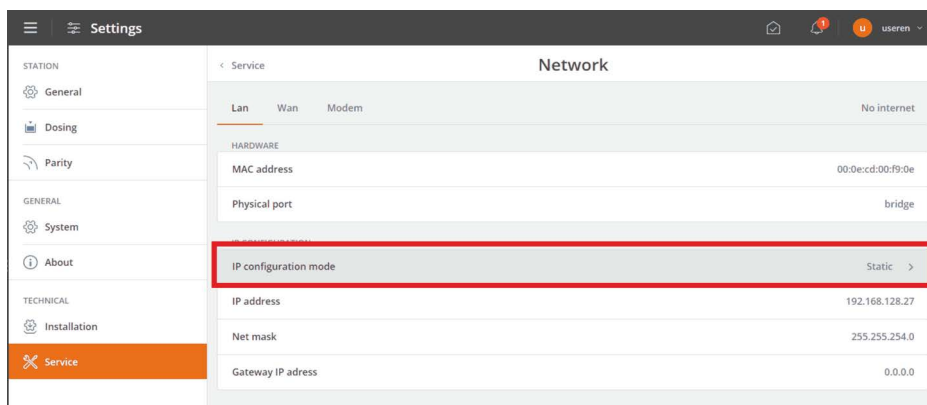
1. Na ekranie startowym kliknąć **Settings**.



2. Kliknąć **Service**, a następnie **Network**.



3. Kliknąć **IP configuration mode**.



4. W punkcie "Selected network scheme" należy wybrać **Static**.
5. Kliknąć **IP address**.



Selected network scheme

Abbrechen Bestätigen

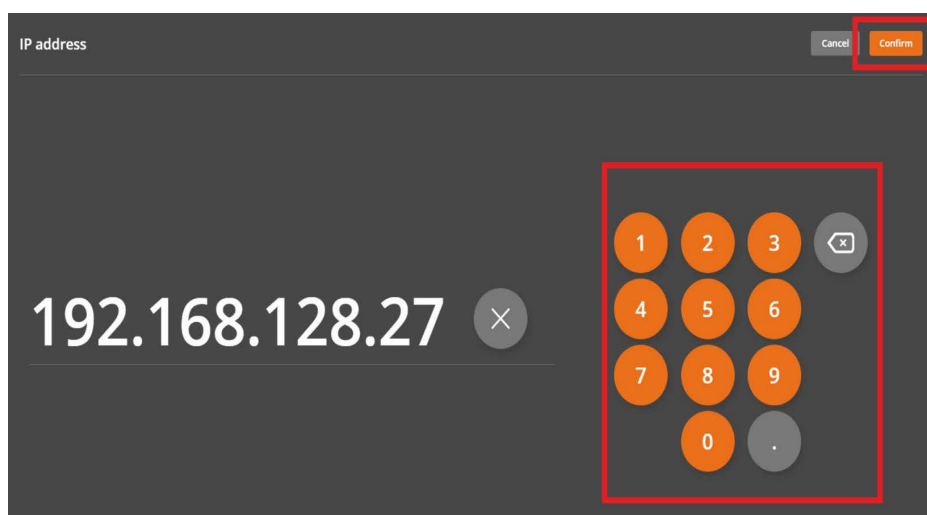
DHCP

Static

STATIC IP SETTINGS

IP address	192.168.128.27	>
Net mask	255.255.254.0	>
Gateway IP address	0.0.0.0	>

6. Wprowadzić adres IP zdefiniowany dla komputera sterującego. W celu zakończenia wprowadzenia kliknąć **Confirm**.



IP address

Cancel Confirm

192.168.128.27

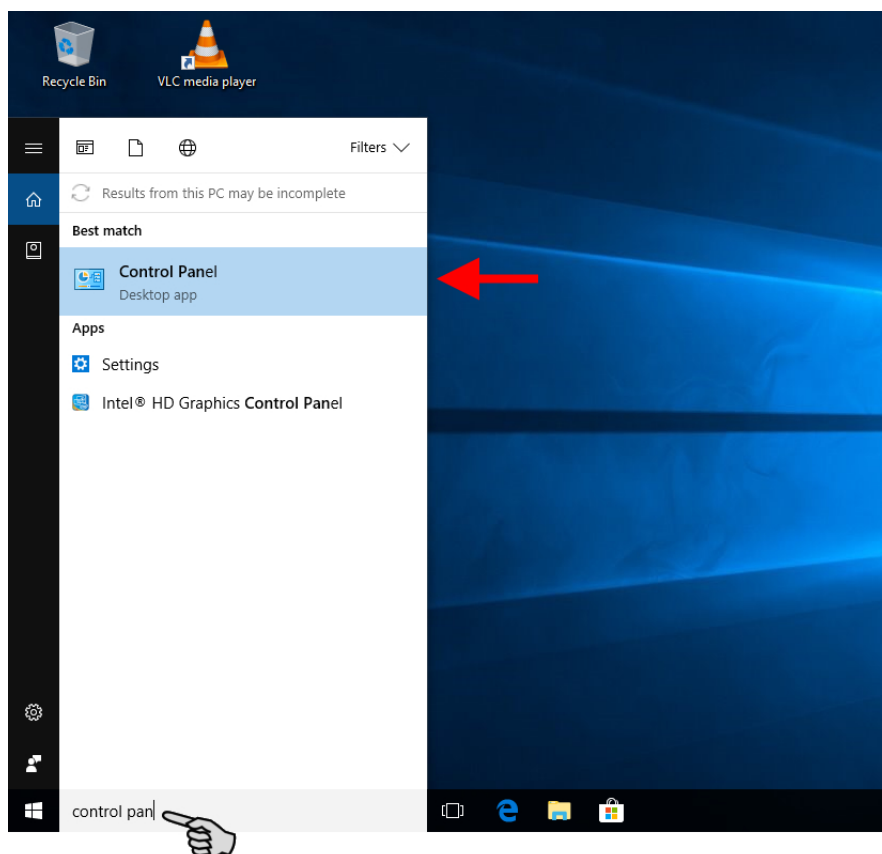
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 .

7. W ten sam sposób wprowadzić wartości dla opcji **Net mask** i **Gateway IP address**.

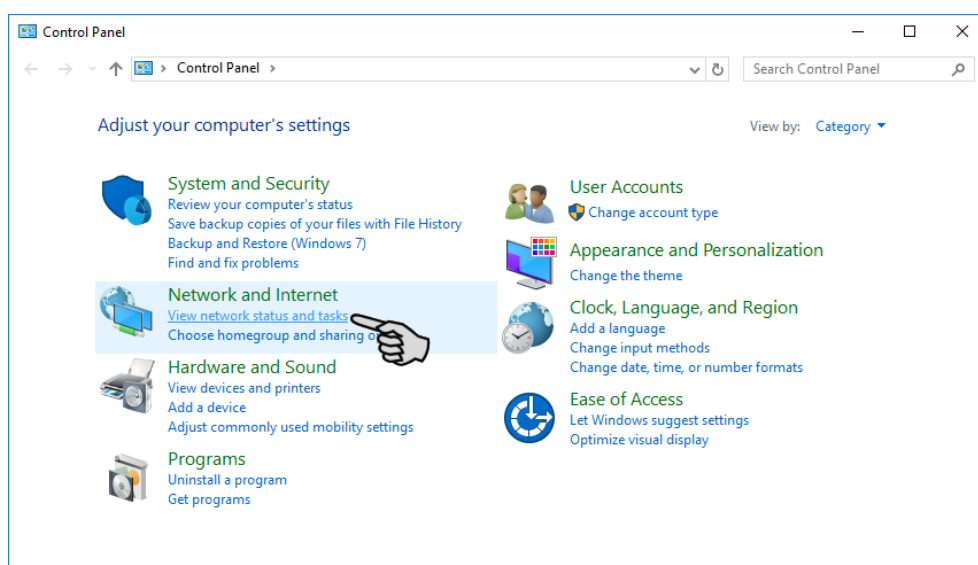
2.2 Komputer z programem Manager: przydzielenie statycznego adresu IP

System operacyjny Windows 10

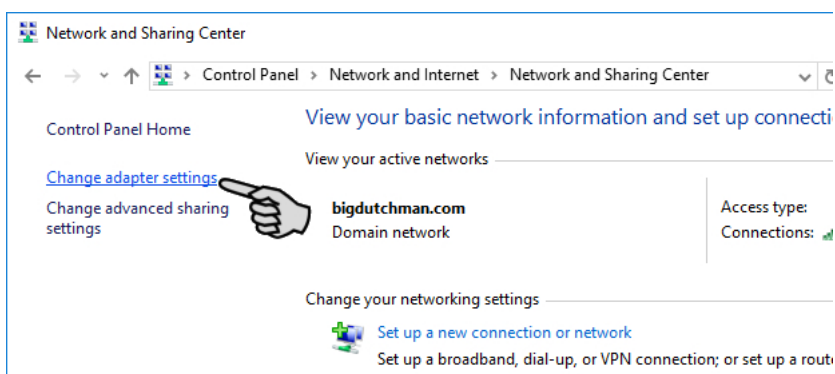
1. Poprzez pole wyszukiwania na pasku zadań wywołać **Panel sterowania**.



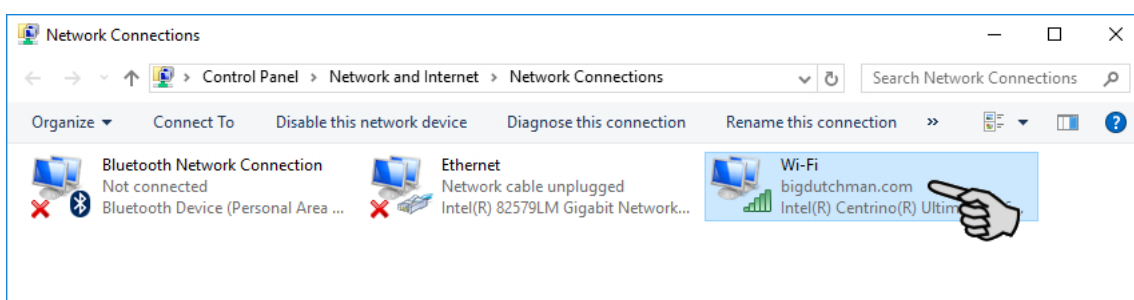
2. Następnie w kategorii **Sieć i Internet** kliknąć **Wyświetl stan sieci i zadania**.



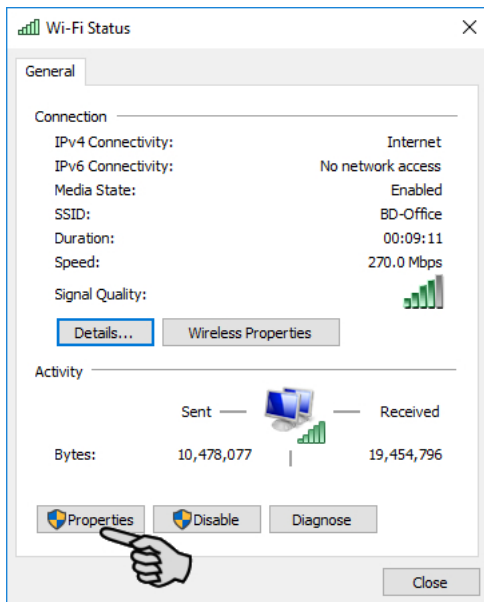
3. Kliknąć **Zmień ustawienia karty sieciowej**.



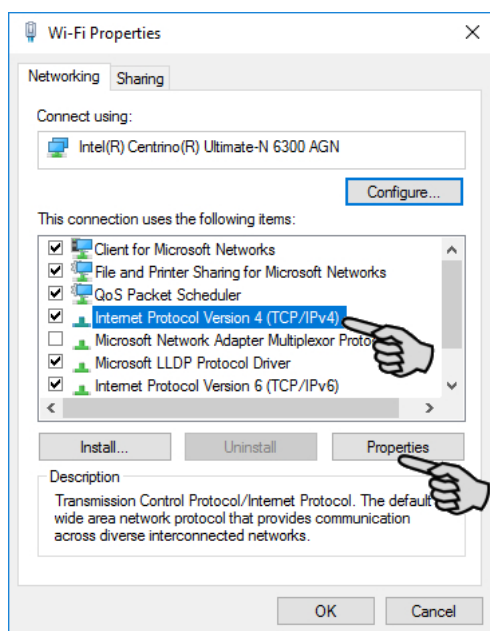
4. Kliknąć dwukrotnie **WLAN**.



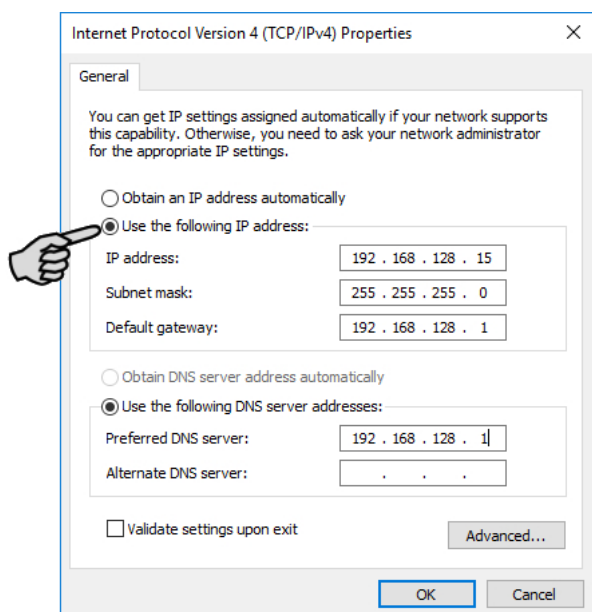
5. Kliknąć **Właściwości**.



6. Wybrać **Protokół internetowy w wersji 4 (TCP/IPv4)** i kliknąć **Właściwości**.



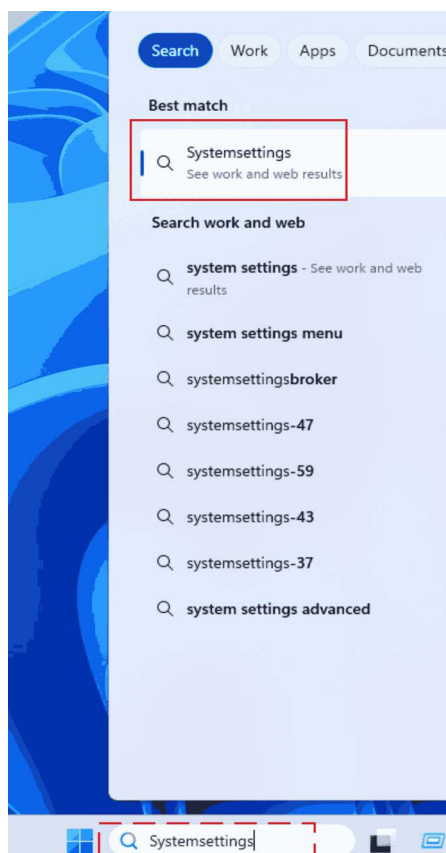
7. Wpisać statyczny adres IP.



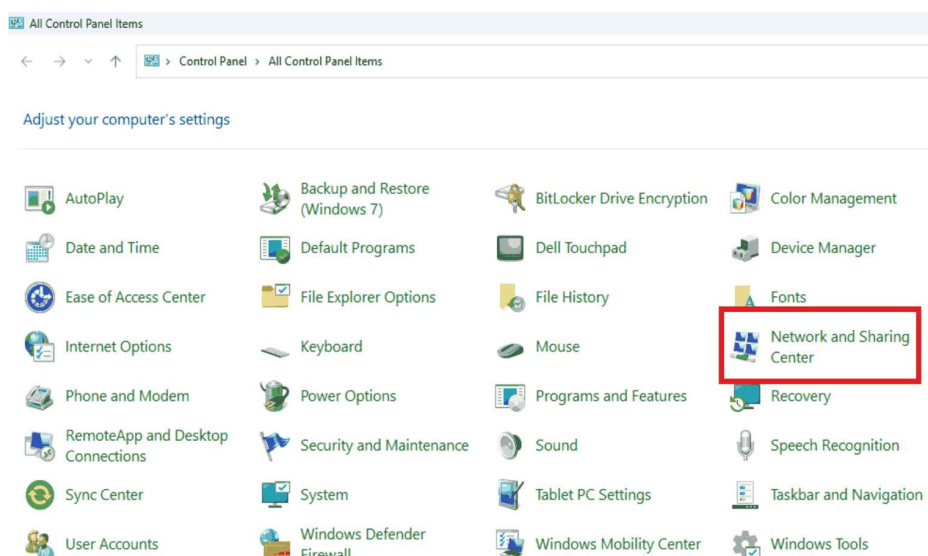
8. Wpisy zatwierdza się kliknięciem przycisku **OK**.

System operacyjny Windows 11

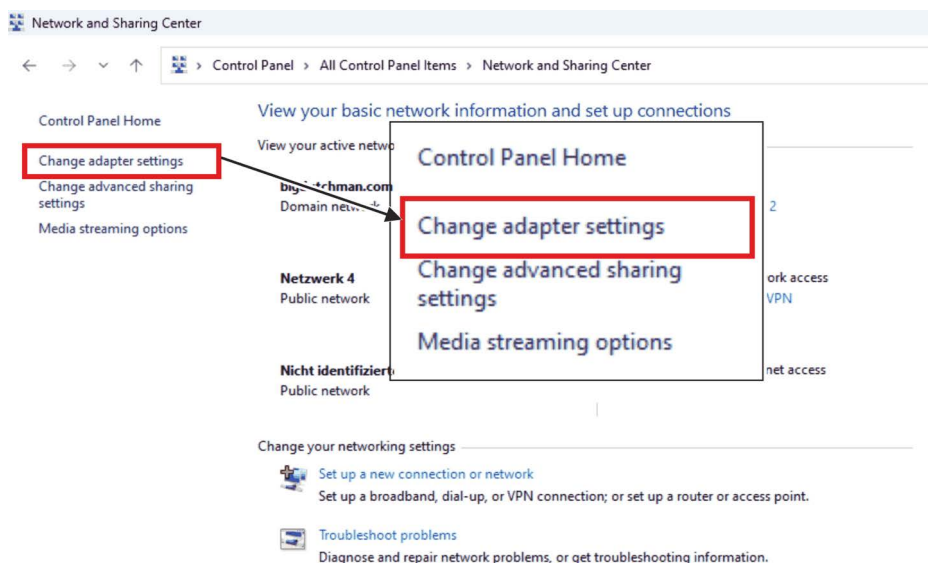
1. Poprzez pole wyszukiwania na pasku zadań wywołać **Panel sterowania**.



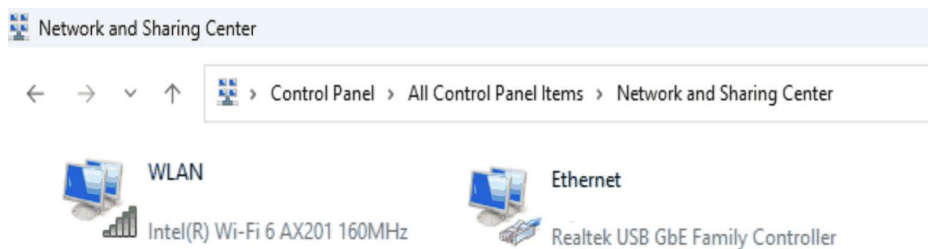
2. Następnie kliknąć **Centrum sieci i udostępniania**.



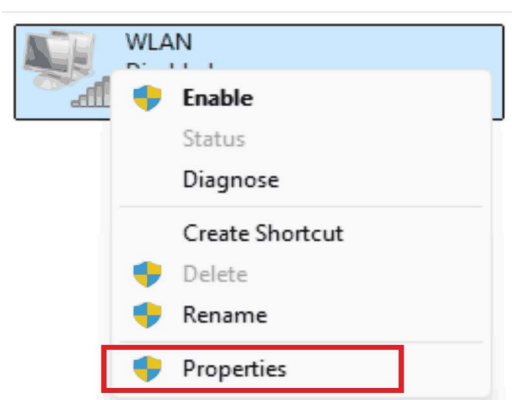
3. Kliknąć **Zmień ustawienia karty sieciowej**.



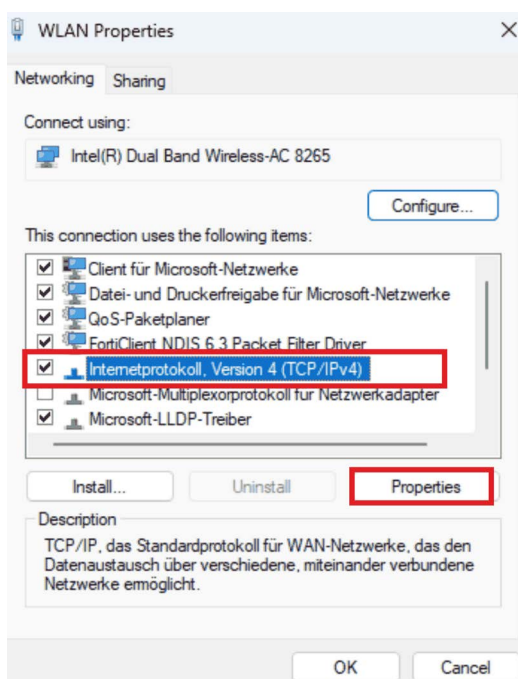
4. Wybrać żądaną kartę sieciową.



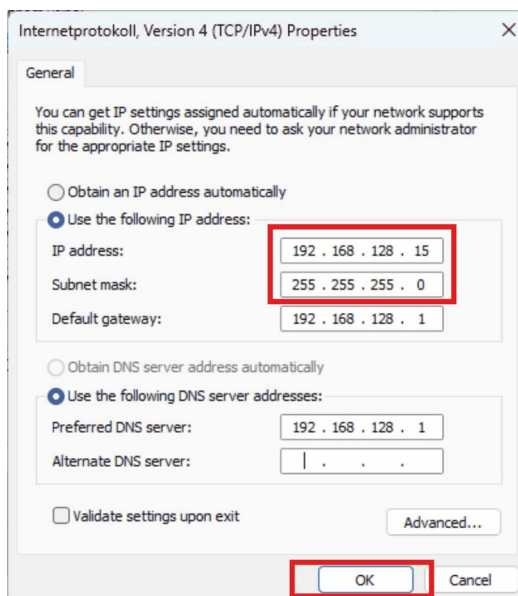
5. Kliknąć **Właściwości**.



6. Wybrać **Protokół internetowy w wersji 4 (TCP/IPv4)** i kliknąć **Właściwości**.



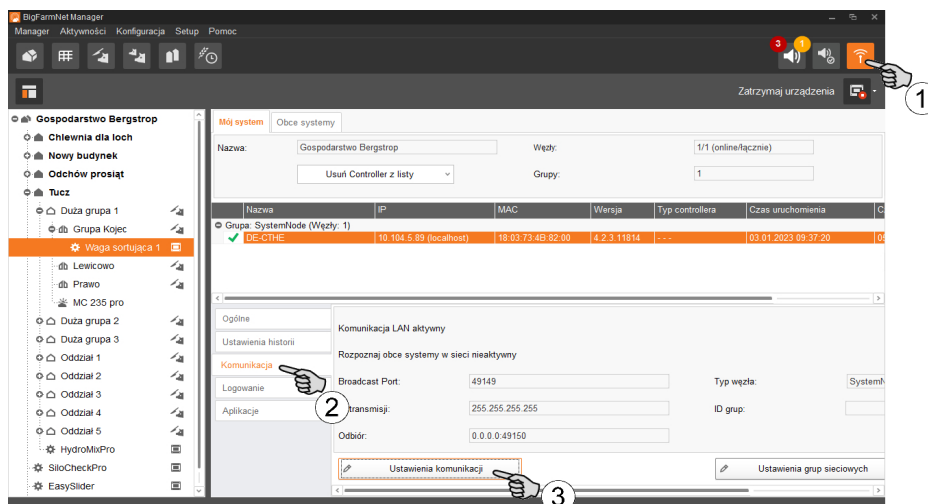
7. Wprowadzić wartości dla opcji **Adres IP** i **Maska podsieci**.



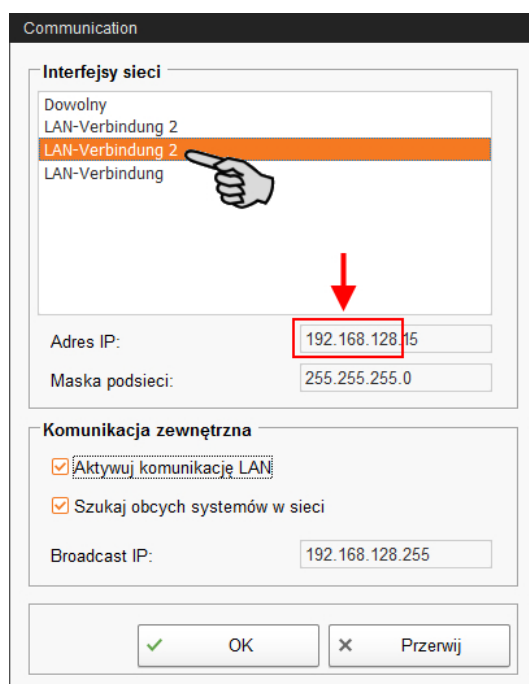
8. Wpisy zatwierdza się kliknięciem przycisku **OK**.

2.3 Przyporządkowanie karty sieciowej

Pytanie o kartę sieciową wyświetla się podczas pierwszego uruchomienia programu BigFarmNet Manager. Przyporządkowanie karty sieciowej można później zmienić w następujący sposób:



1. Kliknąć symbol sieci.
2. Kliknąć "Komunikacja".
3. Kliknąć "Ustawienia komunikacji".
4. Wybrać przypisany interfejs sieciowy. Pierwsze trzy obszary liczbowe adresu IP muszą przy tym zgadzać się z wprowadzonymi wcześniej dla komputera z programem Manager.



5. Kliknąć "OK", aby zachować ustawienia.

2.4 Kontrola komunikacji między komputerem sterującym a komputerem BFN Manager

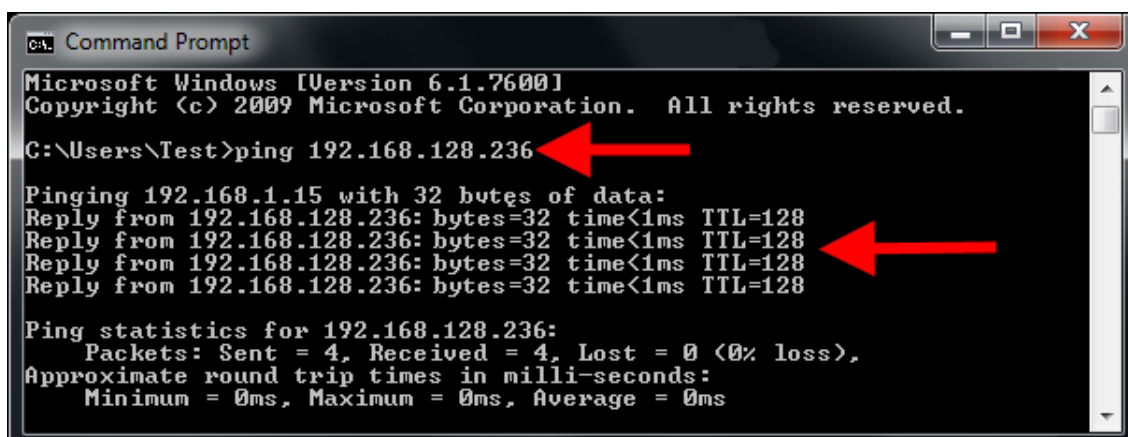
Należy użyć polecenia ping, aby sprawdzić dostępność komputera sterującego w sieci.

