BigFarmNet manager

Gestion de l'engraissement

Code N° 99-97-0264 F

Édition : 07/2018 v 3.2

1 Description du système 1

1.1 Limites du système 1

2 Courbe d'alimentation 2

2.1 Création de la substance nutritive 2
2.2 Création de composants 3
2.3 Création de la recette 7
2.4 Création de la recette de prémélange 10
2.5 Définition de la courbe pour l'alimentation sèche 13
2.6 Définition de la courbe pour l'alimentation liquide 19

3 Mouvements d'animaux 26

3.1 Entrée 26
3.2 Sortie 29
3.3 Transférer les animaux 31

4 Gestion des porcs à l'engrais 32

4.1 Fonctions de filtrage 33
4.1.1 Filtre Emplacement 33
4.1.2 Filtre rapide 34
4.1.3 Résultat du filtrage 35
4.1.4 Réglage de l'affichage 36
4.2 Carnet d'élevage 37
4.2.1 Modification des données générales sur les animaux 41
4.2.2 Modifier le réglage de l'alimentation 42
4.2.3 Modification des activités 44
4.2.4 Modification multiple des groupes d'animaux 45
4.2.5 Traitement 47
4.3 Livre d'aliments 52
4.4 Livre de traitement 53
4.5 Mouvements d'animaux 54
4.5.1 Modifier/supprimer les mouvements d'animaux 54
4.6 Révision alimentation 55
4.7 Évaluation du gavage 55
4.8 Surveillance de mangeoire 58
4.9 Exportation des données 59

5 Données de base 61

5.1 Création d'un médicament 62
5.2 Création d'une race 63
5.3 Ajout d'un fournisseur 63
5.4 Réglages relatifs à la livraison et à la consommation 64

5.5 Création de la phase d'alimentation 65
5.6 Création d'un tableau des temps d'alimentation 65

Droits d'auteur

Le logiciel est la propriété de la société Big Dutchman International GmbH et est protégé par des droits d'auteur. Il est interdit de le copier sur un autre support ou de le reproduire sans l'autorisation expresse indiquée dans le contrat de licence ou le contrat d'achat.

La reproduction de ce manuel ou de parties de ce manuel de quelque manière que ce soit, est interdite sans autorisation. Il n'est également pas permis d'utiliser de manière abusive les produits décrits ici et les informations correspondantes ou de les communiquer à des tiers.

Big Dutchman se réserve le droit de modifier les produits ainsi que le manuel, sans préavis. Nous ne pouvons pas garantir que vous serez avertis des modifications de vos produits ou manuels.

© Copyright 2014 Big Dutchman

Responsabilité

Le fabricant ou fournisseur du matériel et des logiciels décrits ici ne pourrait être tenu en aucun cas responsable de dommages (tels que la perte ou la maladie d'animaux ou la perte d'autres possibilités de gain) susceptibles de se produire en raison d'une panne ou d'erreurs d'utilisation ou de commande.

L'ordinateur et les programmes sont soumis à un développement continu qui tient compte des souhaits des utilisateurs. Si vous avez également des propositions de modifications ou d'améliorations, n'hésitez pas à nous les faire parvenir.

Big Dutchman International GmbH

BU Pig

Boîte Postale 1163

49360 Vechta

Allemagne

Tél. +49(0)4447-801-0 Fax: +49(0)4447-801-237 e-mail: big@bigdutchman.de

1 Description du système

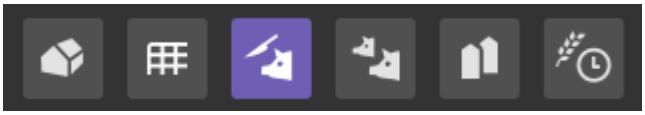


Figure 1-1 : Symboles pour la gestion de l’engraissement

La gestion de l'engraissement BigFarmNet est une base de données vous permettant de gérer tout votre effectif de porcs à l'engrais et leur alimentation. Vous créez ainsi un ensemble de données que vous pouvez consulter à différentes fins. La gestion de l'engraissement BigFarmNet vous offre les fonctions suivantes :

- Vue d'ensemble de l'effectif total des animaux et de leur alimentation
- Vue d'ensemble de la consommation d'aliments
- Contrôle de l'état de santé
- Contrôle des mouvements d'animaux (entrée, transfert et sortie)
- Contrôle des stades de croissance
- Définition et attribution de courbes d'alimentation
- Adaptation de l'alimentation
- Tri par groupes d'animaux avec des caractéristiques particulières
- Création et modification de données de base
- Impression ou exportation des données d'effectif

1.1 Limites du système

100 000	animaux
50	courbes d'alimentation
1 000	composants
50	recettes

2 Courbe d'alimentation

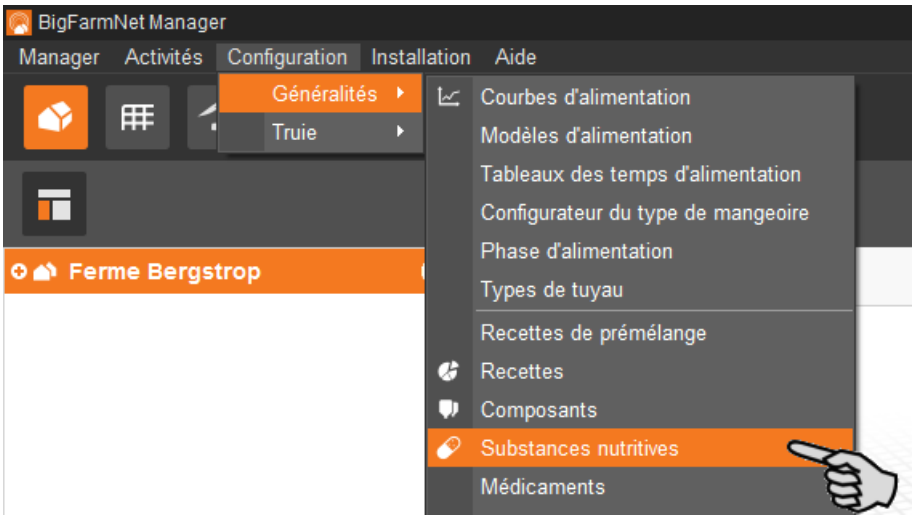
La définition des courbes d'alimentation fait partie du réglage de base à effectuer lors de la mise en service, après l'entrée des animaux dans le bâtiment. Pour une alimentation adaptée aux besoins des animaux, une courbe d'alimentation permet de définir les composants et leurs quantités ainsi que les périodes d'alimentation. Ainsi, les rations d'aliments sont automatiquement adaptées aux différents besoins des stades de croissance ou des cycles de production. Pendant la production, l'état réel de l'alimentation est saisi et contrôlé à l'aide des courbes d'alimentation prédéfinies.

☝	La courbe d'alimentation est toujours définie avant l'entrée dans le bâtiment car elle doit être obligatoirement indiquée pour l'entrée des animaux. Avant de définir une courbe d'alimentation, vous devez toutefois d'abord déterminer les composants et selon les besoins ou le type d'alimentation, les substances nutritives, les recettes de prémélange et les recettes.

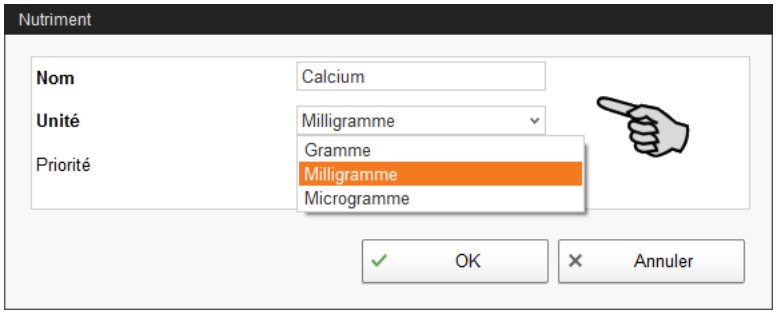
2.1 Création de la substance nutritive

Les glucides, les graisses et les protéines, ainsi que les vitamines et les minéraux font partie des substances nutritives. Avec les substances nutritives créées, vous déterminez la valeur nutritive de vos composants. Lorsque vous créez un composant, toutes les substances nutritives déjà créées sont énumérées. Vous pouvez ensuite saisir les valeurs correspondantes par composant, voir chapter 2.2 ”Création de composants”.

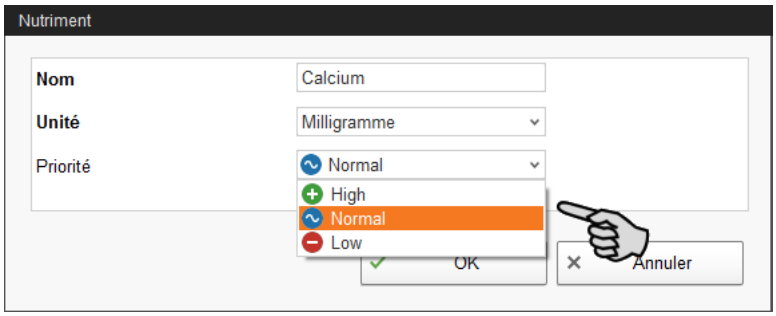
1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Substances nutritives".



2. Dans la fenêtre "Substances nutritives", cliquez sur "Ajouter".
3. Attribuez un nom à la substance nutritive et déterminez l'unité.



4. En option, vous pouvez déterminer la priorité pour chaque substance nutritive. Les substances nutritives peuvent être triées ultérieurement selon leur priorité, dans l'ordre décroissant ou croissant.

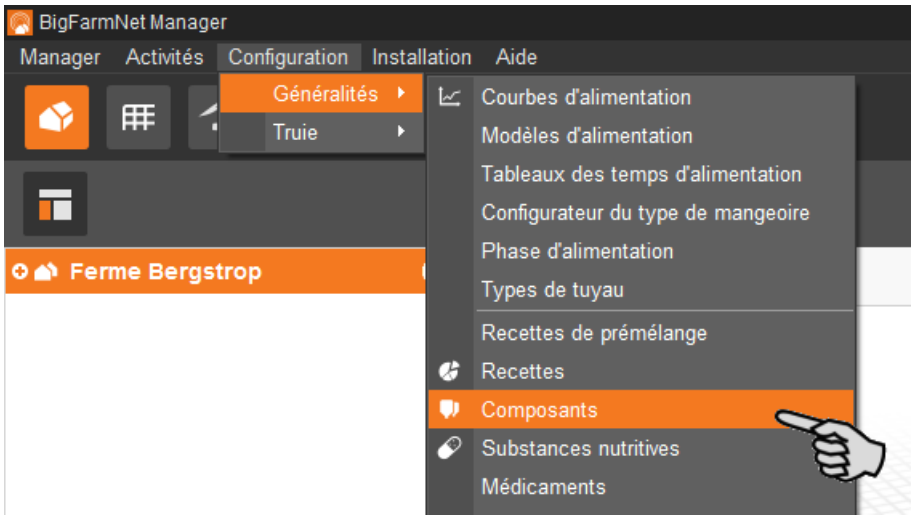


5. Confirmez les entrées en cliquant sur "OK".

2.2 Création de composants

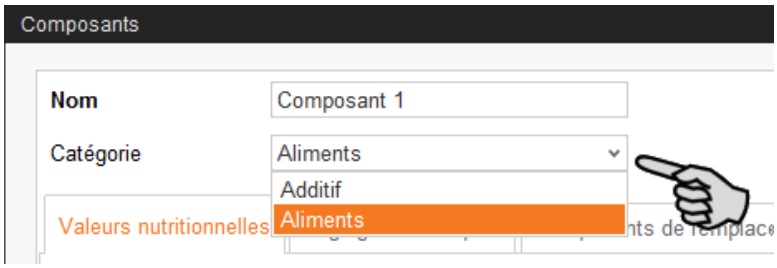
Dans la fenêtre "Composants", créez différents composants avec les informations nécessaires. Les composants sont ajoutés dans les catégories "Aliments" et "Additif". Un composant de la catégorie "Aliments" peut correspondre à un élément des aliments ou aux aliments prêts complets.

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Composants".

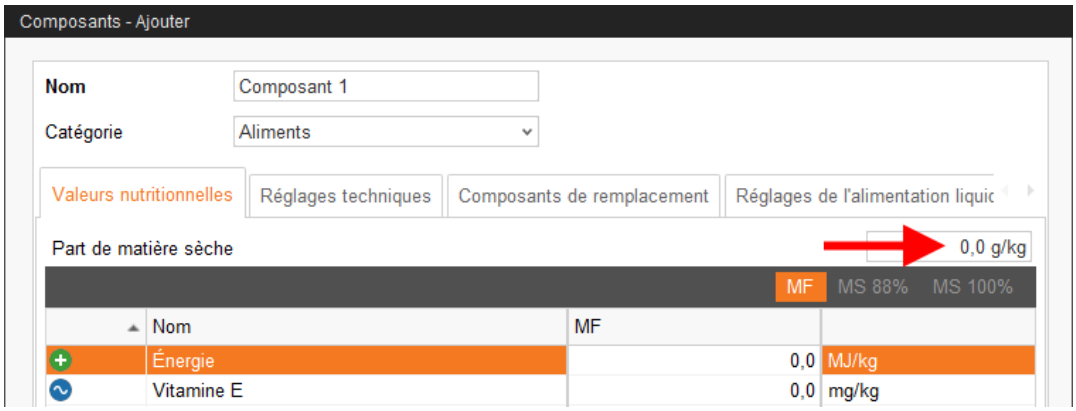


2. Dans la fenêtre "Composants", cliquez sur "Ajouter".

3. Attribuez un nom au composant et choisissez une catégorie.

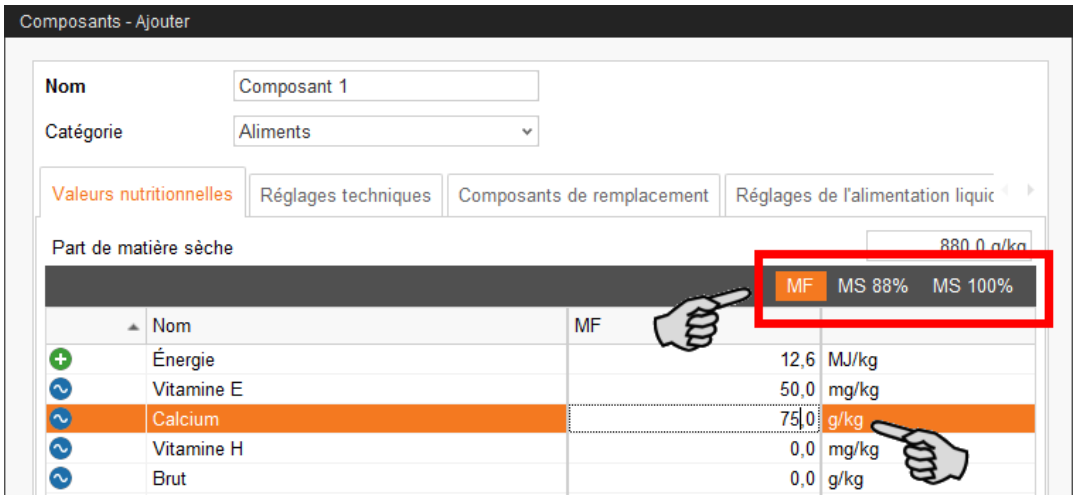


4. Dans le premier onglet "Valeurs nutritionnelles", saisissez la part de matière sèche du composant.

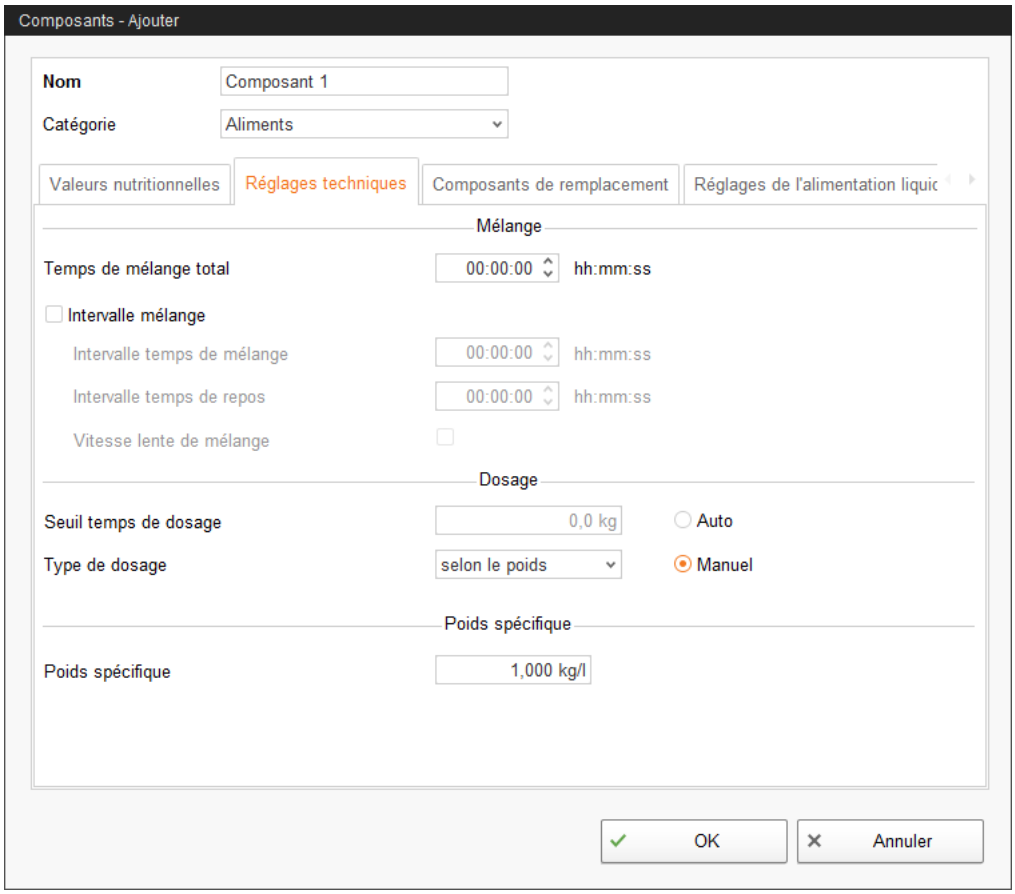


5. Après avoir entré la part de matière sèche, vous pouvez choisir différentes quantités :
   - MF = par matière fraîche
   - MS 88 % = soit 88 % de matière sèche
   - MS 100 % = soit 100 % de matière sèche

   Dans le tableau ci-dessous, saisissez si nécessaire la valeur énergétique et la part de substances nutritives (voir 2.1 ”Création de la substance nutritive”).



6. Dans l'onglet "Réglages techniques", définissez les paramètres de préparation de nourriture dans la cuve de mélange.



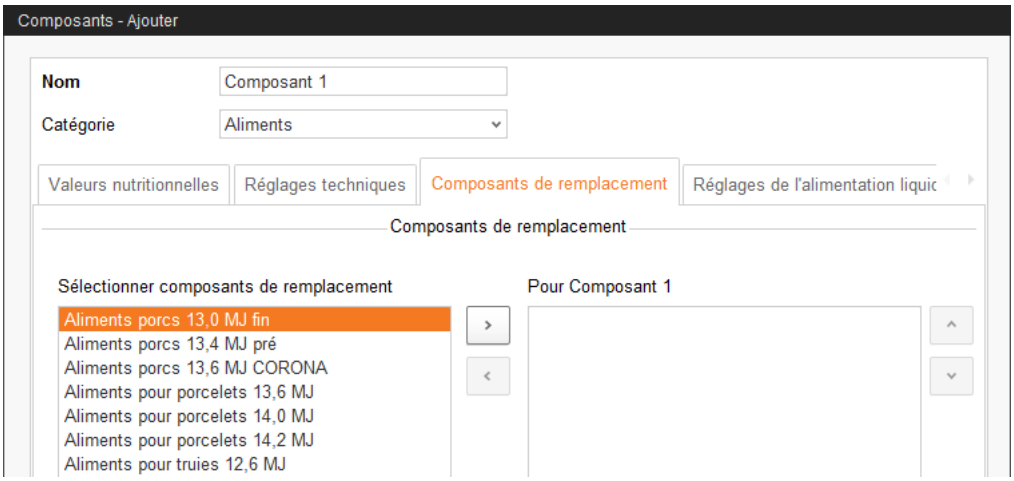
– Sous **Temps de mélange total**, déterminez une durée pour le mélange des composants. Si plusieurs composants sont mélangés ensemble, le temps de mélange le plus long est appliqué selon les composants.
– Si un composant doit gonfler, cliquez sur **Intervalle mélange** et saisissez les valeurs correspondantes.
– Définissez le réglage du dosage du composant :

  > **Auto :** Définissez un poids en tant que seuil. Autrement dit, si le poids du composant dosé est inférieur au seuil, le dosage s'effectue automatiquement selon le temps. Si le poids est supérieur au seuil, le dosage s'effectue automatiquement selon le poids.

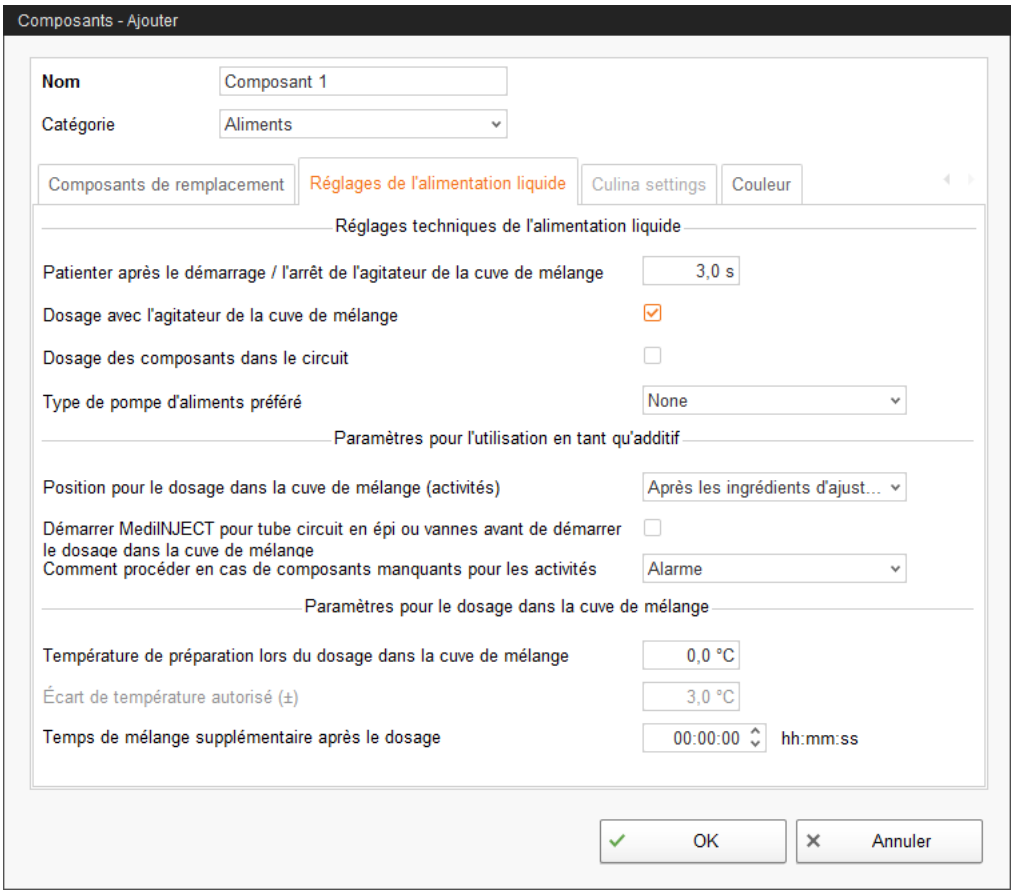
  OU BIEN :

  > **Manuel :** Définissez si, en général, le dosage doit s'effectuer "selon le poids" ou "selon le temps".
– Si le composant est dissout dans l'eau, modifiez en cas de besoin le paramètre par défaut sous **Poids spécifique**.

7. Dans l'onglet "Composants de remplacement", choisissez un ou plusieurs composants de remplacement en cas d'épuisement de votre composant créé avant de le commander. Vous pouvez disposer plusieurs composants de remplacement selon leur priorité dans l'ordre décroissant.



8. Dans l'onglet "Réglages de l'alimentation liquide", définissez les paramètres nécessaires.

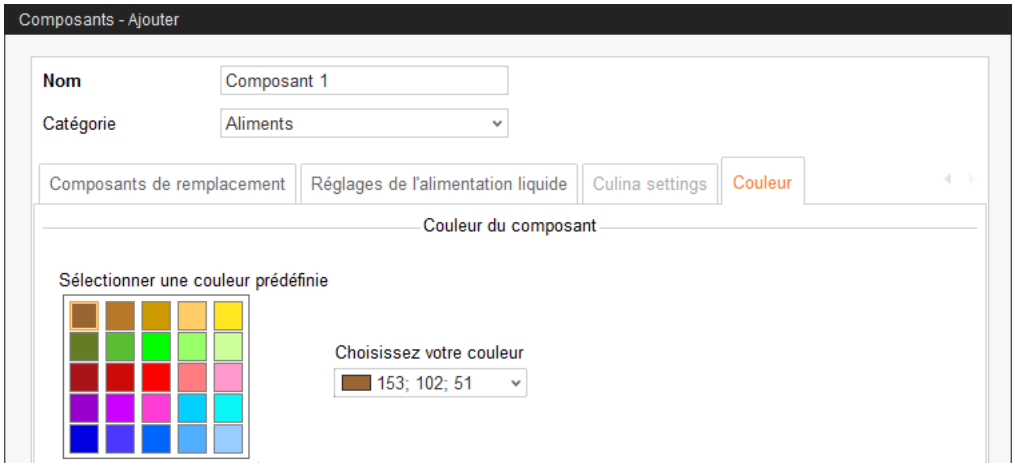


– **Dosage des composants dans le circuit** concerne l'eau ou le petit lait à doser avec une pompe particulière (**Type de pompe d'aliments préféré**) dans le circuit.

– Les réglages se trouvant dans la zone du bas **Paramètres pour le dosage dans la cuve de mélange** doivent être définis pour l'application CulinaMix*pro* :

  les valeurs de température à définir sont des valeurs de consigne. Le paramètre **Temps de mélange supplémentaire après le dosage** sert à dissoudre le composant à la température indiquée.

9. Dans l'onglet "Couleur", déterminez une couleur pour le composant. Vous pouvez ainsi plus facilement reconnaître le composant dans la courbe d'alimentation et lors de l'évaluation car il se distingue des autres composants.

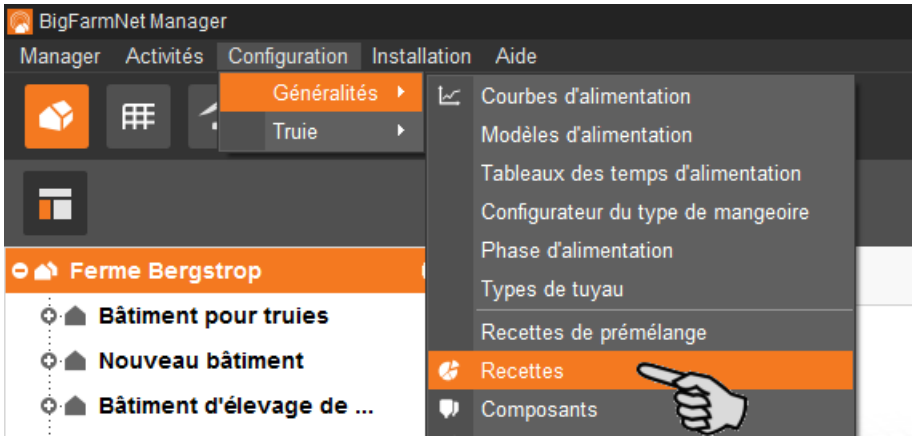


10. Une fois que tous les paramètres ont été définis, cliquez sur "OK".

2.3 Création de la recette

Dans la fenêtre "Recettes", composez une recette pour un mélange d'aliments à partir des composants créés (voir 2.2 ”Création de composants”). Une recette est traitée comme un composant lors de la création d'une courbe d'alimentation.

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités" cliquez sur "Recettes".