W konsoli tekstowej wpisać polecenie: ping <adres IP>

Przykład widoczny na zrzucie ekranu: ping 192.168.128.236

Po odpowiedzi komputera sterującego wyświetlone zostają cztery wiersze z następującymi informacjami:

- adres IP
- wielkość pakietu
- wymagany czas
- TTL (Time to Live)



```
Microsoft Windows [Version 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Test>ping 192.168.128.236

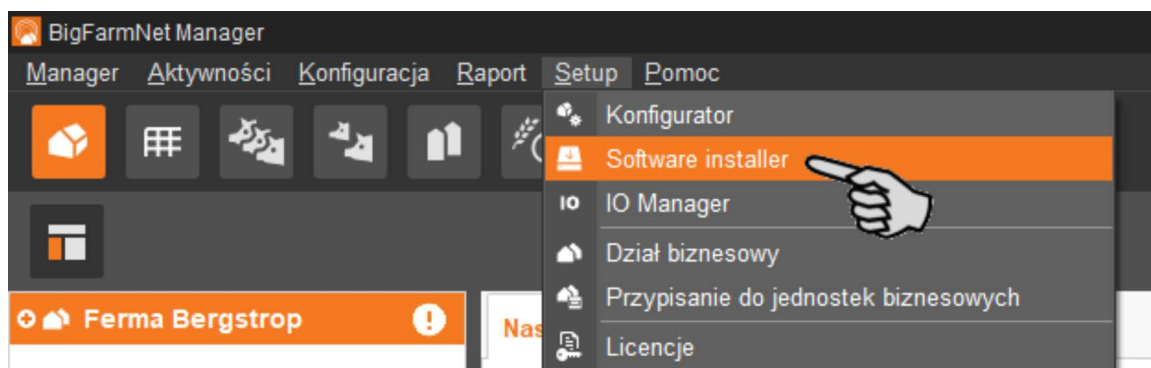
Pinging 192.168.1.15 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.128.236: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.128.236: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.128.236: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.128.236: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.128.236:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

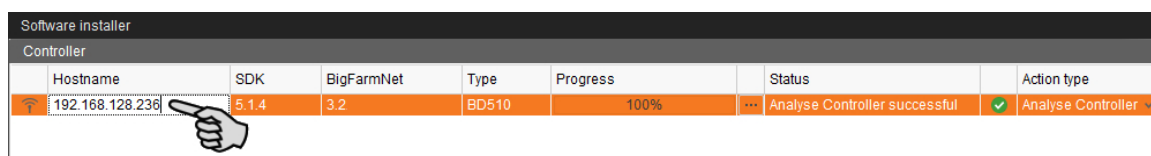
2.5 Instalacja oprogramowania BFN na komputerze sterującym 510pro

W dostarczonym komputerze sterującym jest już zainstalowany system operacyjny. Odpowiednie oprogramowanie BigFarmNet należy dodatkowo zainstalować na komputerze sterującym.

1. W menu "Setup" kliknąć "Software installer".

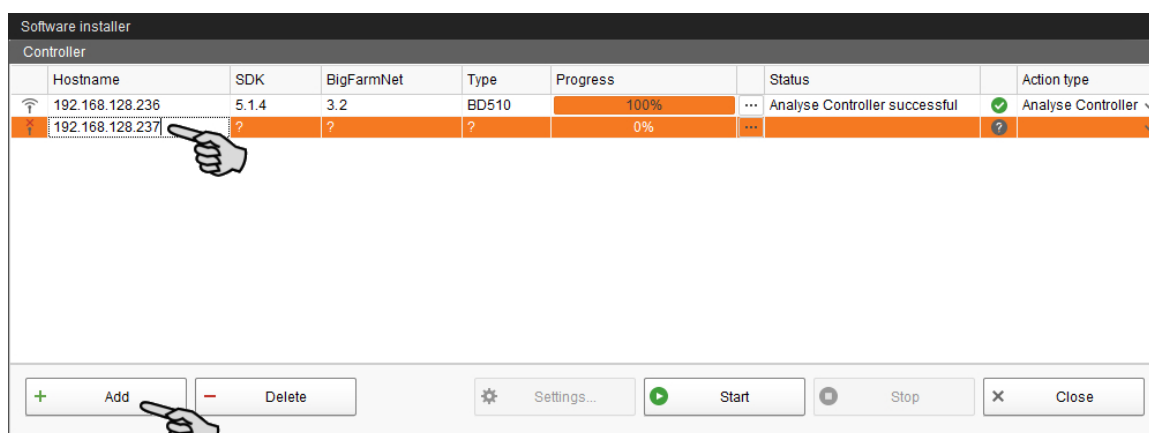


2. Wprowadzić adres IP komputera sterującego, na którym ma zostać zainstalowany program.

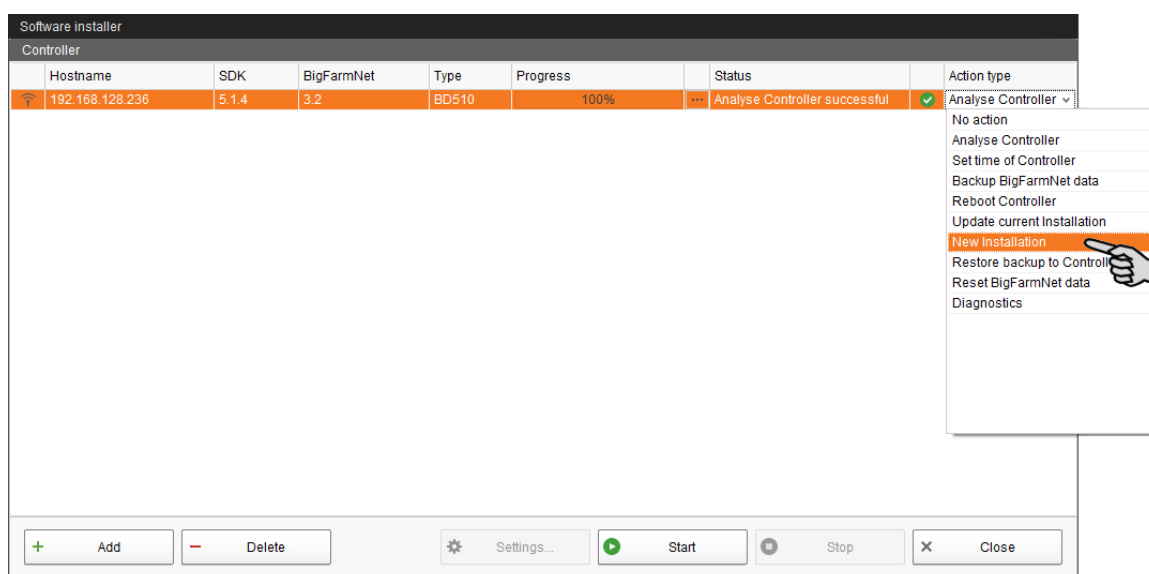


3. W razie potrzeby dodać wybraną liczbę komputerów sterujących poprzez kliknięcie przycisku "Add".

Dzięki temu można zainstalować program jednocześnie na wielu komputerach sterujących. Kliknięcie przycisku "Add" powoduje dodanie jednego komputera sterującego i zwiększenie adresu IP o 1. Adres IP można jednak dowolnie dostosować.



4. Poprzez kliknięcie wybrać komputer sterujący.
5. Na rozwijanej liście "Action type" i wybrać "New Installation".



6. Kliknąć "Settings" na dolnym pasku poleceń okna dialogowego.
7. W "Software Package" (pakiet oprogramowania) skontrolować, czy podana ścieżka obejmuje instalację dla komputera sterującego 510pro.

NOTYFIKACJA!

Porównać numer wersji oprogramowania. W przypadku aktualizacji numer wersji jest prawdopodobnie inny.

New Installation settings for 510

Package for installation

Software package:

Time configuration

☐ Set local system time and time zone of controller

Time to set:

Select time zone:

☐ Set time server for controller

Server IP address:

Network configuration

☒ Set hostname of Controller

Hostname for Controller:

Ok Cancel

8. Potwierdzić wybór przyciskiem "OK".

9. Kliknąć "Start".

Software installer

Controller

Hostname	SDK	BigFarmNet	Type	Progress	Status	Action type
192.168.128.236	5.1.4	3.2.	BD510	0%	...	New Installation

+ Add - Delete Settings... Start Stop Close

10. Potwierdzić pytanie bezpieczeństwa.

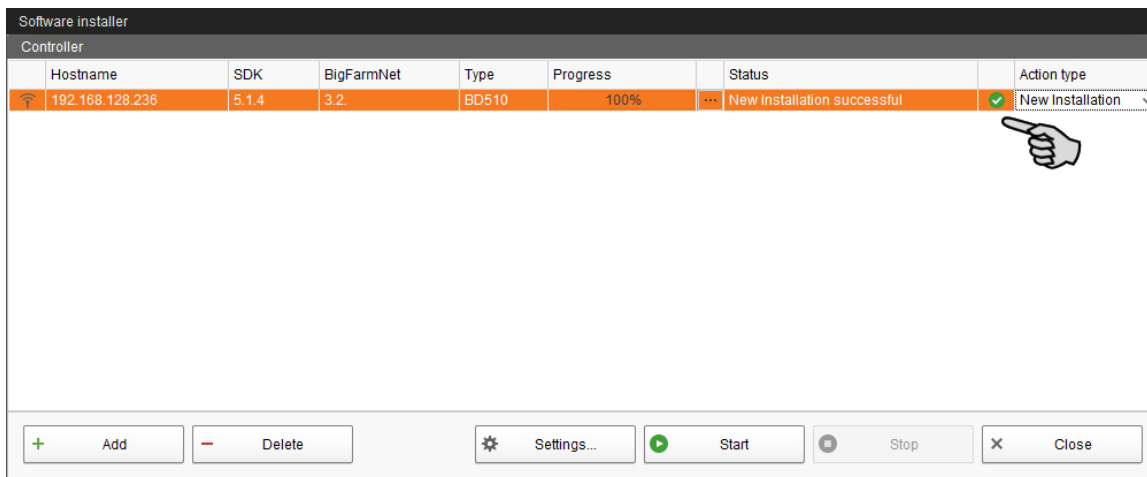
Permission

⚠ One or more selected actions will removes all data and programs of their Controllers. Do you really want to continue?

Yes No

Proces instalacji może trwać kilka minut. Po kliknięciu  pojawia się informacja o postępie procesu.

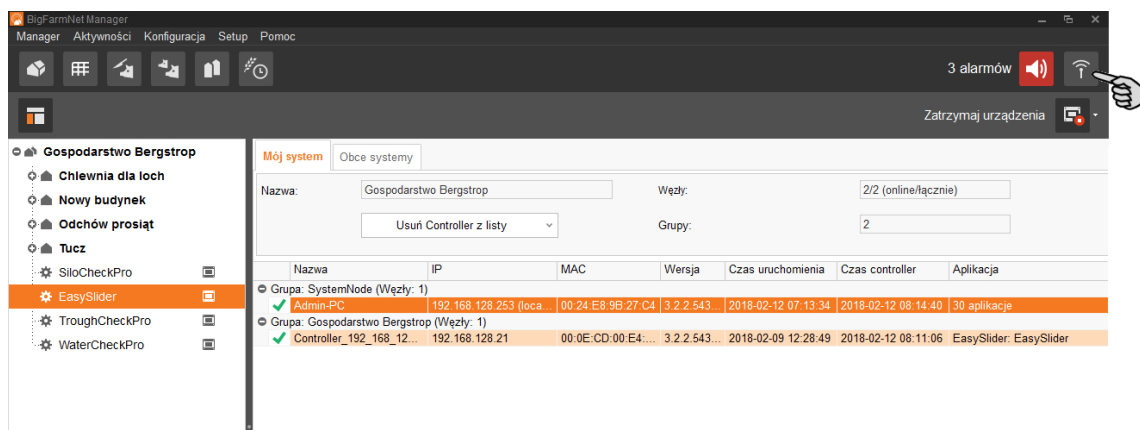
Po pomyślnie zakończonej instalacji, w kolumnie "Status" wyświetla się symbol



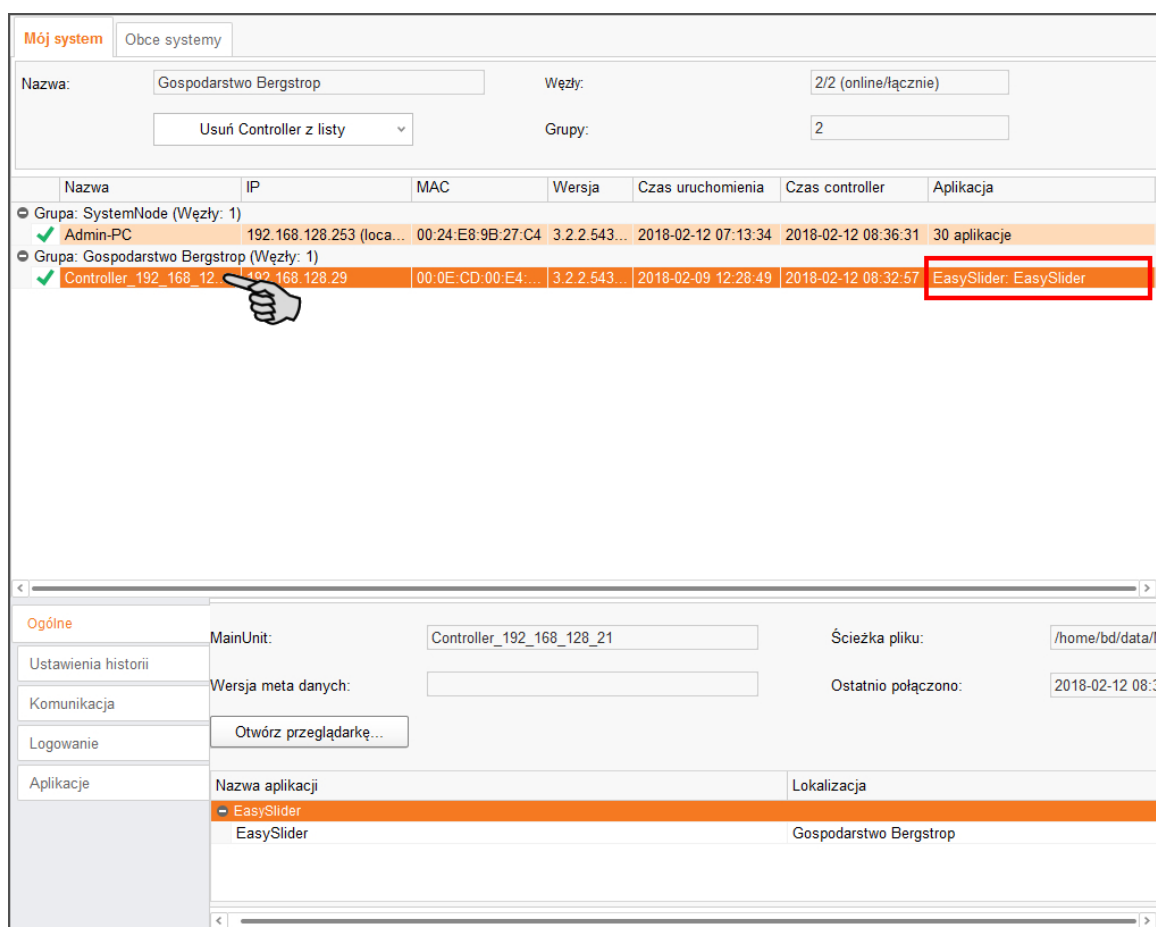
2.6 Konfigurowanie węzła grupy

Aplikacja EasySlider jest tworzona na poziomie fermy, dlatego w sieci należy skonfigurować węzeł grupy z przyporządkowaniem miejsca, aby umożliwić ukierunkowaną wymianę danych z komputerem sterującym w sieci.

1. Kliknąć symbol sieci.



2. Kliknąć węzeł fermy, na którym utworzono aplikację "EasySlider".



3. W opcji "Komunikacja" kliknąć "Ustawienia grup sieciowych".

Otwiera się asystent ustawień.

Mój system Obce systemy

Nazwa: Gospodarstwo Bergstrop Węzły: 2/2 (online/łącznie)

Usuń Controller z listy Grupy: 2

Nazwa	IP	MAC	Wersja	Czas uruchomienia	Czas controller	Aplikacja
Grupa: SystemNode (Węzły: 1)						
✓ Admin-PC	192.168.128.253 (loca...	00:24:E8:9B:27:C4	3.2.2.543...	2018-02-12 07:13:34	2018-02-12 09:03:02	30 aplikacje
Grupa: Gospodarstwo Bergstrop (Węzły: 1)						
✓ Controller_192_168_12...	192.168.128.29	00:0E:CD:00:E4:...	3.2.2.543...	2018-02-09 12:28:49	2018-02-12 08:59:28	EasySlider: EasySlider

Ogólne

Ustawienia historii

Komunikacja

Logowanie

Aplikacje

Komunikacja LAN aktywny

Rozpoznaj obce systemy w sieci nieaktywny

Broadcast Port: 49149 Typ węzła: GroupNode

IP transmisji: 255.255.255.255 ID grup: 00001001-00

Odbiór: 0.0.0.0:49150

Ustawienia komunikacji Ustawienia grup sieciowych

4. Zwrócić uwagę, by typ węzła ustawiony był na "GroupNode" i kliknąć "Następny".

Ustawienia grupowe

Ustawienia grup

Za pomocą kreatora można zmienić ustawienia komunikacji controller.
Obecne ustawienia Controller_192_168_128_21 (192.168.128.21):

Typ węzła: GroupNode

ID grup: 00001001-0000-a000-0000-000000000000

< Wstecz **Następny >** Anuluj

5. Wybrać "Węzeł grupowy" i kliknąć "Następny".

Ustawienia grupowe

Typ węzła
Wybierz typ węzła dla controller

☐ **Węzeł systemowy**
Wymienia dane ze wszystkimi controller systemu BigFarmNet

☐ **Węzeł systemowy z grupą**
Wymienia dane ze wszystkimi węzłami systemowymi tego samego systemu BigFarmNet i wszystkimi controller, które należą do jednej grupy

☒ **Węzeł grupowy**
Wymienia dane ze wszystkimi controller tej samej grupy i węzłami systemowymi tego samego systemu

< Wstecz **Następny >** Anuluj

6. Wybrać "Zastosuj nową grupę" i kliknąć "Następny".

Ustawienia grupowe

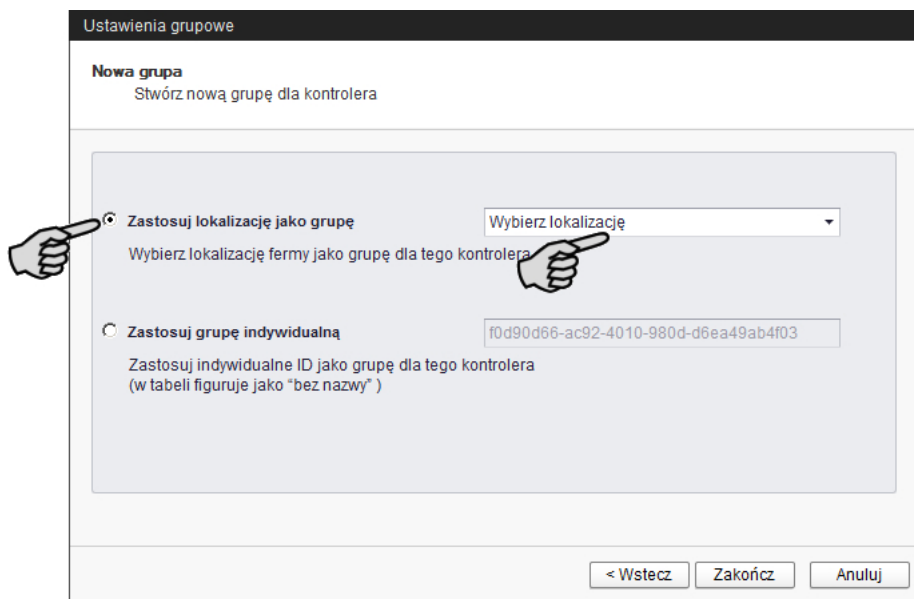
Grupa
Możesz wybrać, czy chcesz zastosować istniejącą grupę, czy też stworzyć nową

☐ **Zastosuj istniejącą grupę**
Wybierz istniejącą już grupę dla aktualnego systemu BigFarmNet

☒ **Zastosuj nową grupę**
Stwórz nową grupę dla aktualnego systemu BigFarmNet

< Wstecz **Następny >** Anuluj

7. Wybrać "Zastosuj lokalizację jako grupę" i w rozwijanym menu wybrać przyporządkowaną lokalizację (budynek!).



Ustawienia grupowe

Nowa grupa
Stwórz nową grupę dla kontrolera

☒ **Zastosuj lokalizację jako grupę** Wybierz lokalizację
Wybierz lokalizację fermę jako grupę dla tego kontrolera

☐ **Zastosuj grupę indywidualną** f0d90d66-ac92-4010-980d-d6ea49ab4f03
Zastosuj indywidualne ID jako grupę dla tego kontrolera
(w tabeli figuruje jako "bez nazwy")

< Wstecz Zakończ Anuluj

8. Kliknąć "Zakończ".

Aplikacja jest konfigurowana jako węzeł grupowy na poziomie budynku.

3 Konfiguracja systemu

3.1 Dodawanie komputera sterującego i aplikacji

Przed skonfigurowaniem systemu zgodnie ze strukturą mechaniczną należy dodać komputer sterujący i aplikację do systemu używanego na fermie.

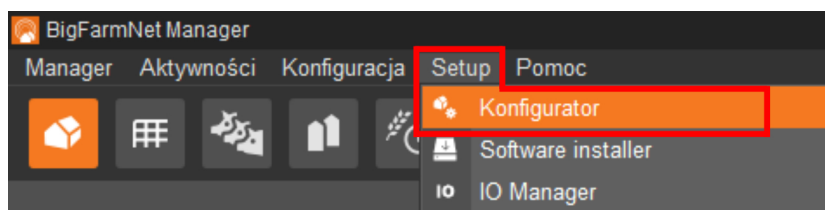
NOTYFIKACJA!

Należy utworzyć dla tego systemu strukturę fermy z domami, oddziałami i kojcami **nie** za pomocą konfiguratora. Obiegi i zawory paszowe należy przyporządkować w narzędziu Composer do danej lokalizacji (budynek, oddział i kojec), zobacz rozdz. 3.2 "Wprowadzanie ustawień w Composer", strona 25. Po przyporządkowaniu lokalizacji w narzędziu Composer struktura fermy zostaje utworzona automatycznie. Taki sposób postępowania powoduje bardzo dużą oszczędność czasu.

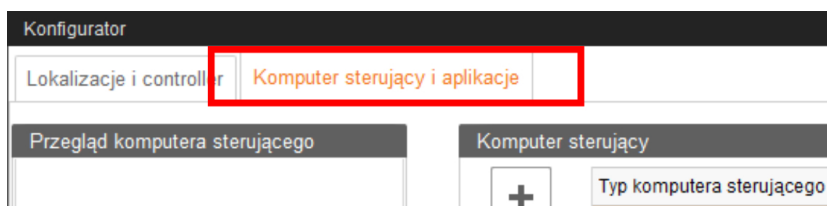
W tym celu należy:

1. W menu "Setup" kliknąć "Konfigurator".

Otworzy się okno "Konfigurator".

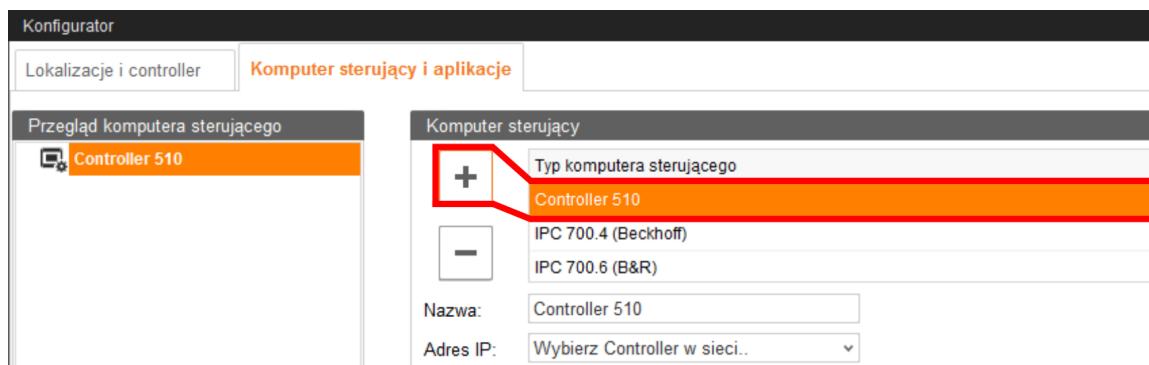


2. Kliknąć zakładkę "Komputer sterujący i aplikacje".

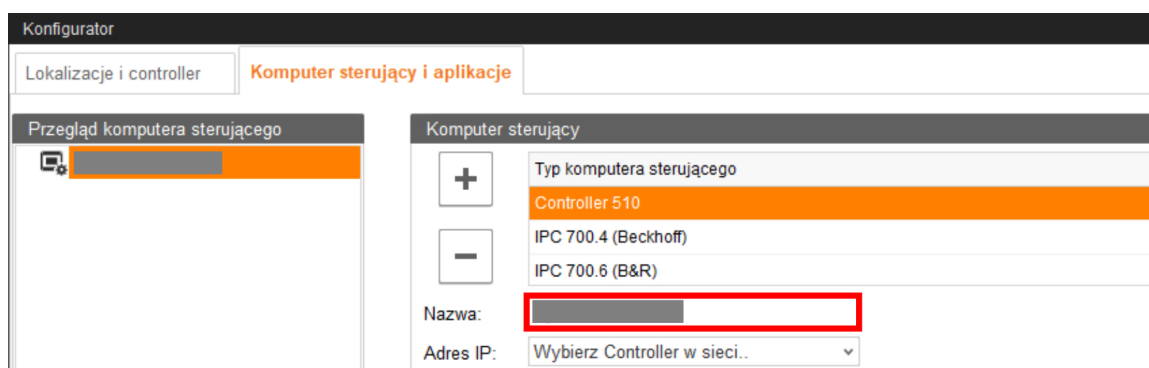


3. Na górze przy opcji "Komputer sterujący" wybrać odpowiedni komputer sterujący i kliknąć przycisk plus.

Komputer sterujący zostaje dodany z lewej strony pod "Przegląd komputera sterującego".

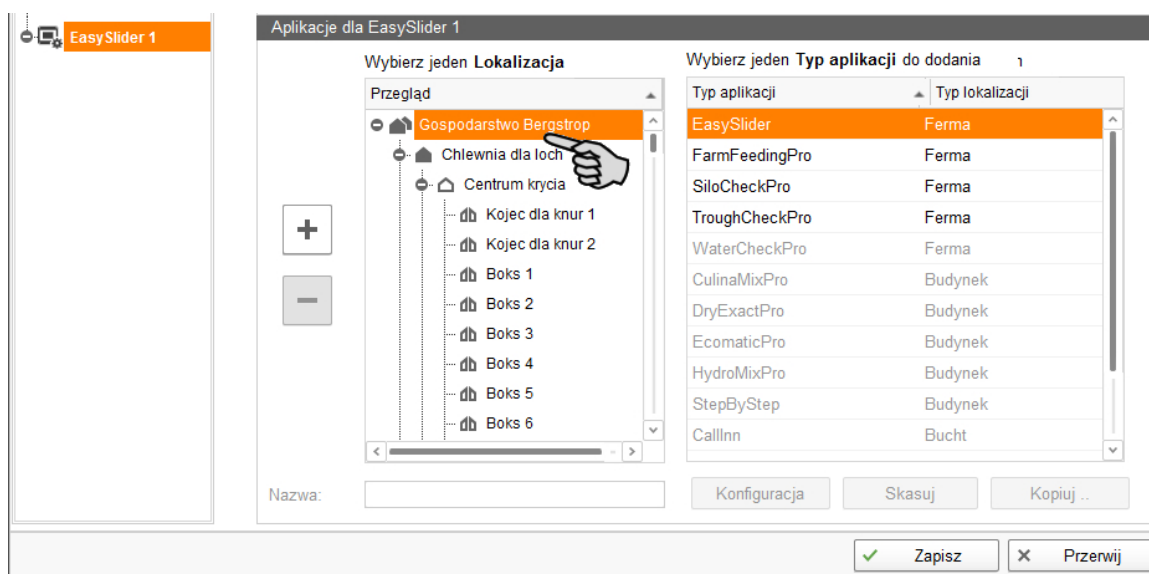


4. Nadać komputerowi nazwę.

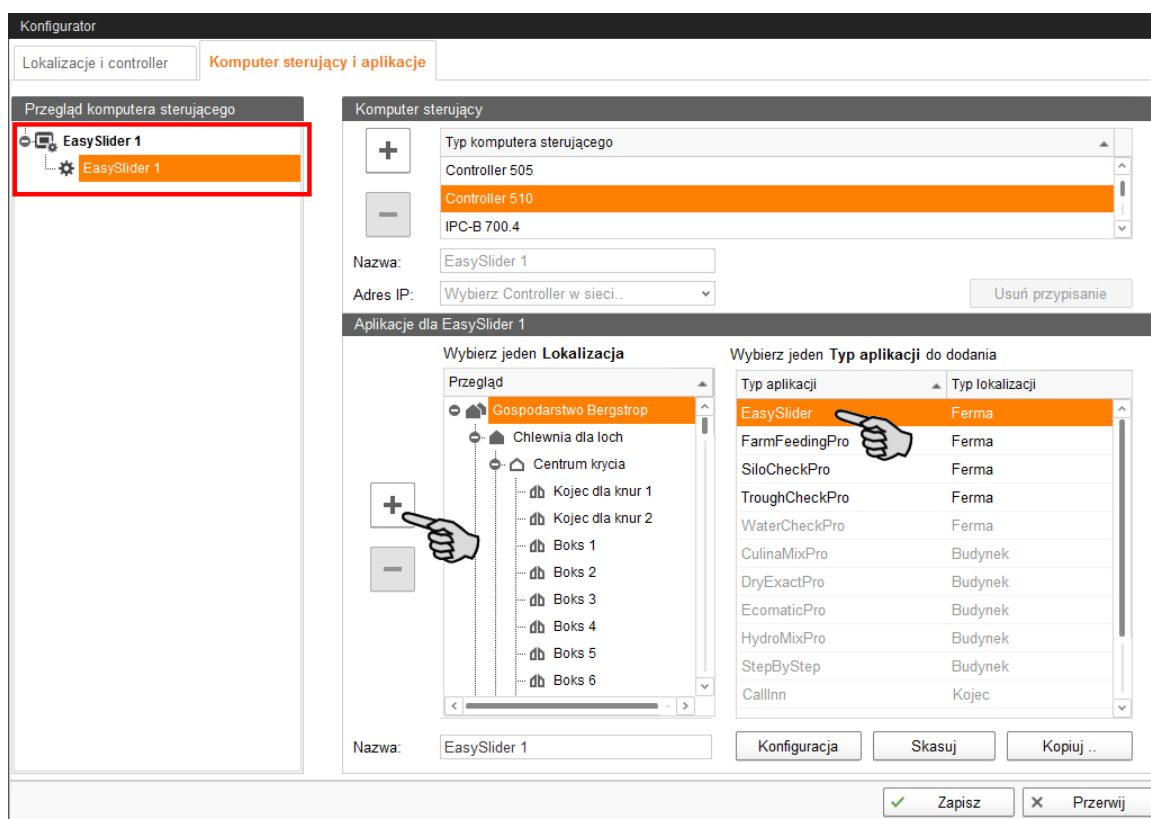


5. W części "Aplikacja dla..." wybrać miejsce, w którym system będzie użytkowany. Wybór aplikacji zależy od wyboru lokalizacji.

Oprogramowania sterującego EasySlider można używać tylko na poziomie fermy.

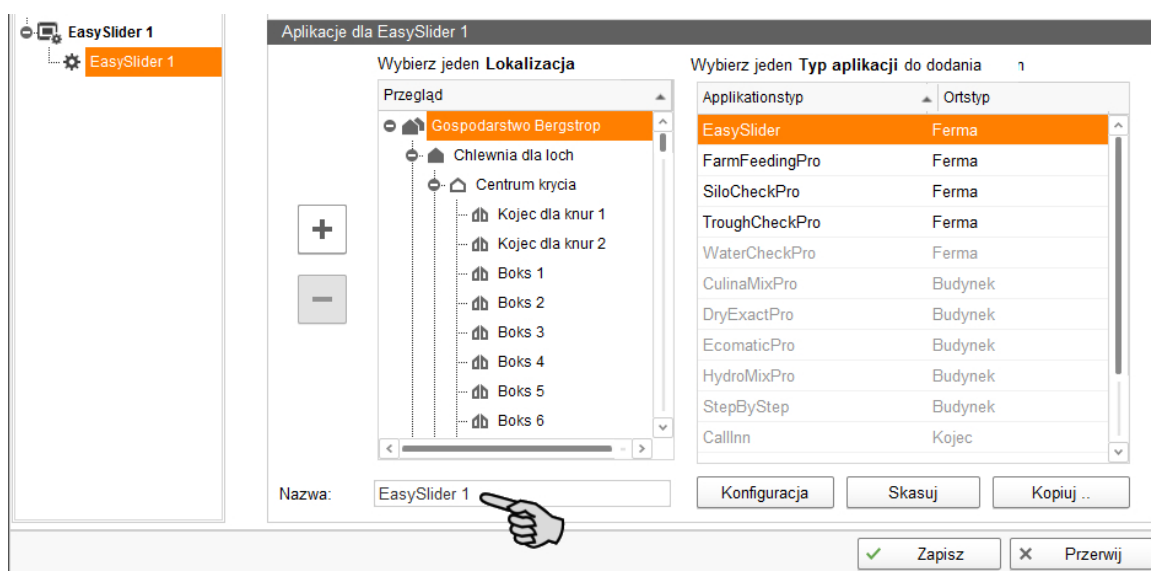


6. Wybrać odpowiednią aplikację z prawej tabeli i kliknąć na przycisk plus z lewej strony.



Wybrana aplikacja zostanie dodana do komputera sterującego z lewej strony pod "Przegląd komputera sterującego". Struktura na wyższym poziomie pokazuje komputer sterujący, a na niższym - przynależną aplikację.

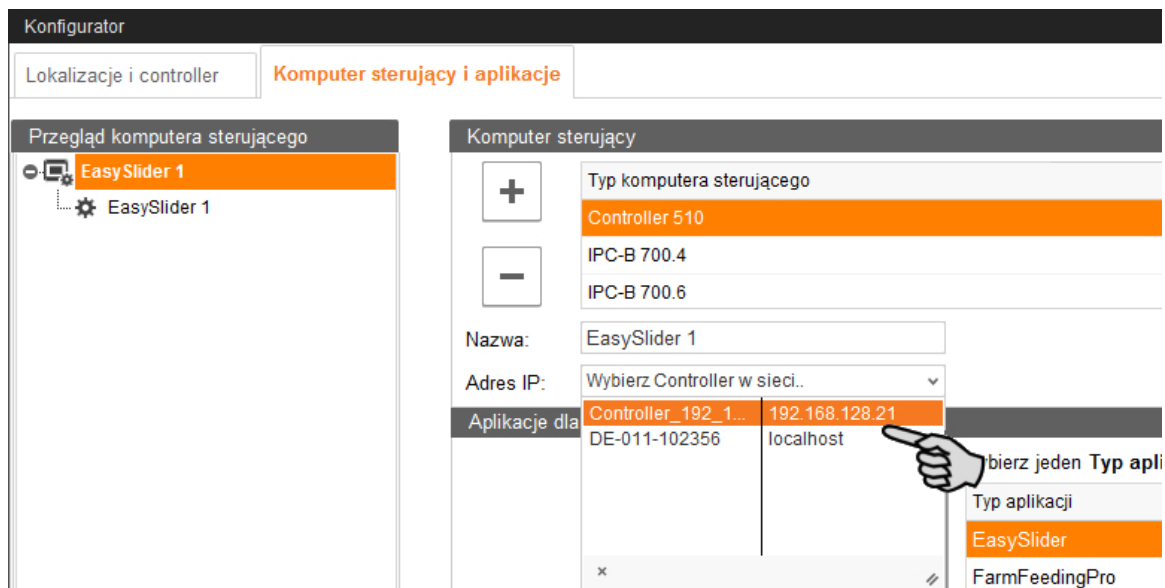
7. Nadać aplikacji nazwę.



8. W lewej części pod "Przegląd komputera sterującego" kliknąć poziom komputera sterującego.

9. Przydzielić komputerowi adres IP, jeśli jest on znany.

Jeśli adres IP jeszcze nie został utworzony, to trzeba go wpisać później.



10. Zapisać ustawienia poprzez kliknięcie przycisku "Zapisz" i potwierdzenie kolejnych okien dialogowych przyciskiem "OK".

3.2 Wprowadzanie ustawień w Composer

W Composer definiuje się zakres funkcji i dokonuje ustawień zgodnie ze strukturą systemu. Ustawienia te są z reguły dokonywane jeden raz.



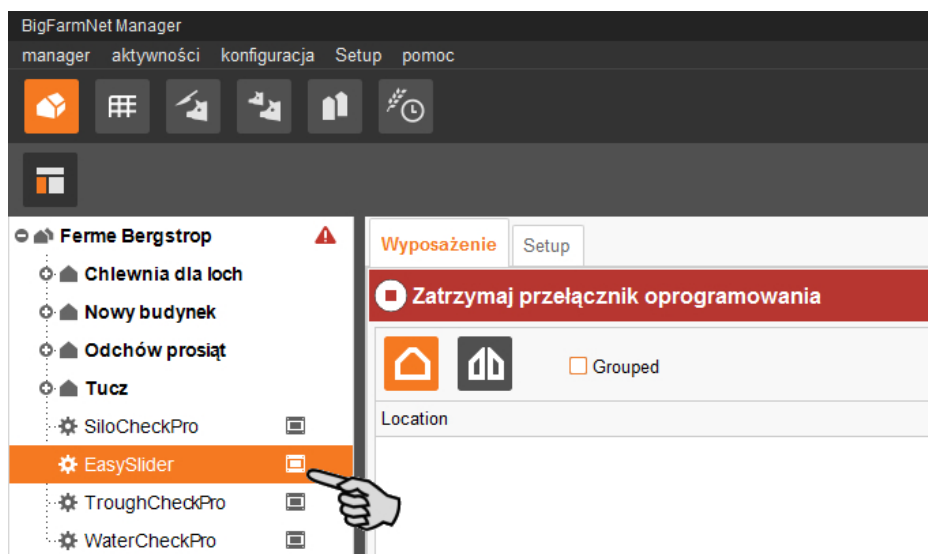
NOTYFIKACJA!

Sprawdzić, czy system działa. Zatrzymać system, klikając na górnym pasku

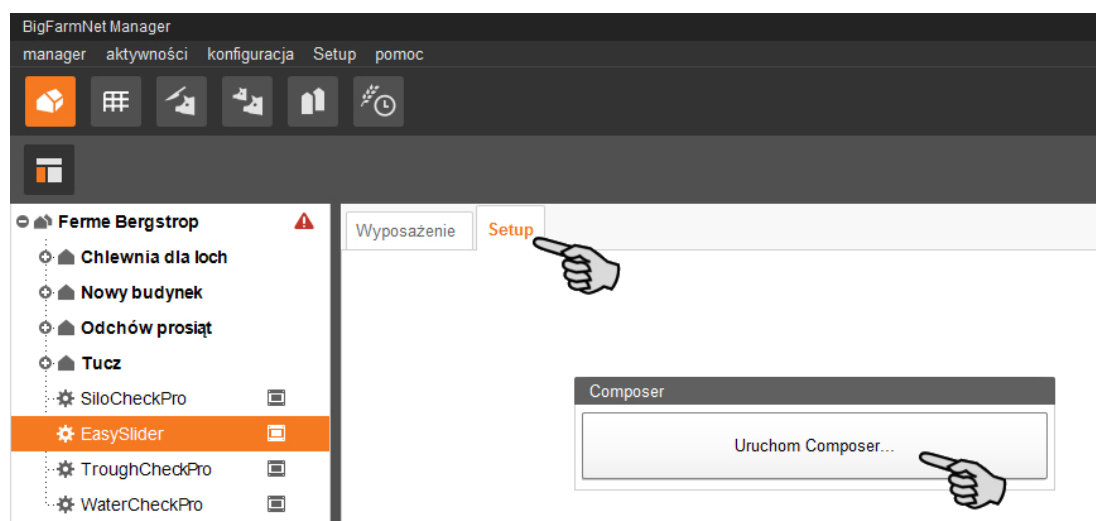


Stop

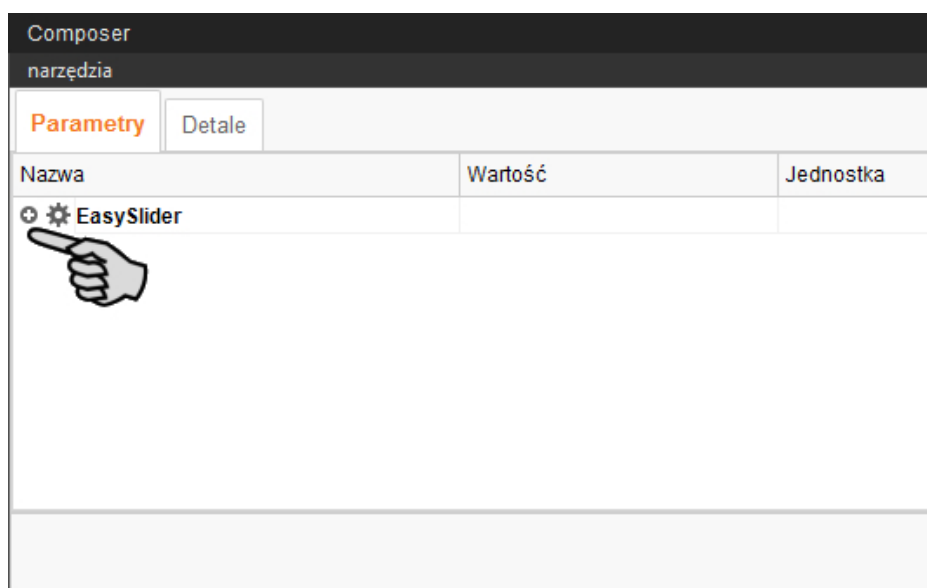
1. Kliknąć w strukturze fermy symbol kontrolera  żądanej aplikacji systemu.



2. W menu "Setup" kliknąć "Uruchom Composer...".



3. Kliknąć symbol plusa, aby wyświetlić podporządkowane parametry.
Otworzyć podrzędne parametry również za pomocą odpowiedniego symbolu plusa.



4. Wprowadzić ustawienia zgodne ze strukturą systemu EasySlider. W razie potrzeby zmienić ustawione wstępnie wartości.

Informacje dotyczące ustawienia wartości są dostępne w kolumnie "Komentarz".
Poniżej znajduje się objaśnienie niektórych parametrów:

Karty ValveSensor/ValveSensorPlus: Liczba kart ValveSensor lub ValveSensorPlus (z dodatkowymi wyjściami dla diod statusu). Używane m.in. do zewnętrznego zaopatrzenia w paszy. Wymagana jest 1 karta na każde 16 kójców.

BDDIO32LC: Liczba kart BDDIO32LC. Używane m. in. do sterowania zaworami wodny.

Przełącznik czasowy: Liczba przełączników czasowych. Używane m. in. do sterowania oświetleniem lub zaworami wodny. Każdy oddział wymaga 1 przełącznika czasowego.

Do ustawień przełącznika czasowego zobacz rozdz. 4.1.9.

Typ sterowania: Określa typ wyzwalania dozowania paszy.

"Czujnik" = tryb sterowany czujnikowo = locha żąda wydania paszy,

"Czas" = tryb sterowany czasowo = dozowanie paszy odbywa się w określonych odstępach czasu.

Grupy: Liczba oddziałów.

Grupa EasySlider:

- **Stacje:** Liczba kójców w tym oddziale.

- **Status światła:** Określa, czy występują diody statusu lub czy są używane do wyświetlania statusu karmienia loch w kojcach. Dotyczy tylko trybu sterowanego czujnikowo.

"Aktywowane" = diody statusu są używane,

"Dezaktywowane" = diody statusu nie występują lub nie są używane.

Do ustawień status światła zobacz rozdz. 4.1.4.

- **Zawór wodny:** Określa, czy zawory wodny występują lub są używane w kojcach lub w tym oddziale.

"Dezaktywowane" = zawory wodny nie występują lub nie są używane,

"Grupa" = w całym oddziale używany jest 1 zawór wodny,

"Stacja" = każdy kojec ma oddzielny zawór wodny.

Do ustawień zaworu wodny zobacz rozdz. 4.1.7.

- **Zewnętrzne zaopatrzenie w paszy:** Zasobniki paszowe EasySlider są zwykle zasilane przez żywienie na sucho. Dzięki tej funkcji sygnał jest wysyłany do żywienie na sucho za pośrednictwem wyjścia karty VentilSensor lub VentilSensorPlus, gdy istnieje zapotrzebowanie na paszę do odpowiedniego kojca, a sygnał jest odbierany z czujnika sygnalizującego napełnienie po zakończeniu napełniania.

"Aktywowane" = używane jest zewnętrzne zaopatrzenie w paszy,

"Dezaktywowane" = zewnętrzne zaopatrzenie w paszy nie występuje lub nie jest używane.

Do ustawień uruchamiania i monitorowania żywienie na sucho zobacz rozdz. 4.1.8.

Composer
narzędzia

Parametry Szczegółowe informacje

Nazwa	Wartość	Jednostka	Komentarz	Interwał	Tryb
EasySlider					
✓ Skonfigurowane stacje	80		Łączna ilość skonfigurowanych stacji		
✓ Skonfigurowane statusy światła	80		Łączna ilość skonfigurowanych stacji ze statusem światła		
✓ Potrzebne karty czujników zaworów	0		Minimalna wymagana ilość kart czujników zaworów (obliczona na podstawie łącznej ilości skonfigurowanych stacji)		
✓ Potrzebne karty czujników zawor...	5		Minimalna ilość wymaganych kart czujników zaworów plus (obliczona na podstawie łącznej ilości skonfigurowanych statatów światła)		
✓ Karty ValveSensor	0		Ilość kart czujników zaworów	min: 0, max: 25	
✓ Karty ValveSensorPlus	5		Ilość kart czujników zaworów z dodatkowym dopasowaniem dla statusu światła	min: 0, max: 25	
✓ BDDIO32LC	1		Ilość kart BDDIO32LC	min: 0, max: 25	
✓ Przełącznik czasowy	2		Ilość przełączników czasowych	min: 0, max: 64	
✓ Typ sterowania	Czujnik		Podaj typ sterowania		
✓ Grupy	5		Proszę podać ilość grup (odpowiada ilość oddziałów)	min: 1	
Grupa EasySlider [1] (H1.1)					
✓ Stacje	16		Ilość stacji w tej grupie (oddział)	min: 1	
✓ Status światła	Aktywowany		Aktywuj lub deaktywuj status światła dla każdej stacji w tej grupie (oddziale)		
✓ Zawór wodny	Grupa		Aktywuj lub deaktywuj zawór wodny dla całej grupy lub dla każdej stacji w tej grupie		
✓ Zewnętrzne zaopatrzenie w p...	Aktywowany		Aktywuj lub deaktywuj zewnętrzne zaopatrzenie w paszę		
Grupa EasySlider [2] (H1.2)	Aktywowany				
Grupa EasySlider [3] (H1.3)	Deaktywowany				
Grupa EasySlider [4] (H1.4)					
Grupa EasySlider [5] (H1.5)					

5. Aby usunąć komponenty systemu, należy wykonać następujące czynności:

a) Wprowadzić nową liczbę (wartość mniejszą lub 0) i wcisnąć klawisz Enter.

Otworzy się nowe okno dialogowe, w którym wyświetlą się komponenty systemu z odpowiednim przyporządkowaniem lokalizacji.

b) Wybrać obiekty przeznaczone do usunięcia i kliknąć przycisk "Dalej".

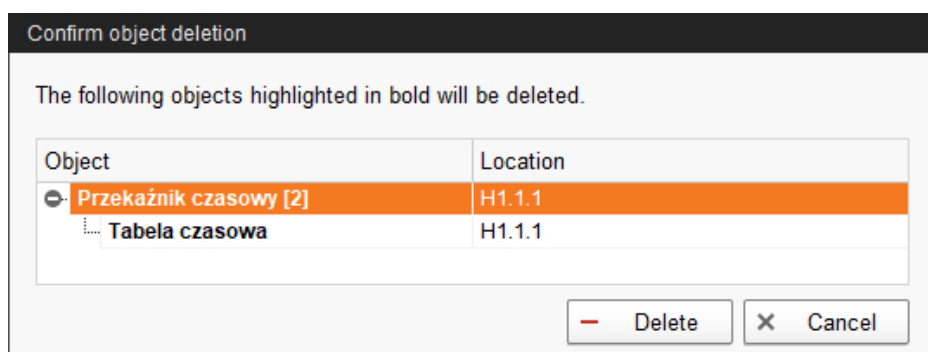
Deleting objects

Please select 1 object(s) to delete and click Next

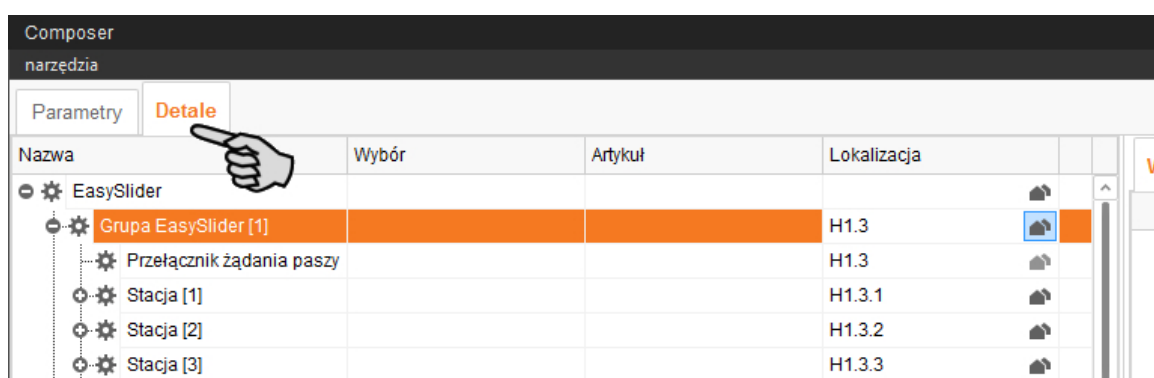
Object	Location
☐ Przełącznik czasowy [1]	H1.1.1
☒ Przełącznik czasowy [2]	H1.1.1

> Next X Cancel

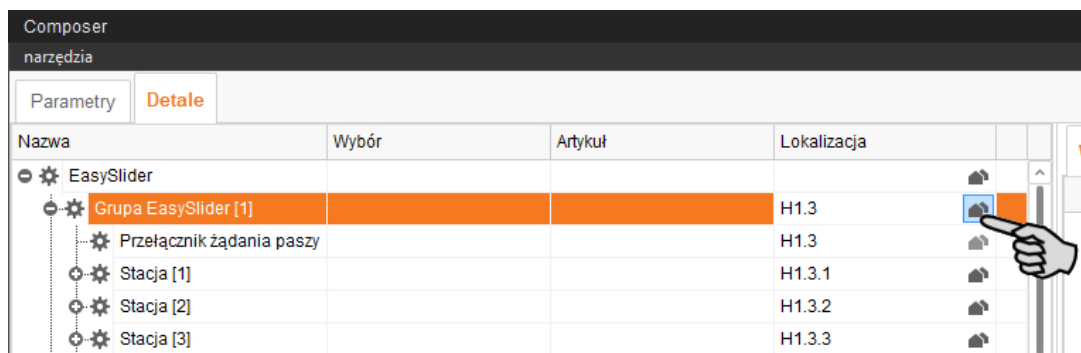
c) W następnym oknie potwierdzić usunięcie wyświetlonych obiektów poprzez kliknięcie przycisku "Usuń".



6. Kliknąć zakładkę "Detale" i symbolem plusa otworzyć poszczególne stacje grup EasySlider.



7. Poszczególne stacje EasySlider przydzielić dokładnie do miejsca instalacji.
- a) W wierszu "Grupa EasySlider" kliknąć symbol domu, aby ustalić lokalizację całej grupy (oddział).

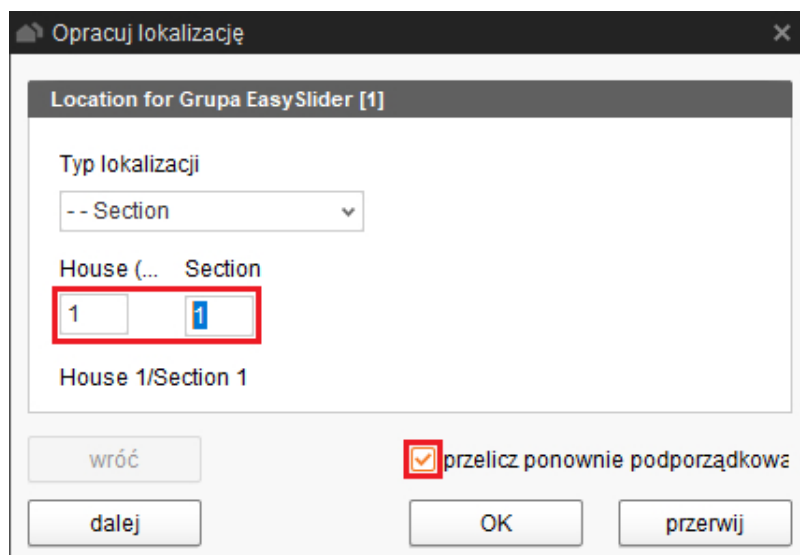


Lub:

W wierszu "Stacja" kliknąć symbol domu, aby ustalić lokalizację poszczególnych stacji.

- b) W poniższym oknie dialogowym dodać odpowiednią lokalizację (tutaj: dla grupy).

Jeśli przy "Przelicz ponownie podporządkowane" postawiony jest ptaszek, wszystkie podporządkowane stacje zostaną automatycznie dopasowane do wybranej grupy.



- c) Kliknąć "Dalej", co spowoduje automatyczne przejście do następnej grupy.
- d) Po przydzieleniu lokalizacji wszystkim grupom oraz stacjom, wpisy należy zatwierdzić, klikając "OK".
8. Następnie kliknąć na "Zapisz", aby zachować wszystkie ustawienia w narzędziu Composer.

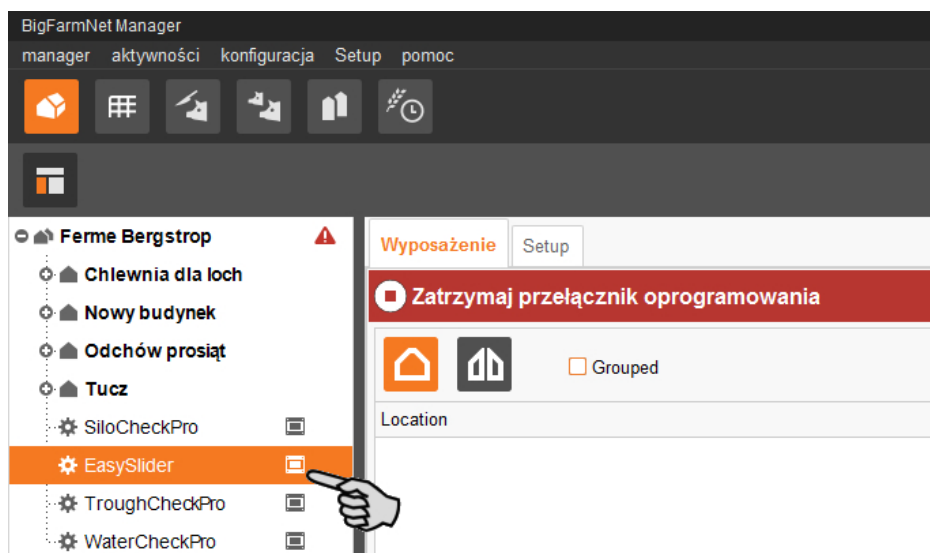
NOTYFIKACJA!

Po dokonaniu ustawień w narzędziu Composer lokalizacje przewidziane dla systemu zostaną automatycznie utworzone w strukturze fermy.

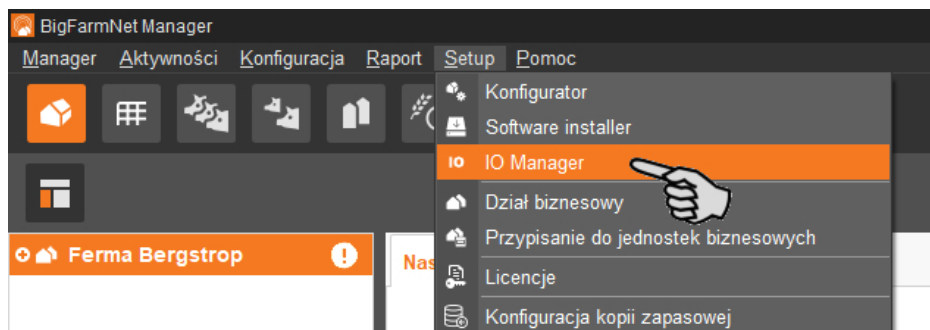
3.3 Ustawianie IO-Manager

W IO Manager dokonuje się ustawień dla układu sterowania. Do funkcji systemu, które zostały wcześniej ustalone w narzędziu Composer, przydziela się karty IO.

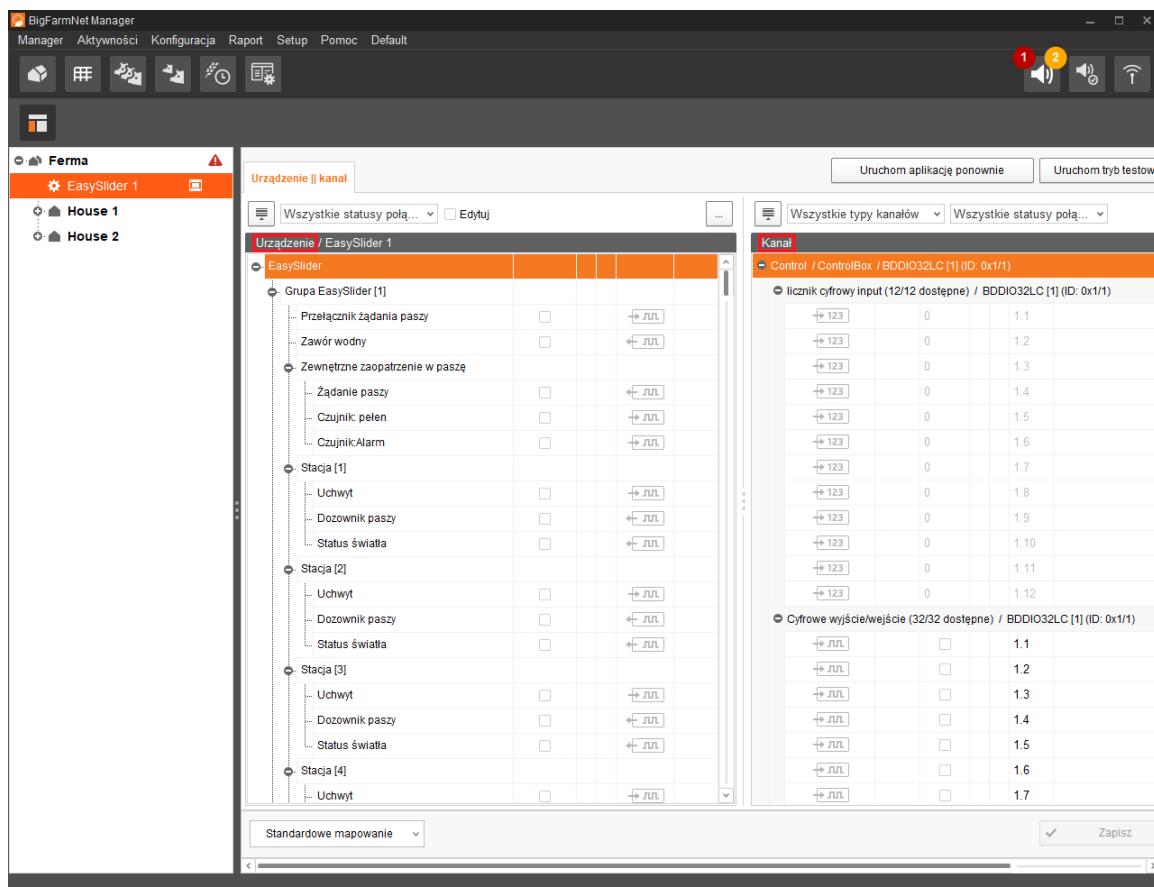
1. Kliknąć w strukturze fermy symbol kontrolera  żądanej aplikacji systemu.



2. W menu "Setup" kliknąć "IO Manager".



IO-Manager otwiera się w oknie aplikacji. W lewym obszarze, pod "Urządzenie" pokazywane są poszczególne urządzenia systemu. W prawym obszarze, pod "Kanał" pokazywane są kanały kart IO.



EasySlider może używać następujących urządzeń:

- **Przełącznik żądania paszy** (dla każdego oddziału): przełącznik ręczny

Jednorazowe uruchomienie wyzwała natychmiastowe wydawanie porcji paszy w każdym aktywnym kojcu oddziału.

Dwukrotne uruchomienie w ciągu 3 sekund powoduje natychmiastowe rozpoczęcie oczekiwanego okresu karmienia w każdym aktywnym kojcu oddziału. Koniec okresu karmienia jest również przyspieszany, aby jego całkowity czas trwania nie uległ zmianie.

Przyspieszony w ten sposób okres karmienia jest wyświetlany w przeglądzie okresów karmienia (zobacz rozdz. 4.2) z dostosowanymi czasami i pomarańczowym tłem.

- **Zewnętrzne zaopatrzenie w paszy** (dla każdego oddziału): zobacz rozdz. 3.2

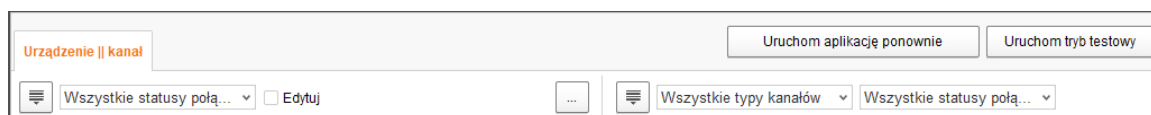
Żądanie paszy: Włączenie zewnętrznego dostarczania paszy

Czujnik: Pełny i Czujnik: Alarm: Monitorowanie zewnętrznego dostarczania paszy

- **Zawór wodny** (dla każdego oddziału lub kojca): zobacz rozdz. 3.2
- **Dozownik paszy** (dla każdego kojca)

- **Uchwyt** (dla każdego kojca): tylko w trybie sterowanym czujnikowo
- **Status światła** (dla każdego kojca): tylko w trybie sterowanym czujnikowo, zobacz rozdz. 3.2

Widok w menedżerze IO można ustawić za pomocą górnego paska w następujący sposób:



- Pełne rozwijanie/zwijanie struktury
- Wyświetlanie urządzenia i/lub kanału zgodnie ze statusem połączenia
- (Dez)aktywacja trybu edycji, w którym można edytować nazwy urządzeń i ręcznie tworzyć połączenia między urządzeniem a kartą IO za pomocą klawiatury
- Wyświetlenie nr. szafy sterującej
- Wyświetlanie kanału zgodnie z typem kanału

Złącza w urządzeniach i kartach IO są pokazywane pod następującymi symbolami:

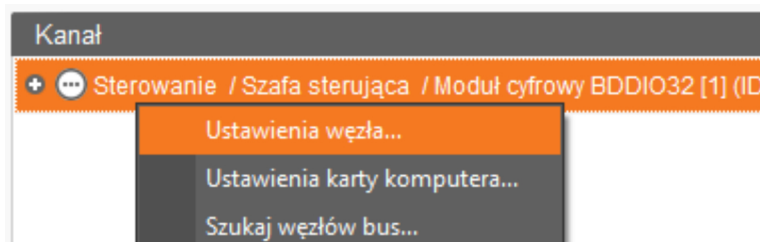
- wyjście cyfrowe
- wejście cyfrowe
- wyjście analogowe
- wejście analogowe
- wejście licznika
- złącze szeregowe
- połączone interfejsy są kolorowe:
- niepołączone interfejsy są wyszarzone:

3.3.1 Zmiana ID węzła

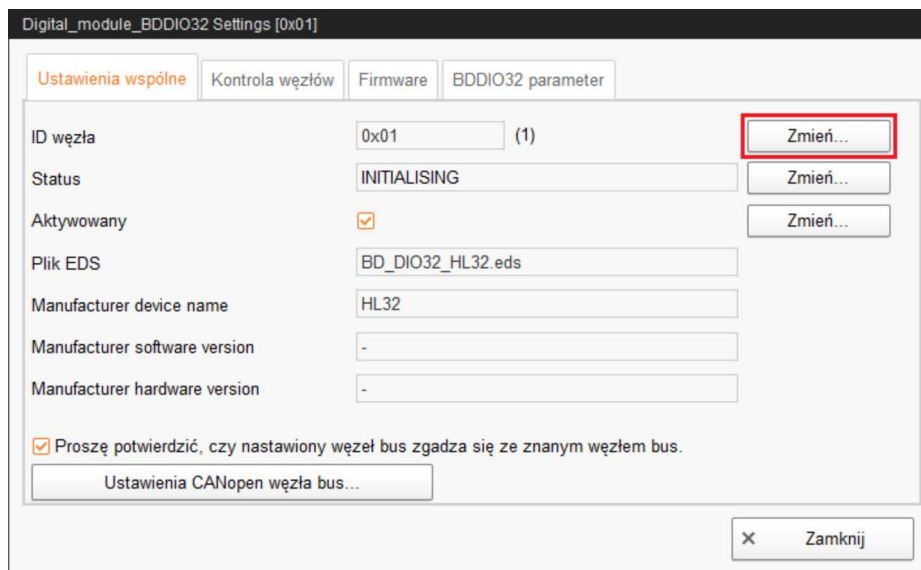
Na dołączonym schemacie połączeń można znaleźć informacje, jaki adres CAN ma dane urządzenie. Adresy CAN należy nadać zgodnie ze schematem połączeń.

1. W kartach IO, które mają zostać przyporządkowane, sprawdzić, na jaki numer CAN-ID ustawiony jest przełącznik obrotowy danej karty (w szafie sterowniczej).
2. Klikając prawym przyciskiem myszy kartę IO (najwyższy poziom), otworzyć menu kontekstowe i kliknąć "Ustawienia węzła bus".

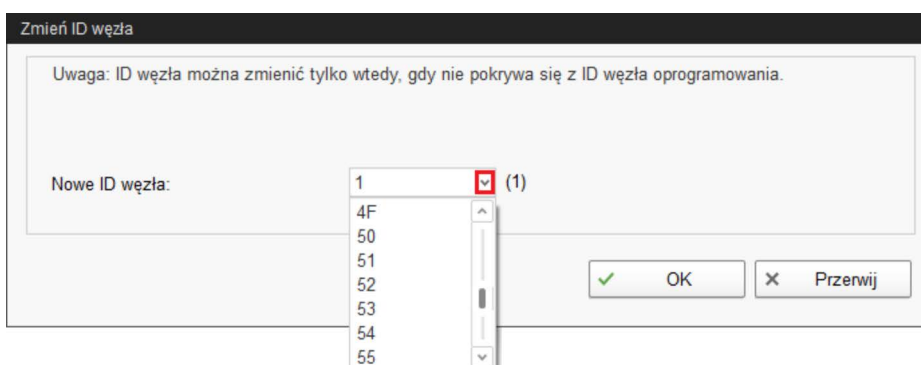
Otworzy się nowe okno dialogowe.



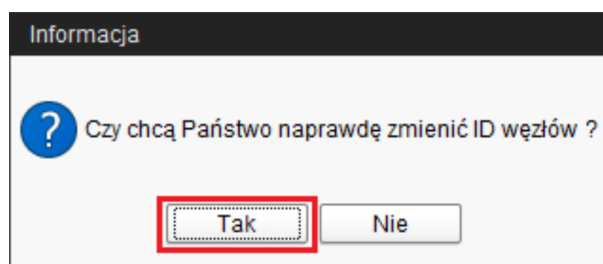
3. Kliknąć "Zmień" w wierszu "ID węzła" na pierwszej zakładce.



4. Wybrać nowe ID węzła i kliknąć "OK".



5. Potwierdzić pytanie bezpieczeństwa.



6. Kliknąć "Zamknij", aby zamknąć okno dialogowe.

7. Kliknąć przycisk "Uruchom aplikację ponownie", aby zachować ustawienia.

3.3.2 Tworzenie połączeń

Połączyć poszczególne urządzenia za pomocą odpowiedniej karty IO. Funkcja przycisku "Standardowe mapowanie" jest obsługiwana przez system. Dlatego można utworzyć połączenia poprzez standardowe mapowanie lub ręcznie.

Standardowe mapowanie

Po okablowaniu zgodnie ze schematem ideowym, na dolnym pasku poleceń kliknąć na "Standardowe mapowanie".

Spowoduje to załadowanie standardowego mapowania, zapisanego w systemie zgodnie ze schematem ideowym. Funkcje systemu zostaną automatycznie przydzielone do kart IO.



NOTYFIKACJA!

Dlatego należy sprawdzić utworzone połączenia na podstawie załączonego schematu ideowego.

Przyporządkowanie ręczne

1. W wymaganych miejscach w części "Kanał" zmienić jedno lub większą ilość wejść na wyjścia o napięciu zasilającym +24 V.

Wstępne ustawienie pokazuje najpierw tylko wejścia.

Ta funkcja jest dostępna w kartach IO typu BDDIO32 i BDDIO32LC.

a) Zaznaczyć jedno wejście lub większą liczbę wejść z wciśniętym przyciskiem Ctrl.

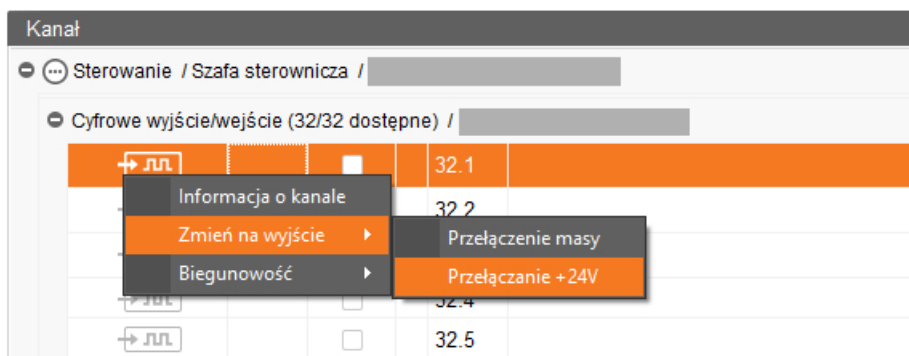
Edycja wielu elementów dotyczy tylko kanałów tego samego typu.

b) Kliknąć prawym przyciskiem myszy w zaznaczonym obszarze.

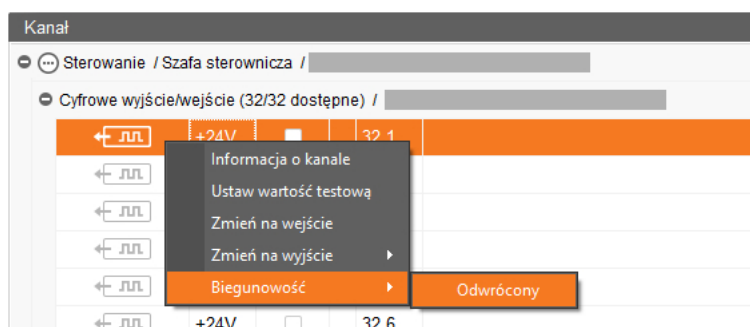
- c) W menu kontekstowym wybrać "Zmień na wyjście" > "Przełączające +24 V", jeżeli ma być wyświetlane nowe wyjście +24 V.

LUB:

W menu kontekstowym "Zmień na wyjście" > "Przełączające masy", jeżeli ma być wyświetlane nowe wyjście masy.



- d) W razie potrzeby zmienić biegunowość sygnału poprzez kliknięcie w menu kontekstowym "Biegunowość" > "Odwrócona".

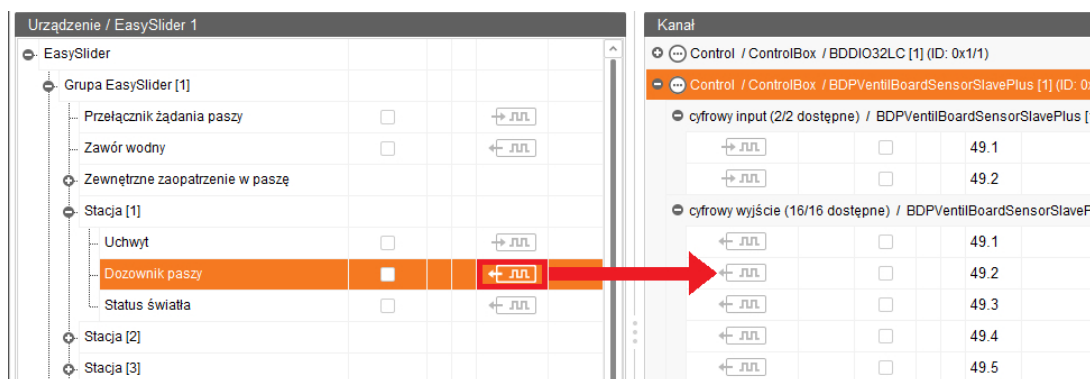


2. Wybrać jeden z poniższych wariantów połączenia interfejsów:

Wariant 1:

- a) Kliknąć interfejs wybranego komponentu systemu i przytrzymać wciśnięty przycisk myszy.
- b) Przeciągnąć mysz z wciśniętym przyciskiem do interfejsu wybranego kanału i zwolnić przycisk.

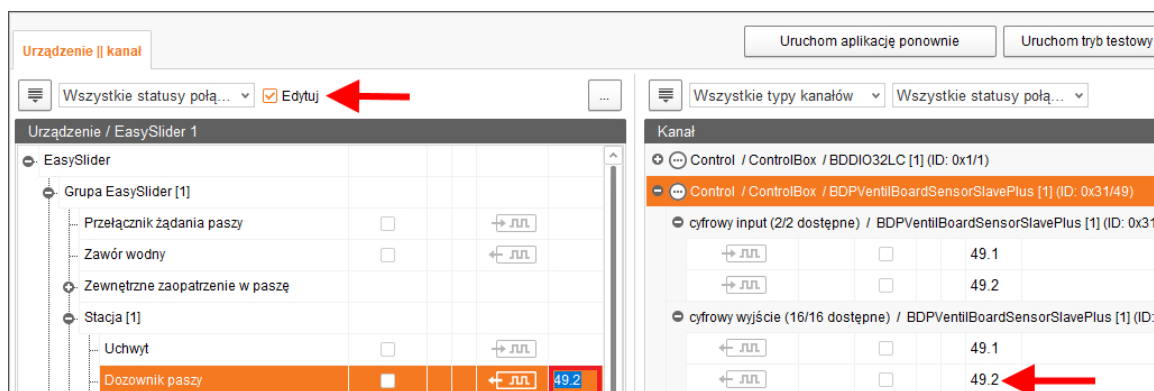
Komponent systemu i kanał zostają ze sobą połączone. Symbole są prezentowane w kolorze  .



Wariant 2:

- Aktywować na górnym pasku funkcję "Edytuj".
- Ponieważ interfejsy kart IO są ponumerowane, można wprowadzić odpowiedni numer przy interfejsie komponentu systemu.

Komponent systemu i kanał zostają ze sobą połączone. Symbole są prezentowane w kolorze  .



- Jeśli dokonano się omyłkowego połączenia, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na odpowiedni symbol połączenia. Potem w menu kontekstowym kliknąć "Skasuj połączenie".

NOTYFIKACJA!

Sprawdzanie połączenia:

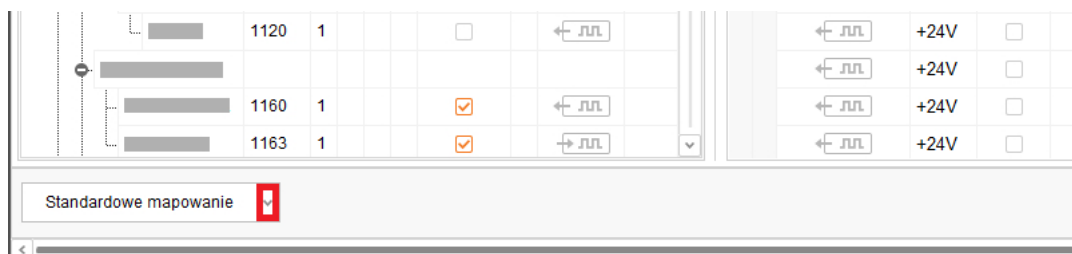
Dwukrotnie kliknąć na dane urządzenie, co spowoduje zaznaczenie połączonego z nim kanału.

- Po dokonaniu wszystkich połączeń, na dolnym pasku poleceń kliknąć na "Zapisz".
- Następnie na górze w oknie kliknąć "Uruchom aplikację ponownie", aby włączyć układ sterowania.

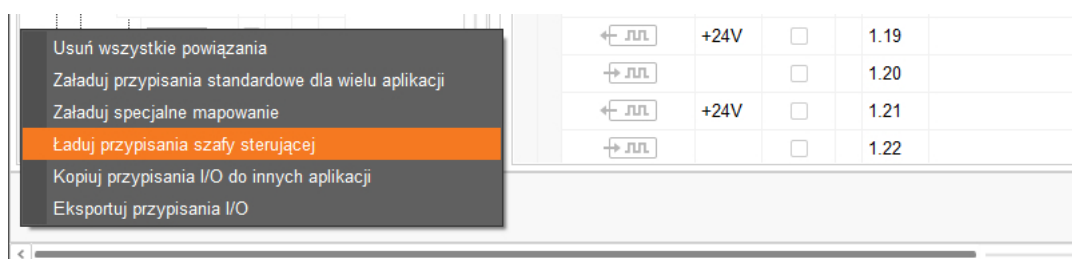
3.3.3 Importowanie schematu połączeń

Schemat połączeń można wczytać w formacie CSV.

1. Kliknąć na dolnym pasku strzałkę w dół na przycisku "Standardowe mapowanie".
Otworzy się menu kontekstowe.



2. Wybrać "Ładuj przypisanie szafy sterującej".



3.3.4 Tryb testowy

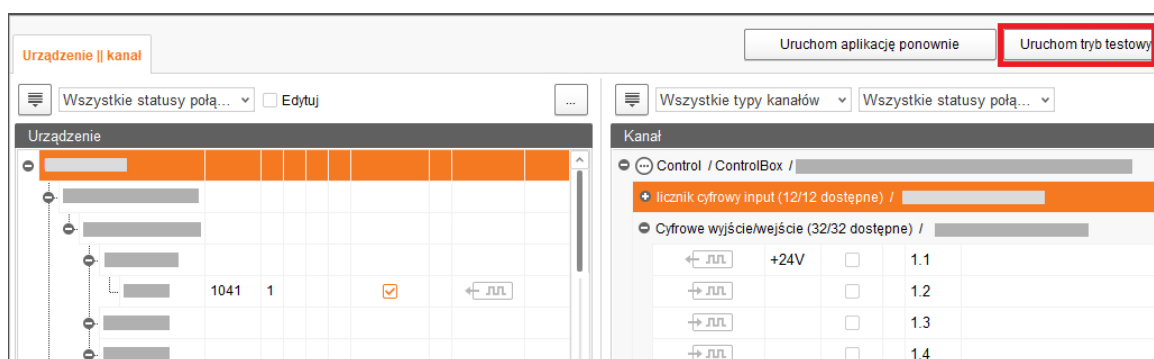
W trybie testowym IO-Manager można włączać i wyłączać wszystkie urządzenia i w ten sposób sprawdzić prawidłowe ustawienie układu sterowania przed uruchomieniem.

⚠ PRZESTROGA!

Tryb testowy może uruchamiać wyłącznie technik serwisowy. Urządzenia mogą zostać uruchomione przy podłączonym systemie. Zwrócić uwagę, aby w trybie testowym w obszarze systemu nie przebywały żadne osoby i zwierzęta.

Po zakończeniu dezaktywować tryb testowy.

1. Na górnym pasku kliknąć "Uruchom tryb testowy".



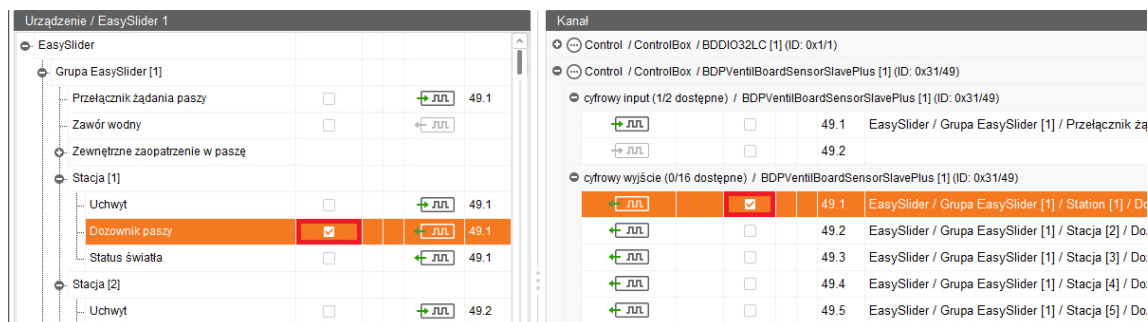
2. W obszarze "Urządzenie" dwukrotnie kliknąć symbol interfejsu urządzenia, który ma zostać włączony  .

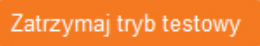
Połączony kanał zostanie odpowiednio zaznaczony.

3. Przy wybranym urządzeniu i wybranym kanale aktywować kliknięciem pole kontrolne.

Rzeczywiste urządzenie jest włączone.

Jeśli rzeczywiste urządzenie się nie włączy lub włączy się inne rzeczywiste urządzenie, należy skorygować połączenia w IO-Manager lub zamienić miejscami zaciski wyjść na karcie IO. Uważać przy tym na dołączony do schematu ideowego rysunek orientacyjny karty IO.



4. Wyłączyć urządzenie, usuwając kliknięciem ptaszka.
5. Zakończyć tryb testowy, klikając na górnym pasku na  .

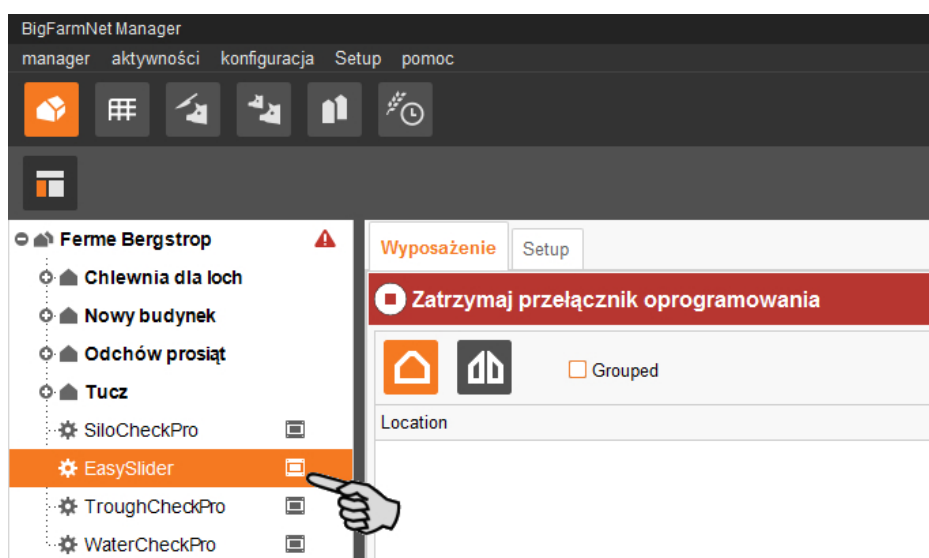
4 Konfiguracja aplikacji

4.1 Wprowadzanie ustawień

Ustawienia dla aplikacji wprowadza się na karcie zakładki "Wypożyczenie". Do ustawianych parametrów należy np. prędkość jazdy w odniesieniu do parytetu lub dozowanie wydawanych ilości paszy. W zależności od potrzeb wartości ustawień można w każdej chwili zmienić.

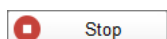
W tym celu należy:

1. Kliknąć w strukturze fermy symbol kontrolera  żądanej aplikacji systemu.

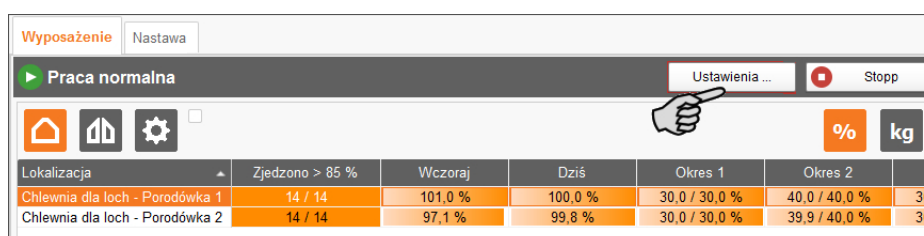


NOTYFIKACJA!

Sprawdzić, czy system działa. Zatrzymać system, klikając na górnym pasku



2. W oknie "Wypożyczenie" kliknąć "Ustawienia...".



Okno dialogowe ustawień otwiera się. Zawiera ono wszystkie ustawienia komponentów systemu, które zostały wcześniej określone w narzędziu Composer. Ustawienia są umieszczone w grupach i w razie potrzeby mają wstępnie ustawione wartości. Poszczególne parametry zostały objaśnione w poniższych rozdziałach.