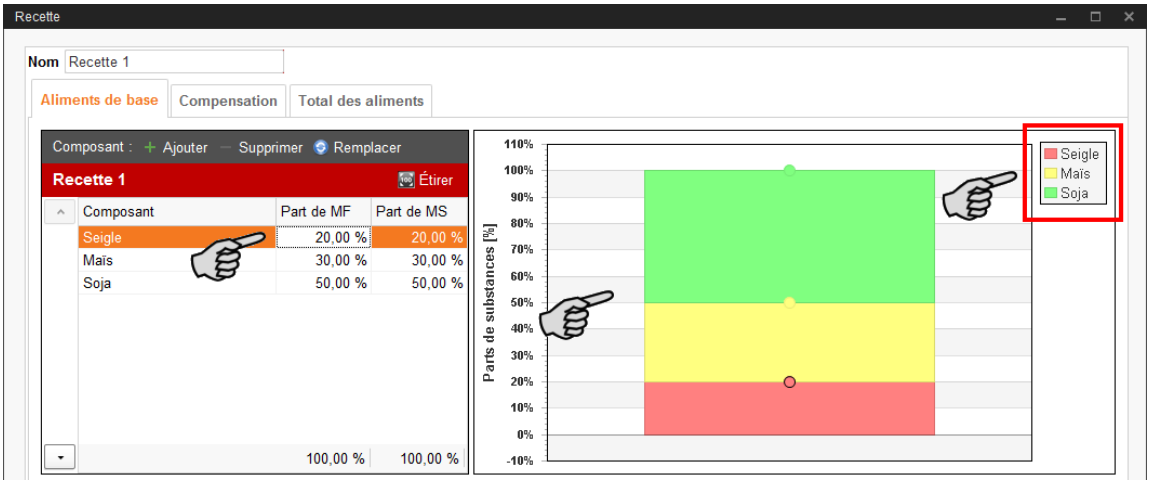


2. Dans la fenêtre "Recette", cliquez sur "Ajouter".
3. Attribuez un nom à la recette.

4. Sous le premier onglet "Aliments de base", ajoutez les aliments, additifs ou médicaments souhaités.

5. Sélectionnez la matière fraîche (MF) ou la matière de matière sèche (MS) et définissez la part de composants correspondante.

   Les proportions doivent au total s'élever à 100 %. La répartition est illustrée dans un diagramme.



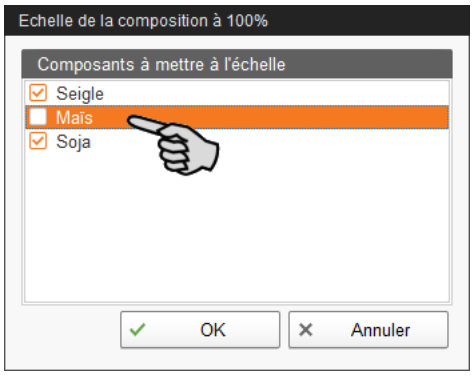
   OU BIEN :

   Vous pouvez entreprendre une répartition automatique :

   a) Cliquez sur "Étirer" :

b) Au besoin, désactivez les composants dont la proportion définie n'a **pas** besoin d'être modifiée lors de la répartition automatique.

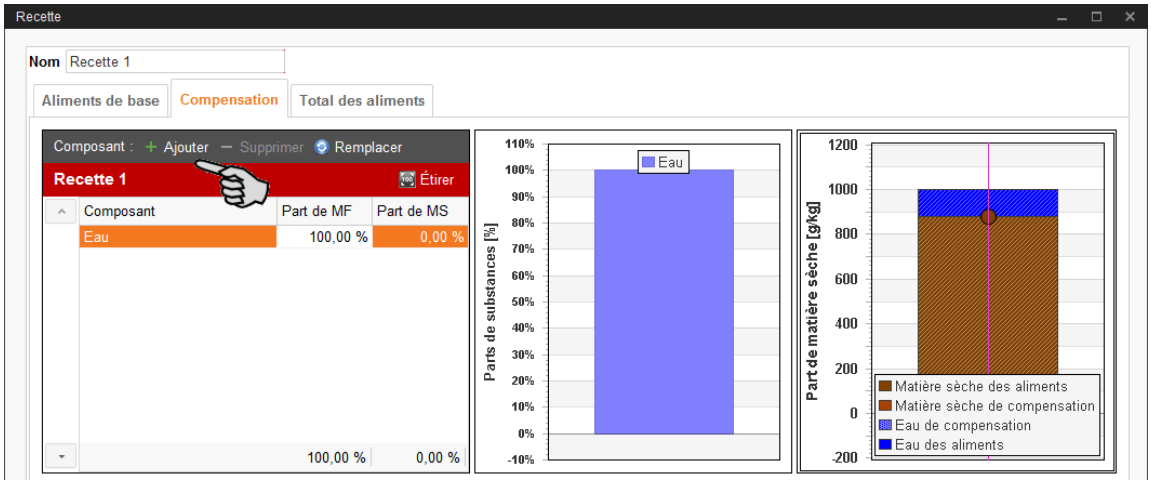
La répartition automatique s'appuie sur un total de 100 %. Si un composant correspondant à une proportion de par exemple 30 % est désactivé. Si les autres composants sont répartis équitablement à 70 %.



c) Cliquez sur "OK" et les composants sont automatiquement répartis.

6. Dans l'onglet "Compensation", vous pouvez ajouter des pourcentages de composants pour l'eau.

Les parts de substances nutritives et de la matière sèche sont représentées dans un diagramme.



7. Vous pouvez modifier la part de matière sèche directement dans le diagramme :

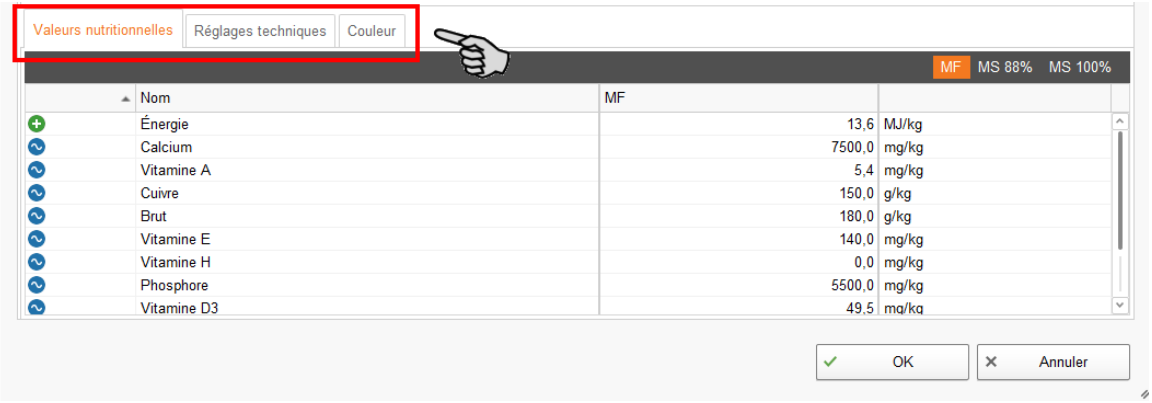
a) Cliquez sur le point dans le diagramme et maintenez le bouton de la souris appuyé.

b) Déplacez le point vers le haut ou le bas pour diminuer ou augmenter la part de matière sèche.

8. Cliquez sur l'onglet "Total des aliments". Vous obtenez alors une vue globale de votre mélange d'aliments.

Vous ne pouvez pas effectuer de réglages ici.

9. Dans la partie inférieure de la fenêtre "Recette", vous avez la possibilité d'effectuer d'autres réglages dans les onglets :
   – **Valeurs nutritionnelles** : sélectionnez l'affichage MF, MS 88 % ou MS 100 %. La valeur énergétique et les parts de substances nutritives sont ensuite affichées avec les valeurs correspondantes.
   – **Réglages techniques** : option pour la modification du poids spécifique.
   – **Couleur** : sélectionnez une couleur pour la recette créée afin de pouvoir reconnaître plus facilement cette recette dans la courbe d'alimentation et lors de l'évaluation car elle se distingue alors des autres composants.

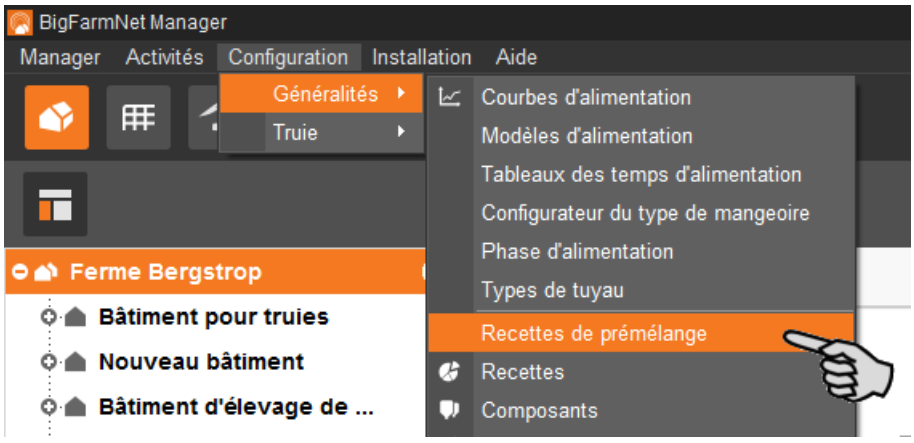


10. Une fois que tous les paramètres ont été définis, cliquez sur "OK".

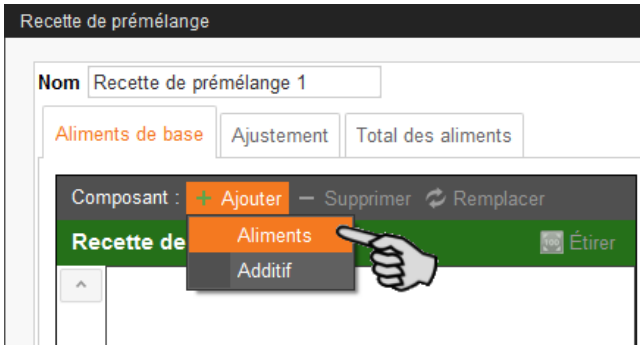
2.4 Création de la recette de prémélange

Une recette de prémélange définit un mélange créé dans le prémélangeur. Une recette de prémélange contient des composants créés provenant des deux catégories "Aliments" et/ou "Additifs" (vitamines, minéraux). Dans le cas de très petites quantités, la pesée dans le mélangeur principal n'est pas possible. Un prémélangeur de petites quantités est dans ce cas utilisé. Une recette de prémélange est traitée comme un composant lors de l'alimentation.

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Recettes de prémélange".

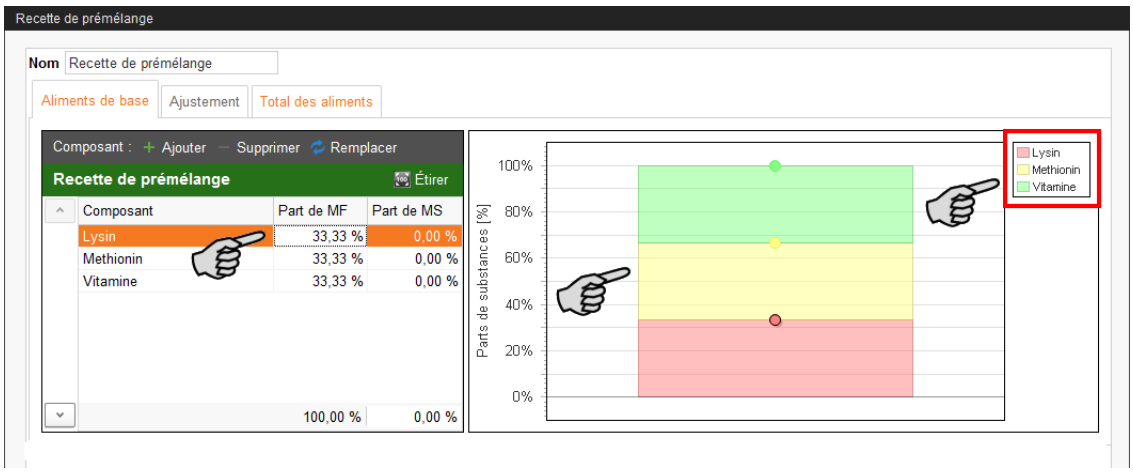


2. Dans la fenêtre "Recettes de prémélange", cliquez sur "Ajouter".
3. Attribuez un nom à la recette de prémélange.
4. Dans le premier onglet "Aliments de base", ajoutez les aliments ou additifs souhaités.



5. Sélectionnez la matière fraîche (MF) ou la matière de matière sèche (MS) et définissez la part de composants correspondante.

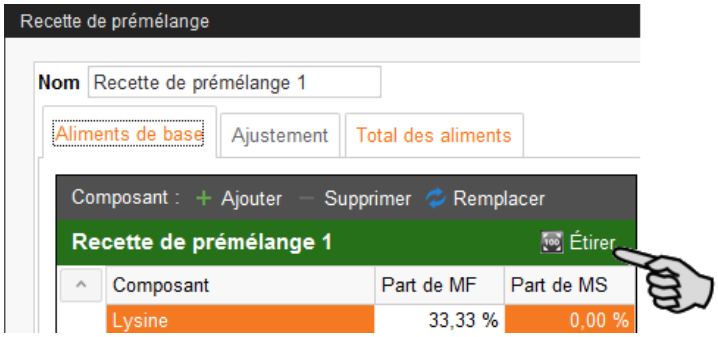
   Les proportions doivent au total s'élever à 100 %. La répartition est illustrée dans un diagramme.



   OU BIEN :

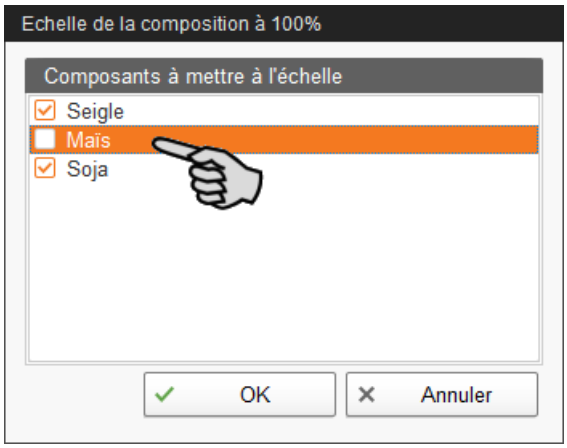
   Vous pouvez entreprendre une répartition automatique :

   a) Cliquez sur "Étirer" :



b) Au besoin, désactivez les composants dont la proportion définie n'a **pas** besoin d'être modifiée lors de la répartition automatique.

La répartition automatique s'appuie sur un total de 100 %. Si un composant correspondant à une proportion de par exemple 30 % est désactivé. Si les autres composants sont répartis équitablement à 70 %.

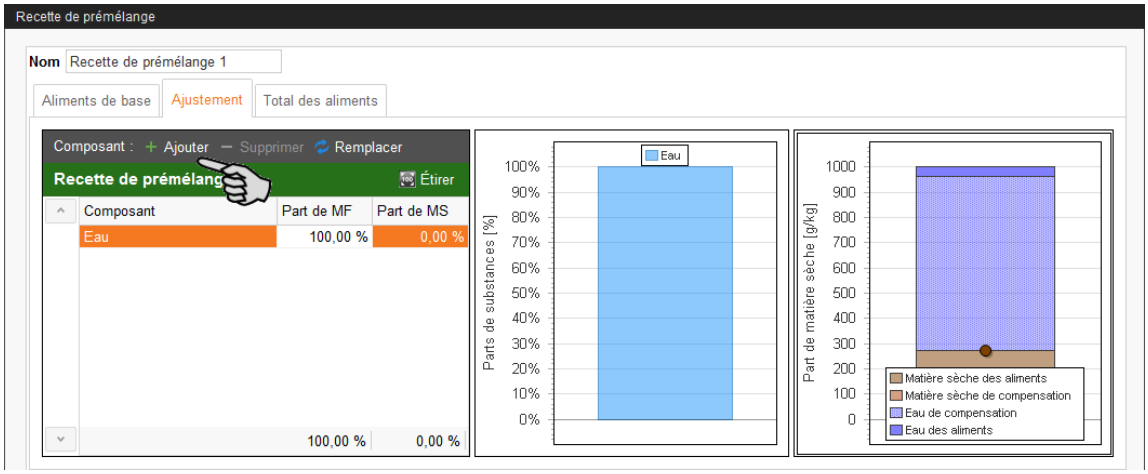


c) Cliquez sur "OK" et les composants sont automatiquement répartis.

6. Vous pouvez modifier la part de matière sèche directement dans le diagramme :

a) Cliquez sur le point dans le diagramme et maintenez le bouton de la souris appuyé.

b) Déplacez le point vers le haut ou le bas pour diminuer ou augmenter la part de matière sèche.



7. Cliquez sur l'onglet "Total des aliments". Vous obtenez alors une vue globale de votre mélange.

Vous ne pouvez pas effectuer de réglages ici.

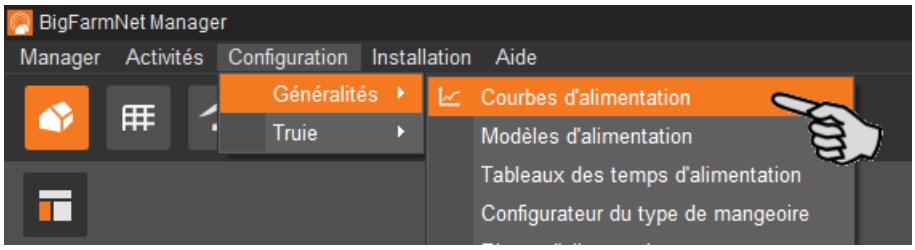
8. Dans la partie inférieure de la fenêtre, sous les onglets appropriés, effectuez les autres réglages.

   Comme une recette de prémélange est traitée comme un composant, il s'agit des mêmes options de réglage, voir chapter 2.2 ”Création de composants”.

9. Une fois que tous les paramètres ont été définis, cliquez sur "OK".

2.5 Définition de la courbe pour l'alimentation sèche

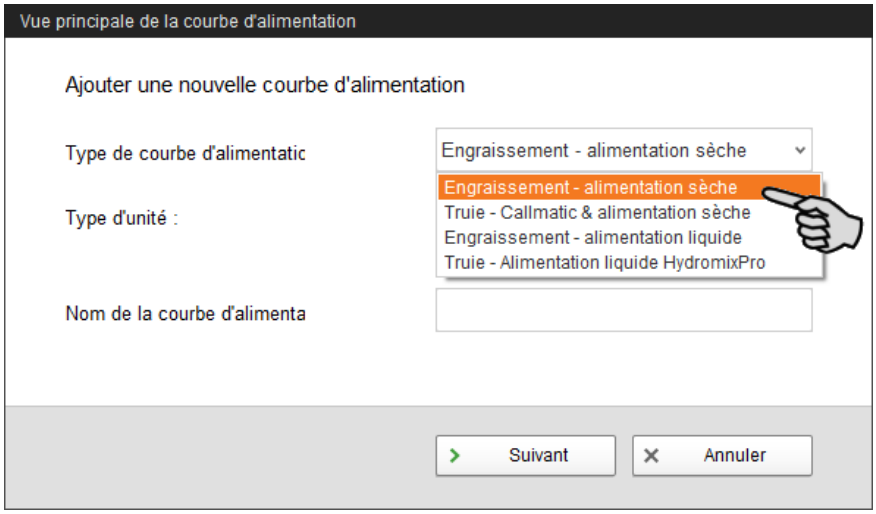
1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Courbes d'alimentation".



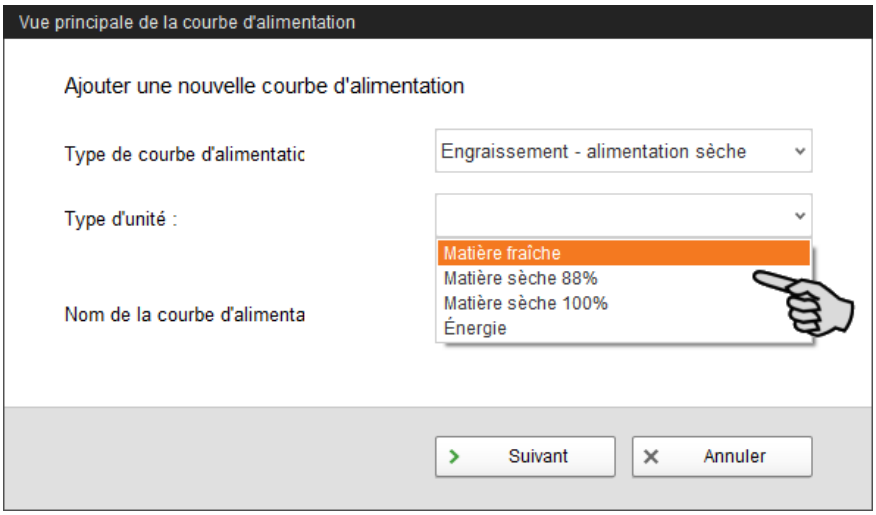
2. Dans la fenêtre de dialogue suivante, cliquez sur "Ajouter".

   Il est ensuite possible de modifier, de copier ou de supprimer les courbes d'alimentation créées.

3. Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le type de courbe d'alimentation correspondant.

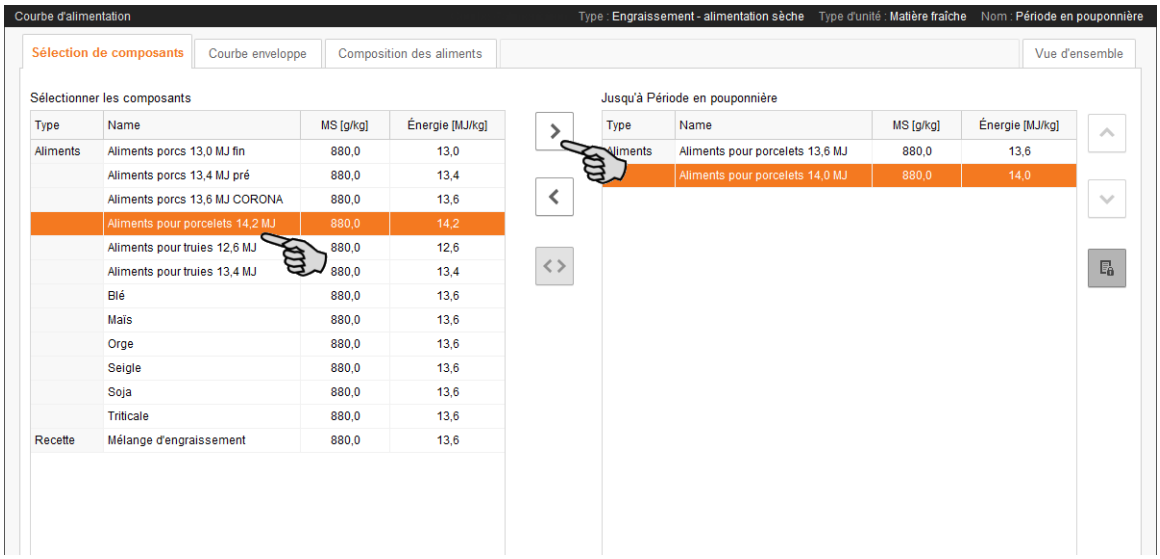


4. Choisissez ensuite le type d'unité et attribuez un nom à la courbe d'alimentation.



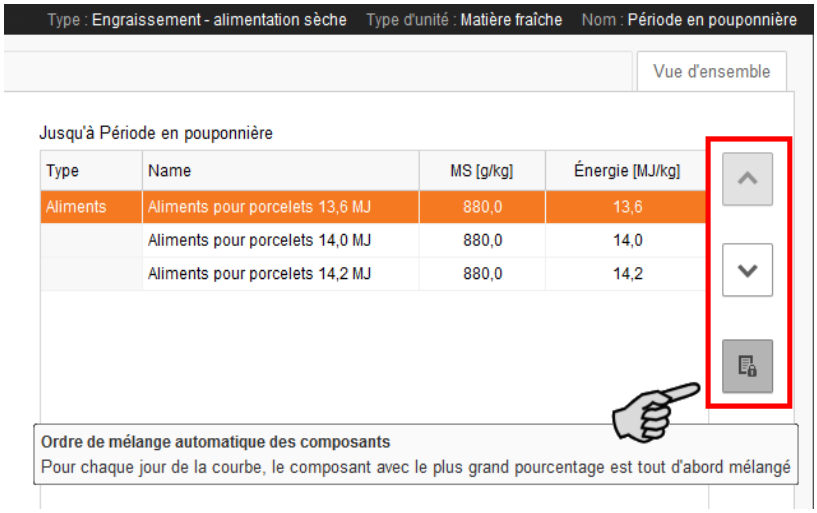
5. Cliquez sur "Suivant".
6. À gauche, dans la liste de composants, sélectionnez les composants pour votre courbe d'alimentation en double-cliquant ou en cliquant sur la touche fléchée.

   La liste de composants comprend tous les composants alimentaires, additifs, recettes et recettes de prémélange que vous avez créés.



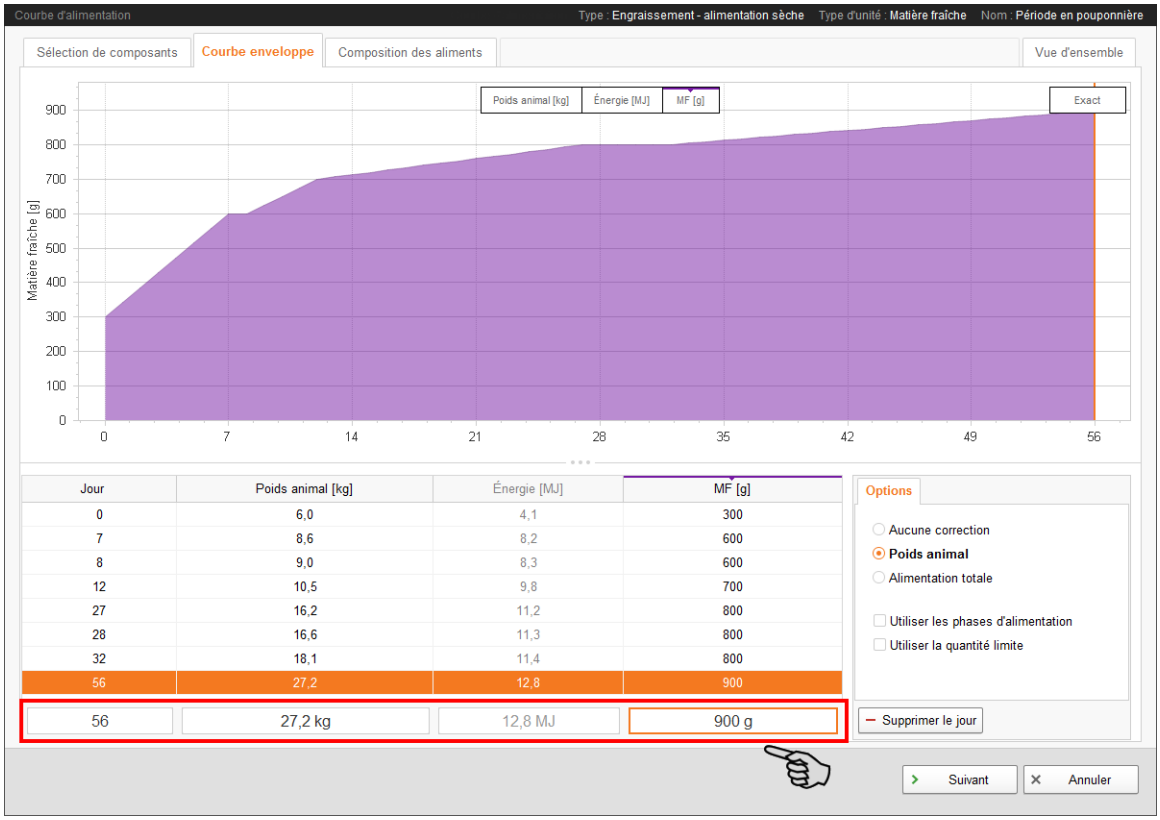
7. Au besoin, définissez la séquence des composants.

   Selon le préréglage, la fonction "Ordre de mélange automatique des composants" est actif (le bouton apparaît sur fond gris). Cela signifie que le composant avec le plus grand pourcentage est toujours transporté d'abord dans la citerne de mélange. Si vous cliquez sur le bouton, vous désactivez cette fonction et pouvez définir la séquence souhaitée au moyen des flèches vers le haut et vers le bas.

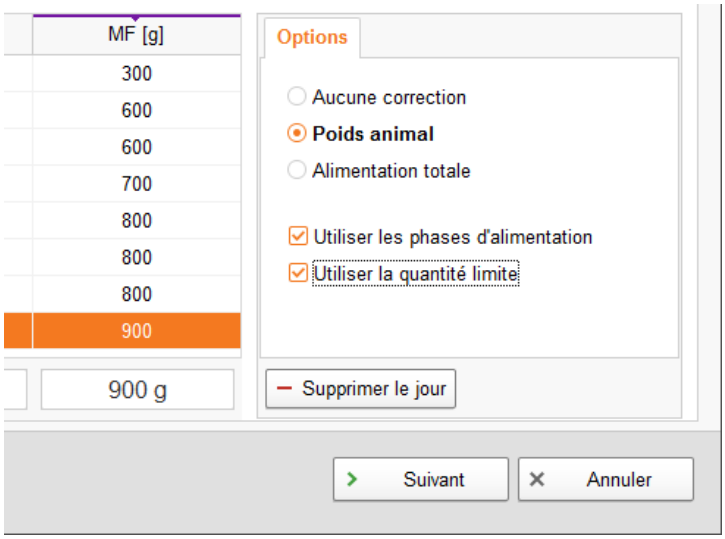


8. Cliquez sur "Suivant".
9. Sous l'onglet "Courbe enveloppe", définissez la courbe d'alimentation :
   a) Dans les champs d'entrée sous le tableau, indiquez le jour de la courbe et les unités correspondantes comme le poids animal et la quantité d'aliments.
   b) Appuyez sur la touche Entrée dès que vous avez créé une période pour la courbe.
   c) Continuez à saisir d'autres jours de la courbe.

      La courbe prend forme à mesure que chaque jour supplémentaire est créé.