Zapisywanie wykonać dopiero wtedy, gdy wszystkie ustawienia w zakładkach są określone. Funkcja "Zapisz" dotyczy całego okna dialogowego ustawień. Zapisane zmiany mają natychmiastowy wpływ na system(y).

NOTYFIKACJA!

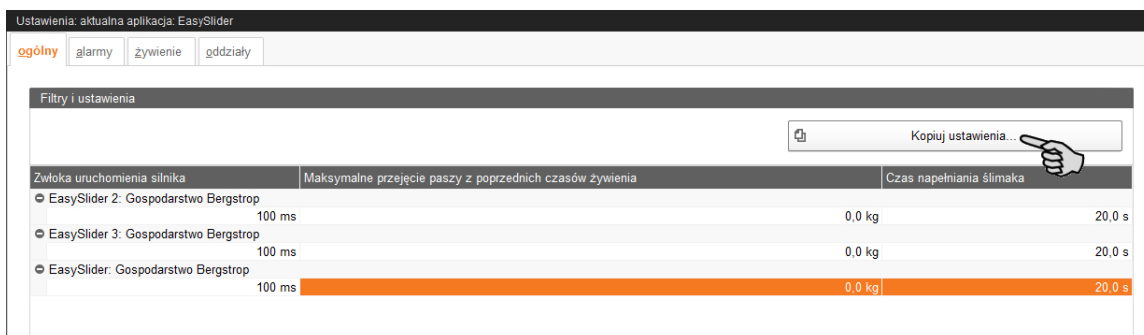
Dostępne tooltip! Poruszyć wskaźnikiem myszy nad polem wprowadzania danych lub parametrami w nagłówku w celu uzyskania dokładniejszego opisu.

4.1.1 Kopiowanie ustawień systemu

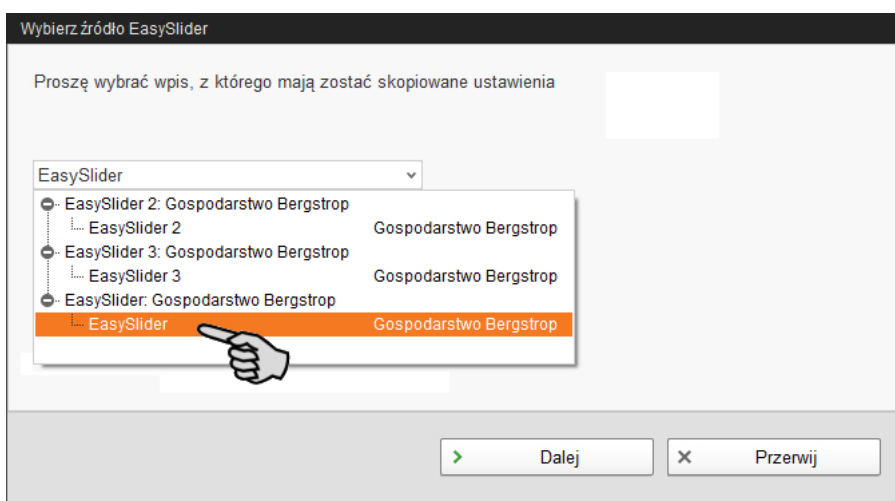
Jeżeli kilka systemów (aplikacji) tego samego typu ma mieć te same ustawienia, można dokonać ustawień dla jednego systemu i przenieść je na inne systemy. Funkcja kopiowania jest stale dostępna w oknie dialogowym ustawień. Dotyczy to tylko ustawień aktualnie aktywnej zakładki.

W tym celu należy:

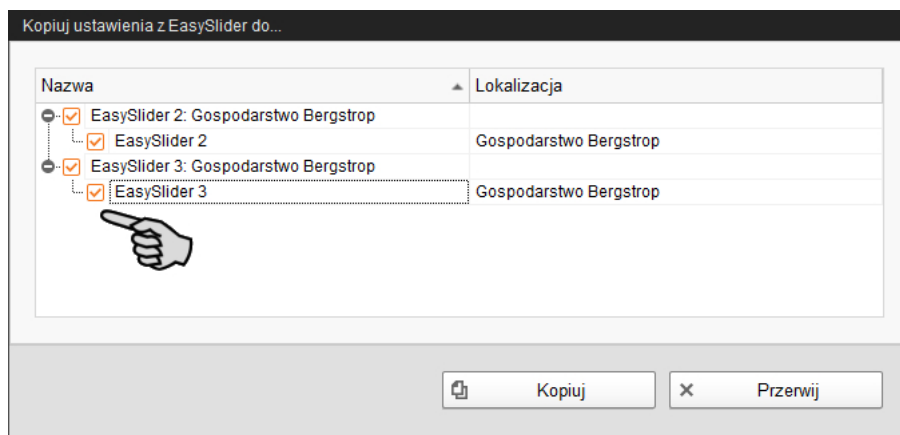
1. Przeprowadzić ustawienia dla jednego systemu.
2. W górnym obszarze okna kliknąć przycisk "Kopiuj ustawienia..."



3. W następnym oknie wybrać system, z którego mają być przejęte ustawienia.

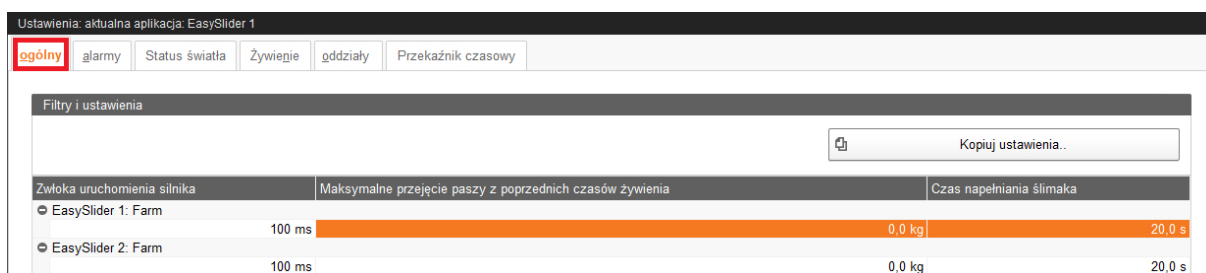


4. Kliknąć "Następny".
5. W następnym oknie wybrać wszystkie systemy, dla których ustawienia mają być przejęte.



6. Kliknąć "Kopiuje" i ustawienia zostają przejęte dla wybranych systemów.

4.1.2 Ogólnie



- **Zwłoka uruchomienia silnika:** Wartości opóźnienia startu silnika przełącznika grupowego **nie** ustawiać na mniej niż 100 ms.
- Za pomocą parametru **Maksymalne przejęcie paszy z poprzednich czasów żywienia** można określić, jaka ilość paszy z poprzednich okresów karmienia ma być dozowana dodatkowo na okres karmienia do określonej ilości paszy z krzywej paszowej i wzorca karmienia.

Przykład: Na lochę przypada 4 kg na okres karmienia. "Maksymalne przejęcie paszy z poprzednich czasów żywienia" jest ustawione na wartość 2 kg.

- Jeżeli locha w 1. okresie karmienia zje tylko 1 z 4 kg, w następnych okresach karmienia można dodatkowo dozować 3 kg, ale maksymalnie tylko 2 kg na okres karmienia.

- W 2. okresie karmienia następuje udostępnienie i dozowanie 4 kg przysługującej paszy + 2 kg "Maksymalne przejęcie paszy z poprzednich czasów żywienia" = 6 kg przysługującej paszy. Locha zjada 6 kg.

Pozostały 1 kg przysługującej paszy z 1. okresu karmienia przepada z końcem 2. okresu karmienia, ponieważ można go przenieść tylko na następny okres karmienia.

**NOTYFIKACJA!**

Dozowanie ilości paszy - "Maksymalne przejęcie paszy z poprzednich czasów żywienia" nie może być większe niż zawartość dozowników. Inaczej nie da się zagwarantować, że wszystkie lochy dostaną swoje ilości paszy.

Ustawienie to dotyczy tylko trybu sterowanego czujnikowo.

- **Czas napełniania ślimaka:** Czas wymagany do napełnienia pustego ślimaka dozującego paszą (np. po czyszczeniu).

4.1.3 Alarm

Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider 1

ogólny **alarmy** Status światła Żywienie oddziały Przekaznik czasowy

Filtry i ustawienia

Kopiuj ustawienia..

Alarm locha na granicy paszy		Potwierdzenie bez lochy		Aplikacja nie pracuje		
Granica paszy	Komunikat stanu	Ilość kontaktów dla wiadomości	Komunikat stanu	Maks. czas przerwy	Zadanie po maks. czasie przerwy	Powtórz zadanie
EasySlider 1: Farm	85 % Ostrzeżenie	1	Ostrzeżenie	60 min	Alarm	☒
EasySlider 2: Farm	85 % Ostrzeżenie	1	Ostrzeżenie	60 min	Alarm	☒

- **Alarm locha na granicy paszy:** Określić **granica paszy** i wybrać typ alarmu (**komunikat stanu**).

Komunikat statusu jest generowany, jeśli na koniec dnia wydana ilość paszy będzie mniejsza niż limit paszy. To ustawienie dotyczy każdego zwierzęcia jednostki EasySlider.

Ustawienie to dotyczy tylko trybu sterowanego czujnikowo.

- **Potwierdzenie bez lochy** dotyczy sytuacji, gdy w kojcu znajduje się zwierzę nie uwzględnione w systemie. W wierszu **Ilość kontaktów dla wiadomości** określić, po ilu impulsach żądania paszy aktywuje się alarm (**komunikat stanu**).

Ustawienie to dotyczy tylko trybu sterowanego czujnikowo.

- **Aplikacja nie pracuje**
 - **Maks. czas przerwy:** Jeżeli aplikacja jest nieużywana dłużej niż przez podany w tym miejscu czas (przerwa lub zakłócenie), w zależności od ustawienia "Działanie po maksymalnym czasie przerwy" zostaje wyświetlony alarm lub ostrzeżenie. Czas wynoszący 0 minut oznacza brak maksymalnego czasu przerwy.
 - **Zadanie po maks. czasie przerwy** to alarm, ostrzeżenie lub brak działania ("Nie").
 - **Powtórz zadanie:** Jeżeli ten parametr jest aktywny, działanie (alarm, ostrzeżenie lub brak działania) jest powtarzane po każdym upływie maksymalnego czasu przerwy.

4.1.4 Status światła

Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider 1

ogólny alarmy **Status światła** Żywnienie oddziały Przekaznik czasowy

Filtry i ustawienia

Kopiuje ustawienia...

Tryb	Limit absolutny			Limit procentowy		
	LED włączony	LED miga	LED wyłączony	LED włączony	LED miga	LED wyłączony
EasySlider 1: Farm						
Deaktywowany						

Ustawienia dotyczą tylko trybu sterowanego czujnikowo.

- **Tryb**
 - **Dezaktywowane:** Status światła jest wyłączona.
 - **Okres (procentowo):** Ustawione wartości procentowe odnoszą się do racji, która ma być podawana w okresie karmienia.
 - **Okres (łącznie):** Ustawione wartości kg odnoszą się do racji, która ma być podawana w okresie karmienia.
 - **Dziennie (procentowo):** Ustawione wartości procentowe odnoszą się do podawanej racji dziennej.
 - **Dziennie (łącznie):** Ustawione wartości kg odnoszą się do podawanej racji dziennej.
- **Limit absolutny:** aktywne tylko wtedy, gdy opcja "Tryb" jest ustawiona na "Okres (łącznie)" lub "Dziennie (łącznie)"
 - **LED włączony:** Status LED świeci się w sposób ciągły tak długo, jak długo locha pobrała w okresie karmienia lub w ciągu dnia ilość paszy poniżej ustawionej wartości kg.
 - **LED miga:** Status LED miga, gdy locha pobrała w okresie karmienia lub w ciągu dnia ilość paszy powyżej wartości kg ustawionej w opcji "LED włączona" i poniżej wartości kg ustawionej w opcji "LED wyłączona".
 - **LED wyłączony:** Status LED wyłącza się, gdy locha pobrała w okresie karmienia lub w ciągu dnia ilość paszy powyżej ustawionej wartości kg.
- **Limit procentowy:** aktywne tylko wtedy, gdy opcja "Tryb" jest ustawiona na "Okres (procentowo)" lub "Dziennie (procentowo)"
 - **LED włączony:** Status LED świeci się w sposób ciągły tak długo, jak długo locha pobrała w okresie karmienia lub w ciągu dnia ilość paszy poniżej ustawionej wartości procentowej.

- **LED miga:** Status LED miga, gdy locha pobrała w okresie karmienia lub w ciągu dnia ilość paszy powyżej wartości kg ustawionej w opcji "LED włączona" i poniżej wartości procentowej ustawionej w opcji "LED wyłączona".
- **LED wyłączony:** Status LED wyłącza się, gdy locha pobrała w okresie karmienia lub w ciągu dnia ilość paszy powyżej ustawionej wartości procentowej.

4.1.5 System karmienia

Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider 1

ogólny | alarmy | Status światła | **Żywnienie** | oddziały | Przekaznik czasowy

Filtry i ustawienia

Kopiuj ustawienia..

Eating speed				Dopasowanie paszy			
Parytet prędkość jedzenia < 2	Parytet prędkość jedzenia 2	Parytet prędkość jedzenia 3	Parytet prędkość jedzenia > 3	Aktywny	Liczba kolejnych okresów	Minimalna liczba żądań żywienia	Czas trwania
EasySlider 1: Farm	26 s/100g	24 s/100g	22 s/100g	20 s/100g	☐	---	---
EasySlider 2: Farm							

- Określić **prędkość jedzenia** zgodnie z parytetem (liczbą oprosień). W ustawionym czasie, znormalizowanym do dozowanej ilości paszy 100 g, wszelkie dalsze żądania paszy od lochy są ignorowane.
- **Dopasowanie paszy**
 - **Aktywny:** Aktywuje dopasowanie paszy. Jest to przydatne w przypadku, gdy ilość paszy dostarczana przez krzywą paszową nie jest wystarczająca dla lochy. Względny współczynnik dopasowania paszy można zdefiniować indywidualnie dla każdej lochy, patrz rozdz. 5.3 "Wprowadzenie indywidualnego współczynnika dopasowania paszy".
 - **Liczba kolejnych okresów:** Ustawiona wartość określa liczbę kolejnych okresów karmienia, podczas których locha dla dopasowania paszy musi nadal domagać się paszy po pobraniu ilości paszy określonej przez krzywą paszową. Wydawanie dopasowanej paszy odbywa się jeszcze podczas ostatniego z ustawionych tutaj okresów karmienia.
 - **Minimalna liczba żądań żywienia:** Ustawiona wartość określa minimalną liczbę przypadków, w których locha dla dopasowania paszy musi nadal żądać paszy podczas każdego z okresów karmienia ustawionych w opcji "Liczba kolejnych okresów" po pobraniu ilości paszy określonej przez krzywą paszową.
 - **Czas trwania:** Liczba kolejnych dni, w których locha otrzymuje dopasowaną paszę po spełnieniu powyższych warunków dopasowania paszy.

Ustawienie to dotyczy tylko trybu sterowanego czujnikowo.

4.1.6 Oddziały – żywienie zwierząt

Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider 1

ogólny

alarmy

Status światła

Żywiecie

oddziały

Przełącznik czasowy

Żywiecie zwierząt

Dopływ wody

Napełnij zbiornik paszy

Filtry i ustawienia

Kopij ustawienia..

Oddział	Lokalizacja	Ilość dozowania	Czas trwania na dozowanie	Żądanie impulsowe	Czas trwania zapytania	Porcja na powitanie
EasySlider 1: Farm						
Section 1	Farm - House 1	100 g	5.0 s	1	3.0 s	10 %
Section 2	Farm - House 1	75 g	5.0 s	1	3.0 s	0 %
Section 3	Farm - House 1	75 g	5.0 s	1	3.0 s	0 %
Section 4	Farm - House 1	75 g	5.0 s	1	3.0 s	0 %

- Ilość dozowania** to skalibrowana ilość paszy wydawana w **Czas trwania na dozowania**.

Dozowana ilość paszy jest kalibrowana za pomocą komputera sterującego, patrz rozdz. 8.7.1.1 "Kalibracja".

- Liczba **Żądanie impulsowe** wymaganych do wykonania przez lochę w określonym czasie (**czas trwania zapytania**) w celu dozowania paszy.

Ustawienie to dotyczy tylko trybu sterowanego czujnikowo.

- Porcja na powitanie:** Procentowy udział ilości paszy, który jest dozowany automatycznie wraz z rozpoczęciem okresu karmienia. Niewielka ilość może służyć jako zachęta dla zwierząt, by znowu wywoływać paszę. Większa ilość pozwala zapewnić, by do koryta dozowana była zawsze minimalna ilość paszy. Wszystkie ilości przekraczające tę wartość muszą zostać zażądane przez lochę. Porcję na powitanie można zdefiniować również indywidualnie dla każdej lochy, patrz rozdz. 5.2 "Wprowadzenie indywidualnej porcji na powitanie". Jednak indywidualna porcja na powitanie nie może ulec zmniejszeniu w porównaniu do porcji na powitanie ustawionej dla całego oddziału, a jedynie zwiększeniu.

Ustawienie to dotyczy tylko trybu sterowanego czujnikowo.

4.1.7 Oddziały – dopływ wody

Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider 1				
ogólny	alarmy	Status światła	Żywiecie	oddziały
Żywiecie zwierząt				
Dopływ wody				
Napelnij zbiornik paszy				
Filtry i ustawienia				
Kopij ustawienia..				
Oddział	Lokalizacja	Sekwencja zaworów wodnych	Czas otwarcia zaworu grupy	Czas otwarcia zaworu stanowiska
EasySlider 1: Farm				
Section 1	Farm - House 1	Nie jest aktywowany	10 min	---
Section 2	Farm - House 1	Nie jest aktywowany	10 min	---
Section 3	Farm - House 1	Nie jest aktywowany	10 min	---
Section 4	Farm - House 1	Nie jest aktywowany	---	3,0 s

- **Sekwencja zaworów wodnych:** Określa początek i koniec otwarcia zaworu wodny w odniesieniu do czasu żywienia (zawór grupowy) lub dozowania paszy (zawory stacji).
 - **Nie jest aktywowany:** Otwarcie zaworu wodny nie następuje.
 - **Przed dozowaniem paszy:** Zawór grupowy jest otwierany na czas ustawiony w opcji "Czas otwarcia zaworu grupowego" przed rozpoczęciem każdego okresu karmienia i ponownie zamykany na początku okresu karmienia.
 - **Po dozowaniu paszy:** Zawór grupowy jest otwierany na koniec każdego okresu karmienia i ponownie zamykany po upływie czasu ustawionego w opcji "Czas otwarcia zaworu grupowego".
 - **Rozpoczyna się z dozowaniem paszy:** Zawór grupowy jest otwierany na początku każdego okresu karmienia i ponownie zamykany po upływie czasu ustawionego w opcji "Czas otwarcia zaworu grupowego".
 - **Przed okresem żywienia:** Zawór stacji odpowiedniego kojca jest otwierany na czas ustawiony w opcji "Czas otwarcia zaworu stacji" przed każdym dozowaniem paszy i ponownie zamykany na czas dozowania paszy.
 - **Po okresie żywienia:** Zawór stacji odpowiedniego kojca jest otwierany po każdym dozowaniu paszy i ponownie zamykany po upływie czasu ustawionego w opcji "Czas otwarcia zaworu stacji".
 - **W trakcie okresu żywienia:** Zawór stacji odpowiedniego kojca jest otwierany dla każdego dozowania paszy i ponownie zamykany po upływie czasu ustawionego w opcji "Czas otwarcia zaworu stacji".
- **Czas otwarcia zaworu grupy:** Czas otwarcia zaworu wodny w przypadku użycia 1 zaworu wody dla całego oddziału.
- **Czas otwarcia zaworu stanowiska:** Czas otwarcia zaworu wodny w przypadku użycia oddzielnego zaworu wody dla każdego kojca.

4.1.8 Oddziały – napełnianie zbiornika paszy

Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider

ogólny alarmy żywienie **oddziały**

Żywienie zwierząt **Napełnij zbiornik paszy**

Filtry i ustawienia

Kopij ustawienia...

Oddział	Lokalizacja	Pojemność	Ilość minimalna	Napełniaj z limitem czasu	Impuls silnika	Czas zwłoki czujnika	Poziom alarmowy
Nazwa aplikacji: EasySlider: Gospodarstwo Bergstrop							
Poródówka 1	Gospodarstwo Bergstrop - Chl...	4,0 kg	1,0 kg	15 min	3,0 s	3,0 s	Alarm
Poródówka 2	Gospodarstwo Bergstrop - Chl...	4,0 kg	1,0 kg	15 min	3,0 s	3,0 s	Alarm

Gdy układ sterowania otrzyma sygnał z sygnalizatora napełnienia zewnętrznego dostarczania paszy, przyjmuje założenie, że zbiorniki paszy o **pojemności** 4 kg (wartość domyślna) są napełnione. Lochy zaczynają wywoływać paszę. Gdy jedna locha osiągnie zdefiniowaną **ilość minimalną** równą 1 kg (wartość domyślna), układ sterowania generuje **impuls silnika** i wyjście jest aktywowane na 3 sekundy (wartość domyślna). Układ sterowania przyjmuje założenie, że system żywienia na sucho rozpoczął napełnianie zbiorników paszy i odczekuje wartość **Napełniaj z limitem czasu**. W tym okresie czasu musi pojawić się sygnał z czujnika, że system żywienia na sucho napełnił wszystkie zbiorniki paszy. W innym wypadku układ sterowania generuje alarm (**Poziom alarmowy**). Pod opcją **Czas zwłoki czujnika** definiowany jest czas opóźnienia. Ten czas opóźnienia jest odczekiwany po uruchomieniu zewnętrznego systemu napełniania, zanim wywołany zostanie czujnik przepełnienia. Opóźnione wywołanie jest konieczne, ponieważ w czasie uruchamiania czujnik przepełnienia może być jeszcze aktywny i dezaktywuje się dopiero po pewnym czasie. Ustawienie jest związane z tym, że na łańcuchu paszowym znajdują się jeszcze resztki paszy.

4.1.9 Przekaznik czasowy

Ustawienia: aktualna aplikacja: EasySlider 1

ogólny alarmy Status światła Żywienie oddziały **Przekaznik czasowy**

Filtry i ustawienia

Aplikacje w tej lub pod tą lokalizacją:

Nazwa	Lokalizacja	Tryb ręczny	Czasy przełączania
EasySlider 1: Farm			
Przekaznik czasowy [1]	Farm - House 1 - Section 1 - Pen 1	Tryb automatyczny	00:00-12:00; 13:00-18:00;
Przekaznik czasowy [2]	Farm - House 1 - Section 1 - Pen 1	SwitchRelayOff	

- **Tryb ręczny:** Rodzaj ręcznego sterowania przekaznikiem.
 - **Tryb automatyczny:** Przekaznik jest przełączany zgodnie z ustawieniami w opcji "Czasy przełączania". Używać tylko tego trybu.
 - **(SwitchRelayOff:** Nie używać.)
 - **(SwitchRelayOn:** Nie używać.)
- **Czasy przełączania:** Jeśli "Tryb ręczny" jest ustawiony na "Tryb automatyczny", przekaznik jest włączany w tych przedziałach czasowych.

4.2 Ustalanie okresów karmienia

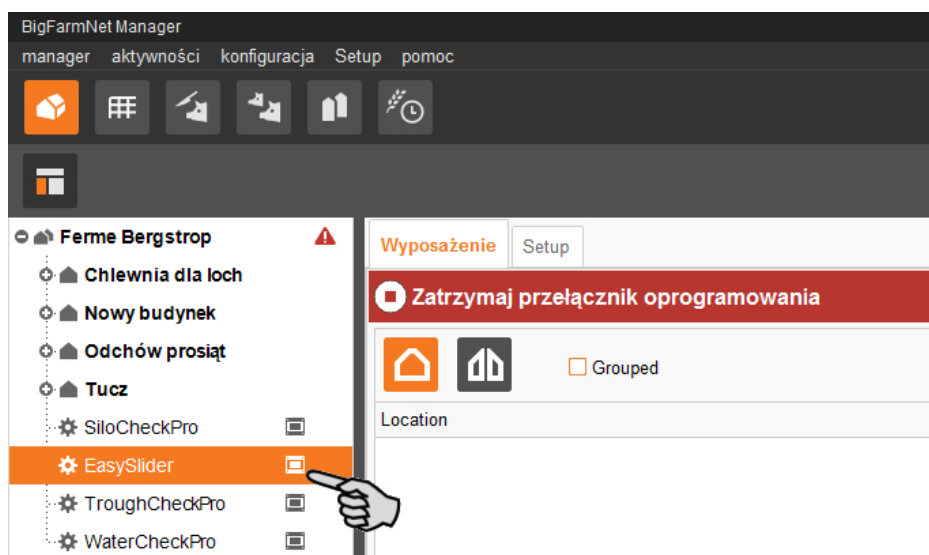
Okres karmienia (dalej w skrócie określany jako "okres") to ustalony przedział czasowy podczas dnia, w którym locha ma prawo do określonej ilości paszy. Przy pomocy okresów dzień karmienia dla oddziału można podzielić na mniejsze przedziały czasowe. Jednolity czasu żywienia zapobiega pojawianiu się uczucia niepokoju u loch, ponieważ zsynchronizowane jedzenie zostaje utrzymane mimo różnej ilości wydawanej paszy. W razie potrzeby można również ustawić indywidualne okresy dla kojców w oddziale.

We wzorcu czasowym żywienia można ustalić maksymalnie 24 okresów. Dzienna racja żywieniowa ustalona w krzywej paszową jest procentowo dzielona na małe porcje wydawane w poszczególnych okresach. Dni we wzorcu czasowym odnoszą się do dnia krzywej paszową w fazie "Laktacja". W tej fazie locha ma status „Karmiąca”. Na podstawie dni w statusie aplikacja EasySlider ustala dzień karmienia, w którym dla wszystkich loch z jednego oddziału obowiązuje ten sam czas żywienia, zobacz rozdz. 5.5 "Jak aplikacja EasySlider ustala dzień karmienia?", strona 62.

Jeśli locha nie ma statusu "Karmiąca", zasadniczo we wzorcu czasowym używany jest dzień "0".

Jeśli nie utworzy się wzorca czasowego z okresami karmienia, automatycznie używany będzie zaprogramowany wzorec czasowy "Standard".

1. Kliknąć w strukturze fermi symbol kontrolera  żądanej aplikacji systemu.



2. W zakładce "Wypożyczenie" kliknąć "Edytuj", aby dodać wzorzec czasowy.

The screenshot displays the 'Wypożyczenie' (Leasing) configuration window. At the top, there are tabs for 'Wypożyczenie' and 'Nastawa'. Below the tabs, there is a section for 'Praca normalna' (Normal work) with a play button and a 'Stop' button. The main area contains two tables. The first table shows the status of sections (Section 1 to Section 5) with columns for 'Zjedzono > 85 %', 'Wczoraj', 'Dziś', 'Okres 1', 'Okres 2', and 'Okres 3'. The second table shows the 'Wzory' (Patterns) for each section, with columns for 'Wzory', 'Dzień żywienia' (Feeding day), 'Okres 1', 'Okres 2', and 'Okres 3'. At the bottom, there is a red box around the 'Edytuj' (Edit) button, which is used to add a time pattern.

Lokalizacja	Zjedzono > 85 %	Wczoraj	Dziś	Okres 1	Okres 2	Okres 3
House 1						
Section 1	0 / 16	0,0 / 0 %	3,8 / 100 %	0,0 / 40 %	3,8 / 30 %	0,0 / 30 %
Section 2	0 / 0	0,0 / 0 %	0,0 / 0 %			
Section 3	0 / 0	0,0 / 0 %	0,0 / 0 %			
Section 4	0 / 0	0,0 / 0 %	0,0 / 0 %			
Section 5	0 / 0	0,0 / 0 %	0,0 / 0 %			

Lokalizacja	Wzory	Dzień żywienia	Okres 1	Okres 2	Okres 3
House 1					
Section 1	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 2
Section 2	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 2
Section 3	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 2
Section 4	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 2
Section 5	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 2

At the bottom, there is a red box around the 'Edytuj' (Edit) button, which is used to add a time pattern.

3. W oknie dialogowym "Wzorce czasowe żywienia" kliknąć "Dodaj".

W oknie tym będą później wyświetlane wszystkie utworzone szablony czasowe. Wzorzec czasowy "Standard" jest zaprogramowany fabrycznie i nie można go zmieniać.

4. W następnym oknie dialogowym wzorca czasowego nadać nazwę i kliknąć "Dodaj".

Wzorce czasowe żywienia

Nazwa: Wzorce czasowe żywienia 1

Opis:

Od dnia	do dnia	Wzorce czasowe
---------	---------	----------------

+ Dodaj - Usuń ✎ Opracuj wzorce czasowe

✓ OK ✕ Przerwij

5. Podać okres "Od dnia - do dnia" i kliknąć "Opracuj wzorce czasowe".

Wzorce czasowe żywienia

Nazwa: Wzorce czasowe żywienia 1

Opis:

Od dnia	do dnia	Wzorce czasowe
0	0	Wzorce czasowe 01

+ Dodaj - Usuń ✎ Opracuj wzorce czasowe

✓ OK ✕ Przerwij

6. Ustalić liczbę okresów, klikając "Dodaj" lub "Usuń".

Maksymalnie można utworzyć 24 okresów. W ustawieniach fabrycznych znajdują się 3 okresy.

Wzorce czasowe - Wzorce czasowe żywienia 1

Nazwa: Wzorce czasowe 01

Początek	Koniec	Procentowy
00:00	11:59	40%
12:00	17:59	30%
18:00	23:59	30%

+ Dodaj - Usuń

OK Przerwij

7. Zdefiniować godziny poszczególnych okresów i ustalić procentowe ilości paszy dla każdego okresu, przyjmując za podstawę sumę 100%:
- Wprowadzić czas na klawiaturze lub przy pomocy strzałek w górę i w dół w danym polu edycyjnym.
 - Wprowadzić liczbę procentową dla okresu w dane pole edycyjne.
8. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień we wszystkich oknach dialogowych należy kliknąć "OK".

9. Kliknąć żądaną lokalizację, aby ją przydzielić do utworzonego wzorca czasowego. Aby przypisać ten sam wzorzec czasowy do wszystkich lub kilku kojców w oddziale, kliknąć oddział. Aby przypisać wzorzec czasowy do kojca zamiast do oddziału, postawić haczyk przy "Pokaż informacje o zagrodzie" i kliknąć kojce.

Lokalizacja	Wzory	Dzień żywienia	Okres
House 1			
Section 1	Default	0	00:00 - 11:59
Section 1 - Pen 1		0	
Section 1 - Pen 2		0	
Section 1 - Pen 3		0	
Section 1 - Pen 4		0	
Section 1 - Pen 5		0	
Section 1 - Pen 6		0	
Section 1 - Pen 7		0	

☒ Pokaż informacje o zagrodzie

10. Pod "Wzory" kliknąć na strzałkę w dół i wybrać wzorzec czasowy.

Lokalizacja	Wzory	Dzień żywienia	Okres
House 1			
Section 1	Default	0	00:00 - 11:59
Section 2	Default	0	00:00 - 11:59
Section 3	Wzorce czasowe żywieni...	0	00:00 - 11:59
Section 4	Default	0	00:00 - 11:59
Section 5	Default	0	00:00 - 11:59

☐ Pokaż informacje o zagrodzie

11. Następnie kliknąć "Zastosuj", aby zastosować wzorzec czasowy dla oddziału.

Lokalizacja	Wzory	Dzień żywienia	Okres 1	Okres 2	Okres 3	Okres 4
House 1						
Section 1	Wzorce czasowe żyw...	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59	
Section 2	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59	
Section 3	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59	
Section 4	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59	
Section 5	Default	0	00:00 - 11:59	12:00 - 17:59	18:00 - 23:59	

☐ Pokaż informacje o zagrodzie

Zmiany nie zostały zapisane! Proszę nacisnąć na zastosuj.

5 Informacje dla użytkownika

5.1 Oglądanie danych dotyczących karmienia

W oknie aplikacji widok można ustawić jako widok oddziału lub widok kojca. Dany widok można także wyświetlić w widoku posortowanym według lokalizacji. Ponadto dane karmienia można oglądać jako wartości procentowe lub bezwzględne w kg.



Przykład 1: Widok oddziału, bez grupowania, wartości procentowe

Na tym widoku dane dotyczące karmienia są zebrane dla każdego oddziału. Dane dotyczące karmienia są pokazywane w procentach.

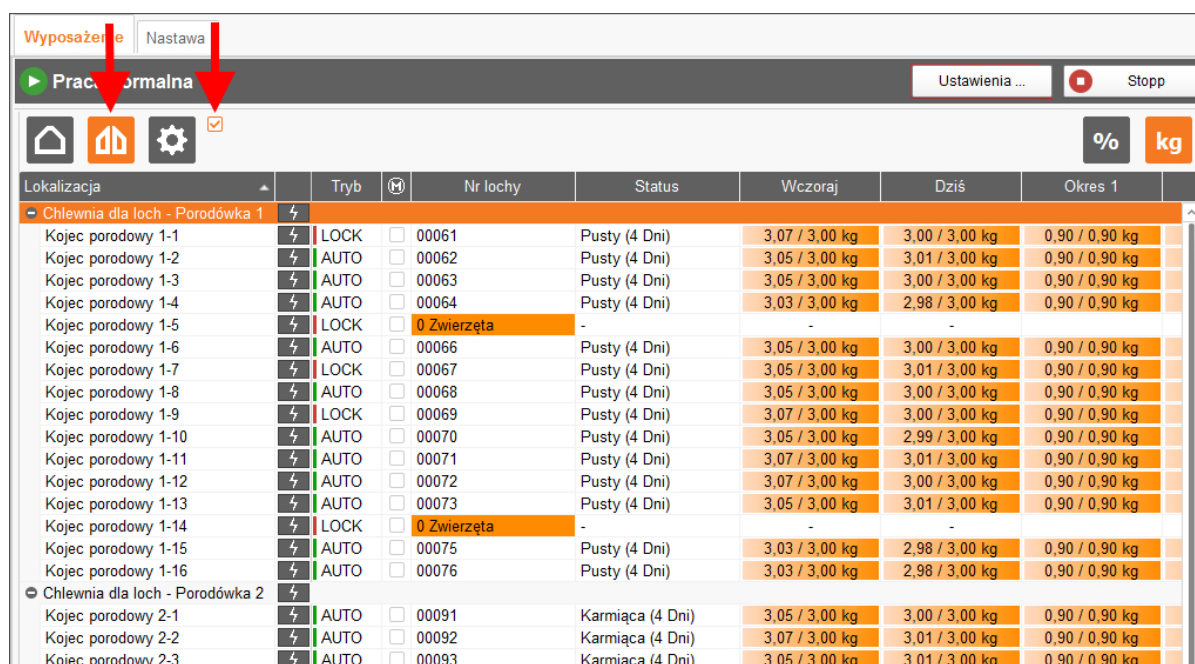
- Widać tu, ile loch z ogólnej liczby zostało nakarmionych. Ustalony wcześniej w ustawieniach limit paszy jest wartością orientacyjną, zobacz rozdz. 4.1.3 "Alarm".
- Aktualny dzień ("dziś") i dzień poprzedni ("wczoraj") pokazują odpowiednio wartość rzeczywistą wywołanej ilości paszy i przypisaną do nich wartość zadaną.
- Dodatkowo do wartości rzeczywistej wywołanej ilości paszy z aktualnego dnia poszczególne okresy pokazują przypisaną do nich wartość zadaną.

Wypożyczenie		Nastawa					
▶ Praca normalna		Ustawienia ...		Stop			

Przykład 2: Widok kojca, pogrupowany, wartości bezwzględne w kg

Ten widok przedstawia indywidualne dane dotyczące karmienia poszczególnych loch na kojce. Dane dotyczące karmienia są pokazywane jako wartości bezwzględne w kg.

- Pokazywany jest dany numer lochy oraz jej aktualny status.
- Aktualny dzień ("dziś") i dzień poprzedni ("wczoraj") pokazują odpowiednio wartość rzeczywistą wywołanej ilości paszy i przypisaną do nich wartość zadaną.
- Dodatkowo do wartości rzeczywistej wywołanej ilości paszy z aktualnego dnia poszczególne okresy pokazują przypisaną do nich wartość zadaną.
- Kolumna "Silnik"  wskazuje, czy aktualnie dozowana jest pasza.
- Kolumna "Tryb" wskazuje aktualny status jednostki dozującej (zaworu).
 - **AUTO (automatyczny):** tryb zwykły - pasza może być dozowana.
 - **LOCK (zablokowany):** zawór zablokowany



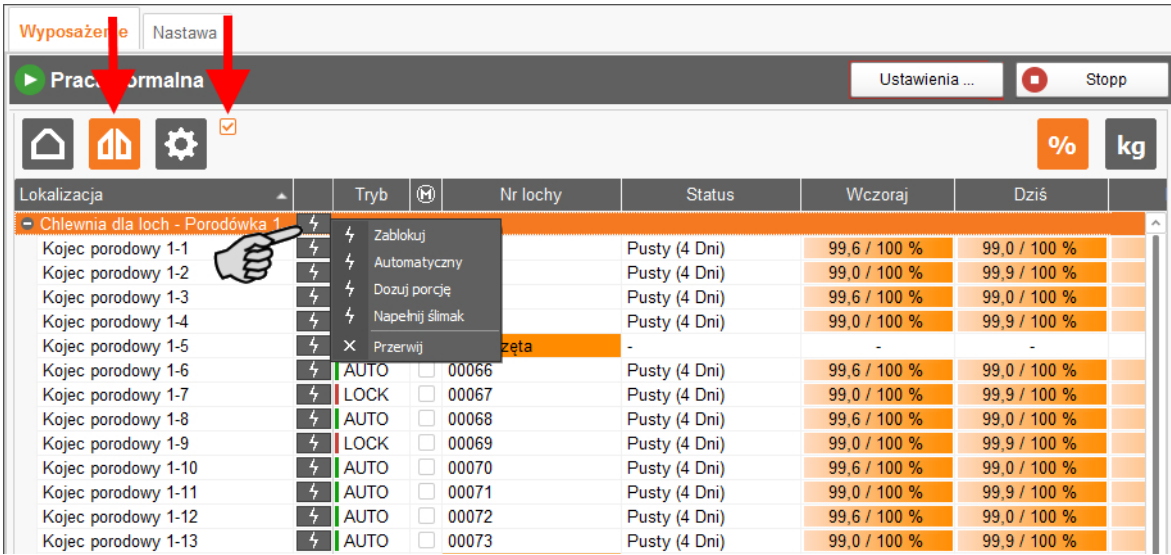
Lokalizacja	Tryb	Nr lochy	Status	Wczoraj	Dziś	Okres 1
Chlewnia dla loch - Porodówka 1						