10. Sélectionnez en bas à droite dans la fenêtre "Options" l'un des modes d'alimentation suivants :



- **Aucune correction** signifie que les animaux sont nourris exclusivement en fonction des jours de la courbe définis, sans tenir compte de l'évolution de leur poids.
- **Poids animal** signifie que les animaux sont nourris en fonction de l'évolution de leur poids. Les animaux peuvent être pesés manuellement ou à l'aide de la balance de tri TriSort. Le poids calculé par TriSort est saisi automatiquement et est consultable dans le carnet d'élevage sous le paramètre **Poids animal**. Si les animaux sont pesés manuellement, vous devez saisir le poids calculé dans le carnet d'élevage sous **Poids jour de courbe**, voir chapter 4.2 "Carnet d'élevage".
- **Alimentation totale** signifie qu'une quantité totale d'aliments déterminée à distribuer est définie pour une période de la courbe avant d'effectuer le passage au jour de la courbe suivant.

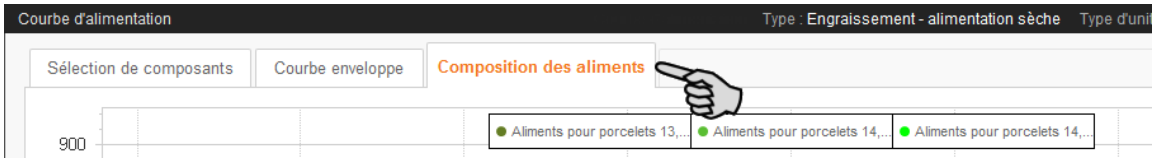
De plus, vous pouvez activer les fonctions suivantes :

- **Utiliser les phases d'alimentation :** Des phases d'alimentation peuvent être attribuées aux différents jours de la courbe. Les phases d'alimentation permettent un passage automatique à plus ou moins de temps d'alimentation.

  Pour cette fonction, vous devez d'abord affecter des phases d'alimentation aux heures d'alimentation par le biais de la gestion des tâches .
- **Utiliser la quantité limitée :** Pour empêcher que les animaux ne mangent trop en cas d'alimentation par sonde, vous pouvez activer cette fonction et limiter la ration maximale par jour de courbe. Saisissez les valeurs dans la colonne correspondante qui apparaît à l'activation.

11. Cliquez sur "Suivant" dès que vous avez terminé les saisies.

12. Sous "Composition des aliments", définissez ensuite le pourcentage de chaque ingrédient pour une phase de courbe. La répartition est toujours effectuée à partir de 100 %.



a) Cliquez sur le jour de la courbe souhaité de la liste.

Vous pouvez modifier plusieurs jours de courbe à la fois : Appuyez sur la touche Ctrl et maintenez-la enfoncée. Cliquez ensuite sur tous les jours de courbe auxquels vous souhaitez associer les mêmes pourcentages.

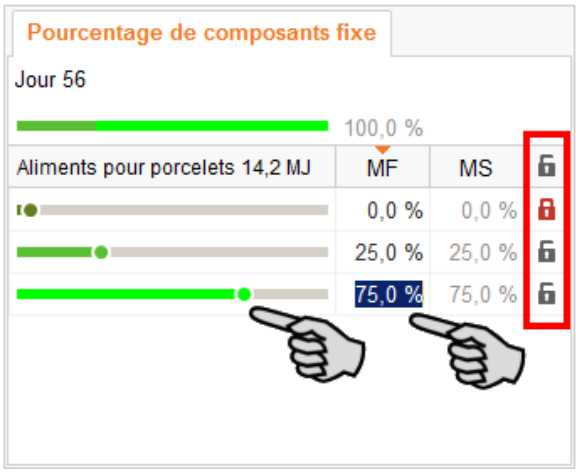
b) Sous "Pourcentage de composants fixe", saisissez directement le pourcentage dans le champ de saisie.

OU BIEN :

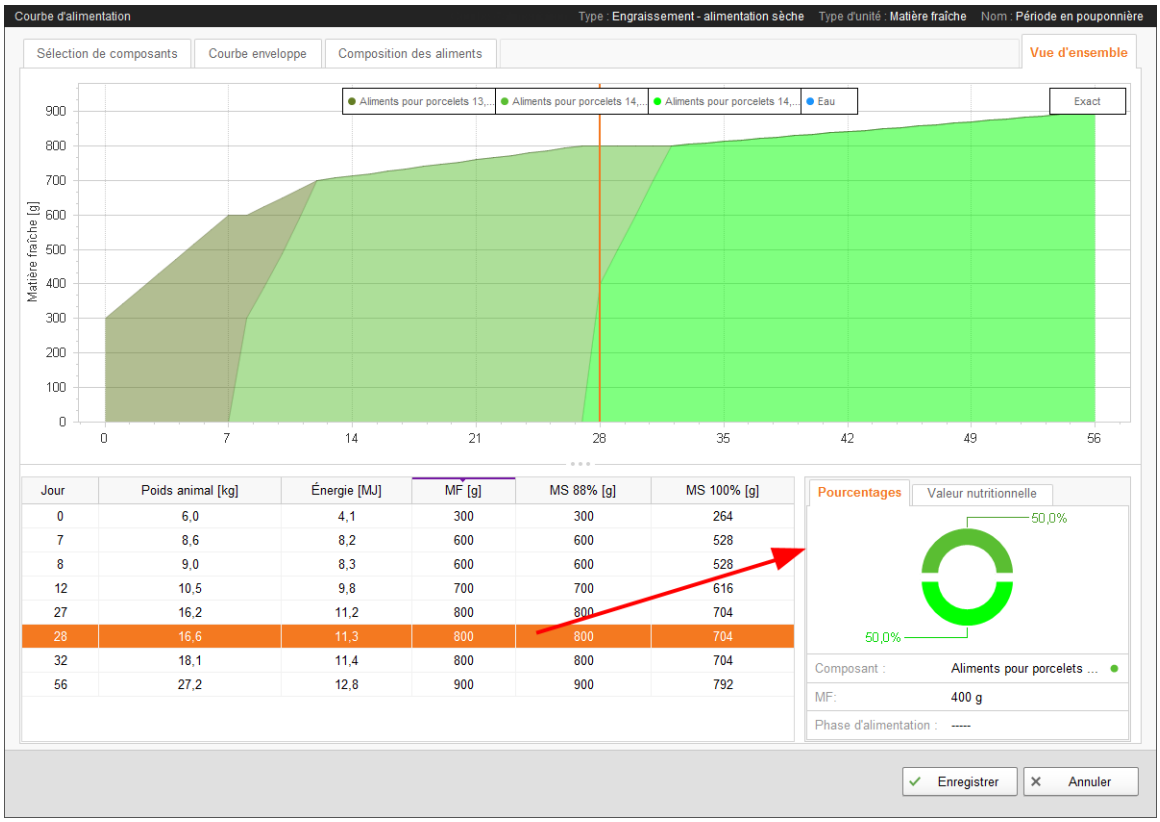
Utilisez le faisceau de couleurs pour augmenter ou réduire la valeur : Cliquez sur le point et maintenez le bouton de la souris appuyé. Avec la souris, déplacez le faisceau de couleurs.

c) Si les ingrédients sont plus de deux, vous pouvez définir les pourcentages de manière fixe en cliquant sur le symbole représentant un verrou. Cette valeur ne peut plus être modifiée lors de la détermination d'autres pourcentages.

MS 88% [g]	MS 100% [g]
300	264
600	528
600	528
700	616
800	704
800	704
800	704
900	792



13. Cliquez sur "Suivant" pour accéder à l'onglet "Vue d'ensemble".



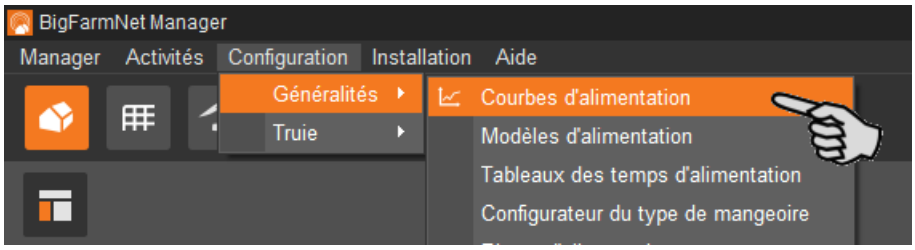
Une synthèse des courbes d'alimentation que vous avez créées se trouve ici. Dans la vue d'ensemble, vous pouvez vérifier les réglages, mais des modifications ne sont pas possibles.

En cliquant sur les différents jours de la courbe, vous obtenez les informations correspondantes dans la fenêtre "Pourcentages" et les valeurs nutritionnelles sous l'onglet "Valeur nutritionnelle".

14. Cliquez ensuite sur "Enregistrer" afin de sauvegarder tous les paramètres.

2.6 Définition de la courbe pour l'alimentation liquide

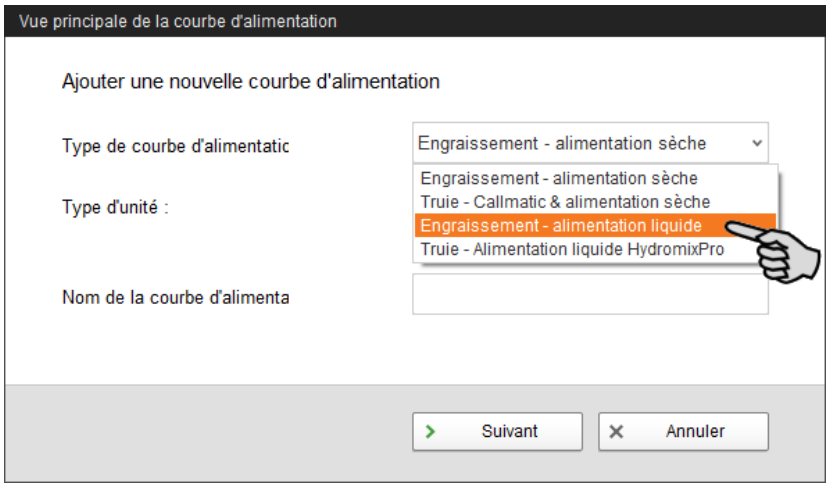
1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Courbes d'alimentation".



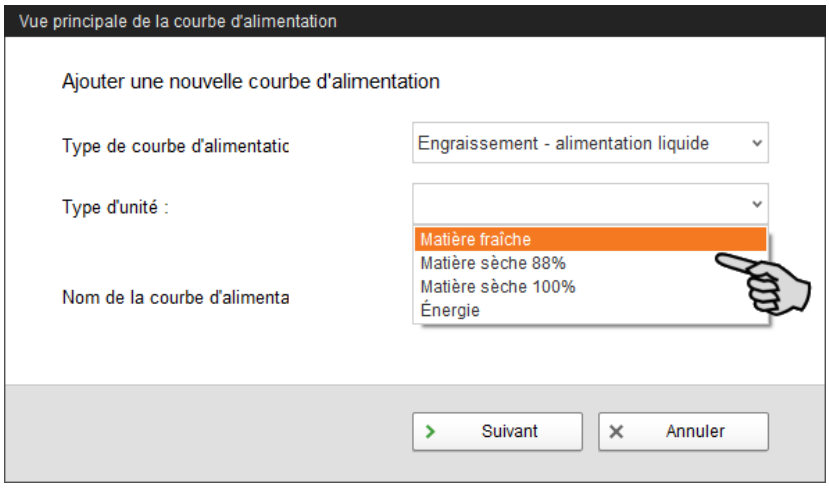
2. Dans la fenêtre de dialogue suivante, cliquez sur "Ajouter".

   Il est ensuite possible de modifier, de copier ou de supprimer les courbes d'alimentation créées.

3. Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le type de courbe d'alimentation correspondant.

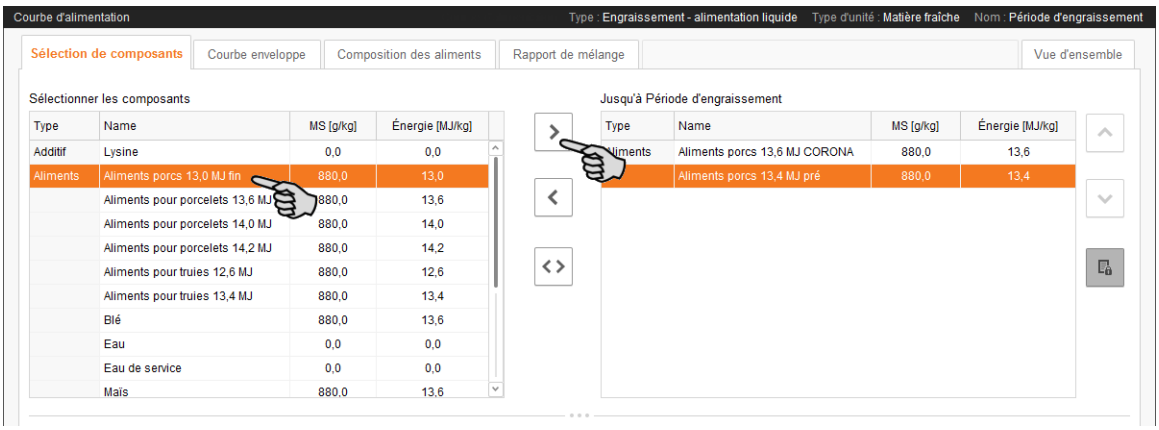


4. Choisissez ensuite le type d'unité et attribuez un nom à la courbe d'alimentation.



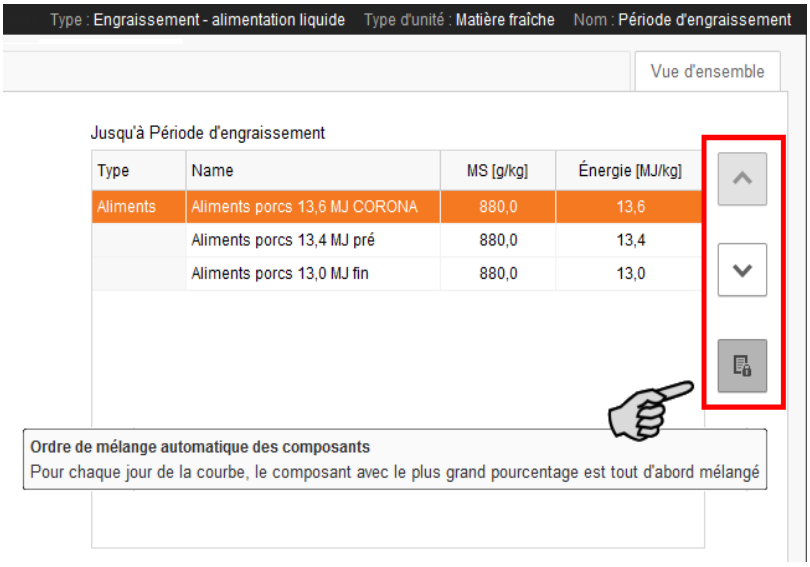
5. Cliquez sur "Suivant".

6. En haut à gauche de la liste des composants, sélectionnez par un double-clic ou un clic sur la flèche vers la droite les composants secs à intégrer à votre courbe d'alimentation.

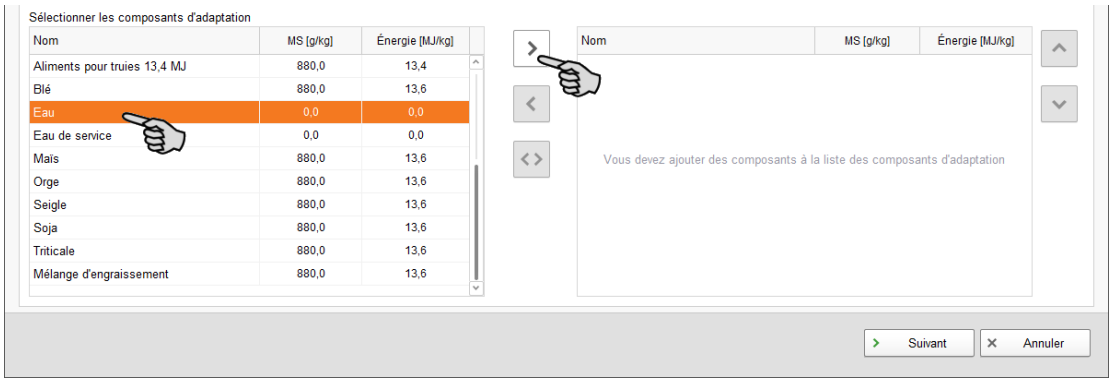


7. Au besoin, définissez la séquence des composants.

   Selon le préréglage, la fonction "Ordre de mélange automatique des composants" est actif (le bouton apparaît sur fond gris). Cela signifie que le composant avec le plus grand pourcentage est toujours transporté d'abord dans la citerne de mélange. Si vous cliquez sur le bouton, vous désactivez cette fonction et pouvez définir la séquence souhaitée au moyen des flèches vers le haut et vers le bas.

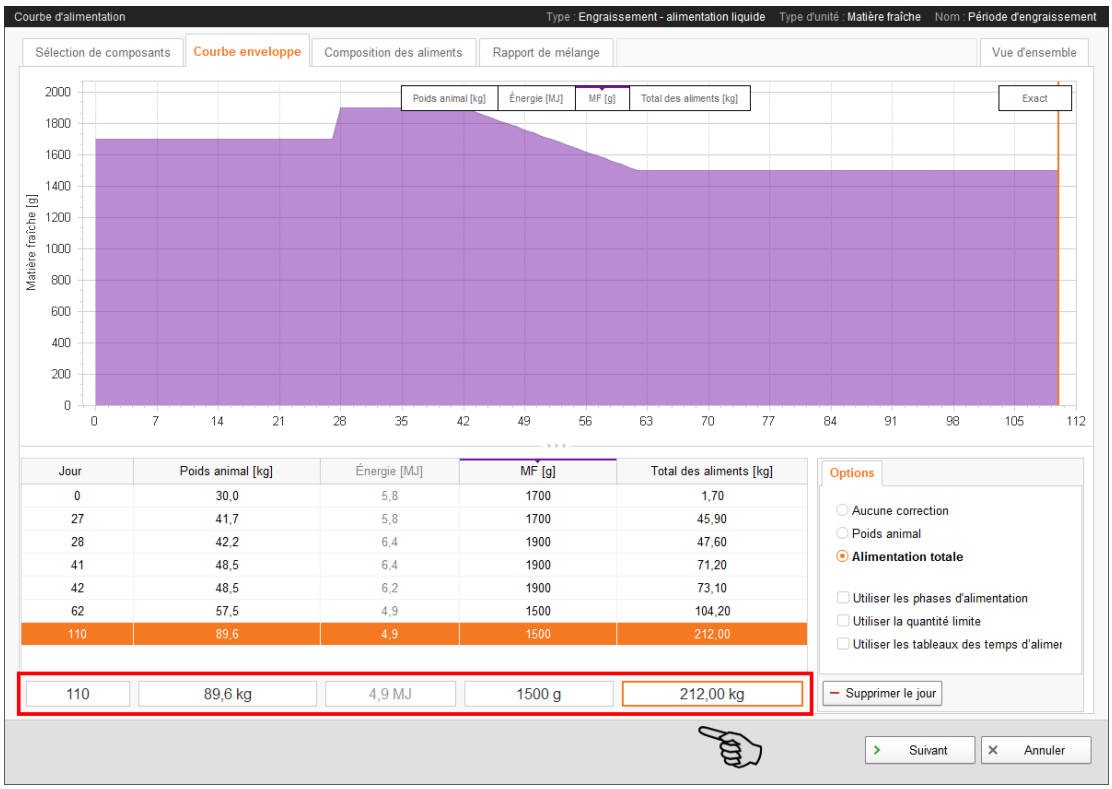


8. En bas à gauche de la liste des composants, sélectionnez par un double-clic ou un clic sur la flèche vers la droite les composants de comparaison.

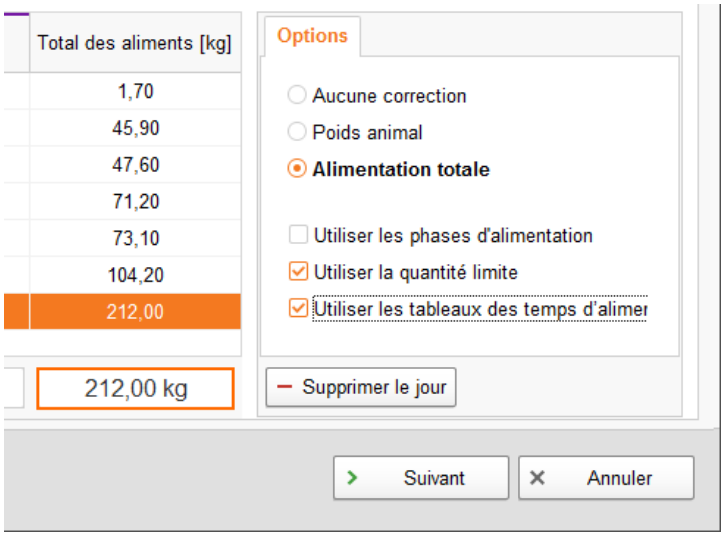


9. Si nécessaire, définissez à droite l'ordre à l'aide des flèches vers le haut et le bas.
10. Cliquez sur "Suivant".
11. Sous l'onglet "Courbe enveloppe", définissez la courbe d'alimentation :
    a) Dans les champs d'entrée sous le tableau, indiquez le jour de la courbe et les unités correspondantes comme le poids animal et la quantité d'aliments.
    b) Appuyez sur la touche Entrée dès que vous avez créé une période pour la courbe.
    c) Continuez à saisir d'autres jours de la courbe.

    La courbe prend forme à mesure que chaque jour supplémentaire est créé.



12. Sélectionnez en bas à droite dans la fenêtre "Options" l'un des modes d'alimentation suivants :



– **Aucune correction** signifie que les animaux sont nourris exclusivement en fonction des jours de la courbe définis, sans tenir compte de l'évolution de leur poids.
– **Poids animal** signifie que les animaux sont nourris en fonction de l'évolution de leur poids. Les animaux peuvent être pesés manuellement ou à l'aide de la balance de tri TriSort. Le poids calculé par TriSort est saisi automatiquement et est consultable dans le carnet d'élevage sous le paramètre **Poids animal**. Si les animaux sont pesés manuellement, vous devez saisir le poids calculé dans le carnet d'élevage sous **Poids jour de courbe**, voir chapter 4.2 "Carnet d'élevage".
– **Alimentation totale** signifie qu'une quantité totale d'aliments déterminée à distribuer est définie pour une période de la courbe avant d'effectuer le passage au jour de la courbe suivant.

De plus, vous pouvez activer les fonctions suivantes :

– **Utiliser les phases d'alimentation :** Des phases d'alimentation peuvent être attribuées aux différents jours de la courbe. Les phases d'alimentation permettent un passage automatique à plus ou moins de temps d'alimentation.

  Pour cette fonction, vous devez d'abord affecter des phases d'alimentation aux heures d'alimentation par le biais de la gestion des tâches .
– **Utiliser la quantité limitée :** Pour empêcher que les animaux ne mangent trop en cas d'alimentation par sonde, vous pouvez activer cette fonction et limiter la ration maximale par jour de courbe. Saisissez les valeurs dans la colonne correspondante qui apparaît à l'activation.

– **Utiliser les tableaux des temps d'alimentation** : Les tableaux d'heures d'alimentation sont utilisés dans le cas d'une alimentation à sonde (ad libitum). Le capteur mesure si l'auge est vide ou non. Le capteur mesure en outre la vitesse à laquelle l'auge a été vidée. Ces informations sont transmises à BigFarmNet Manager. À partir d'un tableau des temps d'alimentation, vous pouvez adapter les aliments en fonction des temps d'alimentation.

13. Cliquez sur "Suivant" dès que vous avez terminé les saisies.
14. Sous "Composition des aliments", définissez ensuite le pourcentage de chaque ingrédient pour une phase de courbe. La répartition est toujours effectuée à partir de 100 %.

a) Cliquez sur le jour de la courbe souhaité de la liste.

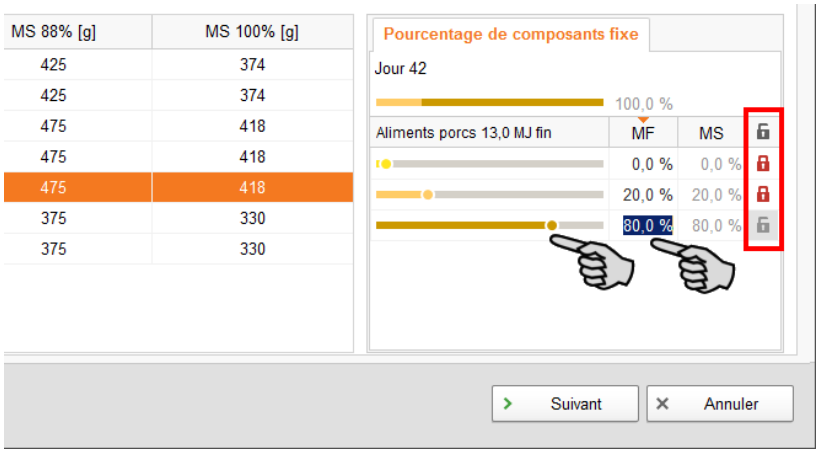
Vous pouvez modifier plusieurs jours de courbe à la fois : Appuyez sur la touche Ctrl et maintenez-la enfoncée. Cliquez ensuite sur tous les jours de courbe auxquels vous souhaitez associer les mêmes pourcentages.

b) Sous "Pourcentage de composants fixe", saisissez directement le pourcentage dans le champ de saisie.

OU BIEN :

Utilisez le faisceau de couleurs pour augmenter ou réduire la valeur : Cliquez sur le point et maintenez le bouton de la souris appuyé. Avec la souris, déplacez le faisceau de couleurs.

c) Si les ingrédients sont plus de deux, vous pouvez définir les pourcentages de manière fixe en cliquant sur le symbole représentant un verrou. Cette valeur ne peut plus être modifiée lors de la détermination d'autres pourcentages.



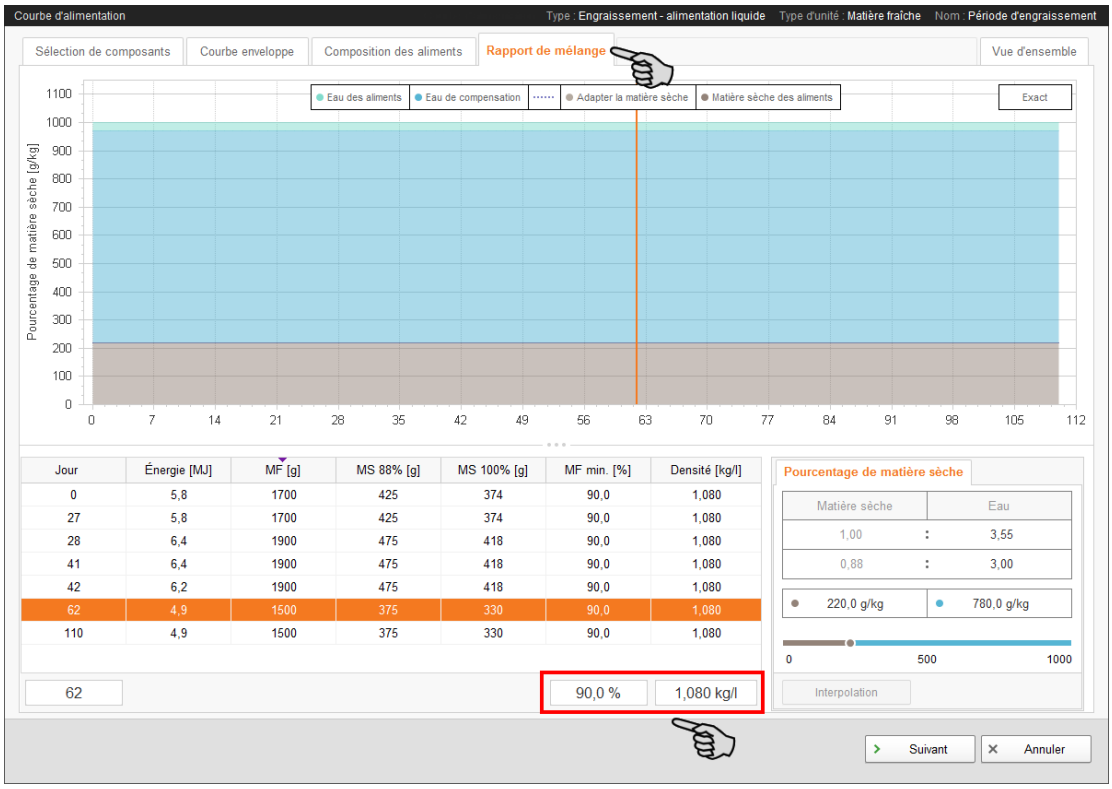
15. Dans l’onglet "Rapport de mélange", définissez les proportions de matière sèche (aliments) et d’eau pour la phase de courbe actuelle :

    a) Cliquez sur le jour de la courbe souhaité du tableau.

    Vous pouvez modifier plusieurs jours de courbe à la fois : Appuyez sur la touche Ctrl et maintenez-la enfoncée. Cliquez ensuite sur tous les jours de courbe auxquels vous souhaitez associer les mêmes pourcentages.