Kojec porodowy 1-1	LOCK	00061	Pusty (4 Dni)	3,07 / 3,00 kg	3,00 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-2	AUTO	00062	Pusty (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	3,01 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-3	AUTO	00063	Pusty (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	3,00 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-4	AUTO	00064	Pusty (4 Dni)	3,03 / 3,00 kg	2,98 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-5	LOCK	0 Zwierzęta	-	-	-	-
Kojec porodowy 1-6	AUTO	00066	Pusty (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	3,00 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-7	LOCK	00067	Pusty (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	3,01 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-8	AUTO	00068	Pusty (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	3,00 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-9	LOCK	00069	Pusty (4 Dni)	3,07 / 3,00 kg	3,00 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-10	AUTO	00070	Pusty (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	2,99 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-11	AUTO	00071	Pusty (4 Dni)	3,07 / 3,00 kg	3,01 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-12	AUTO	00072	Pusty (4 Dni)	3,07 / 3,00 kg	3,00 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-13	AUTO	00073	Pusty (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	3,01 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-14	LOCK	0 Zwierzęta	-	-	-	-
Kojec porodowy 1-15	AUTO	00075	Pusty (4 Dni)	3,03 / 3,00 kg	2,98 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 1-16	AUTO	00076	Pusty (4 Dni)	3,03 / 3,00 kg	2,98 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Chlewnia dla loch - Porodówka 2						
Kojec porodowy 2-1	AUTO	00091	Karmiąca (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	3,00 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 2-2	AUTO	00092	Karmiąca (4 Dni)	3,07 / 3,00 kg	3,01 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg
Kojec porodowy 2-3	AUTO	00093	Karmiąca (4 Dni)	3,05 / 3,00 kg	3,01 / 3,00 kg	0,90 / 0,90 kg

Dla każdego pojedynczego zaworu można wykonać następujące działania. Po kliknięciu  otwiera się wybór:

- **Zablokuj:** Zawór jest natychmiast blokowany. (wybór dostępny tylko przy statusie **AUTO (automatyczny)**)
- **Automatyczny:** Zablokowany zawór jest uruchamiany natychmiast ponownie. (wybór dostępny tylko przy statusie **LOCK (zablokowany)**)
- **Dozuj porcję:** Porcja jest natychmiast dozowana. (wybór dostępny tylko przy statusie **AUTO (automatyczny)**)

- **Napełnij ślimak:** Ślimak jest natychmiast napełniany. Zaleta: Ilość paszy wymagana do napełnienia ślimaka nie jest uwzględniana w statystyce żywienia danej lochy. Czas potrzebny na napełnienie jednostki dozującej przez ślimak określa się w ustawieniach rozdz. 4.1.2 "Ogólnie".

Dane działanie można wykonać również jednocześnie dla wszystkich zaworów jednego oddziału. Np. gdy wszystkie zawory mają być zablokowane. W tym celu na poziomie oddziału kliknąć . Zwracać uwagę na wymagany widok!



Lokalizacja	Tryb	Nr lochy	Status	Wczoraj	Dziś
Chlewnia dla loch - Poródówka 1	⚡				
Kojec porodowy 1-1	⚡		Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %
Kojec porodowy 1-2	⚡		Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %
Kojec porodowy 1-3	⚡		Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %
Kojec porodowy 1-4	⚡		Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %
Kojec porodowy 1-5	⚡		Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %
Kojec porodowy 1-6	⚡	00066	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %
Kojec porodowy 1-7	⚡	00067	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %
Kojec porodowy 1-8	⚡	00068	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %
Kojec porodowy 1-9	⚡	00069	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %
Kojec porodowy 1-10	⚡	00070	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %
Kojec porodowy 1-11	⚡	00071	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %
Kojec porodowy 1-12	⚡	00072	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %
Kojec porodowy 1-13	⚡	00073	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %

5.2 Wprowadzenie indywidualnej porcji na powitanie

Po kliknięciu przycisku szybkich ustawień pojawia się widok kojców z kolumną "Porcja na powitanie". W tej kolumnie można zdefiniować porcję na powitanie indywidualnie dla każdej lochy. Dla loch, które nie nauczyły się mechanizmu wywoływania, można wpisać wartość 100%. Na początku każdego okresu dozowana jest przypisana ilość paszy. Maksymalna ilość dozowania nie powinna jednak przekraczać objętości zasobnika paszowego, patrz również rozdz. 4.1.6 "Oddziały – żywienie zwierząt".

Indywidualna porcja na powitanie nie może ulec zmniejszeniu w porównaniu do porcji na powitanie ustawionej dla całego oddziału, a jedynie zwiększeniu.

Wyposażenie Nastawa

Praca normalna Ustawienia ... Stopp

% kg

Lokalizacja		Dopasow...	Nr lochy	Status	Wczoraj	Dziś	Okres 1
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-1	0 %	25 %	00061	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %	29,7 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-2	0 %	25 %	00062	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-3	0 %	25 %	00063	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-4	0 %	25 %	00064	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-5	0 %	25 %	0 Zwierzęta	-	-	-	-
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-6	0 %	25 %	00066	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-7	0 %	25 %	00067	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-8	0 %	25 %	00068	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-9	0 %	25 %	00069	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %	30,0 / 30,0 %

5.3 Wprowadzenie indywidualnego współczynnika dopasowania paszy

W szybkich ustawieniach można zdefiniować względny współczynnik dopasowania paszy dla każdej lochy indywidualnie w kolumnie "Współczynnik dopasowania paszy". Wartość ta wskazuje udział dostarczanej za pośrednictwem krzywej paszowej ilości paszy, której locha może dodatkowo zażądać. Patrz rozdz. 4.1.5 "System karmienia" na temat (dez)aktywacji dopasowania paszy i innych odnośnych ustawień.

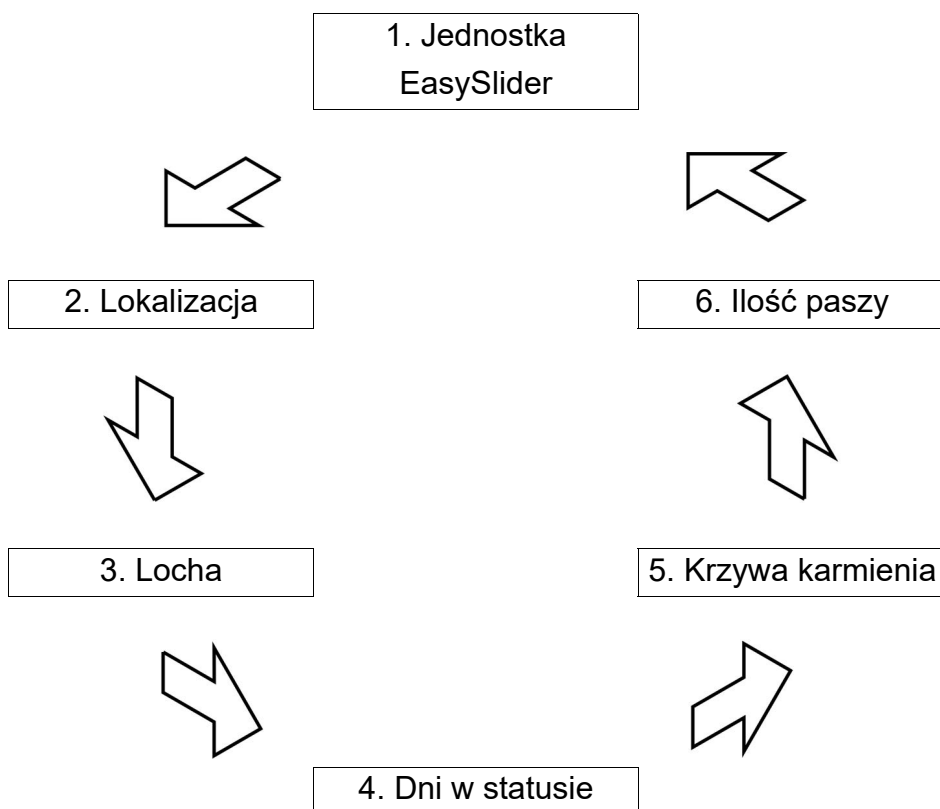
Wyposażenie Nastawa

Praca normalna Ustawienia ... Stopp

% kg

Lokalizacja		Dopasow...	Nr lochy	Status	Wczoraj	Dziś	Okres 1
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-1	0 %	25 %	00061	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %	29,7 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-2	0 %	25 %	00062	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-3	0 %	25 %	00063	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-4	0 %	25 %	00064	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-5	0 %	25 %	0 Zwierzęta	-	-	-	-
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-6	0 %	25 %	00066	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-7	0 %	25 %	00067	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-8	0 %	25 %	00068	Pusty (4 Dni)	99,6 / 100 %	99,0 / 100 %	30,0 / 30,0 %
Chlewnia dla loch - Porodówka 1 - Kojec porodowy 1-9	0 %	25 %	00069	Pusty (4 Dni)	99,0 / 100 %	99,9 / 100 %	30,0 / 30,0 %

5.4 Skąd jednostka EasySlider wie, jaką ilość paszy ma wydać?



1. Każda jednostka EasySlider jest przydzielona do lokalizacji (kojca).
2. W każdej lokalizacji (kojcu) znajduje się jedna locha.
3. Locha posiada status (zapłodniona, prośna, karmiąca, wolna) i do każdej z nich jest przydzielona krzywa karmienia.
4. Dni w statusie informują, jak długo locha znajduje się w danym statusie.
5. Przy definiowaniu krzywej karmienia okres czasowy statusu jest podzielony na pojedyncze dni krzywej. Dla każdego dnia krzywej zapisano określoną ilość paszy.
6. Jednostka EasySlider wydaje odpowiednią ilość paszy.

Instrukcja dla niżej opisanych funkcji znajduje się w podręczniku "BigFarmNet-Manager - zarządzanie lochami":

- Definiowanie krzywej karmienia
- Edycja aktywności lochy i zmiana statusu

**NOTYFIKACJA!**

Dla wydawania paszy ważny jest dzień statusu i ilość paszy. Skład paszy nie ma jest tu istotny.

5.5 Jak aplikacja EasySlider ustala dzień karmienia?

Aplikacja EasySlider ustala dla dnia karmienia średnią wartość, tzw. medianę na podstawie liczby dni w statusie wszystkich loch w danym oddziale.

Poniższy przykład pokazuje sposób postępowania aplikacji EasySlider przy ustalaniu dnia karmienia.

Przykład:

W jednym oddziale znajduje się 7 loch o takim samym statusie. Ale liczba dni w danym statusie jest różna dla każdej lochy.

Locha nr	Status	Dni w statusie
001	Karmiąca	4
002	Karmiąca	6
003	Karmiąca	4
004	Karmiąca	5
005	Karmiąca	6
006	Karmiąca	2
007	Karmiąca	4

Liczba poszczególnych dni w statusie jest sortowana według wielkości: 2,4,4,4,5,6,6

Mediana to wartość środkowa, czyli 4.

Podstawową kwestią dla ustalenia dnia karmienia jest:

Które czasy karmienia będą dotyczyć 50% loch w oddziale?

5.6 Kopia zapasowa

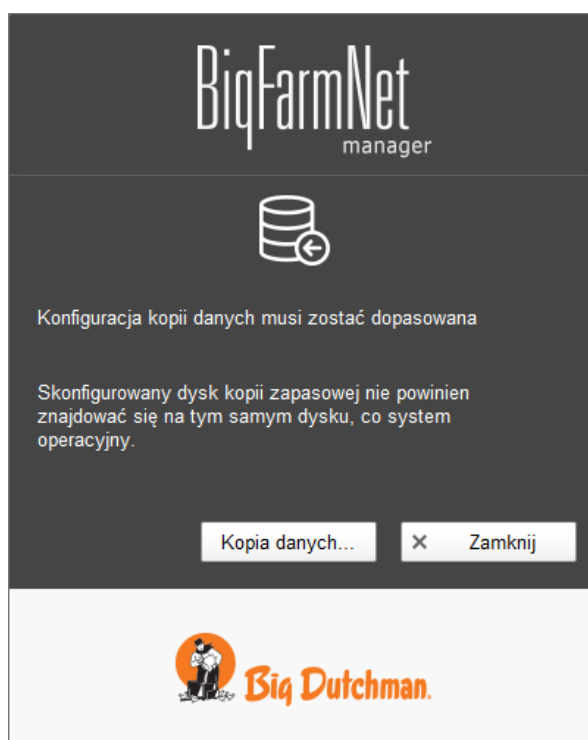
Po zainstalowaniu lub aktualizacji BigFarmNet Manager od wersji 3.2.0 pojawia się następujący komunikat odnośnie ustawień kopii zapasowej. Jeśli komunikat zostanie zamknięty, pojawi się po pewnym czasie ponownie.



NOTYFIKACJA!

System wymaga podania zewnętrznego miejsca zapisu dla kopii zapasowej, np. dysku sieciowego, zewnętrznego dysku twardego lub pamięci USB. Gdy zewnętrzne miejsce zapisu zostanie utworzone, komunikat nie pojawia się, niezależnie od tego, czy automatyczne tworzenie kopii zapasowej jest włączone czy wyłączone.

Jeżeli podczas aktualizacji na wersję 3.2.0 jest już zapisane zewnętrzne miejsce zapisu, komunikat nie pojawia się od razu.



Zaleca się wykonywanie kopii danych w regularnych odstępach czasowych. W przypadku utraty danych można skorzystać z kopii i odzyskać dane.

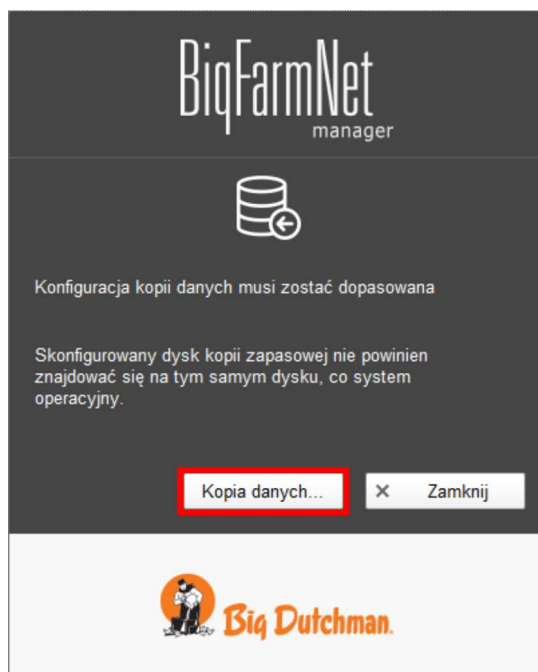
Należy pamiętać, że skorzystać można tylko z ostatniej kopii danych. Wszystko, co zostało utworzone lub zmienione w międzyczasie, nie zostanie w niej uwzględnione. Tym samym ustalenie interwałów sporządzania kopii zależy od ilości danych. Interwały te powinny być dopasowane do potrzeb użytkownika i tworzyć optimum między ewentualną utratą danych a częstotścią wykonywania kopii.

BigFarmNet Manager oferuje następujące możliwości kopiowania danych:

- Ręczne kopiowanie, które można wykonać w dowolnej chwili.
- Automatyczne kopiowanie, dla którego ustala się stałe interwały czasowe. Dane są wówczas kopiowane odpowiednio do ustawień.

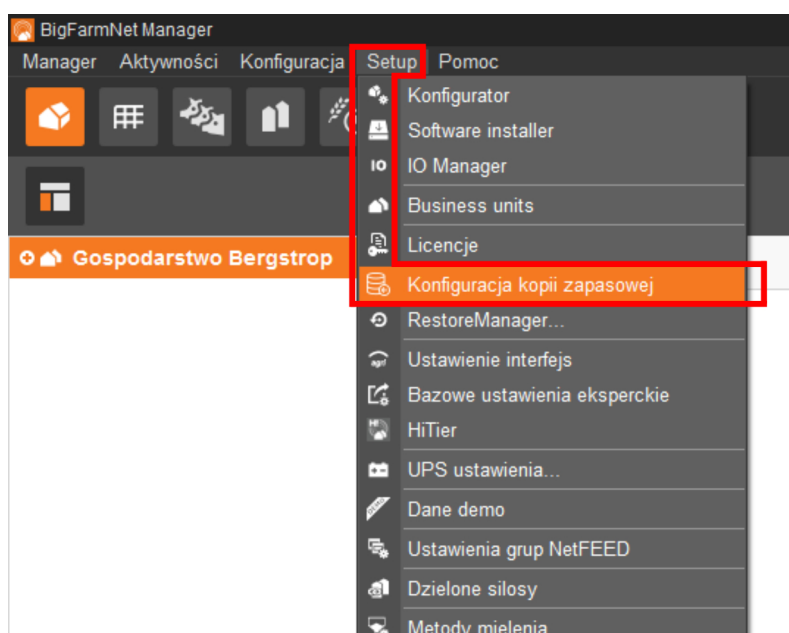
Okno dialogowe ustawień wywołuje się w następujący sposób:

1. Kliknąć opcję "Kopia danych".



LUB

1. W menu "Setup" kliknąć "Konfiguracja kopii zapasowej".



2. W oknie "Konfiguracja kopii zapasowej" wybrać zakładkę żądanego procesu:

Automatyczna kopia zapasowa

W ustawieniach fabrycznych automatyczna kopia zapasowa jest "WYŁĄCZONY".

The screenshot shows the 'Konfiguracja kopii zapasowej' window with the 'Automatyczna kopia zapasowa' tab selected. The 'Aktualny status kopii zapasowej:' is 'WYŁĄCZONY'. Below this, there are settings for frequency ('Codziennie'), duration ('1 tydzień'), and time ('04:00'). A checkbox for 'Wykonanie kopii zapasowych dla controller 510 na tym komputerze PC' is checked. At the bottom, there is a text field for 'Kopie zapasowe będą zapamiętane tutaj:' and two buttons: 'OK' and 'Przerwij'.

- Kliknąć "WYŁĄCZONY", aby wyłączyć dezaktywację. Przycisk zmieni się na "WŁĄCZONY".
- Ustalić interwał czasowy.
- Wybrać zewnętrzny nośnik danych.
- Kliknąć "OK", aby zachować ustawienia.

LUB:

Ręczna kopia zapasowa

The screenshot shows the 'Konfiguracja kopii zapasowej' window with the 'ręczna kopia zapasowa' tab selected. It contains instructions: 'Tym klawiszem tab możesz ręcznie rozpocząć tworzenie kopii zapasowej' and 'Wybierz katalog, w którym mają zostać zapamiętane kopie zapasowe'. Below this is a text field for 'Kopie zapasowe będą zapamiętane tu:' with a browse button. At the bottom, there is a button labeled 'Wykonaj kopię zapasową' and a 'Przerwij' button.