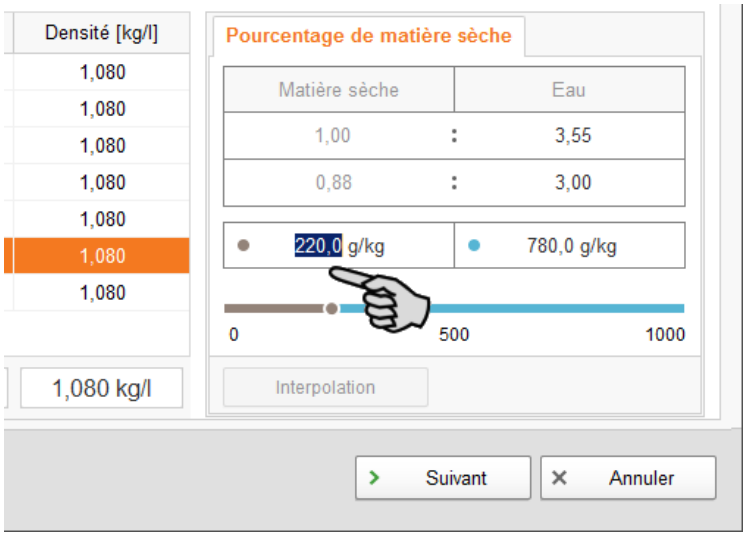
    b) Saisissez le pourcentage minimal de matière sèche (MS min) dans le champ d'entrée sous la colonne correspondante.

    c) Si besoin est, saisissez la densité dans le champ d'entrée sous la colonne correspondante.

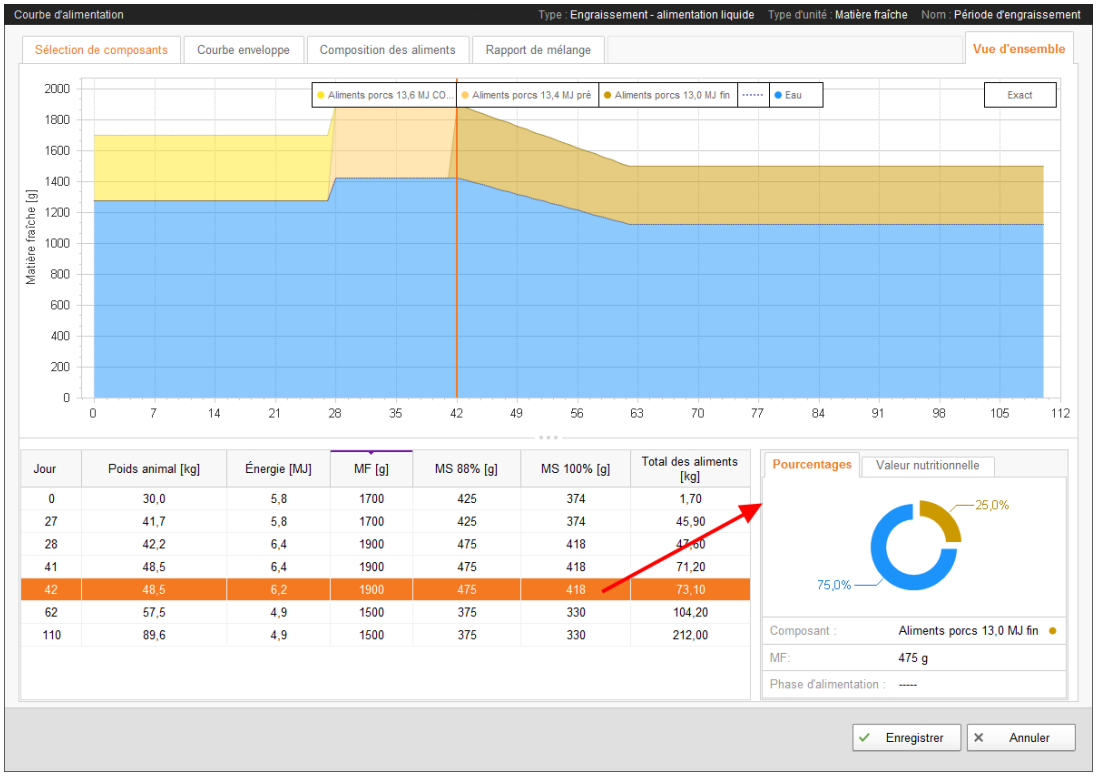


    d) Dans la fenêtre "Pourcentage de matière sèche", saisissez la valeur de matière sèche ou d'eau.

    L'autre valeur ainsi que le rapport sont calculés automatiquement.



16. Cliquez sur "Suivant" pour accéder à l'onglet "Vue d'ensemble".



Une synthèse des courbes d'alimentation que vous avez créées se trouve ici. Dans la vue d'ensemble, vous pouvez vérifier les réglages, mais des modifications ne sont pas possibles.

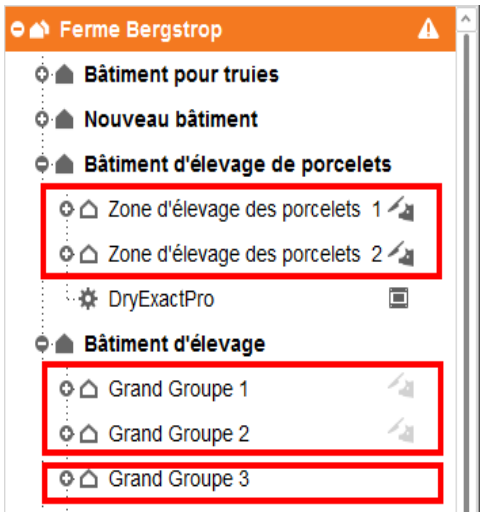
En cliquant sur les différents jours de la courbe, vous obtenez les informations correspondantes dans la fenêtre "Pourcentages" et les valeurs nutritionnelles sous l'onglet "Valeur nutritionnelle".

17. Cliquez ensuite sur "Enregistrer" afin de sauvegarder tous les paramètres.

3 Mouvements d'animaux

Les mouvements d'animaux dans la gestion de l'engraissement correspondent à l'entrée des animaux dans le bâtiment, au transfert et à la sortie des animaux du bâtiment, ainsi qu'au marquage des animaux morts. Tous les mouvements d'animaux sont consignés dans l'onglet du même nom, voir chapter 4.5 ”Mouvements d'animaux”.

Les lieux avec et sans animaux sont indiqués comme suit dans la structure de la ferme :



- Symbole d'engraissement gris foncé :

  les animaux se trouvent actuellement dans la salle/la case.
- Symbole d'engraissement gris clair :

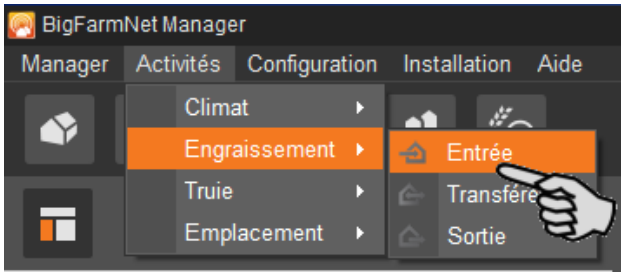
  les animaux se trouvaient dans la salle / dans la case et ont été transférés ou sont sortis. La salle/case est vide pour l'instant.
- Absence de symbole d'engraissement :

  1. En option : la salle/case est vide. jusqu'alors, aucun animal ne se trouvait dans la salle/case.

  2. En option : Une exploitation mixte a lieu dans la salle avec des truies et des porcs à l'engrais (ce n'est pas le cas des cases).

3.1 Entrée

1. Dans le menu "Activités" > "Engraissement", cliquez sur "Entrée".



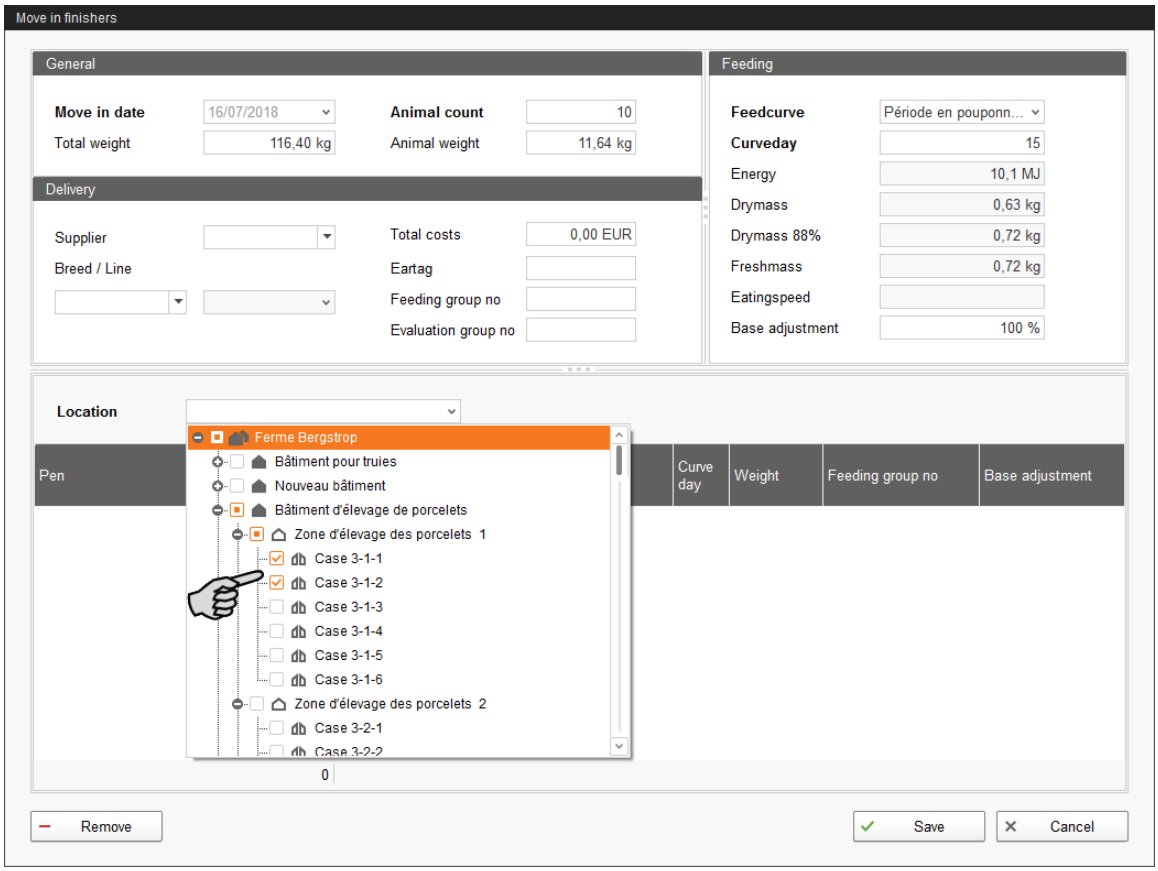
2. Définissez (au moins) les indications suivantes :
   - Le champ **Date d'entrée** est complété automatiquement avec la date du jour.
   - Le **Nombre d'animaux** correspond à un animal ou à un groupe d'animaux ayant les mêmes caractéristiques.

– Le champ **Courbe d'alimentation** doit avoir été créé avant l'entrée, voir chapter 2 "Courbe d'alimentation".

– Le **Jour de la courbe** est calculé automatiquement sur la base de la courbe d'alimentation dès que vous saisissez le **poids total** de tous les animaux ou le **poids individuel de l'animal**.

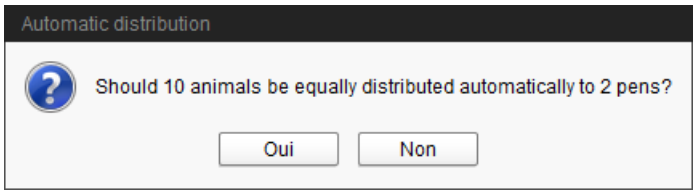
Dès que les champs obligatoires en gras ont été complétés, l'**emplacement** est activé.

3. Sous **Location (Emplacement)**, choisissez le lieu d'entrée souhaité pour la structure de ferme. Si vous souhaitez répartir le nombre d'animaux entre plusieurs emplacements, vous pouvez sélectionner plusieurs emplacements.



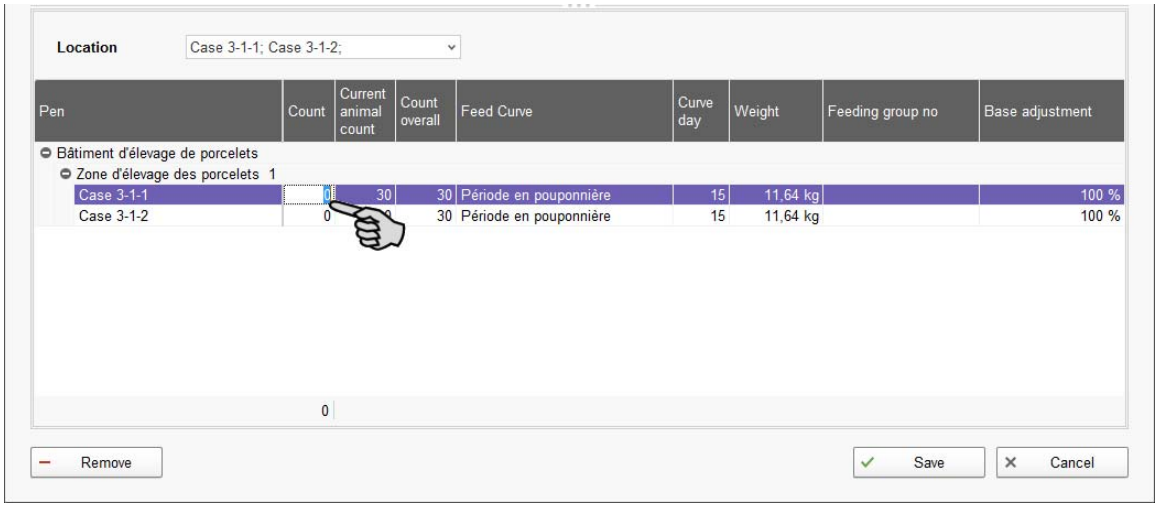
4. Confirmez votre choix en appuyant sur la touche Entrée ou en cliquant à n'importe quel endroit vide avec la souris.

5. Décidez si vous souhaitez que les animaux soient répartis régulièrement entre les emplacements sélectionnés.



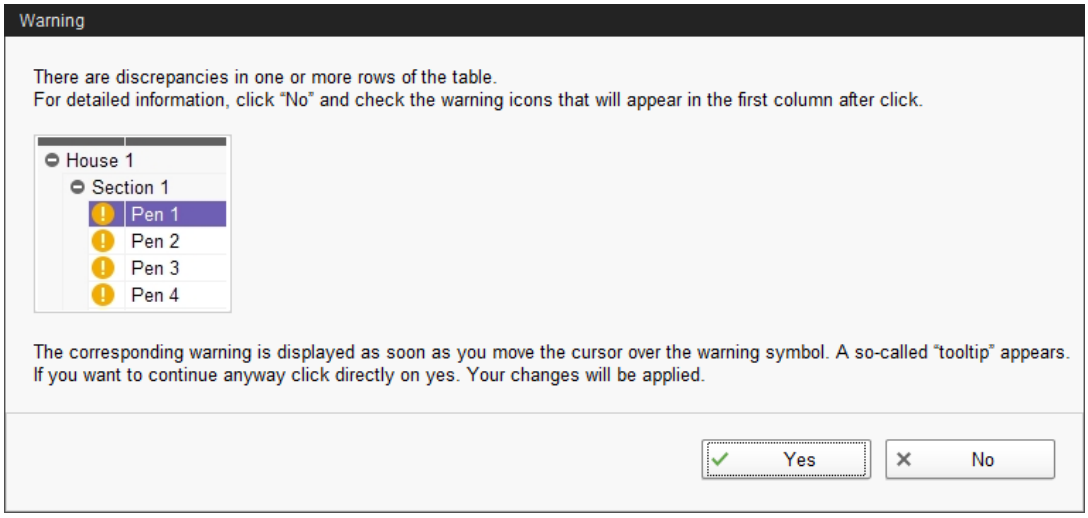
Le nombre d’animaux à faire entrer est indiqué dans la colonne "Count" (Décompte).

Si vous souhaitez répartir le nombre d’animaux entre les emplacements de manière non uniforme, vous devez compléter vous-même la colonne "Count" (Décompte). Vous pouvez ajouter des emplacements supplémentaires ultérieurement ou en supprimer au moyen du "Remove" (Supprimer).



6. Cliquez ensuite sur "Enregistrer" pour copier les données et terminer l'entrée des animaux.

   Si le système constate des incohérences lors de l’entrée, vous obtenez le message suivant.



7. Si vous souhaitez contrôler la ou les mises en garde, cliquez sur "No" (Non). La boîte de dialogue d’entrée demeure ouverte et les signes d’avertissement repèrent les emplacements concernés.

   Si vous souhaitez appliquer les saisies sans les contrôler au préalable, cliquez sur "Yes" (Oui). Le processus prend fin et la boîte de dialogue d’entrée se ferme.

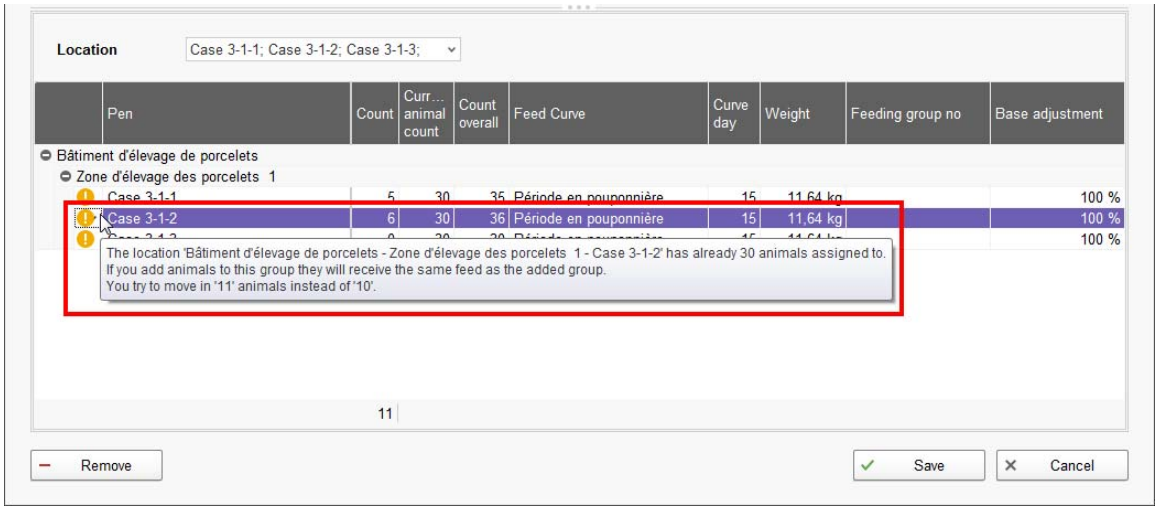
8. Déplacez le curseur de votre souris sur les signes de mise en garde et la mise en garde correspondante apparaît.

   Vous obtenez des avertissements, par exemple si vous tentez de faire entrer plus ou moins d'animaux que le nombre indiqué sous **Nombre d'animaux**.

   –

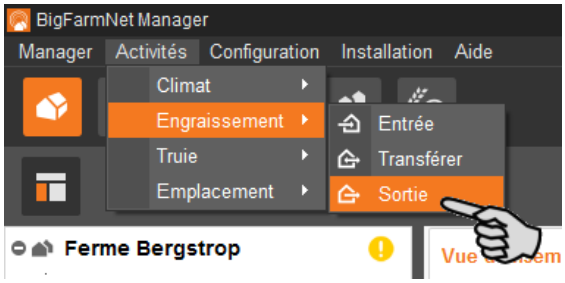
   – faites entrer des animaux à un emplacement comportant déjà des animaux. Les caractéristiques des animaux déjà présents peuvent différer de celles des animaux à faire entrer. Les réglages des nouveaux animaux sont transmis aux animaux présents.

   – n'avez associé aucun animal à un emplacement.



3.2 Sortie

1. Dans le menu "Activités" > "Engraissement", cliquez sur "Sortie".



2. Vous avez les possibilités de traitement suivantes :

   – Dans la fenêtre de dialogue, tous les emplacements sont marqués dans un premier temps. D'un clic sur un emplacement, le marquage de tous les autres emplacements est annulé. Au besoin, vous pouvez à tout moment réactiver la fonction "Select all animals" (Sélectionner tous les animaux).

   – Vous pouvez également marquer et traiter individuellement un emplacement du moment où vous pouvez saisir les valeurs directement dans le tableau.

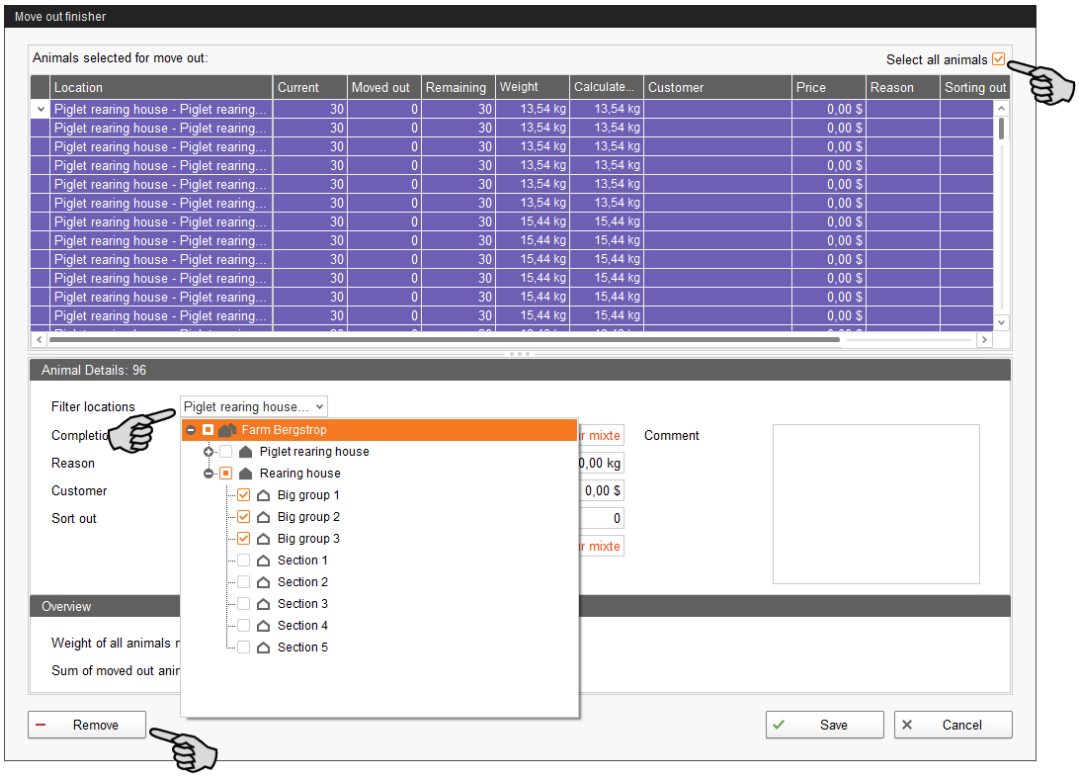
☝	Si vous avez marqué un emplacement, vous pouvez déplacer le marquage vers le haut ou vers le bas avec les touches fléchées de votre clavier.

– Vous pouvez également marquer plusieurs emplacements et les traiter simultanément si vous souhaitez faire sortir les animaux présentant les mêmes caractéristiques d'emplacements différents. Vous ne pouvez saisir les valeurs que dans la zone "Animal Details" (Détails sur les animaux). Certains paramètres présentent au départ des valeurs différentes.

– Vous pouvez filtrer le ou les emplacements souhaités avant traitement de manière à ce qu'ils soient les seuls à apparaître dans le tableau.

– Vous pouvez supprimer entièrement des emplacements au moyen du bouton "Remove" (Supprimer). Autrement dit, ces emplacements ne sont plus disponibles à la sélection pour la sortie des animaux. Vous pouvez ainsi empêcher que les animaux soient sortis de certains emplacements par accident.

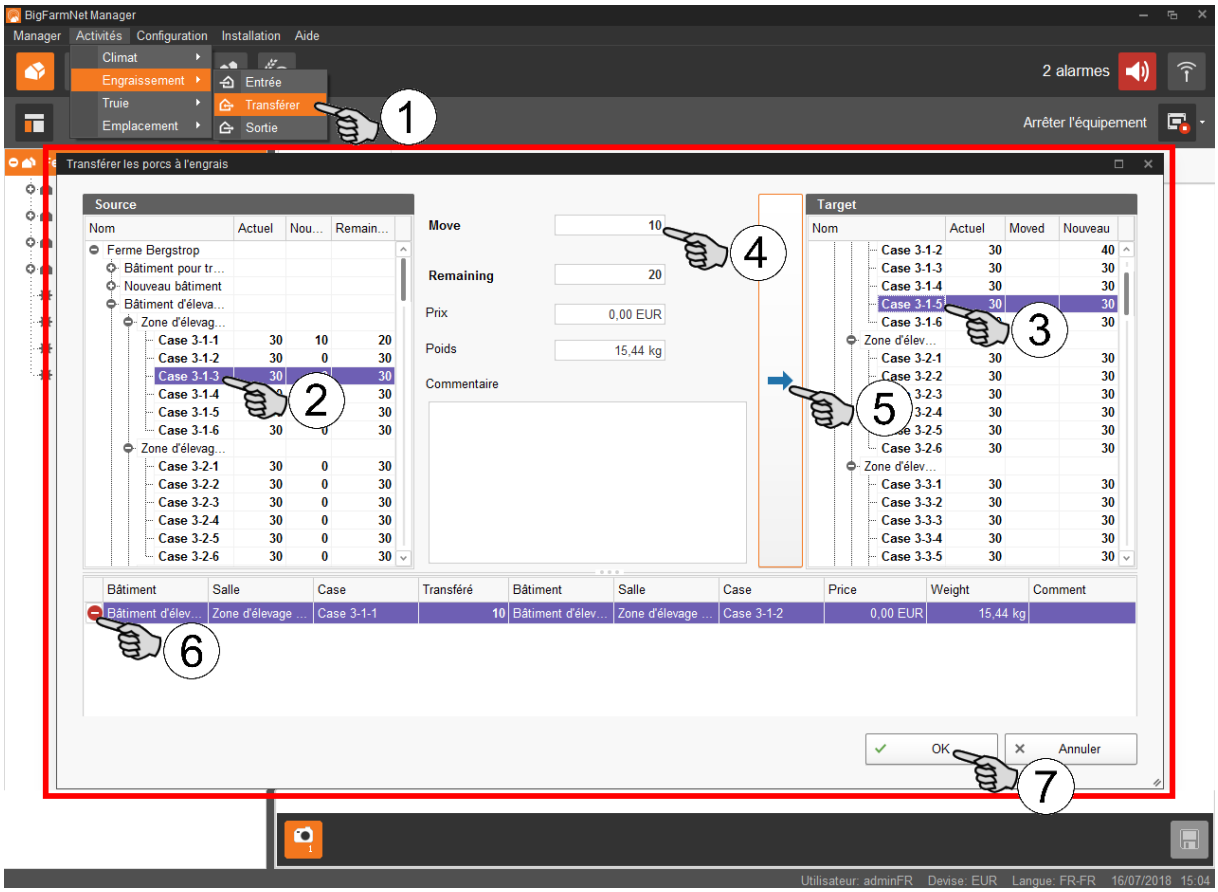
– Vous pouvez saisir les valeurs pour les animaux sortis (**Moved out (Sortis)**) ou restants (**Remaining (Restants)**). Le système calcule automatiquement l'autre valeur.



3. Cliquez ensuite sur "Enregistrer" pour copier les données et terminer la sortie des animaux.

Autre option pour sortir certains groupes d'animaux voir chapter 4.2.3 "Modification des activités".

3.3 Transférer les animaux



1. Dans le menu "Activités" > "Engraissement", cliquez sur "Transférer".

   La fenêtre de dialogue Transférer apparaît.

2. À gauche, sous "Source", marquez l'emplacement dans lequel vous souhaitez prélever les animaux.

3. À droite, sous "Target" (Cible), sélectionnez l'emplacement auquel vous souhaitez ajouter les animaux.

4. Sous **Move (Transférer)**, saisissez le nombre d'animaux souhaité.

   Le nombre restant est calculé automatiquement et adapté en conséquence sous "Source".

5. Cliquez sur la flèche vers la droite pour effectuer le transfert.

   Le transfert est affiché dans la partie inférieure de la fenêtre.

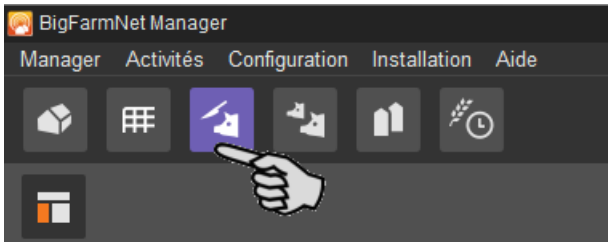
6. Si vous souhaitez annuler le transfert effectué, cliquez sur le bouton rouge.