- Wybrać zewnętrzny nośnik danych.
- Kliknąć aktywowany przycisk "Wykonaj kopię zapasową!".

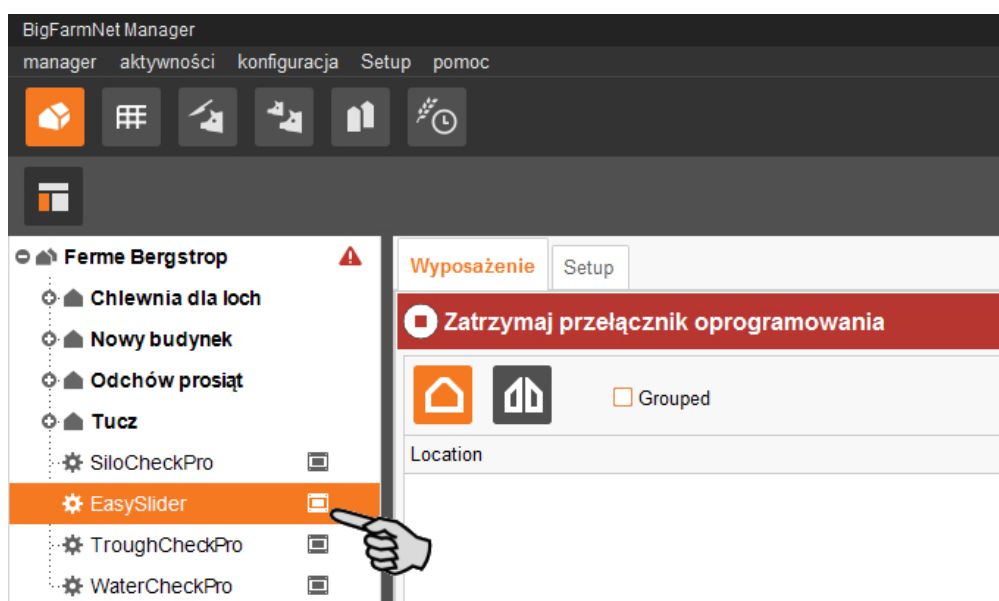
6 Statystyki EasySlider

Analiza danych w statystykach EasySlider jest przeprowadzana na podstawie zarządzania lochami i oceny loch. Rozszerzony przegląd pobierania paszy przez każdą lochę umożliwia dobrą kontrolę.

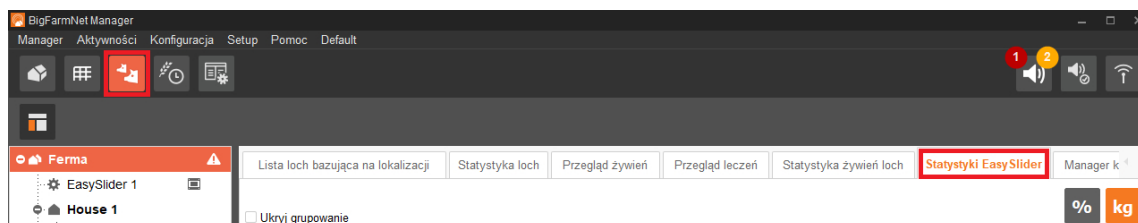
W statystykach EasySlider można prześledzić pobieranie paszy przez każdą lochę od aktualnego dnia do maks. 6 dni wstecz. Dla tego okresu wywołana ilość paszy na lochę jest dodatkowo pokazywana jako wykres krzywej. Ponadto dla każdej lochy w formie wykresu pokazywane są udane żądania, po których pasza została wydana oraz żądania nieudane, po których losze nie przysługiwało wydanie paszy. Żądania te są przedstawiane we wzajemnej relacji.

Dane ze statystyk EasySlider nie starsze niż sprzed 50 dni można eksportować w postaci pliku CSV do innych celów. Plik CSV można otworzyć w różnych programach do kalkulacji.

1. W strukturze fermy kliknąć na system EasySlider.



2. Pod tematem "Zarządzanie lochami" kliknąć zakładkę "Statystyki EasySlider".
Pod statystykami EasySlider zostaną wyświetlone dane.



3. Wybór widoku:

- a) Postawić ptaszka przy "Ukryj grupowanie", aby wyświetlić lochy w postaci ciągłej listy.

Jeśli ptaszka brak, lochy zostaną wyświetlone w grupach dla każdego oddziału.

- b) Kliknąć przycisk "%" lub "kg", aby wprowadzić odpowiednie wielkości.

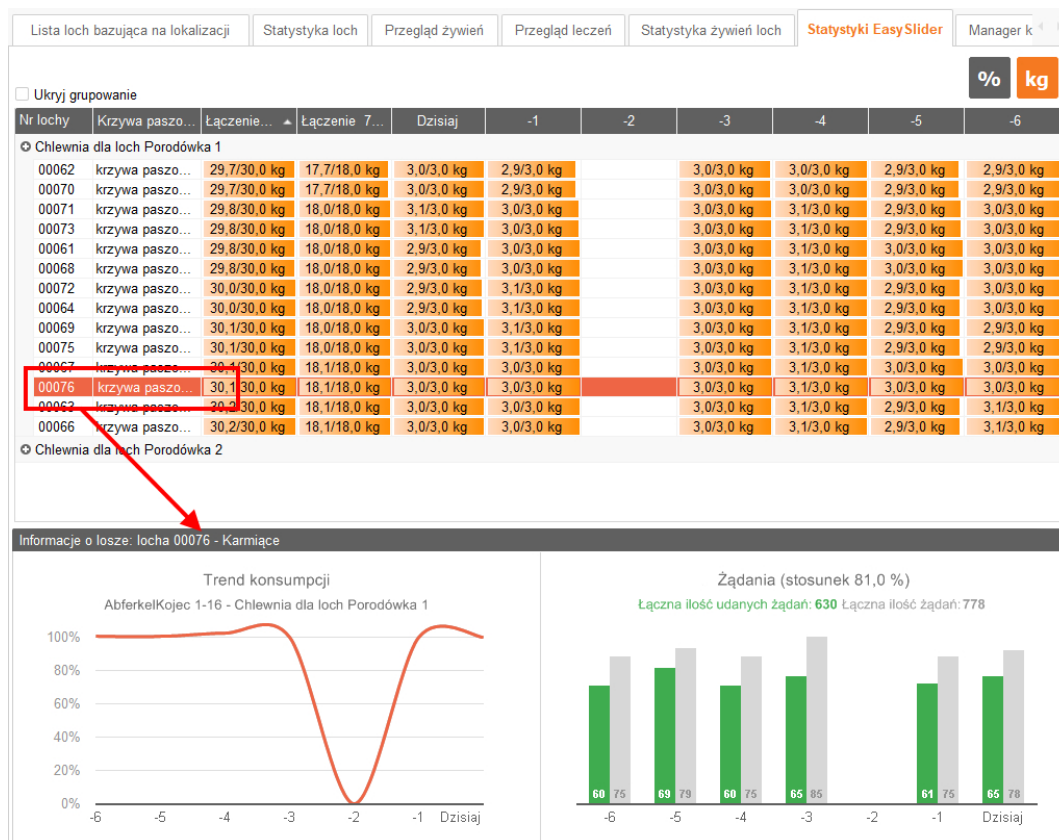
Lista loch bazująca na lokalizacji Statystyka loch Przegląd żywieni Przegląd leczenia Statystyka żywieni loch Statystyki EasySlider Manager k

☐ Ukryj grupowanie

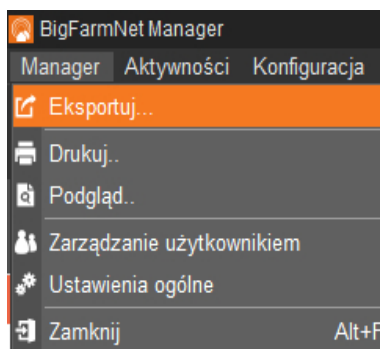
% kg

Nr lochy	Krzywa paszo...	Łączenie...	Łączenie 7...	Dzisiaj	-1	-2	-3	-4	-5	-6
Chlewnia dla loch Porodówka 1										
00062	krzywa paszo...	29,7/30,0 kg	17,7/18,0 kg	3,0/3,0 kg	2,9/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00070	krzywa paszo...	29,7/30,0 kg	17,7/18,0 kg	3,0/3,0 kg	2,9/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00071	krzywa paszo...	29,8/30,0 kg	18,0/18,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00073	krzywa paszo...	29,8/30,0 kg	18,0/18,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00061	krzywa paszo...	29,8/30,0 kg	18,0/18,0 kg	2,9/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00068	krzywa paszo...	29,8/30,0 kg	18,0/18,0 kg	2,9/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00072	krzywa paszo...	30,0/30,0 kg	18,0/18,0 kg	2,9/3,0 kg	3,1/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00064	krzywa paszo...	30,0/30,0 kg	18,0/18,0 kg	2,9/3,0 kg	3,1/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00069	krzywa paszo...	30,1/30,0 kg	18,0/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00075	krzywa paszo...	30,1/30,0 kg	18,0/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00067	krzywa paszo...	30,1/30,0 kg	18,1/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00076	krzywa paszo...	30,1/30,0 kg	18,1/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,0/3,0 kg
00063	krzywa paszo...	30,2/30,0 kg	18,1/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	2,9/3,0 kg
00066	krzywa paszo...	30,2/30,0 kg	18,1/18,0 kg	3,0/3,0 kg	3,0/3,0 kg			3,0/3,0 kg	3,1/3,0 kg	3,1/3,0 kg
Chlewnia dla loch Porodówka 2										

4. Zaznaczyć wybraną lochę, odnośnie której chce się uzyskać bliższe informacje na temat wywołanej ilości paszy lub żądań wydania paszy.

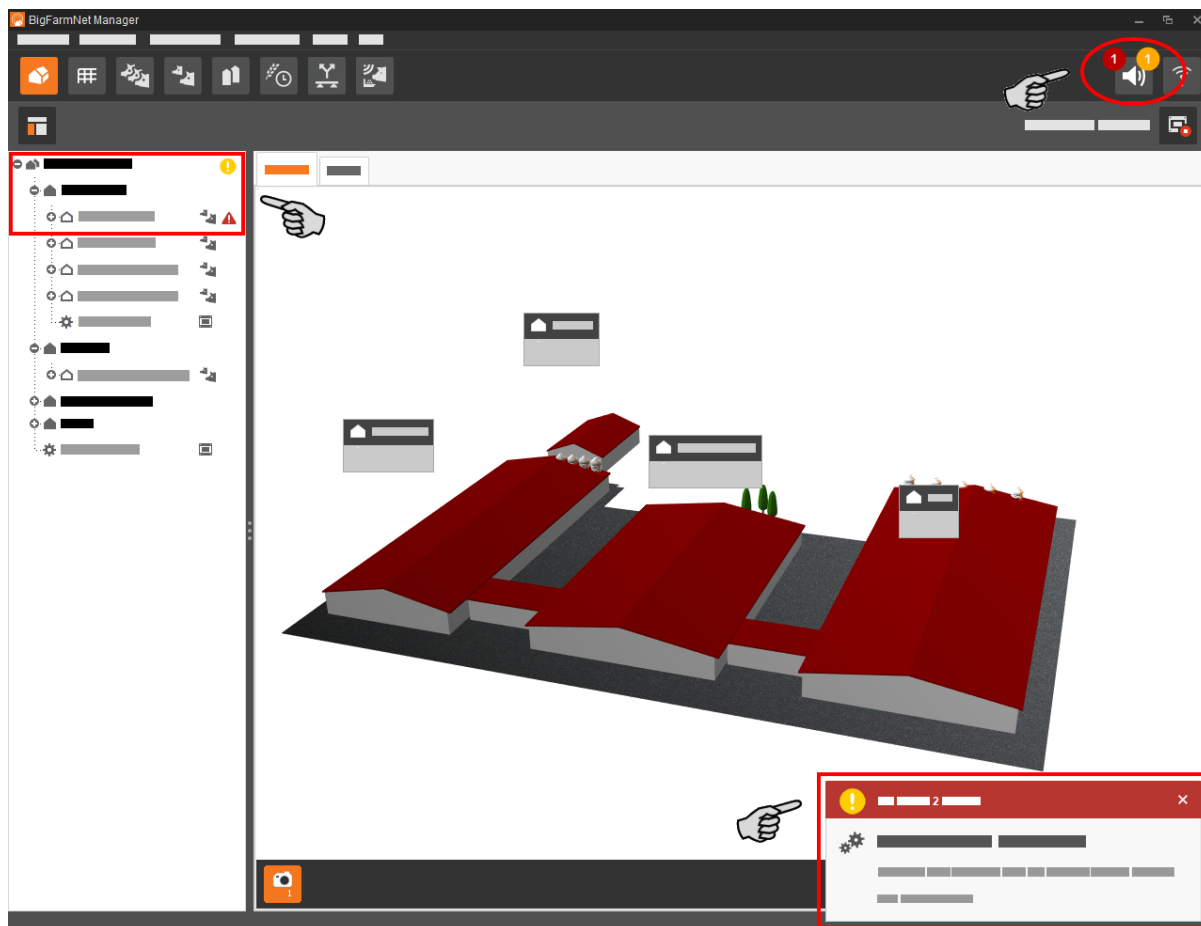


5. W menu "Manager" kliknąć "Eksportuj", jeśli chce się wyeksportować dane (nie starsze niż sprzed 50 dni) w celu wykorzystania ich do innych zastosowań.



7 Alarmy

Alarmy i ostrzeżenia są rejestrowane przez komputer sterujący, który przekazuje komunikat do BigFarmNet Manager. BigFarmNet Manager sygnalizuje alarmy i ostrzeżenia w następujący sposób:



Kliknięcie okna pop-up lub symbolu alarmu na pasku symboli spowoduje otwarcie okna dla alarmów. Pokazuje ono wszystkie aktywne alarmy i ostrzeżenia. Alarmy i ostrzeżenia zostaną wyświetlone w formie listy, posortowanej według wystąpienia.

Kliknięcie w strukturze fermy lokalizacji z symbolem alarmu lub ostrzeżenia spowoduje wyświetlenie tylko zakłóceń dla danej lokalizacji.

Alarm					Filtr	
Typ	Kategoria	Alarm	Gdzie	Kiedy	Kategoria	
▲		Wewnętrzny błąd podczas zmiany statusu aplikacji	Gospodarstwo Bergst...	06.01.2023 16:27:56	<Wprowadź kryteria filtrowania>	
!		Zadanie gotowe do uruchomienia	Gospodarstwo Bergst...	06.01.2023 16:14:07	Alarm	
!		Został aktywowany więcej niż jeden adapter sieciowy	Gospodarstwo Bergst...	05.01.2023 21:40:46	Resetuj	

Typy alarmów

Symbol		Status	Opis
bez	z		
notatką użytkownika			
		Aktywny alarm	Nie zatwierdzony: Przyczyna nadal istnieje.
		Nieaktywny alarm	Nie zatwierdzony: Przyczyna już nie istnieje.
		Dezaktywowany alarm	Zatwierdzony: Przyczyna nadal istnieje.
		Zakończony alarm	Zatwierdzony: Przyczyna już nie istnieje.
		Aktywne ostrzeżenie	Nie zatwierdzony: Przyczyna nadal istnieje.
		Zakończone ostrzeżenie	Zatwierdzony: Przyczyna już nie istnieje.
		Info	Informacje na temat zaistniałego zdarzenia.

Kategorie alarmów

Symbol	Kategoria
	Klimatyzacja: Temperatura, wilgotność
	Sterowanie lub test (specyficzny dla każdego systemu)
	Połączenie IO
	System BigFarmNet lub Ogólnie
	Żywienie na sucho
	Żywienie na mokro
	Produkcja

Symbol	Kategoria
	WebAccess
	Gateway (ISOagriNET)
	System Callmatic
	System EasySlider
	System HydroMixCallmatic
	System MillAndMix
	System SiloCheck (kontrola silosu)
	System TriSORT



NOTYFIKACJA!

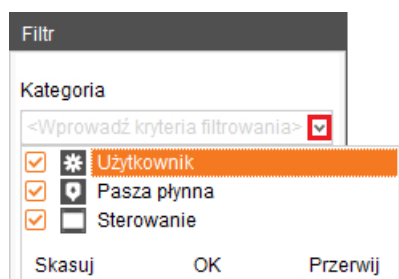
Najpierw usunąć przyczynę alarmu z kategorii "Klimatyzacja".

7.1 Filtrowanie alarmów

Alarmy można filtrować według kategorii i przyczyn.

1. W prawym obszarze, w części "Filtr" otworzyć menu rozwijane.

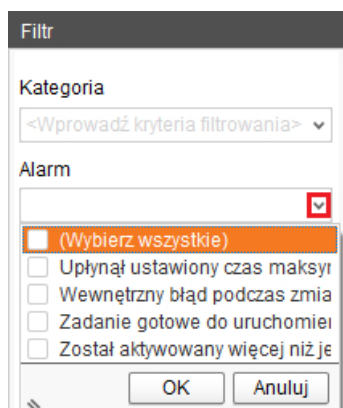
Początkowo zaznaczone są wszystkie kategorie.



2. Kliknąć "Skasuj", aby usunąć wszystkie ptaszki.
3. Umieścić znacznik przy żądanych kategoriach i potwierdzić przyciskiem "OK".

4. W części "Alarm" wybrać w rozwijanym menu żądaną przyczynę.

Alarmy zostaną wyświetlone według ustawionych filtrów.



5. Aby wyzerować wybór alarmów, należy kliknąć przycisk "Resetuj".

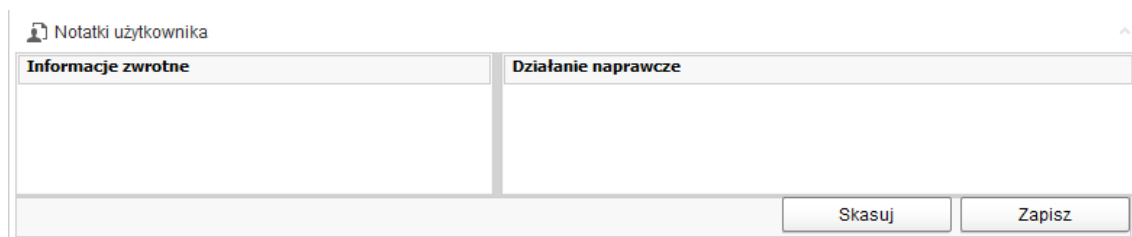
Wybór zostaje porzucony i wszystkie alarmy są ponownie wyświetlane.

7.2 Zatwierdzanie alarmu

Po usunięciu przyczyny alarmu, można go zatwierdzić. Alarm zostaje w tabeli oznaczony odpowiednim symbolem (patrz Typy alarmów) i jego edycja zostaje uznana za zakończoną.

1. Przed potwierdzeniem alarmu należy w razie potrzeby zapisać notatkę, która go dotyczy.

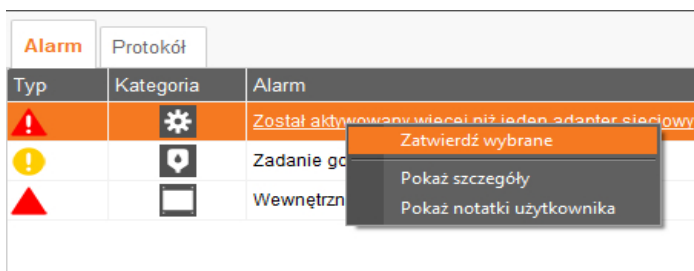
Notatka może pomóc w łatwiejszym usuwaniu powtarzających się alarmów. Notatki zostają zapisane dla każdego alarmu w dolnym obszarze okna **Notatki użytkownika**. Zapisać notatkę.



2. Zaznaczyć alarm, który ma zostać zatwierdzony.

Można zaznaczyć również wiele alarmów, aby zatwierdzić je jednocześnie.

3. Kliknięciem prawego przycisku myszy otworzyć menu kontekstowe i kliknąć "Zatwierdź wybrane".



4. W następnym oknie kliknąć "Zatwierdź".
Alarm zostanie usunięty z okna **Alarm**.

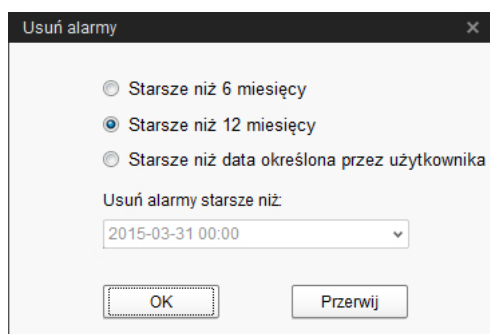
7.3 Protokół alarmów

W zakładce Protokół pokazywane są wszystkie alarmy, które wystąpiły od uruchomienia programu BigFarmNet Manager. Można wykonać filtrowanie według określonych alarmów lub usunąć alarmy starsze niż 6 miesięcy w następujący sposób:



1. W prawym obszarze kliknąć "Usuń"

- Wybrać żądany okres lub wpisać datę.



Usuń alarmy

☐ Starsze niż 6 miesięcy

☒ Starsze niż 12 miesięcy

☐ Starsze niż data określona przez użytkownika

Usuń alarmy starsze niż:

2015-03-31 00:00

OK Przerwij

- Kliknąć "OK".

Wszystkie alarmy wybranego okresu zostają usunięte.

7.4 Alarm Notification

"Alarm Notification" to usługa służąca do informowania o alarmach za pomocą wiadomości e-mail. Aktualnie brak jest możliwości wysyłania wiadomości o alarmie za pomocą SMS.

Aby korzystać z usługi otrzymywania informacji o alarmach za pomocą wiadomości e-mail należy skonfigurować tę usługę w BigFarmNet Manager. Warunki techniczne otrzymywania wiadomości e-mail:

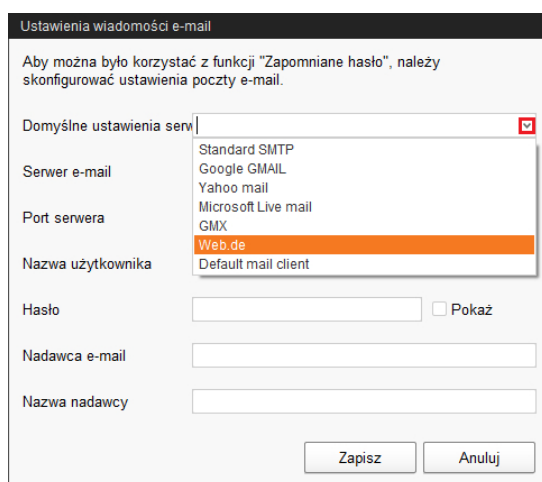
- Połączenie internetowe
- Aktywny program BigFarmNet Manager

NOTYFIKACJA!

Usługa Alarm Notification nie zastępuje instalacji alarmowej! Usługa ta stanowi jedynie dodatkową pomoc.

Ustawianie usługi Alarm Notification odbywa się w następujący sposób:

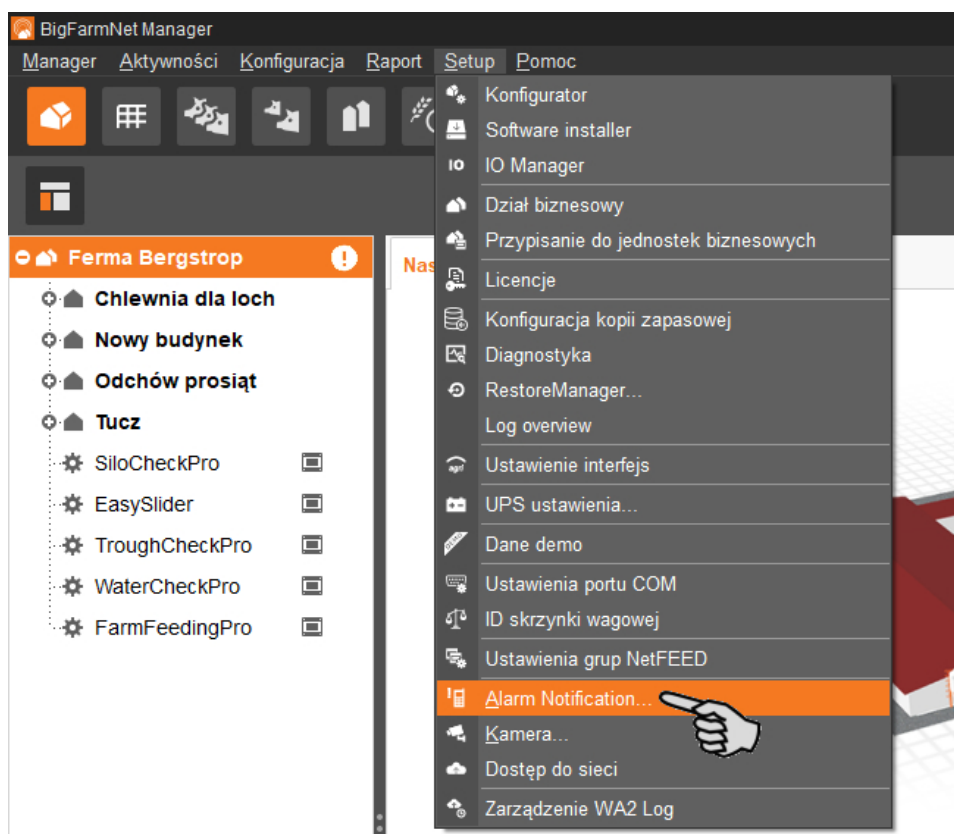
1. W menu "Manager" kliknąć "Ustawienia ogólne".
Otwiera się okno dialogowe "Ustawienia ogólne".
2. Kliknąć "Skonfiguruj ogólne ustawienia poczty e-mail".
Otwiera się okno dialogowe "Ustawienia e-mail".
3. Przy opcji **Domyślne ustawienia serwera** kliknąć strzałkę w dół i wybrać wartości domyślne serwera z rozwijanego menu.



Po wyborze wartości domyślnych serwera pola Serwer poczty e-mail, Port serwera i SSL zostają automatycznie wypełnione.

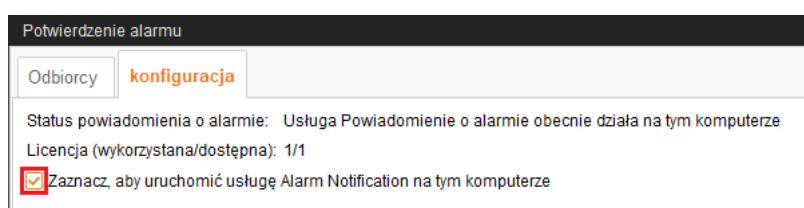
4. Wprowadzić **Nazwa użytkownika**, **Hasło** i **Nadawca e-mail**.
5. Następnie kliknąć "Zapisz", aby zachować wszystkie ustawienia.

6. W menu "Setup" kliknąć opcję "Alarm Notification".

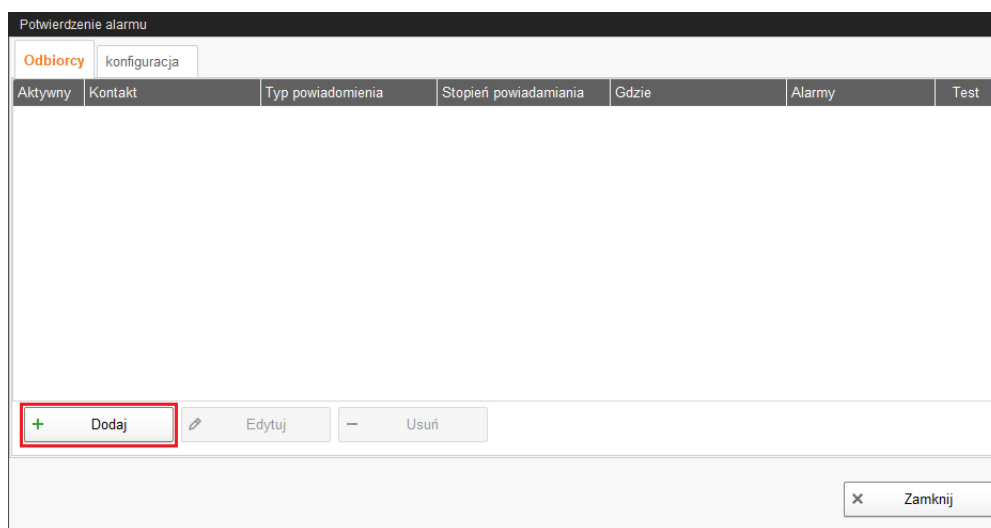


Otwiera się okno dialogowe "Alarm Notification".

7. W zakładce "Konfiguracja" kliknąć usługę "Alarm Notification".

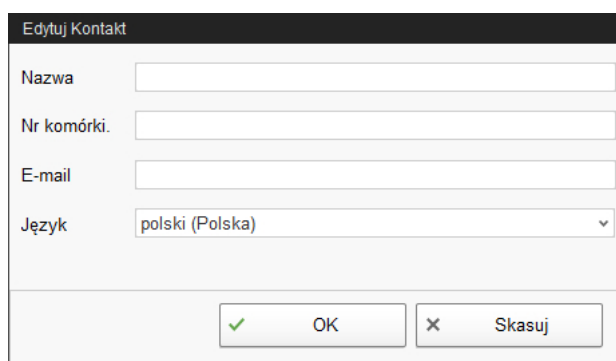


8. W zakładce "Odbiorcy" kliknąć przycisk "Dodaj", aby dodać odbiorcę.



The screenshot shows a window titled "Potwierdzenie alarmu". It has two tabs: "Odbiorcy" (selected) and "konfiguracja". Below the tabs is a table with columns: "Aktywny", "Kontakt", "Typ powiadomienia", "Stopień powiadamiania", "Gdzie", "Alarmy", and "Test". The table is currently empty. At the bottom of the window, there are three buttons: "+ Dodaj" (highlighted with a red box), "Edytuj" (with a pencil icon), and "- Usuń". In the bottom right corner, there is a button with an "X" icon and the text "Zamknij".

9. Wprowadzić dane kontaktowe i wybrać odpowiedni język.

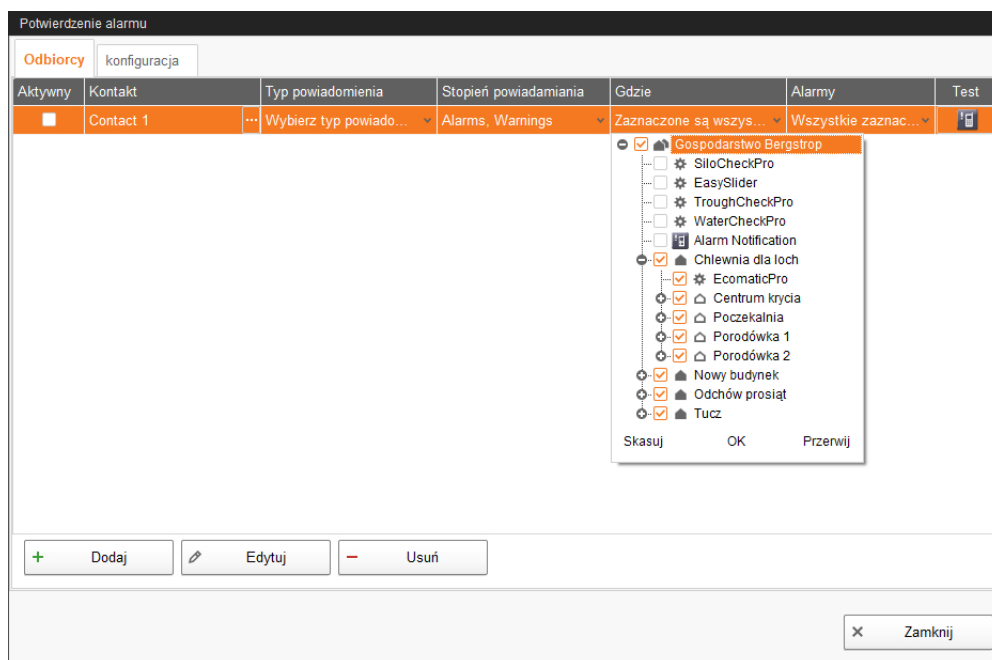


The screenshot shows a form titled "Edytuj Kontakt". It contains four input fields: "Nazwa", "Nr komórki.", "E-mail", and "Język". The "Język" field is a dropdown menu currently showing "polski (Polska)". At the bottom of the form, there are two buttons: "OK" (with a green checkmark icon) and "Skasuj" (with an "X" icon).

10. Potwierdzić wprowadzone dane przyciskiem "OK".
11. Jako **Typ powiadomienia** wybrać "E-mail" i potwierdzić wybór przyciskiem "OK".
12. Pod **Stopień powiadamiania** wybrać, czy odbiorca ma otrzymywać komunikaty alarmowe, ostrzegawcze, czy oba, a następnie potwierdzić wybór przyciskiem "OK".

13. W oknie **Gdzie** wybrać miejsce, którego alarmy ma odbierać odbiorca.

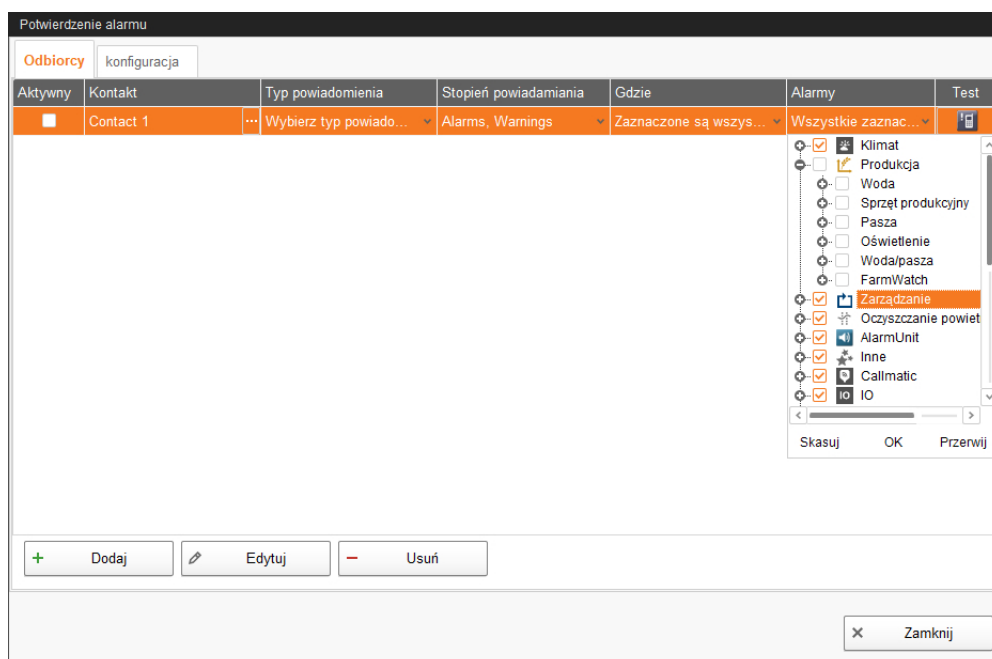
Możliwy jest wybór wielokrotny.



14. Potwierdzić wybór na rozwijanym menu za pomocą przycisku "OK".

15. W oknie **Alarmy** wybrać, jakie kategorie alarmów ma odbierać odbiorca.

Możliwy jest wybór wielokrotny.



16. Potwierdzić wybór na rozwijanym menu za pomocą przycisku "OK".

17. Aktywować odbiorcę powiadomień o alarmach.

Potwierdzenie alarmu

Odbiorcy konfiguracja

Aktywny	Kontakt	Typ powiadomienia	Stopień powiadamiania	Gdzie	Alarmy	Test
☒	Contact 1	Wybierz typ powiado...	Alarms, Warnings	Zaznaczone są wszys...	Wybrano 4684 z 4...	

+ Dodaj Edytuj - Usuń

✕ Zamknij

18. Sprawdzić wprowadzone dane odbiorcy, wysyłając testową wiadomość dla odbiorcy:

Kliknąć symbol Alarm Notification (notyfikacja alarmu) i potwierdzić kolejne okno dialogowe przyciskiem "Tak".

Potwierdzenie alarmu

Odbiorcy konfiguracja

Aktywny	Kontakt	Typ powiadomienia	Stopień powiadamiania	Gdzie	Alarmy	Test
☒	Contact 1	Wybierz typ powiado...	Alarms, Warnings	Zaznaczone są wszys...	Wybrano 4684 z 4868	