7. Cliquez sur "OK" pour terminer le transfert.

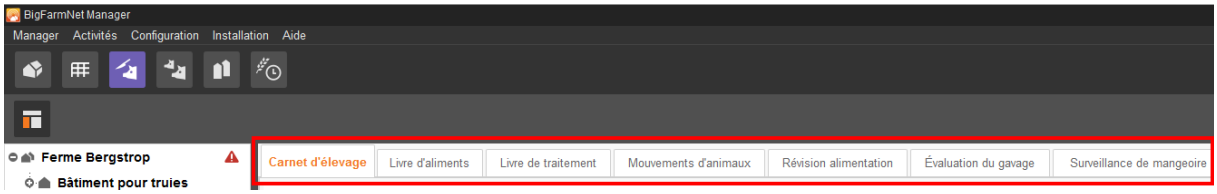
Autre option pour transférer certains groupes d'animaux voir chapter 4.2.3 "Modification des activités".

4 Gestion des porcs à l'engrais

L'accès à la gestion de l'engraissement est effectué par le biais de la sélection du sujet.



Vous pouvez accéder aux zones suivantes de la gestion de l'engraissement au moyen des onglets correspondants :



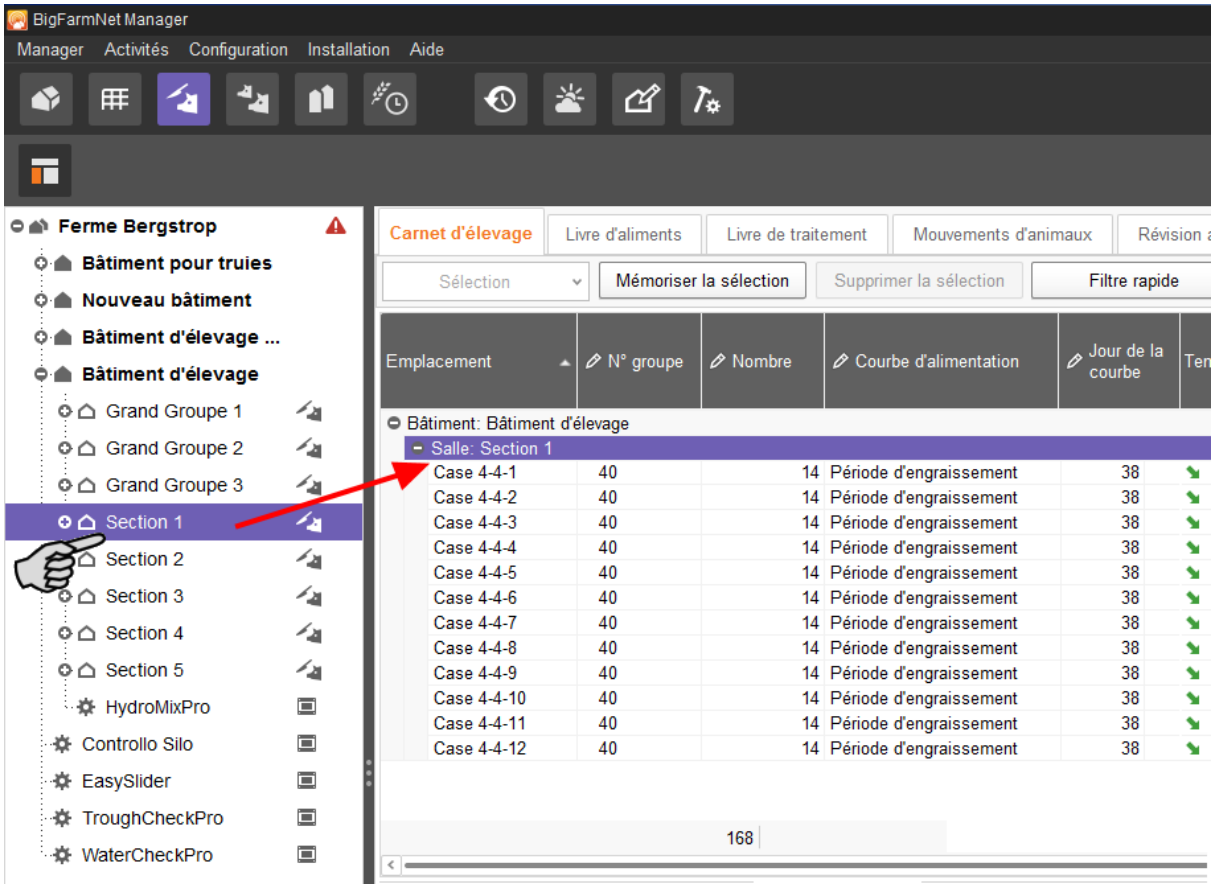
- Le **carnet d'élevage** vous présente une vue d'ensemble de l'effectif actuel des animaux et de leur alimentation. Dans le carnet d'élevage, vous gérez les activités telles que le transfert ou les traitements médicaux,voir chapter 4.2 ”Carnet d'élevage”.
- Le **livre d'aliments** vous présente une liste détaillée de tous les temps d'alimentation et quantités par temps d'alimentation de vos groupes d'animaux, voir chapter 4.3 ”Livre d'aliments”.
- Dans le **livre de traitement**, vous trouvez toutes les données relatives aux traitements médicaux de vos animaux. De plus, vous obtenez des informations sur les délais d'attente qui doivent être respectés entre l'administration des médicaments et la vente ou l'abattage des animaux voir chapter 4.4 ”Livre de traitement”.
- Sous **Mouvements d'animaux** vous trouvez des informations sur toutes les opérations d'entrée, de transfert et de sortie, ainsi que tous les animaux morts voir chapter 4.5 ”Mouvements d'animaux”.
- La **Révision alimentation** vous offre une vue d'ensemble sur le comportement à l'auge de vos animaux au cours des 7 derniers jours, voir chapter 4.6 ”Révision alimentation”.
- Dans **Évaluation du gavage** (évaluation de la période d'engraissement), vous pouvez comparer les coûts de l'alimentation avec la prise de poids de vos animaux et contrôler ainsi la réussite de votre engraissement, voir chapter 4.7 ”Évaluation du gavage”.

- La **Surveillance de mangeoire** vous donne des informations sur l'état (vide ou non) de vos mangeoires à sonde. Vous obtenez également des informations sur la vitesse d'alimentation, le temps d'alimentation et la dernière alimentation selon la sonde, voir chapter 4.8 ”Surveillance de mangeoire”.

4.1 Fonctions de filtrage

4.1.1 Filtre Emplacement

Si dans la structure de la ferme, vous cliquez sur l'emplacement souhaité (bâtiment, salle ou case), les animaux de cet emplacement sont affichés dans le tableau.

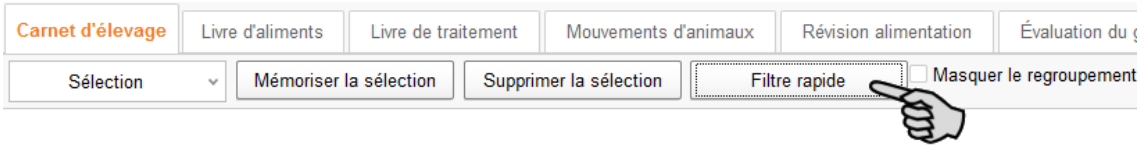


	Pour chacun des réglages de filtre suivants, seuls les animaux de l'emplacement sélectionné sont affichés. Dans la structure de la ferme, cliquez sur le niveau de la ferme si vous souhaitez voir votre effectif total d'animaux.

4.1.2 Filtre rapide

Dans tous les domaines à l'exception de l'évaluation de la période d'engraissement et de la surveillance de mangeoire, vous disposez de la fonction de filtre rapide vous permettant de filtrer de manière ciblée certains groupes d'animaux.

1. Cliquez dans la barre supérieure sur le bouton "Filtre rapide" pour activer le filtre rapide.

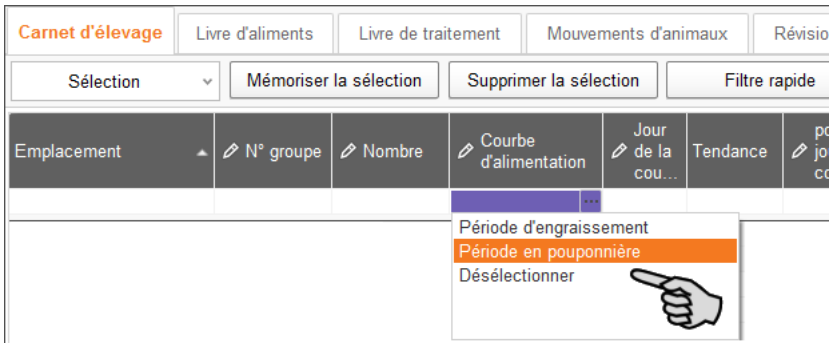


Dans le tableau, une ligne supplémentaire apparaît sous la ligne d'en-tête.

2. Dans la nouvelle ligne, cliquez dans la cellule du paramètre souhaité :

– Pour les paramètres destinés à contenir des valeurs numériques, du type, "N° groupe" ou "Jour de la courbe", saisissez le nombre attendu.

– Pour les paramètres destinés à contenir des données définies, du type "Courbe d'alimentation" ou "Vanne", faites la sélection souhaitée.



– Par le biais des paramètres "Assurance qualité" et "Blocage assurance qualité", vous pouvez filtrer les groupes d'animaux qui sont soumis à un temps d'attente avant la sortie en raison d'une administration de médicaments.

Cliquez sur la case sous "Assurance qualité" jusqu'à l'affichage souhaité :

Seuls des groupes d'animaux **sans blocage** sont affichés.

Tous les groupes d'animaux sont affichés indépendamment du blocage.

Seuls des groupes d'animaux **avec blocage** sont affichés.

Sous "Blocage assurance qualité", vous pouvez saisir le nombre d'animaux. Ensuite, les animaux bloqués pendant cette période sont affichés.

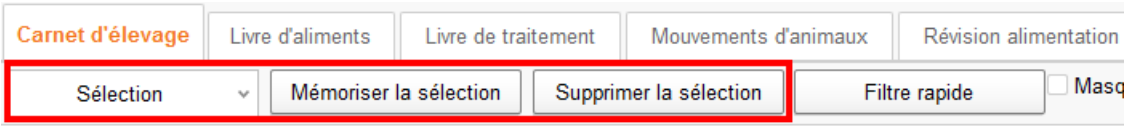
3. Pour arrêter le filtre rapide, cliquez de nouveau sur le bouton "Filtre rapide".

4.1.3 Résultat du filtrage

Après le filtrage, vous pouvez enregistrer la sélection souhaitée ou y accéder de nouveau ultérieurement. Ainsi, vous avez par exemple la possibilité de suivre le développement d'un groupe d'animaux particulier pendant l'engraissement. Les entrées de la sélection enregistrées peuvent également être supprimées.

Ces fonctions sont disponibles dans la barre supérieure à l'aide des boutons

- Mémoriser la sélection
- Utiliser la sélection
- Supprimer la sélection



1. Filtrez les groupes d'animaux souhaités.
2. Sélectionnez un ou plusieurs groupes d'animaux.

   Aide au marquage multiple voir chapter 4.2.4 ”Modification multiple des groupes d'animaux”.
3. Cliquez sur le bouton "Mémoriser la sélection".
4. Dans la fenêtre suivante, attribuez un nom pour la sélection et cliquez sur "OK".

5. Si vous souhaitez ouvrir une sélection enregistrée, cliquez sur "Utiliser la sélection" et sélectionnez l'entrée souhaitée.
6. Si vous souhaitez supprimer la sélection enregistrée, cliquez sur "Supprimer la sélection".

   Pour effectuer la suppression, la sélection doit être marquée.

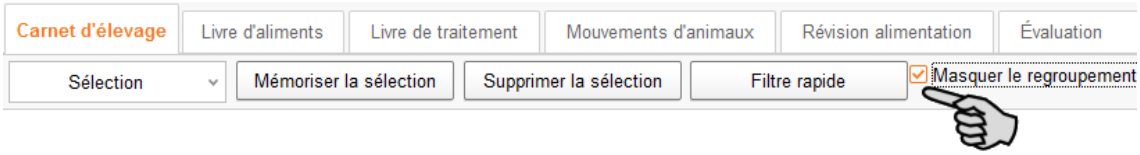
4.1.4 Réglage de l'affichage

Vous pouvez régler la vue dans le tableau comme suit :

- **Masquer le regroupement :**

  les animaux du tableau sont affichés par défaut de façon groupée, en fonction de leur emplacement.

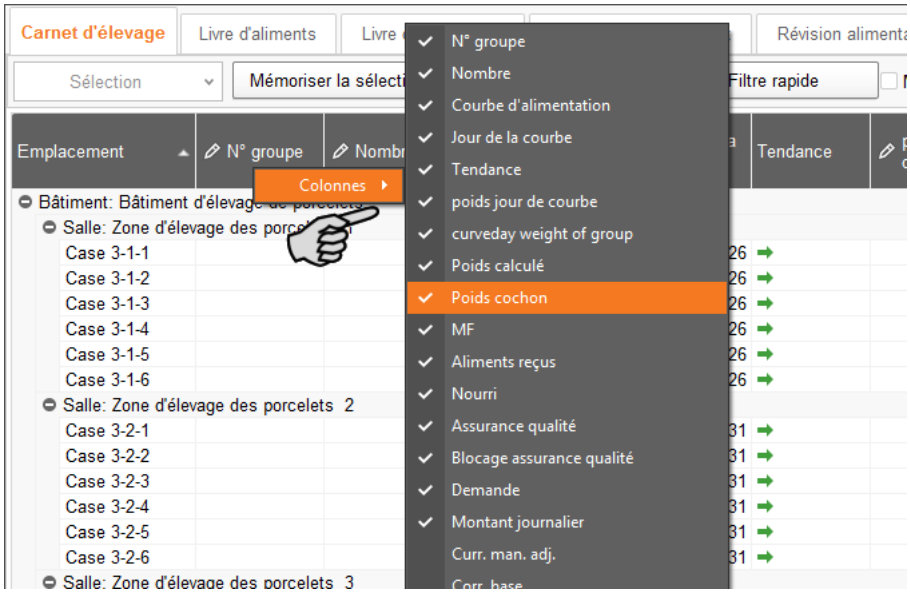
  Cochez la case "Masquer le regroupement" pour afficher les animaux dans une liste continue.



- **Afficher et masquer des colonnes :**

  a) Un clic droit sur la ligne d'en-tête permet d'ouvrir le menu contextuel avec tous les paramètres.

  b) Sélectionnez le paramètre d'ajout ou de suppression pour afficher ou masquer les colonnes correspondantes.

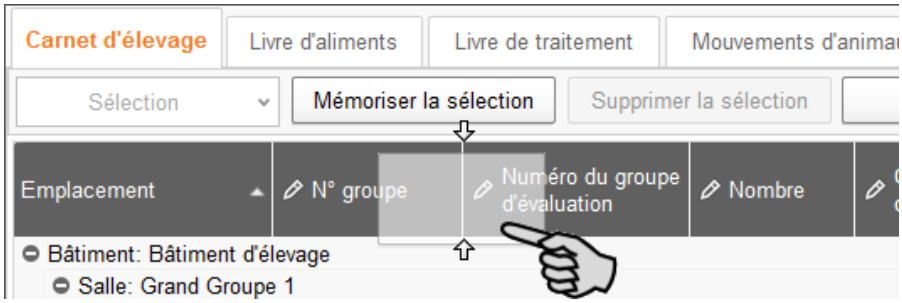


- **Déplacer les colonnes :**

  a) cliquez sur la ligne d'en-tête de la colonne souhaitée et maintenez le bouton de la souris enfoncé.

b) Déplacez la colonne à l'endroit souhaité.

Les flèches qui apparaissent au déplacement sur la ligne d'en-tête vous aident à définir la nouvelle position.



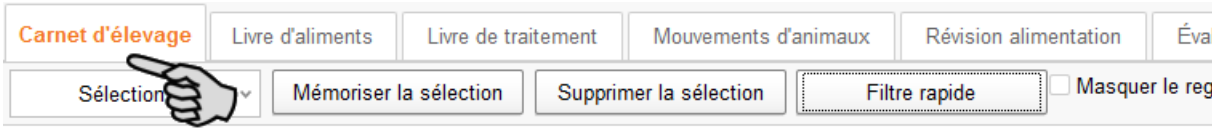
c) Relâchez le bouton de la souris.

La colonne apparaît à l'emplacement souhaité.

- **Trier les données :**

  Cliquez sur le paramètre souhaité dans la ligne d'en-tête et les animaux sont triés dans l'ordre croissant ou décroissant selon les valeurs correspondantes.

4.2 Carnet d'élevage



Le carnet d'élevage vous présente une vue d'ensemble de l'effectif total des animaux et de leur alimentation. Si vous ne souhaitez afficher et/ou traiter que certains groupes d'animaux, commencez par utiliser les fonctions de filtre voir chapter 4.1.

Les valeurs des paramètres repérés par un symbole représentant un crayon peuvent être modifiées en double-cliquant directement dans le tableau. Les paramètres sont définis comme suit :

- **N° groupe :** Le numéro de groupe peut être saisi manuellement afin de distinguer les groupes d'animaux.
- **Nombre :** Nombre d'animaux dans la case.
- **Courbe d'alimentation :** Courbe d'alimentation déterminant l'alimentation distribuée dans la case.
- **Jour de la courbe :** Jour de la courbe en vigueur actuellement pour les animaux de la case.
- **Tendance :** La tendance indique le comportement à l'auge des animaux à partir de la courbe d'alimentation.
  - ↘ Les animaux réclament moins d'aliments.
  - ➡ Le comportement à l'auge correspond à la courbe d'alimentation.

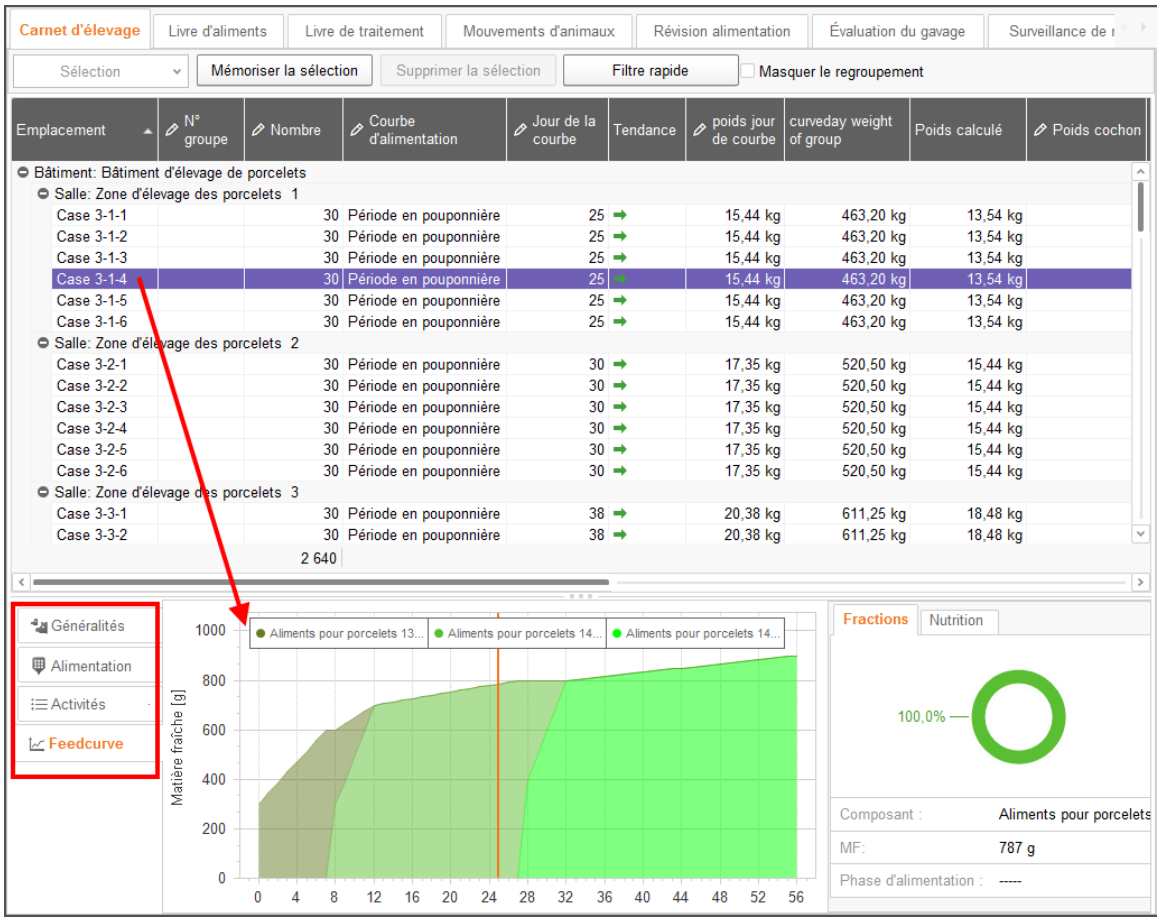
  - Les animaux réclament davantage d'aliments.
- **Poids jour de courbe :** Poids défini selon la courbe d'alimentation pour le jour de courbe correspondant.
- **Curveday weight of group (Poids du groupe pour le jour de courbe) :** Ce poids est calculé en multipliant les valeurs "Poids jour de courbe" et "Nombre" des animaux.
- **Poids calculé :** Ce poids est calculé sur la base de la consommation d'aliments définie dans la courbe d'alimentation. Il peut varier par rapport à la valeur "Poids jour de courbe" si une quantité d'aliments différente de la courbe d'alimentation est prédéfinie au moyen d'une modification manuelle. Ce poids est important pour les groupes d'animaux devant être nourris selon une courbe d'alimentation s'appuyant sur la ration.
- **Poids cochon :** Ce poids moyen pour le groupe d'animaux est calculé par TriSort. La valeur apparaît uniquement pour les compartiments avec TriSort.
- **MF :** La valeur indique le nombre total de jours de matière fraîche ; avec l'alimentation humide y compris l'alimentation en eau.
- **Aliments reçus :** La valeur indique la ration totale obtenue par chaque groupe ; dans le cas d'une alimentation humide, l'eau est comprise.
- **Nourri :** La valeur indique le pourcentage de la quantité quotidienne d'aliments déjà dosé.
- Le champ **Assurance qualité** fournit les informations suivantes :
  - Les groupes d'animaux **sans blocage** sont affichés.
  - Les groupes d'animaux **avec blocage** sont affichés.
- Le champ **Blocage assurance qualité** indique le nombre de jours de blocage restants des animaux.
- **Demande :** Cette valeur fournit un aperçu de l'ensemble de l'adaptation d'alimentation. Elle est calculée en multipliant les valeurs "Corr. base", "Adapt. auto." et "Adaptation man. act."
- **Montant journalier :** Cette valeur est calculée en multipliant les valeurs "MF" et "Nombre" des animaux.
- **Curr. man. adj. (Adaptation man. act.)** (adaptation manuelle actuelle) : La valeur indique l'adaptation manuelle de l'alimentation qui s'applique au jour d'aujourd'hui, voir chapter 4.2.2 "Modifier le réglage de l'alimentation".
- **Corr. base :** La valeur indique l'adaptation d'alimentation constante.
- **Adapt. auto.** (Facteur d'adaptation automatique) : La valeur indique l'adaptation d'alimentation calculée au moyen d'une correction du temps d'alimentation. Cela ne vaut que pour l'alimentation à sonde.
- **Alimentation suivante :** La valeur indique la ration totale en kg pour tous les animaux d'un groupe ou d'une case distribuée lors du repas suivant.

- **Alimentation suivante par animal :** La valeur indique la ration en kg par animal distribuée lors du repas suivant.
- **Man. adj. factor (Facteur d'adaptation man.)** (Facteur d'adaptation manuel) : La valeur indique le facteur de démarrage de l'adaptation manuelle de l'alimentation.
- **Fade duration :** La valeur indique la période au cours de laquelle l'adaptation d'alimentation manuelle doit être utilisée.
- **Adjustment start date :** Date de l'adaptation manuelle de l'alimentation.
- **MS :** La valeur indique le nombre de jours de la matière sèche pure par animal.
- **MS 88 % :** La valeur indique la ration d'aliments par jour et par animal. Les 88 % de matière sèche sont compris.
  - Dans le cas d'une alimentation sèche, les valeurs DM 88 % et MF sont ainsi identiques.
  - Dans le cas d'une alimentation humide, la valeur DM 88 % indique la quantité de matière sèche sans prendre en compte la proportion pure de matière sèche. La valeur MF indique le mélange complet aliment sec/eau.
- **Date d'entrée**
- **Tableau des temps d'alimentation :** La valeur indique le tableau des temps d'alimentation utilisé, voir chapter 5.6 "Création d'un tableau des temps d'alimentation". Les tableaux des temps d'alimentation dépendent du paramètre "Adapt. auto".
- **Numéro du groupe d'évaluation :** Ce numéro est attribué manuellement. Vous pouvez évaluer deux groupes d'animaux différents simultanément ou seulement certains animaux d'un groupe d'animaux.
- **Phase d'alimentation :** Ce paramètre indique la phase d'alimentation utilisée, chapter 5.5 "Création de la phase d'alimentation".
- **Days since move in (Jours depuis l'entrée) :** Nombre de jours écoulés depuis l'entrée.
- **Lock valve (Blocage de vanne) :**
  - Pour bloquer immédiatement et complètement la vanne, cochez la case.
  - Pour bloquer les **heures** d'alimentation suivantes, indiquez le nombre sous la forme d'une valeur négative. Par exemple : -3 signifie que la vanne est bloquée pour les 3 heures d'alimentation suivantes.
  - Pour bloquer les **jours** d'alimentation suivants, indiquez le nombre sous la forme d'une valeur positive. Par exemple : +2 signifie que la vanne est bloquée pour les 2 jours d'alimentation suivants.

- **Fix feed amount (Quantité d'aliments fixe) :** Avec ce paramètre, vous pouvez saisir la ration en kg par repas. La courbe d'alimentation définit la composition et la ration maximale d'aliments.

  Exemple : Une case doit recevoir, selon la courbe d'alimentation, 38 kg répartis en 3 repas. La ration fixe est définie sur 20 kg. La nourriture est dosée lors du premier repas à 20 kg, puis aussi à 20 kg lors des deux autres repas. Ainsi, la ration quotidienne de 38 kg est déjà dépassée lors du deuxième repas. Aucun aliment n 'est plus dosé lors du troisième repas.

- **Remaining time (Durée restante) :** Durée restante de l'adaptation manuelle de l'alimentation.

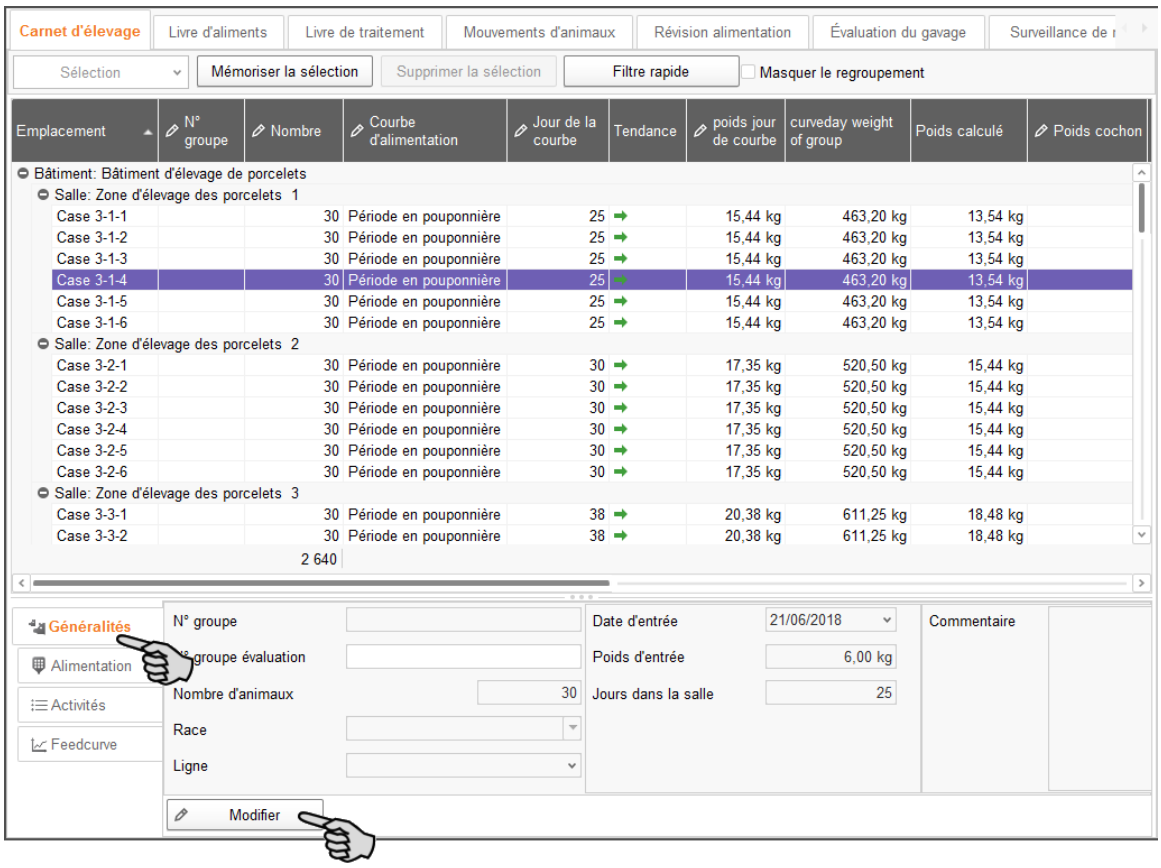


Si vous marquez un groupe d'animaux, vous obtenez dans la zone inférieure de la fenêtre d'application des informations sur les thèmes suivants :

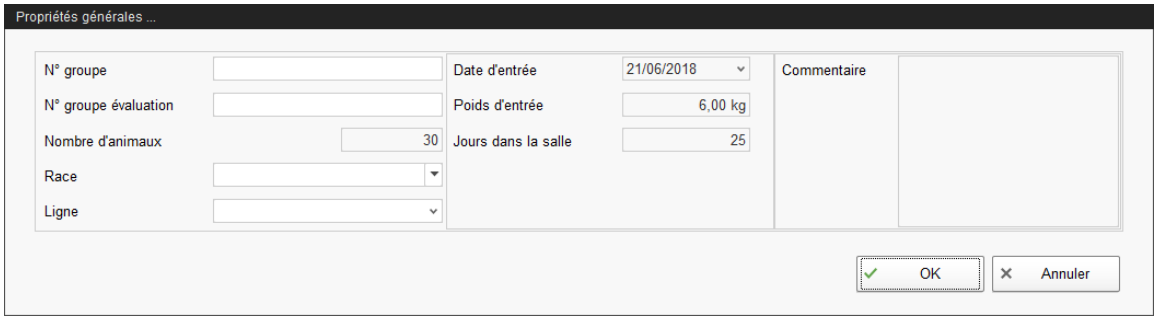
- Généralités, voir chapter 4.2.1
- Alimentation, voir chapter 4.2.2
- Activité, voir chapter 4.2.3
- Courbe d'alimentation, affichage uniquement, sans possibilité de modification

4.2.1 Modification des données générales sur les animaux

1. Cliquez sur l'onglet "Carnet d'élevage".
2. Marquez le groupe d'animaux souhaité dans le tableau.
3. Sous "Généralités", cliquez sur "Modifier".