Potwierdź

Wysłać powiadomienie o teście do Contact 1?

Tak Nie

19. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień kliknąć "Zamknij".

Okno dialogowe zostanie zamknięte.

7.5 Alarmy specyficzne dla systemu

Poniższa tabela opisuje możliwe alarmy i ostrzeżenia dla EasySlider:

Kategoria	Alarm	Opis	Możliwa przyczyna
	Dzienna racja żywieniowa	(0) zwierząt nie zjadło swoich racji dziennych.	Podaje liczbę zwierząt, które do końca dnia nie zjadły wystarczającej ilości paszy. Wartość progowa minimalnej ilości spożywanej paszy jest podawana w procentach i można ją ustawić w ustawieniach aplikacji EasySlider, zobacz rozdz. 4.1.3 "Alarm", strona 46.
	Brak zwierzęcia w kojcu	W kojcu nie ma zwierzęcia, ale dźwignia żądania paszy została aktywowana.	W kojcu jednak jest zwierzę, które żąda paszy. Zwierzę to jednak nie zostało zarejestrowane dla tego kojca (stacji), zobacz rozdz. 4.1.3 "Alarm", strona 46.

8 Obsługa komputera sterującego



System karmienia EasySlider jest sterowany za pomocą komputera sterującego 510pro z ekranem dotykowym. Komputer 510pro może być obsługiwany zarówno za pomocą BigFarmNet Manager, jak i decentralnie. Komputerem 510pro można sterować maksymalnie 25 skrzynkami przyłączeniowymi CAN-Bus. Do każdej skrzynki przyłączeniowej CAN-Bus można przydzielić do 16 jednostek EasySlider. W ten sposób za pomocą jednego 510pro można sterować maksymalnie 400 miejscami

podawania paszy EasySlider.

Kalibrację dozowania paszy można wykonać bezpośrednio na 510pro, a informacje o poszczególnych zwierzętach można wyświetlić i częściowo edytować.

Komputer sterujący i komputer z programem Manager są połączone ze sobą oprogramowaniem BigFarmNet. W ten sposób odbywa się ciągła wymiana danych.

8.1 Dane techniczne

Wymiary (wys. x szer. x gł.)	381 mm x 400 mm x 170 mm
Stopień ochrony według EN60529	IP 54
Napięcie zasilania	115 V, 200 V i 230 V/240 V AC +/- 10 %
Częstotliwość sieciowa	50/60 Hz
Pobór mocy	75 VA
Sieć	2 interfejsy sieciowe, 10/100 BASE+TX RJ 45
USB	2 interfejsy USB, USB 2.0 A-type, maks. 4 GB
Temperatura otoczenia	-10 do +45 °C (+14 do +113 °F)
30 wyciętych otworów do metrycznych złączy kablowych M25 x 1,5	
Nr. kodowy	91-02-4094
Nazwa	Komputer podstawowy 510pro Quad Core wyświetlacz 10" HW2

8.2 Symbole



Przegląd / widok początkowy



Ustawienia



Wyloguj



Alarm



Alarm aktywny



Zamknięcie aktualnego widoku i powrót do poprzedniego widoku



Otwarcie kolejnych informacji i ustawień



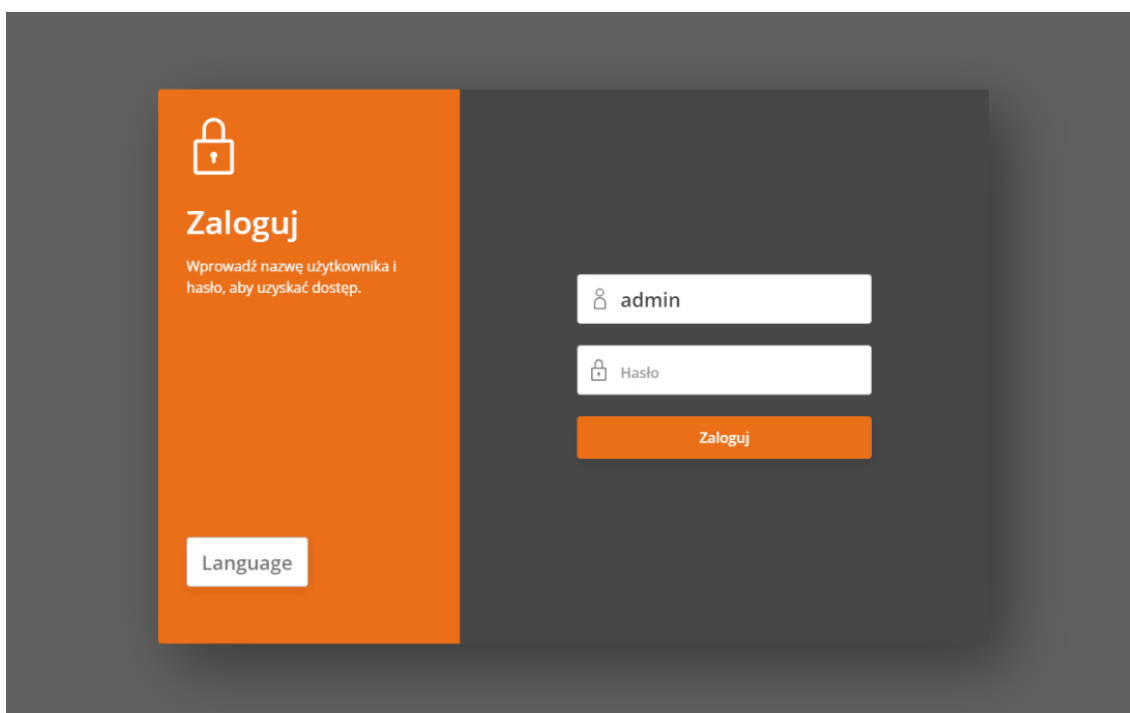
Wybór przewijania w górę / w dół

8.3 Logowanie

Logowanie do komputera sterującego odbywa się w oknie logowania.

Okno logowania pojawia się

- automatycznie po pomyślnie zakończonej instalacji oprogramowania, gdy aplikacja uruchamia się,
- automatycznie po upływie określonego czasu bez aktywności (automatyczne wylogowanie),
- po aktywnym wylogowaniu się z komputera sterującego.



NOTYFIKACJA!

Dane użytkownika i hasło są takie same jako podczas logowania do BigFarmNet Manager.

8.4 Wylogowanie

W celu wylogowania się kliknąć przycisk w prawym górnym rogu, a następnie kliknąć znajdujący się pod nim przycisk z symbolem "Wyloguj".

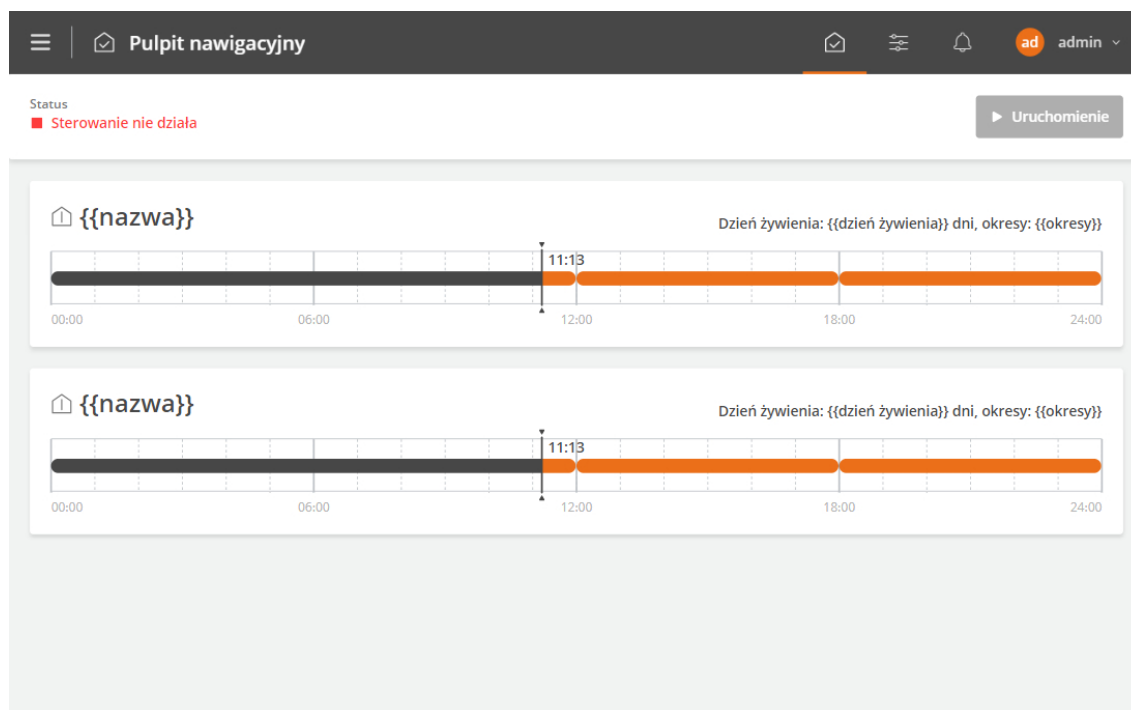


Okno logowania pojawia się ponownie na wyświetlaczu.

8.5 Widok początkowy

Po zalogowaniu, w widoku początkowym wyświetlone są poszczególne oddziały z następującymi informacjami:

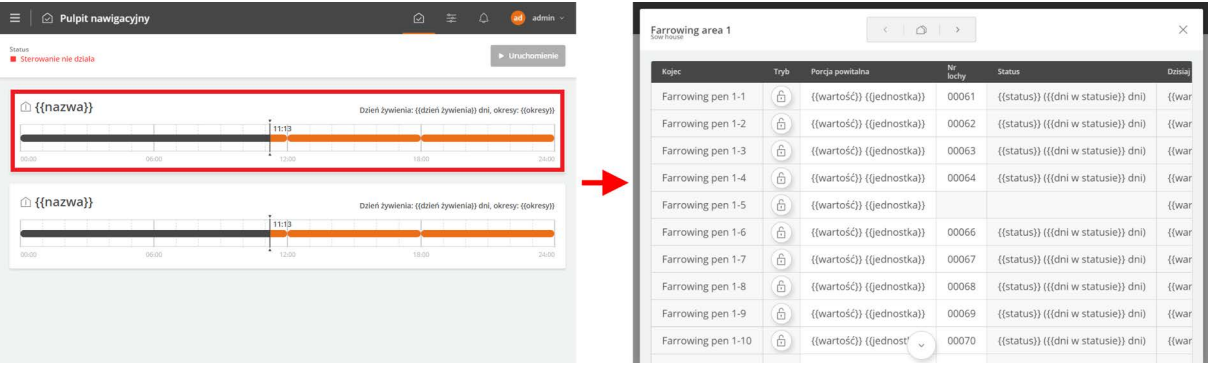
- dzień żywienia
- procentowe ilości paszy w poszczególnych okresach karmienia ("okresy")
- oś czasu ze zdefiniowanymi okresami karmienia i aktualnym czasem



Wybierając  lub  można odpowiednio uruchomić lub zatrzymać system.

8.6 Widok kojców

Po kliknięciu na żądany oddział w widoku początkowym, otwiera się przegląd z indywidualnymi danymi dla każdego kojca. Podobnie jak w BigFarmNet Manager, również tutaj można wyświetlać dane jako wartości procentowe lub wartości bezwzględne w kg.



W górnej części po lewej widoczna jest odpowiednia lokalizacja kojców.

Przycisk umożliwia przejście do poprzedniego przeglądu lub do widoku początkowego.

Farrowing area 1
Sow house

< | 🏠 | >

✕

Kojec	Tryb	Porcja powitalna	Nr lochy	Status	Dzisiaj
Farrowing pen 1-1	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00061	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war
Farrowing pen 1-2	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00062	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war
Farrowing pen 1-3	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00063	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war
Farrowing pen 1-4	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00064	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war
Farrowing pen 1-5	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}			{{war
Farrowing pen 1-6	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00066	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war
Farrowing pen 1-7	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00067	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war
Farrowing pen 1-8	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00068	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war
Farrowing pen 1-9	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00069	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war
Farrowing pen 1-10	🔒	{{wartość}} {{jednostka}}	00070	{{status}} {{{dni w statusie}} dni}	{{war

8.6.1 Działania zaworu

W widoku kojca można wykonać następujące czynności dla każdego zaworu, klikając w kolumnie "Tryb" na  lub .

- **Zablokuj:** Odblokowany zawór  jest blokowany natychmiast po zatwierdzeniu.
- **Odblokuj:** Zablokowany zawór  jest odblokowany natychmiast po zatwierdzeniu.
- **Dozuj porcję:** Porcja jest natychmiast dozowana. (Czynność ta jest dostępna tylko w BigFarmNet Manager v6.1).
- **Napełnij ślimak:** Ślimak jest natychmiast napełniany. (Czynność ta jest dostępna tylko w BigFarmNet Manager v6.1.)

Zaleta: Ilość paszy wymagana do napełnienia ślimaka nie jest uwzględniana w statystyce żywienia danej lochy. Czas potrzebny na napełnienie jednostki dozującej przez ślimak określa się w ustawieniach rozdz. 4.1.2 "Ogólnie".

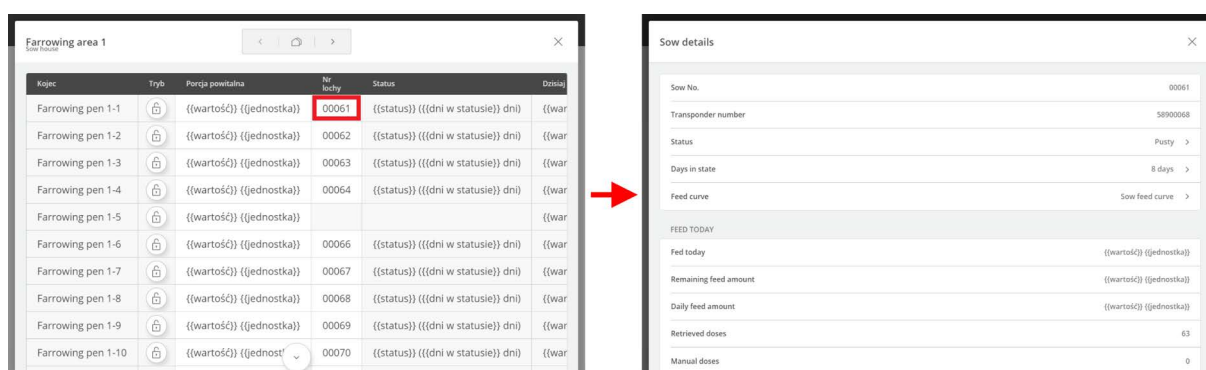
8.6.2 Porcja na powitanie

W widoku kojca można ustawić lub zmienić porcję na powitanie dla każdej lochy. Odpowiada to porcji na powitanie w BigFarmNet Manager, patrz rozdz. 5.2 "Wprowadzenie indywidualnej porcji na powitanie".

Farrowing area 1 Sow house					
Kojec	Tryb	Porcja powitalna	Nr lochy	Status	Dzisiaj
Farrowing pen 1-1		{{wartość}} {{jednostka}}	00061	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war
Farrowing pen 1-2		{{wartość}} {{jednostka}}	00062	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war
Farrowing pen 1-3		{{wartość}} {{jednostka}}	00063	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war
Farrowing pen 1-4		{{wartość}} {{jednostka}}	00064	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war
Farrowing pen 1-5		{{wartość}} {{jednostka}}			{{war
Farrowing pen 1-6		{{wartość}} {{jednostka}}	00066	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war
Farrowing pen 1-7		{{wartość}} {{jednostka}}	00067	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war
Farrowing pen 1-8		{{wartość}} {{jednostka}}	00068	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war
Farrowing pen 1-9		{{wartość}} {{jednostka}}	00069	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war
Farrowing pen 1-10		{{wartość}} {{jednostka}}	00070	{{status}} ({{dni w statusie}} dni)	{{war

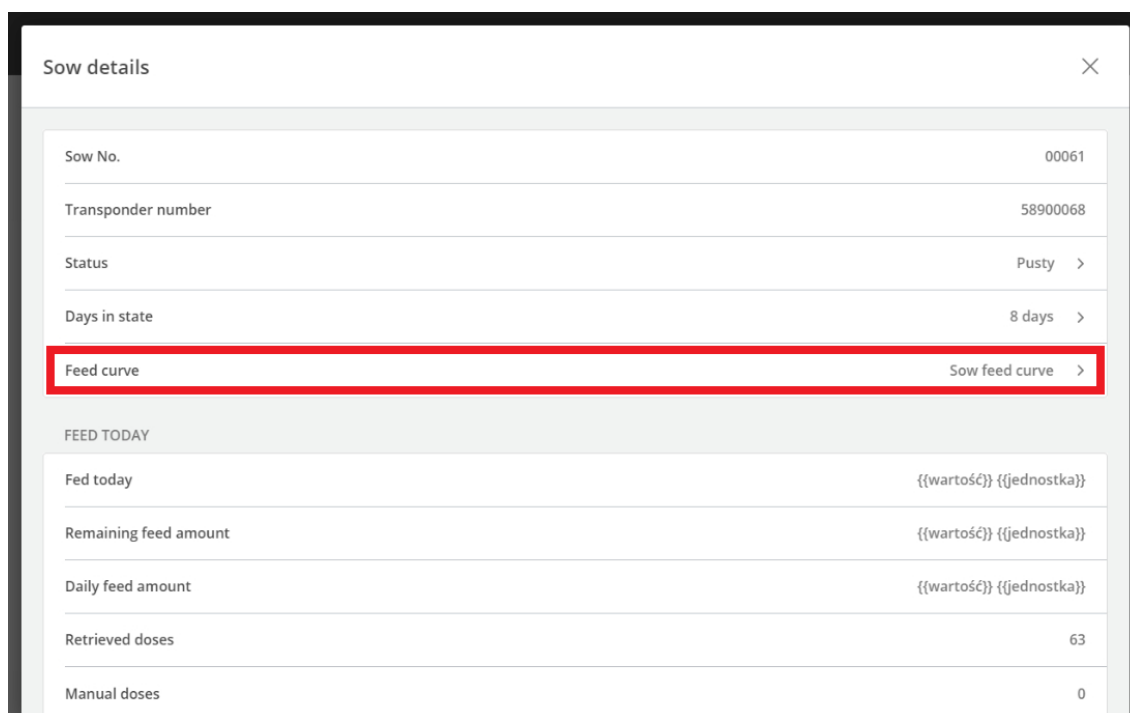
8.6.3 Szczegóły dotyczące lochy

W widoku kojca można wywołać szczegóły dotyczące każdej lochy, w tym dane dotyczące karmienia. W szczegółach dotyczących lochy można również zmienić krzywą paszową. Jeśli w BigFarmNet Manager wybrano tryb "Prosty" w opcji "Konfiguracja" > "Locha" > "Konfiguracja dla lochy" > "Ogólnie", można również zmienić status lochy i ustawić liczbę dni w statusie w szczegółach dotyczących lochy.

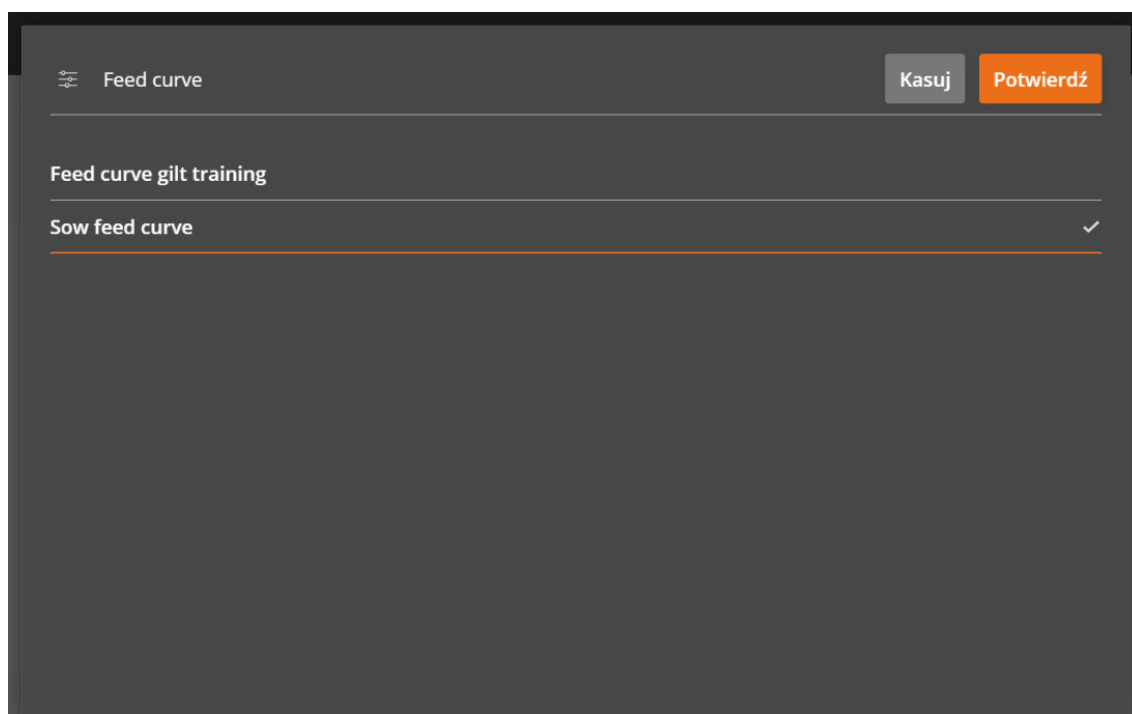


Wybór krzywej paszowej

1. Kliknąć wiersz "Krzywa paszowa".



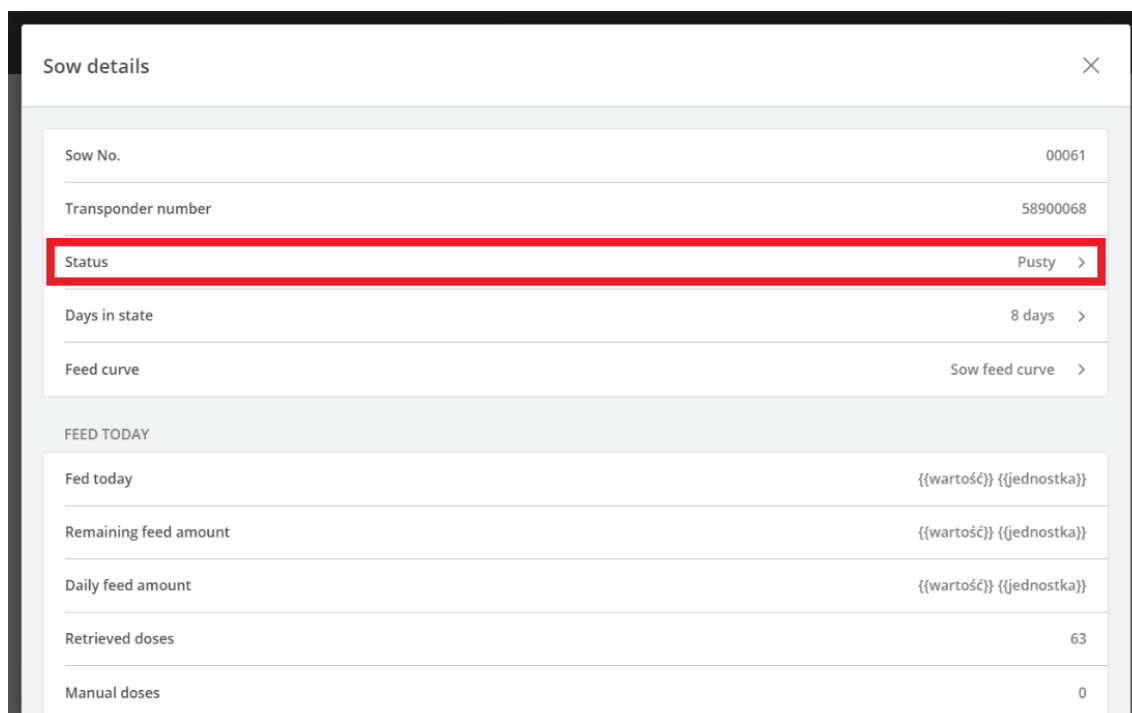
- Wybrać krzywą paszową dla odpowiedniej lochy.



- Zapisać wprowadzenie, klikając "Potwierdź" w prawym górnym rogu.

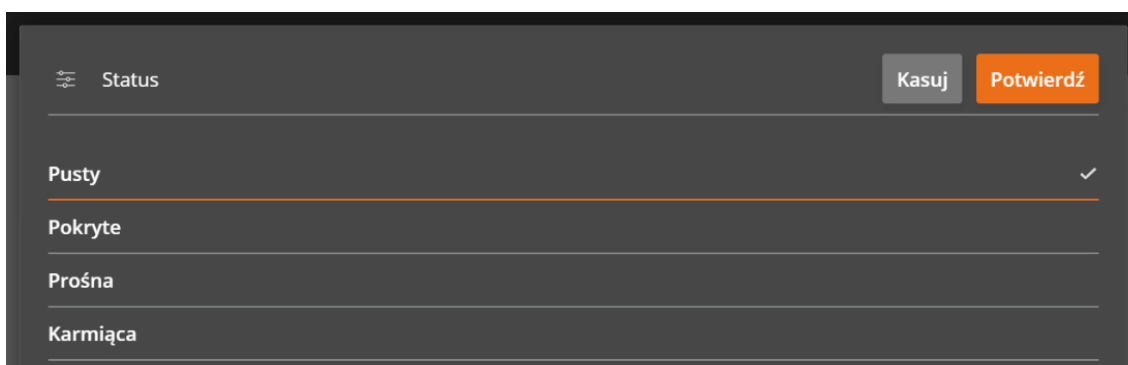
Zmiana statusu

- Kliknąć wiersz "Status".



FEED TODAY	
Fed today	{{wartość}} {{jednostka}}
Remaining feed amount	{{wartość}} {{jednostka}}
Daily feed amount	{{wartość}} {{jednostka}}
Retrieved doses	63
Manual doses	0

- Wybrać status dla odpowiedniej lochy.

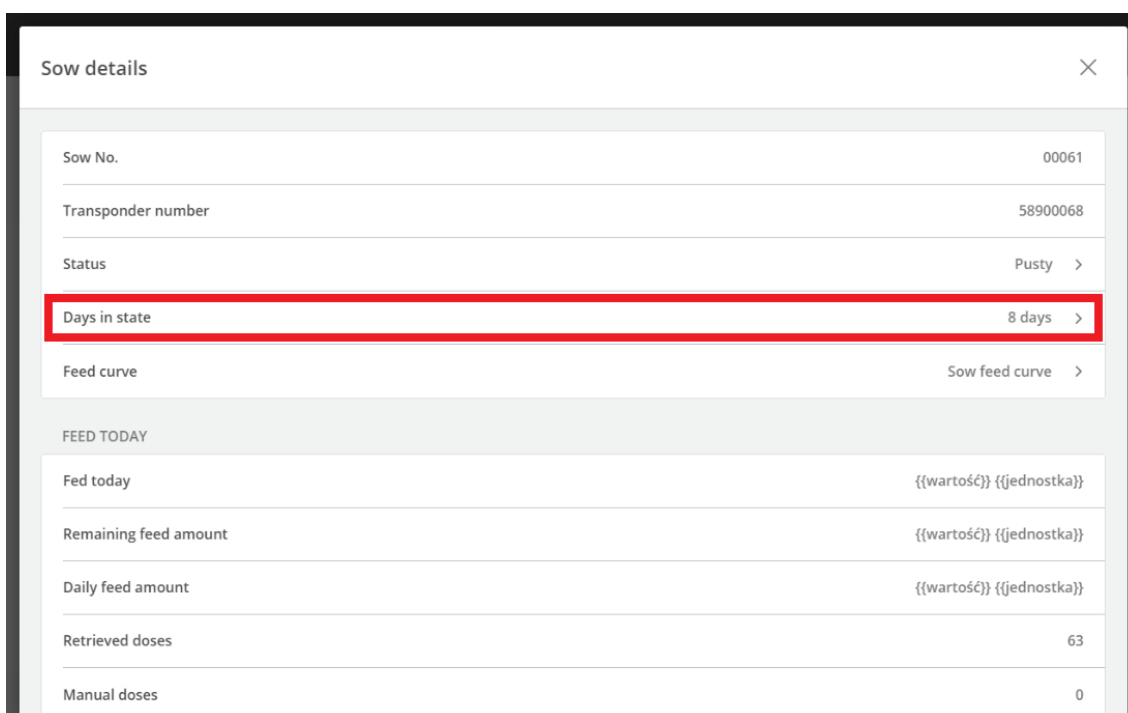


Status	
Pusty	✓
Pokryte	
Prośna	
Karmiąca	

- Zapisać wprowadzenie, klikając "Potwierdź" w prawym górnym rogu.

Ustawianie dni w statusie

- Kliknąć wiersz "Dni w statusie".



Sow details	
Sow No.	00061
Transponder number	58900068
Status	Pusty >
Days in state	8 days >
Feed curve	Sow feed curve >
FEED TODAY	
Fed today	{{wartość}} {{jednostka}}
Remaining feed amount	{{wartość}} {{jednostka}}
Daily feed amount	{{wartość}} {{jednostka}}
Retrieved doses	63
Manual doses	0

- Wprowadzić odpowiednią liczbę.
- Zapisać wprowadzenie, klikając "Potwierdź" w prawym górnym rogu.

8.7 Ustawienia

Nacisnąć symbol "Ustawień", aby przejść do menu ustawień. W kolejnych rozdziałach objaśniono możliwości ustawień.

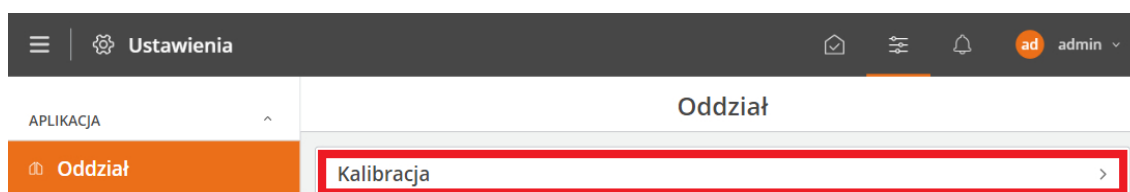


8.7.1 Ustawienia aplikacji

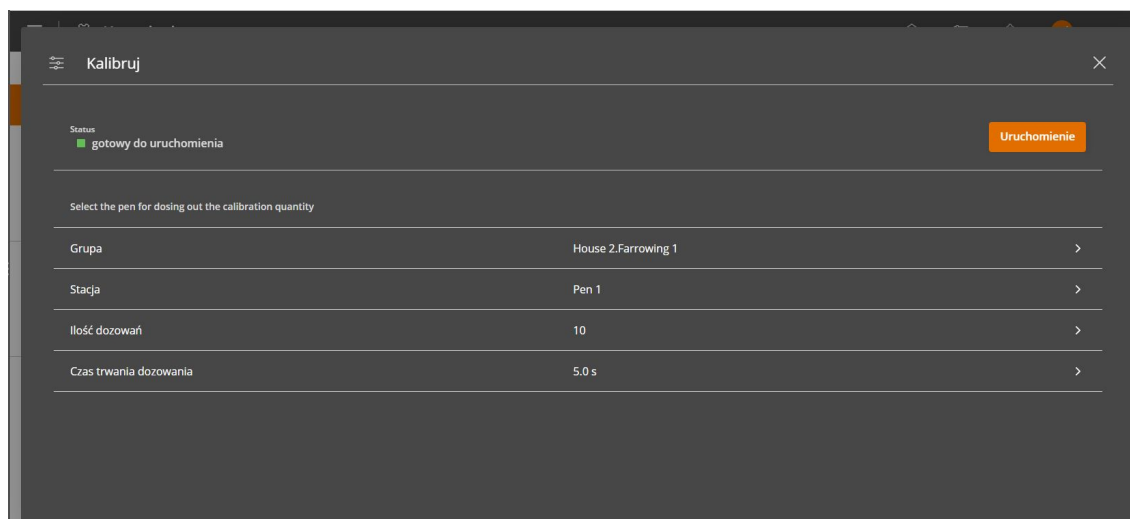
8.7.1.1 Kalibracja

Kalibracja służy do określenia ilości paszy podawanej w określonym czasie. W tym celu należy:

1. W opcji "Ustawienia" > "Aplikacja" > "Oddział" kliknąć "Kalibracja".



2. W oknie dialogowym "Kalibruj" w opcji "Grupa" wybrać oddział, a w opcji "Stacja" kojec znajdujący się w oddziale, którego jednostka dozująca ma wydać skalibrowaną ilość. Określić również "Ilość dozowań" i "Czas trwania dozowania".



3. Umieścić odpowiedni zasobnik o znanej masie własnej pod jednostką dozującą, aby zebrać skalibrowaną ilość.

4. Kliknąć "Uruchomienie" w oknie dialogowym "Kalibruj".

Pasza jest dozowana do wybranego kojca w wybranej ilości i przez wybrany czas. Postęp dozowania jest wyświetlany w opcji "Status".



5. Kliknąć "Zapisz" w oknie dialogowym "Kalibruj".



6. Zważyć całkowitą dozowaną ilość znajdującą się w zasobniku.

W razie potrzeby odjąć masę pustego zasobnika od wyniku ważenia.

7. Wprowadzić zważoną ilość paszy w oknie dialogowym "Zakończ kalibrację", wybrać oddziały, dla których ta kalibracja ma zostać zastosowana i kliknąć "Potwierdź".

Zakończ kalibrację

Kasuj Potwierdź

Enter the measured calibration quantity and select the sections to which the calibration is to be applied

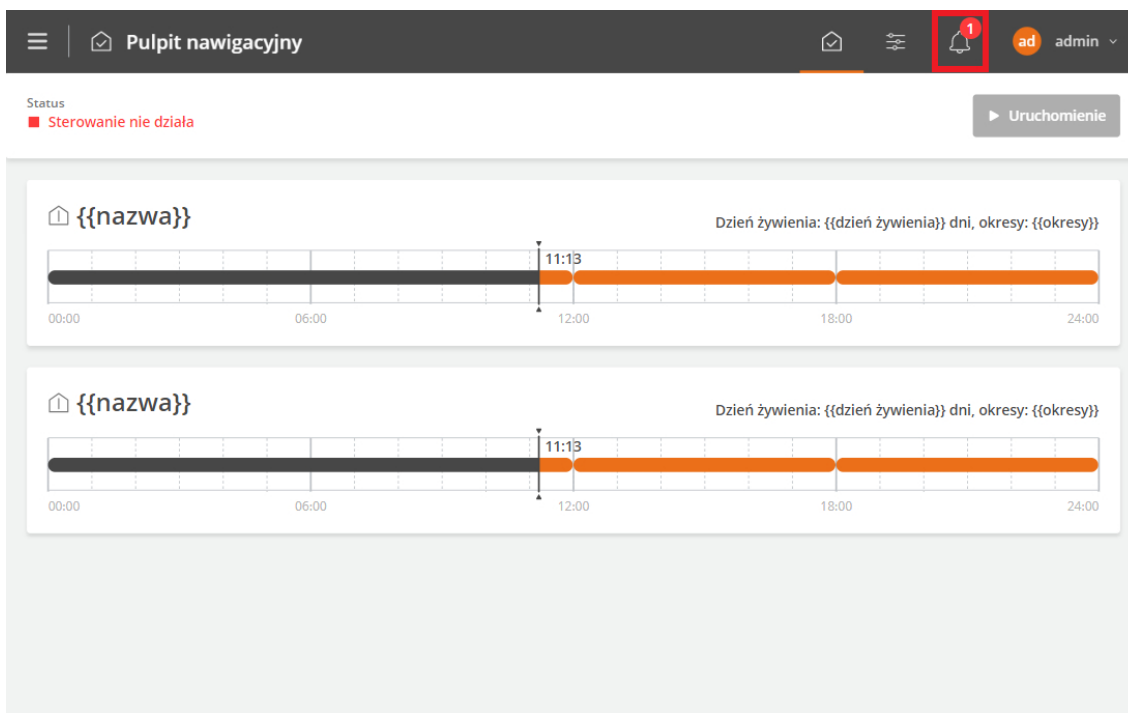
Dozowana ilość	750 g	>
House 2.Farrowing 1		✓
House 2.Farrowing 2		

8. W celu walidacji sprawdzić ilość paszy w 2 do 4 innych kojcach i w razie potrzeby dostosować skalibrowaną ilość.

8.8 Alarmy

Jeśli wystąpi alarm lub ostrzeżenie, do symbolu alarmu zostanie dodane czerwone kółko z łączną liczbą alarmów i ostrzeżeń.

1. Nacisnąć symbol, aby otworzyć przegląd alarmów.



Poszczególne alarmy i ostrzeżenia zostaną wyświetlone w przeglądzie alarmów w formie listy, posortowanej według wystąpienia. Lista zawiera następujące informacje:

- Typ alarmu (zobacz rozdz. 7 "Alarmy")

Aktywny alarm: Hasło podświetlone na czerwono, czerwona pionowa linia po lewej stronie

Nieaktywny alarm: Hasło podświetlone na szaro

Dezaktywowany alarm: Hasło podświetlone na czerwono (tylko w "Historii")

Zakończony alarm: Hasło podświetlone na szaro (tylko w "Historii")

Aktywne ostrzeżenie: Hasło podświetlone na żółto, żółta pionowa linia po lewej stronie

Zakończone ostrzeżenie: Hasło podświetlone na szaro (tylko w "Historii")

- Opis alarmu lub ostrzeżenia
- Czas wystąpienia

2. Nacisnąć żądany alarm lub ostrzeżenie, aby przeczytać cały opis i ewentualnie potwierdzić/skwitować alarm lub ostrzeżenie.