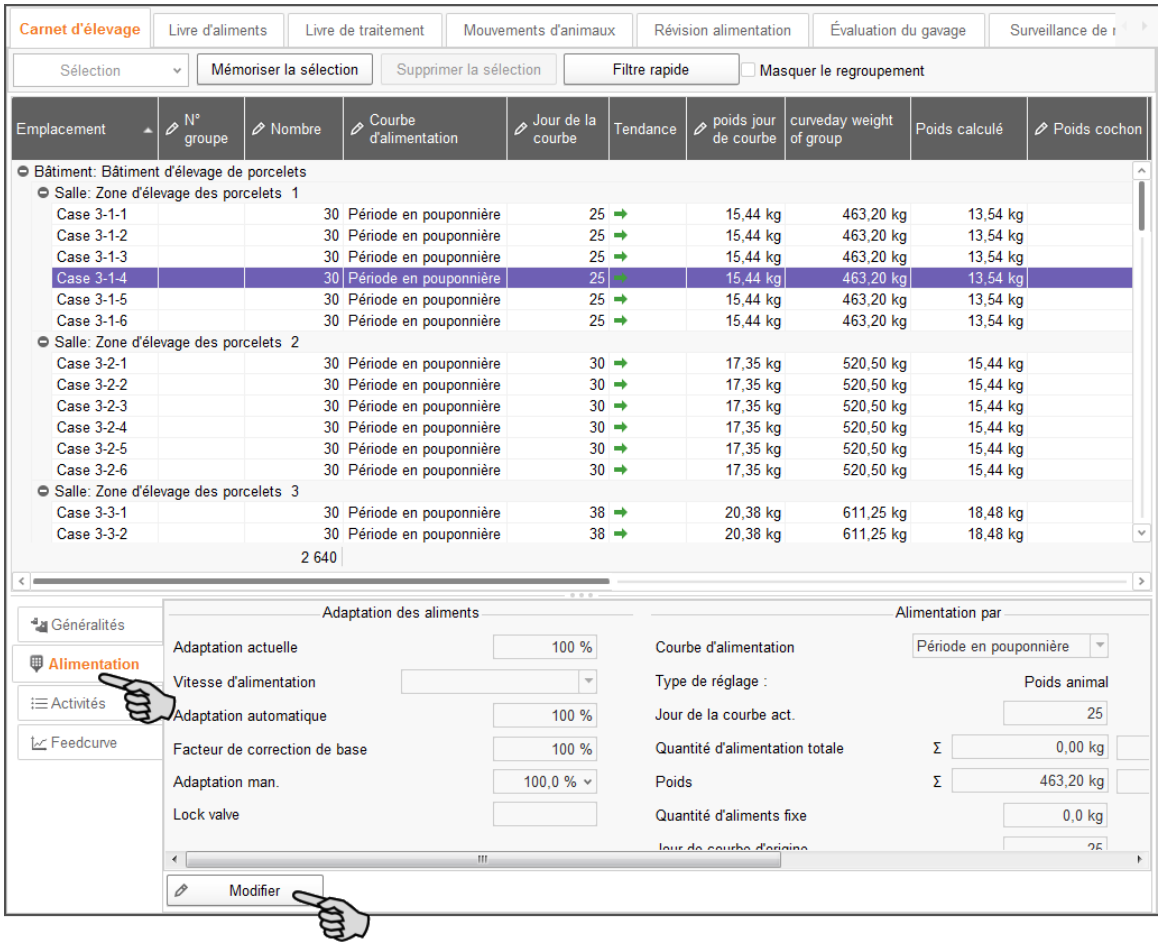
4. Dans la fenêtre suivante, modifiez les données correspondantes.



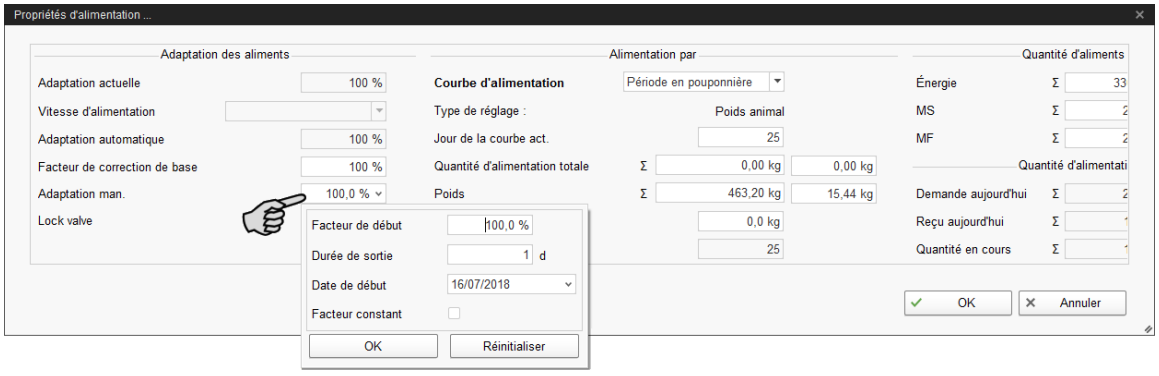
5. Cliquez sur "OK" pour enregistrer les modifications.

4.2.2 Modifier le réglage de l'alimentation

1. Cliquez sur l'onglet "Carnet d'élevage".
2. Marquez le groupe d'animaux souhaité dans le tableau.
3. Sous "Alimentation", cliquez sur "Modifier".



4. Dans la fenêtre suivante, modifiez les données correspondantes. Si vous cliquez sur la ligne "Adaptation man." une autre boîte de dialogue apparaît.



Adaptation manuelle

L'adaptation manuelle vous permet de continuer de modifier la ration en l'augmentant par exemple pour une période donnée.

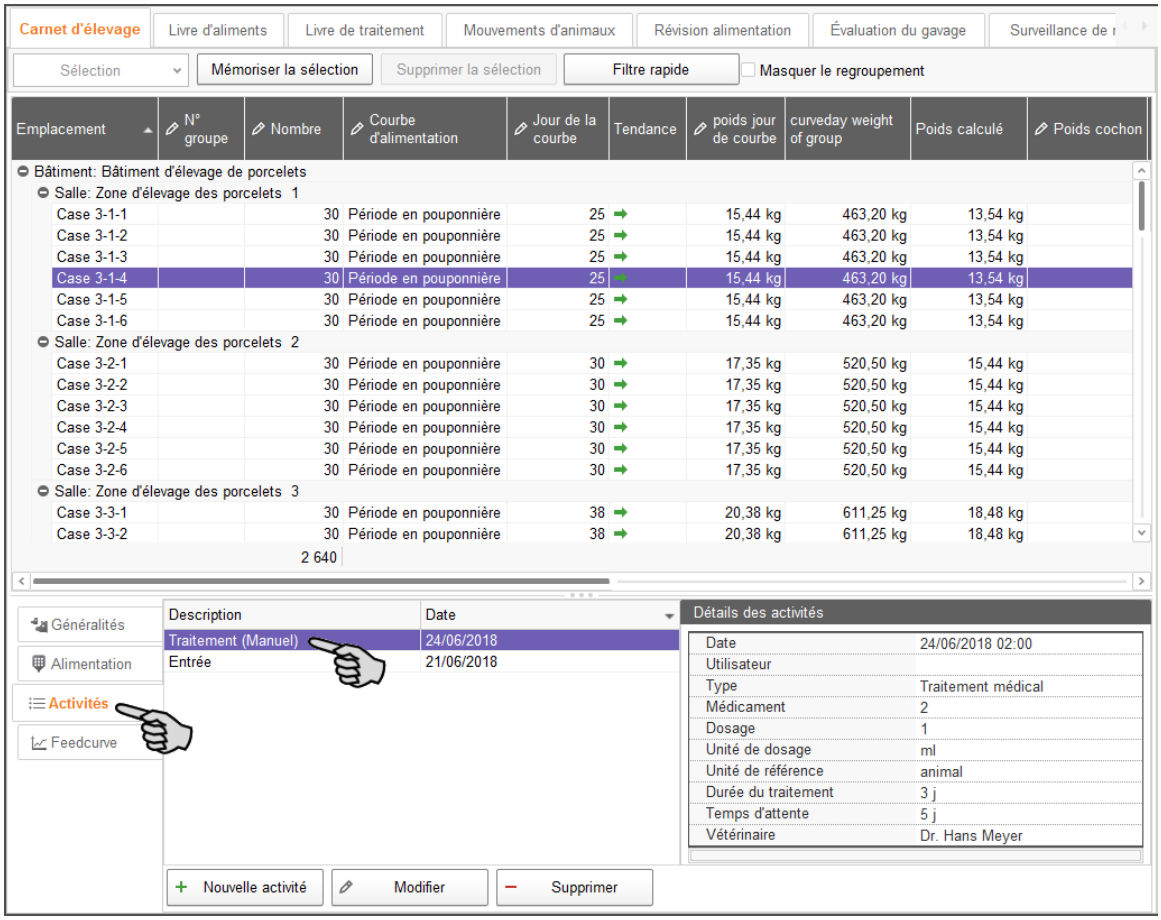
- **Facteur de début :** précisez ici le pourcentage d'augmentation de la quantité d'aliments quotidienne. En indiquant 120%, à la date de début de l'augmentation des aliments, les animaux reçoivent 20% d'aliments de plus que la quantité prédéfinie par la courbe d'alimentation.
- **Durée de sortie :** nombre de jours auxquels les animaux doivent recevoir une quantité d'aliments plus importante. Si le paramètre "Facteur constant" n'est pas activé, le pourcentage d'augmentation de la quantité d'aliments est chaque jour réduit progressivement jusqu'à ce que les animaux reçoivent de nouveau la quantité d'aliments normale basée sur la courbe d'alimentation.
- **Startdate (Date de début) :** démarrage de l'augmentation d'aliments
- **Facteur constant :** la valeur indiquée pour "Adj Start Factor" (Facteur de début) est maintenue de façon constante pendant le nombre de jours de la "Durée de sortie". Cela signifie que les animaux reçoivent constamment une quantité d'aliments plus importante pendant une période déterminée.

5. Cliquez sur "OK" pour enregistrer les modifications.

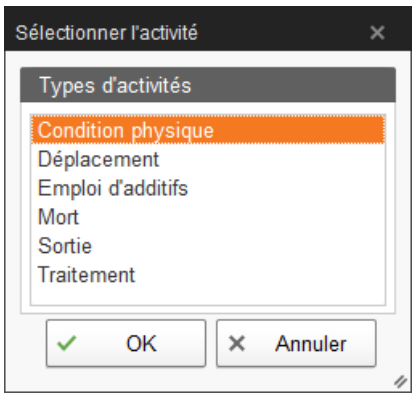
4.2.3 Modification des activités

1. Cliquez sur l'onglet "Carnet d'élevage".
2. Marquez le groupe d'animaux souhaité dans le tableau.
3. Cliquez sur "Activité".

   La liste présente dans l'ordre chronologique toutes les activités du groupe d'animaux sélectionné. Si vous marquez une activité existante, vous obtenez à droite de la fenêtre des informations plus précises concernant l'activité.



– Vous pouvez modifier ou supprimer les activités disponibles.
– Vous pouvez ajouter de nouvelles activités.



"Ranimer" les animaux sortis ou marqués morts

Si vous avez fait sortir par accident **uniquement certains** animaux d'un emplacement, vous pouvez inverser le processus dans le carnet d'élevage. Marquez et supprimez l'activité non voulue "Sortir les animaux".

Si vous avez fait sortir par accident **tous** les animaux d'un emplacement, vous ne pouvez inverser le processus que sous "Mouvements d'animaux", voir chapter 4.5. Étant donné que l'emplacement ne contient plus d'animaux à la suite du processus exécuté par accident, il n'apparaît plus dans le carnet d'élevage.

Il en va de même pour les animaux marqués comme morts (activité "Mort/Animal mort").

4.2.4 Modification multiple des groupes d'animaux

Vous pouvez effectuer simultanément les réglages suivants et activités pour plusieurs groupes d'animaux :

- **Modifier les groupes d'animaux :** Par exemple, Poids, Jour de courbe, Courbe d'alimentation, Adaptation manuelle, Blocage de vanne
- **Ajouter des activités aux groupes :** Sortir les animaux, Transférer, Traitement, Mort, Utilisation d'additifs

1. Cliquez sur l'onglet "Carnet d'élevage".
2. Marquez plusieurs groupes d'animaux de la manière suivante :
   - Marquer des groupes d'animaux consécutives :

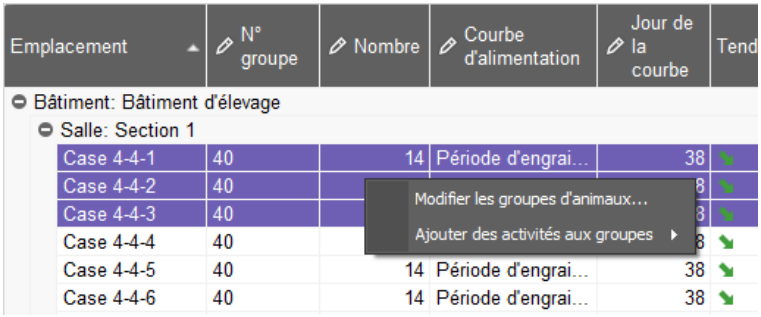
     Marquez le premier groupe d'animaux d'un clic, maintenez la touche Maj enfoncée et cliquez sur le dernier groupe d'animaux à marquer.
   - Marquer des groupes d'animaux non consécutives :

     Marquez le premier groupe d'animaux d'un clic, maintenez la touche Ctrl enfoncée et cliquez sur les différents groupes d'animaux à marquer.
   - Sélectionnez tous les groupes d'animaux :

     Marquez le premier groupe d'animaux d'un clic, maintenez la touche Ctrl enfoncée et appuyez sur la touche A.

	Vous pouvez également ne marquer qu'un groupe d'animaux et appeler le menu contextuel de traitement.

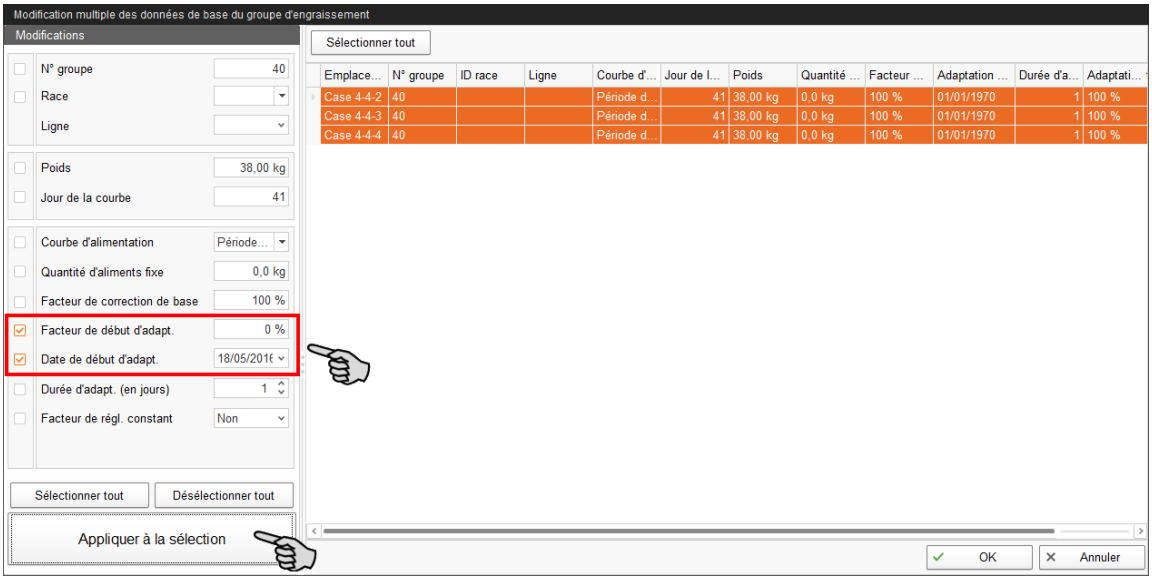
3. Lorsque vous procédez à un clic droit dans la zone marquée, le menu contextuel s'ouvre.



– Si vous sélectionnez une activité sous "Ajouter des activités aux groupes", la boîte de dialogue de l'activité apparaît.

– Si vous sélectionnez "Modifier les groupes d'animaux", la boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez modifier les données des animaux et de l'alimentation apparaît.

  Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez modifier les données pour tous les groupes d'animaux sélectionnés ou seulement pour certains.



a) Sélectionnez tous les groupes d'animaux ou seulement certains.

b) Modifiez les données.

c) Cliquez sur "Appliquer à la sélection".

   Les données sont modifiées pour les groupes d'animaux sélectionnés.

d) Cliquez ensuite sur "OK" afin d'enregistrer les modifications.

4.2.5 Traitement

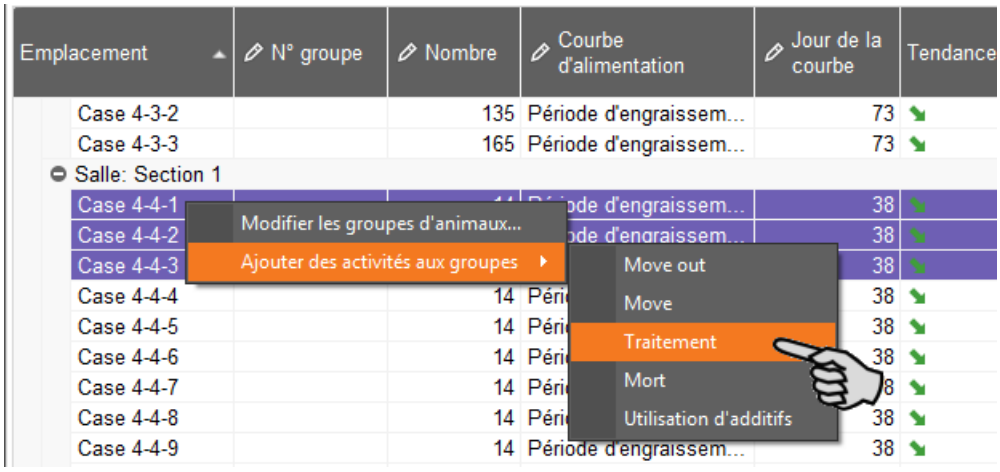
Dans le système, deux types de traitement sont disponibles au choix pour vos animaux :

- **Traitement manuel** = Vaccination ou administration de médicaments par injection ; documentation ultérieure du traitement possible.
- **Traitement médical** = À l'aide de l'installation, enrichissement de l'alimentation en additifs ; définition préalable des traitements prévus.

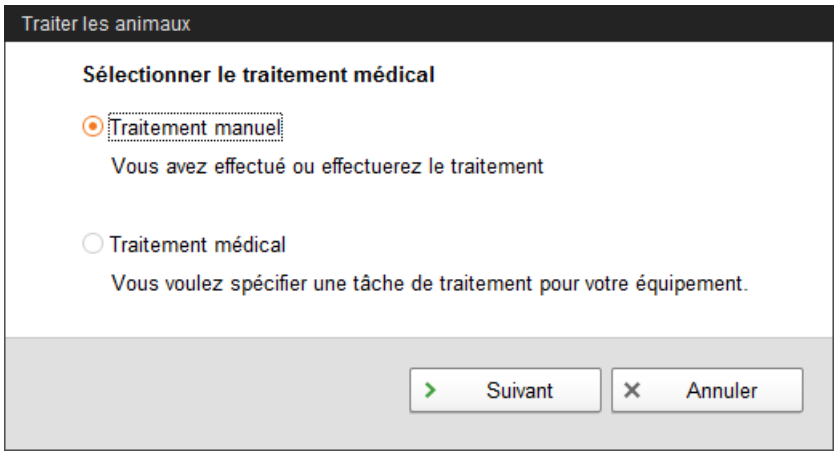
	Le traitement médical ne peut **pas** être supprimé sous "Activité".

Traitement manuel

1. Cliquez sur l'onglet "Carnet d'élevage".
2. Sélectionnez un ou plusieurs groupes d'animaux.
3. Lorsque vous procédez à un clic droit dans la zone marquée, le menu contextuel s'ouvre.
4. Sous "Ajouter des activités aux groupes", cliquez sur "Traitement".

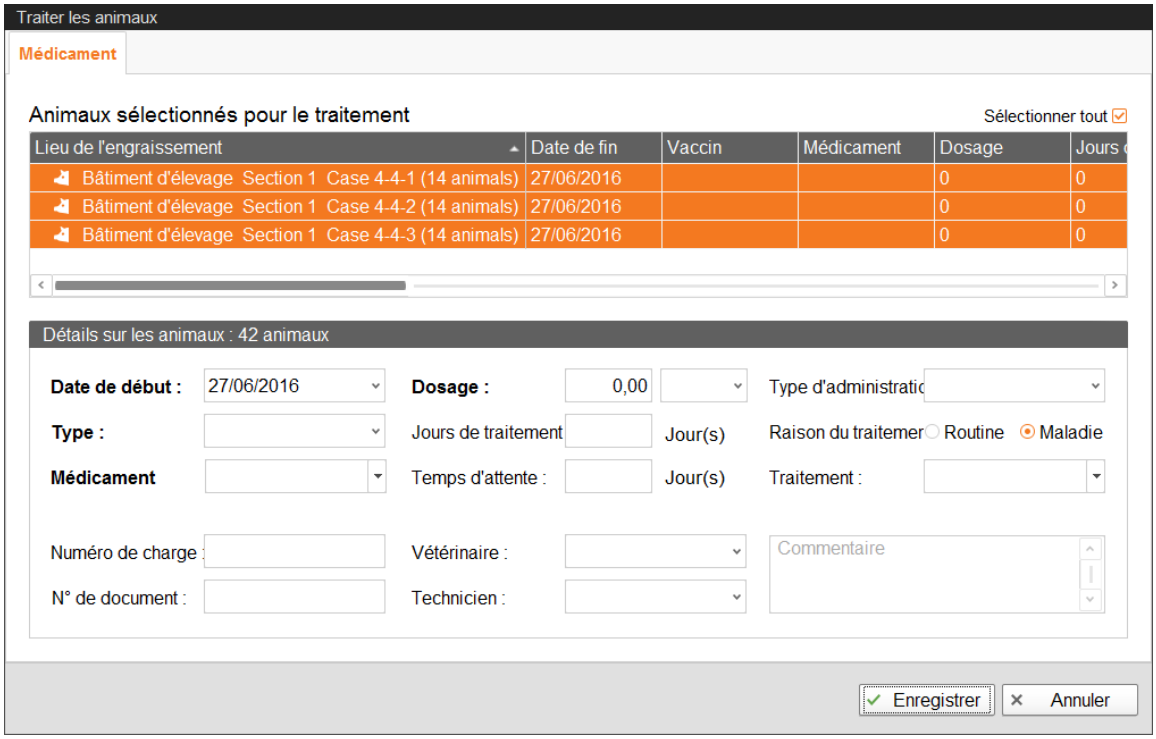


5. Dans la fenêtre de dialogue suivant, sélectionnez "Traitement manuel" et cliquez sur "Suivant".



6. Dans la fenêtre de dialogue suivante, définissez les mêmes détails de traitement pour toutes les groupes d'animaux ou des détails individuels pour chaque groupe d'animaux.
   - **Date de début** = date de médication ; des indications à effet rétroactif sont possibles
   - **Type** = vaccination ou traitement médical
   - **Vaccination** ou **Médicament** = selon le type, indication du médicament ou du vaccin
   - **Dosage** = quantité du médicament administré ou vaccin

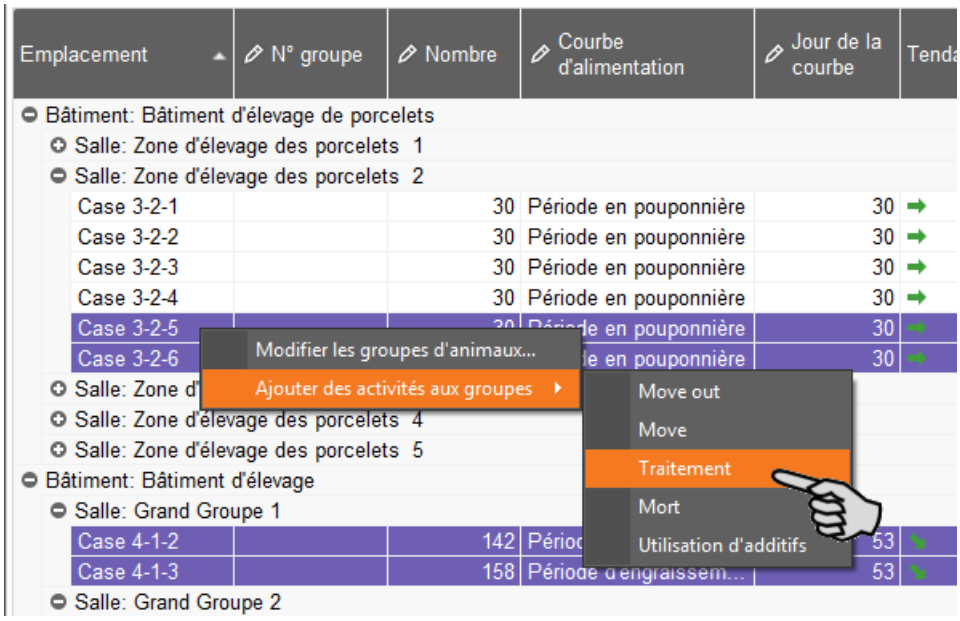
   Les paramètres apparaissant en gras sont obligatoires. La saisie de toutes les autres données est facultative.



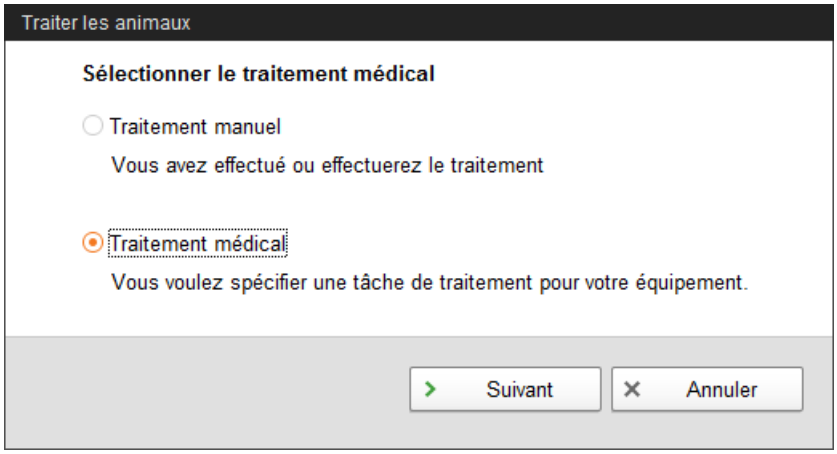
7. Une fois que vous avez défini tous les détails de traitement pour tous les groupes d'animaux, cliquez sur "Enregistrer".

Traitement médical

1. Cliquez sur l'onglet "Carnet d'élevage".
2. Sélectionnez un ou plusieurs groupes d'animaux.
3. Lorsque vous procédez à un clic droit dans la zone marquée, le menu contextuel s'ouvre.
4. Sous "Ajouter des activités aux groupes", cliquez sur "Traitement".

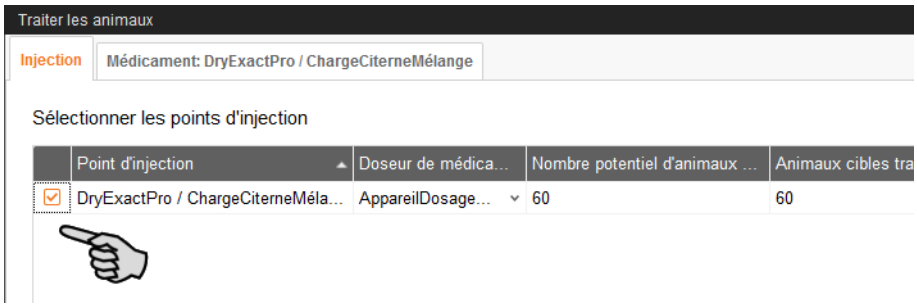


5. Dans la fenêtre de dialogue suivante, sélectionnez "Traitement médical" et cliquez sur "Suivant".



6. Activez les points d’injection.

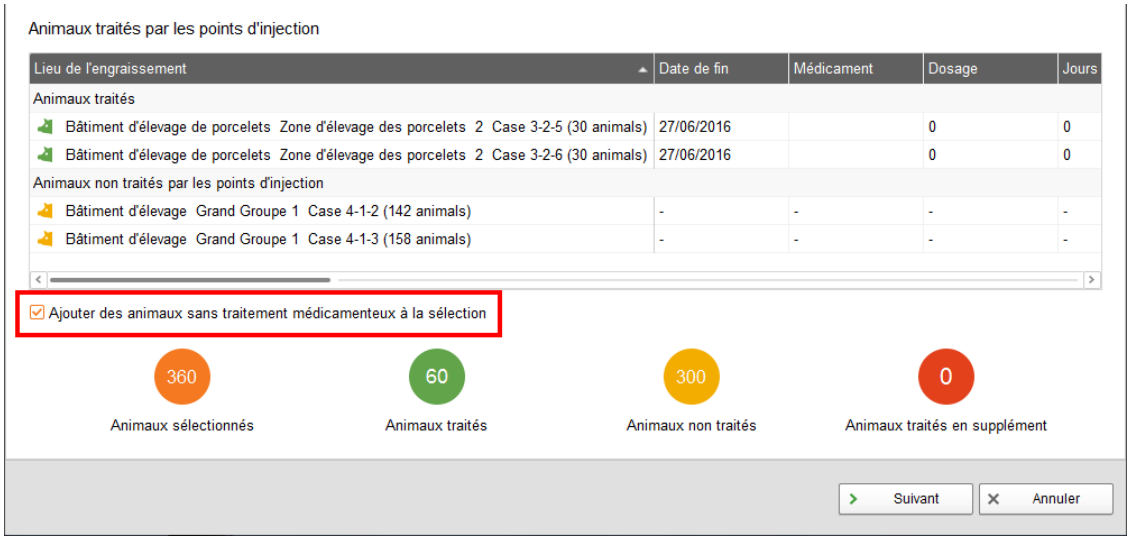
   Les points d’injection sont affichés par installation d'alimentation. En outre, sous "Doseur de médicaments", il est possible de sélectionner les doseurs pour petites quantités correspondants.



   Selon le point d'injection, les animaux sont répartis en fonction de leur statut de traitement en 4 catégories de couleur :

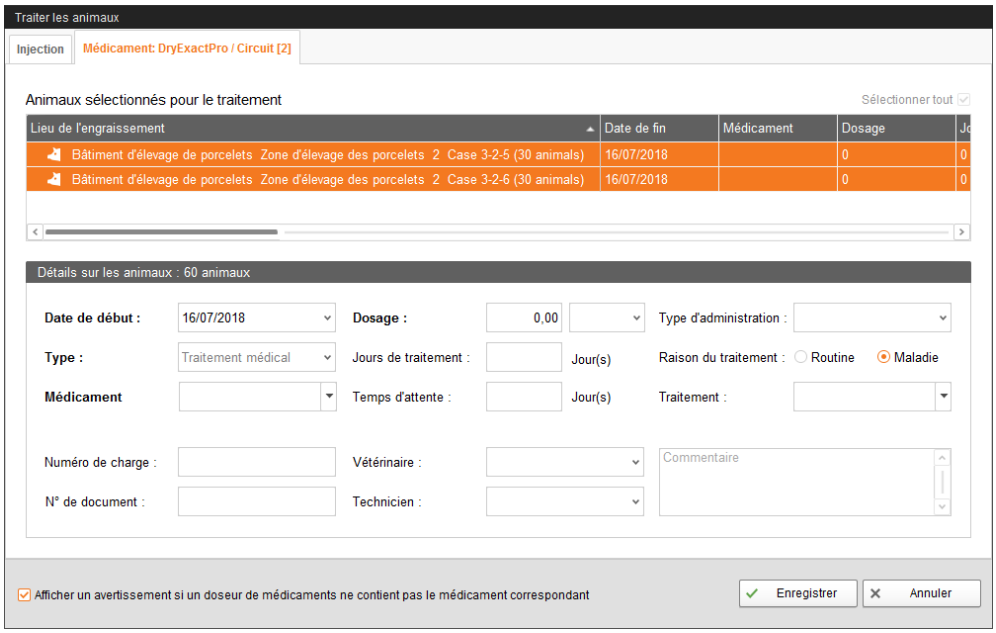
   – 4 tous les animaux que vous avez sélectionnés pour le traitement.
   – 4 les animaux traités selon le point d'injection sélectionné.
   – 0 les animaux qui ne sont pas traités par le biais du point d'injection sélectionné.

     Ces animaux peuvent être ajoutés à la sélection en cliquant sur la case "Ajouter des animaux sans traitement médicamenteux à la sélection". À la fin de la fenêtre de traitement, une fenêtre permettant d'enregistrer la sélection s'ouvre. Le bouton "Utiliser la sélection" vous permet de redémarrer l'activité "Traitement" pour ces animaux, tel que décrit précédemment chapter 4.1.3 ”Résultat du filtrage”.
   – 0 Les animaux qui n'ont pas été sélectionnés pour le traitement mais concernés par le traitement. Ces animaux se trouvent au même emplacement que les animaux à traiter. Toutefois, aucun traitement pour animal individuel par le point d'injection n'est possible.



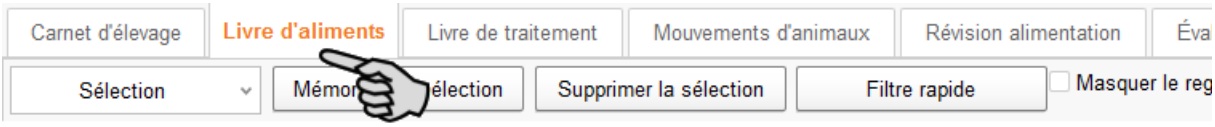
7. Cliquez sur "Suivant".
8. Sous l'onglet suivant, indiquez les informations obligatoires suivantes :
   – **Date de début** = date de médication; des indications à effet rétroactif sont possibles
   – **Type** = prédéfini en tant que traitement médical; aucune modification possible
   – **Médicament** = indication du médicament
   – **Dosage** = quantité du médicament administré

   La saisie de toutes les autres données est facultative.

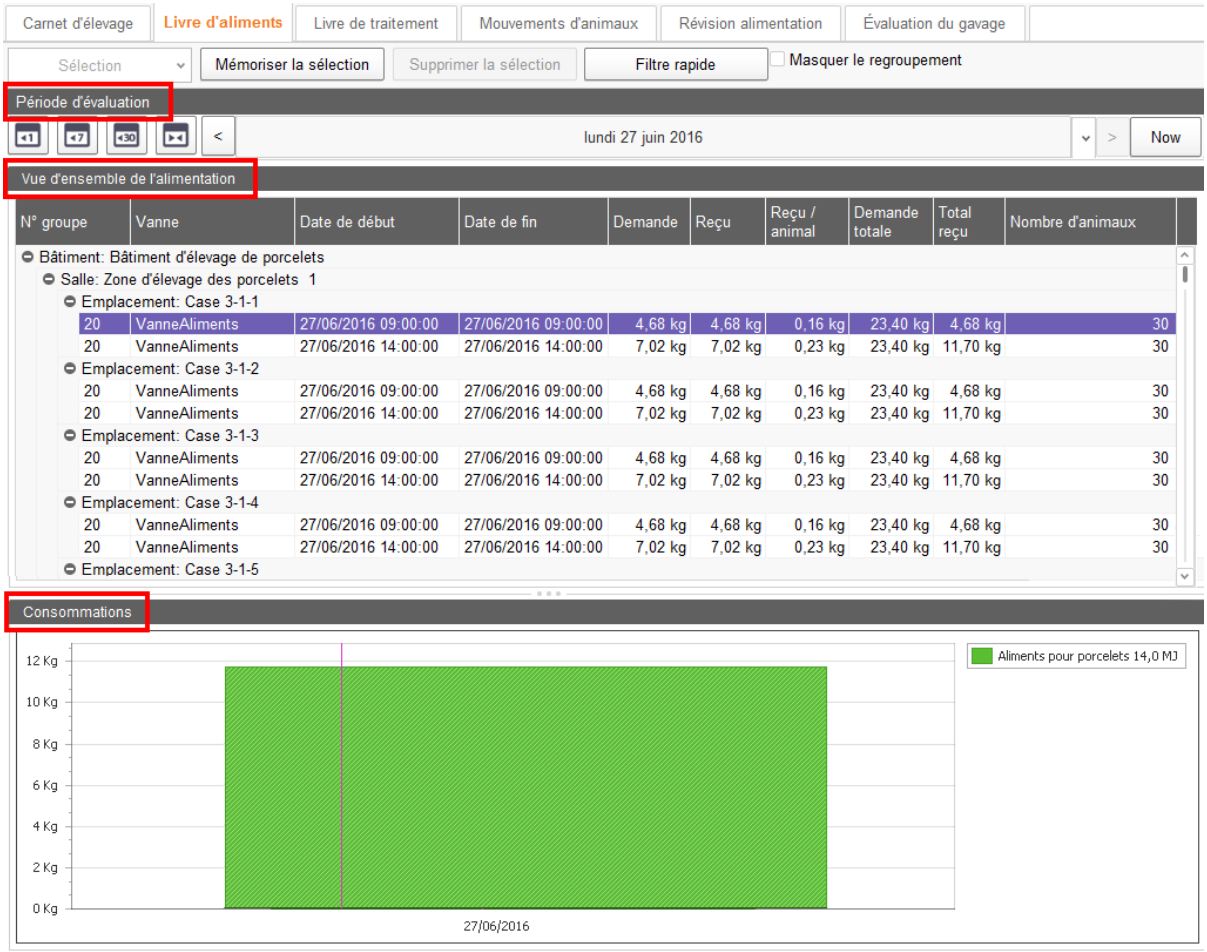


9. Une fois que vous avez défini tous les détails de traitement pour tous les groupes d'animaux, cliquez sur "Enregistrer".

4.3 Livre d'aliments

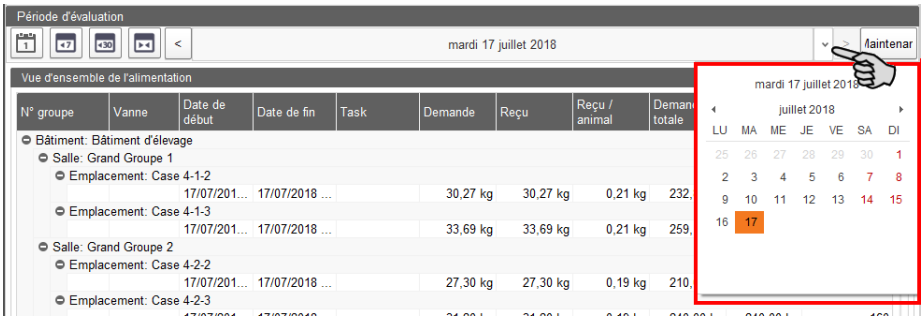


Le livre d'aliments vous présente une vue d'ensemble de la consommation d'aliments de votre effectif d'animaux ou d'un groupe d'animaux sélectionné.

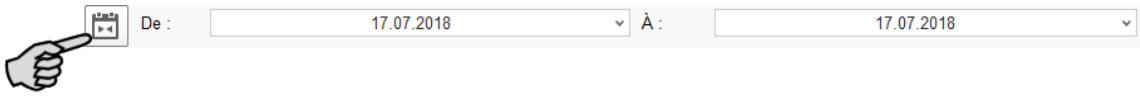


Dans la partie supérieure, sélectionnez la période d'évaluation pour la consommation d'aliments :

- Utilisez < > pour passer d'un jour à l'autre.
- Sélectionnez un jour donné au moyen du calendrier.



- Afficher le jour actuel/revenir au jour actuel.
- Afficher la semaine actuelle.
- Afficher le mois actuel.
- Afficher la période d'engraissement dans la période donnée.

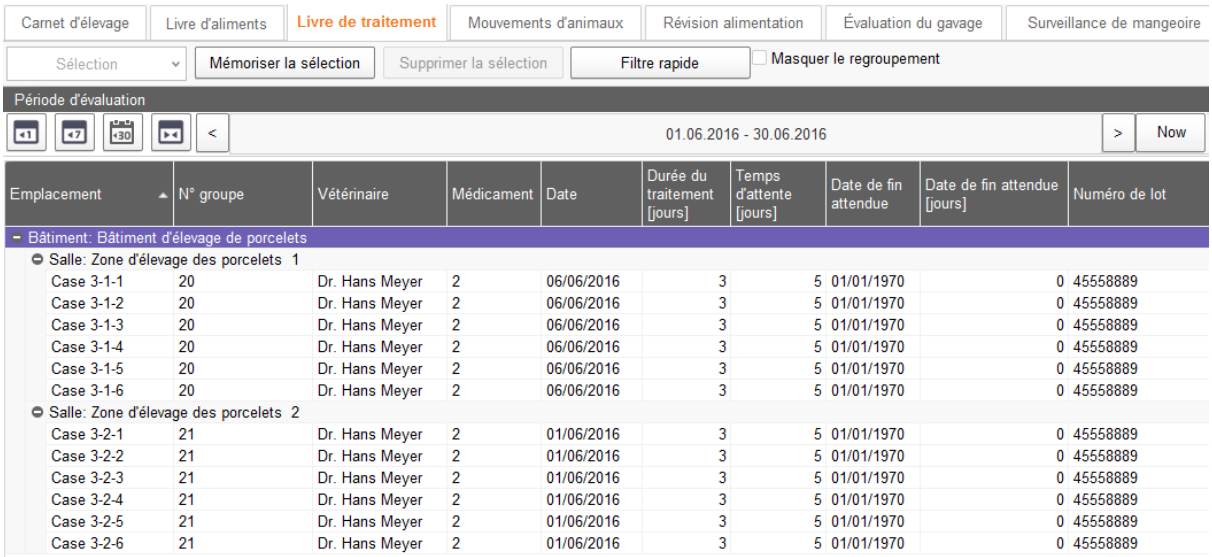


La partie du milieu indique les heures d'alimentation par groupe d'animaux. Pour chaque temps d'alimentation, vous pouvez voir la quantité d'aliments reçue par les animaux.

La partie inférieure indique les consommations d'aliments par vanne.

4.4 Livre de traitement

Dans le livre de traitement, vous trouvez toutes les données relatives aux traitements médicaux de vos animaux. De plus, vous obtenez des informations sur les délais d'attente qui doivent être respectés entre l'administration des médicaments et la vente ou l'abattage des animaux.

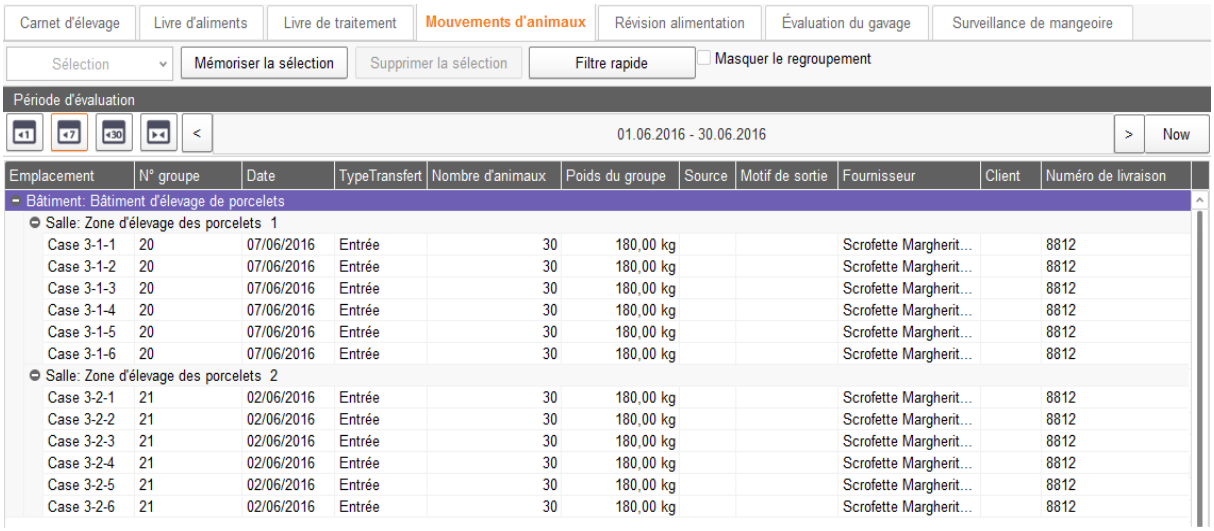


Emplacement	N° groupe	Vétérinaire	Médicament	Date	Durée du traitement [jours]	Temps d'attente [jours]	Date de fin attendue	Date de fin attendue [jours]	Numéro de lot
Bâtiment: Bâtiment d'élevage de porcelets									
Salle: Zone d'élevage des porcelets 1									
Case 3-1-1	20	Dr. Hans Meyer	2	06/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-1-2	20	Dr. Hans Meyer	2	06/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-1-3	20	Dr. Hans Meyer	2	06/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-1-4	20	Dr. Hans Meyer	2	06/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-1-5	20	Dr. Hans Meyer	2	06/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-1-6	20	Dr. Hans Meyer	2	06/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Salle: Zone d'élevage des porcelets 2									
Case 3-2-1	21	Dr. Hans Meyer	2	01/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-2-2	21	Dr. Hans Meyer	2	01/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-2-3	21	Dr. Hans Meyer	2	01/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-2-4	21	Dr. Hans Meyer	2	01/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-2-5	21	Dr. Hans Meyer	2	01/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889
Case 3-2-6	21	Dr. Hans Meyer	2	01/06/2016	3	5	01/01/1970	0	45558889

Les fonctions de filtre permettent de filtrer les groupes d'animaux souhaités, voir chapter 4.1 ”Fonctions de filtrage”. Sous "Période d'évaluation", sélectionnez la période de traitement souhaitée. Voir l’explication dans chapter 4.3 ”Livre d'aliments”.

4.5 Mouvements d'animaux

Sous Mouvements d'animaux, vous retrouvez toutes les opérations d'entrée, de transfert et de sortie. L'activité "Mort/Animal mort" figure aussi sous Mouvements d'animaux.



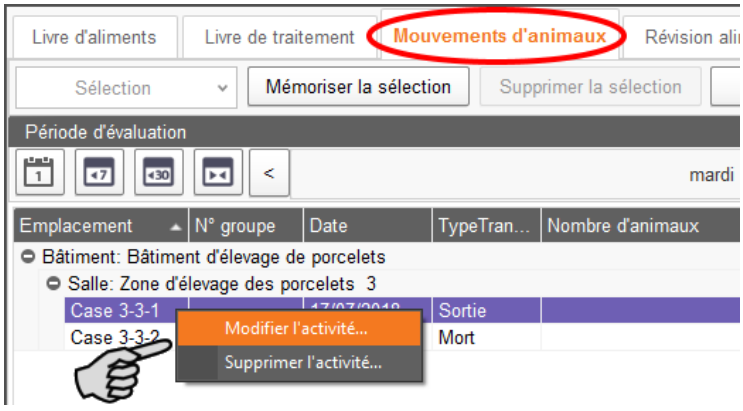
Emplacement	N° groupe	Date	TypeTransfert	Nombre d'animaux	Poids du groupe	Source	Motif de sortie	Fournisseur	Client	Numéro de livraison
Bâtiment: Bâtiment d'élevage de porcelets										
Salle: Zone d'élevage des porcelets 1										
Case 3-1-1	20	07/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-1-2	20	07/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-1-3	20	07/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-1-4	20	07/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-1-5	20	07/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-1-6	20	07/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Salle: Zone d'élevage des porcelets 2										
Case 3-2-1	21	02/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-2-2	21	02/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-2-3	21	02/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-2-4	21	02/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-2-5	21	02/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812
Case 3-2-6	21	02/06/2016	Entrée	30	180,00 kg			Scrofette Margherit...		8812

Les fonctions de filtre permettent de filtrer les groupes d'animaux souhaités, voir chapter 4.1 "Fonctions de filtrage". Sous "Période d'évaluation", sélectionnez la période souhaitée. Voir l'explication dans chapter 4.3 "Livre d'aliments".

4.5.1 Modifier/supprimer les mouvements d'animaux

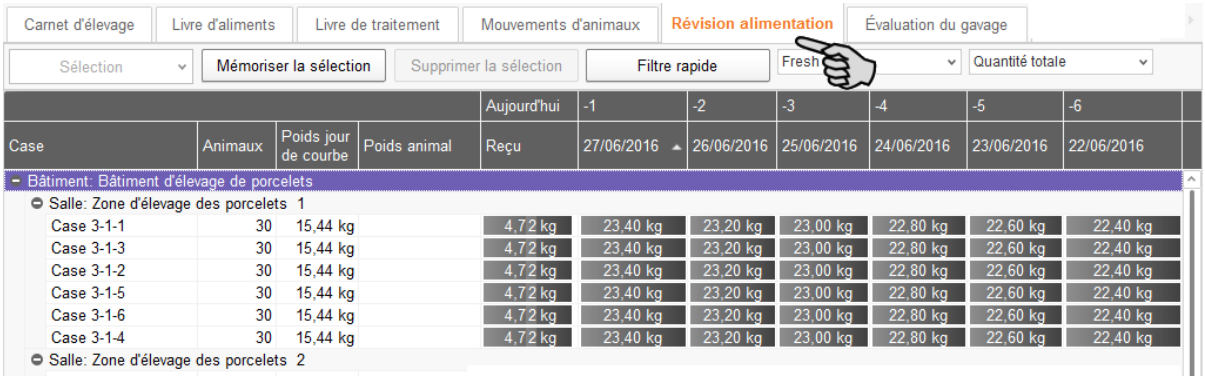
Si vous souhaitez modifier ou inverser un mouvement d'animaux, procédez comme suit :

1. Filtrez et marquez le mouvement d'animaux.
2. Ouvrez le menu contextuel d'un clic droit sur la zone marquée.



3. Sélectionnez le traitement souhaité.

4.6 Révision alimentation



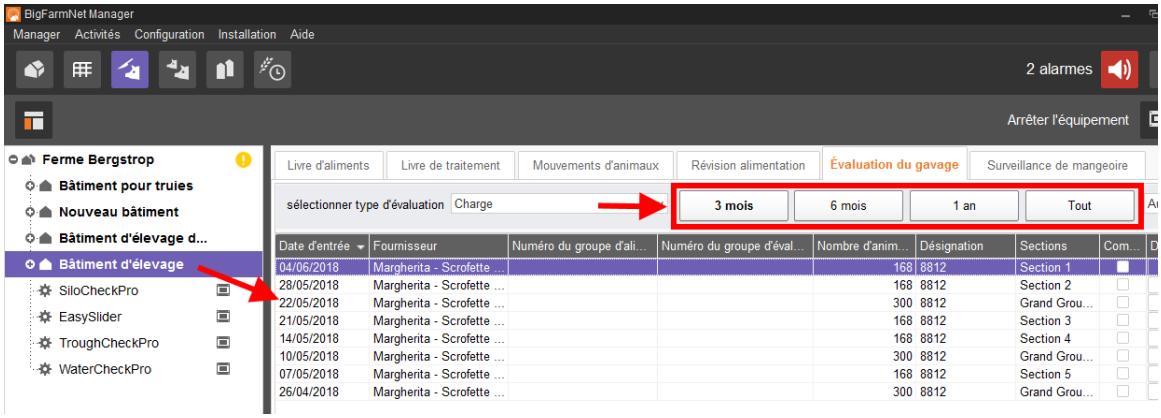
La révision alimentation vous donne une vue d'ensemble sur le comportement à l'auge de vos animaux au cours des six derniers jours.

4.7 Évaluation du gavage

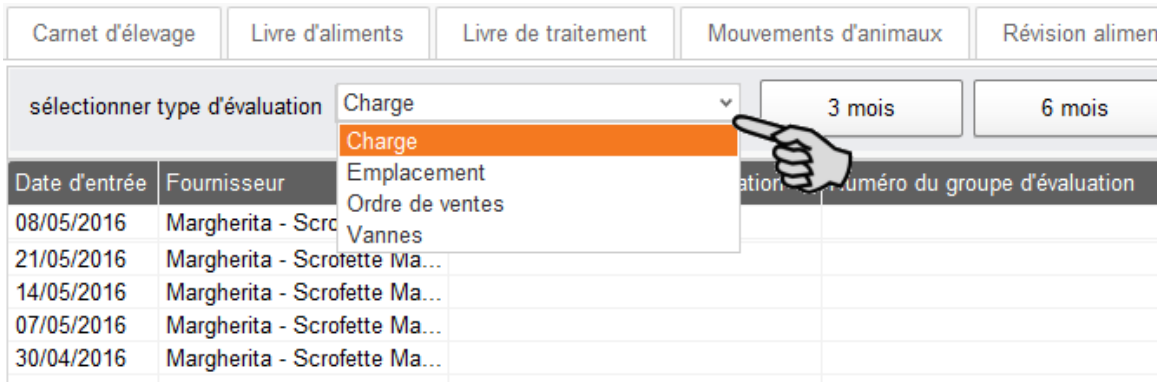
Dans l'évaluation de la période d'engraissement, vous obtenez une vue d'ensemble des résultats de votre engraissement.

1. Filtrez les groupes d'animaux souhaités par le biais de la structure de la ferme et/ou des périodes passées de 3 mois, 6 mois ou 1 an.

   Avec le bouton "Tout", vous renoncez à sélectionner une période passée donnée.



2. Sélectionnez le type d'évaluation souhaité :



– **Évaluation du gavage (Période d'engraissement) :**

  > Les groupes d'animaux présentant la même date d'entrée et issus du même fournisseur sont affichés ensemble.

  > Les groupes d'animaux présentant la même date d'entrée mais des fournisseurs différents sont affichés sur deux lignes différentes.

– **Emplacement :** L'ensemble de la structure de la ferme est affichée.

– **Ordre de ventes :**

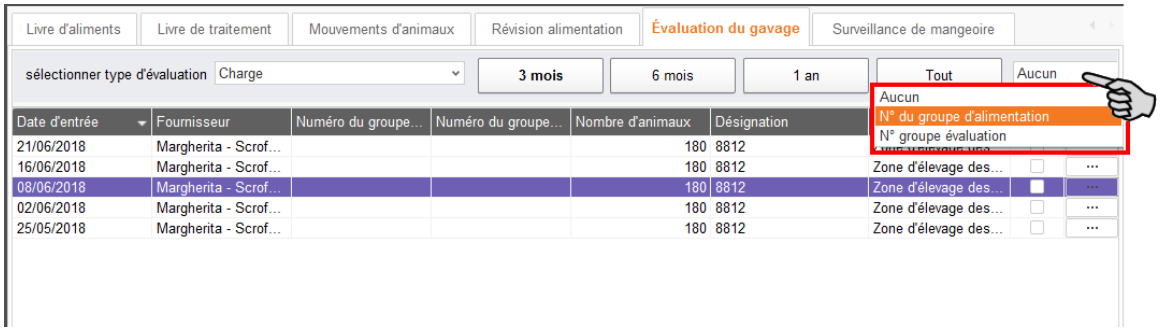
  > Les groupes d'animaux présentant la même date d'entrée sont affichés ensemble.

  > Les groupes d'animaux présentant la même date d'entrée mais qui ont été vendus à des moments différents à des clients différents sont affichés sur des lignes différentes.

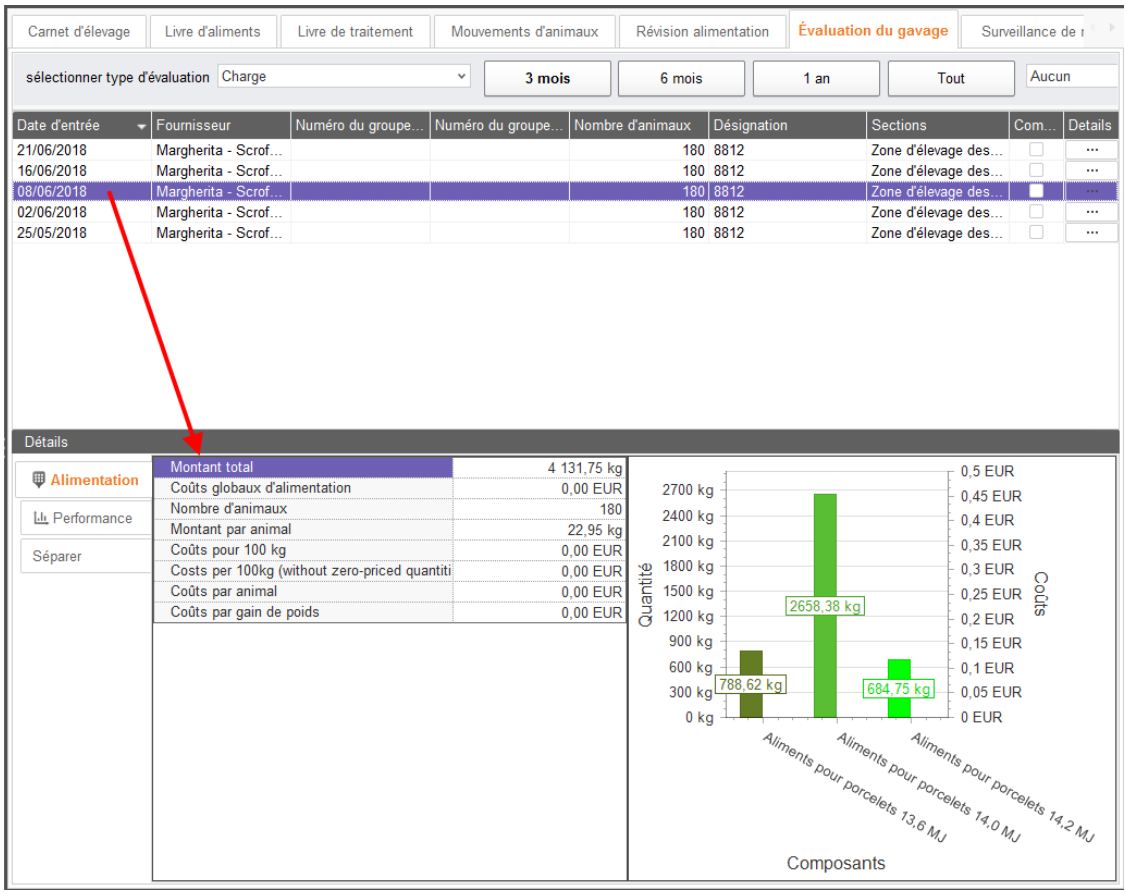
– **Vannes :** Les groupes d'animaux actuels sont considérés sur la base des vannes et cercles correspondants.

	Si vous avez procédé à un filtrage précédemment au moyen de la structure de la ferme, seul l'emplacement/le cercle sélectionné est affiché avec les groupes d'animaux/vannes correspondants.

3. Vous pouvez limiter la sélection effectuée sur la base du numéro de groupe d'aliments ou du groupe d'évaluation.



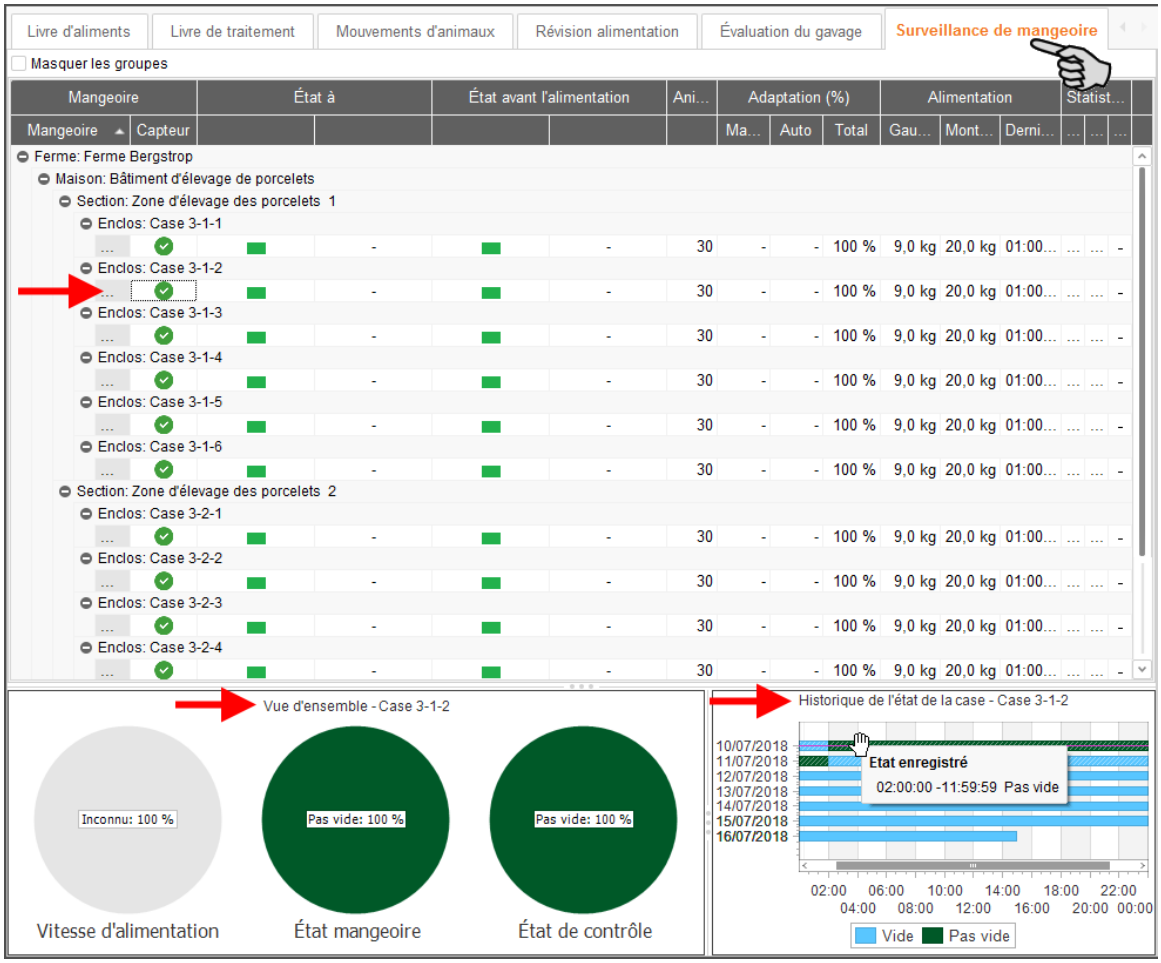
Si vous marquez une ligne, vous obtenez dans la zone "Détails" les informations correspondantes :



- **Alimentation :** Le diagramme présente les composants par rapport à la ration et au coût des aliments.
- **Performance :** La prise de poids réelle de vos animaux est indiquée. Le diagramme circulaire présente le nombre total du groupe d'animaux par rapport aux animaux sortis ou transférés.
- **Séparer :** Ce tableau contient uniquement des informations liées à TriSort.

4.8 Surveillance de mangeoire

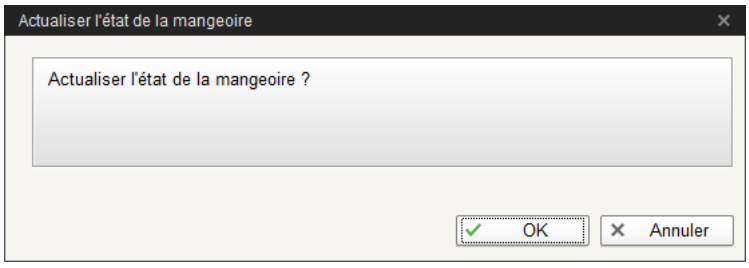
La surveillance de mangeoire indique l'état (vide ou non) de vos mangeoires à sonde. Vous obtenez également des informations sur la vitesse d'alimentation, le temps d'alimentation et la dernière alimentation selon la sonde. Le diagramme en bas à droite indique l'évolution de l'état du jour actuel et des 6 derniers jours.



Bien qu'une interrogation de l'état de la mangeoire soit régulièrement effectuée, vous pouvez consulter l'état actuel de la mangeoire directement de façon manuelle :

1. Dans la colonne **État à**, cliquez sur le symbole de la couleur de la mangeoire souhaitée.

   La fenêtre "Actualiser l'état de la mangeoire" s'ouvre.



2. Confirmez avec "OK".

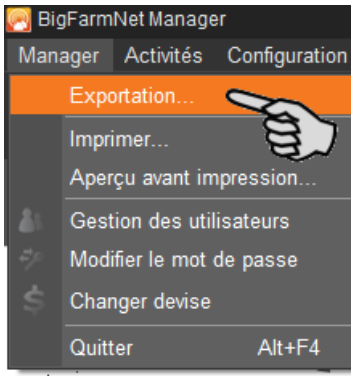
4.9 Exportation des données

La gestion de l'engraissement vous permet d'exporter des données des zones suivantes vers un tableau Excel :

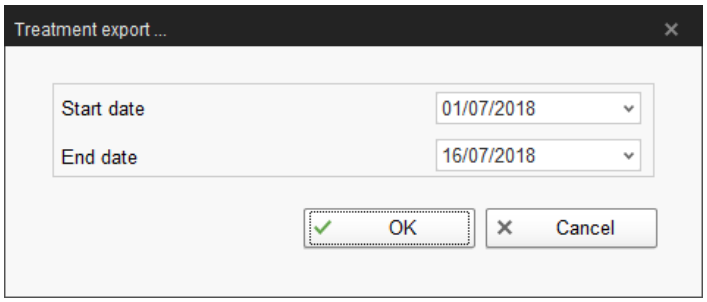
- Livre d'aliments
- Livre de traitement
- Révision alimentation
- Évaluation du gavage (Évaluation de la période d'engraissement)

L'ensemble des données de la période d'engraissement sont exportées, sans tenir compte du filtre par emplacement.

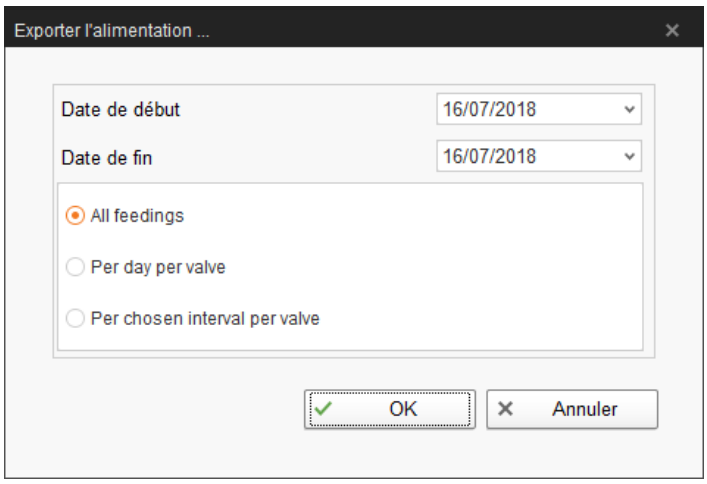
1. Cliquez sur l'onglet souhaité.
2. Cliquez dans le menu "Manager" sur "Exportation".



- Si vous exportez des données à partir de **Révision alimentation** ou d'**Évaluation de la période d'engraissement**, la boîte de dialogue "Enregistrer sous" de votre système d'exploitation apparaît directement.
- Pour l'exportation des données à partir du **Livre de traitement**, une fenêtre dans laquelle vous devez sélectionner la période s'ouvre. Confirmez avec "OK" et la fenêtre "Enregistrer sous" de votre système d'exploitation s'ouvre.



- Pour l'exportation des données à partir du **Livre d'aliments**, une fenêtre dans laquelle vous devez procéder à la sélection suivante, outre le choix de la période, s'ouvre :



  – "All feedings" (Toutes les alimentations) : Toutes les alimentations (dans certains cas, plusieurs par jour) par vanne sont exportées dans la période sélectionnée. Cette exportation implique un très gros volume de données.
  – "Per day per valve" (Par jour par vanne) : L'ensemble de la ration par jour et par vanne est exportée dans la période sélectionnée. Cette exportation implique un volume moyen de données.
  – "Per chosen interval per valve" (Par période sélectionnée et par vanne) : Indique l'ensemble de la ration distribuée dans la période sélectionnée par vanne. Avec ce type d'exportation, seule une valeur est indiquée par vanne.

3. Attribuez un nom de fichier au tableau Excel à exporter.
4. Sélectionnez l'emplacement et cliquez sur "Enregistrer".

5 Données de base

Des informations créées en principe une seule fois et valables pour une période prolongée sont définies en tant que données de base. Différentes fonctions permettent de modifier plusieurs fois les données de base, par exemple, des composants dans les courbes d'alimentation ou l'indication de fournisseurs lors de l'entrée.

Appelez les données de base dans le menu en cliquant sur "Configuration" > "Généralités".

Pour la création de recettes, composants et substances nutritives, voir le chapitre :

- 2.1 ”Création de la substance nutritive”
- 2.2 ”Création de composants”
- 2.3 ”Création de la recette”

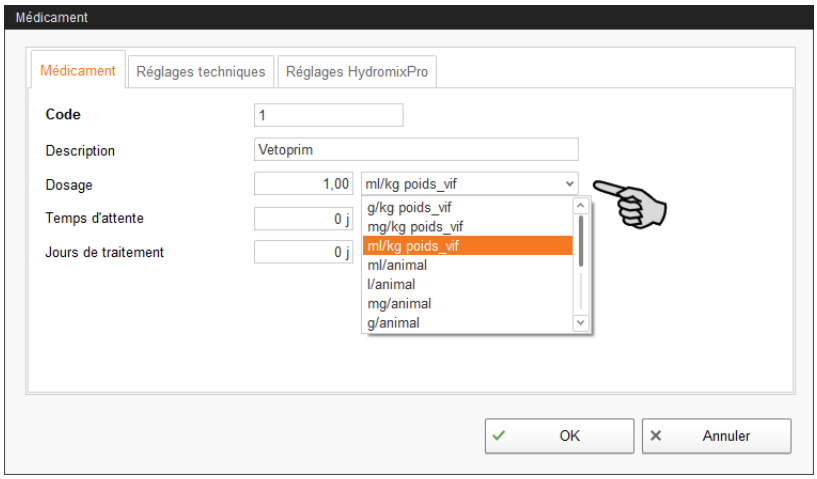
L'exemple ci-après présente la création de données de base pour les médicaments, races et fournisseurs. La procédure à suivre pour les autres données de base est identique.

☝	Les données en caractères gras sont obligatoires.

5.1 Création d'un médicament

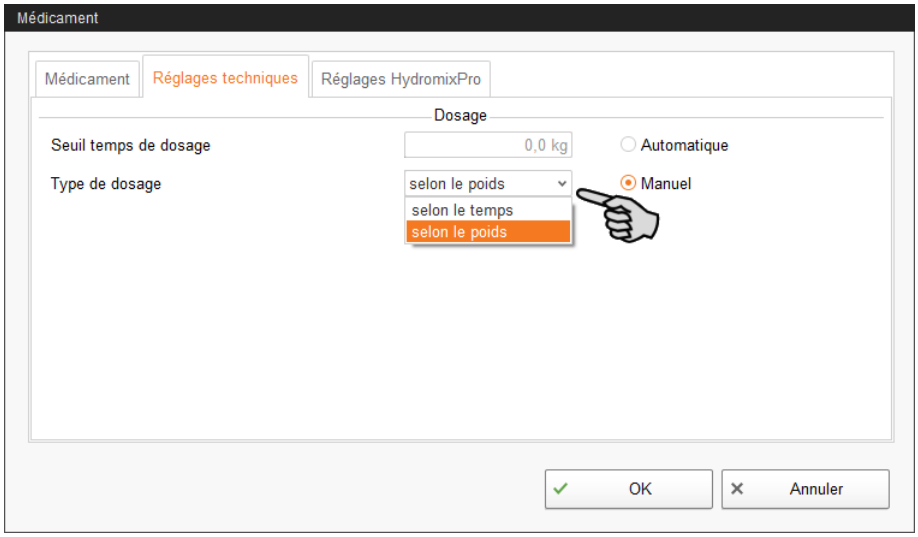
1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Médicaments".
2. Dans la fenêtre "Médicaments", cliquez sur "Ajouter".

   La fenêtre "Médicaments" présente une liste de tous les médicaments créés qui peuvent être modifiés, copiés ou supprimés.
3. Indiquez les informations relatives au médicament dans le premier onglet.



   a) Indiquez un "Temps d'attente" si un délai est nécessaire entre l'administration de médicaments et la vente ou l'abattage des animaux.

      Ce temps d'attente est affiché dans le tableau du carnet d'élevage sous "Blocage assurance qualité". Dans le cas de plusieurs traitements, un temps d'attente plus long est toujours affiché.
4. Dans l'onglet "Réglages techniques", définissez le dosage.

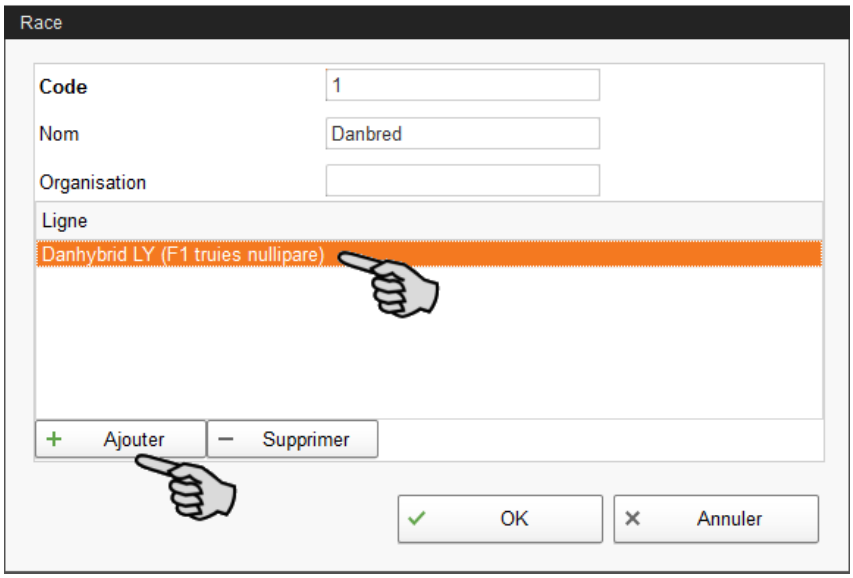


5. Dans l'onglet "Réglages de l'alimentation liquide", définissez les paramètres nécessaires.
6. Confirmez les entrées en cliquant sur "OK".

5.2 Création d'une race

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Races".
2. Dans la fenêtre "Race", cliquez sur "Ajouter".

   La fenêtre "Race" présente une liste de toutes les races créées qui peuvent être modifiées, copiées ou supprimées.
3. Indiquez les informations relatives à la race.
4. Si vous souhaitez créer une ligne, cliquez sur "Ajouter" et saisissez la désignation dans la zone sélectionnée.

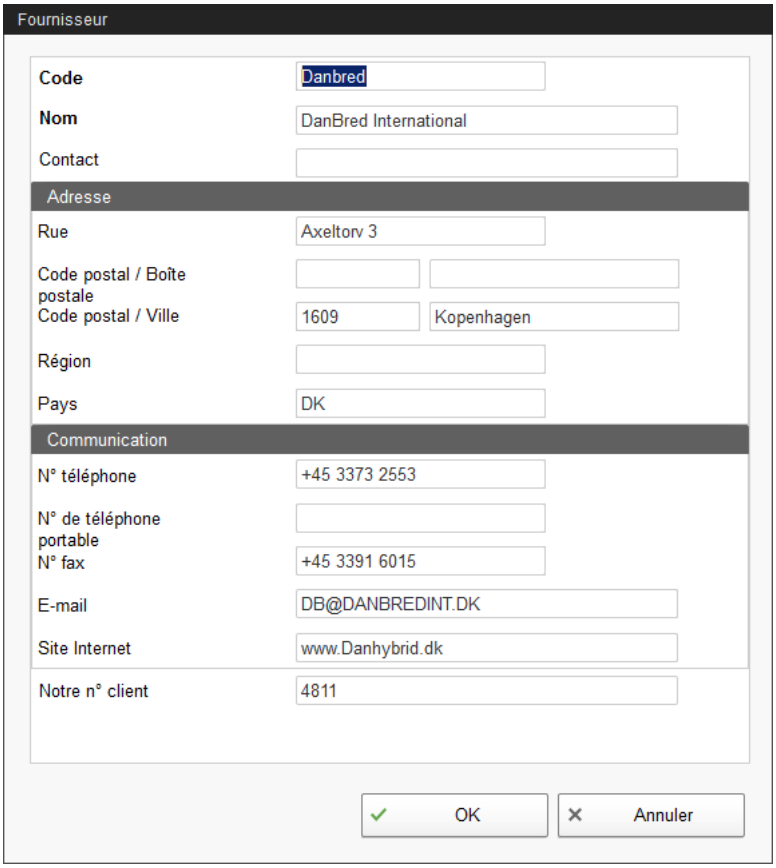


5. Confirmez les entrées en cliquant sur "OK".

5.3 Ajout d'un fournisseur

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Fournisseurs".
2. Dans la fenêtre "Fournisseur", cliquez sur "Ajouter".

   La fenêtre "Fournisseur" présente une liste de tous les fournisseurs créés qui peuvent être modifiés, copiés ou supprimés.
3. Indiquez les informations relatives au fournisseur.

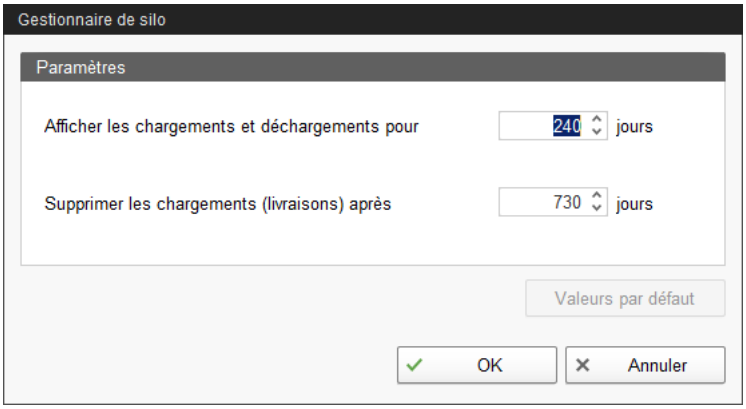


4. Confirmez les entrées en cliquant sur "OK".

5.4 Réglages relatifs à la livraison et à la consommation

Chaque livraison et chaque consommation d'un silo sont enregistrées et visibles dans la gestion de silo. Après une période prolongée, une grande quantité de données s'accumule dans la fenêtre d'affichage. Cette quantité de données peut être gérée comme suit :

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Gestionnaire de silo".
2. Indiquez le nombre souhaité de jours pour les réglages correspondants.



3. Cliquez sur "OK" pour enregistrer les paramètres.

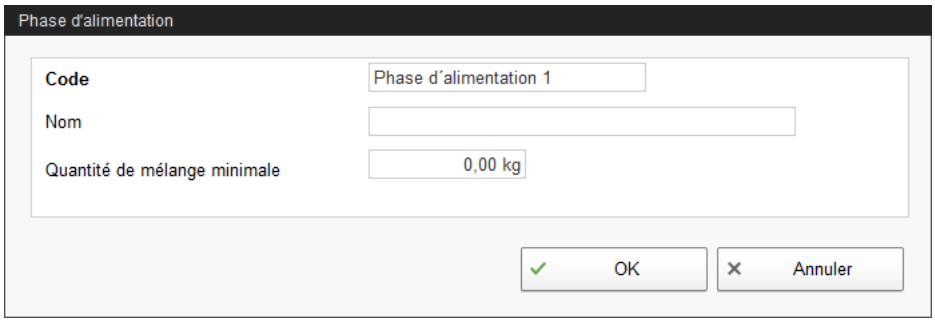
5.5 Création de la phase d'alimentation

Vous pouvez affecter des phases d'alimentation à différents jours de la courbe d'alimentation. Les phases d'alimentation permettent un passage automatique à plus ou moins de temps d'alimentation.

Enregistrez une tâche d'alimentation à chaque phase d'alimentation. Les tâches d'alimentation sont définies dans la gestion des tâches.

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Phase d'alimentation".
2. Dans la fenêtre "Phase d'alimentation", cliquez sur "Ajouter".

   La fenêtre "Phase d'alimentation" présente une liste de toutes les phases d'alimentation qui peuvent être modifiées, copiées ou supprimées.
3. Attribuez un code à la phase d'alimentation et en cas de besoin une description dans le champ "Nom".



4. Cliquez sur "OK" pour enregistrer les paramètres.

5.6 Création d'un tableau des temps d'alimentation

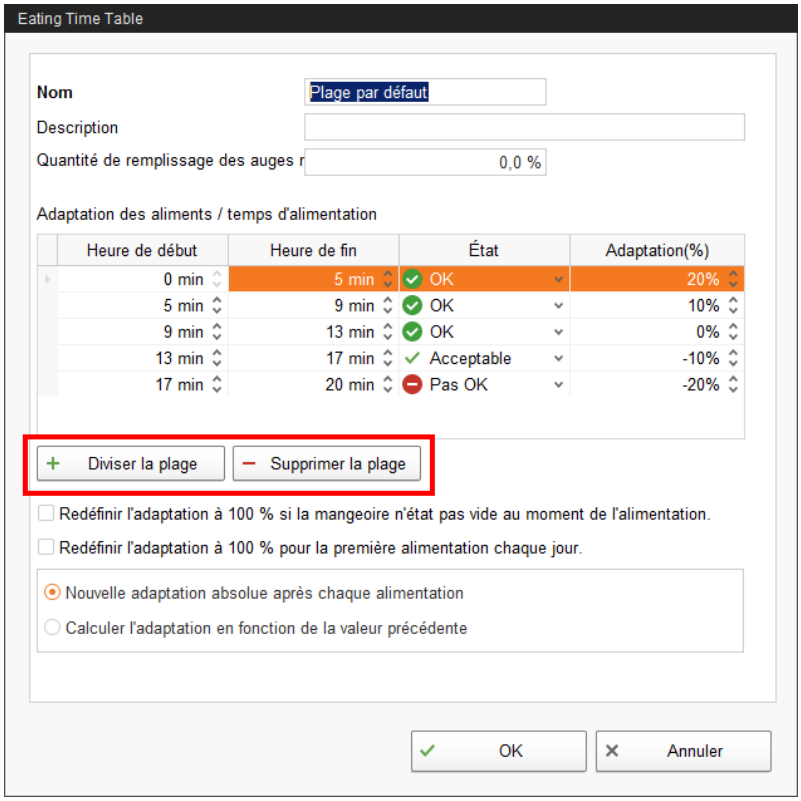
Les tableaux des temps d'alimentation sont utilisés pour une alimentation par sonde (à volonté). La sonde vérifie si la mangeoire a été vidée ou non et transmet ces informations à BigFarmNet Manager. Ces informations vous permettent de déterminer quand et à quelle vitesse la mangeoire a été vidée. À partir d'un tableau des temps d'alimentation, vous pouvez adapter les aliments en fonction des temps d'alimentation. Les tableaux des temps d'alimentation sont sélectionnés en option lors de la définition d'une courbe d'alimentation pour l'alimentation liquide, voir chapter 2.6 ”Définition de la courbe pour l'alimentation liquide”.

1. Dans le menu "Configuration" > "Généralités", cliquez sur "Tableaux des temps d'alimentation".
2. Dans la fenêtre "Tableaux des temps d'alimentation", cliquez sur "Ajouter".

   La fenêtre "Tableaux des temps d'alimentation" présente une liste de tous les tableaux des temps d'alimentation qui peuvent être modifiés, copiés ou supprimés.

3. Attribuez un nom au tableau des temps d'alimentation.

   Les indications "Description" et "Quantité de remplissage des auges non vides" sont facultatives.



4. Effectuez l'adaptation souhaitée des temps d'alimentation et de la quantité. Les valeurs prédéfinies servent d'orientation.

   a) Cliquez sur la période que vous souhaitez modifier.

   b) Si vous souhaitez diviser la période, cliquez sur le bouton "Diviser la plage".

      OU BIEN :

      Si vous souhaitez supprimer la période, cliquez sur le bouton "Supprimer la plage".

   c) Modifiez les valeurs des périodes et de la quantité indiquée en pourcentage à l'aide des flèches vers le haut et le bas près du champ.

      OU BIEN :

      Cliquez sur le champ de saisie et indiquez la valeur souhaitée.

   d) Cliquez dans le champ sous la colonne "État" et sélectionnez l'état pour la période.

A
Administrer des médicaments 47

C
Carnet d'élevage 37
Colonnes 36
Composants 3
Consommation 64
Courbe d'alimentation 2

D
Description du système 1
Données de base 61

E
Éleveur 61
Enregistrer la sélection 35
Entrée 26
Exportation des données 59

F
Filtre rapide 34
Filtres 33
Fournisseur 63

G
Gestion de l'engraissement 32

L
Limites du système 1
Livraison 64
Livre d'aliments 52
Livre de traitement 53

M
Médicament 62
Mélange d'aliments 7
Modifier les données 37
Mouvements d'animaux 54

P
Phase d'alimentation 65

R
Race 63
Recette de prémélange 10
Recettes 7

S
Sortir les animaux 30
Substance nutritive 2
Surveillance de mangeoire 58

T
Tableau des temps d'alimentation 65
Traitement médical 47
Transférer 31

V
Vaccin 61
Vaccination 47
Vétérinaire 61